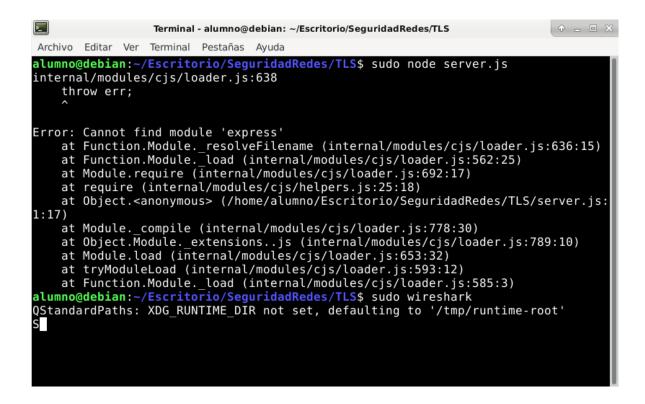
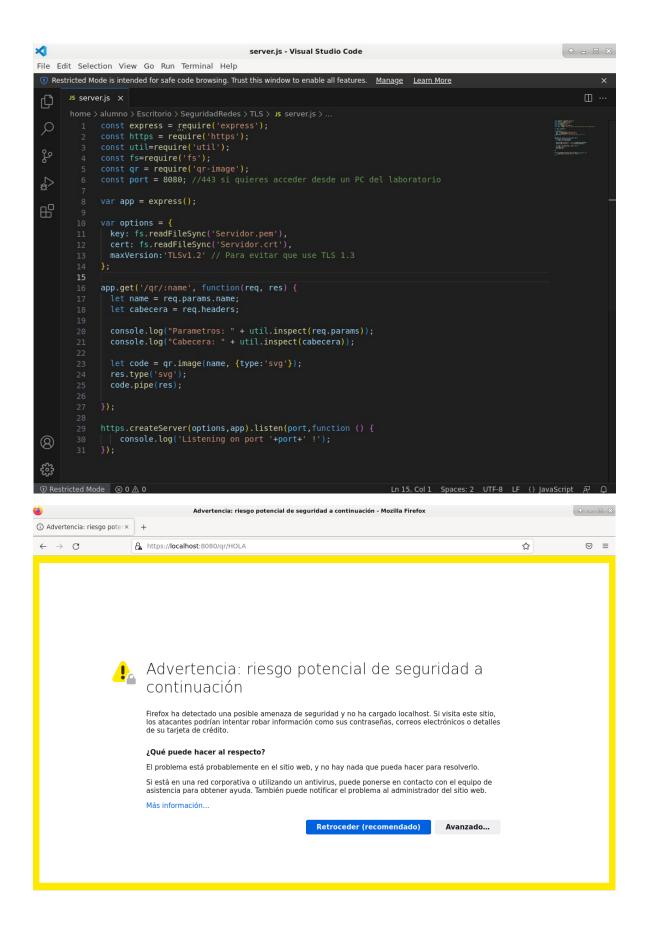
Npm install

Si no va:

Sudo apt-get install npm

Npm install





HemoS CREADO un servidor con nuestras claves que hicimos para el servidor firmadas por la CA que hicimos. EL cliente que es el navegador se conecta y como no sabe quien es ese servidor NO SE FIA DE SUS CLAVES.

Tenemos que añadir LA CA AL NAVEGADOR PARA QUE ESTE SE FIE DE ESE SERVIDOR QUE FIRMAMOS CON LA CA. SE HACE EN FIREFOX.

AHORA VAMOS A PEDIR UN CERTIFICADO AL NAVEGADOR QUE ESTE FIRMADO POR LA CA DE MANUEL.

```
server.js - Visual Studio Code
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
 🕠 Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. <u>Manage</u> <u>Learn More</u>
           const express = require('express');
               const https = require('https');
              const util=require('util');
 လှု
              const qr = require('qr-image');
               const port = 8080; //443 si quieres acceder desde un PC del laboratorio
 ₽
               var app = express();
                key: fs.readFileSync('/home/alumno/Escritorio/SeguridadRedes/TLS/Servidor.pem'),
                cert: fs.readFileSync('/home/alumno/Escritorio/SeguridadRedes/TLS/Servidor.crt'),
                ca: fs.readFileSync[]'CA_de_Manuel.crt'], // CAs de los clientes
requestCert: true, //Pide un certificado al navegador
                rejectUnauthorized: true, //Aborta si el certificado no es valido maxVersion:'TLSv1.2' // Para evitar que use TLS 1.3
               app.get('/qr/:name', function(req, res) {
                 console.log("Parametros: " + util.inspect(req.params));
console.log("Cabecera: " + util.inspect(cabecera));
                 let code = qr.image(name, {type:'svg'});
                res.type('svg');
code.pipe(res);
 (Q)
                https.createServer(options,app).listen(port,function () {
                   console.log('Listening on port '+port+' !');

    Restricted Mode ⊗ 0 △ 0
                                                                                       Ln 13, Col 37 Spaces: 2 UTF-8 LF {} JavaScript & Q
```

alumno@debian:~/Escritorio/SeguridadRedes/TLS\$ sudo node server.js Listening on port 8080 !

Conexión segura fallida

Ha ocurrido un error al conectar con localhost:8080. El otro extremo de la conexión SSL no ha podido negociar un conjunto aceptable de parámetros de seguridad.

Código de error: SSL ERROR HANDSHAKE FAILURE ALERT

- La página que está intentando ver no se puede mostrar porque la autenticidad de los datos recibidos no ha podido ser verificada.
- Contacte con los propietarios del sitio web para informarles de este problema.

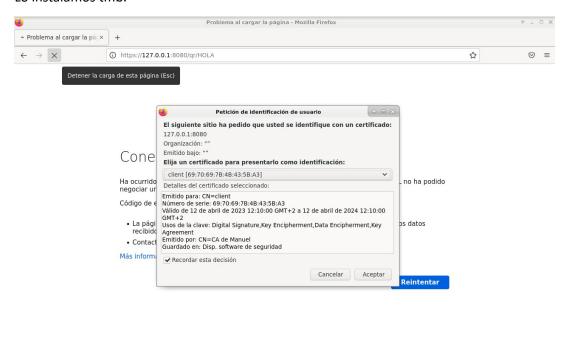
Más información...

Reintentar

Ahora da otro fallo que indica que se requiere tmb un certificado por parte del cliente(que es el navegador).

Lo instalamos tmb.

127.0.0.1



Y ahora como ya tiene un certificado el cliente, el servidor verifica ese certificado que proviene de esa CA y le permite la conexión.

Al añadir en el servidor

```
app.get('/qr/:name', function(req, res) {
   var certificado= req.connection.getPeerCertificate();
   console.log("Client Cert", util.inspect(certificado));

let name = req.params.name;
   let cabecera = req.headers;

console.log("Parametros: " + util.inspect(req.params));
   console.log("Cabecera: " + util.inspect(cabecera));

let code = qr.image(name, {type:'svg'});
   res.type('svg');
   code.pipe(res);
```

Podemos visualizar el certificado al arrancar el servidor y conectarnos con el cliente.

En el servidor:

```
>_
                 Terminal - alumno@debian: ~/Escritorio/SeguridadRedes/TLS
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda
Ċ
alumno@debian:~/Escritorio/SeguridadRedes/TLS$ node server.js
Listening on port 8080 !
Client Cert {
  subject: [Object: null prototype] { CN: 'client' },
  issuer: [Object: null prototype] { CN: 'CA de Manuel' },
 ca: false, modulus: 'A5FBFB7ED0F15F0946C6339A4C71507B54A59C912D19BACF9C42D1CBEE2AE72592EA
6D1D2C61CD2574B28F83309974A6FFDDC721DAA533C097B5F0E26D74D98806B440AA656425AE710C
7AE918E91EEDC3AFFB0486E31A5EAF4A43EC9E6F3B29A839F089D27C53EB126A4390E79B22DED109
74000D8DA72505F465599906E921939B6EB7C5CA5CE6BB716B259E74EE19D7A10CB9C085FBD7392E
D6FEFC06595014368867D1FE5ED6A66D8332C6FD102037CE4A480C19149A73F1041C57DC68822879
95579A84A9A74083EE6BD44B019941FBA4ADC0340D6489B755252C08AECD8FF4DB5CF13B74EABC38
F548B23E368698401C11DB163B876042345FD26E71CB',
  bits: 2048,
  exponent: '0x10001',
  pubkey: <Buffer 30 82 01 22 30 0d 06 09 2a 86 48 86 f7 0d 01 01 01 05 00 03 82
 01 0f 00 30 82 01 0a 02 82 01 01 00 a5 fb fb 7e d0 f1 5f 09 46 c6 33 9a 4c 71 5
 7b 54 ... 244 more bytes>,
  valid from: 'Apr 12 10:10:00 2023 GMT',
  valid to: 'Apr 12 10:10:00 2024 GMT',
  fingerprint: '7A:49:70:CC:A4:54:4B:DA:61:AE:2F:32:5A:9D:01:DE:BD:E6:84:67'
  fingerprint256: '36:FF:10:7C:3F:29:6B:2B:11:A6:8E:9C:A2:91:64:BA:FB:2B:6C:CE:6
```

Ya lo hemos hecho con PFS que es por defeecto que son claves efímeras que utiliza DHE.

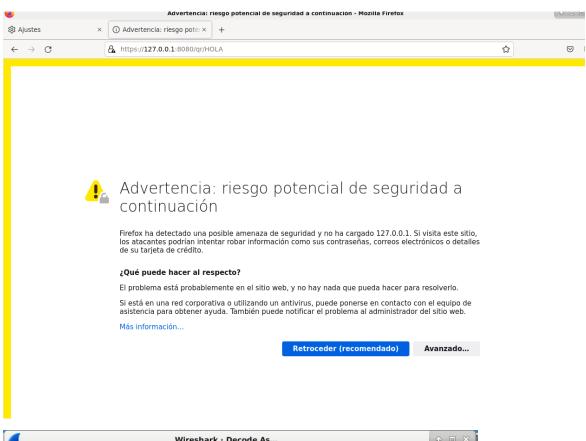
Ahota vamos a fozar que lo haga sin PFS con RSA:

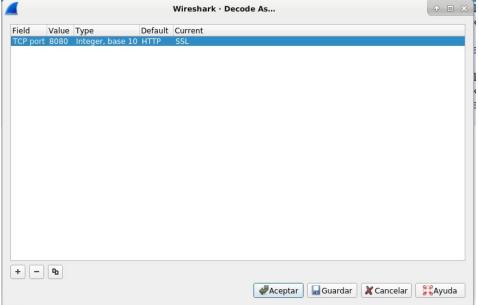
```
var options = {
  key: fs.readFileSync('/home/alumno/Escritorio/SeguridadRedes/TLS/Servidor.pem'),
  cert: fs.readFileSync('/home/alumno/Escritorio/SeguridadRedes/TLS/Servidor.crt'),
  ca: fs.readFileSync('CA_de_Manuel.crt'), // CAs de los clientes
  requestCert: true, //Pide un certificado al navegador
  rejectUnauthorized: true, //Aborta si el certificado no es valido
  maxVersion:'TLSv1.2', // Para evitar que use TLS 1.3
  ciphers: "AES128-SHA256:AES128-SHA",
  honorCipherOrder: true
};

app.get('/qr/:name', function(req, res) {
   var certificado= reg_canacction_getPeerCertificate();
}
```



PRIMERO DE TODO: el certificado de la CA no está instalado en el navegador y por tanto el cliente/navegador no se fia de la conexión con el servidor cuyo certificado está firmado por el de la CA.



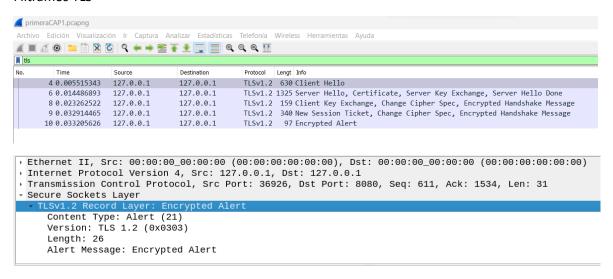


1. ¿Cómo acaba el handshake cuando el certificado de la CA no está instalado en el navegador? ¿Se usa el protocolo de alerta de SSL?.

Tras la alerta se cierra la conexión TCP

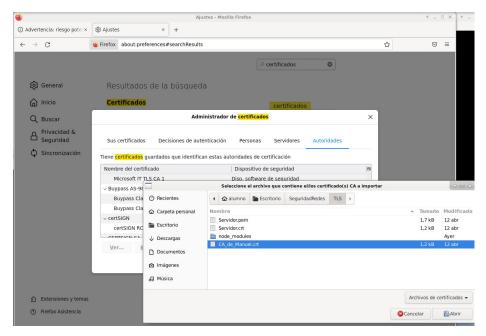


Filtramos TLS



El primer byte es un 2 que indica que es una alerta fatal.

Ahora añadimos el certificado de la CA que ha firmado el servidor en el navegador para que no vea al servidor como un sospechoso por no ver como confiable la CA que firmó su certificado.

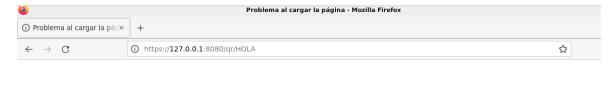


Y añadimos que el servidor le pida al cliente su certificado para la conexión (autenticación mutua):

```
Serverjs - Visual Studio Code

| Column | Column
```

Ahora nos sale esto:



Conexión segura fallida

Ha ocurrido un error al conectar con 127.0.0.1:8080. El otro extremo de la conexión SSL no ha podido negociar un conjunto aceptable de parámetros de seguridad.

Código de error: SSL_ERROR_HANDSHAKE_FAILURE_ALERT

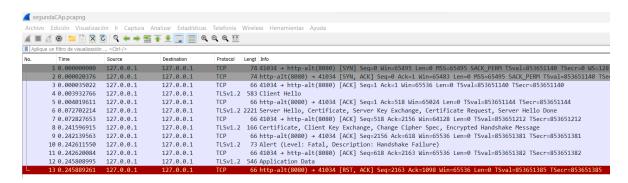
- La página que está intentando ver no se puede mostrar porque la autenticidad de los datos recibidos no ha podido ser verificada.
- Contacte con los propietarios del sitio web para informarles de este problema.

Más información...

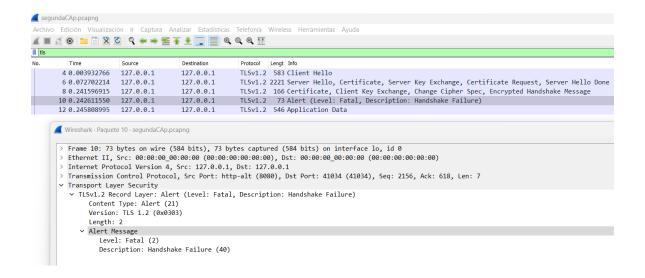
Reintentar

Nos sale que no ha podido autenticar al cliente porque le ha solicitado su certificado y este no está instalado en el navegador.

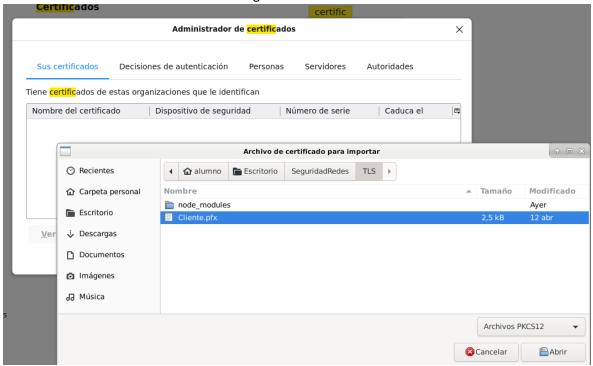
2. ¿Cómo acaba el handshake cuando el certificado del cliente no está instalado en el navegador? ¿Se usa el protocolo de alerta de SSL?



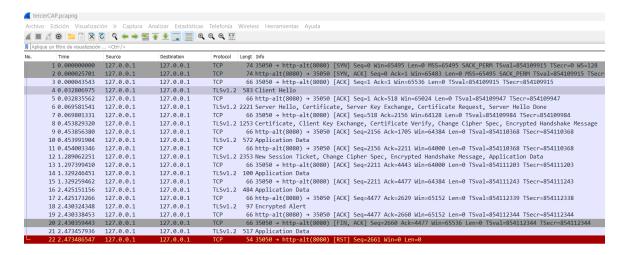
Ahora vemos como en el handshake el servidor le hace un certificate request al cliente para autenticarlo.



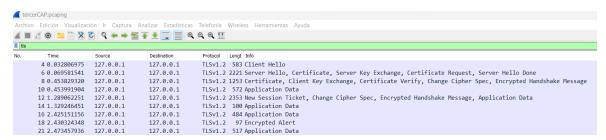
Añadimos el certificado del cliente al navegador:



Ya no se producen errores en la conexión y visualizamos correctamente el QR.



Se realiza bien el handshake y luego se envian datos. Aunque luego por la cara salta un alerta.

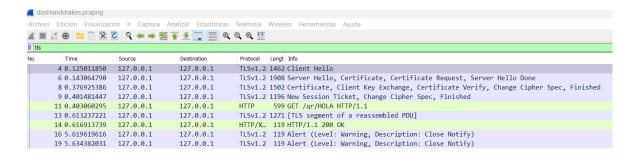


3. ¿Cuántos mensajes se envían en el handshake completo con RSA y autenticación mutua?

Cambiamos la suite de cifrado del servidor:

```
### Serverjs - Visual Studio Code

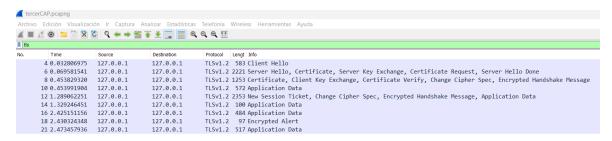
| Serverjs - Visual Studio Code
| Server | Server
```



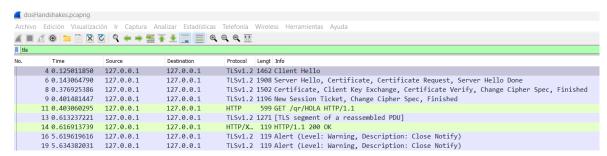
Sin PFS usando RSA el handshake es mucho mas corto.

TENEMOS ESTAS DOS COMPARATIVAS:

Con PFS usando DHE



Sin PFS usando RSA



4. ¿Cuántos mensajes se envían en el handshake completo con RSA y autenticación mutua?

14 únicamente falta el server key Exchange. Los encrypted handshake message se cambian por mensajes finished.

¿Cuántos mensajes se envían en el handshake completo con ECDHE y autenticación mutua?

15

5. ¿Cuál es la principal diferencia entre los handshakes con RSA y ECDHE?

Con ECDHE el servidor envía un Key Exchange ya que genera unas claves únicamente para esta conexión(PFS) mientras que RSA envía el certificado del servidor que es lo que usa el cliente de vuelta para mandar a clave secreta.

Además, con ECDHE se envía un mensaje encriptado final para comprobar que se ha realizado correctamente el key Exchange.

6. ¿Qué handshake lleva más tiempo, RSA o ECDHE?

ECDHE son 8 segundos mientras que RSA son 5 segundos.

6. ¿Qué handshake consume más datos, RSA o ECDHE?

ECDHE = 583+2221+1253+2353=6410 este consume más ya que envía las key Exchange en ambos sentidos.

5. ¿Cuál es la principal diferencia entre los handshakes con RSA y ECDHE?

Los handshake con RSA, el servidor le manda su clave pública al cliente, el cliente genera la clave simétrica y se la manda al servidor cifrada con la clave pública del cliente.

En cambio, con ECDHE, el servidor le manda su clave pública al cliente para autenticarse. Después crea una clave privada y una pública única para esta conexión y le manda la pública efímera al cliente. El cliente genera un par de claves efímeras. Genera la clave simétrica usando su clave privada efímera, la clave pública efímera del servidor, y los mensajes random del principio. El servidor genera el mismo número aleatorio usando su clave privada efímera, la clave pública efímera del cliente y los randoms. Ambos llegan al mismo número sin necesidad de enviárselo, es más seguro.

6. ¿Qué handshake lleva más tiempo, RSA o ECDHE?

ECDHE lleva más tiempo ya que tienen que generarse y enviarse el par de claves efímeras por parte del cliente y del servidor.

7. ¿Qué handshake consume más datos, RSA o ECDHE?

ECDHE consume más datos ya que el <u>servidor</u> tiene que enviar además de su clave pública para certificarse, una clave pública única para la conexión particular, y el cliente a su vez tiene que enviar su clave pública efímera al servidor. Esto en RSA no se hace ya que solo se envía la clave simétrica cifrada con la clave pública del servidor