

Los diagramas que se eligieron para representar y entender mejor el sistema y sus requerimientos son:

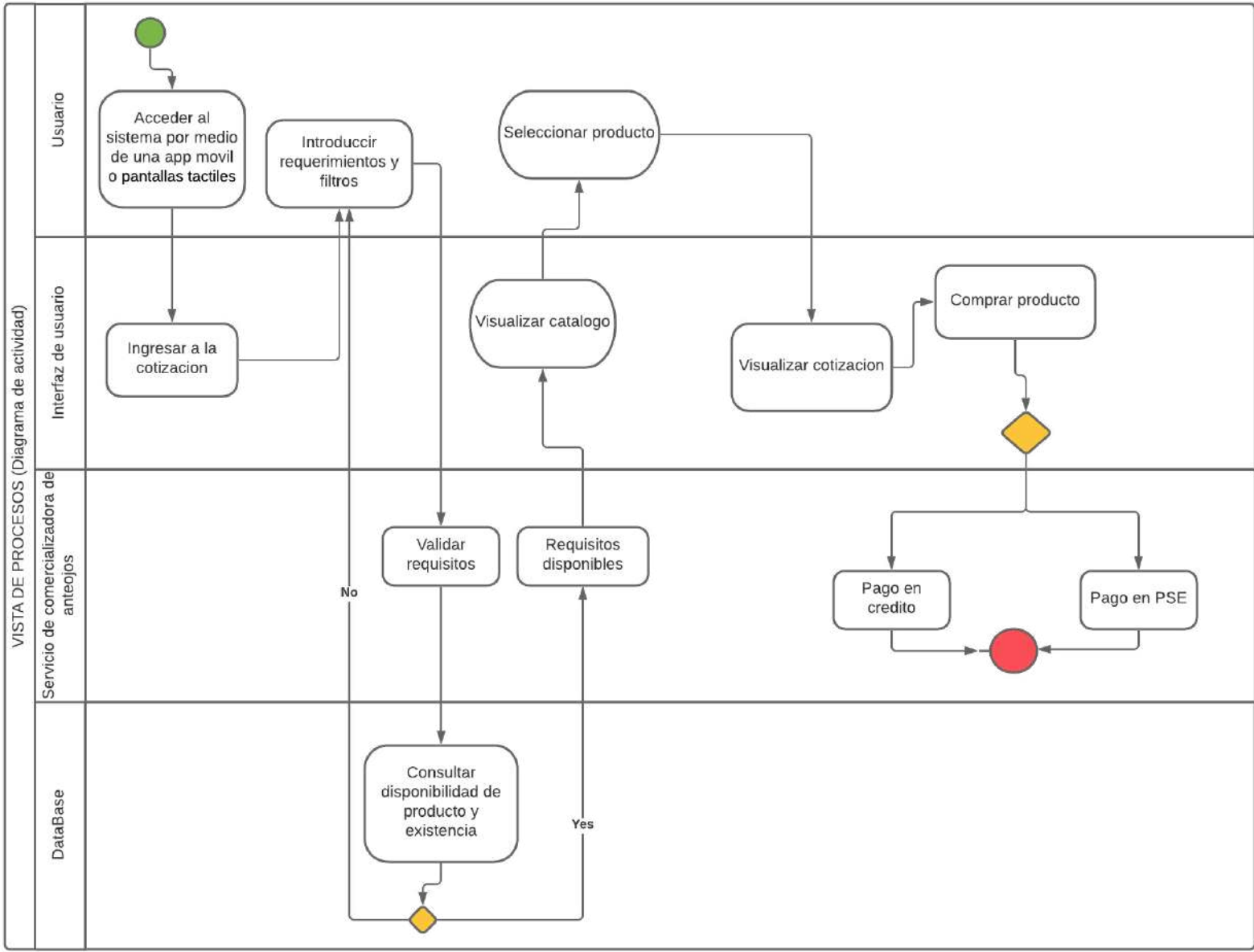
- El diagrama caso de uso
- El diagrama de actividades.

**Los casos de uso** describen secuencias de interacciones entre objetos, y entre procesos. Se utilizan para identificar y validar el diseño de arquitectura. También sirven como punto de partida para pruebas de un prototipo de arquitectura.

En el modelo se observan dos actores; Administrador que tiene de casos de uso el gestionar producto y gestionar comprar ; sin embargo tambien hace parte del actor usuario puesto que se tiene que registrar e inciar seccion para acceder a dichos casos de usos, y esta el actor Ciente , tambien hace parte del actor usuario el cual tiene que iniciar seccion para entrar al sistema.Tiene de casos de uso el diligenciar características para al gafas, acceder a comprar producto. Cuando el Cliente accede a comprar el producto , depende del tipo de la compra (credita p debita) nuestro sistema se conecta con sistemas externos como lo son Visa o PSE.

**El diagrama de actividades** explica los procesos de sistema y cómo se comunican. se enfoca en el comportamiento del sistema en tiempo de ejecución.

En el modelo se detallan 4 actores ,Usuario, Interfaz del sistema, servicio web o tambien ApiRest y la Database del sistema. En este diagrama se inicia cuando el usuario ingresa al sistema por medio de la App movil o de las pantallas taticles, acceder a la cotizacion , ingresa todos los requimientos y filtros dependiendo de su necesidad.El servidor web le consulta a la Database existencia del producto y disponibilidad de este tambien, si la respuesta es negativa , captura el error y lo manda a la interfaz ,devolviendo al cliente a ingresar nuevamente requerimientos. Si es positiva la respuesta retorna una cotizacion a la interfaz. El usuario toma la decisión de compra , El servidor web comunica el sistema con loos sistemas de Visa o PSE para la compra, finalizando la actividad.



Comercializadora de anteojos  
Caso de uso

