

Lib+

Raphael Caetano Garcia Valinhas
Gabriel Patrício

TEMA

O Lib+ é um software desenvolvido para bibliotecas que tem como função alugar e armazenar livros desde recentes aos mais antigos tipos de literatura. Dentro dessas bibliotecas é possível escolher entre uma variedade finita de livros, revistas, gibis, mangás, TCC's, projetos e pesquisas que estão guardadas, para você poder aproveitar todo o conhecimento que existe naqueles papéis. Toda cidade ou instituição de ensino precisa de uma biblioteca para poder receber seus clientes leitores, ter uma biblioteca é ter um armazém de conhecimento gigante e prático.

1 JUSTIFICATIVA

Gerenciar locais com grande armazenamento requer muito detalhismo e atenção, pensando nisso, desenvolvemos o software Lib+ que pode facilitar e otimizar o tempo de processo de aluguéis e cadastros de clientes e usuários. Com o software é possível cadastrar e gerenciar cada unidade de livro pertencente há biblioteca, garantindo um inventário mais preciso e segura dentro de um banco de dados. Com isso é possível agilizar o processo de atendimento ao cliente, sendo possível verificar o status do livro e saber se ele está ou não alugado, caso ele não esteja e seja eventualmente alugado, é possível alterar o cadastro do livro.

Outra ferramenta do software Lib+ é a gestão de locações realizadas pela biblioteca, assim que for requisitado um aluguel de um livro, o colaborador poderá cadastrar o aluguel com informações valiosas como data e hora, nome do cliente, nome do livro e nome do colaborador. Tudo isso para facilitar a gestão da biblioteca e ter uma segurança maior que os livros que foram alugados.

Por fim, temos a adição de uma ferramenta que fará um cadastro único do cliente informando até o gênero favorito dele e suas

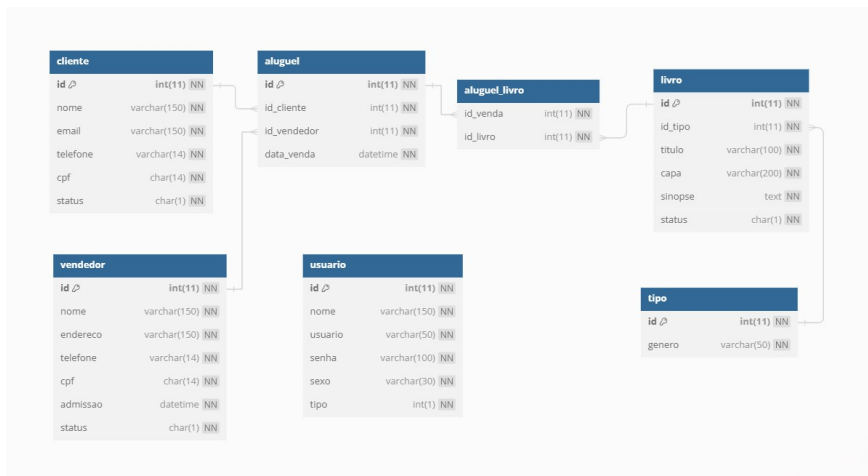
preferências, tendo assim mais dinamismo na hora de ofertar algo para ele. Com um banco de dados completo é possível saber tudo sobre o cliente que frequentemente visita a biblioteca.

2 OBJETIVOS

Será adicionado a opção da inserção da capa dos livros na hora do cadastramento dos mesmos, será possível alterar livros já cadastrados e adicionar uma capa a eles dando mais dinamismo na hora de procurar um livro e mais liberdade de escolha ao cliente que gosta de julgar o livro pela capa. Implementado em breve um menu chamado “Sua experiência”, onde o indivíduo poderá devolver um feedback sobre atendimento, local, condição do livro alugado e agilidade no processo em geral. Com esse menu nos aproximamos dos clientes ouvindo-lhes e dando chance de nos aprimorarmos e melhorarmos nosso trabalho.

- Opção de inserção de capas no cadastro dos livros
- Importação e exportação de JSON
- Controle de acesso a usuários não qualificados
- Página para feedback do cliente para expor sua opinião, crítica e pontos a serem melhorados

3 MODELO ER



Observações:

1. Itens destacados em verde devem ser preenchidos;
2. Dúvida sobre temas consultar antes de iniciar o trabalho;
3. Este documento deve ser desenvolvido pelo indivíduo/equipe, a constatação de cópia resultará em nota zero;
4. Este documento deve ser publicado no UNIMESTRE na área de produção acadêmica juntamente com os demais arquivos do trabalho;
5. É de total responsabilidade dos alunos publicar o arquivo compactos com os itens do trabalho no UNIMESTRE na sessão de produção acadêmica;
6. É de total responsabilidade dos alunos verificar se o arquivo enviado não está corrompido, para realizar esta verificação faça o download do arquivo enviado na sessão de produção acadêmica e o descompacte no seu computador;
7. Não recebimento do arquivo do trabalho ou recebimento de um arquivo corrompido acarretará nota 0 (zero) neste trabalho.