## 0. 我的第一个 C++2z 程序: Helloworld

## 0. Helloworld

在之前的伪代码课程之中,我们借伪代码讲解了变量、函数与模块等概念。现在,让我们通过 Helloworld 来了解一下真实的 C++代码。

```
import std.io;
int main()
{
    std::cout << u8"Hello, world!" << std::endl;
}</pre>
```

将这段代码输入你喜欢的编译器中并运行, 你将可以看到它的输出:

Hello, world!

Well done! 你已经完成了你的第一个程序了。

## 1.从读代码开始

让我们来分析一下这段代码吧

```
import std.io;
int main()
{
    std::cout << u8"Hello, world!" << std::endl;
    return 0;
}</pre>
```

int <u>main()</u>{...} 是一个*函数定义*,它定义了一个返回类型为 int, 名为 <u>main</u> ,无参数的*函数*。

main 函数是 C++中一个特殊的函数,一般代表程序的主入口点。

{} 函数主体用花括号包围。

std::cout ...; 是一个语句,他完成了向屏幕输出并换行的功能。

std::cout 是来自于 std.io 模块的一个全局变量,它以"流"的形式代表了程序的基本输出。 std 是一个命名空间,用以区分不同的名称。cout 是这个变量的变量名。

<< (ASCII+60) 与 + 、 - 一样是一个*运算符*,代表了向"流"中插入数据。

u8"Hello, world!"是一个字符串字面量,常常用来存储一段文本。

u8 表示字符串的编码为 UTF-8

"···" 由双引号(ASCII+34)括起来的文本就是*字符串字面量*的内容了。

std::endl 也是一个全局变量, 用来表示刷新输出流并换行。

; 语句末尾以分号结束。

return 0; 返回语句。

return 是返回关键字。

0 为返回值,在 main 函数中返回 0 表示程序正常退出。

也许一些名词的细节你们现在还不了解,这些在接下来的课程中都将会有详细介绍。