

20 Ideas de Mundos para Videojuegos Infantiles

#	Mundo	Elementos / Detalles	Retos / Obstáculos
1	Playa y Piratas	Arena, palmeras, cofres, barcos, cangrejos	Olas gigantes, tiburones, piratas enemigos
2	Caverna Misteriosa	Estalactitas, ríos subterráneos, piedras preciosas, murciélagos	Puentes rotos, trampas ocultas, laberintos
3	Bosque Encantado	Árboles gigantes, hadas, setas luminosas, casas en árboles	Plantas carnívoras, ríos rápidos, guardianes mágicos
4	Espacio	Naves, meteoritos, planetas con anillos, cristales alienígenas	Gravedad baja, agujeros negros, extraterrestres
5	Ciudad Aventura	Calles, edificios, parques, alcantarillas secretas	Tráfico, ladrones, saltar entre azoteas
6	Desierto	Dunas, oasis, camellos, caravanas, templos	Tormentas de arena, serpientes, calor extremo
7	Mundo Submarino	Corales, peces, medusas, submarinos	Tiburones, corrientes fuertes, falta de oxígeno
8	Volcán en Erupción	Lava, rocas, humo, cuevas calientes	Lava en movimiento, explosiones, calor extremo
9	Castillo Medieval	Torres, caballeros, dragones, mazmorras	Puentes levadizos, trampas, enemigos armados
10	Granja	Vacas, gallinas, huertos, tractores	Animales que escapan, cosechas que cuidar, tormentas
11	Polo Norte	Igloos, osos polares, pingüinos, auroras	Grietas en el hielo, frío extremo, tormentas de nieve
12	Selva Tropical	Lianas, monos, ríos, templos ocultos	Animales salvajes, arenas movedizas, cascadas
13	Mundo de Dulces	Casas de jengibre, caramelos, helados, ríos de chocolate	Monstruos de azúcar, derretimiento por calor
14	Cementerio Embrujado	Tumbas, fantasmas, murciélagos, niebla	Zombies, manos que salen del suelo, puertas que se cierran
15	Mundo de Juguetes	Bloques, trenes, muñecos, pelotas	Juguetes que cobran vida, piezas que caen
16	Montañas Nevadas	Cabañas, lobos, trineos, pinos	Avalanchas, caídas, frío extremo
17	Mundo Futurista	Coches voladores, rascacielos brillantes, robots	Sistemas de seguridad, rayos láser, virus informáticos
18	Mundo Prehistórico	Dinosaurios, volcanes, cuevas, huesos gigantes	Animales gigantes, terremotos, erupciones
19	Mundo Subterráneo	Minas, vagones, gemas, túneles	Derrumbes, topes gigantes, oscuridad total
20	Mundo Mágico	Pociones, varitas, portales, dragones	Hechizos enemigos, laberintos mágicos, puertas selladas