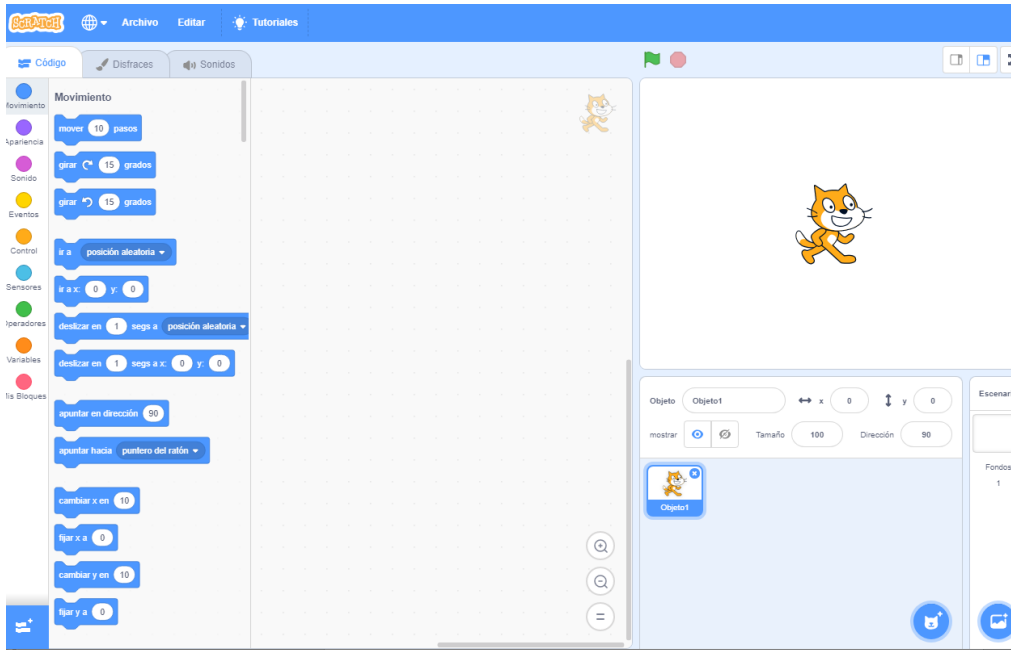
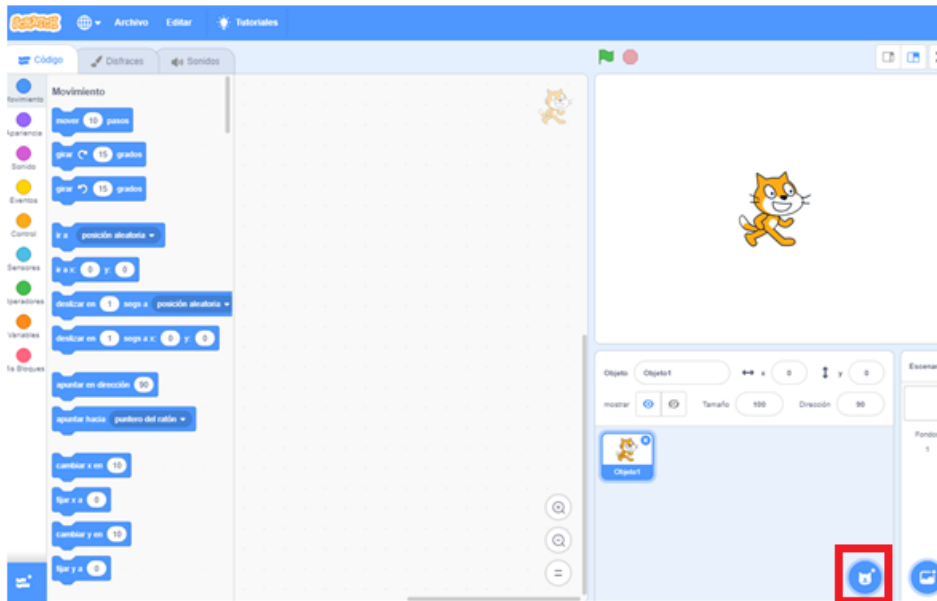


## Creación de un personaje en Scratch

1. Identifica en la interfaz de Scratch donde se encuentra el gato pequeño.



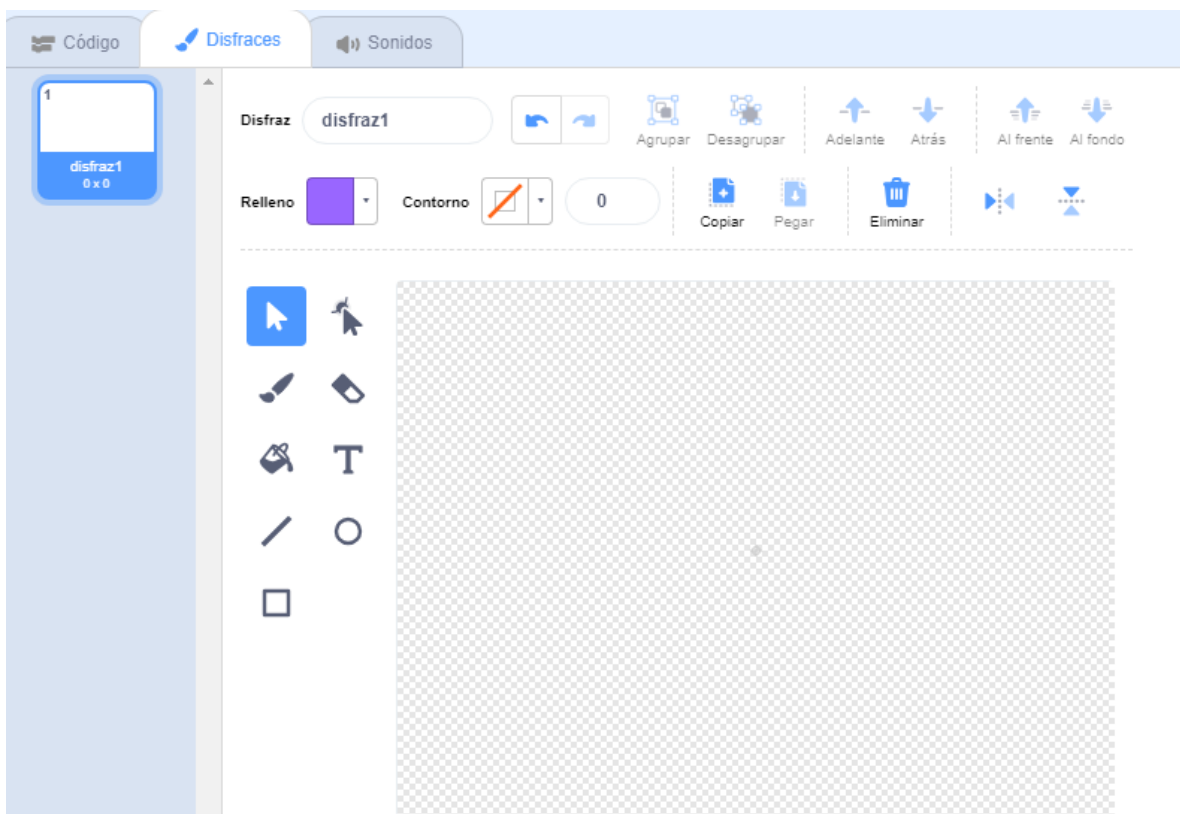
2. Sin hacer click poner el mouse en el cuadro que esta señalado



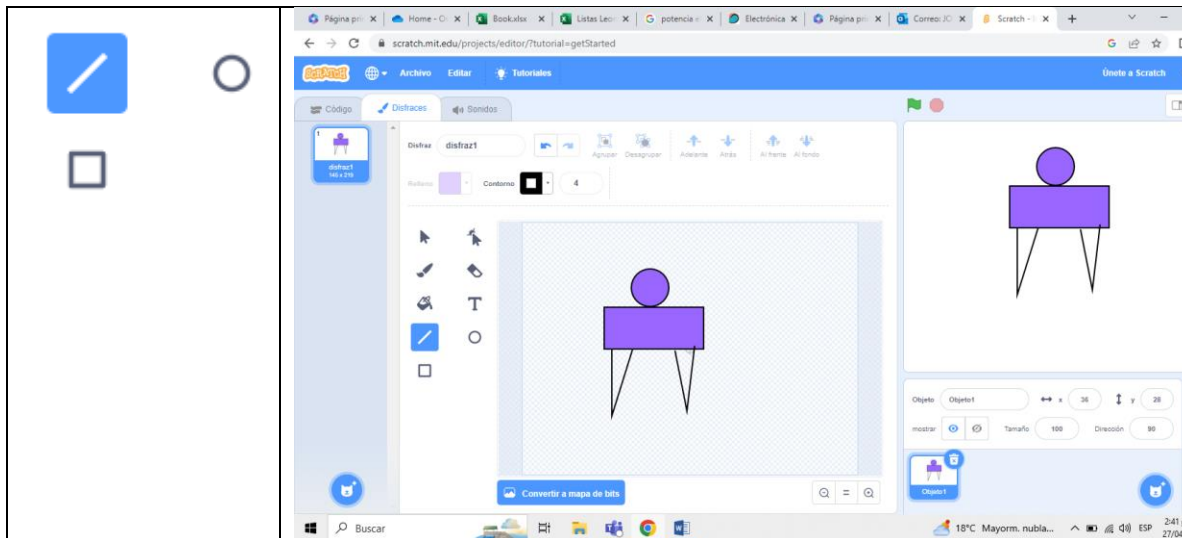
3. Elegir la herramienta de pintar.



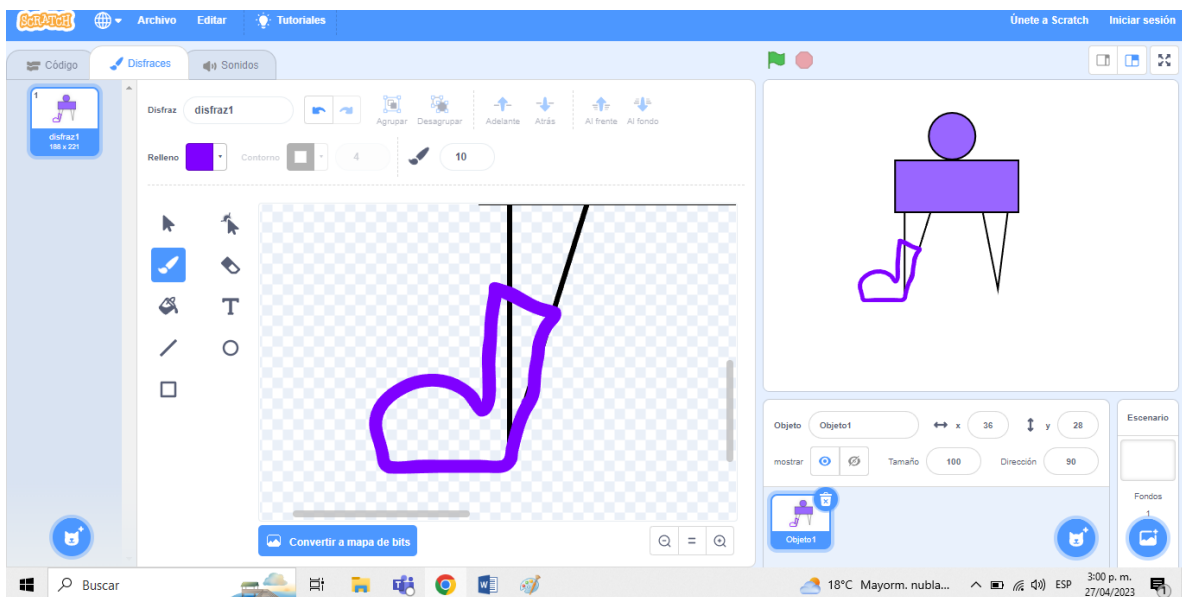
4. Identificar el menú de dibujo



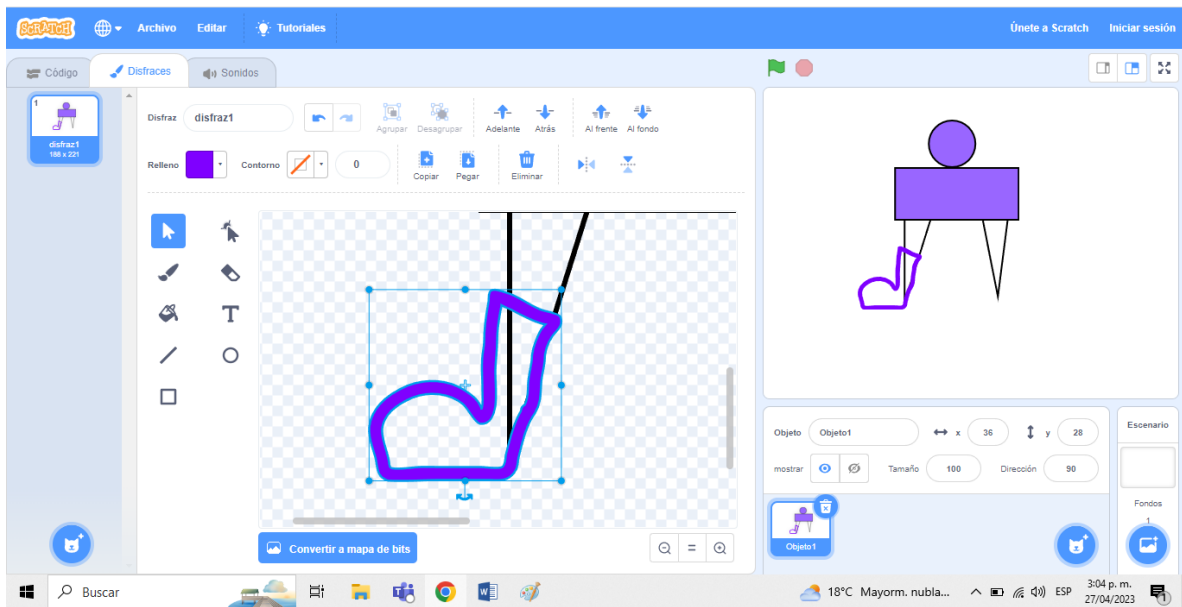
4. Usando las herramientas rectángulo y círculo hacer la siguiente figura



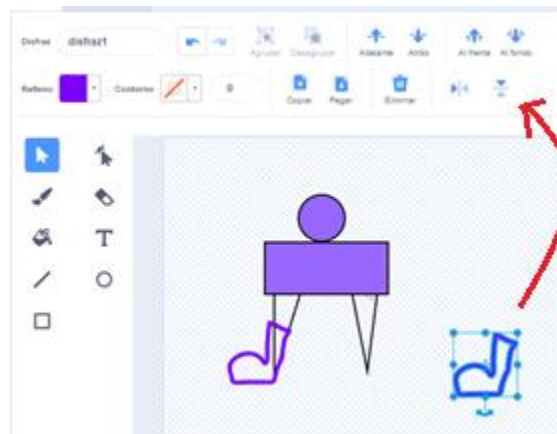
5. Usando la herramienta de acercase podemos hacer mejor los detalles, y con la herramienta pincel podemos elaborar las figuras o mejorar el detalle de cada figura:



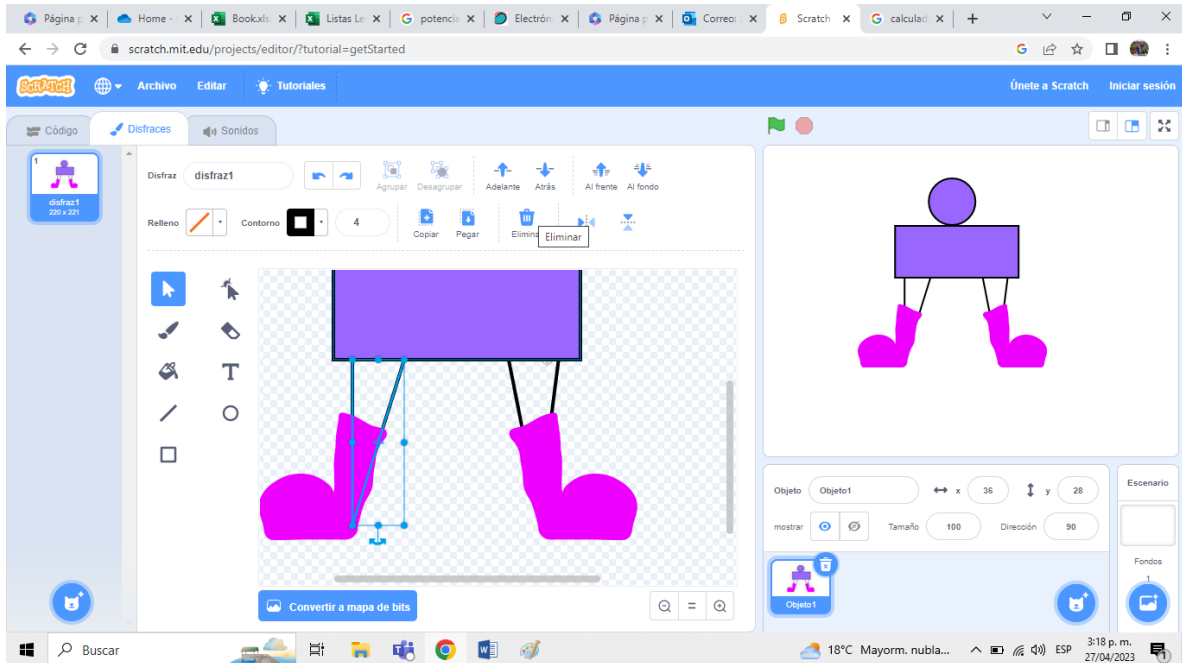
6. Si se quiere repetir una misma pieza podemos copiar y pegar, así también usando la flecha podemos seleccionar cada componente por separado.



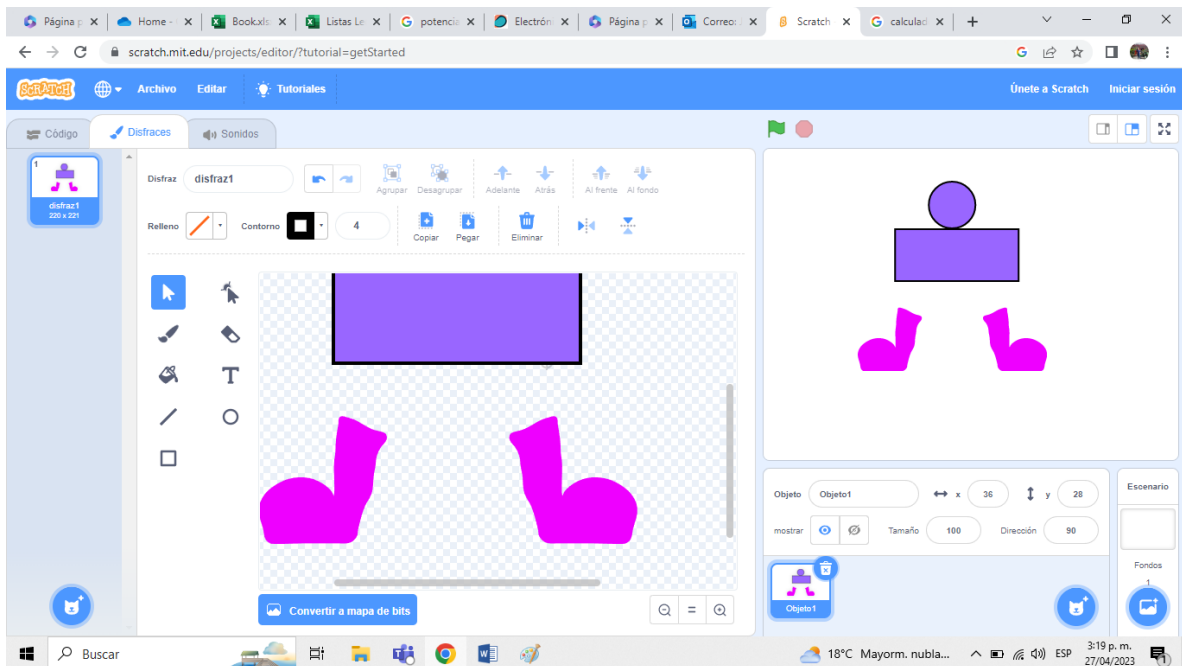
7. Cuando queremos orientar una figura de otra manera como es en este caso la bota, podemos usar los siguientes comandos:



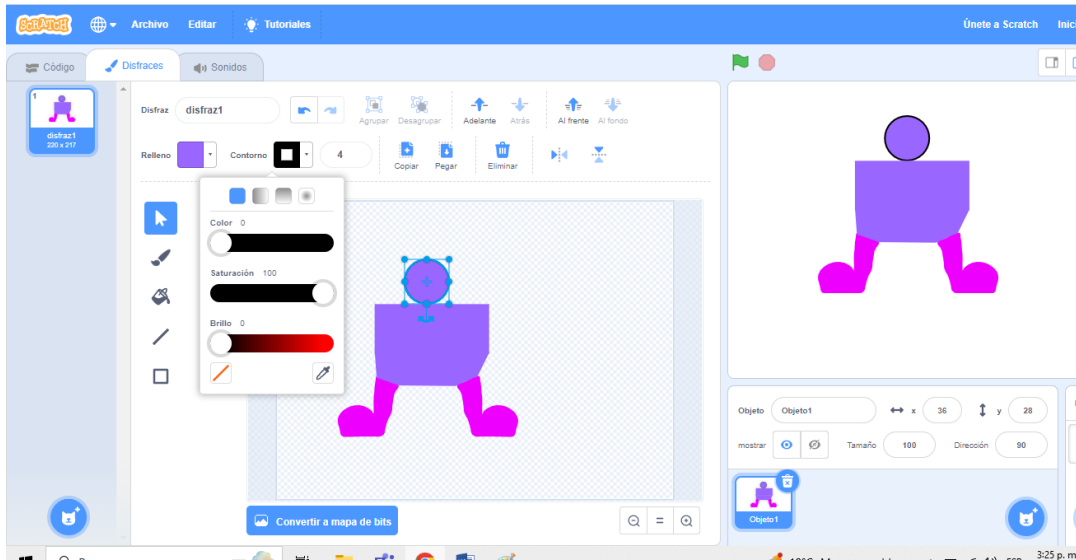
8. Ahora puedes rellenar las botas y eliminar las figuras geométricas base:



9. Obteniendo como resultado



Para finalizar los controles básicos es posible quitar el contorno de los objetos de la siguiente manera:



Termina el dibujo usando las herramientas vistas anteriormente.

