

RAPPELS ET COMPLEMENTS D'ALGEBRE LINEAIRE

Dans ce cours, \mathbb{k} est un corps commutatif ($\mathbb{k} = \mathbb{R}$ ou $\mathbb{k} = \mathbb{C}$), E est un \mathbb{k} -espace vectoriel, $\mathcal{L}(E)$ est l'ensemble des endomorphismes de E , $M_n(\mathbb{k})$ est l'ensemble des matrices carrées d'ordre n à coefficients dans \mathbb{k} et $M_{m,n}(\mathbb{k})$ est l'ensemble des matrices à coefficients dans \mathbb{k} de format (m, n) c.à.d de m lignes et n colonnes.

Dans le présent chapitre, nous rappelons quelques notions sur les espaces vectoriels et les applications linéaires étudiées en première année de licence, et nous en donnons quelques compléments utiles à une bonne compréhension de ce cours. Nous ne donnerons que les démonstrations des compléments, les résultats rappelés étant supposés démontrés en première année.

1 Base - Dimension

1.1 Combinaison linéaire

Définition 1.1: Soient u_1, u_2, \dots, u_n des éléments de E . On appelle combinaison linéaire de u_1, u_2, \dots, u_n tout vecteur w de E de la forme

$$w = \sum_{i=1}^n \alpha_i u_i = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_n u_n \text{ avec } \alpha_i \in \mathbb{k}, \forall 1 \leq i \leq n.$$

Soit $\mathcal{F} = (u_i)_{i \in I}$ une famille infinie d'éléments de E . On appelle combinaison linéaire d'éléments de \mathcal{F} toute combinaison linéaire d'une partie finie non vide de \mathcal{F} .

Sous espace vectoriel engendré

Proposition 1.1 et définition: Soit \mathcal{F} une famille non vide d'éléments de E . L'ensemble des combinaisons linéaires d'éléments de \mathcal{F} est un sous espace vectoriel de E appelé le sous espace vectoriel de E engendré par \mathcal{F} et noté $\text{Vect}(\mathcal{F})$ ou $\langle \mathcal{F} \rangle$.

1.1.1 Famille génératrice, famille libre

Définitions 1.2

Soit \mathcal{F} une partie non vide d'éléments de E .

Famille génératrice

\mathcal{F} est dite une famille génératrice de E ou un système générateur de E si on a $E = \text{Vect}(\mathcal{F})$ c.à.d si tout vecteur de E est une combinaison linéaire d'éléments de \mathcal{F} .

Famille libre

- Si \mathcal{F} est finie avec $\mathcal{F} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$, \mathcal{F} est dite libre si, $\forall \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{K}$, $\sum_{i=1}^n \alpha_i u_i = \vec{0} \implies \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$, c.à.d si une combinaison linéaire nulle d'éléments de \mathcal{F} s'obtient uniquement avec des coefficients tous nuls;
- Si \mathcal{F} est infinie, \mathcal{F} est dite libre si toute partie finie de \mathcal{F} est libre.

Proposition 1.2: Soit \mathcal{F} une famille non vide d'éléments de E .

Si \mathcal{F} est une famille génératrice de E , alors toute partie de E contenant \mathcal{F} est une famille génératrice de E ;

Si \mathcal{F} est une famille libre, alors toute sous famille non vide de \mathcal{F} est une famille libre.

Théorème 1.1: Soit $\mathcal{F} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ ($n \geq 2$), une famille de vecteurs de E ; on suppose que la famille $(u_1, u_2, \dots, u_{n-1})$ est libre.

Alors \mathcal{F} est une famille libre si et seulement si $u_n \notin \text{Vect}(u_1, u_2, \dots, u_{n-1})$.

Preuve

\Leftarrow : Supposons que $u_n \in \text{Vect}(u_1, u_2, \dots, u_{n-1})$; alors u_n est une combinaison linéaire de u_1, u_2, \dots, u_{n-1} et alors \mathcal{F} n'est pas une famille libre, d'où le résultat par contraposition.

\Rightarrow : Supposons que $u_n \notin \text{Vect}(u_1, u_2, \dots, u_{n-1})$ et soient $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{K}$ tels que $\sum_{i=1}^n \alpha_i u_i = 0_E$ (1). Si on avait $\alpha_n \neq 0$, alors on aurait $u_n = \sum_{i=1}^{n-1} \frac{\alpha_i}{\alpha_n} u_i$ ce qui contredit l'hypothèse $u_n \notin \text{Vect}(u_1, u_2, \dots, u_{n-1})$, donc on a $\alpha_n = 0$ d'où (1) $\implies \sum_{i=1}^{n-1} \alpha_i u_i = 0_E$; mais comme par hypothèse la famille $(u_1, u_2, \dots, u_{n-1})$ est libre, alors on a $\alpha_i = 0$, pour $1 \leq i \leq n-1$; En somme, on a montré que $\sum_{i=1}^n \alpha_i u_i = 0_E \implies \alpha_i = 0, \forall 1 \leq i \leq n$, donc \mathcal{F} est une famille libre.

Exemple 1.1: Montrer qu'une famille \mathcal{F} de polynômes non nuls de degrés distincts est libre.

Soit $\{P_1, P_2, \dots, P_n\}$ une sous famille finie de \mathcal{F} rangée de sorte que $\deg P_1 < \deg P_2 < \dots < \deg P_n$. Montrons de proche en proche que $\forall 1 \leq k \leq n$, $\{P_1, P_2, \dots, P_k\}$ est une famille libre. Pour $k = 1$, P_1 étant non nul, $\{P_1\}$ est libre. Soit $2 \leq k \leq n$; supposons l'assertion vérifiée au rang $k-1$ c.à.d que $\{P_1, P_2, \dots, P_{k-1}\}$ est une famille libre. Tous les polynômes P_1, P_2, \dots, P_{k-1} sont de degré $\leq \deg P_{k-1}$. Donc si on pose $r = \deg P_{k-1}$, alors $\text{Vect}(P_1, P_2, \dots, P_{k-1}) \subset \mathbb{K}_r[X]$. Or on a $\deg P_k > r$ donc $P_k \notin \mathbb{K}_r[X]$. d'où $P_k \notin \text{Vect}(P_1, P_2, \dots, P_{k-1})$. Alors d'après le théorème 1, $\{P_1, P_2, \dots, P_k\}$ est une famille libre. Par suite la famille $\{P_1, P_2, \dots, P_n\}$ est libre. d'où le résultat.

1.2 Base

Définition 1.3: une base de E est une famille libre et génératrice de E .

Théorème 1.2: Soit B une famille d'éléments de E . Les conditions suivantes sont équivalentes (les CSSE):

- i) B est une base de E ;
- ii) B est une famille génératrice minimale de E ; (c.à.d si on retire un élément de B , la famille n'est plus génératrice.)
- iii) B est une famille libre maximale de E ; (c.à.d si on ajoute un élément à B , la famille n'est plus libre).
- iv) Tout élément de E s'écrit de manière unique comme combinaison linéaire d'éléments de B .

Théorème 1.3: Tout espace vectoriel non nul admet une base.

Théorème 1.4: Toute famille libre non maximale de E peut être complétée pour obtenir une base de E .

De toute famille génératrice non minimale de E on peut extraire une sous famille qui est une base de E .

Base adaptée à un sous espace vectoriel

Définition 1.4: On suppose E de dimension finie n et soit F un sous espace vectoriel non nul de E de dimension $p < n$. On appelle base de E adaptée à F toute base de E de la forme $B = (u_1, u_2, \dots, u_p, u_{p+1}, \dots, u_n)$, où $\mathcal{F} = (u_1, u_2, \dots, u_p)$ est une base de F .

Théorème 1.5: Si E admet une base finie (c.à.d comportant un nombre fini d'éléments) alors toutes les bases de E ont le même nombre d'éléments.

1.3 Dimension

Définition 1.5: - Si E admet une base finie, on appelle dimension de E le nombre d'éléments d'une base quelconque de E , noté $\dim E$.

- Si E non nul n'admet pas de base finie, on dit que E est de dimension infinie et on écrit $\dim E = +\infty$.

- Si $E = \{0\}$, alors on pose $\dim E = 0$.

Théorème 1.6: On suppose $\dim E = n$ finie et soit B une famille d'éléments de E . Les CSSE:

- i) B est une base de E ;
- ii) $\text{Card} B = n$ et B est une famille libre de E ;

iii) $\text{Card} B = n$ et B est une famille génératrice de E .

Proposition 1.3: E étant toujours supposé de dimension finie, soit F un sous espace vectoriel de E . Alors on a:

$$0 \leq \dim F \leq \dim E.$$

$$\text{En outre on a: } \dim F = 0 \iff F = \{0\}; \dim F = \dim E \iff F = E.$$

1.4 Exemples de bases

1.4.1 Base canonique de \mathbb{K}^n

$$E = \mathbb{K}^n, (n \in \mathbb{N}^*).$$

La famille $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ telle que $\forall 1 \leq i \leq n, e_i = (0, \dots, 0, 1, 0, \dots, 0)$ dont toutes les composantes sont nuls sauf la i -ème qui vaut 1, est une base de E appelée la base canonique de \mathbb{K}^n .

$$\text{On a } \forall x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in E, x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$$

$$\text{Par conséquent, } \dim \mathbb{K}^n = n.$$

1.4.2 Base canonique de $M_{m,n}(\mathbb{K})$

$E = M_{m,n}(\mathbb{K})$, l'ensemble des matrices m lignes n colonnes à coefficients dans \mathbb{K} .

$$\forall 1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n, \text{ soit } E_{i,j} = L_i \begin{matrix} & C_j \\ \begin{pmatrix} 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & 1 & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix} \end{matrix} \text{ la matrice de}$$

E dont tout les coefficients sont nuls sauf celui situé sur la i -ème et la j -ème colonne qui vaut 1.

Alors $B = (E_{i,j})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$ est une base de E appelée la base canonique de $M_{m,n}(\mathbb{K})$.

$$\forall A = (a_{ij}) \in E, \text{ on a } A = \sum_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} a_{ij} E_{ij}.$$

$$\text{On a donc } \dim M_{m,n}(\mathbb{K}) = mn.$$

1.4.3 Base canonique de $\mathbb{k}_n[X]$

$E = \mathbb{k}_n[X]$, l'ensemble des polynômes de degré $\leq n$ à coefficients dans \mathbb{k} .

$B = (P_0, P_1, \dots, P_n) = (1, X, \dots, X^n)$ est une base de E appelée la base canonique de $\mathbb{K}_n[X]$.

$$\forall P = a_0 + a_1X + \dots + a_nX^n \in E, \text{ on a } P = a_0 + a_1P_1 + \dots + a_nP_n$$

Par conséquent $\dim \mathbb{k}_n[X] = n + 1$.

1.4.4 Base d'interpolation de Lagrange

Théorème 1.7 (d'interpolation de Lagrange): Soient a_1, a_2, \dots, a_{n+1} , $n+1$ éléments distincts de \mathbb{K} . Alors $\forall (b_1, b_2, \dots, b_{n+1}) \in \mathbb{K}^{n+1}$, il existe un unique polynôme P de $\mathbb{K}_n[X]$ tel que $P(a_k) = b_k$, pour $1 \leq k \leq n+1$.

Plus précisément, ce polynôme s'écrit:

$$P(X) = \sum_{i=1}^{n+1} b_i \prod_{1 \leq j \leq n+1, j \neq i} \frac{X - a_j}{a_i - a_j}.$$

Preuve

On cherche $P \in \mathbb{K}_n[X]$ tel que $P(a_k) = b_k$, pour $1 \leq k \leq n+1$. Posons donc

$P = \sum_{i=0}^n \beta_i X^i$; déterminer P revient à déterminer la suite $(\beta_0, \beta_1, \dots, \beta_n)$. On a

$P(a_k) = \sum_{i=0}^n \beta_i a_k^i$; alors l'égalité $P(a_k) = b_k$, pour $1 \leq k \leq n+1$ est équivalent

au système:

[illegible]

dont la matrice associée est $A = \begin{pmatrix} 1 & a_1 & a_1^2 & \cdots & a_1^n \\ 1 & a_2 & a_2^2 & \cdots & a_2^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & a_{n+1} & a_{n+1}^2 & \cdots & a_{n+1}^n \end{pmatrix}$; le déter-

minant de cette matrice est le déterminant de Van der Monde de la suite $(a_1, a_2, \dots, a_{n+1})$; donc $\det A = \prod_{1 \leq i < j \leq n+1} (a_j - a_i) \neq 0$ car les a_i sont deux à deux distincts.

deux distincts. d'où l'existence et l'unicité de la solution $(\beta_0, \beta_1, \dots, \beta_n)$ et donc de P .

Enfin, montrons que le polynôme $P = \sum_{i=1}^{n+1} b_i \prod_{1 \leq j \leq n+1, j \neq i} \frac{X-a_j}{a_i-a_j}$ vérifie les condi-

tions du théorème: P est de degré $\leq n$ car pour $1 \leq i \leq n+1$, $\prod_{\substack{j \neq i \\ 1 \leq j \leq n+1}} \frac{X-a_j}{a_i-a_j}$ est un polynôme de degré n ; alors $P(X) \in \mathbb{K}_n[X]$. Maintenant, pour $1 \leq k \leq n+1$, $P(a_k) = \sum_{i=1}^{n+1} b_i \prod_{\substack{j \neq i \\ 1 \leq j \leq n+1}} \frac{a_k-a_j}{a_i-a_j}$. Pour $i \neq k$, le terme $\prod_{\substack{j \neq i \\ 1 \leq j \leq n+1}} \frac{a_k-a_j}{a_i-a_j}$ est nul car j prend toutes les valeurs de $\overline{1, n+1}$ à l'exception de i , donc j prendra la valeur k donc le produit $\prod_{\substack{j \neq i \\ 1 \leq j \leq n+1}} \frac{a_k-a_j}{a_i-a_j}$ comporte le facteur $a_k - a_k = 0$. Pour $i = k$, le terme $\prod_{\substack{j \neq i \\ 1 \leq j \leq n+1}} \frac{a_k-a_j}{a_i-a_j}$ vaut $\prod_{\substack{j \neq k \\ 1 \leq j \leq n+1}} \frac{a_k-a_j}{a_k-a_j} = 1$; par suite $\sum_{i=1}^{n+1} b_i \prod_{\substack{j \neq i \\ 1 \leq j \leq n+1}} \frac{a_k-a_j}{a_i-a_j} = b_k$ d'où le résultat.

Corollaire et définition: Soient a_1, a_2, \dots, a_{n+1} , $n+1$ éléments distincts de \mathbb{K} ; la famille $\mathcal{L} = (L_1, L_2, \dots, L_{n+1})$ définie pour $1 \leq i \leq n+1$ par

$$L_i = \prod_{\substack{j \neq i \\ 1 \leq j \leq n+1}} \frac{X-a_j}{a_i-a_j}$$

est une base de $\mathbb{K}_n[X]$ appelée la base d'interpolation de Lagrange associée à la suite $(a_1, a_2, \dots, a_{n+1})$.

En outre pour tout polynôme P de $\mathbb{K}_n[X]$, on a:

$$P(X) = \sum_{i=1}^{n+1} P(a_i) L_i.$$

Preuve

Montrons d'abord le second point du corollaire: Soit $P \in \mathbb{K}_n[X]$; posons pour $1 \leq k \leq n+1$, $b_k = P(a_k)$; alors P vérifie les conditions du théo d'interpolation de Lagrange; d'après le second point de ce théorème, on a

$$P = \sum_{i=1}^{n+1} b_i \prod_{\substack{j \neq i \\ 1 \leq j \leq n+1}} \frac{X-a_j}{a_i-a_j} = \sum_{i=1}^{n+1} P(a_i) L_i.$$

Ce résultat montre que tout élément de $\mathbb{K}_n[X]$ est une combinaison linéaire de L_1, L_2, \dots, L_{n+1} ; donc \mathcal{L} est une famille génératrice de $\mathbb{K}_n[X]$ et comme $\text{Card}(\mathcal{L}) = n+1 = \dim \mathbb{K}_n[X]$, alors \mathcal{L} est une base de $\mathbb{K}_n[X]$.

Exemple 1.2: Déterminer la base d'interpolation de Lagrange associée à la suite $(-1, 0, 1)$ et écrire $Q = 2X^2 + 5X + 3$ dans cette base.

En posant $a_1 = -1$; $a_2 = 0$; $a_3 = 1$, on a $L_1 = \frac{X(X-1)}{(-1-0)(-1-1)} = \frac{X(X-1)}{2}$; on trouve de même: $L_2 = -(X+1)(X-1)$; $L_3 = \frac{X(X+1)}{2}$.

$$Q = Q(-1)L_1 + Q(0)L_2 + Q(1)L_3 = 3L_2 + 10L_3.$$

1.5 Applications linéaires en dimension finie

Dans ce paragraphe et le suivant, E et E' sont des espaces vectoriels de dimension finie avec $\dim E = n$ et $\dim E' = m$.

1.5.1 Noyau, image

Soit $f : E \longrightarrow E'$ linéaire. On a :

$\ker f = \{x \in E, f(x) = 0\}$ est un sous espace vectoriel de E .

$\text{Im } f = f(E) = \{y \in E', \exists x \in E, f(x) = y\}$ est un sous espace vectoriel de E' .

Proposition 1.4 : Soit $f : E \longrightarrow E'$ linéaire. Alors :

f injective $\iff \ker f = \{0\}$

f surjective $\iff \text{Im } f = E'$.

Proposition 1.5 (détermination d'une application linéaire): Soit $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base de E . Alors pour tout n -uplet (v_1, v_2, \dots, v_n) d'éléments de E' , il existe une unique application linéaire $f : E \longrightarrow E'$ telle que $f(e_i) = v_i, \forall 1 \leq i \leq n$.

f est définie par: $\forall x = \sum_{i=1}^n x_i e_i, f(x) = \sum_{i=1}^n x_i v_i$

Proposition 1.6: Soit $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base de E et $f : E \longrightarrow E'$ linéaire. on pose $B' = (f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n))$. Alors :

f est injective (resp surjective, resp bijective) si et seulement si B' est une famille libre (resp génératrice, resp une base) de E' .

Preuve

- Supposons f injective et montrons que B' est une famille libre; soit $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in$

\mathbb{k} ; alors $\sum_{i=1}^n \alpha_i f(e_i) = 0_{E'} \implies f\left(\sum_{i=1}^n \alpha_i e_i\right) = 0_{E'} \implies \sum_{i=1}^n \alpha_i e_i = 0_E$ (car f injectif $\implies \ker f = \{0_E\}$) $\implies \alpha_i = 0, \forall 1 \leq i \leq n$ (car B est une base donc une famille libre); donc B' est une famille libre.

Réciproquement, supposons que B' est une famille libre et montrons que f est injective: Pour cela déterminons $\ker f$; soit $v \in \ker f$; ($v \in E$ et B base de

E) $\implies v = \sum_{i=1}^n \alpha_i e_i$ avec $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{k}$; il s'ensuit $f(v) = f\left(\sum_{i=1}^n \alpha_i e_i\right) =$

$\sum_{i=1}^n \alpha_i f(e_i) = 0_{E'}$; comme B' est une famille libre, alors on a $\alpha_i = 0, \forall 1 \leq i \leq n$,

d'où $v = 0_E$, par suite on a $\ker f = \{0_E\}$ d'où f est injective.

- Supposons f surjective et montrons que B' est une famille génératrice de E' : soit $w \in E'$; f surjective $\implies \exists v \in E$ tel que $f(v) = w$; comme B est une



base E , alors on a $v = \sum_{i=1}^n \alpha_i e_i$ avec $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{K}$; il s'ensuit $w = f(v) = f\left(\sum_{i=1}^n \alpha_i e_i\right) = \sum_{i=1}^n \alpha_i f(e_i)$; le dernier terme de cette suite d'égalités exprime que w est une combinaison linéaire des $f(e_i)$ donc B' est une famille génératrice de E' .

Réciproquement, supposons que B' est une famille génératrice de E' et montrons que f est surjective: Soit $w \in E'$; B' famille génératrice de $E' \implies \exists \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{K}$ tels que $w = \sum_{i=1}^n \alpha_i f(e_i) = f\left(\sum_{i=1}^n \alpha_i e_i\right)$; on a trouvé

$v = \sum_{i=1}^n \alpha_i e_i \in E$ tel que $f(v) = w$; alors f est surjective.

- Le dernier point est une conséquence directe des deux premiers points

Corollaire 1: Deux espaces vectoriels isomorphes ont la même dimension.

Corollaire 2 On suppose $\dim E = \dim E'$ et soit $f : E \longrightarrow E'$ linéaire. Alors les CSSE:

- i) f est injective.
- ii) f est surjective;
- iii) f est bijective

Théorème 1.8 (de la dimension): soit $f : E \longrightarrow E'$ linéaire. Alors:

$$\dim(\ker f) + \dim(\operatorname{Im} f) = \dim E$$

1.5.2 Matrice d'une application linéaire

Matrice colonne de coordonnées (mcc)

Définition 1.6: Soit $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base de E . Tout vecteur x de E

s'écrit de manière unique $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$. Alors la matrice $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ est appelée la

matrice colonne de coordonnées (mcc) ou vecteur colonne de coordonnées (vcc) de x dans la base B .

Matrice d'une application linéaire

Définition 1.7: Soient $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base de E , $B' = (e'_1, e'_2, \dots, e'_m)$ une base de E' . $f : E \longrightarrow E'$ linéaire. Alors la matrice de f relativement aux bases B et B' est:

$$mat_{BB'}(f) = \begin{pmatrix} f(e_1) & f(e_2) & \cdots & f(e_n) \\ e'_1 \\ e'_2 \\ \vdots \\ e'_m \end{pmatrix} \in M_{m,n}(\mathbb{K})$$

qui est la matrice de format (m, n) dont pour $1 \leq j \leq n$, le vecteur colonne C_j est la mcc de $f(e_j)$ dans la base B' .

Proposition 1.7: Les considérations étant celles qui précèdent, on pose $A = mat_{BB'}(f)$.

Alors $\forall x \in E$ de mcc X dans B , $f(x)$ a pour mcc AX dans B' .

Exemple 1.3 Soit $f : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^4$
 $v = (x, y, z,) \longmapsto v' = (x', y', z', t')$ avec :

$$(S) \begin{cases} x' = 2x - y - 9z \\ y' = 4y + z \\ z' = 5x - y + 3z \\ t' = 6z \end{cases}.$$

Montrer que f est linéaire et déterminer sa matrice relativement aux bases canoniques de \mathbb{R}^3 et \mathbb{R}^4 .

Les applications coordonnées $x'(v), y'(v), z'(v)$ et $t'(v)$ sont des formes linéaires car d'expression de la forme $g(x, y, z) = ax + by + cz$ donc f est linéaire.

Soit $B = (e_1, e_2, e_3)$ et $B' = (e'_1, e'_2, e'_3, e'_4)$ les bases canoniques respectives de \mathbb{R}^3 et \mathbb{R}^4 . Alors on a

$$mat_{BB'}(f) = \begin{pmatrix} f(e_1) & f(e_2) & f(e_3) \\ e'_1 \\ e'_2 \\ e'_3 \\ e'_4 \end{pmatrix} \in M_{4,3}(\mathbb{R}).$$

On trouve: $f(e_1) = (2; 0; 5; 0)$; $f(e_2) = (-1; 4; -1; 0)$; $f(e_3) = (-9; 1; 3; 6)$.
d'où

$$mat_{BB'}(f) = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -9 \\ 0 & 4 & 1 \\ 5 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 6 \end{pmatrix}.$$

On remarque que $mat_{BB'}(f)$ est égale à la matrice du système linéaire (S) définie par l'expression analytique de f . C'est ce qu'on obtient généralement lorsqu'une application linéaire est définie par une expression analytique relativement à des bases données.

Matrice d'un endomorphisme

Définition 1.8: soient $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base de E et f un endomorphisme de E . la matrice de f dans la base B est:

$$mat_B(f) = \begin{pmatrix} f(e_1) & f(e_2) & \cdots & f(e_n) \\ e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_n \end{pmatrix} \in M_n(\mathbb{K})$$

qui est la matrice carrée d'ordre n dont pour $1 \leq j \leq n$, le vecteur colonne C_j est la mcc de $f(e_j)$ dans la base B

Théorème 1.9 : soit h une base de E

L'application $\mathcal{L}(E) \longrightarrow M_n(\mathbb{K})$
 $f \longmapsto mat_h(f)$. est un isomorphisme d'algèbres qui permet d'assimiler $\mathcal{L}(E)$ à $M_n(\mathbb{K})$.

On a donc $\forall f, g \in \mathcal{L}(E), \forall \lambda \in \mathbb{K}$, en posant $A = mat_h(f)$ et $B = mat_h(g)$;:

$$mat_h(f + g) = A + B; mat_h(\lambda f) = \lambda A; mat_h(f \circ g) = AB$$

Corollaire 1: un endomorphisme de E est bijectif si et seulement si sa matrice dans une base quelconque de E est une matrice inversible c.à.d de déterminant non nul.

Corollaire 2: L'ensemble des automorphisme de E muni de la composition des applications est un groupe appelé le groupe linéaire de E et noté $GL(E)$, isomorphe au groupe multiplicatif $GL_n(\mathbb{K})$ des matrices carrées d'ordre n inversibles à coefficients dans \mathbb{K} .

endomorphisme canoniquement associé à une matrice

Définition 1.9: Soit $A \in M_n(\mathbb{K})$. L'endomorphisme f_A canoniquement associé à A est l'endomorphisme de \mathbb{K}^n dont la matrice dans la base canonique de \mathbb{K}^n est égale à A .

Alors le noyau $\ker A$ et l'image $\text{Im } A$ de A sont respectivement l'image et le noyau de f_A .

$$\text{On a donc } \ker A = \{(x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{K}^n, A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = 0_{\mathbb{K}^n}\}.$$

Plus généralement, on définit l'application linéaire canoniquement associée à une matrice $A \in M_{m,n}(\mathbb{K})$ comme étant l'application linéaire $f_A : \mathbb{K}^n \longrightarrow \mathbb{K}^m$ dont la matrice relativement aux bases canoniques de \mathbb{K}^n et de \mathbb{K}^m est A .

1.6 Produit, somme, somme directe d'espaces vectoriels

1.6.1 Produit d'espaces vectoriels

Définition 1.10 : Soient E_1, E_2, \dots, E_p des \mathbb{K} -espaces vectoriels. On définit sur le produit cartésien $\prod_{i=0}^p E_i$ l'addition et la multiplication externe par: $\forall x =$

$$(x_1, x_2, \dots, x_p), y = (y_1, y_2, \dots, y_p) \in \prod_{i=0}^p E_i, \forall \lambda \in \mathbb{K},$$

$$x + y = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_p + y_p); \quad \lambda x = (\lambda x_1, \lambda x_2, \dots, \lambda x_p).$$

Alors $\left(\prod_{i=0}^p E_i, +, \cdot \right)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel appelé espace vectoriel produit de E_1, E_2, \dots et E_p .

Théorème 1.10 : Soient E_1, E_2, \dots, E_p des \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimension finie. Alors on a:

$$\dim \left(\prod_{i=0}^p E_i \right) = \sum_{i=1}^p \dim E_i$$

Projection canonique

Définition 1.11: Soient E_1, E_2, \dots, E_p des \mathbb{K} -espaces vectoriels. Pour $1 \leq k \leq p$, fixé, l'application:

$$\pi_k : \prod_{i=0}^p E_i \longrightarrow E_k \quad \text{est une application linéaire surjective appelée la}$$

$$(x_1, x_2, \dots, x_p) \longmapsto x_k$$

k -ième projection canonique de $\prod_{i=0}^p E_i$ sur E_k .

Proposition 1.7 Soit E_1, E_2, \dots, E_p et G des \mathbb{K} -espaces vectoriels et $f : G \longrightarrow \prod_{i=0}^p E_i$ une application. Alors f est linéaire si et seulement si les applications $\pi_k \circ f, 1 \leq k \leq p$, le sont.

1.6.2 Somme de sous espaces vectoriels

Soient E_1, E_2, \dots, E_p des sous espaces vectoriels de E . On pose

$$\sum_{i=1}^p E_i = E_1 + E_2 + \dots + E_p = \{x_1 + x_2 + \dots + x_p, x_k \in E_k, \forall 1 \leq k \leq p\}.$$

$$\sum_{i=1}^p E_i \text{ est un sous espace vectoriel de } E \text{ contenant les } E_k.$$

Théorème 1.11 (formule de Grassmann): Soient F, G deux sous espaces vectoriels de E de dimensions finies. Alors:

$$\dim(F + G) = \dim F + \dim G - \dim(F \cap G)$$

1.6.3 Somme directe de sous espaces vectoriels

Somme directe de deux sous espaces vectoriels

Définition 1.12: Soient F, G deux sous espaces vectoriels de E . On dit que la somme $F + G$ est directe si F et G vérifient l'une des conditions équivalentes suivantes:

- i) $F \cap G = \{0\}$;
- ii) $\forall (x, y) \in F \times G, x + y = 0 \implies x = y = 0$

Remarque 1.1 : Si F et G sont de dimensions finies, ces conditions sont équivalentes à:

- iii) $\dim(F + G) = \dim F + \dim G$.

La somme $F + G$ s'écrit alors $F \oplus G$.

Somme directe de p sous espaces vectoriels

Définition 1.13: Soient E_1, E_2, \dots, E_p des sous espaces vectoriels de E . On dit que la somme $E_1 + E_2 + \dots + E_p$ est directe si

$$\forall (x_1, x_2, \dots, x_p) \in \prod_{i=1}^p E_i, x_1 + x_2 + \dots + x_p = 0 \implies x_k = 0, \forall 1 \leq k \leq p.$$

$$\text{On note alors } E_1 + E_2 + \dots + E_p = E_1 \oplus E_2 \oplus \dots \oplus E_p = \bigoplus_{i=1}^p E_i$$

Théorème 1.12: Soient E_1, E_2, \dots, E_p des sous espaces vectoriels de E .

$\forall 1 \leq k \leq p$, on pose $F_k = \sum_{i=1}^k E_i = E_1 + E_2 + \dots + E_k$. Alors les CSSE.

- i) la somme $E_1 + E_2 + \dots + E_p$ est directe;

ii) l'application linéaire θ :
$$\prod_{i=0}^p E_i \longrightarrow \sum_{i=1}^p E_i$$
 est injective;
 $(x_1, x_2, \dots, x_p) \mapsto x_1 + x_2 + \dots + x_p$

iii) l'application linéaire θ :
$$\prod_{i=0}^p E_i \longrightarrow \sum_{i=1}^p E_i$$
 est bijective;
 $(x_1, x_2, \dots, x_p) \mapsto x_1 + x_2 + \dots + x_p$

iv) $\forall 2 \leq k \leq p$, la somme $F_{k-1} + E_k$ est directe;

v) Pour toute partie $\{k_1, k_2, \dots, k_r\}$ de $\{1, 2, \dots, p\}$, si pour $1 \leq j \leq r$, B_{k_j} est une famille libre de E_{k_j} , alors $\bigcup_{j=1}^r B_{k_j}$ est une famille libre.

Si E_1, E_2, \dots, E_p sont de dimensions finies, ces conditions sont équivalentes à:

$$vi) \dim\left(\sum_{i=1}^p E_i\right) = \sum_{i=1}^p \dim E_i;$$

Preuve

Pour simplifier la preuve de ce théorème, nous ignorerons la condition de dimension finie pour l'équivalence du vi) avec les autres assertions, ce qui n'est qu'une restriction mineure car en pratique pour les applications du théorème, nous travaillerons toujours avec des espaces vectoriels de dimensions finies.

i) $\iff \forall (x_1, x_2, \dots, x_p) \in \prod_{i=0}^p E_i, (x_1 + x_2 + \dots + x_p = 0 \implies x_k = 0, \forall 1 \leq k \leq p) \iff \ker \theta = \{0\} \iff \theta$ est injective: on a donc i) \iff ii). On a aussi ii) \iff iii)

car θ est surjective: en effet par définition, tout élément $x \in \sum_{i=1}^p E_i$ s'écrit $x = x_1 + x_2 + \dots + x_p$, avec $x_k \in E_k, \forall 1 \leq k \leq p$ d'où $x = \theta(x_1, x_2, \dots, x_p)$.

Maintenant iii) $\implies \sum_{i=1}^p E_i$ et $\prod_{i=0}^p E_i$ sont isomorphes \implies

$\dim\left(\sum_{i=1}^p E_i\right) = \dim\left(\prod_{i=0}^p E_i\right) \implies \dim\left(\sum_{i=1}^p E_i\right) = \sum_{i=1}^p \dim E_i$ d'après théo 1.10: on a donc iii) \implies vi); réciproquement d'après le théo 1.10, vi) \implies

$\dim\left(\prod_{i=0}^p E_i\right) = \dim\left(\sum_{i=1}^p E_i\right)$; Par suite, θ étant surjective comme on l'a montré dans iii) \iff iv), alors θ est bijective en vertu du corollaire 2 de la proposition 1.6 d'où vi) \implies iii): on a donc vi) \iff iii). Montrons i) \iff v):

supposons i) et soit $\{k_1, k_2, \dots, k_r\}$ une partie de $\{1, 2, \dots, p\}$, telle que pour $1 \leq j \leq r$, B_{k_j} est une famille libre de E_{k_j} , et soit $B = \bigcup_{j=1}^r B_{k_j}$. Soit w une combinaison linéaire nulle des éléments de B ; par définition de B , on peut

écrire $w = v_1 + v_2 + \dots + v_r = 0$, où pour $1 \leq j \leq r$, v_j est une combinaison linéaire des éléments de B_{k_j} ; en particulier, $v_j \in E_{k_j}$; alors $i) \implies v_j = 0$; mais comme B_{k_j} est une famille libre de E_{k_j} , alors tous les coefficients de la combinaison linéaire nulle v_j sont nuls; par suite, tous les coefficients de la combinaison linéaire nulle w sont nuls d'où B est une famille libre: donc on a $i \implies v$); réciproquement, v) implique que si pour $1 \leq k \leq p$, B_k est une base de E_k , alors $B = \bigcup_{k=1}^p B_k$ est une famille libre de $\sum_{i=1}^p E_i$ d'où on a $\dim(\sum_{i=1}^p E_i) \geq \sum_{i=1}^p \dim E_i$ et par suite $\dim(\sum_{i=1}^p E_i) = \sum_{i=1}^p \dim E_i$ car on a toujours $\dim(\sum_{i=1}^p E_i) \leq \sum_{i=1}^p \dim E_i$: on a donc $v \implies vi$) et comme on a déjà montré $vi \implies iii) \implies i$), on a $v) \implies i$): on a bien $i) \iff v$). Montrons $iv) \implies vi$): $v) \implies E_1 + E_2$ est directe d'où $\dim(E_1 + E_2) = \dim E_1 + \dim E_2$; il implique aussi que la somme $(E_1 + E_2) + E_3$ est directe; d'où $\dim(E_1 + E_2 + E_3) = \dim(E_1 + E_2) + \dim E_3 = \dim E_1 + \dim E_2 + \dim E_3$; de proche en proche, on obtient $\dim(\sum_{i=1}^p E_i) = \sum_{i=1}^p \dim E_i$ c.à.d vi). Enfin, montrons $i) \implies iv$): i) implique que si pour $1 \leq k \leq p$, $x_k \in E_k$ sont tels que $x_1 + x_2 + \dots + x_k = 0$, alors on a $x_1 = x_2 = \dots = x_k = 0$; ce qui exprime que la somme $\sum_{i=1}^{k-1} E_i + E_k$ est directe c.à.d que la somme $F_{k-1} + E_k$ est directe d'où iv).

Définition 1.14: E est dite somme directe de ses sous espaces vectoriels E_1, E_2, \dots, E_p si on a $E = E_1 \oplus E_2 \oplus \dots \oplus E_p$

Corollaire: Soient E_1, E_2, \dots, E_p des sous espaces vectoriels non nuls de E . Les CSSE:

- i) $E = E_1 \oplus E_2 \oplus \dots \oplus E_p$;
- ii) $E = E_1 + E_2 + \dots + E_p$ et $\dim E = \sum_{i=1}^p \dim E_i$;
- iii) Tout élément de E s'écrit de manière unique sous la forme: $x = x_1 + x_2 + \dots + x_p$, avec $x_k \in E_k$, $\forall 1 \leq k \leq p$;
- iv) Pour toute base B_k de E_k , avec $1 \leq k \leq p$, $\bigcup_{k=1}^p B_k$ est une base de E .
- v) Il existe une base B_k de E_k , avec $1 \leq k \leq p$, telle que $\bigcup_{k=1}^p B_k$ est une base de E .

Preuve

$i) \iff ii)$ découle directement de l'équivalence de $i)$ et $vi)$ du théo précédent. $i) \iff iii)$ découle directement de l'équivalence de $i)$ et $iii)$ du théo précédent. $ii) \implies iv)$ découle directement de $ii) \implies v)$ du théorème précédent. Maintenant comme tout espace vectoriel non nul admet une base, $iv)$ implique trivialement $v)$; enfin, $v)$ implique d'une part que tout élément de E s'écrit comme combinaison linéaire d'éléments de $\bigcup_{k=1}^p B_k$, donc d'éléments de E_1, E_2, \dots, E_p d'où $E = E_1 + E_2 + \dots + E_p$; $iv)$ implique d'autre part que $\dim E = \sum_{i=1}^p \dim E_i$; on a donc $v) \implies ii)$ et ceci achève la preuve.

Base adaptée à une somme directe

Définition 1.15: On suppose que $E = E_1 \oplus E_2 \oplus \dots \oplus E_p$. Une base de E adaptée à la somme directe $E = E_1 \oplus E_2 \oplus \dots \oplus E_p$ est une base de E de la forme $B = \bigcup_{k=1}^p B_k$, où pour $1 \leq k \leq p$, B_k est une base de E_k

Supplémentaire d'un sous espace vectoriel

Définition.1.16: Deux sous espace vectoriels F et G de E sont dits supplémentaires ou que G est un supplémentaire de F dans E (et vice-versa) si on a $E = F \oplus G$.

Théorème 1.13: Tout sous espace vectoriel de E admet au moins un supplémentaire.

Hyperplan

Définition 1.17: Un hyperplan de E est le supplémentaire d'une droite de E .

Remarque 1.1: Si E est de dimension finie, alors un sous espace vectoriel H de E est un hyperplan si et seulement si $\dim H = \dim E - 1$.

Sous espace vectoriel stable - somme directe d'endomorphisme

Dans cette sous section, u est un endomorphisme de E .

Sous espace vectoriel stable

Définition 1.18: Un sous espace vectoriel F de E est dit stable par u si $u(F) \subset F$.

Endomorphisme induit

Définition 1.19: Soit F un sous espace vectoriel de E stable par u . Alors l'application $u_F : \begin{matrix} F & \longrightarrow & F \\ x & \longmapsto & u(x) \end{matrix}$ qui est la restriction et la corestriction de u à F est un endomorphisme de F appelé l'endomorphisme de F induit par u .

Base adaptée à un sous espace vectoriel

Définition: Soit F un sous espace vectoriel de E de dimension $p < n$. Une base de E adaptée à F est une base $(e_1, e_2, \dots, e_p, e_{p+1}, \dots, e_n)$ de E telle que (e_1, e_2, \dots, e_p) est une base de F .

Somme directe d'endomorphismes

On suppose $E = E_1 \oplus E_2 \oplus \dots \oplus E_p$ et que $\forall 1 \leq k \leq p$, E_k est stable par u . on note $u_k = u_{E_k}$ l'endomorphisme de E_k induit par u .

Comme $E = E_1 \oplus E_2 \oplus \dots \oplus E_p$, alors $\forall x \in E$, x s'écrit de manière unique $x = x_1 + x_2 + \dots + x_p$, avec $x_k \in E_k$, $\forall 1 \leq k \leq p$; alors on a:

$$u(x) = u(x_1 + x_2 + \dots + x_p) = u(x_1) + u(x_2) + \dots + u(x_p) = u_1(x_1) + u_2(x_2) + \dots + u_p(x_p).$$

On dit alors que u est somme directe des u_k et on écrit $u = \bigoplus_{i=1}^p u_i$

1.7 Endomorphismes particuliers

1.7.1 Endomorphisme nilpotent

Définition 1.20 : Un endomorphisme u de E est dit nilpotent s'il existe un entier $p > 0$ tel que $u^p = 0$.

Si r est le plus petit entier non nul tel que $u^r = 0$, alors on dit que u est nilpotent d'ordre r .

De même une matrice $A \in M_n(\mathbb{k})$ est dit nilpotente s'il existe un entier $p > 0$ tel que $A^p = 0$.

Si r est le plus petit entier non nul tel que $A^r = 0$, alors on dit que A est nilpotente d'ordre r .

Il est clair qu'un endomorphisme de E est nilpotent si et seulement si sa matrice dans une base quelconque de E est une matrice nilpotente, auquel cas les deux ont le même ordre de nilpotence.

1.7.2 Projecteur

Définition 1.21 : Un projecteur de E est un endomorphisme p de E tel que $p \circ p = p$.

Théorème 18: Soit p un projecteur de E . Alors on a:

- 1) $\text{Im } p = \text{Inv}(p) = \{x \in E, p(x) = x\}$
- 2) $E = \text{Im } p \oplus \ker p$

Preuve

1): $y \in \text{Im } p \implies \exists x \in E$ tel que $p(x) = y \implies p[p(x)] = p(y) \implies p \circ p(x) = p(y) \implies p(x) = p(y)$ (car $p \circ p = p$) $\implies y = p(y) \implies y \in \text{Inv}(p)$; donc on a $\text{Im } p \subset \text{Inv}(p)$; réciproquement, soit $y \in \text{Inv}(p)$; alors $y = p(y)$ d'où $y \in \text{Im } p$; donc $\text{Inv}(p) \subset \text{Im } p$; en somme on a $\text{Im } p = \text{Inv}(p)$.

2): $\forall x \in E$, on a $x = p(x) + (x - p(x))$; on a $p(x) \in \text{Im } p$ et $x - p(x) \in \ker p$ car $p(x - p(x)) = p(x) - p[p(x)] = p(x) - p(x) = 0$, donc on a $E = \text{Im } p + \ker p$; En outre on a $\text{Im } p \cap \ker p = \{0\}$ car $x \in \text{Im } p \cap \ker p \implies p(x) = x$ et $p(x) = 0$ d'où $x = 0$: on a bien $E = \text{Im } p \oplus \ker p$.

Éléments caractéristique d'un projecteur

Définition 1.22 : Avec les considérations du théorème, p est appelé le projecteur sur $\text{Im } p$ de direction $\ker p$.

$\text{Im } p$ appelé la base de p , et $\ker p$ appelé la direction de p , sont les éléments caractéristiques de p .

1.7.3 Symétrie ou involution

Définition 1.23 : Une symétrie ou une involution de E est un endomorphisme s de E tel que $s \circ s = \text{Id}_E$.

Théorème 19: Soit s une involution de E . On pose:

$\text{Inv}(s) = \ker(\text{Id}_E - s) = \{x \in E, s(x) = x\}$, l'ensemble des vecteurs de E invariants par s .

$D(s) = \ker(\text{Id}_E + s) = \{x \in E, s(x) = -x\}$. Alors on a:

$E = \text{Inv}(s) \oplus D(s)$.

Preuve

$\text{Inv}(s)$ et $D(s)$ sont des noyaux d'endomorphismes de E donc ce sont des sous espaces vectoriels de E . Maintenant, $\forall x \in E$, on a $x = \frac{1}{2}(x + s(x)) + \frac{1}{2}(x - s(x))$; on a $s[\frac{1}{2}(x + s(x))] = \frac{1}{2}(s(x) + s[s(x)]) = \frac{1}{2}(s(x) + s \circ s(x)) = \frac{1}{2}(s(x) + x)$ (car $s \circ s = \text{Id}$), d'où $\frac{1}{2}(x + s(x)) \in \text{Inv}(s)$; on montre de même que $\frac{1}{2}(x - s(x)) \in D(s)$; on a donc $E = \text{Inv}(s) + D(s)$; en outre on a $E = \text{Inv}(s) \cap D(s) = \{0\}$ car $x \in \text{Inv}(s) \cap D(s) \implies s(x) = x$ et $s(x) = -x$, d'où $x = -x$ puis $x = 0$: en somme, on a $E = \text{Inv}(s) \oplus D(s)$.

Éléments caractéristiques d'une involution

Définition 1.24 : Avec les considérations du théorème, s est appelée la symétrie par rapport à $\text{Inv}(s)$ de direction $D(s)$.

$\text{Inv}(s)$ et $D(s)$ sont les éléments caractéristiques de s .

Exemple 1.4: Soit f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base canonique de \mathbb{R}^3 est

$$A = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -2 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Déterminer la nature de f et donner ses éléments caractéristiques.

On a:

$$A^2 = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -2 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \times \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -2 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I_3,$$

donc $f \circ f = Id_{\mathbb{R}^3}$ par suite f est une involution. Alors ses éléments caractéristiques sont:

l'ensemble des invariants $Inv(f) = \ker(f - Id_{\mathbb{R}^3})$ et sa direction $D(f) = \ker(f + Id_{\mathbb{R}^3})$

$Inv(f) = \{v = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / (A - I_3).v = \vec{0}\}$ solution du système:

$$\begin{cases} -x - 2y - z = 0 \\ -x - 2y - z = 0 \\ -x - 2y - z = 0 \end{cases}$$

$Inv(f)$ est le plan vectoriel d'équation: $x + 2y + z = 0$.

On trouve de même $D(f) = \mathbb{R} \vec{v}$ avec $\vec{v} = (1, 1, 1)$.

2 Exercices du chapitre 1

Exercice 1

Soit E un espace vectoriel ; on note i_E l'identité sur E . un endomorphisme u de E est un projecteur si $u \circ u = u$.

1. Montrer que si u est un projecteur alors $i_E - u$ est un projecteur. vérifier aussi que $\text{Im } u = \{x \in E; u(x) = x\}$ et que $E = \ker u \oplus \text{Im } u$.

Un endomorphisme u de E est appelé involutif si $u \circ u = i_E$.

2. Montrer que si u est involutif alors u est bijectif et

$$E = \text{Im}(i_E + u) \oplus \text{Im}(i_E - u).$$

Soit $E = F \oplus G$ et soit $x \in E$ qui s'écrit de la façon unique $x = f + g$, $f \in F$, $g \in G$. soit $u : E \ni x \mapsto f - g \in E$.

3. Montrer que u est involutif, $F = \{u \in E \mid u(x) = x\}$ de direction

$$G = \{u \in E \mid u(x) = -x\}.$$

4. Montrer que si u est un projecteur, $2u - i_E$ est involutif et que tout endomorphisme involutif peut se mettre sous cette forme.

Exercice 2

Soient $P = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; 2x + y - z = 0\}$ et $D = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3;$

$2x - 2y + z = 0, x - y - z = 0\}$. On désigne par ε la base canonique de \mathbb{R}^3 .

1. Donner une base $\{e_1, e_2\}$ de P et $\{e_3\}$ de D . Montrer que $\mathbb{R}^3 = P \oplus D$ puis que $\varepsilon' = \{e_1, e_2, e_3\}$ est une base de \mathbb{R}^3 .

2. Soit p la projection de \mathbb{R}^3 sur P parallèlement à D .

Déterminer $mat_{\varepsilon'}(p)$ puis $A = mat_{\varepsilon}(p)$.

Vérifier que $A^2 = A$.

3. Soit s la symétrie de \mathbb{R}^3 par rapport à P parallèlement à D .

Déterminer $mat_{\varepsilon'}(s)$ puis $B = mat_{\varepsilon}(s)$.

Vérifier que $B^2 = I$, $AB = A$ et $BA = A$.

Exercice 3

E est un \mathbb{R} -espace vectoriel, F et G deux sous-espaces supplémentaires de E : $E = F \oplus G$. On suppose $s(u) = u_F - u_G$ où $u = u_F + u_G$ est la décomposition (unique) obtenue grâce à $E = F \oplus G$. s est la symétrie par rapport à F de direction G .

1. Montrer que $s \in L(E)$, que $u \in F \iff s(u) = u$, $u \in G \iff s(u) = -u$, donner $\ker(s)$ et calculer s^2 .

2. Réciproquement si $f \in L(E)$, vérifie $f^2 = id_E$. On pose $p = \frac{f+id_E}{2}$. calculer $f(u)$ en fonction de $p(u)$ et u . vérifier que p est un projecteur, calculer son noyau et son image.

Montrer que f est la symétrie par rapport à $F = \{u \in E \mid f(u) = u\}$ de direction $G = \{u \in E \mid f(u) = -u\}$.

Exercice 4

soient p et q deux projecteurs de E , espace vectoriel, tels que $pq = qp$ (p et q commutent). Montrer que pq et $(p + q - pq)$ sont des projecteurs de E , et que :

$$\text{Im}(pq) = \text{Im } p \cap \text{Im } q ;$$

$$\text{Im}(p + q - pq) = \text{Im } p + \text{Im } q.$$

Exercice 5

soit $E = K^3$, $F = \{\vec{X} = (x, y, z) \text{ tel que } x + 2y + z = 0\}$ et $G = \text{vect}(\vec{U} = (1, 1, 1))$.

1. Vérifier que $F \oplus G = E$.

soit s la symétrie de base F de direction G et $\vec{X} = (x, y, z)$. déterminer $s(\vec{X})$.

Exercice 6

soient p et q deux projecteurs d'un \mathbb{C} -espace vectoriel E .

Montrer que $(p + q \text{ projecteur}) \iff (p \circ q = q \circ p = 0) \iff (\text{Im}(p) \subset \text{Ker}(q) \text{ et } \text{Im}(q) \subset \text{Ker}(p))$.

Dans le cas où $p + q$ est un projecteur, déterminer $\ker(p + q)$ et $\text{Im}(p + q)$.

Exercice 7 : un critère d'indépendance

Soit $S = (\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_p)$ une suite de $p \geq 2$ vecteurs de K^n .

Montrer que s'il existe $k_1, \dots, k_p \in [[1, n]]$ deux à deux distincts tels que, pour $i = 1, \dots, p$, la $k_{i\text{ième}}$ composante de \vec{a}_i (resp., pour $j > i$, de \vec{a}_j) est non nulle (resp nulle), alors S est libre.

Exercice 8

soient F, G, H trois sous espace vectoriel de E . Montrer que l'on a $F \cap H + G \cap H \subseteq (F + G) \cap H$ avec égalité si l'on a $G \subseteq H$. Donner un exemple montrant que l'on peut ne pas avoir égalité.

Exercice 9

Soit $(E_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n}$ la base canonique de $M_n(K)$.

1. Montrer que l'on a, pour $i, j, k, l \in [[1, n]]$, $E_{i,j}E_{k,l} = \delta_j^k E_{i,l}$ et

$${}^tE_{i,j} = \delta_j^k E_{j,i}.$$

2. Soient $i_0, j_0 \in [[1, n]]$. Pour $M \in M_n(K)$, on pose $f(M) = ME_{i_0, j_0} - E_{i_0, j_0}M$. Montrer que f est linéaire et donner le rang de f , une base de $\text{Im}(f)$ et une base de $\ker(f)$.

Exercice 10

Soit $\Phi : \mathbb{R}_3[X] \longrightarrow \mathbb{R}_4[X]$ définie, pour $P \in \mathbb{R}_3[X]$, par $\Phi(P) = (2X + 1)P(X) - (X^2 - 1)P'(X)$.

1. Montrer que Φ est une application linéaire et donner sa matrice dans les bases canoniques de $\mathbb{R}_3[X]$ et $\mathbb{R}_4[X]$.
2. Trouver des bases de $\ker(\Phi)$ et de $\text{Im}(\Phi)$.

Exercice 11

Soit $S_2(K)$ l'espace vectoriel ensemble des matrices symétriques de $M_2(K)$ et $\Phi : S_2(K) \longrightarrow S_2(K)$ définie par

$$\Phi\left(\begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} a+c & b \\ b & a+b+c \end{pmatrix}.$$

1. Montrer que Φ est un endomorphisme de $S_2(K)$ et donner sa matrice dans les bases (canonique) de $S_2(K)$.
2. Trouver une base de $\ker(\Phi)$ et de $\text{Im}(\Phi)$.

Exercice 12

1. Soient $\vec{a} = (1, 2, 3, 4)$, $\vec{b} = (2, 2, 2, 6)$, $\vec{c} = (0, 2, 4, 4)$, $\vec{d} = (1, 0, -1, 2)$, $\vec{e} = (2, 3, 0, 1)$ des vecteurs de $E = \mathbb{R}^4$. On pose $F = \text{Vect}(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ et $G = \text{Vect}(\vec{d}, \vec{e})$. Trouver des définitions par équations cartésiennes, les dimensions et des bases adaptées pour $F, G, F \cap G, F + G$, et E .
2. Même question pour $E = \mathbb{R}^5$, $\vec{a} = (15, 12, -18, 1, 18)$, $\vec{b} = (32, -7, -13, -6, 10)$, $\vec{c} = (19, -32, -20, -7, -6)$, $\vec{d} = (-26, 34, 46, 6, 8)$, $\vec{e} = (-10, 4, -2, -19, 2)$, $\vec{f} = (19, 5, 8, -8, 13)$, $\vec{g} = (-20, 2, -6, -17, -4)$, $\vec{h} = (27, 3, 10, 3, 13)$, et $F = \text{Vect}(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d})$ et $G = \text{Vect}(\vec{e}, \vec{f}, \vec{g}, \vec{h})$ (il est conseillé d'utiliser un logiciel de calcul par exemple Maple).

Exercice 13

Soient $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $\lambda \in \mathcal{L}(E, G)$.

1. Montrer que l'on a : $\ker(f) \subseteq \ker(g \circ f)$, $\text{Im}(g \circ f) \subseteq \text{Im}(g)$ et $\text{rg}(g \circ f) \leq \min(\text{rg}(f), \text{rg}(g))$.
2. Montrer que l'on a $g \circ f = \vec{0}$ si et seulement si l'on a $\text{Im}(f) \subseteq \ker(g)$.
3. Supposons que l'on a $g \circ f = \vec{0}$. Montrer que, si $f \neq \vec{0}$ (resp. $g \neq \vec{0}$), g n'est pas injective (resp. f n'est pas injective).
4. Montrer que l'on a $\ker(f) = \ker(g \circ f)$ si et seulement si $\text{Im}(f) \cap \ker(g) = \{\vec{0}\}$.
5. Montrer que l'on a $\text{Im}(g) = \text{Im}(g \circ f)$ si et seulement si l'on a $\text{Im}(f) + \ker(g) = F$.
6. Montrer que l'on a $\dim(\text{Im}(f) \cap \ker(g)) = \text{rg}(f) - \text{rg}(g \circ f)$.

Exercice 14

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$.

1. Montrer que les conditions suivantes sont équivalentes :
i) $\ker(f) = \ker(f^2)$; *ii)* $\text{Im}(f) = \text{Im}(f^2)$; *iii)* $E = \ker(f) + \text{Im}(f)$

iv) $E = \ker(f) \oplus \operatorname{Im}(f)$.

2. Montrer que, pour $k \in \mathbb{N}$, on a $\ker(f^k) \subseteq \ker(f^{k+1})$ et $\operatorname{Im}(f^{k+1}) \subseteq \operatorname{Im}(f^k)$.

3. Montrer qu'il existe $p \in [[0, n]]$, unique tel que :

i) si $k \in [[0, p[[$, on a $\ker(f^k) \neq \ker(f^{k+1})$ et $\operatorname{Im}(f^k) \neq \operatorname{Im}(f^{k+1})$,

ii) on a $E = \ker(f^p) \oplus \operatorname{Im}(f^p)$ (si $p = 0$, on a aussi f est bijective),

iii) et si $k \geq p$, on a $\ker(f^k) = \ker(f^p)$ et $\operatorname{Im}(f^k) = \operatorname{Im}(f^p)$.

Exercice 15

Soient $p, q \in \mathcal{L}(E)$ des projecteurs.

1. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ tel que $p + f = id_E$, que peut-t-on dire de f ?

2. On suppose que l'on a $p \circ q = q \circ p = 0_E$. Montrer que $p + q$ est un projecteur et que l'on a $\operatorname{Im}(p + q) = \operatorname{Im}(p) \oplus \operatorname{Im}(q)$ et $\ker(p + q) = \ker(p) \cap \ker(q)$.

3. Soient F un autre espace vectoriel et $f \in \mathcal{L}(E, F)$. Montrer que l'on a $\operatorname{Im}(f) \subseteq \operatorname{Im}(p)$ si et seulement si l'on a $f = p \circ f$.

4. Si 2 est inversible dans K , montrer que les trois conditions suivantes sont équivalentes :

i) $q - p$ est un projecteur ; ii) $2p = p \circ q + q \circ p$;

iii) $p \circ q + q \circ p$ et $\operatorname{Im}(p) \subseteq \operatorname{Im}(q)$.

Exercice 16

Soit $\sigma \in \mathfrak{S}_n$. La matrice carrée $M = \operatorname{mat}_B(\vec{e}_{\sigma(1)}, \dots, \vec{e}_{\sigma(n)})$ est dite matrice de la permutation dans la base B de E . Soit p l'ordre de σ dans \mathfrak{S}_n .

1. Montrer que M est inversible et que l'on a $M^p = I_n$.

2. Montrer que, si $\lambda \in K$ est tel que $\lambda^p \neq 1$, $M - \lambda I_n$ est inversible et calculer son inverse.

3. Soit $A_n \in M_n(K)$ à coefficients nuls sauf ceux d'indices

$(1, 1), \dots, (n, n), (1, 2), \dots, (n-1, n), (n, 1)$ tous égaux à 1. Montrer que :

i) si n est impair, A_n est inversible et calculer son inverse,

ii) si n est pair, A_n est de rang $n - 1$ et n'est pas inversible.