

**MANUAL DEL USUARIO**

**GESTOR DE ARCHIVOS**

**LICETH JUANITA USMA LONDOÑO**

**UNIVERSIDAD DE CALDAS**

**2023**

## Índice

Introducción .....	3
Requerimientos .....	4
Instalación .....	5
Instrucciones de Uso .....	6
Opciones del Footer .....	6
Subir .....	7
Agregar .....	8
Crear Archivo .....	8
Renombrar .....	9
Copiar .....	9
Cortar .....	9
Pegar .....	9
Salir .....	9
Solución de Problemas.....	9
Soporte técnico .....	10
Referencias .....	10

# Introducción

El gestor de archivos es una aplicación diseñada para realizar organizar los archivos en manera de árbol y efectuar con estas funciones básicas como, copiar, pegar, agregar, cortar, renombrar, eliminar y subir

## Requerimientos

- Sistema Operativo: Windows 7 o superior, o Linux

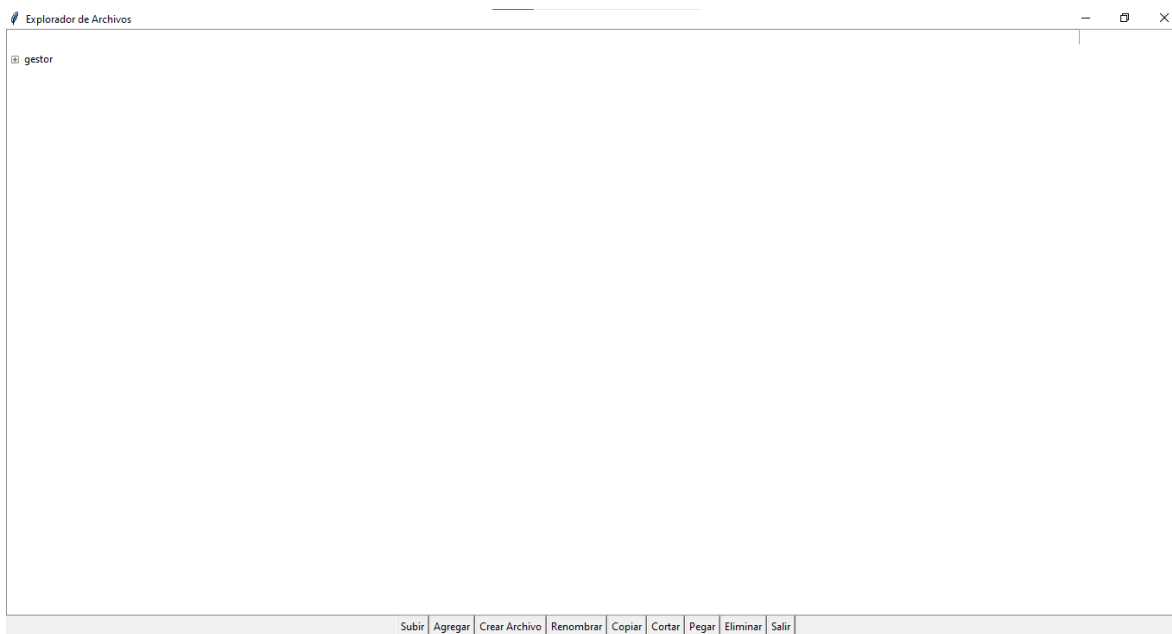
# Instalación

Para instalar el programa “Gestor de archivos en python Tkinter”, siga los siguientes pasos:

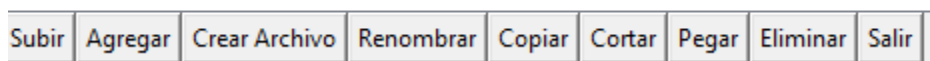
1. Descargue el archivo zip del programa desde git hub
2. Descomprima el archivo en una carpeta de su elección.
3. Ingrese a la carpeta *vistas usando árbol* y ejecute el *demouno*.

# Instrucciones de Uso

El programa “gestor de archivos” es una simulación simple de un gestor. Al iniciar el programa, aparecerá una ventana como la siguiente:

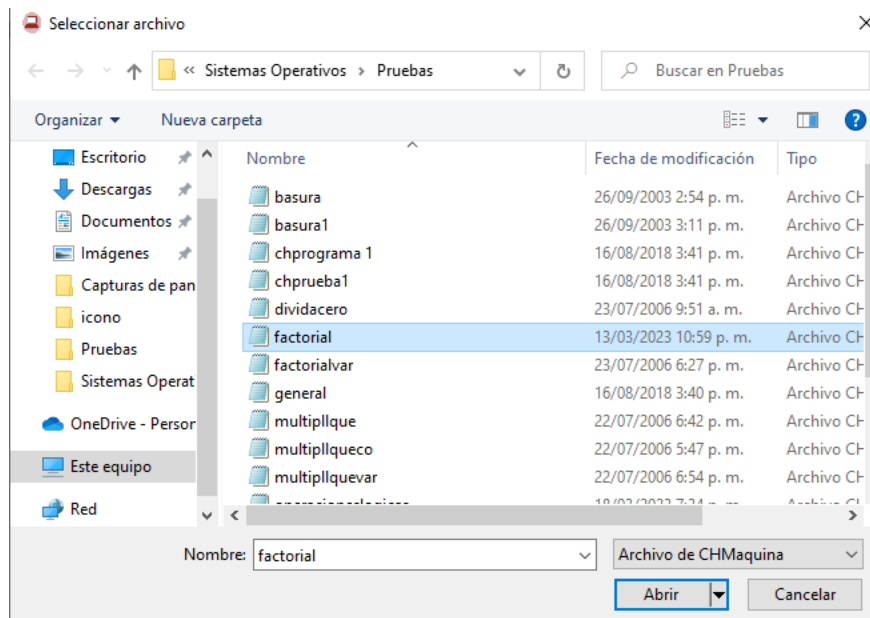


## Opciones del Footer

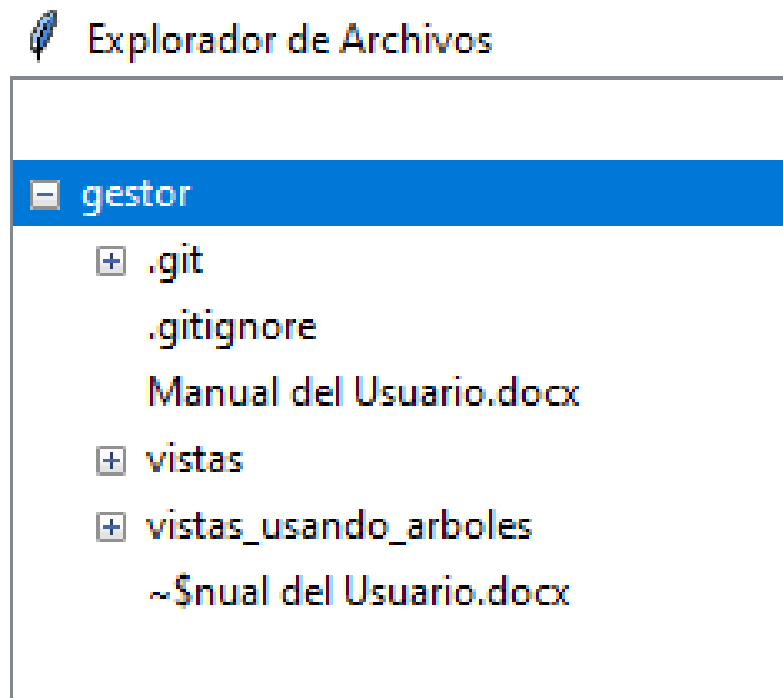


## Subir

Esta opción abre una ventana como la mostrada a continuación para buscar la carpeta que se desea cargar:

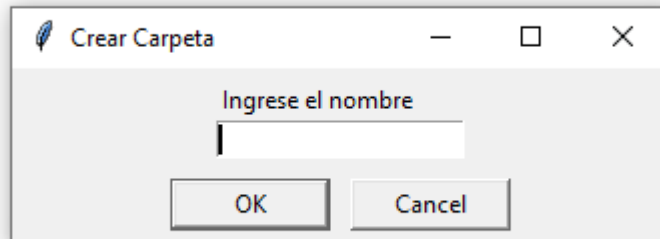


Cuando se carga la carpeta se muestran tanto carpetas como archivos organizados en forma jerárquica Aquí un ejemplo:



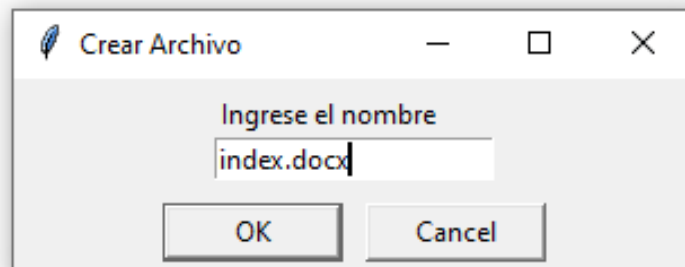
## Agregar

Esta opción permite al usuario agregar una carpeta cuando se presiona aparece un cuadro de dialogo preguntando por el nombre de esta. Aquí un ejemplo:



## Crear Archivo

Esta opción hace lo mismo que la anterior solo que en vez de carpetas crea archivos y toca especificar la extensión. Aquí un ejemplo:





## **Renombrar**

Esta opción sirve para cambiarle el nombre a un archivo. Para utilizar solo hay que pulsar una vez en el archivo que se desea modificar el nombre y despues presionar el botón “Renombrar”.

## **Copiar**

Esta opción sirve para copiar un archivo de una carpeta a otra pero si es la misma el archivo contendrá como extra en el nombre “\_copy”. Para hacer esto se selecciona el archivo despues se da copiar y por consiguiente se selecciona la carpeta destino y por último se presiona “Pegar”.

## **Cortar**

Esta opción sirve para mover un archivo de una carpeta a otra. Para hacer esto son los mismos pasos que se utilizan en copiar.

## **Pegar**

Esta opción sirve para pegar un archivo de una carpeta a otra. Nota: Antes se debe de presionar copiar o cortar en el archivo para poder utilizar esta funcionalidad.

## **Salir**

Esta opción le permite al usuario salir de la aplicación.

# **Solución de Problemas**

Si tiene problemas para ejecutar el programa, asegúrese de tener Python. Si el archivo muestra algún error o no funciona correctamente, revise el código fuente y asegúrese de que este correctamente escrito y estructurado.

## **Soporte técnico**

Si necesitas ayuda adicional con el gestor de archivos puede enviar un correo electrónico a: [liceth.usma36173@ucaldas.edu.co](mailto:liceth.usma36173@ucaldas.edu.co)

## **Referencias**

Este programa fue desarrollado utilizando Python y la librería Tkinter.