

# Curso Javascript Master

I.S.C. & L.C.F. Fernando Ibarra Hernandez

Tarea 001 Clase 02 Tema 2.4

## Resumen

Con la siguiente tarea el alumno comprenderá mejor el uso de los condicionales, estructuras y bucles.

### Ejercicio 01

El programa pedirá 2 Números, y mediante un lista hará las operaciones siguientes:

- Suma
- Resta
- Multiplicación
- División

El programa terminara cuando el usuario teclee 0

### Ejercicio 02

Realizar una tabla de multiplicar, el programa pedirá un numero que sera la tabla de multiplicar a realizar, solo multiplicara del 1 al 10.

### Ejercicio 03

Realiza un programa que pida al usuario cuantos números quiere introducir. Luego lee todos los números y realiza una media aritmética

### Ejercicio 04

Realiza un programa que pida al usuario un número entero del 0 al 9, y que mientras el número no sea correcto se repita el proceso. Luego debe comprobar si el número se encuentra en la lista de números y notificarlo.