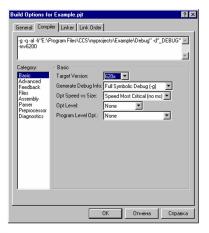
Чтобы создать новый проект необходимо в меню Project выбрать пункт New... Появится диалоговое окно создания проекта:



- 1. В поле Ргојест Name укажите имя создаваемого проекта. Это имя должно быть унижальным, если вы работаете с нескольними проектами и не должно совладать с именами ранее создажных проектов.
 2. В поле Location укажите туть к директории, ктограе будет эрменть ваш проект. Его можно вписать вручную или воспользоваться проводником, нажае клавишу Browse (справа от поля). По умолчанию все проекты хранятся в папке ..., где многоточне обозначает путь к каталого, в который била установленное CSS (в коме испуса это EFICE).
 3. В поле Project Type необходимо выбрать по создаваемого проекта. Возможно два варижита: Executable (o.ut) и Library (ib). Executable (o.ut) означает, что проект енерирует выполнимый файл. Library (ib) означает, что вы создавтее объектную библиотеку. При выполнении побраторных работ туре необходимо указать семейство, которое определяет ваш центральный процессор (СРU). Эта информация необходима когда ССS сконфитурирована для создания программ для нескольких целей (процессоров). При выполнении лабораторных работ неумов озыбрать семейство. Нажмите кнопку Готово.
 5. Нажмите кнопку Готово.

5. Установка параметров

Перед компиляцией программы необходимо установить некоторые параметры проекта. В меню Project выберем Build Options:



На вкладке Compiler в разделе Category выберем пункт Basic. Target Version необходимо установить 620х. Теперь перейдем к пункту Assembly здесь необходимо поставить галочку Generate Assembly Listing Files. Чтобы запомнить изменения нажмем ничнопку ОК.