

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования  
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ

ОТЧЕТ  
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ  
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

Старший преподаватель

должность, уч. степень, звание

подпись, дата

Н.В. Путилова

инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1

Разработка физической модели базы данных с учетом  
декларативной ссылочной целостности

по курсу: Проектирование баз данных

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. №

4932

подпись, дата

Н.С. Иванов

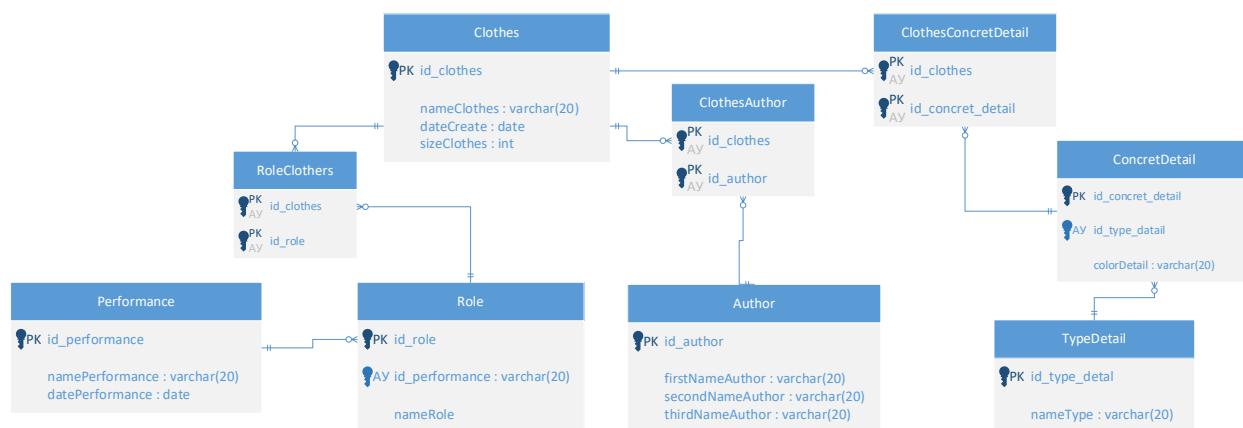
инициалы, фамилия

### Текст задания

8. костюмерная театра: роль, спектакль, название костюма, деталь костюма, размер, автор модели, дата разработки

- а. спектакли, в которых используются костюмы, имеющие в названии слово «принц»
- б. костюм, в котором есть и плащ и штаны
- в. спектакль, на который пока нет костюмов
- г. роль, к которой разрабатывался самый старый из костюмов
- д. автор, разработавший наибольшее число костюмов
- е. костюм, в котором есть все типы деталей
- ж. автор, не разрабатывавший костюмы к «Золушке», но разрабатывавший к «Мастеру и Маргарите»

### Физическая модель



### Таблица с описанием ссылочной целостности

Дочерняя таблица (с внешним ключом)	Внешний ключ	Родительская таблица	Как поддерживается ссылочная целостность при удалении	Описание ссылочной целостности при удалении	Как поддерживается ссылочная целостность при обновлении	Описание ссылочной целостности при обновлении	Обоснование
Role	id_performance	Performance	Каскадируется	При удалении данных из Performance, удалятся все связанные данные из Role	Ограничивается	При обновлении первичного ключа Performance, если есть связанные данные из Role удаление будет отменено	Удаление: Представление может больше не устраиваться в театре.  Обновление: маловероятно

RoleClothes	id_clothes	Clothes	Каскадируется	При удалении данных из Clothes, удалятся все связанные данные из RoleClothes	Каскадируется	При обновлении первичного ключа Clothes, обновится внешний ключ из RoleClothes	Удаление: Изношенная одежда выбрасывается  Обновление : замена изношенной Одежды на новую
ClothesConcreteDetail	id_clothes	Clothes	Каскадируется	При удалении данных из Clothes, удалятся все связанные данные из ClothesConcreteDetail	Каскадируется	При обновлении первичного ключа Clothes, обновится внешний ключ из ClothesConcreteDetail	Удаление: Изношенная одежда выбрасывается  Обновление : замена изношенной Одежды на новую
ClothesAuthor	id_clothes	Clothes	Каскадируется	При удалении данных из Clothes, удалятся все связанные данные из ClothesAuthor	Ограничивается	При обновлении первичного ключа Clothes, если есть связанные данные из ClothesAuthor удаление будет отменено	Удаление: Изношенная одежда выбрасывается  Обновление : замена связи с Автором невозможна
ClothesAuthor	id_author	Author	Ограничивается	При удалении данных из Author, если есть связанные данные из ClothesAuthor, удаление будет отменено/	Ограничивается	При обновлении первичного ключа Author, если есть связанные данные из ClothesAuthor	Удаление: Автора нельзя удалить если у него есть Одежда  Обновление: маловероятно

				запрещен о		удаление будет отменено	
RoleClothes	id_role	Role	Каскадируется	При удалении данных из Role, удалятся все связанные данные из RoleClothes	Каскадируется	При обновлении первичного ключа Role, обновится внешний ключ из RoleClothes	Удаление: Удаляя Представление, удаляется Роль, а с ней и связи Роли и Одежды.  Обновление: Режиссер решил изменить набор Одежды в которой ее можно сыграть.
ClothesConcreteDetail	id_concrete_detail	ConcreteDetail	Каскадируется	При удалении данных из ConcreteDetail, удалятся все связанные данные из ClothesConcreteDetail	Каскадируется	При обновлении первичного ключа ConcreteDetail, обновится внешний ключ из ClothesConcreteDetail	Удаление: Снять деталь с одежды  Обновление: Заменить деталь на одежде.
ConcreteDetail	id_type_detail	TypeDetail	Каскадируется	При удалении данных из TypeDetail, удалятся все связанные данные из ConcreteDetail	Каскадируется	При обновлении первичного ключа TypeDetail, обновится внешний ключ из ConcreteDetail	Удаление: Снять деталь с одежды  Обновление: Заменить деталь на одежде.