

**UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN**  
**LICENCIATURA EN INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN**  
**CURSO: 08 - Algoritmos**  
**CATEDRÁTICO: Ing. Miguel Catalan**



**TEMA: Manual de Usuarios**

<b>NOMBRE DEL ALUMNO:</b>	<b>Carne No.:</b>
<b>Carmen Alicia Sazo Xot</b>	<b>75900-23-4074</b>

**SAN JUAN SACATEPEQUEZ, 18-10-2024.**

## **Introducción**

Contar con un sistema de gestión de inventarios es, a sol de hoy, es una necesidad imperante en distintos entornos administrativos, donde la eficiencia es fundamental.

El propósito de un sistema orientado a la gestión de inventarios, radica en optimizar la administración de los productos que una entidad o empresa tiene en su poder. Entre ellos se incluye el realizar un llamado “Control de Existencias”, el cual permite un monitoreo de la cantidad de productos disponibles, evitando así un excesos de stock o la falta de determinados productos. Aunque esa es tan solo una de sus muchas funcionalidades, ya que entre las más importantes esta la “Realización de Pedidos de Compra”, la cual asegura que siempre haya suficiente producto disponible para satisfacer la demanda de los consumidores.

Las funcionalidades de un sistema de gestión de inventarios, abordan varios problemas que comúnmente presentan y enfrentan distintas entidades. Tales como la “Ineficiencia en el Control de Stock” donde, debido a la gestión manual de inventarios, una entidad puede perder tiempo y recursos, que eventualmente provocará errores y desorganización.

## **Requisitos necesarios para ejecutar el programa.**

Es indispensable contar con ciertos requisitos de sistema que aseguran el funcionamiento óptimo del programa. Entre ellos está:

- Sistema Operativo.  
Windows 10 u 11 de 64/32 bits.
- Hardware  
Procesador: x64 de doble núcleo.  
Memoria RAM: 4GB (como mínimo)

## **Proceso de instalación.**

1. Descargar el archivo con el nombre “Proyecto\_Alg.zip”, dentro del repositorio de GitHub.
2. Extraer los archivos dentro de la carpeta .zip, para su posterior uso.
3. Dicha carpeta extraída del archivo .zip, será únicamente utilizable dentro del IDE de NetBeans.

## **Descripción de la interfaz de usuario**

Al ejecutar el programa, será visible el primer formulario de “Inicio de Sesión” el cual deberá ser llenado con los datos correspondientes (almacenados dentro del código), para posteriormente tener acceso al panel de control donde se detallan las otras funcionalidades. Entre ellas está la sección de “Gestión de Productos”, donde el usuario podrá tener acceso a los apartados de agregar de productos, categorías productos, características y especificaciones.

## **Instrucciones detalladas de cómo utilizar el programa.**

- Una vez el inicio de sesión ha sido exitoso, tendrá acceso al Menu Principal, donde los botones “Gestión de Productos”, “Control de Existencias”, “Pedidos de Compras”, y “Ver Informes”, serán los que componen dicho apartado. Sin embargo, el único funcional de ellos es: “Gestion de Productos”.
- Dentro del apartado de “Gestion de Productos”, se encuentran las funcionalidades: “Agregar Producto”, “Categoría de Productos”, “Características de Productos” y “Especificaciones de Productos”. Los cuales podrán ser utilizados, y, cuyos datos sean ingresados serán almacenados en archivos de texto.
- En cada funcionalidad del apartado de “Categoría de Productos”, habrá un botón que indique la salida. Dicho botón regresará nuevamente a “Categoría de Productos” para hacer uso de las distintas funcionalidades.

- Y al clicar el botón de salida del apartado de “Categoria de Productos”, volverá al inicio de sesión, donde bien se podrá; utilizar nuevamente o terminar con su ejecución (clicando en la “x” que se encuentra a la derecha del formulario de “Inicio de Sesión”).

**Información de contacto.**

Nombre: Alicia Sazo

Correo: [aliciasazo256@gmail.com](mailto:aliciasazo256@gmail.com)