

# **Programa de Mentoria em Lógica de Programação e Algoritmos**

**Mentores**

Amanda Guerra, Anna Ladewig, Lícia Verêda e Raphael Silva.

# Atribuição de Dados a Variáveis e Constantes

```
tipo identificador [= valor];
```

Exemplos de Atribuições de dados a variáveis

```
byte a;  
char t;  
int valor;  
float x, y;  
int dia = 20;  
char sexo = 'F';  
String nome = "Fábio";
```

# Atribuição de Dados a Variáveis e Constantes

Inicialização opcional. Mas uma vez que não foi inicializada pode assumir um valor padrão.

- ✓ boolean: false;
- ✓ byte, short, int, long, float, double : 0;
- ✓ char : \u0000

# Atribuição de Dados a Variáveis e Constantes

Para atribuir um valor a variável ou constante usamos o operador de atribuição =

- Durante a declaração da Variável
- Após declaração da Variável

*Declaração e Atribuição(Inicialização)*  
em uma única linha.

```
String nome = "João";  
char conceitoEscolar = 'A';  
int idade = 25;  
double altura = 1.85;  
float peso = 60.5f;  
boolean ativo = true;
```

```
tipo identificador [= valor];
```

```
String nome;  
char conceitoEscolar;  
int dia, idade;  
double altura, preco;
```

```
nome = "João";  
conceitoEscolar = 'A';  
dia = 20;  
idade = 18;  
altura = 1.85;
```

# Atribuição de Dados a Variáveis e Constantes

Para atribuir um valor a variável ou constante usamos o operador de atribuição =

- CONSTANTES

```
CONSTANTES  
  
final float PERCENTUAL_MULTA = 0.05f;  
final int TAXA = 20;  
final double LARGURA = 5.3;
```

# Operadores Aritméticos

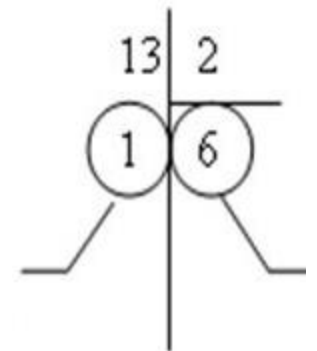
## Tipos e Prioridades

Símbolo	Significados
-	Subtração
+	Adição
*	Multiplicação
/	Divisão
%	Resto da divisão (módulo)

→ **Divisão inteira- Retorna Inteiro**

→ **Divisão comum – Retorna Ponto Flutuante**

Ex. Módulo



Operador	Operação	Ordem de avaliação(precedência)
* / %	Multiplicação Divisão Resto	Avaliado primeiro. Se houver vários operadores desse tipo serão avaliados da esquerda para a direita
+ -	Adição Subtração	Avaliado em seguida. Se houver vários operadores desse tipo, serão avaliados da esquerda para a direita.

# Operadores Aritméticos

- Exemplos

```
int num1 = 9;
int num2 = 2;

num1 + num2 (Resultaria em 11)
num1 - num2 (Resultaria em 7)
num1 * num2 (Resultaria em 18)
num1 / num2 (Resultaria em 4)
(float)num1 / num2 (Resultaria em 4,5)
num1 % num2 (Resultaria em 1)
```

•

```
34 - 8 / 2 (Resultaria em 30)
5 + 20 - 30 (Resultaria em -5)
10 * 4 / 2 (Resultaria em 20)
10 + 10 * 15 - 20 / 2 (Resultaria em 150)
(10 + 30) * 20 (Resultaria em 800)
(20 - 10) / 2 (Resultaria em 5)
5 + 10 * (90 - 60) / 3 (Resultaria em 105)
```



A ordem de prioridade pode ser alterada com a inclusão de parênteses.

# OBRIGADA!



Lícia Verêda



/lícia-verêda



/LiciaVereda