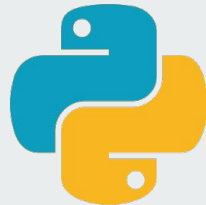




# Путь падавана

ОСНОВЫ ОСНОВ





# Всё есть объекты

- Переменные
- Динамическая типизация
- Методы объекта
- dir



# Основные типы

- **Неизменяемые**
  - числа
  - строки
  - кортежи
- **Изменяемые**
  - списки
  - словари
  - множества



# Числа

- int
- float
  - $0.1 + 0.2$
- Decimal
- complex
- Операции
- Методы



# Строки

- “ vs ”
- Экранирование
- Спецсимволы
- Операции
  - Конкатенация
  - Срез и позиция
- Форматирование слов
- Методы



# Кортежи и списки

- Отличия
- Индекс и срез
- Операции
- Методы



# Множества

- Изменяемые и неизменяемые
- Операции
- Методы



# Словари

- С чем их едят
- Операции
- Методы





# Словари

- С чем их едят
- Операции
- Методы



# bool

- True и False
- True = False



NONE



# Байты

- bytes
- bytearray
- encode/decode
- Кодировки



## Ещё раз операции

- in-place операции
- not
- in



# Преобразование типов

- `str`  $\Leftrightarrow$  `int`
- `bytes`  $\Leftrightarrow$  `str`
- `tuple`  $\Leftrightarrow$  `list`
- `list`  $\Leftrightarrow$  `str`
- `bytearray`  $\Leftrightarrow$  `str`
- `object`  $\Rightarrow$  `bool`



## Условия и проверки

- if
- else
- elif
- компактное условие



# Циклы

- for
- while
- continue
- break
- for/else





# Итерируемые объекты

- list/tuple
- str
- dict
- set



# Генераторы

- range
- [... for ...]
- [... for ... if ...]
- Двойные циклы

# Входит и выходит

- print
- input



Ой, ошибочка

