

### TP3 correction

#### Exercice1 :

Créer un script qui effectue à la suite les opérations suivantes :

1. crée un répertoire "Essai\_Script"
2. crée un fichier vide "toto.txt" dans ce répertoire"
3. crée une copie de "toto" nommée "toto2", toujours dans ce répertoire
4. stocke une liste des fichiers de votre répertoire d'accueil, toujours dans "Essai\_Script"
5. affiche le texte "voilà, c'est fait !"

```
cd ~
```

```
mkdir Essai_Script
```

```
touch Essai_Script/toto.txt
```

```
cp Essai_Script/toto.txt Essai_Script/toto2.txt
```

```
ls > Essai_Script/liste.txt
```

```
echo " voilà, c'est fait "
```

#### Exercice2 :

Réaliser un script qui affiche un message de bienvenue, qui lit une phrase de quatre mots au clavier et qui l'affiche à l'envers.

```
echo " bienvenue "
```

```
read a b c d
```

```
echo $d $c $b $a
```

#### Exercice3 :

Refaire l'exercice précédent sans utiliser la commande read.

```
echo $4 $3 $2 $1
```

#### Exercice4 :

Écrire un script qui compte à rebours de 5 à 1 et qui affiche ensuite "décollage".

```
for i in 5 4 3 2 1 decollage
```

```
do
```

```
    echo $i
```

```
done
```

#### Exercice5 :

Écrire un script qui crée 5 fichiers "fic1.txt" à "fic5.txt" dans un répertoire passé en paramètre.

```
for i in 1 2 3 4 5
```

```
do
```

```
    touch $1/fic${i}.txt
```

```
done
```

#### Exercice6 :

1. Écrire un script qui affiche la liste des fichiers présents dans un répertoire passé en paramètre en ajoutant un "a" au début du nom de tous les fichiers.

2. Ce script peut-il être réutilisé par un administrateur système qui voudrait renommer tous les fichiers d'un répertoire donné ? Si oui, expliquer comment.

```
for nom in `ls $1`
```

```
do
```

```
    echo ./a$nom
```

```
done
```

#### Exercice7 :

En utilisant le fichier "annuaire.txt" du TP précédent, écrire un script "existcopain" permettant de déterminer si le nom passé en paramètre à la commande correspond à une personne de l'annuaire.

```
if (egrep -q $1 annuaire.txt)
then
    echo "utilisateur trouvé !"
else
    echo "utilisateur non trouvé..."
fi
```

### Exercice8 :

Écrire un script qui traduit en anglais un chiffre passé en paramètre. Les chiffres sont compris entre 0 et 5. Le script répondra "inconnu" en cas d'erreur.

```
case $1 in
0) echo zero;;
1) echo one ;;
2) echo two ;;
3) echo three ;;
4) echo four ;;
5) echo five ;;
*) echo Inconnu!;;
esac
```

### Exercice9 :

Écrire un script qui déplace l'utilisateur dans le répertoire passé en paramètre et y crée un fichier vide uniquement si ce répertoire existe et que l'utilisateur est autorisé à se déplacer dedans. Un message d'erreur devra être affiché le cas échéant.

```
if test -d $1 -a -x $1
then
    cd $1
    touch fichier_vide
else
    echo "erreur, le repertoire n'existe pas."
fi
```

### Exercice10 :

Écrire un script shell qui affiche le nom de tous les fichiers du répertoire "/usr/include" dont le nom se termine par ".h" et ayant plus de 100 lignes.

```
for nom in /usr/include/*.h
do
    nb=`wc -l $nom| cut -f1 -d" "`
    if (test $nb -gt 100)
    then
        echo $nom
    fi
done
```

### Exercice11 :

Écrire un programme permettant de changer facilement l'extension d'une série de fichiers.

Exemple : "renomme htm html ~/mydir" renomme tous les fichiers ".htm" du répertoire "mydir" en ".html".

```
for nom in `ls $3/*. $1`
do
    nom_sans_ext=`basename $nom . $1`
    mv $nom $nom_sans_ext.$2
done
```

### Exercice12 :

Écrire un script qui affiche un menu donnant le choix entre 3 commandes :

1. Affichage de la date
2. Addition de deux nombres
3. Quitter

*choix=0*

*while test \$choix != 3*

*do*

*echo "1 - Date "*

*echo "2 - Addition"*

*echo "3 - Quitter"*

*read choix*

*case \$choix in*

*1) date ;;*

*2) echo "saisir deux nombres entiers"; read a b; expr \$a + \$b ;;*

*3) echo Fin;;*

*\*) echo "Nombre entre 1 et 3";;*

*esac*

*done*

### Exercice13 :

1. Écrire un script "trash" qui déplace dans un répertoire "poubelle" les fichiers dont les noms sont passés en paramètres.
2. Ajouter une option "-c" à la commande permettant de connaître la taille de la poubelle (indice : utiliser la commande du).
3. Ajouter une option "-e" permettant de vider la poubelle
4. Ajouter une option "-h" permettant d'afficher l'utilisation de la commande

*vide\_poubelle()*

*{*

*rm poubelle/\**

*}*

*display\_aide()*

*{*

*echo "envoie la liste des fichiers passes en arguments dans le repertoire ./poubelle"*

*echo "-c donne la taille de la poubelle"*

*echo "-e vide la poubelle"*

*echo "-h affiche cette aide"*

*exit*

*}*

*case \$1 in*

*"-c") du\_poubelle;;*

*"-e") vide\_poubelle ;;*

*"-h") display\_aide ;;*

*esac*

*if !(test -d poubelle)*

*then*

*mkdir poubelle*

*fi*

```
for nom_fichier
do
    if test -f $nom_fichier
    then
        mv $nom_fichier poubelle
    else
        echo "$nom_fichier inexistant"
    fi
done
```

### Exercice14 :

Écrire une commande shell avec 3 arguments. Elle indiquera si les 3 chaînes sont identiques ou non par le code de retour suivant :

1. 0 si les 3 chaînes sont égales
2. 1, 2 ou 3 si la chaîne différente des autres est à la (1/2/3)ième position
3. 4 si les trois chaînes sont différentes
4. 5 si le nombre de paramètres est incorrect

```
if (test $# -eq 3)
then
    if (test $1 = $2)
    then
        if (test $1 = $3)
        then
            exit 0
        else
            exit 3
        fi
    fi

    if (test $3 = $2)
    then
        exit 1
    fi

    if (test $1 = $3)
    then
        exit 2
    fi

    exit 4
else
    echo "nombre d arguments incorrects"
fi
exit 5
```