



Le Framework "Vanilla JS"

Présenté par Julien GIRAUD et Luna NADJARE

Les origines du Vanilla JS



Les origines du Vanilla JS

- JavaScript (décembre 1995)
- Self, Scheme1, Perl, C, C++, Java, Python
- Standardisé en 1997 (ECMAScript)
- Syntaxe Java simplifiée

Ses spécificités

La vitesse

Retrieve DOM element by ID

	Code	ops / sec
<i>Vanilla JS</i>	<code>document.getElementById('test-table');</code>	12,137,211
Dojo	<code>dojo.byId('test-table');</code>	5,443,343
Prototype JS	<code>\$('test-table')</code>	2,940,734
Ext JS	<code>delete Ext.elCache['test-table']; Ext.get('test-table');</code>	997,562
jQuery	<code>\$jq('#test-table');</code>	350,557
YUI	<code>YAHOO.util.Dom.get('test-table');</code>	326,534
MooTools	<code>document.id('test-table');</code>	78,802

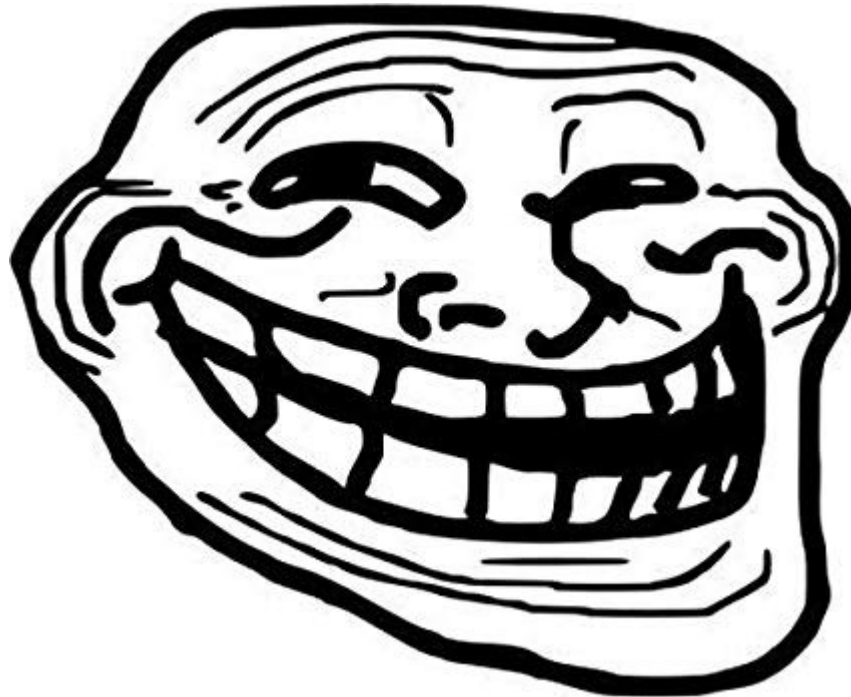
Retrieve DOM elements by tag name

	Code	ops / sec
<i>Vanilla JS</i>	<code>document.getElementsByTagName("span");</code>	8,280,893
Prototype JS	<code>Prototype.Selector.select('span', document);</code>	62,872
YUI	<code>YAHOO.util.Dom.getElementsByTagName(function(){return true;},'span');</code>	48,545
Ext JS	<code>Ext.query('span');</code>	46,915
jQuery	<code>\$jq('span');</code>	19,449
Dojo	<code>dojo.query('span');</code>	10,335
MooTools	<code>Slick.search(document, 'span', new Elements);</code>	5,457

Ses spécificités

Le Vanilla JS est entièrement compatible avec les navigateurs qui supportent le JavaScript.

Cela inclut Internet Explorer depuis sa version 3.0 (1996) !



Ses points forts

- Une documentation très complète avec beaucoup d'exemples disponibles gratuitement sur l'Interweb (voir jargonf.org/wiki/interweb)
- Compatible avec les nombreux plugins de son langage d'origine (les débutants en Vanilla JS ont quelques difficultés à les distinguer des Frameworks), les plugins les plus connus sont AngularJS et JQuery
- Pas de code inutilement chargé (car non utilisé)

Ses points faibles

- Verbeux (du Latin "verbosus" = trop long)
- Pas de parallélisation (single threading)
- Non typé → plus difficile à déboguer
- Source d'erreurs car trop souvent confondu avec le JavaScript ;-)

MERCI