Plan du Cours

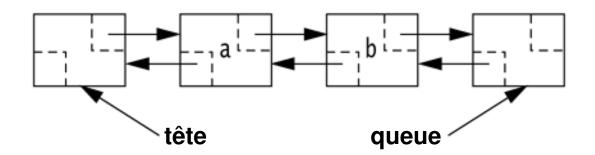
- Allocation Dynamique Introduction
- Introduction au concept de Liste
 - Implémentation : Classe TabListe
 - Problèmes liés à l'utilisation d'un tableau
- Listes Chaînées (Simples)
 - Introduction
 - Ajout
 - Suppression
 - Maillon Tête Factice
- Accès
- Listes Chaînées Doubles
 - Insertion
 - Suppression
- Listes Chaînées Circulaires

Listes Chaînées Doubles (LCD)

- On veut également pouvoir parcourir la liste en sens inverse
- Une liste chaînée double permet le parcours bidirectionnel de la liste en utilisant un lien prec supplémentaire entre chaque maillon et son maillon précédent

```
class ListeChaineeDouble :
    class MaillonDouble:
        def __init__(self, val):
            self._valeur = val
            self._prec = None
            self._suiv = None
```

LCD avec Tête et Queue Factices



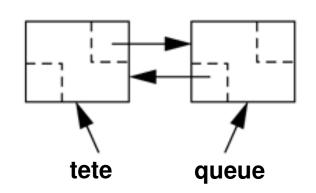
- Un maillon queue factice est utilisé en plus du noeud tête factice
 - Une liste vide consiste en deux maillons tete et queue initialisés tel que

```
tete._prec = None

tete._suiv = queue

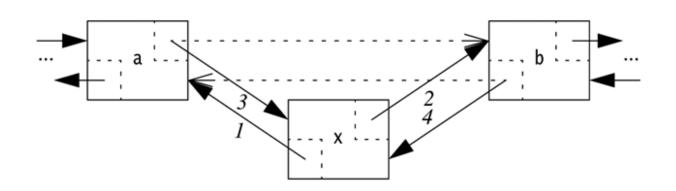
queue._prec = tete

queue._suiv = None
```



Insertion d'un Elément

```
tmp = ListeChaineeDouble.MaillonDouble(x) // création d'un maillon et insertion de x
tmp._prec = courant // 1. courant précède tmp
tmp._suiv = courant._suiv // 2. suivant de courant suit tmp
tmp._prec._suiv = tmp // 3. tmp suit courant
tmp._suiv._prec = tmp // 4. tmp précède son suivant
```



Suppression d'un Elément

```
courant._prec._suiv = courant._suiv
// le maillon courant est contourné dans
// la direction 'suiv'

// le maillon courant est contourné dans
// le maillon courant est contourné dans
// la direction 'prev'
```

- Contrairement à la liste chaînée simple, l'élément courant est désormais supprimé à la place de l'élément qui le suit sachant que nous pouvons avoir la référence au maillon précédent en utilisant le lien *prec*
- L'insertion et la suppression nécessitent deux fois plus de changements de liens que pour une liste chaînée simple

Classe LCDListe: Interface

```
def init (self):
:sortie self:
:post-cond: liste chaînée avec tête et queue factices
def ajout(self,pos,x):
:entrée-sortie self:
:entrée x: object
:entrée pos: int
:pré-cond: --
:post-cond: ajout de x à LCDListe à la position pos si elle existe
def retourner_pos(self,x):
:entrée self:
:entrée x: object
:sortie i: int
:pré-cond: l'élément x se trouve dans la liste
:post-cond: i est sa position
```

```
def set(self,id,nouvVal):
:entrée-sortie self:
:entrée id: int
:entrée nouvVal: object
:sortie vieilleVal: object
:pré-cond: l'élément à modifier est à la position id
:post-cond: retourne l'ancien élément à la position id
def suppr(self,id):
:entrée self:
:entrée id:int
:sortie supprVal: object
:pré-cond: l'élément à supprimer est à la position id
:post-cond: retourne l'élément supprimé supprVal
```