

# Plan du Cours

- Allocation Dynamique - Introduction
- Introduction au concept de Liste
  - Implémentation : Classe TabListe
  - Problèmes liés à l'utilisation d'un tableau
- Listes Chaînées (Simples)
  - Introduction
  - Ajout
  - Suppression
  - Maillon Tête Factice
- Accès
- Listes Chaînées Doubles
  - Insertion
  - Suppression
- Listes Chaînées Circulaires

# Accès à un Élément d'une Liste Chaînée

- Deux types d'accès

- **par position**

- ◆ on connaît le rang **k** de l'élément dans la liste
  - aucun intérêt pour un tableau (accès direct)
- ◆ sur n'importe quel type de liste, triée ou non

- **associatif**

- ◆ on connaît la valeur **val** de l'élément et on cherche la première occurrence
- ◆ le type de liste, triée ou non triée, aura son importance

## Accès au $k^{\text{ième}}$ Élément (Calcul du Résultat)

- while `cour != None` and `i < k` : ...
- Tableau de sortie

<b>i = k</b>	<b>cour = None</b>	<b>résultat</b>
vrai	vrai	trouve = faux
vrai	faux	trouve = vrai ; <code>valk = cour._valeur</code>
faux	vrai	trouve = faux
faux	faux	impossible

- *trouve* est vrai lorsque `cour != None`

# Fonction accesk

## Spécification

```
def accesk (self,k)
```

```
"""
```

```
:entrée self:
```

```
:entrée k: int
```

```
:sortie trouve: bool
```

```
:sortie valk: object
```

```
:post-cond: si le kème élément existe, trouve est vrai et  
             valk stocke sa valeur
```

```
"""
```

# Fonction accesk

## Spécification

```
def accesk (self,k)
"""
:entrée self:
:entrée k: int
:sortie trouve: bool
:sortie valk: object
:post-cond: si le kème élément existe, trouve est vrai et valk stocke sa valeur
"""
```

## Implémentation

```
def accesk (self, k) :
    trouve = False
    valk = None
    if k < 1 :
        return trouve, valk
    else :
        cour = self._premier
        # ou cour = self._tete._suiv si implémentation avec tete factice
        i = 1
        while cour != None and i < k :
            cour = cour._suiv
            i = i+1
        if cour != None :
            trouve = True
            valk = cour._valeur
    return trouve, valk
```

# Fonction accesval

## Spécification

```
def accesval (self, val)
```

```
    """
```

```
    :entrée self:
```

```
    :entrée val: object
```

```
    :sortie trouve: bool
```

```
    :post-cond: si l'élément val existe, trouve est True
```

```
    """
```

# Fonction accesval

## Spécification

```
def accesval (self,val)
    """
    :entrée self:
    :entrée val: object
    :sortie trouve: bool
    :post-cond: si l'élément val existe, trouve est True
    """
```

## Implémentation

```
def accesval (self,val) :
    cour = self._premier
    # ou cour = self._tete._suiv si implémentation avec tête factice
    trouve = False
    while cour != None and cour._valeur != val:
        cour = cour._suiv
    if cour != None:
        trouve = True
    return trouve
```

# Classe LCListe : Interface

```
def __init__(self):  
    """  
    :sortie self:  
    :post-cond: attributs premier (ou tete) et dernier  
    initialisés et initialisation nb éléments  
    """
```

```
def ajout(self,x):  
    """  
    :entrée-sortie self:  
    :entrée x: object  
    :pré-cond: aucune  
    :post-cond: ajout de x à la liste  
    """
```

```
def retourner_pos(self,x):  
    """  
    :entrée self:  
    :entrée x: object  
    :sortie i: int  
    :pré-cond: l'élément x se trouve dans la liste  
    :post-cond: i est sa position  
    """
```

```
def set(self,id,nouvVal):  
    """  
    :entrée-sortie self:  
    :entrée id: int  
    :entrée nouvVal: object  
    :sortie vieilleVal: object  
    :pré-cond: l'élément à modifier est à la position id  
    :post-cond: retourne l'ancien élément à la position id  
    """
```

```
def suppr(self,id):  
    """  
    :entrée self:  
    :entrée id: int  
    :sortie supprVal: object  
    :pré-cond: l'élément à supprimer est à la position id  
    :post-cond: retourne l'élément supprimé supprVal  
    """
```



# Classe LCListe : Implémentation (suite)

```
def retourner_pos (self, x):  
    cour = self._premier  
    # ou cour = self._tete._suiv  
    i = 1  
    while cour._valeur != x:  
        cour = cour._suiv  
        i = i+1  
    return i
```

```
def set (self, id, nouvVal):  
    cour = self._premier  
    # ou cour = self._tete._suiv  
    i = 1  
    while i < id:  
        cour = cour._suiv  
        i = i + 1  
    vieilleVal = cour._valeur  
    cour._valeur = nouvVal  
    return vieilleVal
```

```
def suppr (self, id):  
    prec = None  
    cour = self._premier  
    i = 1  
    while i < id:  
        prec = cour  
        cour = cour._suiv  
        i = i+1  
    supprVal = cour._valeur  
    if prec == None:  
        self._premier = cour._suiv  
    else:  
        prec._suiv = cour._suiv  
    if cour == self._dernier:  
        self._dernier = prec  
    self._nbElem = self._nbElem - 1  
    return supprVal
```