CCF - ASR7 Programmation Concurrente

Examen final

Numéro d'anonymat : _					
-----------------------	--	--	--	--	--

Yves Caniou, Amaury Maille, Matthieu Moy, Frédéric Suter

Automne 2019

Afin d'obtenir tous les points il vous est demandé de justifier vos résultats. Le barème proposé est susceptible d'être modifié lors de la correction. Il n'est présent que pour vous donner une idée du poids relatif des différentes questions, et/ou la pertinence de la réponse attendue. La précision et le soin apportés à vos réponses seront également évalués... Vous répondrez directement sur le sujet pour les parties Système et Ordonnancement, tout la partie Programmation Concurrente sera faite sur feuille.

I Administration Système (6pt)

I.1 Gestion des utilisateurs et droits (3pt)

```
export grp=hackerz
 2
      groups
 3
      su -
 4
      exit
 5
 6
      addgroup $grp
 7
      for i in lala titi roro; do adduser $i ; usermod -aG $grp ; done
 8
      mkdir -p /home/$grp/view/process
9
      echo "touch ../myfic" > /home/$grp/view/process/myscript.sh
10
      chmod g+w /home/$grp/view
11
      chown -R lala: $grp /home/$grp
12
      su lala
13
      chmod o-rx /home/$grp/view/process
      chmod u+s /home/$grp/view/process/myscript.sh
14
15
      sudo roro
      file /home/$grp/view/process/myscript.sh
      ls -l /home/$grp/view/process/myscript.sh
17
18
19
      delgroup $grp
20
      for i in lala titi roro; do deluser $i ; done
21
      rm -r /home/$grp
```

DÉPARTEMENT D'INFORMATIQUE

Une liste de commandes tapées au-fur-et-à-mesure par un étudiant est donnée ci-avant. Nous les avons numérotées pour que ça soit plus pratique.

Les questions suivantes ont pour but de comprendre ce que l'étudiant a voulu faire, et d'analyser s'il y est vraiment parvenu.

Merci de répondre précisément et de façon synthétique, par exemple pour la ligne 2 serait : "Affiche les groupes auxquels appartient l'utilisateur qui tape la commande (bien). Pour cela la commande filtre sur le nom de connexion de l'utilisateur les entrées de /etc/group, fichier qui contient chaque groupe et ses utilisateurs (parfait). Par exemple si l'utilisateur s'appelle toto, la commande devrait afficher notamment toto, et possiblement video audio sur un PC (bonus) " (mais les questions suivantes requièrent à priori moins de rédaction)

_

Q.I.7) - Que fait la commande ligne 20?
Į	
Q.I.8) - Qu'affiche la commande ligne 16 (bonus)?
Q.I.8) - Qu'affiche la commande ligne 16 (bonus)?
Q.I.8) - Qu'affiche la commande ligne 16 (bonus)?
Q.I.8) - Qu'affiche la commande ligne 16 (bonus)?
Q.I.8) - Qu'affiche la commande ligne 16 (bonus)?

I.2 Gestion du système (3pt)

Voici la définition de deux commandes shell dans le fichier \$HOME/bin/script.sh d'un utilisateur. Elles peuvent s'appeler du terminal comme on le ferait avec une commande aliasée telle alias 1='1s -1'.

```
function removeExifInfo {
   exiftool -All="" .
}

function fb {
  local list1='ls *jpg 2>/dev/null'
  local list2='ls *JPG 2>/dev/null'
  for i in ${list1} ${list2}; do
  echo ". Converting $i -> r$i"
  convert ${i} -resize 800x600 r${i}
  done
  echo ". Removing Exif info"
  removeExifInfo
}
```

Q.I.9) - Comment rendre simplement ces commandes disponibles? (1pt)

Q.I.10) - On me donne un accès ssh sur une machine d'adresse IP ip_machine pour l'utilisateur p123456. Quelle commande est-ce que j'utilise pour copier le script \$HOME/bin/script.sh sur la machine distante (dans un répertoire quelconque)? Comment l'administrateur système de la machine distante peut-il vérifier le lendemain que je me suis connecté? (2pt)

RTEMENT	D'INFORMATIC			
ne fonctio	utilisateur rends onne pas. Il obtic cela fonctionne	ent une erreur		
7 4		· (-F *)		

II Ordonnancement avec priorités (4pt)

Nous utilisons un ordonnancement préemptif avec priorité 1 qui se tient à chaque unité de temps sur un système monoprocesseur. Nous allons utiliser un jeux de tâches dans un système préemptible.

^{1.} Plus la valeur de priorité est importante, plus la tâche est prioritaire

DÉPARTEMENT D'INFORMATIQUE

Tâche	Date(s) d'arrivee(s)	Priorité	Durée	Remarque
A	4, 9, 15	10	1	Ponctuelle
В	2	8	7	Ponctuelle. 2 tâches B1 et B2 partagent un
				sémaphore initialisé à 0 et sont lancées telles que : B1 exécute en boucle { P() et calcule pendant un peu moins du temps de transfert du fichier divisé par 2 }; B2 exécute en boucle le { téléchargement d'un fichier puis V() } : le premier fichier demande un peu moins de 2 temps de transfert, le deuxième fichier en demande moins de 4, le troisième moins de 6,
C	0, 7	6	1	le quatrième moins de 2. Ponctuelle. À chaque fois, elle commence par
				faire une lecture disque pendant moins de 1 unité de temps, puis elle prend le mutex M, doit s'exécuter pendant moins de 1 unité de temps, relâche le mutex M et accède au disque pendant moins de 2 unités de temps.
D	3	5	3	Ponctuelle. Elle commence par prendre le mutex M, doit s'exécuter pendant un peu plus de 1 unité de temps et relâche le mutex M, accède au disque pendant moins de 1 unité de temps et prend le mutex M pendant moins de 2 unités de temps et le relâche.

 $\mathbf{Q.II.1})$ - Faire l'ordonnancement de ces tâches sur 20 unités de temps.

Q.II.	2) - Quelles sont toutes les observations que vous pouvez faire?
Q.II.	3) - Quel est le temps de réponse (ou latence) de chaque tâche sur l'intervalle demandé
	(c'est-à-dire le maximum des durées constatées pour chaque tâche)?
	— A :
	— B :
	— B: — C: — D:
	— D :

III Programmation concurrente (Vous répondrez sur la copie.)

III.1 Cours (6pt)

- Q.III.1) Rappelez ce qu'est un sémaphore. (2pts)
- Q.III.2) Peut-on implémenter un sémaphore avec un moniteur de Hoare. Si oui, expliquez (code), si non, argumentez précisément. (4pts)

III.2 Et le travail en collaboration fût (4pt)

Avec 2 amis, c'est séance cuisine chez grand-mère : préparation de Kimchi, du choux chinois pimenté et légèrement fermenté dans de la saumure (eau salée) tant prisé en Corée, avec une recette un peu adaptée ici.

Pour cela, chacun a amené un bocal pour stocker sa préparation, et un bol d'ingrédients nécessaires en quantité suffisante à la préparation : un bol de feuilles de choux préparées, un bol de daïkon et de carottes coupés en julienne, un bol de préparation de gingembre/pomme/poire/piment/ail/cébettes.

Il faut éviter le gâchis:

- Les 3 amis se mettent d'accord pour exécuter les mêmes actions, entre eux, et de façon répétée en **étapes**.
- À chaque étape, un ami a besoin de chacun des ingrédients : une fois servi, il place le daïkon et la mixture dans la feuille, la plie et la stocke dans son bocal.
- Et personne ne doit se servir en même temps, car il ne faut pas renverser. Ils demandent donc à la grand-mère d'agir de la façon suivante :
 - Lorsqu'il n'y a rien sur la table, elle prend au hasard 2 des ingrédients et les place sur la table.
 - L'ami qui possède le 3e ingrédient confectionne alors sa feuille avec les 3 ingrédients, et une fois pliée, débarrasse la table en prenant le temps de déposer proprement la feuille pliée dans son bocal.

On va modéliser ceci à l'aide de 4 sémaphores.

- Q.III.3) Dessinez un chronogramme de 4 étapes successives : vous représenterez les 3 amis et la grand-mère, et les actions effectuées par chacun.
- Q.III.4) Donner l'algorithme de la grand-mère (on remarquera que choisir 2 ingrédients est équivalent à choisir un ami donné).
- $\mathbf{Q.III.5}$) Donner l'algorithme de l'ami i.
- Q.III.6) De quel type de problèmes classiques vu en cours appartient celui-ci?
- Q.III.7) Pour que l'après-midi cuisine soit une réussite, il faut que tout le monde puisse préparer une quantité à peu près égale de Kimchi. En conséquence, que doit-on supposer dans les processus décrits avant?