### Premier ordre

## épisode précédent

Sémantique : au premier ordre, domaines...

Prouvabilité: séquents prouvables, déduc. nat. au premier ordre

Une extension: ajout d'un prédicat, introduction/élimination

Termes = inductifs, faire gq-chose? et les langages de prog.?

XU - UCBL1 - LC 2019/2020

UN JEU DE SLIDES N'EST PAS UN POLY DE RÉFÉRENCE 72

#### Premier ordre

exemple déduc. nat.

Tout homme est mortel, Socrate est un homme donc Socrate est mortel

Relations  $\{H:1, M:1\}$ Termes  $\{S:0\}$ 

Modélisation

$$\Gamma = \left\{ \begin{array}{l} \forall x, H(x) \Rightarrow M(x) \\ H(S) \end{array} \right\}$$

Montrer  $\Gamma \vdash M(S)$  prouvable

$$\frac{\Gamma \vdash \forall x, H(x) \Rightarrow M(x)}{\Gamma \vdash H(S) \Rightarrow M(S)} \stackrel{\text{(ax)}}{(\forall_e)} \frac{\Gamma \vdash H(S)}{\Gamma \vdash H(S)} \stackrel{\text{(ax)}}{(\Rightarrow_e)}$$

XU - UCBL1 - LC 2019/2020

Un jeu de slides n'est pas un poly de référence 73

### Premier ordre

# ajouter des règles

→ extensible sans perte de cohérence (difficile)

Exemple: 
$$\frac{\Gamma \vdash F[x \to t] \quad \Gamma \vdash t = s}{\Gamma \vdash F[x \to s]} \quad (=_e)$$

$$\frac{\Gamma \vdash F[x \to t] \quad \Gamma \vdash t = s}{\Gamma \vdash F[x \to s]} \ (=_e)$$

Termes inductifs + bonnes propriétés : possibilités ?

#### Premier ordre

ajouter des règles

Entiers E définis inductivement :

• 
$$\rightarrow Z$$

 $Z \in E$ 

• 
$$n \rightarrow Sn$$

$$n \in E \to Sn \in E$$

Prouver P sur E par induction : stabilité de  $F \subseteq E$  tel que si  $n \in F$  alors Pn

PZ

• Si 
$$Pn$$
 alors  $P(Sn)$ 

$$n \in F \to Sn \in F$$

$$\frac{\forall y, Py \to P(Sy) \quad PZ}{\forall x, Px} \quad (E_{\text{ind}})$$

### Premier ordre

## ajouter des règles

Listes de nat L définies inductivement :

•  $\rightarrow$  []

•  $l \rightarrow n :: l \text{ pour } n \text{ nat}$ 

 $l \in L \to n :: l \in L$ 

Prouver P sur L par induction : stabilité de  $F \subseteq L$  tel que si  $l \in F$  alors Pl

- P[]
- Si Pl alors pour tout n, P(n :: l)

 $l \in F \rightarrow n :: l \in F$ 

$$\frac{\forall n, \forall l', Pl' \to P(n :: l') \quad P[]}{\forall l, Pl} \quad (L_{\mathsf{ind}})$$

XU - UCBL1 - LC 2019/2020

UN JEU DE SLIDES N'EST PAS UN POLY DE RÉFÉRENCE 76

# ++Déduc. nat.

ajouter des règles

Termes pour calculer (données, programmes sur ces données)

Formules pour raisonner (propriétés sur termes, preuves

Induction

→ sens d'un programme ? sémantique des langages...

XU - UCBL1 - LC 2019/2020

Un jeu de slides n'est pas un poly de référence 77

# Sémantique

Définir si une expression/programme a un sens avant de l'évaluer

- → règles d'évaluation
- → règles de typage
- ... → environnements
- ..... → fonctions

## Sémantique

expressions arithmétiques

Ensemble  $\mathcal{A}$  inductif pour changer...

- $\rightarrow$  Cte(n)
- $A_1, A_2 \to +(A_1, A_2)$
- $A_1, A_2 \to \star (A_1, A_2)$

(syntaxe abstraite)

$$\overline{\mathsf{Cte}(n) \leadsto n}$$

$$\frac{e_1 \rightsquigarrow v_1 \quad e_2 \rightsquigarrow v_2}{+(e_1, e_2) \rightsquigarrow v_1 +_{\mathbb{N}} v_2}$$

$$\frac{e_1 \rightsquigarrow v_1 \quad e_2 \rightsquigarrow v_2}{\star (e_1, e_2) \rightsquigarrow v_1 \times_{\mathbb{N}} v_2}$$

## Sémantique

### expressions logiques

Ensemble B inductif

• 
$$\rightarrow$$
 faux  $\rightarrow$  vrai

• 
$$B_1, B_2 \to ou(B_1, B_2)$$

• 
$$B_1, B_2 \to \mathsf{et}(B_1, B_2)$$

• 
$$B_1 \to \mathbf{non}(B_1)$$

(syntaxe abstraite)

$$egin{array}{cccc} \overline{ extbf{vrai} 
ightsquigartimes t_{\mathbb{B}}} & \overline{ extbf{faux} 
ightsquigartimes f_{\mathbb{B}}} & \overline{ extbf{non}(e) 
ightsquigartimes \overline{v}} \end{array}$$

$$\frac{e_1 \rightsquigarrow v_1 \quad e_2 \rightsquigarrow v_2}{\mathsf{et}(e_1, e_2) \rightsquigarrow \min_{\mathbb{B}}(v_1, v_2)} \qquad \frac{e_1 \rightsquigarrow v_1 \quad e_2 \rightsquigarrow v_2}{\mathsf{ou}(e_1, e_2) \rightsquigarrow \max_{\mathbb{B}}(v_1, v_2)}$$

XU - UCBL1 - LC 2019/2020

UN JEU DE SLIDES N'EST PAS UN POLY DE RÉFÉRENCE 80

## Sémantique

typage

Quid de +(vrai,Cte(7))?

→ garantir possibilité d'évaluation

Langage fortement typé si évaluation pour toute dérivation de typage

## Sémantique

arith. + logiques

Ensemble  $\mathcal{E}$  inductif

• 
$$\rightarrow$$
 faux  $\rightarrow$  vrai  $\rightarrow$  Cte $(n)$ 

• 
$$E_1 \rightarrow \text{non}(E_1)$$
  $E_1, E_2 \rightarrow \text{ou}(E_1, E_2)$   $E_1, E_2 \rightarrow \text{et}(E_1, E_2)$ 

• 
$$E_1, E_2 \to +(E_1, E_2)$$
  $E_1, E_2 \to *(E_1, E_2)$   $E_1, E_2 \to eq(E_1, E_2)$ 

• 
$$E_1, E_2 \to \mathsf{gt}(E_1, E_2)$$
  $E_1, E_2, E_3 \to \mathsf{if}(E_1, E_2, E_3)$ 

XU - UCBL1 - LC 2019/2020

Un jeu de slides n'est pas un poly de référence 81