Bases de l'Intelligence Artificielle



PROLOG & IA

Marie Lefevre

2020-2021 Université Claude Bernard Lyon 1

- Les débuts
 - Avec Eliza
- Résolution par satisfaction de contraintes (CSP)
 - Avec les N-Reines
- Recherche dans un graphe d'états
 - Avec le labyrinthe
- Décomposition de problèmes
 - Avec les Tours de Hanoi
- Système à base de connaissances en TP...

Les débuts avec Eliza

- Classique des débuts de l'IA
- N'utilise absolument pas d'IA

 Est censé simuler une conversation avec un psychologue

Dialogue avec Eliza

```
?- eliza.
Bonjour. Qu est ce qui vous amene?
: "je suis triste".
depuis combien de temps etes vous triste?
|: "depuis le depart de mon frere".
pouvez vous me parler de votre frere ?
|: "j aime discuter avec lui".
quelqu un d autre dans votre famille aime t il cela?
|: "non".
continuez
|: "je me sens seule maintenant".
ressentez vous souvent cela?
|: "oui, depuis que mon frere est parti!".
pouvez vous me parler de votre frere ?
: "vous vous moquez de moi?".
continuez
|: "bye".
```

Eliza: principe du programme

- Principe du « Stimulus Réaction »
 - « bonjour / bienvenu »
 - « je suis X / depuis combien de temps êtes vous X ? »
- Lire l'entrée de l'utilisateur
- Tant que l'entrée n'est pas « bye »
 - Choisir une paire « stimulus-réaction »
 - Apparier l'entrée avec le stimulus
 - Générer la réponse à partir de la réaction et de l'appariement
 - Afficher la réponse
 - Lire l'entrée suivante
- Amélioration avec des mots-clés à détecter
 - pere, mere, frere....

- Les débuts
 - Avec Eliza
- Résolution par satisfaction de contraintes (CSP)
 - Avec les N-Reines
- Recherche dans un graphe d'états
 - Avec le labyrinthe
- Décomposition de problèmes
 - Avec les Tours de Hanoi
- Système à base de connaissances en TP...

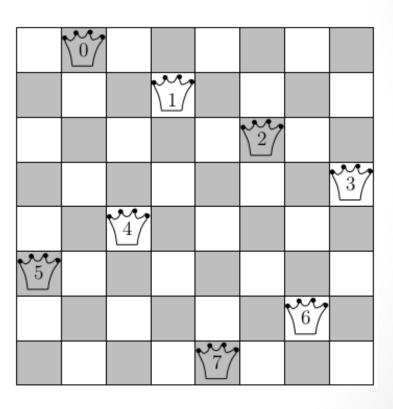
CSP

- $X = X_1$, X_2 , ..., X_n l'ensemble des variables caractérisant le problème
- $D(X_i)$ le domaine de chaque variable X_i = l'ensemble des valeurs que X_i peut prendre théoriquement
- $C = C_1$, C_2 , ..., C_k l'ensemble des contraintes
- Chaque contrainte C_j est une relation entre certaines variables de X restreignant les valeurs que peuvent prendre simultanément ces variables

Problème des N reines

Placer N reines sur un échiquier (une grille N x N) tel qu'aucune reine attaque une autre reine

c'est-à-dire qu'il n'y a pas deux reines sur la même colonne, la même ligne, ou sur la même diagonale



0

4 reines: 1ère modélisation

- Les variables
 - Associer à chaque reine i deux variables Li (sa ligne) et Ci (sa colonne)
 - X = {L1, L2, L3, L4, C1, C2, C3, C4}
- Les domaines de valeurs
 - D(L1) = D(L2) = D(L3) = D(L4) = D(C1) = D(C2) = D(C3) = D(C4) = {1,2,3,4}
- Les contraintes :
 - Les reines doivent être sur des lignes différentes.
 - Clig = {L1≠L2, L1≠L3, L1≠L4, L2≠L3, L2≠L4, L3≠L4 }
 - Les reines doivent être sur des colonnes différentes.
 - Ccol = {C1≠C2, C1≠C3, C1≠C4, C2≠C3, C2≠C4, C3≠C4 }
 - Les reines doivent être sur des diagonales montantes différentes.
 - Cdm = {C1+L1≠C2+L2, C1+L1≠C3+L3, C1+L1≠C4+L4, C2+L2≠C3+L3, C2+L2≠C4+L4, C3+L3≠C4+L4}
 - Les reines doivent être sur des diagonales descendantes différentes.
 - Cdd = {C1-L1≠C2-L2, C1-L1≠C3-L3, C1-L1≠C4-L4, C2-L2≠C3-L3, C2-L2≠C4-L4, C3-L3≠C4-L4}
 - L'ensemble des contraintes est défini par l'union de ces 4 ensembles :
 - C = Clig U Ccol U Cdm U Cdd

4 reines: 1ère modélisation

```
?- reines4 v1(R).
R = [1, 2, 3, 4, 2, 4, 1, 3];
R = [1, 2, 3, 4, 3, 1, 4, 2];
R = [1, 2, 4, 3, 2, 4, 3, 1];
R = [1, 2, 4, 3, 3, 1, 2, 4];
R = [1, 3, 2, 4, 2, 1, 4, 3];
R = [1, 3, 2, 4, 3, 4, 1, 2];
R = [1, 3, 4, 2, 2, 1, 3, 4];
R = [1, 3, 4, 2, 3, 4, 2, 1];
R = [1, 4, 2, 3, 2, 3, 4, 1];
R = [1, 4, 2, 3, 3, 2, 1, 4];
R = [1, 4, 3, 2, 2, 3, 1, 4];
R = [1, 4, 3, 2, 3, 2, 4, 1];
R = [2, 1, 3, 4, 1, 3, 4, 2];
R = [2, 1, 3, 4, 4, 2, 1, 3];
R = [2, 1, 4, 3, 1, 3, 2, 4];
R = [2, 1, 4, 3, 4, 2, 3, 1];
R = [2, 3, 1, 4, 1, 4, 3, 2];
R = [2, 3, 1, 4, 4, 1, 2, 3];
R = [2, 3, 4, 1, 1, 4, 2, 3];
R = [2, 3, 4, 1, 4, 1, 3, 2];
R = [2, 4, 1, 3, 1, 2, 3, 4];
R = [2, 4, 1, 3, 4, 3, 2, 1];
R = [2, 4, 3, 1, 1, 2, 4, 3];
R = [2, 4, 3, 1, 4, 3, 1, 2];
```

```
R : [3, 1, 2, 4, 1, 2, 4, 3];
R = [3, 1, 2, 4, 4, 3, 1, 2];
R = [3, 1, 4, 2, 1, 2, 3, 4];
R = [3, 1, 4, 2, 4, 3, 2, 1];
R = [3, 2, 1, 4, 1, 4, 2, 3];
R = [3, 2, 1, 4, 4, 1, 3, 2];
R = [3, 2, 4, 1, 1, 4, 3, 2];
R = [3, 2, 4, 1, 4, 1, 2, 3];
R = [3, 4, 1, 2, 1, 3, 2, 4];
R = [3, 4, 1, 2, 4, 2, 3, 1];
R = [3, 4, 2, 1, 1, 3, 4, 2];
R = [3, 4, 2, 1, 4, 2, 1, 3];
R = [4, 1, 2, 3, 2, 3, 1, 4];
R = [4, 1, 2, 3, 3, 2, 4, 1];
R = [4, 1, 3, 2, 2, 3, 4, 1];
R = [4, 1, 3, 2, 3, 2, 1, 4];
R = [4, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 4];
R = [4, 2, 1, 3, 3, 4, 2, 1];
R = [4, 2, 3, 1, 2, 1, 4, 3];
R = [4, 2, 3, 1, 3, 4, 1, 2];
R = [4, 3, 1, 2, 2, 4, 3, 1];
R : [4, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 4];
R = [4, 3, 2, 1, 2, 4, 1, 3],
R = [4, 3, 2, 1, 3, 1, 4, 2];
false.
```

4 reines: 2ème modélisation

- Intégrer une partie des contraintes :
 - On ne peut pas avoir deux reines sur la même colonne
- Les variables
 - Associer à chaque reine i une variable Li, sa colonne étant fixée
 - X = {L1, L2, L3, L4}
- Les domaines de valeurs
 - $D(L1) = D(L2) = D(L3) = D(L4) = \{1,2,3,4\}$
- Les contraintes :
 - les reines doivent être sur des lignes différentes
 - Clig = {Li ≠ Lj / i élément_de {1,2,3,4}, j élément_de {1,2,3,4} et i ≠ j}
 - les reines doivent être sur des diagonales montantes différentes
 - Cdm = {Li+i ≠ Lj+j / i élément_de {1,2,3,4}, j élément_de {1,2,3,4} et i ≠ j}
 - les reines doivent être sur des diagonales descendantes différentes
 - Cdd = {Li-i ≠ Lj-j / i élément_de {1,2,3,4}, j élément_de {1,2,3,4} et i ≠ j}
 - L'ensemble des contraintes est défini par l'union de ces 3 ensembles
 - C = Clig U Cdm U Cdd

4 reines: 3^{ème} modélisation

- Les variables
 - Non pas les positions des reines
 - Mais les états des 16 cases de l'échiquier Xij (ligne i et colonne j)
 - X = { X11, X12, X13, X14, X21, X22, X23, X24, X31, X32, X33, X34, X41, X42, X43, X44}
- Les domaines de valeurs
 - chaque variable peut prendre pour valeur 0 (pas de reine sur la case) ou 1
 - D(Xij) = {0,1} pour tout i et tout j compris entre 1 et 4
- Les contraintes :
 - les reines doivent être sur des lignes différentes
 - Clig = {Xi1 + Xi2 + Xi3 + Xi4 = 1 / i élément_de {1,2,3,4}}
 - les reines doivent être sur des colonne différentes
 - Ccol = {X1i + X2i + X3i + X4i = 1 / i élément_de {1,2,3,4}}
 - les reines doivent être sur des diagonales montantes différentes
 - Ccol = pour tout couple de variables différentes Xij et Xkl, i+j=k+l => Xij + Kkl ≤ 1
 - les reines doivent être sur des diagonales descendantes différentes
 - Cdd = pour tout couple de variables différentes Xij et Xkl, i-j=k-l => Xij + Kkl ≤ 1
 - L'ensemble des contraintes est défini par l'union de ces 3 ensembles
 - C = Clig U Ccol U Cdm U Cdd

Généralisation à N reines

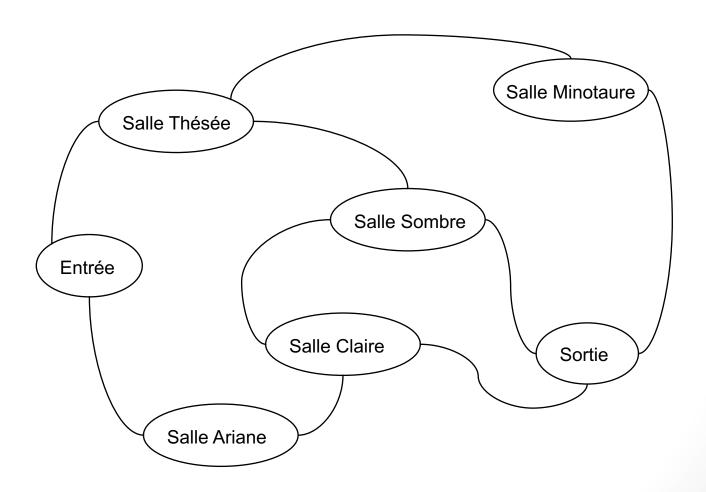
- Par exemple, la deuxième modélisation devient :
- Variables:
 - L = {Li / i est un entier compris entre 1 et n}
- Domaines :
 - Quelque soit Li élément de L,
 D(Li) = {j / j est un entier compris entre 1 et n}
- Contraintes :
 - les reines doivent être sur des lignes différentes
 - Clig = {Li ≠ Lj / i et j sont 2 entiers différents compris entre 1 et n}
 - les reines doivent être sur des diagonales montantes différentes
 - Cdm = {Li+i ≠ Lj+j / i et j sont 2 entiers différents compris entre 1 et n}
 - les reines doivent être sur des diagonales descendantes différentes
 - Cdd = {Li-i ≠ Lj-j / i et j sont 2 entiers différents compris entre 1 et n}
 - L'ensemble des contraintes est défini par l'union de ces 3 ensembles
 - C = Clig U Cdm U Cdd

CSP: généralisation

- Prédicats de résolution génériques
- Nécessitent la définition pour chaque problème des prédicats
 - domaines(L)
 qui génère la liste L des couples
 [Variable, Domaine de la variable]
 - consistants(affectation1,affectation2)
 si les deux affectations sont compatibles

- Les débuts
 - Avec Eliza
- Résolution par satisfaction de contraintes (CSP)
 - Avec les N-Reines
- Recherche dans un graphe d'états
 - Avec le labyrinthe
- Décomposition de problèmes
 - Avec les Tours de Hanoi
- Système à base de connaissances en TP...

Un problème de labyrinthe



Généralisation : recherche dans un graphe d'états

- On définit pour chaque problème :
 - Un état initial (ou plusieurs)
 - Un état final (ou plusieurs)
 - Des états interdits (éventuellement)
 - Des opérateurs de transition
- On définit un algorithme général de recherche dans le graphe ainsi construit

Algorithme de recherche

Liste des états déjà rencontrés

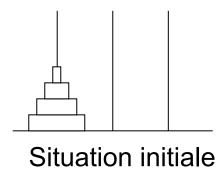
État initial — État courant

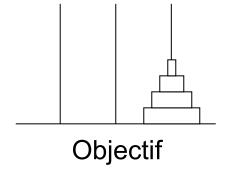
Opérateur

État suivant — État final
Liste des
opérateurs à
appliquer

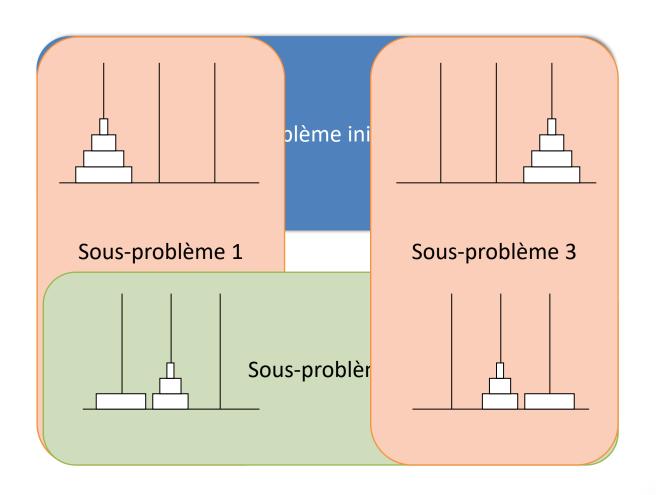
- Les débuts
 - Avec Eliza
- Résolution par satisfaction de contraintes (CSP)
 - Avec les N-Reines
- Recherche dans un graphe d'états
 - Avec le labyrinthe
- Décomposition de problèmes
 - Avec les Tours de Hanoi
- Système à base de connaissances en TP...

Les tours de Hanoï





Décomposition un problème en sous-problèmes



- Les débuts
 - Avec Eliza
- Résolution par satisfaction de contraintes (CSP)
 - Avec les N-Reines
- Recherche dans un graphe d'états
 - Avec le labyrinthe
- Décomposition de problèmes
 - Avec les Tours de Hanoi
- SBC en TP...