



INF3054L – LIFWEB

Printemps 2023–2024

Ce contrôle est un QCM corrigé **automatiquement**. Répondre au **stylo bille foncé** en **noircissant complètement** la case correspondante sur **la feuille de réponse fournie**.

Les questions **avec** le symbole ♣ peuvent présenter *zéro, une ou plusieurs bonnes réponses*. Ces questions sont notées sur 2 points avec -1 point par réponse fausse (0 minimum par question).

Les questions **sans** le symbole ♣ ont une *unique bonne réponse*. Ces questions sont notées sur 2 points avec 2 points si la réponse est correcte, 0 s'il n'y a pas de réponse et -0.5 si la réponse est fausse.

1 HTTP, HTML et CSS

Question 1 Quelle assertion est vraie concernant HTML et CSS ?

- ☒ HTML est utilisé pour structurer le contenu, tandis que CSS est utilisé pour styliser le contenu.
- ☐ CSS est remplacé par JavaScript pour le style des pages Web.
- ☐ HTML et CSS sont utilisés pour structurer le contenu.
- ☐ HTML est utilisé pour styliser le contenu, tandis que CSS est utilisé pour structurer le contenu.

Question 2 Quel verbe HTTP est utilisé pour mettre à jour une ressource existante

- ☐ DELETE
- ☐ PUT
- ☐ GET
- ☐ POST

Question 3 Quel est l'ordre de spécificité des sélecteurs CSS ? On note $x > y$ pour indiquer que x est *plus spécifique* que y .

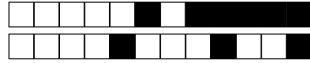
- ☐ `element > .class > #id.`
- ☐ `.class > #id > element.`
- ☐ `#id > element > .class.`
- ☒ `#id > .class > element.`

Question 4 ♣ Quels sont les composants typiques d'une architecture Web n-tiers ? Sélectionnez toutes les réponses applicables.

- ☐ Système de contrôle de version.
- ☒ Serveur de base de données.
- ☒ Serveur d'application.
- ☒ Client Web (navigateur).

Question 5 Que signifie une réponse HTTP 400 ?

- ☐ Erreur interne du serveur.
- ☒ Mauvaise requête.
- ☐ Réponse réussie.
- ☐ Déplacé de façon permanente.



2 JavaScript

Question 6 ♣ Quels sont les styles de programmation utilisables en JavaScript

☒ Impératif/procédural.

☒ Événementiel.

☒ Objet.

☒ Fonctionnel.

Question 7 ♣ Soit le programme `let s = '1'; let i = 1; let b = true;`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

☒ `s == b;`

☒ `i == b;`

☐ `i === b;`

☐ Aucune des autres réponses n'est correcte.

Question 8 ♣ Soit le programme `let o0 = {a : 0}; let o1 = {a : 0};`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

☒ `o0.a === o1.a;`

☐ `o0 === o0;`

☒ `o0 == o1;`

☐ Aucune des autres réponses n'est correcte.

Question 9 ♣ Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

☒ `((() => {})) instanceof Object;`

☒ `typeof function (){} === "function";`

☒ `typeof (()=> {}) === "function";`

☒ `((() => {})) instanceof Function;`

Question 10 ♣ Soit le programme `function funct(x){ return x * x; }`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

☒ `funct instanceof Function`

☒ `typeof funct === "function"`

☐ Aucune des autres réponses n'est correcte.

☒ `funct instanceof Object`

Question 11 ♣ Soit le programme `const t0 = [0, 1]; let t1 = [0, 1];`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui ne provoquent *pas* d'erreurs :

☒ `t0.push(0);`

☒ `t1 = t0;`

☐ `t0 = t1;`

☒ `t1.push(0);`

Question 12 ♣ Soit le programme `let obj0 = {a : {b : 1}}; let obj1 = {};` `obj1.a = obj0.a` ; `obj0.a.b = 0`; . Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` après son exécution.

☒ `obj1.a.b === 0;`

☒ `obj0.a.b === 0;`

☒ Aucune des autres réponses n'est correcte.

☐ `obj1.a.b === 1;`

Question 13 ♣ Soit le programme `let t0 = [0]; let t1 = [0];`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

☒ `t0 == t1[0];`

☒ `t0[0] == t1[0];`

☐ Aucune des autres réponses n'est correcte.

☒ `t0 == t1;`

Question 14 ♣ Quelles méthodes sont recommandées pour charger un script JavaScript dans une page HTML ?

☒ Utiliser l'attribut `src` de l'élément `<script>`.

☒ Utiliser l'option `defer` avec l'élément `<script>`.

☐ Placer le code JavaScript à la fin du corps du document (`<body>`).

☐ Insérer le code JavaScript directement en ligne dans le HTML.



Question 15 On exécute `[10, 11, 20, 2, 1].sort()`; Quel est le tableau obtenu ?

- ☒ [1, 10, 11, 2, 20]. ☐ [10, 11, 20, 2, 1].
☐ [1, 2, 10, 11, 20]. ☐ Aucune des autres réponses n'est correcte.

3 DOM

```
1 const $anchors = document.querySelectorAll("ul#images-list > li > a");
2 const $display = document.querySelector("#image-container");
3
4 for (const $a of $anchors) {
5   $a.addEventListener("click", function clickButton(event) {
6     event.preventDefault();
7     const $img = document.createElement("img");
8     $img.src = $a.href;
9     $display.replaceChildren($img);
10  });
11 }
```

Figure 95: Code JavaScript de galerie d'images du TP2.

Question 16 Dans le code de la figure 3, si on supprime la ligne 6 :

- ☐ On aura une erreur. ☐ Cela ne changera rien.
☐ Aucune des autres réponses n'est correcte. ☒ On sera redirigé lors d'un click.

Question 17 ♣ Parmi les phrases suivantes, lesquelles affirment correctement le rôle et les caractéristiques du DOM ?

- ☒ Le DOM permet une interaction program-
matique avec le contenu de la page.
☒ Le DOM est une API qui n'est pas spéci-
fique à JavaScript.
☒ Tous les éléments de la page sont représen-
tés dans l'arbre DOM, y compris les com-
mentaires et les scripts.
☐ Le DOM est une technologie obsolète rem-
placée par CSS pour la manipulation de
documents.

Question 18 Dans le code de la figure 3, si on remplace la ligne 8 par `$img.setAttribute("src", $a.href)` ;

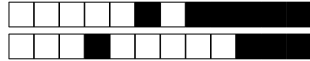
- ☐ On sera redirigé lors d'un click. ☐ Aucune des autres réponses n'est correcte.
☒ Cela ne changera rien. ☐ On aura une erreur.

Question 19 ♣ On souhaite sélectionner l'élément ``. Parmi les solutions suivantes, quelles sont celles correctes :

- ☒ `document.getElementById("#demo");` ☒ `document.querySelector("#demo");`
☒ `document.getElementById("demo");` ☐ `document.querySelector("demo");`

Question 20 ♣ Soit le programme `const anchor = document.querySelector("a");`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

- ☒ `anchor instanceof EventTarget;` ☒ `anchor instanceof DOM;`
☒ `anchor instanceof Element;` ☒ `anchor instanceof HTMLAnchorElement;`



Question 21 ♣ Dans le code de la figure 3, par quoi peut-on remplacer la ligne 5

☒ `$a.addEventListener("click", (event)=> { ... });`

☐ `$a.click = function clickButton(event) { ... };`

☒ `$a.onclick = function clickButton(event){ ... };`

☒ `$a.addEventListener("click", function (event){ ... });`

Question 22 On souhaite changer le texte contenu dans un élément ``. Parmi les solutions suivantes, quelle est celle qui est *recommandée* :

☐ `element.innerText = 'le texte';`

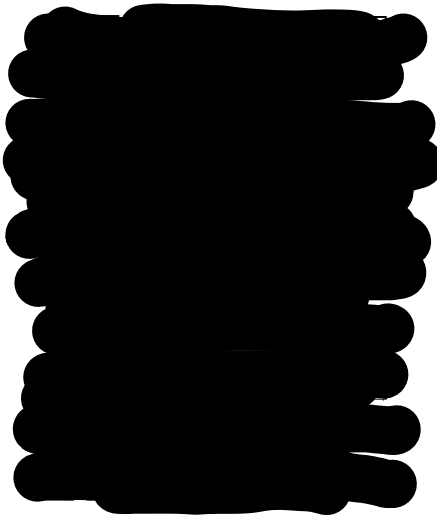
☒ `element.textContent = 'le texte';`

☐ `element.innerHTML = 'le texte';`

☐ Aucune des autres réponses n'est correcte.



Feuille de réponses à compléter



← codez votre numéro d'étudiant à 8 chiffres
et écrivez votre nom et prénom ci-dessous.

Nom et prénom :



- Question 1 : ☒ A ☐ B ☐ C ☐ D
- Question 2 : ☐ A ☐ B ☒ C ☐ D
- Question 3 : ☐ A ☐ B ☐ C ☒ D
- Question 4 : ☐ A ☒ B ☒ C ☒ D
- Question 5 : ☐ A ☐ B ☒ C ☐ D
- Question 6 : ☒ A ☒ B ☒ C ☒ D
- Question 7 : ☒ A ☐ B ☒ C ☐ D
- Question 8 : ☒ A ☒ B ☐ C ☐ D
- Question 9 : ☒ A ☒ B ☒ C ☒ D
- Question 10 : ☒ A ☐ B ☒ C ☒ D
- Question 11 : ☒ A ☐ B ☒ C ☒ D
- Question 12 : ☒ A ☒ B ☒ C ☐ D
- Question 13 : ☒ A ☐ B ☒ C ☒ D
- Question 14 : ☒ A ☐ B ☒ C ☐ D
- Question 15 : ☒ A ☐ B ☐ C ☐ D
- Question 16 : ☐ A ☐ B ☐ C ☒ D
- Question 17 : ☒ A ☒ B ☒ C ☐ D
- Question 18 : ☐ A ☒ B ☐ C ☐ D
- Question 19 : ☒ A ☒ B ☒ C ☐ D
- Question 20 : ☒ A ☒ B ☒ C ☒ D
- Question 21 : ☒ A ☒ B ☐ C ☒ D
- Question 22 : ☐ A ☐ B ☒ C ☐ D