

**INF3054L – LIFWEB****Printemps 2023–2024**

Ce contrôle est un QCM corrigé **automatiquement**. Répondre au stylo bille foncé en **noircissant complètement** la case correspondante sur la feuille de réponse fournie.

Les questions **avec** le symbole ♣ peuvent présenter *zéro, une ou plusieurs bonnes réponses*. Ces questions sont notées sur 2 points avec -1 point par réponse fausse (0 minimum par question).

Les questions **sans** le symbole ♣ ont une *unique bonne réponse*. Ces questions sont notées sur 2 points avec 2 points si la réponse est correcte, 0 s'il n'y a pas de réponse et -0.5 si la réponse est fausse.

---

**1 HTTP, HTML et CSS**

**Question 1** Quelle assertion est vraie concernant HTML et CSS ?

- A HTML est utilisé pour structurer le contenu, tandis que CSS est utilisé pour styliser le contenu.
- B HTML et CSS sont utilisés pour structurer le contenu.
- C CSS est remplacé par JavaScript pour le style des pages Web.
- D HTML est utilisé pour styliser le contenu, tandis que CSS est utilisé pour structurer le contenu.

**Question 2** Quel verbe HTTP est utilisé pour mettre à jour une ressource existante

- A DELETE
- B GET
- C PUT
- D POST

**Question 3** Quel est l'ordre de spécificité des sélecteurs CSS ? On note x > y pour indiquer que x est plus spécifique que y.

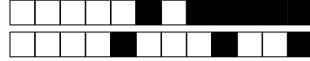
- A element > .class > #id.
- B #id > element > .class.
- C .class > #id > element.
- D #id > .class > element.

**Question 4 ♣** Quels sont les composants typiques d'une architecture Web n-tiers ? Sélectionnez toutes les réponses applicables.

- A Système de contrôle de version.
- B Serveur d'application.
- C Serveur de base de données.
- D Client Web (navigateur).

**Question 5** Que signifie une réponse HTTP 400 ?

- A Erreur interne du serveur.
- B Réponse réussie.
- C Mauvaise requête.
- D Déplacé de façon permanente.



## 2 JavaScript

**Question 6 ♣** Quels sont les styles de programmation utilisables en JavaScript

- Impératif/procédural.
- Événementiel.
- Objet.
- Fonctionnel.

**Question 7 ♣** Soit le programme `let s = '1'; let i = 1; let b = true;`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

- `s == b;`
- `i === b;`
- `i == b;`
- Aucune des autres réponses n'est correcte.

**Question 8 ♣** Soit le programme `let o0 = {a : 0}; let o1 = {a : 0};`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

- `o0.a === o1.a;`
- `o0 == o1;`
- `o0 === o1;`
- Aucune des autres réponses n'est correcte.

**Question 9 ♣** Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

- `((() => {})) instanceof Object;`
- `typeof ((()=> {})) === "function";`
- `typeof function (){} === "function";`
- `((() => {})) instanceof Function;`

**Question 10 ♣** Soit le programme `function funct(x){ return x * x; }`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

- `funct instanceof Function`
- `Aucune des autres réponses n'est correcte.`
- `typeof funct === "function"`
- `funct instanceof Object`

**Question 11 ♣** Soit le programme `const t0 = [0, 1]; let t1 = [0, 1];`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui ne provoquent *pas* d'erreurs :

- `t0.push(0);`
- `t0 = t1;`
- `t1 = t0;`
- `t1.push(0);`

**Question 12 ♣** Soit le programme `let obj0 = {a : {b : 1}}; let obj1 = {};` ; `obj1.a = obj0.a` ; `obj0.a.b = 0;`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` après son exécution.

- `obj1.a.b === 0;`
- `Aucune des autres réponses n'est correcte.`
- `obj0.a.b === 0;`
- `obj1.a.b === 1;`

**Question 13 ♣** Soit le programme `let t0 = [0]; let t1 = [0];`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

- `t0 == t1[0];`
- `Aucune des autres réponses n'est correcte.`
- `t0[0] == t1[0];`
- `t0 == t1;`

**Question 14 ♣** Quelles méthodes sont recommandées pour charger un script JavaScript dans une page HTML ?

- Utiliser l'attribut `src` de l'élément `<script>`.
- Placer le code JavaScript à la fin du corps du document (`<body>`).
- Utiliser l'option `defer` avec l'élément `<script>`.
- Insérer le code JavaScript directement en ligne dans le HTML.



**Question 15** On exécute `[10, 11, 20, 2, 1].sort();`. Quel est le tableau obtenu ?

- [1, 10, 11, 2, 20].  
 [1, 2, 10, 11, 20].
- [10, 11, 20, 2, 1].  
 Aucune des autres réponses n'est correcte.

### 3 DOM

```
1 const $anchors = document.querySelectorAll("ul#images-list > li > a");
2 const $display = document.querySelector("#image-container");
3
4 for (const $a of $anchors) {
5   $a.addEventListener("click", function clickButton(event) {
6     event.preventDefault();
7     const $img = document.createElement("img");
8     $img.src = $a.href;
9     $display.replaceChildren($img);
10  });
11 }
```

Figure 95: Code JavaScript de galerie d'images du TP2.

**Question 16** Dans le code de la figure 3, si on supprime la ligne 6 :

- On aura une erreur.  
 Aucune des autres réponses n'est correcte.
- Cela ne changera rien.  
 On sera redirigé lors d'un click.

**Question 17 ♣** Parmi les phrases suivantes, lesquelles affirment correctement le rôle et les caractéristiques du DOM ?

- Le DOM permet une interaction programmatique avec le contenu de la page.  
 Le DOM est une API qui n'est pas spécifique à JavaScript.  
 Tous les éléments de la page sont représentés dans l'arbre DOM, y compris les commentaires et les scripts.  
 Le DOM est une technologie obsolète remplacée par CSS pour la manipulation de documents.

**Question 18** Dans le code de la figure 3, si on remplace la ligne 8 par `$img.setAttribute("src", $a.href);`

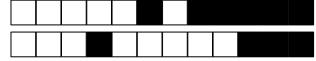
- On sera redirigé lors d'un click.  
 Cela ne changera rien.
- Aucune des autres réponses n'est correcte.  
 On aura une erreur.

**Question 19 ♣** On souhaite sélectionner l'élément `<span id="demo">`. Parmi les solutions suivantes, quelles sont celles correctes :

- `document.getElementById("#demo");`  
 `document.getElementById("demo");`
- `document.querySelector("#demo");`  
 `document.querySelector("demo");`

**Question 20 ♣** Soit le programme `const anchor = document.querySelector("a");`. Parmi les expressions suivantes, indiquer celles qui s'évaluent à `true` :

- `anchor instanceof EventTarget;`  
 `anchor instanceof Element;`
- `anchor instanceof DOM;`  
 `anchor instanceof HTMLAnchorElement;`



+95/4/7+

**Question 21 ♣** Dans le code de la figure 3, par quoi peut-on remplacer la ligne 5

- `$a.addEventListener("click", (event)=> { ... });`
- `$a.onclick = function clickButton( event){ ... };`
- `$a.click = function clickButton(event) { ... };`
- `$a.addEventListener("click", function (event){ ... });`

**Question 22** On souhaite changer le texte contenu dans un élément `<span>`. Parmi les solutions suivantes, quelle est celle qui est *recommandée* :

- A `element.innerText = 'le texte';`
- B `element.innerHTML = 'le texte';`
- C `element.textContent = 'le texte';`
- D Aucune des autres réponses n'est correcte.



## Feuille de réponses à compléter

← codez votre numéro d'étudiant à 8 chiffres et écrivez votre nom et prénom ci-dessous.

Nom et prénom :

Question 1 :  B  C  D

Question 2 :  A  B  C  D

Question 3 :  A  B  C  D

Question 4 :  A  B  C  D

Question 5 :  A  B  C  D

Question 6 :  A  B  C  D

Question 7 :  A  B  C  D

Question 8 :  A  B  C  D

Question 9 :  A  B  C  D

Question 10 :  A  B  C  D

Question 11 :  A  B  C  D

Question 12 :  A  B  C  D

Question 13 :  A  B  C  D

Question 14 :  A  B  C  D

Question 15 :  A  B  C  D

Question 16 :  A  B  C  D

Question 17 :  A  B  C  D

Question 18 :  A  B  C  D

Question 19 :  A  B  C  D

Question 20 :  A  B  C  D

Question 21 :  A  B  C  D

Question 22 :  A  B  C  D