



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
TOCANTINS
Campus Palmas

**CST SISTEMAS PARA INTERNET
PADRÕES DE PROJETO**

Prof.º: Manoel Campos
Aluna: Lidiane M. da S. Siqueira
6º período

Ler Capítulo 7: Como ser Adaptável

1. Leia o capítulo 7 do livro "Use a cabeça: Padrões de Projetos" e responda às questões abaixo: p.196

a. Existem duas formas de implementar o padrão Adapter. Quais são elas e qual recurso da POO cada uma utiliza?

- Adaptadores de objeto - utilizam a composição para se comunicar com o adaptado, deixando o código flexível podendo se adaptar não só a uma classe adaptada como também a qualquer uma das suas subclasses.
- Adaptadores de classe - utilizam herança para se comunicar com o adaptado e também com o alvo, deixando o código inflexível porque fica vinculado a uma única classe adaptada, entretanto, ao criar uma subclasse pode substituir o comportamento do adaptado caso seja necessário.

b. Considere que temos duas classes com implementações e interfaces diferentes de um mesmo conjunto de funcionalidades. Ao criar um Adapter para cada uma dessas classes, o que estamos pretendendo fazer em relação às interfaces delas?

Criar uma interface única e simplificada, ocultando toda a complexidade das duas classes e preservando o acesso direto às suas funcionalidades, apenas chamando os métodos das outras classes quando solicitado.