NO.1 MODUL 4 FUNGSI PUSTAKA LANJUTAN

4.1 Fungsi-fungsi Pustaka

Keunikan dari bahasa C adalah semua proses penerjemahan (compile) dengan menggunakan fungsi-fungsi yang berada pada headernya masing-masing.

4.1.1 File Judul stdio.h

Fungsi-Fungsi yang terdapat pada header ini adalah

- A. Printf() untuk menampilkan keluaran secara terformat
- B. Scanf(); untuk melakukan inputan secara terformat
- C. Putchar() puts() untuk menampilkan keluaran secara tidak terformat
- D. Fprintf() untuk menampilkan keluaran di printer. Fungsi menggunakan sebuah konstanta stdprn untuk menampilkan hasil di printer
- E. Fopen() untuk membuka file yang ada di disk

```
Contoh Program 4-1
#includ<stdio.h>
Main(){
    Char s[50];
    Printf("masukan nilai string: ");
    Gets(s);
    Printf("nilai string yang dimasukkan adalah %s\n",s);
}
```

4.1.2 File Judul Conio.h

Perbedaan anatara Gcc dengan Compiler C pada Window salah satunya gcc tidak mengenal header conio.h. Fungsi fungsi Conio ini diganti atau dihilangkan sperti gets() diganti menjadi getchar(). Fungsi Gets() yang berfungsi untuk menginput nilai string tidak terformat ini dihilangkan karena dianggap tidak memungkinkan untuk menginput suatu nilai karakter tanpa diketahui batasan pengisian karakter atau string itu sendiri

4.1.3 File Judul math.h

- A. Pow (x,y); fungsi ini untuk menghitung x pangkat y
- B. Sqrt(n); untuk menghitung akar suatu nilai numerik n
- C. Exp(n); untuk menghitung nilai e pangkat n
- D. Idexp(x,y); menghitung nilai x dikali 2 pangkat y
- E. Ceil() untuk pembulatan ke atas
- F. Floor() untuk pembulatan kebawah
- G. Fmod() untuk menghitung sisa pembagian bulat
- H. Sin(), Cos(), Tan(), Asin(), Acos(), log(), log10()

```
Program 4-2
#include <stdio.h>
#include<math.h>
Main () {
    Float a=5;
    Printf("5 pangkat 2=%.2f\n", pow(a, 2))
    Printf("akar 5 = %.2f\n", sqrt(a))
    Printf("E pangkat 5 = %.2f\n", exp(a))
    Printf("5 * 2 pangkat 2 = %.2f\n", idexp(a, 2)
    Printf("akar 5 dibulatkan ke atas = %.2f\n",ceil(sqrt(a)));
```

```
Printf("akar %f dibulatkan kebawah = %.2f\n",a,floor(a));
    Printf("% 0f mod 3 = %.0f\n",a,fmod(a,3));
4.1.4 File Judul string.h
A. Strlen(kata) untuk menghasilkan panjang dari suatu nilai string kata
Contoh Program 4-3
1. #inclue <stdio.h>
2. #include <string.h>
   main(){
    Char nama [20];
    Printf("masukan alamat bebas : ");scanf("%c\n", &nama);
    printf("Panjang karakter = %I", sterlen (nama));
7.}
4.1.5 file judul stdlib.h
A. Rand(),srand() digunakan untuk menghasilkan bilangan acak
Contoh Program 4-4
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
Main(){
    Int I;
    For(I=1; I<=5; I++) printf("%d\t",rand());
    }
B. Atof() digunakan untuk konversu nilai karakter ke numerik dengan hasil tipe double
C. Atoi() untuk mengkonversi nilai karakter ke numerik dengan hasil tipe integer.
D. OI() untuk mengkonversi nilai karakter ke numerik dengan hasil tipe long-int
E. Malloc() alamat yang menunjukan byte pertama dan memory yang di alokasikan di heap
F. Tree() untuk menghapus alokasi dinamik heap
    4.1.6 File Judul time.h
    A time() digunakan untuk memberi selang waktu dalam random
    B. Ctime() untuk mengkonversi tanggal dan waktu menjadi sebuah string
    C. Asctime() untuk mengkonversi tanggal dan waktu menjadi nilai ASCII
    Contoh Program 4-6
```

4.

1. #include <stdio.h> 2. #include <stdlib.h> 3. #include <time.h>

time(&t);

printf("sekarang adalah hari, tanggal : %s\n")

4. Main() { time_t t;

6.

7.

8. }

NO.2





