

## TUGAS NO 1

### STATEMENT PERULANGAN

Perulangan disebut juga *LOOPING REPERTITION*, yaitu sekumpulan instruksi yang di eksekusi secara berulang – ulang hingga kondisi pemberhentian di perbaharui. Perulangan menggunakan bahasa c sendiri dibagi menjadi :

#### 1.1 Perulangan Berhingga (Counter controller reptition)

Yaitu suatu perulangan dimana nilai awal dan akhirnya ditentukan oleh programmer, **Kata kuncinya menggunakan “FOR”**.

*contoh program :*

```
# include <stdio.h>
main ( ) {
    int i;
    for ( i=0, i<10; i++ ) {
        printf ( “%d, sedang belajar C \n”,i) ;
    }
}

# include <stdio.h>
main ( ) {
    int I, batas;
    printf ( “tabel perkalian Lima \n” );
    printf ( “input batas perkalian = “ );
    scanf ( “%d”,&batas );
    for ( i=1; i<=batas; i++ );{
        }
}
```

#### Tugas Perulangan Berhingga (Counter controller reptition)

- inisialisasi digunakan untuk memberikan nilai awal perulangan.
- syarat perulangan memegang kontrol perulangan / sebagai batas perulangan yang akan menentukan perulangan akan diteruskan atau di hentikan.
- Peningkatan / penurunan : mengatur kenaikan / penurunan pengulangan.

#### 1.2 Perulangan Tak Berhingga (Sentinel controller reptition)

Yaitu perulangan dimana jumlah pengulangannya tidak dapat ditentukan sehingga pengulangan akan terus dilakukan selama kondisi bernilai benar atau salah.

##### 1.2.1 Pernyataana *while*

Kata kunci ini bermakna selama kondisi bernilai benar maka pengulan akan terus dilakukan, jika salah satu makna pengulangan akan di hentikan.

Contoh program :

```
#include <stdio.h>

int main ( ) {
    int bill, jumlah, n;
    float rerata;
    jumlah=0;
    n=0;
    printf ( "masukkan bilangan = " );
    scanf ( " %d",&bil );
    while ( bil != 0 ){
        jumlah+=bil;
        n++;
        scanf ( " %d",&bil );
    }
    printf ( "/n" );
    rerata = jumlah /n;

    printf ( "rerata = %, if \n ", rerata );
    return 0;
}
```

#### 1.2.2 Pernyataan **do – while**

yaitu merupakan bentuk perulang yang melakukan perulangan terlebih dahulu dan pengecekan dilakukan diakhiri dan perulangan akan terus dilakukan selama kondisi salah.

Contoh program :

```
#include <stdio.h>
main ( ) {
    int bil = 2;
    do {
        printf( " %d \t", bil );
        bil+=2;
    } while ( bil <= 9 );
    printf ( " \n " );
}
```

#### 1.2.3 Pernyataan goto

yaitu intruksi untuk mengarahkan eksekusi program ke pernyataan yang diawali dengan suatu label yang menjadi tanda pengenalan dan diikuti oleh tanda titik dua ( : ).

Contoh program :

```
#include <stdio.h>
main () {
    int a,b,c;
    kembali:
        printf( " \n masukkan angka : " )
        scanf ( " %d ",&a );
        b=a%2;
        printf( " %d mod 2 = %d \n",a,b );
        printf( " hitung kembali ? [ 1 / 0 ] : " );
        scanf( " %d ",&c );
        if ( c==1 )
            goto kembali;
}
```

#### 1.2.4 Pernyataan break

berfungsi untuk keluar dari suatu struktur switch atau keluar dari perulangan ( *for*, *while*, *do – while* ).

Contoh program :

```
#include <stdio.h>
main ( ) {
    int bil=1;
    do {
        if ( bil >= 6 )
            break;
        printf( " %i ",bil );
    } while ( bil++ );
    printf( " \n " );
}
}
```

#### 1.2.5 Pernyataan continue

Berfungsi untuk mengarahkan eksekusi ke iterasi ( proses ) berikutnya pada loop yang sama tanpa menjalankan sisa perintah yang ada di loop.

Contoh program :

```
#include <stdio.h>
main() {
    int bil;
    for ( bil=0; bil<10; bil++ ) {
        if ( bil==6 )
            continue;
        printf ( " %i ", bil );
    }
    printf ( " \n " )
}
```

## TUGAS NO 2

### PROGRAM NILAI ABSOLUTE

```
#include <stdio.h>
main ( )
{
    int i,abs;
    printf(" masukkan nilai = ");
    if ( I < 0 )
    {
        abs = -i;
    }
    else
    {
        abs = I;
    }
    printf(" nilai absolute adalah %i \n", i) ;
}
```

## TUGAS NO 3

### PROGRAM MENENTUKAN BESAR DAN KCEIL

```
#include
main ( )
{
    int a,b,c;
    printf("Masukkan Bilangan a =/t ");
    scanf("%d",&a);
    printf("Masukkan Bilangan b =/t");
    scanf("%d",&b);
    print("%d",&c);
    scanf("%d",&c);

    if (a>b) && (a>c)
    {
        printf("%d",a);
    }

    else if (b>a) && (b>c)
    {
        printf*"%d",b)
    }

    else (c>a) && (c>b)
    {
        printf*"%d",c)
    }

}
```



## TUGAS NO 4

### PROGRAM MENENTUKAN KODE POS

```
#include <stdio.h>
main ( )
{
    int data,i;
do {
    printf("=== Kode Pos Kelurahan Tanah Abang === \n");
    printf("[1] Bendungan Hilir \n");
    printf("[2] Karet Tengsin \n");
    printf("[3] Kebin Melati \n");
    printf("[4] Kebon Kacang \n");
    printf("[5] Kampung Bali \n");
    printf("[6] Petamburan \n");
    printf("[7] Gelora \n");
    printf("[8] Exit \n");
    printf("masukkan pilihan = ");
    scanf("%i",&i);
switch (I)
{
    case 1;
        printf("\nKode pos 10210 \n\n",i);
        break;
    case 2;
        printf("\nKode pos 10220 \n\n",i);
        break;
    case 3;
        printf("\nKode pos 10230 \n\n",i);
        break;
    case 4;
        printf("\nKode pos 10240 \n\n",i);
        break;
    case 5;
        printf("\nKode pos 10250 \n\n",i);
        break;
    case 6;
        printf("\nKode pos 10260 \n\n",i);
        break;
    case 7;
        printf("\nKode pos 10270 \n\n",i);
        break;
}
}while (I !=0);
    printf("\nTerimakasih telah menggunakan \n\n");
}
```