

## **;. MODUL 5 ARRAY 1 DIMENSI**

### **5.1 Pengertian Array**

Array adalah kumpulan dari bilangan atau data yang bertipe sama dan terstruktur dalam urutan tertentu menggunakan sebuah nama yang dimulai dari 0. Array sendiri dapat digolongkan menjadi tiga bagian dalam penggunaannya dalam bahasa C yaitu array berdimensi satu, array berdimensi dua, array berdimensi tiga. Namun pada modul ini hanya akan dibahas sampai array berdimensi dua saja.

### **5.2 Array 1 dimensi**

Sebelum digunakan, variabel array perlu dideklarasikan terlebih dahulu. Cara pendeklarasiannya sama dengan mendeklarasikan variabel yang lain hanya saja diikuti dengan indeks yang menunjukkan jumlah maksimum data yang disediakan.

**Syntax :**

**TipeData namaVariable [ukuran];**

**TipeData : menyatakan tipe data yang akan digunakan**

**namaVariable : Menyatakan jumlah maksimum elemen array**

Array dapat digambarkan sebagai kotak-kotak kecil yang didalam setiap kotak tersebut berisi elemen elemen atau nilai nilai array dengan index atau nomor kotak dimulai dari nol.

Pendeklarasian array(larik) dapat dilakukan dengan menyebut jumlah elemennya dalam tanda “[ ]”. Misalnya : int X[5]; Pendekelrasiannya juga dapat dilakukan dengan langsung memberi nilai atau isi array tersebut. Misal : int X[5]={1,2,3,4};. contoh lainnya seperti x[0]=1, x[1]=2,x[2]=3,x[3]=4;

Suatu array juga dapat dideklarasikan tanpa indeks yang menyatakan ukurannya. Contoh membuat larik atau array yang tidak berukuran yaitu int x[ ]={9,8,7}; Untuk melakukan pengaksesan terhadap suatu array, ini dapat dilakukan dengan menggunakan indeksnya yang dimulai dari nol (0).

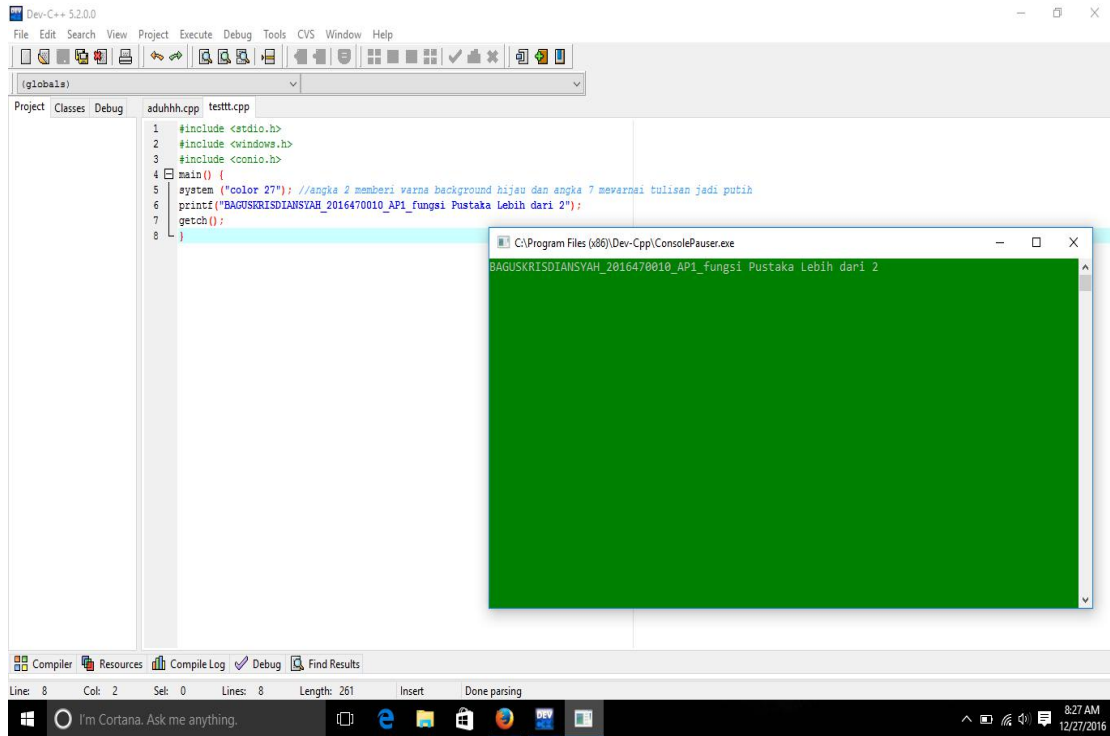
#### **Contoh Program 5-1:**

```
1. #include<stdio.h>
2. Main() {
3.     Float x[ ]= {9,8,7}, jum=0;
4.     int l ;
5.     For(l=0; l<5; l++)
6.         Jum+=x[l];
7.     Printf(“Jumlah = %.1f\n”,Jum);
8. }
```

#### **Contoh Program 5-2**

```
1. #include<stdio.h>
2. Int main() {
3.     Int asli [100], balik [100], jml_data, l;
4.     printf(“masukan jumlah data = “);
5.     scanf(“%d”, &jml_data);
6.     printf(“bilangan = “);
7.     for(l=0; l<jml_data; l++)
8.         scanf(“%d”,&asli[l]);
9.     For(l=0; l<jml_data; l++)
10.        balik[l] = asli [jml_data-l-1];
11.     for(l=0; l <jml_data; l++)
12.         printf(“%d”,balik[1]);
13.     return 0;
14. }
```

## PROGRAM 1 Lebih dari 2 fungsi pustaka



## PROGRAM 2 lebih dari 2 fungsi pustaka

