**NAMA: MOHAMMAD DANIS** 

NIM: 2016470032

**TUGAS AKHIR MODUL 4** 

# **MODUL 5 ARRAY 1 DIMENSI**

## **Pengertian Array**

Array adalah kumpulan dari bilangan atau data yang bertipe sama dan terstruktur dalam urutan tertentu menggunakan sebuah nama yang dimulai dari O. Array sendiri dapat digolongkan menjadi tiga bagian dalam penggunaan bahasa C yaitu array berdimensi satu, array berdimensi dua, array berdimensi tiga. Namun pada modul ini hanya akan dibahas sampai array dimensi dua saja.

## Array 1 Dimensi

Sebelum digunakan, variabel array perlu di deklarasikan terlebih dahulu . Cara pendeklarasiannya sama dengan mendeklarasikan variabel yang lain hanya saja diikuti dengan index yang menunjukan jumlah maksimum data yang disediakan.

### Syntax:

tipeData namaVariable[ukuran];

TipeData : menyatakan tipe data yang akan digunakan

namaVariabel : menyatakan jumlah maksimum elemen array

Array dapat digambarakan sebagai kotak kotak kecil yang didalam setiap kotak tersebut berisi elemen elemen atau nilai-nilai array dengan index atau nomer kotak dimuali dari nol.

Pendeklarasian array(larik) dapat dilakukan dengan menyebutkan jumlah elemennya dalam tanda "[]", Misalnya : int X[5]; Pendeklarasianya juga dapat dilakukan dengan langsung memberi nilai atau isi dalam array tersebut. Misal : int X[5]= $\{1,2,3,4\}$ ; Contoh lainya seperti x[0]=1, x[1]=2, x[2]=3, x[3]=4;

Suatu array juga dapat dideklarasikan tanpa index yang menyatakan ukuranya. Contoh membuat larik atau array yang tidak berukuran yaitu int x[]={9,8,7}; untuk melakukan pengaksesan terhadap suatu array, ini dapat dilakukan dengan menggunkan indeksnya yang dimulai dari nol(0).

#### Contoh Program:

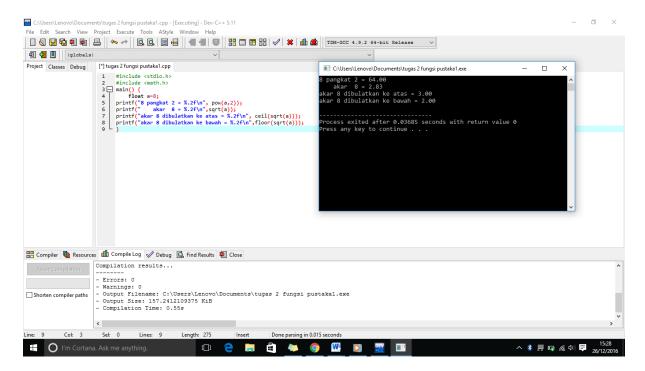
```
1. #include <stdio.h>
2. main (){
3.    float x[    ]={9, 8, 7}, jum=0;
4.    int 1;
5.    for (i=0; i<5; i++)
6.         jum+=x[i];
7.    printf("jumlah = %.1f\n", jum);
8. }</pre>
```

## Contoh Program:

```
1. #include <stdio.h>
2.
    int main() {
         int asli[100], balik[100], jml data, I;
3.
         printf ("masukan jumlah data = ");
4.
         scanf ("%d", &jml_data);
5.
         printf ("bilangan= ");
6.
         for (i=0; i<jml_data; i++)</pre>
7.
8.
               scanf ("%d",&asli[i];
         for (i=0; i<jml data; i++)</pre>
9.
               balik[i]=asli[jml data-i-1];
10.
11.
         for (i=0; i<jml data; i++)</pre>
12.
               printf ("%d", balik[i]);
13.
          return 0;
14.
         }
```

## 2. Membuat 2 Program Berbeda Dengan 2 Fungsi Pustaka

#### A. Header math.h



### B. Header string.h

