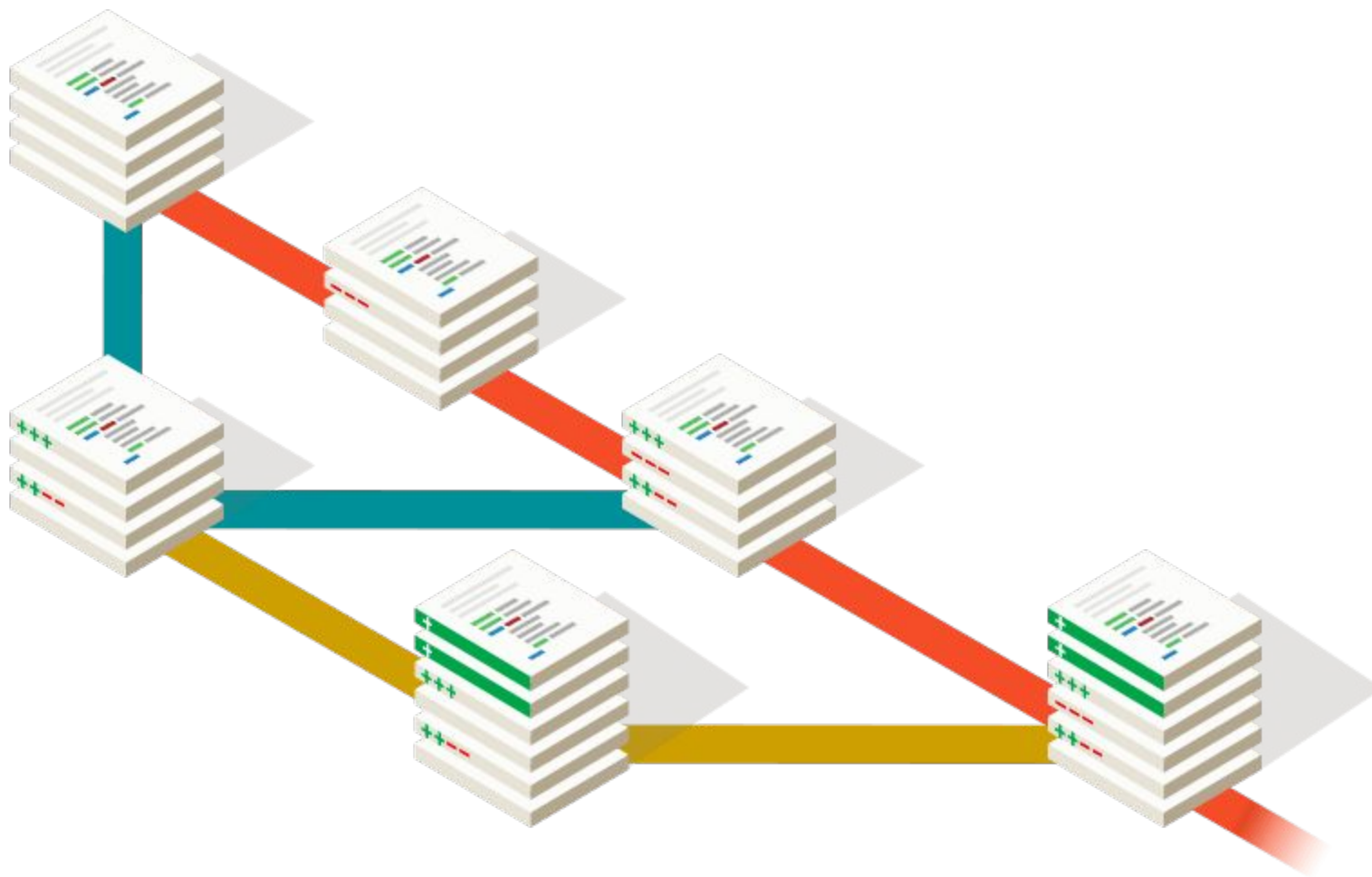




Kypc "front-end developer"

Что такое GIT

Git - это распределенная система контроля версий.



Сервисы git

github.com - Публичный репозиторий

bitbucket.org - Приватный репозиторий

Создание репозитория

New repository - > Repository name

(Вводите название) -> Create



Основные команды для консоли

Создать репозиторий на вашем ПК:

```
git init
```

Указываем свои данные и настройки переносов строк:

```
git config --global user.name "ваше_имя"
```

```
git config --global user.email "ваша_почта"
```

```
git config --global core.autocrlf true
```

```
git config --global core.safecrlf true
```

Указываем в какой репозиторий будут отправляться данные:

```
git remote add https://github.com/логин/репозиторий.git
```

Команды для обмена данными

`git add имя_папки` - добавить содержимое рабочей директории в индекс

`git status` - показывает состояние файлов в индексе

`git commit` - берёт все данные, добавленные в индекс с, и сохраняет их слепок во внутренней базе данных. Можно добавить комментарий ключом `-m"комментарий"`

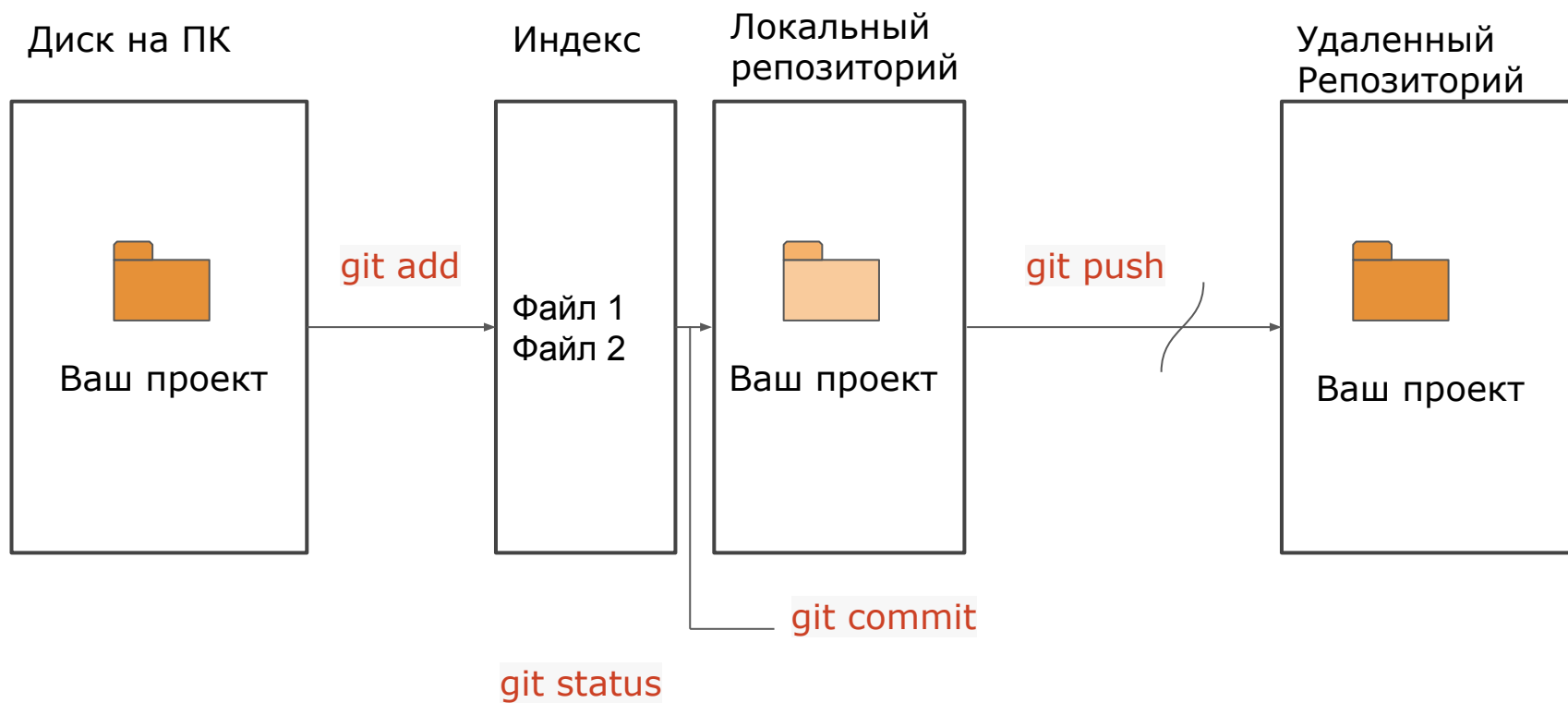
`git reset` - удаляет содержимое из индекса

`git push origin` - Финальная отправка в репозиторий на github

Скопировать проект с github на Ваш ПК:

`git clone https://github.com/логин/репозиторий.git`

Схема работы с git

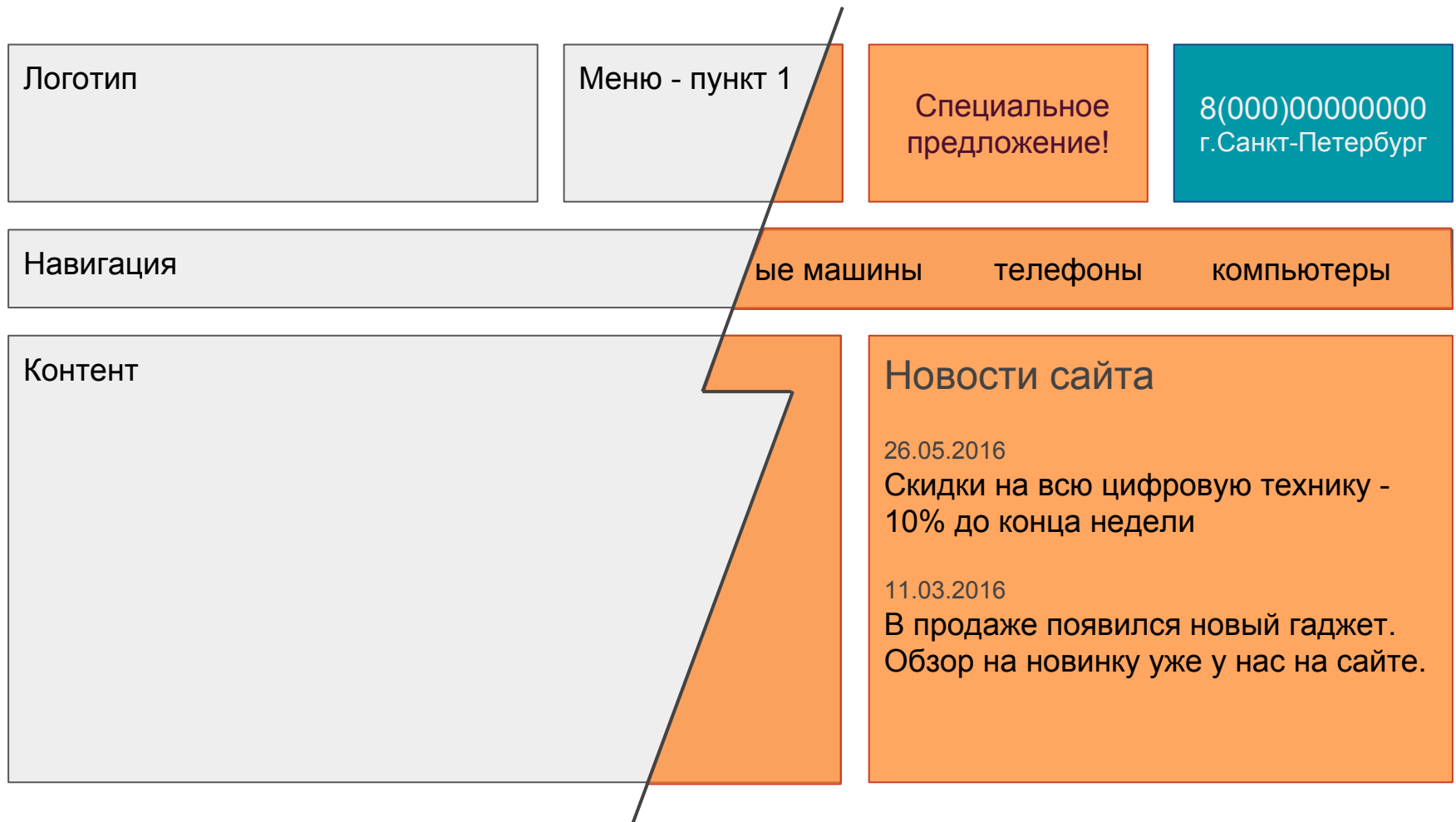


Основы прототипирования

Что такое прототипирование

- ❖ Прототипирование - Это процесс создания чернового макета Вашего будущего проекта(сайта или приложения).
- ❖ На этом этапе не уделяется должного внимания графической проработке, технической оптимизации и детализации.
- ❖ Ключевая задача прототипирования - выявить недостатки интерфейса ещё на стадии планирования. Продумать правильную структуру интерфейса и повысить показатель usability.

Прототип и готовый макет



Термины

Интерфейс пользователя(UI - user interface) - инструмент для взаимодействия пользователя с программой, приложением или компьютером. Чаще всего представляет собой набор картинок, выводимых на экран. При нажатии на них пользователем, происходит выполнение какой-то команды на стороне компьютера.

Большинство веб-сайтов имеет UI - это именно то, что вы видите в браузере.

Юзабилити(usability)

Usability - В переводе "удобство использования". Характеристика обозначающая, насколько легко пользователю найти ту или иную функцию на Вашем сайте.

Эта характеристика крайне важна для коммерческих сайтов, так как не найдя нужной кнопки или потратив на поиск много времени, пользователь зачастую уходит с сайта.

Поиск оптимального usability - процесс творческий.

Но есть и некоторые критерии:

- **Заспамленность** (Большое количество символов отвлекает)
- **Перегруженность** (Много блоков информации на одной странице)
- **Отсутствие ключевых ссылок, кнопок или инфоблоков или их неудобное расположение** ("Вход", "Купить", "Контакты"...)
- **Несвязные иконки** (не желательно заменять названия иконками)

Обзор инструментов

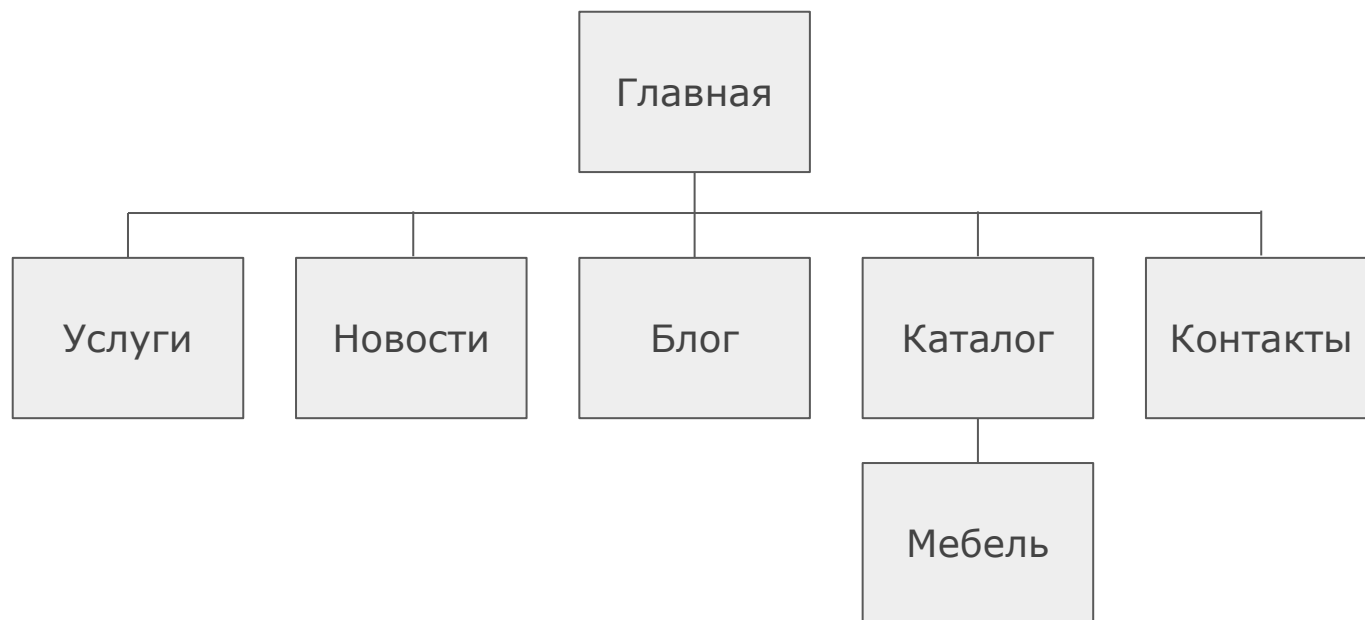
Бесплатные сервисы и решения:

1. Карандаш, ручка, бумага
2. <https://ninjamock.com/>
3. <https://moqups.com/home/>
4. <https://wireframe.cc/>
5. <https://www.mockflow.com/>

Структура сайта

При планировании сайта или веб-приложения, важно правильно структурировать данные, которые будут показаны пользователю.

Для этого создается древовидная схема, в которой каждый элемент представляет собой отдельную страницу вашего будущего сайта.



Полезная информация

githowto.com/ru - Практика работы с git

habrahabr.ru/company/aiken/blog/129653/ - обзор платных сервисов прототипирования

Задание

- ❖ Тренировать команды git
- ❖ Используя инструмент прототипирования (например сервис [MockFlow.com](https://mockflow.com)) нарисовать макет простого сайта