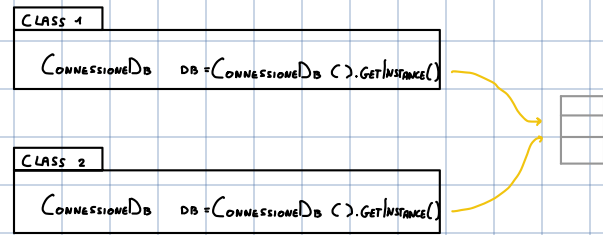
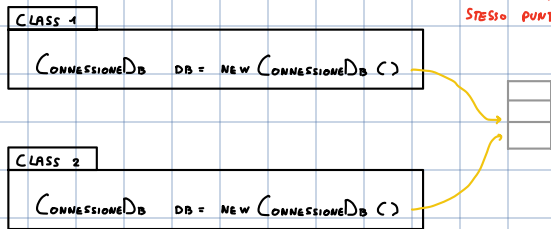


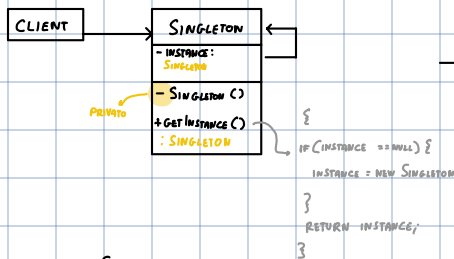
## - DEFINIZIONE

- GENERA UN'UNICA ISTANZA DELLA CLASSE, QUESTO PERCHÉ IN DETERMINATI CASI (CONNESSIONE AL DB) AVERE SEMPRE LA STESSA CLASSE È UTILE VISTO CHE PUNTANO ALLO STESSO PUNTO (PUNTO D'ACCESSO GLOBALE)

## - ESEMPIO



## - UML



- COSTRUTTORE PRIVATO
- UNICO METODO DI COSTRUZIONE GET\_INSTANCE()
- FLESSIBILITÀ: POSSIBILE MODIFICARE GET\_INSTANCE PER LA CREAZIONE DI PIÙ ISTANZE

## - VANTAGGI VS SVANTAGGI

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>↳ GARANTISCE UNA SOLA ISTANZA</li><li>↳ PUNTO ACCESSO GLOBALE</li><li>↳ (LAZY): INIZIALIZZATO SOLO ALLA PRIMA ISTANZA</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>↳ VIOLA LA SINGOLA RESPONSABILITÀ</li><li>↳ PUÒ NASCNDERE UN CATTIVO DESIGN</li><li>↳ TRATTAMENTO SPECIALE PER LA CONCORRENZA, SE PIÙ CLIENT CI ACCEDONO</li><li>↳ DIFFICILE DA TESTARE CON JUNIT</li></ul> |
|---|---|