

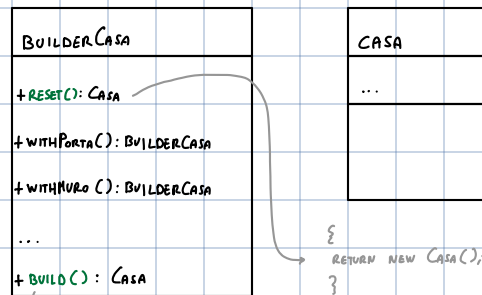
- DEFINIZIONE

IL BUILDER È UN PATTERN PER COSTRUIRE UN OGGETTO STEP BY STEP

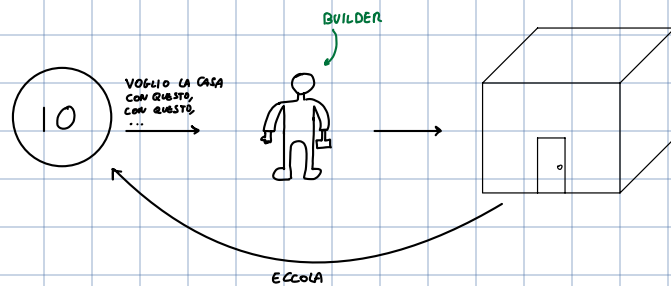
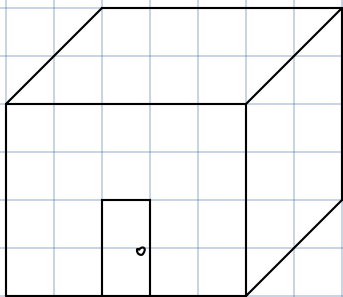
✓ COSTRUIAMO LA CASA
STEP PER STEP

ESEMPIO ERATO

✗ APPROCCIO SBAFLATO
COSTRUTTORE CON TROPPI
PARAMETRI



ESEMPIO
CASA c = new BUILD CASA().
WITH DOOR(). → RITORNAMO IL BUILDER, QUINDI POSSO RICHIAMARE I METODI A CASATA
WITH WINDOW().
BUILD(); → LUI RITORNA LA CASA CON I PARAMETRI



PER CREARLA → CASA c = new CASA (
TRUE,
TRUE,
NULL,
NULL,
...)

```
// Classe con costruttore caotico
public class Casa {
    private String indirizzo;
    private int stanze;
    private boolean haGiardino;
    private boolean haGarage;
    private String colore;

    // Costruttore lungo e poco chiaro
    public Casa(String indirizzo, int stanze, boolean haGiardino, boolean haGarage, String colore) {
        this.indirizzo = indirizzo;
        this.stanze = stanze;
        this.haGiardino = haGiardino;
        this.haGarage = haGarage;
        this.colore = colore;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return "Casa{" +
            "indirizzo=" + indirizzo + '\n' +
            ", stanze=" + stanze +
            ", haGiardino=" + haGiardino +
            ", haGarage=" + haGarage +
            ", colore=" + colore + '\n' +
            '}';
    }

    public static void main(String[] args) {
        // Difficile capire cosa rappresentano i parametri!
        Casa casa = new Casa("Via Roma 10", 5, true, false, "Bianco");
        System.out.println(casa);
    }
}
```

```
public static class Builder {
    private String indirizzo;
    private int stanze;
    private boolean haGiardino;
    private boolean haGarage;
    private String colore;

    public Builder indirizzo(String indirizzo) {
        this.indirizzo = indirizzo;
        return this;
    }

    public Builder stanze(int stanze) {
        this.stanze = stanze;
        return this;
    }

    public Builder haGiardino(boolean haGiardino) {
        this.haGiardino = haGiardino;
        return this;
    }

    public Builder haGarage(boolean haGarage) {
        this.haGarage = haGarage;
        return this;
    }

    public Builder colore(String colore) {
        this.colore = colore;
        return this;
    }

    // Metodo finale per creare l'oggetto
    public Casa build() {
        return new Casa(this);
    }
}
```