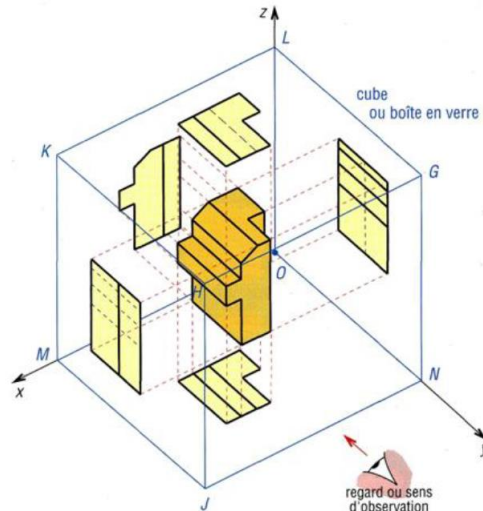
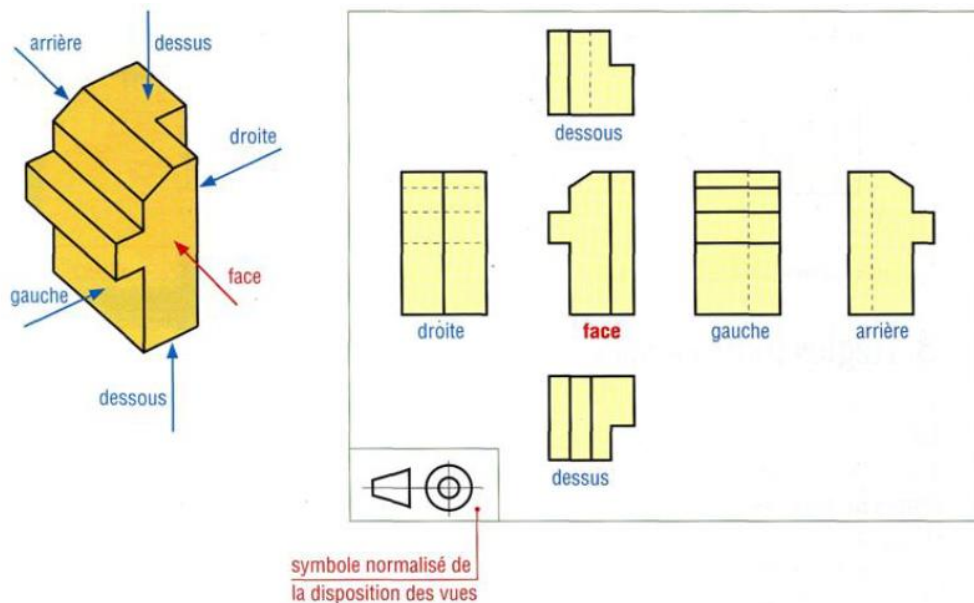


Principe de la projection orthogonale

L'observateur se place perpendiculairement à l'une des faces du système à définir. La face observée est ensuite projetée et dessinée dans un plan de projection parallèle à cette face, situé en arrière du système. La figure ci-dessous représente 5 projections d'une pièce.

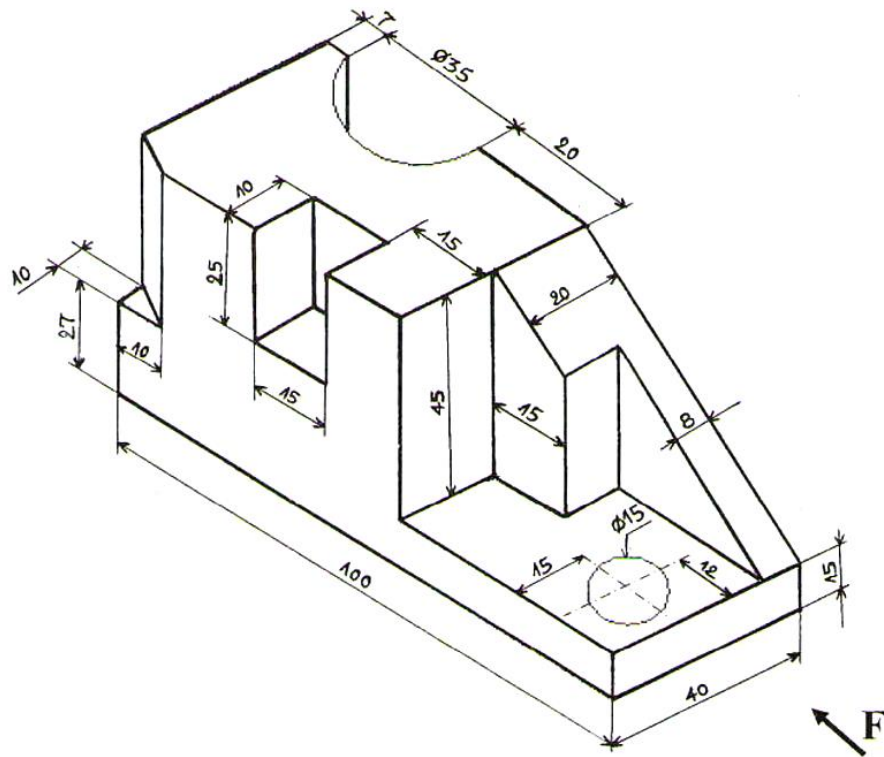


Dans le cas d'une représentation avec 6 vues, on obtient :



Remarque : Le nom des vues n'est jamais indiqué sur les dessins.

Exercice 1 : La vue suivant « F » doit être la vue de face



Exercice 2 : Chape (voir page suivante sur le principe de la projection orthogonale)

