

2 - Conception Préliminaire - Projet Robobrole



EQUIPE:

PRJ

Avant projet	Conception préliminaire	Conception détaillée	Prototypage	Validation
	Х			

Objectifs	Rechercher des solutions de principe
	Choix des solutions de principes

	Quoi ?	Qui ?	Fait ?
	Base roulante + carrosserie		
40	Dispositif de frappe		
Productions	Interface homme/machine IHM de pilotage		
Prod	Document 2 – Conception Préliminaire complété et revue		

1 Base roulante et carrosserie

1.1 Solution de principe

A déterminer

- Forme de carrosserie
- Placement des éléments (batterie, Arduino, pont H, module BT)
- Emplacement des capteurs de distance
- Emplacement du dispositif de frappe

Idée

Idée 1	
Idée 2	
Idée 3	

•	+/- de chaque solution
•	Solution de retenue et justification

Choix

2 Dispositif de frappe

2.1 Solution de principe

-						
Δ	d	₽ŧ	ρ	rm	ıın	er

•

Emplacement et principe du dispositif de frappe

	<u> </u>	
ĺ	Idée 1	
-	144- 2	
	Idée 2	
١	Idée 3	
١		
١		
١		
١		
١		
١		
١		
١		
١		
١		
١		
١		
١		

Choix

•	+/- de chaque solution
•	Solution de retenue et justification

Croquis d'architecture à l'échelle 3 Représenter à l'échelle un croquis montrant l'agencement du robot incluant les éléments ci-dessus.

4 Chaine d'énergie

Compléter la liste des éléments composant la chaine d'énergie.

1	Batterie	7	Interrupteur		
2		21	Chaine d'information		
8	LED témoin d'alimentation				

Décrire	la	chaine	ď	'énergie	en	précisant	
Decine	ıa	CHAILLE	u	CHEIRIC	CII	precisarit	

- ire la chaîne d'énergie el - Les noms des blocs
- La nature de l'énergie entre les blocs
- Les fonctions assurées

4.1	Chaine d'énergie

5 Chaine d'information

Compléter la liste des éléments composant la chaine d'information.

4		7	Interrupteur	3	31	
5		8	LED témoin d'alimentation		32	
6	Carte micro:bit	9				

Décrire la chaine d'information en précisant :

- Les noms des blocs
- La nature de l'information entre les blocs
- Les fonctions assurées

_	4	\sim		1.7			4.3
5	1	()	hain	△ ′′	ınto	rm2	tion
.) .		v.i	ICILI	u. u.	11111	11110	しいしりし

6 Traitement de l'information Décrire les traitements réalisés par la/les carte programmables.				
7 Annexes				
7.1 Architecture / Algorigramme				

7.2 Description des traitements

Prg	Entrée(s)	Objectif et description du traitement	Sortie(s)
#1			
#2			
#3			
#4			
#5			
#6			
#7			
#8			