

# Traitement et communication



TP feu - I2D

## TP Feu de chantier - Programmation ARDUINO

# Nom:

# Prénom : Nom :

Prénom:

#### Connaissances abordées :

- Implanter un programme dans un composant programmable virtuel
- Traitement programmé et composant programmable

## Ce que je dois savoir

- Analyser un protocole de programmation.
- Créer un programmation simple en langage C
- > Effectuer des tests en programmation (simulation)



### TP feu de chantier

## Exercice: Feux de chantier

Après avoir fait des recherches sur le fonctionnement des feux mise en place lors d'un chantier (recherche internet, observation sur site ou autres....), mettre en œuvre le feu A et B.

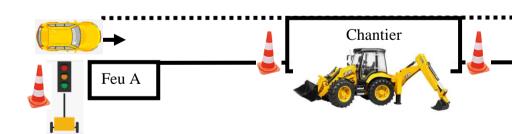
#### Condition de réalisation :

- 2 binômes pour la réalisation des feux (groupe de travail)
- 2 arduino indépendants qui seront synchronisés (Reset)
- Utilisation de DEL rouge, verte et orange
- Recherche de programme (feu A et feu B)
- Mise en œuvre et validation.









- Note : les durées doivent être réduites pour faciliter la simulation





# Traitement et communication



TP feu – I2D

TP Feu de chantier - Programmation ARDUINO

iair	re:
	Chronogramme des feux A et B