

The Blue Wizard

מנחה: מר גלעד באומן

מגישים: לירן בן-זינו 304804677 ואבי רולוביץ'

רקע:

בנינו משחק פלטפורמה שבו על השחקן לאסוף חפצים מסויימים תוך כדי התמודדות עם אויבים ומכשולים בדרך בזמן נתון, ובנוסף, במהלך השלב יצוצו למשתמש אלמנטים (רמזים) שיופיעו על המסך אותם הוא יצטרך לזכור (וגם את הסדר שלהם) כיוון שאם הצליח לאסוף את כל החפצים לפני תום הזמן הנתון הוא יגיע למסך חידה ששם עליו לפתור את הצופן כדי לסיים את השלב בהצלחה.

תיאור המשחק:

המשחק נבנה בשפת #C עם ספריית monogame. במשחק נעשה שימוש באלגוריתמי AI הפועלים על האויבים הקיימים במשחק. בנוסף, בנינו עורך שלבים על מנת לאפשר לכל שחקן לייצור שלב בהתאמה אישית לפי נוחיותו ובכך גם אפשרנו שילוב שונה של תוכן בהתאם לשחקן שמשחק.

במהלך המשחק על המשתמש לאסוף חפצים מסויימים שמותאמים לכל שלב ובו זמנית להתחשב בטיימר שרץ לאחור המעיד על הזמן לסיום השלב. אם המשתמש הצליח לאסוף את מספר החפצים הנתון לפני שנגמר הזמן אז הוא עבר את השלב בהצלחה ומתקדם לשלב הבא. במידה והמשתמש לא הצליח לאסוף החפצים הנתונים והזמן אזל אז השלב נגמר והמשתמש צריך להתחיל את השלב מחדש.

בהמשך נרצה לפתח את המשחק בכך שנוסיף מטבעות שהשחקן יכול לאסוף ולקנות בהם פריטים מהחנות על מנת לשפר את היכולות של השחקן/ חווית משתמש.

אמצעים טכנולוגיים :

השתמשנו בסביבת העבודה Visual Studio.