

Flags

מנחה: מר גלעד באומן

מגישים: גיל נבו ושחר ברטל

רקע:

משחק אסטרטגיה דו מימדי מבוסס תורות ברשת, PvP, משוחק על לוח משבצות (24x24). כל שחקן מרכיב מפה, ממקם צבא – ומנסה למצוא את דגל היריב בזמן שהוא מתגבר על כל הקרבות בדרך. החיילים והדגל מיוצגים כדגל זהה ולכן שם המשחק 20 Flags.

תיאור המערכת:

שלב א' – בחירת הדגל: השחקן בוחר את הדגל איתו הוא רוצה לשחק, ועובר לשלב הבא

שלב ב' – הכנת האסטרטגיה: לאחר שיש שני שחקנים, מתחיל שלב ההכנה של כל צבא. כל משתמש מעצב את הצד בלוח שלו ומציב כל חייל, את משבצות Teleport ואת הדגל כראות עיניו בשטח הנ"ל. הדגל והחיילים ייראו לשחקן היריב אותו דבר. לבסוף יהיו על הלוח 2 שטחי צבא, חיילים ממוקמים עליו, 4 משבצות Teleport ודגל לכל צבא. קיימת אופציה לדלג על שלב ההכנה באמצעות חצאי לוחות מוכנים.

שלב ג' – המשחק: כל משתמש בתורו יכול ללכת צעד אחד. כל חייל יכול לזוז משבצת אחת קדימה/אחורה/ימינה/שמאלה. אם חייל דורך על משבצת הדגל – קבוצתו ניצחה. אם דורך על משבצת בה קיים חייל יריב – יתחיל קרב, החייל המנצח יהיה בעל המספר הגבוה ביותר (פרט לשחקן מספר 1 שמנצח את חייל מספר 20!), והוא זה שיישאר על המשבצת, החייל המפסיד ייהרג ויצא מהמשחק. אם חייל דורך על משבצת Teleport, הוא ישוגר באופן אקראי לאחת מ-3 משבצות Teleport הפנויות.

טכנולוגיות: המשחק נכתב בשפת C# בעזרת framework ליצירת משחקים בשם MonoGame. נעזרנו בספריית lidgren שהינה ספריית UDP למימוש התקשורת.