

# tinymoney

מגישים: מתן אוחיון, שניר אחרר      מנחים: דר' עמית בן בסט וצחי ליברמן

"Tiny Money" זהו משחק סטופ-מושן, בסגנון Quest/הרפתקאות/Point and click, במדיום סטופ מושן, פלסטלינה. המשחק מתרחש בעולם שבו האנשים הם גדולים או קטנים פיזית לפי כמות הכסף שיש להם. הם יכולים להיות קטנים כמו חידקים, או גדולים כמו בניינים. בעולם זה, הפערים החברתיים ואי השוויון מוחצנים לרמה הפיזית. הגיבור של המשחק הוא פקיד בבנק ממעמד הביניים התחתון, שמגלה שיש לו מחלה קטלנית שהיא היפים שחדרו לראשו ומאיימים להציף לו את הראש כמו זיהום. אין לגיבור ביטוח או את הכסף הדרוש כדי לטפל במחלה, ולכן נאלץ למצוא דרך להשיג את הכסף הדרוש לטיפול במחלה. בדרך נתקל במכשולים, ופאזלים שעליו לפתור.

## תיאור המערכת :

המשחק פותח במערכת UNITY למטרת כתיבת הקוד ושילוב עם האנימציה שמעובדת ב-illustrator. אנחנו צוות של 4 אנשים המתחלקים ל-2 מפתחים שעובדים על תוכנת ה-UNITY ו-2 אנימטורים העובדים על הגרפיקה. לבסוף אנו משלבים את הכל יחד ליצירת השלב בטכנולוגיית סטופ-מושן, שבה האנימציה היא בעצם מספר תמונות אמיתיות הרצות ללא עיבוד גרפי, מה שכמובן מאתגר מאוד וכמעט לא רואים היום.

## אמצעים טכנולוגיים :

כתיבת הקוד ב-c# וב-visual basic, Illustrator לצורך הפקת האנימציה, מצלמה ומסך ירוק ליצירת האנימציה הראשונית בסטופ-מושן ו-unity התוכנה לפיתוח משחקים המאפשרת לשלב את כל אלו יחד.

\* בשיתוף פעולה עם המסלול לאנימציה - בית הספר לאומניות הקול והמסך.