

eSTAR

רקע:

כיום שחקנים מפוזרים בין הרבה פלטפורמות ללא חיבור אחיד. האתגר הוא לחבר בין שחקנים לקבוצות מקצועיות על ידי הצגת מידע אמיתי ורלוונטי. מטרתנו ליצור רשת חברתית/פלטפורמה בין שחקנים מקצועיים וקבוצות מקצועיות בעולם הגיימינג. הפלטפורמה תשרת כמרכז קהילתי ומקצועי בתחום.

תיאור המערכת:

● Front End -

- הרכיב יכיל ממשק הרשמה, התחברות, Feed מידע ופוסטים, פרופיל משתמש ו- 'Battlepass' – שהוא רכיב לעידוד אינטראקציות בפלטפורמה.

● Back End -

- אחראי על ביצוע התקשורת בין ה-Front-End ל-Database.
- אחראי על עיבוד הנתונים והבקשות המתקבלים בתקשורת.
- מכיל רכיב בשם - **API Manager** שאחראי על תקשורת מול המיקרו-סרביס "Statosphere".

● Data Base -

- הרכיב האחראי על שמירה ושליפת הנתונים בנוגע למשתמשים כגון פרטי החשבון, פוסטים, סטטוס ה- Battlepass וכו'.

אמצעים טכנולוגיים:

- Front-End ממומש בטכנולוגיית React בשילוב JSX ו-CSS.
- Back-End ממומש בטכנולוגיית Python בעזרת ספריית Django.
- Data Base רכיב זה יבנה במסד הנתונים -MySQL.