

NeverLand

Computer Games Platform for Autistics

רקע:

אוטיזם הוא מצב התפתחותי-נירולוגי המשפיע על שני תחומים עיקריים: קושי בתקשורת בין-אישית וקושי עם שינויים והצמדות לדפוסי התנהגות קבועים וחזרתיים.

להורים, למחנכים ולמטפלים, מוצב אתגר גדול והוא לבנות דרכי טיפול ולמידה, ולפתח מסגרות חינוכיות וטיפוליות מותאמות שיוכלו לסייע לילד, לקדם אותו ולתמוך בו. מחקרים רבים מוכיחים כי התערבות אינטנסיבית, אינטגרטיבית, רב מקצועית שמתחילה מגיל מוקדם ככל שניתן, מאפשרת התקדמות משמעותית והישגים התפתחותיים ניכרים. **אנו מציעים פתרון לניצול הזמן הפנוי של האוכלוסייה הבוגרת שנמצאת על הרצף האוטיסטי לצורך התקדמות והגשמה עצמית.**

תיאור המערכת:

NeverLand הינה פלטפורמה מותאמת אישית המאגדת בתוכה משחקי מחשב חינוכיים ומהנים ככלי טיפול לאוכלוסייה על הרצף האוטיסטי, אשר ישמשו ככלי עזר טיפולי סמוי לצוות המטפלים. שילוב בין עולם המטופל והמטפל, יצירת ממשק עבור השחקן שמותאמת בצורה המקסימלית עבורו במטרה לייצר עולם וירטואלי ו"בטוח" שיחזק את ביטחון השחקן ויקטין את רמת החרדה שהמשתמשים חשים בעולם האמיתי על מנת להגדיל את יכולת הלמידה שלהם בעזרת המשחקים. למטפל ישנה שליטה מלאה ודינאמית על ממשק השחקן, באפשרותו לקבוע אילו משחקים יופיעו בממשק השחקן, חשוף לניקוד ולשימוש בפיצ'רים הנוספים הקיימים במערכת.

פלטפורמה מכילה MINI GAMES בהתאם למיומנות שונות, מיומנויות שמטפלים מיועדים לחזק לאוכלוסייה על הרצף האוטיסטי. ספריית משחקים רחבה, מגוונת ודינאמית המיועדת לשימוש המטפל במטרה להתאים בחירת משחק למטופל לפי הצורך.

בפרויקט נתמקד במתן אפשרות למטפל **להרכיב משחקים סמי-אקראיים, משחקים שמבוססים על סיטואציות שהמטופל עשוי להיתקל בהם בחיים האמיתיים וזאת על מנת לחזק מיומנויות שונות אצלו**. באפשרות המטפל **להגריל סיטואציות** אקראיות מתוך סט אפשרויות שהוגרלו מראש, או להרכיב בעזרת **template מוגדר עם אפשרויות בחירה** בהתאם לצרכי ורצונות המטפל.