

# GYMFIT

מגישים: שגב כהן, שגב סיגרין

מנחה: ד"ר שירה צוקר

## רקע:

**הבעיה** – בריאות וכושר גופני הינם הכרחיים במציאות העמוסה בה אנו נתונים. מתוך מגוון היישומים בשוק לאימון אישי, לא קיים יישומון המאפשר קשר ישיר בין המאמן<sup>1</sup> למתאמן שיאפשר את השיח המשותף בין השניים ואת המעקב אחר תכנית האימונים היומיומית.

**הפתרון - GYMFIT** הינו יישומון המאפשר קיום וניהול תקשורת אינטראקטיבית, ידידותית ובין-אישית בין המאמן למתאמן בעולם שבו תזונה נכונה לצד אימונים יומיומיים הינם חיוניים לגופנו ו"לתחזוקתו".

## תיאור המערכת:

המערכת תכלול שתי סביבות עבודה - מאמנים ומתאמנים, כאשר בכל אחת מסביבות העבודה השונות קיימות אפשרויות שונות לכל אחד מבעלי התפקידים.

סביבת עבודה - ספורטאים (מתאמנים) :

- קבלת תכניות אימונים על ידי המאמן האישי המותאמות למתאמן וליכולותיו. (האימון עולה ומסונכרן אוטומטית עם היומן של Google)
- תיעוד האימונים שבוצעו ושיתוף הנתונים (דופק, מהירות, מרחקים, משקלים ועוד) עם המאמן האישי אליו הם שייכים.
- קבלת פידבקים<sup>2</sup> מהמאמן.
- הזנת אירוע במערכת לאחר הביצוע וללא שימוש ב-Google fit.
- הצגת לו"ז האימונים שהתקבלו על ידי המאמן האישי.
- הצגת נתוני כושר שוטפים (קלוריות, צעדים ומרחק הליכה יומי).

<sup>1</sup> במספר יישומונים הקיימים בשוק - קיימים מאמנים וירטואליים המדמים את המאמן האישי.  
<sup>2</sup> משוב המתקבל מהמאמן ומועבר באמצעות היישומון (פידבק חיובי או לחילופין דרבון כאשר המתאמן אינו עומד בתכנית האימונים).

## סביבת עבודה - מאמנים אישיים:

- מאמנים אישיים יוכלו להציע את שירותיהם כמאמנים אישיים ולעקוב אחרי האימונים שבוצעו על ידי הספורטאים שאותם הם מנהלים.
- יצירת אימונים בדידים וקבוצתיים.
- הצגה מרוכזת של כלל המתאמנים המשויכים למאמן הנוכחי.
- הצגת לוח שנה הכולל את האימונים של המתאמנים בנוסף ללו"ז הקיים ביומן (לו"ז אישי).

כללי:

- הרשמה למערכת – קבלת שם משתמש וסיסמא ייעודיים לאפליקציה הכוללים את תהליך שיוך המתאמן למאמן ספציפי.
- האפליקציה מתממשקת ל – **Google fit**, דבר הממקסם את חווית האימון והפשטות שבשימוש בטכנולוגיות הקיימות (שעון חכם, יישומון, **Smartphone**)
- שפות צפויות : אנגלית (שלב ראשון), עברית/רוסית (שלבים מתקדמים יותר).

## טכנולוגיות:

**Android studio** - כלי יעיל ושימושי לבניית אפליקציות המבוססות על סביבת העבודה באנדרואיד (שפת תכנות - **java**)

**Android Wear** – ממשק אפליקטיבי (פריטים לבישים אל מול היישומון).

**Firebase** – בסיס הנתונים של האפליקציה.

**Sketh/Ps** – בניית הממשק של האפליקציה תוך שיפור ה-<sup>3</sup> UI וה-<sup>4</sup> UX.

**API'S** – שימוש בממשק תכנות יישומים (ספריות ופרוצדורות קוד מוכנות) לשימוש פשוט ויעיל יותר

ב-**google fit** וב-**google calendar**.

---

<sup>3</sup> ממשק משתמש.

<sup>4</sup> חווית משתמש.