

# Food Fight

מגשים: לילך היימן ומתן שאטי

מנחים: ד"ר אמיר ספיר ומר צחי ליברמן

רקע:

כיום, בשוק משחקי המחשב, קיימים משחקי אסטרטגיה רבים, אך חלק הארי שבהם משלבים בתוכם דמויות ואנימציות כוחניות הנקטות אלימות. מתעורר הצורך במשחקים מתוחכמים אשר יאפשרו למידת אסטרטגיה בצורה ידידותית.

תיאור המערכת:

אפליקציית משחק מלחמת אוכל המתאימה לשלל הגילאים, מעודדת למידת אסטרטגיה בהתאם להגבלות המשחק, ללא שימוש באלימות וכוח התומכת במערכת הפעלה Android.

משחק אסטרטגי מאתגר בו נדרש השחקן להביס את יריבו במלחמת אוכל ע"י שימוש במאכלים שונים כאמצעי לחימה. השימוש בו מעודד למידת אסטרטגיות בהתאם לכלליו. הוא תחרותי ומאפשר משחק ביחידים מול המחשב או מול יריב ברשת.

במסך הכניסה, יש שלוש אפשרויות לבחירה: תחילת משחק, מעבר ל-inventory וקרדיטים למפתחי המשחק.

אם המשתמש בחר להתחיל לשחק הוא יועבר למסך בחירת דמות מבין 3 דמויות. לכל דמות מאפיינים מיוחדים משלה והיא מלווה במאכלים המיוחדים אותה. לאחר מכן השחקן יוכל לבחור:

- לארגן את ה-inventory של המאכלים והתבשילים שישמשו אותו, או לחילופין
- להתחיל ישירות את הקרב.

## לוח הקרב :

- לכל משתתף בדו-קרב מוצג:
  - "תיק הקרב" אותו בחר המכיל מאכלים, תבשילים ומתכונים.
  - מד Mana – מד כח הגדל מתור לתור ומציג את הכוח הניתן בתור הנוכחי לשחקנים להשתמש במאכלים שלהם.
  - הדמות שנבחרה עם מד חיים של השחקן ושל יריבו.
  - 6 מקומות למיקום מאכלי הקרב של השחקן ועוד 6 של היריב.
- המשתמש בוחר, בתורו, למקם אוכל מתוך תיק הקרב באחד מששת המקומות הפנויים בלוח על מנת להתקיף את יריבו.
- נצחון מוגדר כאשר שחקן אחד בדו-קרב נותר ללא נקודות חיים. בעת הנצחון יוצג לכל שחקן מסך מתאים.

## אמצעים טכנולוגיים:

שפת תכנות	צד לקוח	צד שרת
C#	C#	C#
מערכת הפעלה	Android	Windows
פלטפורמת פיתוח	Unity	.NET Framework 4.5.2
בסיס נתונים		Microsoft SQL Server
טכנולוגיות נוספות	Photon	Entity Framework 6, Web Api 2

\* בשיתוף פעולה עם המסלול לאנימציה - בית הספר לאומניות הקול והמסך.