

### S-cool

**רקע:** במערכת החינוך בעיקר בחטיבות הביניים ישנם הרבה מערכות לניהול למידה הנקראות (**Learning Management Systems**) או בקיצור **LMS**. כל מוסד לימודים משתמש במערכת אחרת ואין אינטגרציה בין המערכות השונות. בנוסף, היום השימוש בכתב יד יורד משמעותית בגלל אופי הלמידה עם מחשבים ניידים או למידה בצורה מקוונת.

**הפתרון -** פלטפורמה דיגיטלית המעניקה חווית למידה נוחה, חדישה ודינמית למורים ותלמידים כאחד על ידי ריכוז אמצעים לימודיים וניהוליים במקום אחד, נגיש וידידותי המאפשר לקדם את מערכת החינוך למאה ה-21.

**תיאור המערכת:** המערכת תכלול שלושה סוגי משתמשים שונים: תלמיד, מורה ומנהל. לכל סביבת עבודה יש מאפיינים ופונקציונליות בהתאם לתפקיד.

**ממשק תלמיד** יכלול ניהול מחברות לפי נושאים, חיפוש בתוך תוכן הכתוב בכתב יד, אפשרות לשיתוף מחברת, מעקב אחר מטלות להגשה וניהול מערכת שעות.

**ממשק מורה** יכיל בתוכו כלי להכנת דו"חות נוכחות לתלמידים, מעקב אישי על התקדמות התלמידים ויצירת דפי עבודה אינטראקטיביים המאפשרים ניתוח מהיר של תוצאות.

**ממשק מנהל** יכלול הוספה והסרה של תוכן מן המערכת, בקרה וניטור של המערכת מצד המנהל.

### טכנולוגיות:

**Android studio** - כלי יעיל ושימושי לבניית אפליקציות המבוססות על סביבת העבודה באנדרואיד (שפת תכנות – **Kotlin,Java**)

**MongoDB Realm** - הינו שילוב של Realm אשר מאפשר לקיים בסיס נתונים מקומי במכשיר מסוג NoSql ומסונכרן עם המסד נתונים בענן מסוג MongoDB

**Google ML Kit** – ערכת ה Machine Learning של גוגל המאפשרת API נוח וללא חיבור אינטרנט לזיהוי וניתוח כתב יד בעזרת Digital Ink Recognition ולא באמצעות ניתוח תמונות.