

Neverland GO

Computer Games Platform for Autistics

רקע:

הפרויקט עוסק במשחק אשר מתמקד באוכלוסייה הבוגרת הנמצאת על הרצף האוטיסטי. לצורך ניהול המשחק נדרשת מערכת שמסוגלת לארגן את כל המידע אשר עובר ושומרת אותו. כמו כן יש צורך בלחשב את הנתונים ולדעת איך לשמור ולייצג את המידע הרלוונטי ללקוח. אנו מציעים בפרויקט פתרון לניהול וארגון חכם של כל המידע אשר נקלט במערכת על ידי המשתמשים ואנו מחשבים באופן הנדרש את המידע כך שהמידע אשר יוצג במערכת יהיה מחושב נכון ובאופן הרלוונטי לפי צרכי המערכת בהתאם לדרישות הלקוח. אנו עושים זאת על ידי ניהול דינאמי וחכם של המערכת שיודעת לקלוט מידע רלוונטי ולאפיינו על פי הדרישות.

תיאור המערכת:

NeverLand GO הינה פלטפורמה מותאמת אישית המאגדת בתוכה משחקי מחשב חינוכיים ומהנים ככלי טיפול לאוכלוסייה על הרצף האוטיסטי.

המערכת שלנו היא מערכת שעיקרה הוא פיתוח פיצ'רים כגון כפתורים ומסכי משתמש עם שימוש בסיסי נתונים אשר בה יאוחסן כל המידע אשר נצבר משימוש במערכת, משמירת פרטי המשתמש ועד שמירת המשחקים ותוצאותיהם. בנוסף המערכת יודעת לחשב ולהציג עבור המטפל את המידע הרלוונטי עבור המטופל שלו. המערכת מתאימה מסכים שונים בהם יוצגו הנתונים הנדרשים או המשחקים עצמם. תוצאות המשחקים נשמרים במערכת כך שמטפל יוכל לבחור משחק עבור מטופל בהתאם למיומנות של המטופל על פי חישוב מסוים שהוגדר עבורו מראש. המערכת תציג עבור המטפל את תוצאות כלל המשחקים של המטופל ואת תוצאות כל משחק בהתאמה, וזאת על מנת לראות את קצב ההתקדמות או השיפור של המטופל. המערכת יכולה להתאים עצמה עבור כמעט כל פלטפורמה שצריכה או רוצה לשמר נתונים.

אמצעים טכנולוגיים: המערכת נכתבת בשפת Python ביחד עם SQL והיא משולבת יחד עם המערכת הכללית של המשחק אשר נכתבה בשפת #C בעזרת ספריות מיוחדות אשר מאפשרות ממשק עבודה בין שתי השפות. ממשק הלקוח ממומש באמצעות React.