



מנחה: ד"ר עמית בן בסט

מגישים: בן כתב, דור עטיאס

ShelockOrc

רקע:

משחק מחשב עלילתי המבוסס על סיפור שנכתב על ידי עומר עדס, סטודנט למשחק ויצירה למסך.

המשחק משלב מסתורין ואווירה אפלה עם הומור ופתרון בעיות. המטרה הראשית של המשחק היא קודם כל כיף עם שילוב של פתרון בעיות אשר דורש מהשחקן לחשוב לאורך כל המשחק על מנת להגיע לסיומו.

תאור המערכת:

המשחק פותח במנוע יוניטי ומכיל תת מערכות שונות שעובדות יחדו ויצורות חווית משחק אחידה, כגון: מערכת דיאלוגים, מכונת מצבים שמנהלת את המצבי המשחק, מערכת שמירות ומלאי (Inventory). כל אלו יחד מרכיבים את הפרק הראשון בסיפור.

המשחק:

המשחק מבוסס על שרלוק, בלש אורק שחי בעולם פנטזיה. שרלוק צריך להרוויח כסף על מנת לשלם חוב למאפיה ויוצא למשימה לחפש אחר יצור מסתורי שהרג חיות בחווה הקרובה. השחקן יוצא למסע שבו הוא מגלה רמזים על פתרון התעלומה.

אמצעים טכנולוגים:

הפיתוח נעשה בפלטפורמת Unity, בשפת C# בסביבת עבודה Visual Studio.

בקרת גרסאות נעשתה באמצעות GitHub. פיתוח הדיאלוגים התבצע ב-Ink.

הגרפיקה נוצרה באספרייט Aseprite.

