

UlikeME

מנחה: ד"ר עמית בן-בסט

מגישים: אלכסנדר לטישב, ניב סממה

מוטיבציה:

אנו מאמינים כי אפשרויות רבות לזוגיות, נפסלות בימים אלו על סמך מראה חיצוני ושיפוט האחד של השנייה, על סמך דעות קדומות ומבט חטוף. כיום, מציאת בן זוג בעולם הווירטואלי נעשית בדפדוף לא מעמיק על סמך מראה חיצוני. אנחנו מציעים גישה חדשה להתחלת היכרות וירטואלית, בה המשתמשים דרך משחק יצטרכו להכיר אחד את האישיות האחד של השני לפני חשיפת הפרטים האישיים.

תיאור המערכת:

המערכת מחולקת לשני חלקים לוגיים:

(1) המשחק:

- עם תחילת המשחק המשתמש מתבקש להקליד שאלה אליה ירצה לקבל תשובות משחקנים אחרים
- המשחק מתנהל בין שתי קבוצות: שלוש נשים ושלושה גברים. ועל כל משתמש לענות על כל שאלה של הקבוצה השניה
- בתום המשחק לכל זוג שחקנים אשר בחרו בתשובות אחד של השני, יפתח חלון צ'ט

(2) אזור האישי:

- פרופיל אישי הכלל: שם, שם משתמש, גיל, מין, ותמונת פרופיל
- רשימת אנשי קשר אותם רכש במהלך המשחקים
- רשימת תחביבים על פיהם באמצעות האלגוריתם ישובץ לחדר משחק האופטימלי

אמצעים טכנולוגיים:

- האפליקציה פותחה בסביבת **Android Studio** ושפות תכנות **Java** ו **XML**
- צד שרת מבוסס על **Firebase** עם הוספת פונקציות שפותחו בשפת **Node.js**

- בתוך השרת שולבה מערכת ההמלצה המבוססת על מימוש **Nearest neighbor algorithm** שפותחה בשפת **Node.js**. המערכת משתמשת בנתוני תחביבים שהוגדרו על ידי המשתמשים. כל קטגוריית תחביבים מקבלת ציון מ 0 עד 10 בהתאם להעדפות המשתמשים. נתונים אלה בשילוב עם גיל המשתמש מהווים קלט למערכת שמבצעת התאמה אופטימלית בין ששת השחקנים עבור כל חדר משחק