

The Winter Forest

רקע המשחק:

במשחק שלנו אתה לוחם מתקופת ימי הביניים אשר מתגורר בממלכה ויוצא להגן עליה מפני מתים מהלכים ועוד נבלים שרוצים לפגוע בממלכה. במשחק יש חומה שמפרידה בין הממלכה שלך לבין יער אפוקליפטי שבו מזג אוויר חורפי ומלך ששולט בו ובמפלצות אגדיות. אתה תעבור לצידה השני של החומה כדי לחסל נבלים ולהישאר בחיים.

ביער הזה אתה יוצא למסע הרפתקאות כאשר מטרתך היא לחסל את הנבלים שרוצים לפגוע בממלכה שלך ומטרה נוספת היא להישאר בחיים.

- מי השחקן(המשתמש)?

השחקן הוא הגיבור במשחק(שולט בדמות).

- דמות מרכזית/ גיבור המשחק

לוחם/לוחמת מתקופת ימי הביניים.

- מטרת המשחק

להגן על ממלכה בה הדמות מתגוררת מפני נבלים.

תיאור התוכנה:

האינטראקציה עם השחקן מתבצעת ע"י פלטפורמה VR - שימוש בקונסולה ייעודית הכוללת משקפיים מיוחדים לטובת הצגת התוכן. המשקפיים יחוברו למחשב ייעודי שיפיק את התוכן המוצג – HTC Vive.

אופן זרימת המשחק ע"י תבנית עיצוב State כאשר כל שלב מייצג מצב במכונת המצבים.

אמצעים טכנולוגיים:

הפיתוח מתבצע ב-Unity - מנוע גרפי חוצה פלטפורמות שפותח על ידי Unity טכנולוגיות ומשמש לפיתוח משחקי וידאו למחשב, קונסולות, טלפונים חכמים ואתרי אינטרנט. Unity עושה שימוש בשפת התכנות C# כממשק המסייע לנו לפתח את מערכת המשחק שלנו.