RentMe

מגישות: הילה משה שאטי, אירית כץ

מנחה: ד"ר אמיר ספיר

:רקע

פעמים רבות אדם זקוק למוצר, אך לשימוש קצר. קנייתו, במקרה כזה, הינה הוצאה כספית שניתן

לחסוך, אם האדם מסתפק בהשכרה. אפשרות נפוצה ונוחה הינה השכרה מחברה. אולם, בדרך כלל,

הדבר כרוך בעלות מרובה.

השכרה מאדם פרטי יכולה להתברר כפתרון בעלות נמוכה, וגם טובה עבור המשכיר כיוון שהוא יחזיר

לעצמו חלק מעלות המוצר. אך ארגון השכרה כזו מסובך במידה משמעותית מאשר השכרה מחברה

מהטעמים העיקריים הבאים:

מציאת משכיר עם הציוד הרצוי.

• תאום תהליך ההשכרה.

• אמינות: העברת התשלום, קבלת מוצר במצב תקין, החזרתו במצב זה.

כיום, השכרת מוצר בין אנשים מתבצעת בדרך לא נוחה ולא יעילה: הפריט מתפרסם ברשתות

החברתיות ללא סינון ומיון, ומכאן שהשוכר מבזבז זמן רב כדי להחליט האם ההצעה מתאימה לו. גם

למשכיר אין בקורת על אמינות הפונים אליו.

תיאור המערכת:

RentMe הינה מערכת המיועדת להשכרת פריטים בין המשתמשים החברים בה. היא מאפשרת

למשתמש להעלות פריט המיועד להשכרה, או לשכור ממשתמש אחר, תוך בצוע פרוטוקול להגנת

המשתמש האחד מפני צעד לא הגון מצד המשתמש האחר.

האתר מאפשר להשכיר מגוון רחב של פריטים המחולקים לקטגוריות ייעודיות ואזור. מערכת נוחה

למשתמש, נגישה ומאפשרת להשכיר פריטים לאחר קבלת מידע מפורט על הפריט.

22

הדגש העיקרי הוא ליצור תהליך ההשכרה מאובטח ולכן התהליך מתרחש רק כאשר המערכת מזהה אישור משני הצדדים, המוגדר כחתימה דיגיטלית , תשלום והשארת פיקדון למקרה חירום.

<u>אפשריות המערכת:</u>

- רישום משתמש חדש, מאפשרת התחברות כשוכר וכשמשכיר.
 - אפשרות לקטלוג וחיפוש על פי קטגוריות.
- המערכת מאפשרת השכרה בטוחה ,ע"י תשלום באתר ולקיחת פיקדון.
- ההשכרה מתבצעת רק בעת שהמערכת מזהה אישור משני הצדדים, הכוללת חתימה דיגיטלית.

:אמצעים טכנולוגים

Visual Studio המערכת נבנתה בסביבת הפיתוח HTML5,CSS,JS, Vue.js צד לקוח נכתב ב c#,.Net Mvc5.

הנתונים נשמרים במסד נתונים מסוג MSSQL.