



מנחה: ד"ר עמית בן בסט

מגיש: אמירם לוין

## Nature's Friend

רקע:

משחק לשחקן יחיד בסגנון ניהול משאבים המשלב סיפור עלילתי המושפע מבחירות השחקן.

במשחק נכנס לנעליה של מכשפה צעירה המנהלת חנות קסומה בזמן משבר טבעי. על השחקן לאסוף או לקנות את המשאבים הנחוצים להשלמת הזמנות מלקוחות קבועים או מזדמנים תוך כדי שמירה על האיזון בין יסודות הטבע. חנות הקסמים בניהולה מקבלת פתאום גל גדול של לקוחות המבקשים למצוא פתרונות קסומים לבעיות טבעיות.

האם המכשפה תצליח לפייס את היסודות ולהשיב את האיזון הטבעי או שמא תנצל את המצב לרווח מהיר? הבחירה בידכם.

המשחק מנסה לבקר את תרבות הצריכה והשימוש במשפיענים כמודל לחיקוי, תוך כדי הדגשת החשיבות של האיזון בטבע.

תיאור המערכת:

- מערכת ניהול מצבים העוקבת אחר התקדמות הסיפור ומפעילה ארועים בהתאם
- מערכת זמן וימי השבוע הדורשת מהשחקן להחליט איזה פעולות חשובות בכל יום
- מערכת הזמנות מתוך בנק משימות מוכן המתוזמנת לפי מצב המשחק
- תיק וירטואלי השומר את מצבי המשאבים והסחורה שהשחקן צובר במהלך המשחק
- אובייקט מנהל העוקב אחרי מצב היחסים בין היסודות בממלכה
- "ספר מתכונים" המכיל את הידע שהשחקן מגלה במהלך המשחק ומכיל הוראות משחק ומתכוני הכנת שיקויים ומגילות

טכנולוגיות: סביבות פיתוח: Unity, שפת תכנות: C#, גרפיקה: ציורים עבודת יד ערוכים

במערכת Maya

