

Problema A. Caixa de ovos

Arquivo-fonte: `caixa.c` ou `caixa.cpp`

Bob está cansado dos tamanhos usados nas caixas de ovos. Uma caixa com 1 dúzia de ovos é geralmente de tamanho 2×6 . Por que não 3×4 ? E uma caixa de 30 ovos, por que sempre 5×6 ? Não seria legal também ter os tamanhos 3×10 e 2×15 ?

Faça um programa para ajudar Bob a encontrar os tamanhos possíveis para caixas com diversas quantidades de ovos.

Entrada

A entrada contém apenas um inteiro N , o número de ovos na caixa. Restrições: $1 \leq N \leq 10000$.

Saída

Seu programa deve escrever todas as possíveis configurações de caixa para exatamente N ovos. Cada configuração deve ser escrita em uma linha no formato “ $L \times C$ ”, sendo L o número de linhas da caixa e C o número de colunas (x é a letra xis minúscula).

Observações

As configurações devem ser escritas em ordem crescente de número de linhas e não devem ser escritas configurações espelhadas. Por exemplo, para 30 ovos escreva “ 5×6 ” e não “ 6×5 ”.

Exemplos

| Entrada | Saída |
|---------|--|
| 30 | 1 x 30 2 x 15 3 x 10 5 x 6 |
| Entrada | Saída |
| 5 | 1 x 5 |
| Entrada | Saída |
| 25 | 1 x 25 5 x 5 |
| Entrada | Saída |
| 1000 | 1 x 1000 2 x 500 4 x 250 5 x 200 8 x 125 10 x 100 20 x 50 25 x 40 |