

PROYECTO INTEGRADO:

ERP PARA HOSTELERÍA

MANUAL DE USUARIO

CURSO 2021-2022

2º DAM

LIDIA FERNÁNDEZ MARTÍNEZ



ÍNDICE

INSTALACIÓN.....	2
USO DE LA APLICACIÓN	6
Login	6
Menú inicial	6
Familias	8
Artículos.....	10
Gest.Salones	12
TPV.....	14
Pedidos	15

INSTALACIÓN

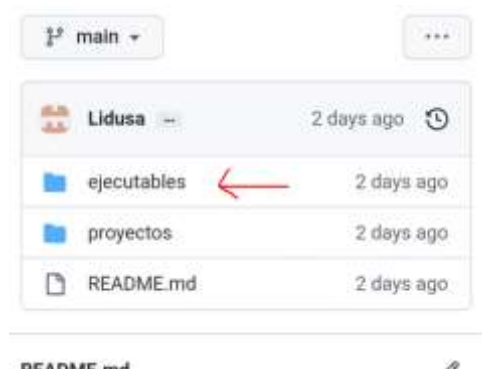
Para instalar la aplicación debemos dirigirnos a la web Github, que es donde se encuentra el código de la aplicación. Para ello, accedemos a este enlace:

<https://github.com/Lidusa/PI-Fernandez-Martinez-Lidia>





Una vez aquí seleccionamos la opción de ver código.



Una vez que podemos ver las carpetas, seleccionamos la carpeta de ejecutables y después la carpeta de aplicación principal.







PI-Fernandez-Martinez-Lidia / ejecutables /

 Lidusa ...	2 days ago	
..		
 Aplicación principal	←	2 days ago
 Aplicación secundaria		2 days ago

Aquí dentro, debemos seleccionar el archivo con extensión apk y pulsar los tres puntos de menú para poder descargarlo.

PI-Fernandez-Martinez-Lidia / ejecutables
/ Aplicación principal /

 Lidusa ...	2 days ago	
..		
 app-debug.apk	←	2 days ago
 output-metadata.json		2 days ago

PI-Fernandez-Martinez-Lidia / ejecutables
/ Aplicación principal / app-debug.apk

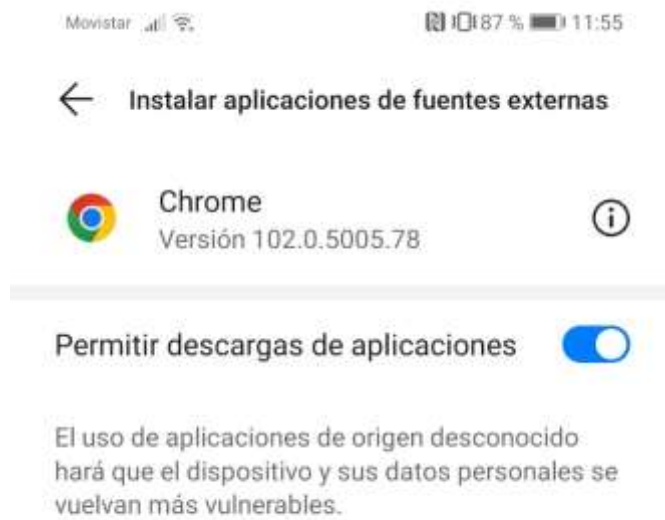
 Lidusa Ejecutables	
 1 contributor	
4.78 MB	
 Download (Sorry about that, but we can't show files that are this big right now.)	

Seguramente, debido a que es una aplicación externa y no se encuentra en Google Play nos pedirá que confirmemos si queremos descargarla.

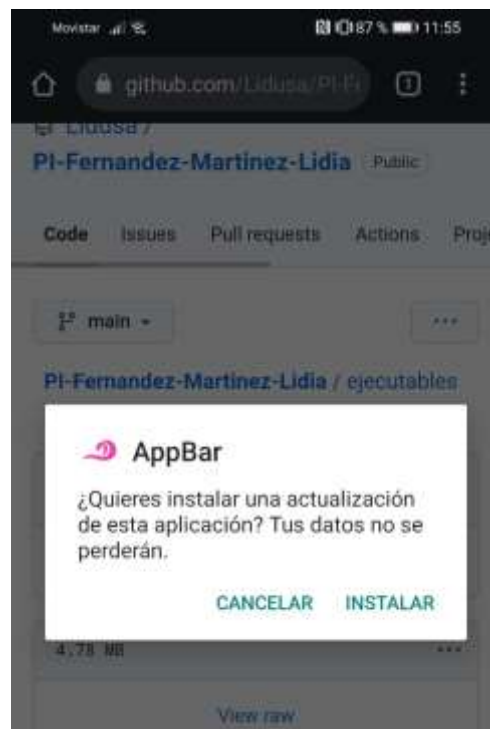


También nos aparecerá un mensaje de Google diciéndonos que no tenemos permiso para descargar aplicaciones externas. Pulsamos en la opción de ajustes y permitimos los permisos.





Una vez dados los permisos nos indicará que se va a instalar la aplicación.



Una vez instalada buscamos el icono de la aplicación y la abrimos.

USO DE LA APLICACIÓN

Login

Nada más entrar en la aplicación se deberá registrar con un correo y una contraseña si nunca ha accedido a ella. Para ello se escriben los datos en los campos correspondientes y se pulsará en el botón registrarse. Si se equivoca en los campos puede usar el botón limpiar.

Si ya había accedido a la aplicación, introduzca los datos y esta vez, pulse el botón acceder.



Menú inicial

Dependiendo del rol que el usuario posea el menú principal se verá de una manera distinta

- Si posee rol -1: desde un inicio todos los usuarios poseen este rol. Deberá esperar a que el administrador (Aplicación secundaria) le de los permisos para utilizar la aplicación.



- Si posee rol 0: En este rol solo podrá utilizar las opciones de TPV y pedidos. No tendrá acceso a nada relacionado con la organización de productos, mesas...



- Si posee rol 1: Tendrá acceso a todas las opciones de la aplicación.

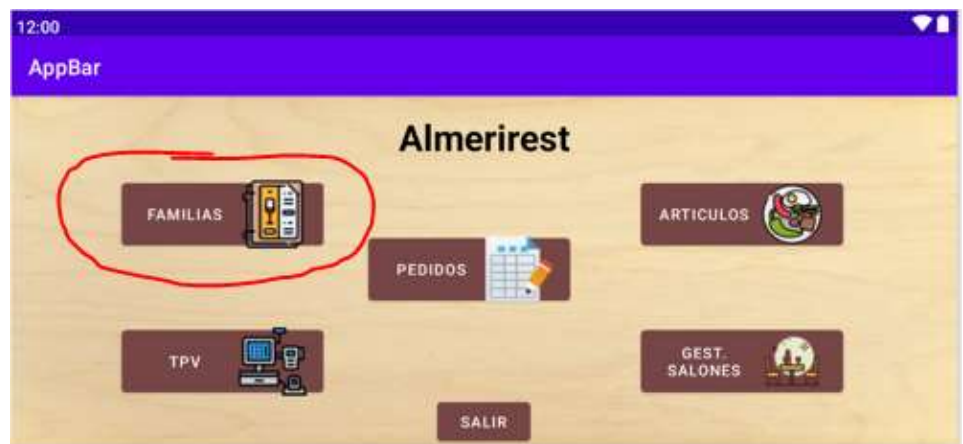


El botón salir que aparece en todas las pantallas permite salir de la aplicación. Se preguntará al usuario para que confirme la acción. Si se sale, se cerrará la sesión, por lo que la próxima vez que se quiere acceder, se deberá volver a acceder a la aplicación en la pantalla de login.

La única restricción que existe desde un inicio, es que no se podrán crear artículos si no existen familias.

Familias

Se explicará todas las funcionalidades relacionadas con el botón Familias



Dentro de esta opción podremos crear familias desde 0 y ver el listado de familias. El botón salir nos permite volver al menú principal.



Al crear una familia, se debe introducir el nombre de la familia y en el spinner elegir la imagen que queremos darle a esa familia. El botón guardar familia guardará la familia, el botón limpiar borrará lo escrito en el campo de texto y el botón volver nos llevará al menú de las familias.



Cuando accedemos a la lista de familias existentes podemos modificar una familia deslizando la que queremos hacia la derecha. Aquí, en el campo de texto aparecerá el nombre de la familia seleccionada, y en el spinner la imagen que posee. El botón modificar familia cambiará los datos con los nuevos introducidos y el botón volver nos llevará a la lista de familias existentes.



Si queremos eliminar una familia, deberemos deslizar hacia la izquierda. Si ya hemos creado artículos asociados a esta familia no nos permitirá borrarla. Deberemos borrar primero esos artículos.

Artículos

Se explicará todas las funcionalidades relacionadas con el botón Artículos



Dentro de esta opción podremos crear artículos desde 0 y ver el listado de artículos. El botón salir nos permite volver al menú principal.



Al crear un artículo, se debe introducir el nombre del artículo y su precio. Además, en el spinner hay que elegir la familia en la que queremos introducir el artículo. Solo aparecerán las familias que hayan sido creadas e introducidas manualmente. El botón guardar artículo guardará el artículo, el botón limpiar borrará lo escrito en los campos de texto y el botón volver nos llevará al menú de los artículos.

This screenshot shows the 'Guardar Artículo' (Save Article) screen. At the top, there is a purple AppBar with the time '12:00' and a battery icon. Below the AppBar, the screen has a light yellow background. There are two text input fields: 'Indica el nombre del artículo' (Indicate the name of the article) and 'Indica el precio del artículo' (Indicate the price of the article). Below these fields is a label 'Seleccione una familia a la pertecene el artículo' (Select a family to which the article belongs) and a spinner control. To the right of the spinner is a rectangular box. At the bottom, there are three buttons: 'GUARDAR ARTÍCULO' (Save Article), 'LIMPIAR' (Clear), and 'VOLVER' (Return).

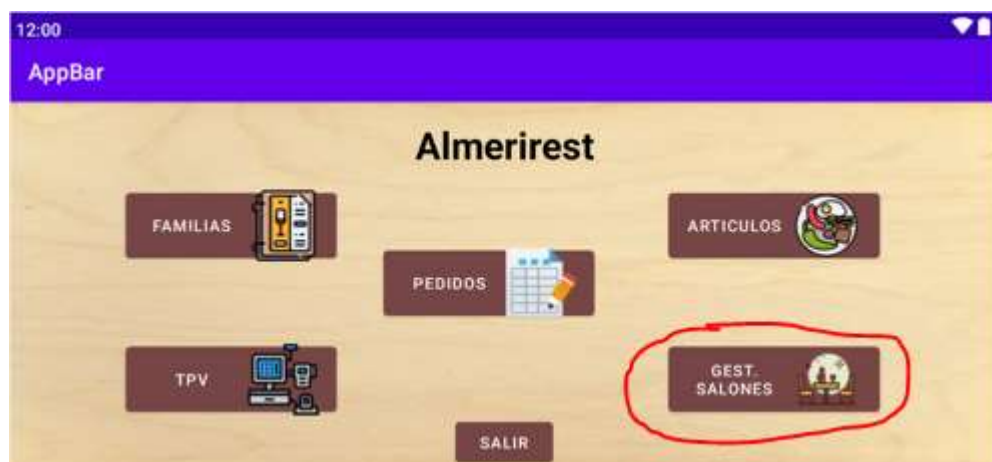
Cuando accedemos a la lista de artículos existentes podemos modificar un artículo deslizando el que queremos hacia la derecha. En los campos de texto aparecerá el nombre del artículo seleccionado y su precio, y en el spinner la familia a la que pertenece el artículo. El botón modificar artículo cambiará los datos con los nuevos introducidos y el botón volver nos llevará a la lista de artículos existentes.

This screenshot shows the 'Modificar Artículo' (Modify Article) screen. It has the same layout as the 'Guardar Artículo' screen, but with different buttons. The buttons at the bottom are 'MODIFICAR ARTÍCULO' (Modify Article) and 'VOLVER' (Return). The text input fields and the spinner are present, but they are currently empty, indicating that no article has been selected for modification.

Si queremos eliminar un artículo, deberemos deslizar hacia la izquierda.

Gest.Salones

Se explicará todas las funcionalidades relacionadas con el botón Gest.Salones



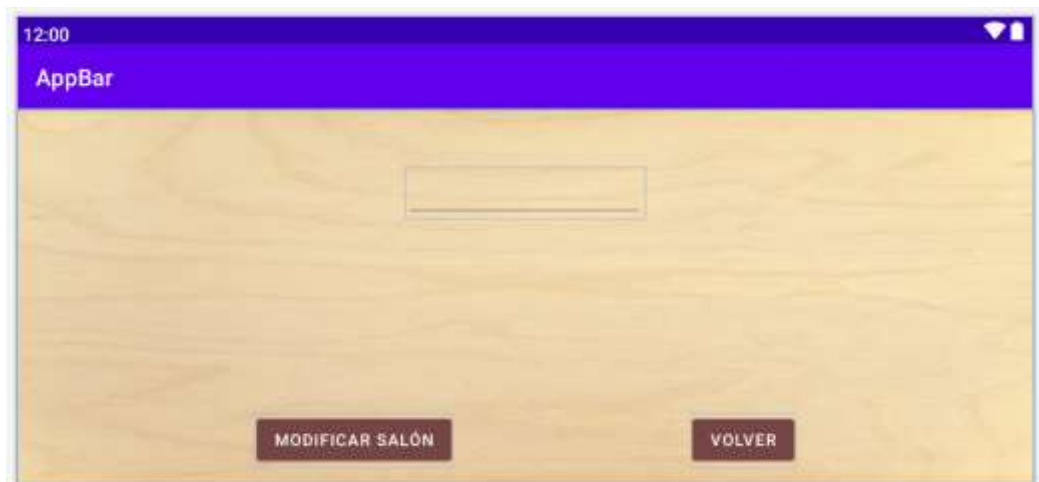
Dentro de esta opción podremos crear salones o mesas desde 0 y ver el listado de salones o mesas. El botón salir nos permite volver al menú principal.



Al crear un salón o mesa, Se debe introducir el nombre de la mesa. El botón guardar salón guardará la mesa, el botón limpiar borrará lo escrito en el campo de texto y el botón volver nos llevará al menú de los salones.



Cuando accedemos a la lista de salones o mesas existentes podemos modificar un salón o mesa deslizando el que queremos hacia la derecha. En el campo de texto aparecerá el nombre de la mesa seleccionada. El botón modificar salón cambiará los datos con los nuevos introducidos y el botón volver nos llevará a la lista de mesas existentes.



Si queremos eliminar un salón o mesa, deberemos deslizar hacia la izquierda.

TPV

Se explicará todas las funcionalidades relacionadas con el botón TPV.



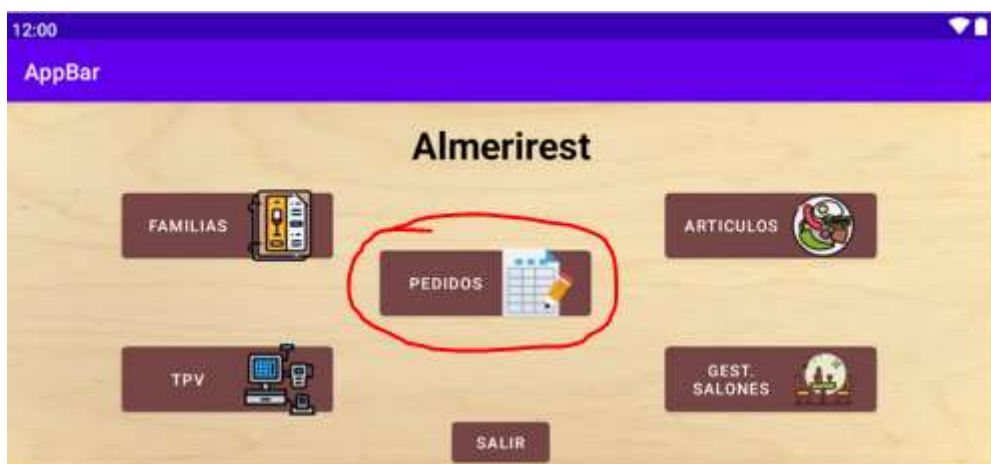
En esta opción se irá eligiendo deslizando hacia la izquierda o derecha (da igual hacia qué lado se deslice) en el siguiente orden: la mesa en la que quieres realizar la comanda, a que familia pertenece el artículo y que artículo has elegido.

Al final se llegará a la pantalla con el resumen de la comanda. Aparecerán los datos del artículo seleccionado. Se deberá elegir la cantidad del artículo para que nos aparezca el botón guardar comanda. El botón guardar comanda guardará el pedido y el botón volver nos llevará a la primera pantalla de la TPV



Pedidos

Se explicará todas las funcionalidades relacionadas con el botón Pedidos.



Aquí aparecerán los pedidos realizados en la TPV. Se debe deslizar la mesa de la que queremos hacer la factura o ticket. Aquí dentro nos aparecerá la lista de pedidos hechos en esa mesa, y el total a pagar. Además, un botón para pagar, un botón para enviar un email con la factura y un botón para volver a las mesas.

