

WORK BREAKDOWN STRUCTURE

Sistem Informasi Manajemen BeCoff (SiMaco)	
1.	Identifikasi Perncangan Sistem
1.1	Penentuan Topik dan Ide
1.2	Penentuan Jobdesk
1.3	Wawancara
1.4	Penentuan Judul
1.5	Penentuan SDLC
1.6	Pembuatan WBS dan Ganchart
1.7	Pembuatan System Request
1.8	Pembuatan SRS
1.9	Pembuatan Project Charter
1.10	Pembuatan Bisnis Proses
1.11	Pembuatan Usecase
2.	Sprint 1 (Fitur Pemesanan dan Fitur Daftar Menu – Pegawai, Customer)
2.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pemesanan
2.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Pemesanan
2.1.2	Membuat User Story Fitur Pemesanan
2.1.2.1	Membuat User Story Mengubah Fitur Pemesanan
2.1.2.2	Membuat User Story Melihat Fitur Pemesanan
2.1.2.3	Membuat User Story Menambah Fitur Pemesanan
2.1.3	Membuat ERD Fitur Pemesanan
2.2	Desaign Sistem Fitur Pemesanan
2.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Pemesanan
2.2.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Pemesanan
2.2.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pemesanan
2.2.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Pemesanan
2.2.2	Membuat Skenario Fitur Pemesanan
2.2.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Pemesanan
2.2.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Pemesanan
2.2.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Pemesanan
2.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Pemesanan
2.2.3.1	Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Pemesanan
2.2.3.2	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pemesanan
2.2.3.3	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Pemesanan
2.2.4	Membuat Class Diagram Fitur Pemesanan
2.3	Programmer Fitur Pemesanan
2.3.1	Membuat Tampilan Fornt End Fitur Pemesanan – Pegawai, Customer
2.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Pemesanan – Pegawai, Customer
2.4	Tester Fitur Pemesanan
2.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Pemesanan sesuai STP
2.4.2	Membuat Software Test Report pada Fitur Pemesanan
2.5	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Daftar Menu
2.5.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Daftar Menu
2.5.2	Membuat User Story Fitur Daftar Menu
2.5.2.1	Membuat User Story Mengubah Fitur Daftar Menu

2.5.2.2	Membuat User Story Melihat Fitur Daftar Menu
2.5.2.3	Membuat User Story Menambah Fitur Daftar Menu
2.5.3	Membuat ERD Fitur Daftar Menu
2.6	Design Sistem Fitur Daftar Menu
2.6.1	Membuat Activity Diagram Fitur Daftar Menu
2.6.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Daftar Menu
2.6.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Daftar Menu
2.6.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Daftar Menu
2.6.2	Membuat Skenario Fitur Daftar Menu
2.6.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Daftar Menu
2.6.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Daftar Menu
2.6.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Daftar Menu
2.6.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Daftar Menu
2.6.3.1	Membuat Sequence Mengubah Diagram Fitur Daftar Menu
2.6.3.2	Membuat Sequence Melihat Diagram Fitur Daftar Menu
2.6.3.3	Membuat Sequence Menambah Diagram Fitur Daftar Menu
2.6.4	Membuat Class Diagram Fitur Daftar Menu
2.7	Programmer Fitur Daftar Menu
2.7.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Daftar Menu – Pegawai, Customer
2.7.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Daftar Menu – Pegawai, Customer
2.8	Testing
2.8.1	Melakukan Pengujian Fitur Daftar Menu sesuai STP
2.8.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Daftar Menu
End Sprint 1	
3.	Sprint 2 (Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekap Data – Owner)
3.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pemasukan
3.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Pemasukan
3.1.2	Membuat User Story Fitur Pemasukan
3.1.2.1	Membuat User Story Melihat Fitur Pemasukan
3.1.3	Membuat ERD Fitur Pemasukan
3.2	Design Sistem Fitur Pemasukan
3.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Pemasukan
3.2.1.1	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pemasukan
3.2.2	Membuat Skenario Fitur Pemasukan
3.2.2.1	Membuat Skenario Melihat Fitur Pemasukan
3.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Pemasukan
3.2.3.1	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pemasukan
3.2.4	Membuat Class Diagram Fitur Pemasukan
3.3	Programmer Fitur Pemasukan
3.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Pemasukan - Owner
3.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Pemasukan – Owner
3.4	Testing Fitur Pemasukan
3.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Pemasukan sesuai STP
3.4.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Pemasukan
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pengeluaran
3.5.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Pengeluaran
3.5.2	Membuat User Story Fitur Pengeluaran
3.5.2.1	Membuat User Story Mengubah Fitur Pengeluaran

3.5.2.2	Membuat User Story Melihat Fitur Pengeluaran
3.5.2.3	Membuat User Story Menambah Fitur Pengeluaran
3.6	Design Sistem Fitur Pengeluaran
3.6.1	Membuat Activity Diagram Fitur Pengeluaran
3.6.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Pengeluaran
3.6.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pengeluaran
3.6.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Pengeluaran
3.6.2	Membuat Skenario Fitur Pengeluaran
3.6.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Pengeluaran
3.6.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Pengeluaran
3.6.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Pengeluaran
3.6.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Pengeluaran
3.6.3.1	Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Pengeluaran
3.6.3.2	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pengeluaran
3.6.3.3	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Pengeluaran
3.6.4	Membuat Class Diagram
3.7	Programmer Fitur Pengeluaran
3.7.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Pengeluaran – Owner
3.7.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Pengeluaran – Owner
3.8	Testing Fitur Pengeluaran
3.8.1	Melakukan Pengujian Fitur Pengeluaran sesuai STP
3.8.2	Membuat Software Test Report (STR) pad Fitur Pengeluaran
3.9	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Rekap Data
3.9.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Rekap Data
3.9.2	Membuat User Story Fitur Rekap Data
3.9.2.1	Membuat User Story Melihat Fitur Rekap Data
3.9.2	Membuat ERD
3.10	Design Sistem Fitur Rekap Data
3.10.1	Membuat Activity Diagram Fitur Rekap Data
3.10.1.1	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Rekap Data
3.10.2	Membuat Skenario Fitur Rekap Data
3.10.2.1	Membuat Skenario Melihat Fitur Rekap Data
3.10.3	Membuat Sequence Fitur Rekap Data
3.10.3.1	Membuat Sequence Melihat Fitur Rekap Data
3.10.4	Membuat Class Diagram Fitur Rekap Data
3.11	Programmer Fitur Rekap Data
3.11.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Rekap Data – Owner
3.11.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Rekap Data – Owner
3.12	Testing Fitur Rekap Data
3.12.1	Melakukan Pengujian Fitur Rekap Data Sesuai STP
3.12.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Autentifikasi
End Sprint 2	
4.	Sprint 3 (Fitur Autentifikasi dan Fitur Cek Kualitas Biji Kopi – Owner, Pegawai, Customer)
4.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Autentifikasi
4.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Autentifikasi
4.1.2	Membuat User Story Fitur Autentifikasi

4.1.2.1	Membuat User Story Fitur Mengubah Autentifikasi
4.1.2.2	Membuat User Story Fitur Melihat Autentifikasi
4.1.2.3	Membuat User Story Fitur Menambah Autentifikasi
4.1.3	Membuat ERD
4.2	Design Sistem Fitur Autentifikasi
4.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Autentifikasi
4.2.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Autentifikasi
4.2.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Autentifikasi
4.2.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Autentifikasi
4.2.2	Membuat Skenario Fitur Autentifikasi
4.2.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Autentifikasi
4.2.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Autentifikasi
4.2.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Autentifikasi
4.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Autentifikasi
4.2.3.1	Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Autentifikasi
4.2.3.2	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Autentifikasi
4.2.3.3	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Autentifikasi
4.2.4	Membuat Class Diagram Fitur Autentifikasi
4.3	Programmer Fitur Autentifikasi
4.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Autentifikasi – Owner, Pegawai
4.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Autentifikasi – Owner,Pegawai
4.4	Testing Fitur Autentifikasi
4.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Autentifikasi Sesuai STP
4.4.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Autentifikasi
4.5	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.5.1	Identifikasi kebutuhan Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.5.2	Membuat User Story Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.5.2.1	Membuat User Story Melihat Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.5.2.2	Membuat User Story Menambah Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.5.3	Membuat ERD
4.6	Design Sistem Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.1	Membuat Activity Diagram Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.1.1	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.1.2	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.2	Membuat Skenario Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.2.1	Membuat Skenario Melihat Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.2.2	Membuat Skenario Menambah Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.3.1	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.3.2	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.4	Membuat Class Diagram Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.7	Programmer Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.7.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Cek Kualitas Biji Kopi – Owner, Pegawai, Customer
4.7.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.8	Testing
4.8.1	Melakukan Pengujian Fitur Cek Kualitas Biji Kopi Sesuai STP

4.8.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
End Sprint 3	
5.	Sprint 4 (Fitur Profil – Owner,Pegawai)
5.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Profil
5.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Profil
5.1.2	Membuat User Story Fitur Profil
5.1.2.1	Membuat User Story Mengubah Fitur Profil
5.1.2.2	Membuat User Story Melihat Fitur Profil
5.1.2.3	Membuat User Story Menambah Fitur Profil
5.1.3	Membuat ERD
5.2	Design Sistem Fitur Profil
5.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Profil
5.2.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Profil
5.2.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Profil
5.2.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Profil
5.2.2	Membuat Skenario Fitur Profil
5.2.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Profil
5.2.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Profil
5.2.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Profil
5.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Profil
5.2.3.1	Membuat Sequence Mengubah Diagram Fitur Profil
5.2.3.2	Membuat Sequence Melihat Diagram Fitur Profil
5.2.3.3	Membuat Sequence Menambah Diagram Fitur Profil
5.2.4	Membuat Class Diagram
5.3	Programmer Fitur Profil
5.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Profil – Owner, Pegawai
5.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Profil – Owner,Pegawai
5.4	Testing
5.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Profil Sesuai STP
5.4.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Profil
End Sprint 4	