

WORK BREAKDOWN STRUCTURE

Sistem Informasi Manajemen BeCoff (SiMaco)	
1.	Identifikasi Perancangan Sistem
1.1	Penentuan Topik dan Ide
1.2	Penentuan Jobdesk
1.3	Wawancara
1.4	Penentuan Judul
1.5	Penentuan SDLC
1.6	Pembuatan WBS dan Ganchart
1.7	Pembuatan System Request
1.8	Pembuatan SRS
1.9	Pembuatan Project Charter
1.10	Pembuatan Bisnis Proses
1.11	Pembuatan Usecase
2.	Sprint 1 (Fitur Pemesanan dan Fitur Daftar Menu – Pegawai, Customer)
2.1	Analisa Kebutuhan Sistem
2.1.1	Membuat user story
2.1.2	Menganalisa kebutuhan Fitur Pemesanan dan Fitur Daftar Menu
2.1.3	Membuat ERD
2.2	Design dan UML
2.2.1	Membuat Activity Diagram
2.2.2	Membuat Skenario
2.2.3	Membuat Sequence Diagram
2.2.4	Membuat Class Diagram
2.3	Programmer
2.3.1	Membuat tampilan Front End fitur pemesanan dan fitur daftar menu – Pegawai, customer
2.3.2	Membuat tampilan Back End fitur pemesanan dan fitur daftar menu – pegawai, customer
2.4	Testing
2.4.1	Melakukan pengujian sesuai STP
2.4.2	Membuat software Test Report (STR)
END SPRINT	
3.	Sprint 2 (Fitur Pemasukan dan Fitur Pengeluaran – Owner)
3.1	Analisa Kebutuhan Sistem
3.1.1	Membuat user story
3.1.2	Menganalisa Kebutuhan Fitur Pemasukan dan Fitur Pengeluaran
3.1.3	Membuat ERD
3.2	Design dan UML
3.2.1	Membuat Activity Diagram

3.2.2	Membuat Skenario
3.2.3	Membuat sequence diagram
3.2.4	Membuat class diagram
3.3	Programmer
3.3.1	Membuat tampilan Front End Fitur Pemasukan dan Fitur Pengeluaran - Owner
3.3.2	Membuat tampilan Back End Fitur Pemasukan dan Fitur Pengeluaran - Owner
3.4	Testing
3.4.1	Melakukan pengujian sesuai STP
3.4.2	Membuat software Test Report (STR)
END SPRINT	
4.	Sprint 3 (Fitur Autentifikasi dan Fitur Cek Kualitas – Owner,Pegawai,Customer)
4.1	Analisa Kebutuhan Sistem
4.1.1	Membuat user story
4.1.2	Menganalisa kebutuhan Fitur Autentifikasi dan Fitur Cek kualitas – Owner,Pegawai,Customer
4.1.3	Membuat ERD
4.2	Design dan UML
4.2.1	Membuat Activity Diagram
4.2.2	Membuat Scenario
4.2.3	Membuat sequence diagram
4.2.4	Membuat class diagram
4.3	Programmer
4.3.1	Membuat Front End Fitur Autentifikasi dan Fitur Cek Kualitas - Owner
4.3.2	Membuat Back End Fitur Autentifikasi dan Fitur Cek Kualitas - Owner
4.4	Testing
4.4.1	Melakukan Pengujian Sesuai STP
4.4.2	Melakukan Software Test Report (STR)
END SPRINT	
5.	Sprint 4 (Fitur Profile – Owner,Pegawai)
5.1	Analisa Kebutuhan Sistem
5.1.1	Membuat User Story
5.1.2	Menganalisa Kebutuhan Fitur Profile
5.1.3	Membuat ERD
5.2	Design dan UML
5.2.1	Membuat Activity Diagram
5.2.2	Membuat Scenario
5.2.3	Membuat Sequence Diagram
5.2.4	Membuat class diagram
5.3	Programmer
5.3.1	Membuat tampilan Front End fitur profile – Owner,Pegawai
5.3.2	Membuat tampilan Back End fitur profile – Owner,Pegawai

5.4	Testing
5.4.1	Melakukan pengujian sesuai STP
5.4.2	Melakukan Software Test Report (STR)
EVALUASI DAN FINISHING	