

TUGAS MATA KULIAH
PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK
UNTUK AGROINDUSTRI MODERN



SISTEM INFORMASI MANAGEMEN BECOFF
BERBASIS WEBSITE (SI-MACO)

Oleh :

PPL KELAS A [Kelompok A5]

Lidya Adela Putri - 192410101009

Shafa Kamila - 192410101032

Firlia Dwi Cahya Ramadhani - 192410101068

Sheryl Aurelia - 192410101091

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS JEMBER

2021

System Request –

[SISTEM INFORMASI MANAGEMEN BECOFF BERBASIS WEBSITE (SI-MACO)]

Project Sponsor:	Becoff. Lumbung Lumbung, Lumbung, Badean, Kec. Bondowoso, Kabupaten Bondowoso, Jawa Timur 68214
Business Need:	<p>Project ini dibangun untuk :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatkan performa kerja pegawai dalam memberikan pelayanan kepada customer. 2. Meningkatkan efisiensi pengolahan manajemen keuangan (Pengeluaran dan Pemasukan) kedai Becoffee. 3. Meningkatkan kemudahan dalam proses pemesanan Coffee.
Business Requirements:	
<p>Owner (Pemilik BeCoff)</p> <p>A. Fitur Daftar Menu</p> <ul style="list-style-type: none"> • Membuat daftar menu • Mengubah daftar menu • Melihat daftar menu • Menghapus daftar menu <p>B. Fitur Pemasukan Penjualan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Melihat data pemasukan penjualan produk Becoff <p>C. Fitur Pengeluaran Penjualan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Membuat data pengeluaran • Mengubah data pengeluaran • Melihat data pengeluaran <p>D. Fitur Rekap Data Keuangan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Melihat data rekapan keuangan <p>E. Fitur Profile</p> <ul style="list-style-type: none"> • Membuat data profile • Mengubah data profile • Melihat data profile <p>F. Fitur Cek Kualitas Kopi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menambahkan data kopi • Melihat kualitas kopi <p>Pegawai Pengelola Sistem</p> <p>A. Fitur Pemesanan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Melihat data pesanan • Mengkonfirmasi data pesanan <p>B. Fitur Profile</p> <ul style="list-style-type: none"> • Melihat data profile <p>C. Fitur Cek Kualitas Kopi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menambahkan data kopi • Melihat kualitas kopi <p>Customer</p> <p>A. Fitur Pemesanan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Melihat data pesanan • Menambah data pesanan 	

B. Fitur Cek Kualitas Kopi

- Menambahkan data kopi
- Melihat kualitas kopi

Business Value:

Keuntungan Intangible :

1. Mempermudah mitra dalam mengelola manajemen keuangan.
2. Mempermudah mitra dalam mengetahui kualitas biji kopi.
3. Mempermudah mitra dalam memproses pemesanan coffee.

Keuntungan Tangible :

1. Memaksimalkan efisiensi waktu pemesanan coffee sebesar (50%) jika mengantri secara offline akan membutuhkan waktu 20 menit mulai dari pemesanan hingga produk sampai di meja. Namun, jika pemesanan menggunakan sistem kami, customer tidak perlu mengantri lagi sehingga waktu yang dibutuhkan hingga produk sampai di meja adalah sebesar ± 10 menit.
2. Menghemat biaya kertas yang digunakan sebagai alat untuk mencatat pemesanan secara manual sebanyak (32%) jika menggunakan sistem manual biaya yang dikeluarkan sebesar (2.400.000) Namun, jika menggunakan sistem kami, akan menghemat biaya sebesar (750.000)

Special Issues Or Constraints

1. Sistem ini berbasis website
2. Pengguna merupakan Pegawai, Owner, dan Customer
3. Pegawai, Owner dan Customer harus memiliki akun untuk mengakses sistem
4. Pembayaran Tidak bisa dilakukan melalui sistem, sistem hanya menampilkan total biaya
5. Manajemen keuangan meliputi pengeluaran dan pemasukan.

WORK BREAKDOWN STRUCTURE

Sistem Informasi Manajemen BeCoff (SiMaco)	
1.	Identifikasi Perncangan Sistem
1.1	Penentuan Topik dan Ide
1.2	Penentuan Jobdesk
1.3	Wawancara
1.4	Penentuan Judul
1.5	Penentuan SDLC
1.6	Pembuatan WBS dan Ganchart
1.7	Pembuatan System Request
1.8	Pembuatan SRS
1.9	Pembuatan Project Charter
1.10	Pembuatan Bisnis Proses
1.11	Pembuatan Usecase
2.	Sprint 1 (Fitur Pemesanan dan Fitur Daftar Menu – Pegawai, Customer)
2.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pemesanan
2.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Pemesanan
2.1.2	Membuat User Story Fitur Pemesanan
2.1.2.1	Membuat User Story Mengubah Fitur Pemesanan
2.1.2.2	Membuat User Story Melihat Fitur Pemesanan
2.1.2.3	Membuat User Story Menambah Fitur Pemesanan
2.1.3	Membuat ERD Fitur Pemesanan
2.2	Desaign Sistem Fitur Pemesanan
2.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Pemesanan
2.2.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Pemesanan
2.2.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pemesanan
2.2.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Pemesanan
2.2.2	Membuat Skenario Fitur Pemesanan
2.2.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Pemesanan
2.2.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Pemesanan
2.2.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Pemesanan
2.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Pemesanan
2.2.3.1	Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Pemesanan
2.2.3.2	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pemesanan
2.2.3.3	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Pemesanan
2.2.4	Membuat Class Diagram Fitur Pemesanan
2.3	Programmer Fitur Pemesanan
2.3.1	Membuat Tampilan Fornt End Fitur Pemesanan – Pegawai, Customer
2.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Pemesanan – Pegawai, Customer
2.4	Tester Fitur Pemesanan
2.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Pemesanan sesuai STP
2.4.2	Membuat Software Test Report pada Fitur Pemesanan
2.5	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Daftar Menu
2.5.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Daftar Menu
2.5.2	Membuat User Story Fitur Daftar Menu
2.5.2.1	Membuat User Story Mengubah Fitur Daftar Menu

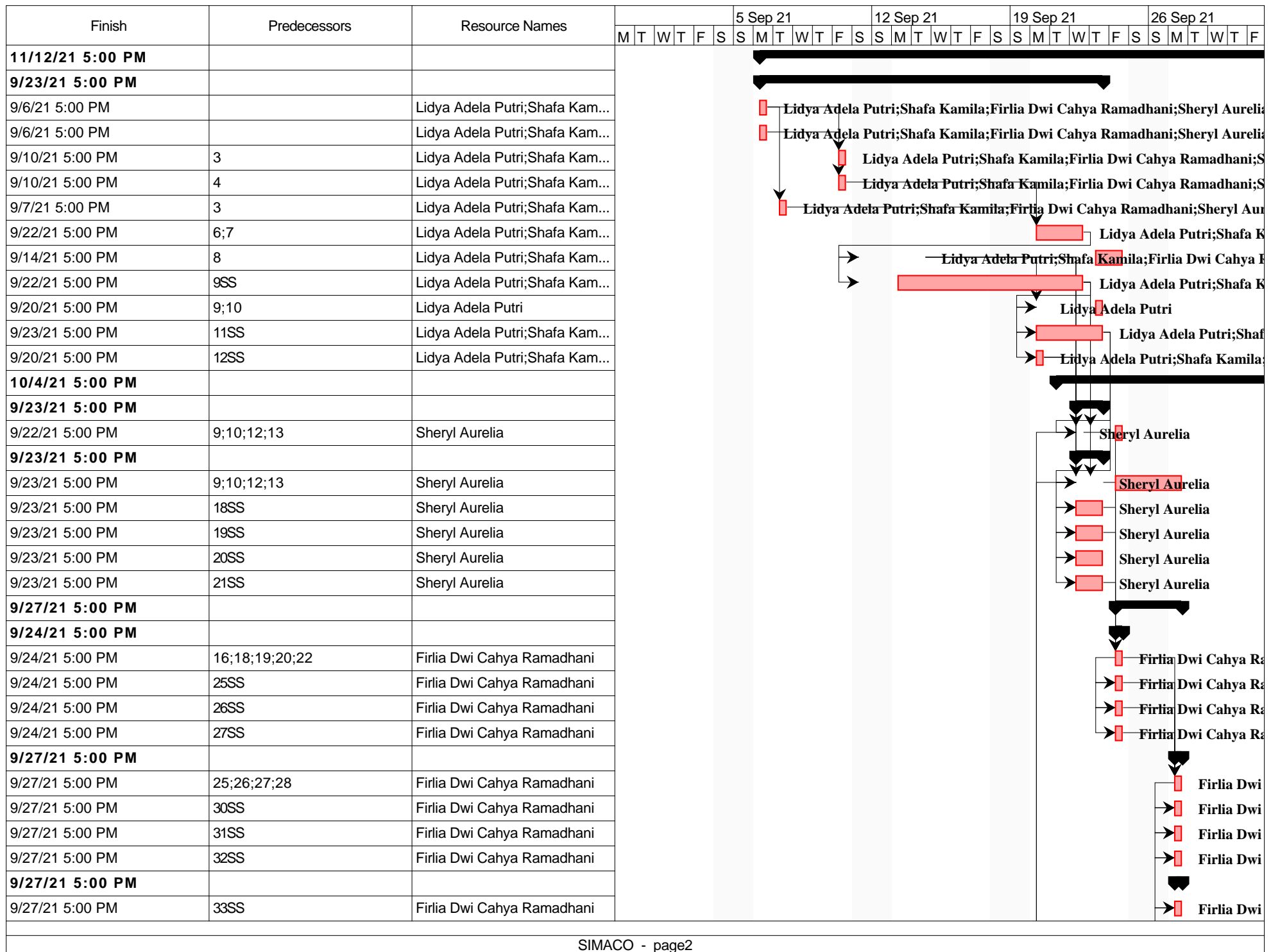
2.5.2.2	Membuat User Story Melihat Fitur Daftar Menu
2.5.2.3	Membuat User Story Menambah Fitur Daftar Menu
2.5.3	Membuat ERD Fitur Daftar Menu
2.6	Design Sistem Fitur Daftar Menu
2.6.1	Membuat Activity Diagram Fitur Daftar Menu
2.6.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Daftar Menu
2.6.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Daftar Menu
2.6.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Daftar Menu
2.6.2	Membuat Skenario Fitur Daftar Menu
2.6.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Daftar Menu
2.6.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Daftar Menu
2.6.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Daftar Menu
2.6.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Daftar Menu
2.6.3.1	Membuat Sequence Mengubah Diagram Fitur Daftar Menu
2.6.3.2	Membuat Sequence Melihat Diagram Fitur Daftar Menu
2.6.3.3	Membuat Sequence Menambah Diagram Fitur Daftar Menu
2.6.4	Membuat Class Diagram Fitur Daftar Menu
2.7	Programmer Fitur Daftar Menu
2.7.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Daftar Menu – Pegawai, Customer
2.7.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Daftar Menu – Pegawai, Customer
2.8	Testing
2.8.1	Melakukan Pengujian Fitur Daftar Menu sesuai STP
2.8.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Daftar Menu
End Sprint 1	
3.	Sprint 2 (Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekap Data – Owner)
3.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pemasukan
3.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Pemasukan
3.1.2	Membuat User Story Fitur Pemasukan
3.1.2.1	Membuat User Story Melihat Fitur Pemasukan
3.1.3	Membuat ERD Fitur Pemasukan
3.2	Design Sistem Fitur Pemasukan
3.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Pemasukan
3.2.1.1	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pemasukan
3.2.2	Membuat Skenario Fitur Pemasukan
3.2.2.1	Membuat Skenario Melihat Fitur Pemasukan
3.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Pemasukan
3.2.3.1	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pemasukan
3.2.4	Membuat Class Diagram Fitur Pemasukan
3.3	Programmer Fitur Pemasukan
3.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Pemasukan - Owner
3.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Pemasukan – Owner
3.4	Testing Fitur Pemasukan
3.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Pemasukan sesuai STP
3.4.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Pemasukan
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pengeluaran
3.5.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Pengeluaran
3.5.2	Membuat User Story Fitur Pengeluaran
3.5.2.1	Membuat User Story Mengubah Fitur Pengeluaran

3.5.2.2	Membuat User Story Melihat Fitur Pengeluaran
3.5.2.3	Membuat User Story Menambah Fitur Pengeluaran
3.6	Design Sistem Fitur Pengeluaran
3.6.1	Membuat Activity Diagram Fitur Pengeluaran
3.6.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Pengeluaran
3.6.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pengeluaran
3.6.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Pengeluaran
3.6.2	Membuat Skenario Fitur Pengeluaran
3.6.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Pengeluaran
3.6.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Pengeluaran
3.6.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Pengeluaran
3.6.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Pengeluaran
3.6.3.1	Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Pengeluaran
3.6.3.2	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pengeluaran
3.6.3.3	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Pengeluaran
3.6.4	Membuat Class Diagram
3.7	Programmer Fitur Pengeluaran
3.7.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Pengeluaran – Owner
3.7.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Pengeluaran – Owner
3.8	Testing Fitur Pengeluaran
3.8.1	Melakukan Pengujian Fitur Pengeluaran sesuai STP
3.8.2	Membuat Software Test Report (STR) pad Fitur Pengeluaran
3.9	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Rekap Data
3.9.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Rekap Data
3.9.2	Membuat User Story Fitur Rekap Data
3.9.2.1	Membuat User Story Melihat Fitur Rekap Data
3.9.2	Membuat ERD
3.10	Design Sistem Fitur Rekap Data
3.10.1	Membuat Activity Diagram Fitur Rekap Data
3.10.1.1	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Rekap Data
3.10.2	Membuat Skenario Fitur Rekap Data
3.10.2.1	Membuat Skenario Melihat Fitur Rekap Data
3.10.3	Membuat Sequence Fitur Rekap Data
3.10.3.1	Membuat Sequence Melihat Fitur Rekap Data
3.10.4	Membuat Class Diagram Fitur Rekap Data
3.11	Programmer Fitur Rekap Data
3.11.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Rekap Data – Owner
3.11.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Rekap Data – Owner
3.12	Testing Fitur Rekap Data
3.12.1	Melakukan Pengujian Fitur Rekap Data Sesuai STP
3.12.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Autentifikasi
End Sprint 2	
4.	Sprint 3 (Fitur Autentifikasi dan Fitur Cek Kualitas Biji Kopi – Owner, Pegawai, Customer)
4.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Autentifikasi
4.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Autentifikasi
4.1.2	Membuat User Story Fitur Autentifikasi

4.1.2.1	Membuat User Story Fitur Mengubah Autentifikasi
4.1.2.2	Membuat User Story Fitur Melihat Autentifikasi
4.1.2.3	Membuat User Story Fitur Menambah Autentifikasi
4.1.3	Membuat ERD
4.2	Design Sistem Fitur Autentifikasi
4.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Autentifikasi
4.2.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Autentifikasi
4.2.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Autentifikasi
4.2.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Autentifikasi
4.2.2	Membuat Skenario Fitur Autentifikasi
4.2.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Autentifikasi
4.2.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Autentifikasi
4.2.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Autentifikasi
4.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Autentifikasi
4.2.3.1	Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Autentifikasi
4.2.3.2	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Autentifikasi
4.2.3.3	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Autentifikasi
4.2.4	Membuat Class Diagram Fitur Autentifikasi
4.3	Programmer Fitur Autentifikasi
4.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Autentifikasi – Owner, Pegawai
4.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Autentifikasi – Owner,Pegawai
4.4	Testing Fitur Autentifikasi
4.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Autentifikasi Sesuai STP
4.4.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Autentifikasi
4.5	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.5.1	Identifikasi kebutuhan Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.5.2	Membuat User Story Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.5.2.1	Membuat User Story Melihat Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.5.2.2	Membuat User Story Menambah Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.5.3	Membuat ERD
4.6	Design Sistem Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.1	Membuat Activity Diagram Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.1.1	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.1.2	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.2	Membuat Skenario Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.2.1	Membuat Skenario Melihat Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.2.2	Membuat Skenario Menambah Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.3.1	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.3.2	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.6.4	Membuat Class Diagram Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.7	Programmer Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.7.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Cek Kualitas Biji Kopi – Owner, Pegawai, Customer
4.7.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
4.8	Testing
4.8.1	Melakukan Pengujian Fitur Cek Kualitas Biji Kopi Sesuai STP

4.8.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Cek Kualitas Biji Kopi
End Sprint 3	
5.	Sprint 4 (Fitur Profil – Owner,Pegawai)
5.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Profil
5.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Profil
5.1.2	Membuat User Story Fitur Profil
5.1.2.1	Membuat User Story Mengubah Fitur Profil
5.1.2.2	Membuat User Story Melihat Fitur Profil
5.1.2.3	Membuat User Story Menambah Fitur Profil
5.1.3	Membuat ERD
5.2	Design Sistem Fitur Profil
5.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Profil
5.2.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Profil
5.2.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Profil
5.2.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Profil
5.2.2	Membuat Skenario Fitur Profil
5.2.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Profil
5.2.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Profil
5.2.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Profil
5.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Profil
5.2.3.1	Membuat Sequence Mengubah Diagram Fitur Profil
5.2.3.2	Membuat Sequence Melihat Diagram Fitur Profil
5.2.3.3	Membuat Sequence Menambah Diagram Fitur Profil
5.2.4	Membuat Class Diagram
5.3	Programmer Fitur Profil
5.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Profil – Owner, Pegawai
5.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Profil – Owner,Pegawai
5.4	Testing
5.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Profil Sesuai STP
5.4.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Profil
End Sprint 4	

		Name	Duration	Start
1		SIMACO	50 days?	9/6/21 8:00 AM
2		Identifikasi Perancangan Sistem	14 days?	9/6/21 8:00 AM
3		Penentuan Topik dan Ide	1 day?	9/6/21 8:00 AM
4		Penentuan Jobdesk	1 day?	9/6/21 8:00 AM
5		Wawancara	1 day?	9/10/21 8:00 AM
6		Penentuan Judul	1 day?	9/10/21 8:00 AM
7		Penentuan SDLC	1 day?	9/7/21 8:00 AM
8		Pembuatan WBS dan Ganhart	3 days?	9/20/21 8:00 AM
9		Pembuatan System Request	10 days?	9/11/21 8:00 AM
10		Pembuatan SRS	8 days?	9/11/21 8:00 AM
11		Pembuatan Project Charter	1 day?	9/20/21 8:00 AM
12		Pembuatan Bisnis Proses	4 days?	9/20/21 8:00 AM
13		Pembuatan Usecase	1 day?	9/20/21 8:00 AM
14		SPRINT 1 (Fitur Pemesanan dan Fitur Daftar Menu)	10 days?	9/21/21 8:00 AM
15		Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pemesanan	2 days?	9/22/21 8:00 AM
16		Identifikasi Kebutuhan Fitur Pemesanan	1 day?	9/22/21 8:00 AM
17		Membuat User Story Fitur Pemesanan	2 days?	9/22/21 8:00 AM
18		Membuat User Story Mengubah Fitur Pemesanan	2 days?	9/22/21 8:00 AM
19		Membuat User Story Melihat Fitur Pemesanan	2 days?	9/22/21 8:00 AM
20		Membuat User Story Menambah Fitur Pemesanan	2 days?	9/22/21 8:00 AM
21		Membuat User Story Konfirmasi Pemesanan	2 days?	9/22/21 8:00 AM
22		Membuat ERD Fitur Pemesanan	2 days?	9/22/21 8:00 AM
23		Desain Sistem Fitur Pemesanan	2 days?	9/24/21 8:00 AM
24		Membuat Activity Diagram Fitur Pemesanan	1 day?	9/24/21 8:00 AM
25		Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Pemesanan	1 day?	9/24/21 8:00 AM
26		Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pemesanan	1 day?	9/24/21 8:00 AM
27		Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Pemesanan	1 day?	9/24/21 8:00 AM
28		Membuat Activity Diagram Konfirmasi Pemesanan	1 day?	9/24/21 8:00 AM
29		Membuat Skenario Fitur Pemesanan	1 day?	9/27/21 8:00 AM
30		Membuat Skenario Mengubah Fitur Pemesanan	1 day?	9/27/21 8:00 AM
31		Membuat Skenario Melihat Fitur Pemesanan	1 day?	9/27/21 8:00 AM
32		Membuat Skenario Menambah Fitur Pemesanan	1 day?	9/27/21 8:00 AM
33		Membuat Skenario Konfirmasi Pemesanan	1 day?	9/27/21 8:00 AM
34		Membuat Sequence Diagram Fitur Pemesanan	1 day?	9/27/21 8:00 AM
35		Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Pemesanan	1 day?	9/27/21 8:00 AM



[illegible]

		Name	Duration	Start
36		Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pemesanan	1 day?	9/27/21 8:00 AM
37		Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Pemesanan	1 day?	9/27/21 8:00 AM
38		Membuat Class Diagram Fitur Pemesanan	1 day?	9/27/21 8:00 AM
39		Membuat Class Diagram Konfirmasi Pemesanan	1 day?	9/27/21 8:00 AM
40		Programmer Fitur Pemesanan	4 days?	9/28/21 8:00 AM
41		Membuat Tampilan Fornt End Fitur Pemesanan	2 days?	9/28/21 8:00 AM
42		Membuat Tampilan Back End Fitur Pemesanan	2 days?	9/30/21 8:00 AM
43		Tester Fitur Pemesanan	1 day?	10/4/21 8:00 AM
44		Melakukan Pengujian Fitur Pemesanan sesuai STP	1 day?	10/4/21 8:00 AM
45		Membuat Software Test Report pada Fitur Pemesanan	1 day?	10/4/21 8:00 AM
46		Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Daftar Menu	3 days?	9/21/21 8:00 AM
47		Identifikasi Kebutuhan Fitur Daftar Menu	1 day?	9/21/21 8:00 AM
48		Membuat User Story Fitur Daftar Menu	2 days?	9/21/21 8:00 AM
49		Membuat User Story Mengubah Fitur Daftar Menu	2 days?	9/21/21 8:00 AM
50		Membuat User Story Melihat Fitur Daftar Menu	2 days?	9/21/21 8:00 AM
51		Membuat User Story Menambah Fitur Daftar Menu	2 days?	9/21/21 8:00 AM
52		Membuat ERD Fitur Daftar Menu	2 days?	9/22/21 8:00 AM
53		Design Sistem Fitur Daftar Menu	2 days?	9/24/21 8:00 AM
54		Membuat Activity Diagram Fitur Daftar Menu	1 day?	9/24/21 8:00 AM
55		Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Daftar Menu	1 day?	9/24/21 8:00 AM
56		Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Daftar Menu	1 day?	9/24/21 8:00 AM
57		Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Daftar Menu	1 day?	9/24/21 8:00 AM
58		Membuat Skenario Fitur Daftar Menu	1 day?	9/27/21 8:00 AM
59		Membuat Skenario Mengubah Fitur Daftar Menu	1 day?	9/27/21 8:00 AM
60		Membuat Skenario Melihat Fitur Daftar Menu	1 day?	9/27/21 8:00 AM
61		Membuat Skenario Menambah Fitur Daftar Menu	1 day?	9/27/21 8:00 AM
62		Membuat Sequence Diagram Fitur Daftar Menu	1 day?	9/27/21 8:00 AM
63		Membuat Sequence Mengubah Diagram Fitur Daftar Menu	1 day?	9/27/21 8:00 AM
64		Membuat Sequence Melihat Diagram Fitur Daftar Menu	1 day?	9/27/21 8:00 AM
65		Membuat Sequence Menambah Diagram Fitur Daftar Menu	1 day?	9/27/21 8:00 AM
66		Membuat Class Diagram Fitur Daftar Menu	1 day?	9/27/21 8:00 AM
67		Programmer Fitur Daftar Menu	4 days?	9/28/21 8:00 AM
68		Membuat Tampilan Front End Fitur Daftar Menu	2 days?	9/28/21 8:00 AM
69		Membuat Tampilan Back End Fitur Daftar Menu	2 days?	9/30/21 8:00 AM
70		Testing Fitur Daftar Menu	1 day?	10/4/21 8:00 AM

[illegible]

[illegible]

		Name	Duration	Start
71		Melakukan Pengujian Fitur Daftar Menu sesuai STP	1 day?	10/4/21 8:00 AM
72		Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Daftar Menu	1 day?	10/4/21 8:00 AM
73		End Sprint 1	1 day?	10/4/21 8:00 AM
74		SPRINT 2 (Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, dan Fitur Rekap Data)	9 days?	10/5/21 8:00 AM
75		Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pemasukan	2 days?	10/5/21 8:00 AM
76		Identifikasi Kebutuhan Fitur Pemasukan	1 day?	10/5/21 8:00 AM
77		Membuat User Story Fitur Pemasukan	1 day?	10/6/21 8:00 AM
78		Membuat User Story Melihat Fitur Pemasukan	1 day?	10/6/21 8:00 AM
79		Membuat ERD Fitur Pemasukan	1 day?	10/6/21 8:00 AM
80		Design Sistem Fitur Pemasukan	2 days?	10/7/21 8:00 AM
81		Membuat Activity Diagram Fitur Pemasukan	1 day?	10/7/21 8:00 AM
82		Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pemasukan	1 day?	10/7/21 8:00 AM
83		Membuat Skenario Fitur Pemasukan	1 day?	10/8/21 8:00 AM
84		Membuat Skenario Melihat Fitur Pemasukan	1 day?	10/8/21 8:00 AM
85		Membuat Sequence Diagram Fitur Pemasukan	1 day?	10/8/21 8:00 AM
86		Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pemasukan	1 day?	10/8/21 8:00 AM
87		Membuat Class Diagram Fitur Pemasukan	1 day?	10/8/21 8:00 AM
88		Programmer Fitur Pemasukan	4 days?	10/11/21 8:00 AM
89		Membuat Tampilan Front End Fitur Pemasukan	2 days?	10/11/21 8:00 AM
90		Membuat Tampilan Back End Fitur Pemasukan	2 days?	10/13/21 8:00 AM
91		Testing Fitur Pemasukan	1 day?	10/15/21 8:00 AM
92		Melakukan Pengujian Fitur Pemasukan sesuai STP	1 day?	10/15/21 8:00 AM
93		Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Pemasukan	1 day?	10/15/21 8:00 AM
94		Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pengeluaran	2 days?	10/5/21 8:00 AM
95		Identifikasi Kebutuhan Fitur Pengeluaran	1 day?	10/5/21 8:00 AM
96		Membuat User Story Fitur Pengeluaran	1 day?	10/6/21 8:00 AM
97		Membuat User Story Mengubah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/6/21 8:00 AM
98		Membuat User Story Melihat Fitur Pengeluaran	1 day?	10/6/21 8:00 AM
99		Membuat User Story Menambah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/6/21 8:00 AM
100		Membuat ERD Fitur Pengeluaran	1 day?	10/6/21 8:00 AM
101		Design Sistem Fitur Pengeluaran	2 days?	10/7/21 8:00 AM
102		Membuat Activity Diagram Fitur Pengeluaran	1 day?	10/7/21 8:00 AM
103		Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/7/21 8:00 AM
104		Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pengeluaran	1 day?	10/7/21 8:00 AM
105		Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/7/21 8:00 AM

Finish	Predecessors	Resource Names	5 Sep 21					12 Sep 21					19 Sep 21					26 Sep 21				
			M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S
10/4/21 5:00 PM	69	Sheryl Aurelia																				
10/4/21 5:00 PM	71SS	Sheryl Aurelia																				
10/4/21 5:00 PM	72SS	Lidya Adela Putri																				
10/15/21 5:00 PM																						
10/6/21 5:00 PM																						
10/5/21 5:00 PM	72	Sheryl Aurelia																				
10/6/21 5:00 PM																						
10/6/21 5:00 PM	76	Sheryl Aurelia																				
10/6/21 5:00 PM	78SS	Sheryl Aurelia																				
10/8/21 5:00 PM																						
10/7/21 5:00 PM																						
10/7/21 5:00 PM	76;78	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/8/21 5:00 PM																						
10/8/21 5:00 PM	82																					
10/8/21 5:00 PM																						
10/8/21 5:00 PM	84SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/8/21 5:00 PM	86SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/14/21 5:00 PM																						
10/12/21 5:00 PM	87	Shafa Kamila																				
10/14/21 5:00 PM	89	Shafa Kamila																				
10/15/21 5:00 PM																						
10/15/21 5:00 PM	90	Sheryl Aurelia																				
10/15/21 5:00 PM	92SS	Sheryl Aurelia																				
10/6/21 5:00 PM																						
10/5/21 5:00 PM	76SS																					
10/6/21 5:00 PM																						
10/6/21 5:00 PM	95	Sheryl Aurelia																				
10/6/21 5:00 PM	97SS	Sheryl Aurelia																				
10/6/21 5:00 PM	98SS	Sheryl Aurelia																				
10/6/21 5:00 PM	99SS	Sheryl Aurelia																				
10/8/21 5:00 PM																						
10/7/21 5:00 PM																						
10/7/21 5:00 PM	95;97;98;99;100	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/7/21 5:00 PM	103SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/7/21 5:00 PM	104SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				

		Name	Duration	Start
106		Membuat Skenario Fitur Pengeluaran	1 day?	10/8/21 8:00 AM
107		Membuat Skenario Mengubah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/8/21 8:00 AM
108		Membuat Skenario Melihat Fitur Pengeluaran	1 day?	10/8/21 8:00 AM
109		Membuat Skenario Menambah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/8/21 8:00 AM
110		Membuat Sequence Diagram Fitur Pengeluaran	1 day?	10/8/21 8:00 AM
111		Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/8/21 8:00 AM
112		Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pengeluaran	1 day?	10/8/21 8:00 AM
113		Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/8/21 8:00 AM
114		Membuat Class Diagram	1 day?	10/8/21 8:00 AM
115		Programmer Fitur Pengeluaran	4 days?	10/11/21 8:00 AM
116		Membuat Tampilan Front End Fitur Pengeluaran	2 days?	10/11/21 8:00 AM
117		Membuat Software Test Report (STR) pad Fitur Pengeluaran	2 days?	10/13/21 8:00 AM
118		Testing Fitur Pengeluaran	1 day?	10/15/21 8:00 AM
119		Melakukan Pengujian Fitur Pengeluaran STP	1 day?	10/15/21 8:00 AM
120		Membuat Software Test Report(STR) pada Fitur Pengeluaran	1 day?	10/15/21 8:00 AM
121		Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Rekap Data	2 days?	10/5/21 8:00 AM
122		Identifikasi Kebutuhan Fitur Rekap Data	1 day?	10/5/21 8:00 AM
123		Membuat User Story Fitur Rekap Data	1 day?	10/6/21 8:00 AM
124		Membuat User Story Melihat Fitur Rekap Data	1 day?	10/6/21 8:00 AM
125		Membuat ERD	1 day?	10/6/21 8:00 AM
126		Design Sistem Fitur Rekap Data	2 days?	10/7/21 8:00 AM
127		Membuat Activity Diagram Fitur Rekap Data	1 day?	10/7/21 8:00 AM
128		Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Rekap Data	1 day?	10/7/21 8:00 AM
129		Membuat Skenario Fitur Rekap Data	1 day?	10/7/21 8:00 AM
130		Membuat Skenario Melihat Fitur Rekap Data	1 day?	10/7/21 8:00 AM
131		Membuat Sequence Fitur Rekap Data	1 day?	10/8/21 8:00 AM
132		Membuat Sequence Melihat Fitur Rekap Data	1 day?	10/8/21 8:00 AM
133		Membuat Class Diagram Fitur Rekap Data	1 day?	10/8/21 8:00 AM
134		Programmer Fitur Rekap Data	4 days?	10/11/21 8:00 AM
135		Membuat Tampilan Front End Fitur Rekap Data	2 days?	10/11/21 8:00 AM
136		Membuat Tampilan Back End Fitur Rekap Data	2 days?	10/13/21 8:00 AM
137		Testing Fitur Rekap Data	1 day?	10/15/21 8:00 AM
138		Melakukan Pengujian Fitur Rekap Data Sesuai STP	1 day?	10/15/21 8:00 AM
139		Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Autentifikasi	1 day?	10/15/21 8:00 AM
140		End Sprint 2	1 day?	10/15/21 8:00 AM

Finish	Predecessors	Resource Names	5 Sep 21							12 Sep 21							19 Sep 21							26 Sep 21										
			M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T
10/8/21 5:00 PM																																		
10/8/21 5:00 PM	103;104;105	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																
10/8/21 5:00 PM	107SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																
10/8/21 5:00 PM	108SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																
10/8/21 5:00 PM																																		
10/8/21 5:00 PM	109SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																
10/8/21 5:00 PM	111SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																
10/8/21 5:00 PM	112SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																
10/8/21 5:00 PM	113SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																
10/14/21 5:00 PM																																		
10/12/21 5:00 PM	114	Shafa Kamila																																
10/14/21 5:00 PM	116	Shafa Kamila																																
10/15/21 5:00 PM																																		
10/15/21 5:00 PM	116	Sheryl Aurelia																																
10/15/21 5:00 PM	119SS	Sheryl Aurelia																																
10/6/21 5:00 PM																																		
10/5/21 5:00 PM	76SS	Sheryl Aurelia																																
10/6/21 5:00 PM																																		
10/6/21 5:00 PM	122	Sheryl Aurelia																																
10/6/21 5:00 PM	124SS	Sheryl Aurelia																																
10/8/21 5:00 PM																																		
10/7/21 5:00 PM																																		
10/7/21 5:00 PM	122;124;125	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																
10/7/21 5:00 PM																																		
10/7/21 5:00 PM	128SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																
10/8/21 5:00 PM																																		
10/8/21 5:00 PM	130	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																
10/8/21 5:00 PM	132SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																
10/14/21 5:00 PM																																		
10/12/21 5:00 PM	133	Shafa Kamila																																
10/14/21 5:00 PM	135	Shafa Kamila																																
10/15/21 5:00 PM																																		
10/15/21 5:00 PM	136	Sheryl Aurelia																																
10/15/21 5:00 PM	138SS	Sheryl Aurelia																																
10/15/21 5:00 PM	139SS	Lidya Adela Putri																																

SIMACO - page14



5 Dec 21							12
S	M	T	W	T	F	S	S

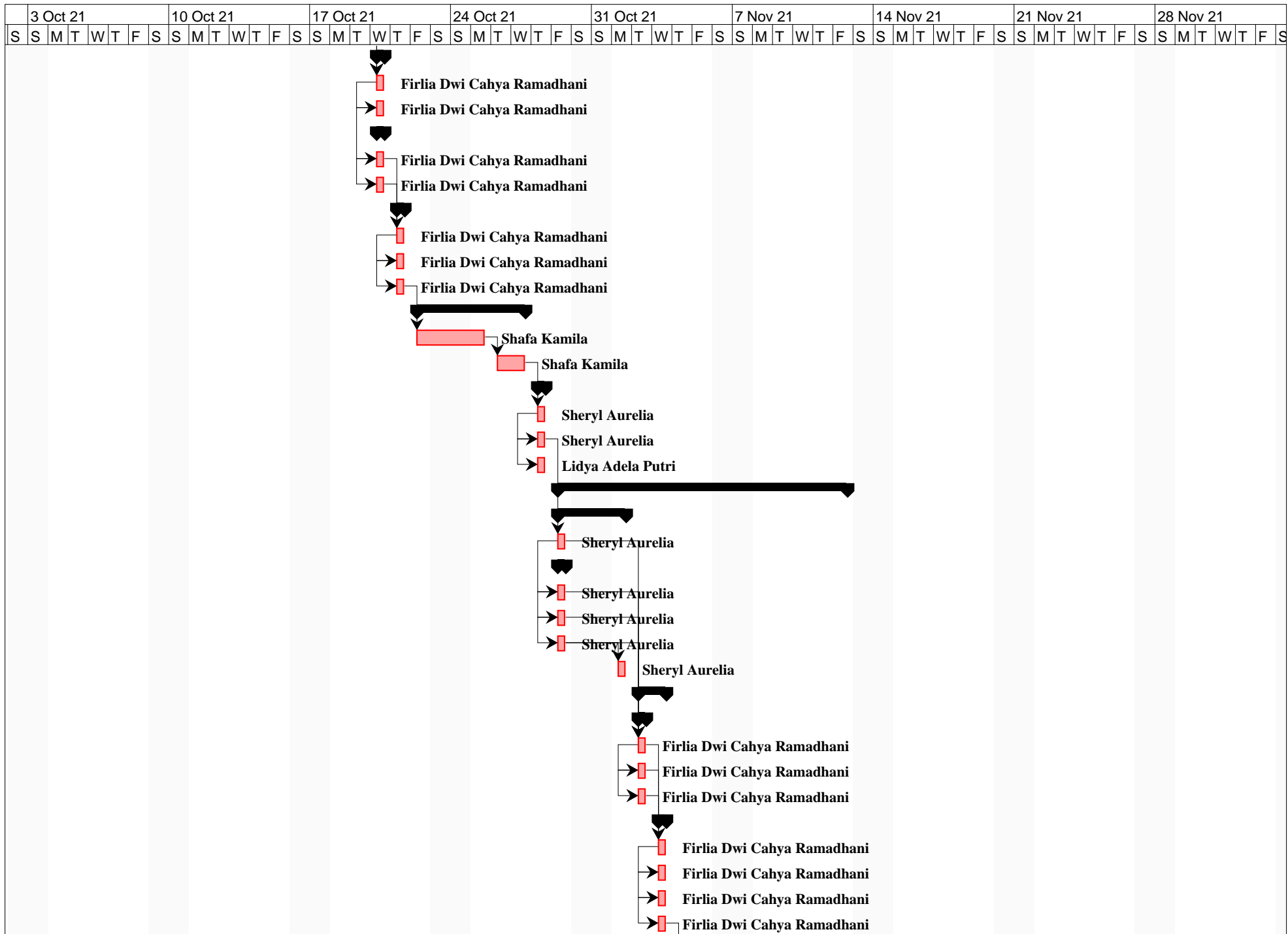
		Name	Duration	Start
141		SPRINT 3 (Fitur Autentifikasi dan Fitur Cek Kualitas Biji Kopi)	9 days?	10/18/21 8:00 AM
142		Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Autentifikasi	2 days?	10/18/21 8:00 AM
143		Identifikasi Kebutuhan Fitur Autentifikasi	1 day?	10/18/21 8:00 AM
144		Membuat User Story Fitur Autentifikasi	1 day?	10/18/21 8:00 AM
145		Membuat User Story Fitur Mengubah Autentifikasi	1 day?	10/18/21 8:00 AM
146		Membuat User Story Fitur Melihat Autentifikasi	1 day?	10/18/21 8:00 AM
147		Membuat User Story Fitur Menambah Autentifikasi	1 day?	10/18/21 8:00 AM
148		Membuat ERD	1 day?	10/19/21 8:00 AM
149		Design Sistem Fitur Autentifikasi	2 days?	10/20/21 8:00 AM
150		Membuat Activity Diagram Fitur Autentifikasi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
151		Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Autentifikasi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
152		Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Autentifikasi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
153		Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Autentifikasi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
154		Membuat Skenario Fitur Autentifikasi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
155		Membuat Skenario Mengubah Fitur Autentifikasi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
156		Membuat Skenario Melihat Fitur Autentifikasi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
157		Membuat Skenario Menambah Fitur Autentifikasi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
158		Membuat Sequence Diagram Fitur Autentifikasi	1 day?	10/21/21 8:00 AM
159		Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Autentifikasi	1 day?	10/21/21 8:00 AM
160		Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Autentifikasi	1 day?	10/21/21 8:00 AM
161		Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Autentifikasi	1 day?	10/21/21 8:00 AM
162		Membuat Class Diagram Fitur Autentifikasi	1 day?	10/21/21 8:00 AM
163		Programmer Fitur Autentifikasi	4 days?	10/22/21 8:00 AM
164		Membuat Tampilan Front End Fitur Autentifikasi	2 days?	10/22/21 8:00 AM
165		Membuat Tampilan Back End Fitur Autentifikasi	2 days?	10/26/21 8:00 AM
166		Testing Fitur Autentifikasi	1 day?	10/28/21 8:00 AM
167		Melakukan Pengujian Fitur Autentifikasi Sesuai STP	1 day?	10/28/21 8:00 AM
168		Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Autentifikasi	1 day?	10/28/21 8:00 AM
169		Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	2 days?	10/18/21 8:00 AM
170		Identifikasi kebutuhan Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/18/21 8:00 AM
171		Membuat User Story Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/18/21 8:00 AM
172		Membuat User Story Melihat Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/18/21 8:00 AM
173		Membuat User Story Menambah Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/18/21 8:00 AM
174		Membuat ERD	1 day?	10/19/21 8:00 AM
175		Design Sistem Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	2 days?	10/20/21 8:00 AM









Finish	Predecessors	Resource Names	5 Sep 21					12 Sep 21					19 Sep 21					26 Sep 21				
			M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S
10/28/21 5:00 PM																						
10/19/21 5:00 PM																						
10/18/21 5:00 PM	139	Sheryl Aurelia																				
10/18/21 5:00 PM																						
10/18/21 5:00 PM	143SS	Sheryl Aurelia																				
10/18/21 5:00 PM	145SS	Sheryl Aurelia																				
10/18/21 5:00 PM	146SS	Sheryl Aurelia																				
10/19/21 5:00 PM	147	Sheryl Aurelia																				
10/21/21 5:00 PM																						
10/20/21 5:00 PM																						
10/20/21 5:00 PM	143;145;146;147;148	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/20/21 5:00 PM	151SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/20/21 5:00 PM	152SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/20/21 5:00 PM																						
10/20/21 5:00 PM	153SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/20/21 5:00 PM	155SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/20/21 5:00 PM	156SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/21/21 5:00 PM																						
10/21/21 5:00 PM	155;156;157	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/21/21 5:00 PM	159SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/21/21 5:00 PM	160SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/21/21 5:00 PM	161SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/27/21 5:00 PM																						
10/25/21 5:00 PM	162	Shafa Kamila																				
10/27/21 5:00 PM	164	Shafa Kamila																				
10/28/21 5:00 PM																						
10/28/21 5:00 PM	165	Sheryl Aurelia																				
10/28/21 5:00 PM	167SS	Sheryl Aurelia																				
10/19/21 5:00 PM																						
10/18/21 5:00 PM	143SS	Sheryl Aurelia																				
10/18/21 5:00 PM																						
10/18/21 5:00 PM	170SS	Sheryl Aurelia																				
10/18/21 5:00 PM	172SS	Sheryl Aurelia																				
10/19/21 5:00 PM	173	Sheryl Aurelia																				
10/21/21 5:00 PM																						

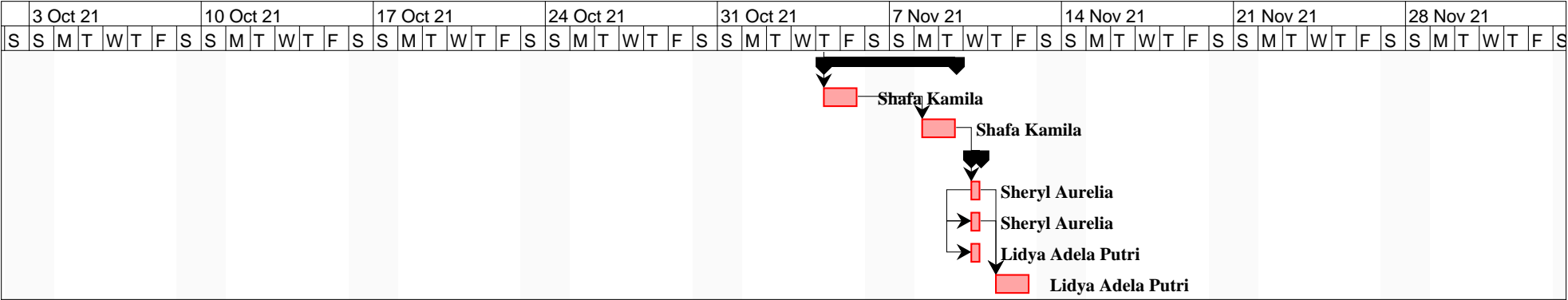
5 Dec 21							12								
S	M	T	W	T	F	S	S								
								SIMACO - page20							

		Name	Duration	Start
176		Membuat Activity Diagram Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
177		Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
178		Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
179		Membuat Skenario Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
180		Membuat Skenario Melihat Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
181		Membuat Skenario Menambah Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
182		Membuat Sequence Diagram Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/21/21 8:00 AM
183		Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/21/21 8:00 AM
184		Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/21/21 8:00 AM
185		Membuat Class Diagram Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/21/21 8:00 AM
186		Programmer Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	4 days?	10/22/21 8:00 AM
187		Membuat Tampilan Front End Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	2 days?	10/22/21 8:00 AM
188		Membuat Tampilan Back End Fitur Cek Kualitas Biji Kopi – Owner, Pegawai,Customer	2 days?	10/26/21 8:00 AM
189		Testing Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/28/21 8:00 AM
190		Melakukan Pengujian Fitur Cek Kualitas Biji Kopi Sesuai STP	1 day?	10/28/21 8:00 AM
191		Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Cek Kualitas Biji Kopi	1 day?	10/28/21 8:00 AM
192		End Sprint 3	1 day?	10/28/21 8:00 AM
193		SPRINT 4 (Fitur Profil)	11 days?	10/29/21 8:00 AM
194		Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Profil	2 days?	10/29/21 8:00 AM
195		Identifikasi Kebutuhan Fitur Profil	1 day?	10/29/21 8:00 AM
196		Membuat User Story Fitur Profil	1 day?	10/29/21 8:00 AM
197		Membuat User Story Mengubah Fitur Profil	1 day?	10/29/21 8:00 AM
198		Membuat User Story Melihat Fitur Profil	1 day?	10/29/21 8:00 AM
199		Membuat User Story Menambah Fitur Profil	1 day?	10/29/21 8:00 AM
200		Membuat ERD	1 day?	11/1/21 8:00 AM
201		Design Sistem Fitur Profil	2 days?	11/2/21 8:00 AM
202		Membuat Activity Diagram Fitur Profil	1 day?	11/2/21 8:00 AM
203		Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Profil	1 day?	11/2/21 8:00 AM
204		Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Profil	1 day?	11/2/21 8:00 AM
205		Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Profil	1 day?	11/2/21 8:00 AM
206		Membuat Sequence Diagram Fitur Profil	1 day?	11/3/21 8:00 AM
207		Membuat Sequence Mengubah Diagram Fitur Profil	1 day?	11/3/21 8:00 AM
208		Membuat Sequence Melihat Diagram Fitur Profil	1 day?	11/3/21 8:00 AM
209		Membuat Sequence Menambah Diagram Fitur Profil	1 day?	11/3/21 8:00 AM
210		Membuat Class Diagram	1 day?	11/3/21 8:00 AM

Finish	Predecessors	Resource Names	5 Sep 21					12 Sep 21					19 Sep 21					26 Sep 21				
			M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S
10/20/21 5:00 PM																						
10/20/21 5:00 PM	170;172;173;174	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/20/21 5:00 PM	177SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/20/21 5:00 PM																						
10/20/21 5:00 PM	178SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/20/21 5:00 PM	180SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/21/21 5:00 PM																						
10/21/21 5:00 PM	180;181	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/21/21 5:00 PM	183SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/21/21 5:00 PM	184SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
10/27/21 5:00 PM																						
10/25/21 5:00 PM	185	Shafa Kamila																				
10/27/21 5:00 PM	187	Shafa Kamila																				
10/28/21 5:00 PM																						
10/28/21 5:00 PM	188	Sheryl Aurelia																				
10/28/21 5:00 PM	190SS	Sheryl Aurelia																				
10/28/21 5:00 PM	191SS	Lidya Adela Putri																				
11/12/21 5:00 PM																						
11/1/21 5:00 PM																						
10/29/21 5:00 PM	191	Sheryl Aurelia																				
10/29/21 5:00 PM																						
10/29/21 5:00 PM	195SS	Sheryl Aurelia																				
10/29/21 5:00 PM	197SS	Sheryl Aurelia																				
10/29/21 5:00 PM	198SS	Sheryl Aurelia																				
11/1/21 5:00 PM	199	Sheryl Aurelia																				
11/3/21 5:00 PM																						
11/2/21 5:00 PM																						
11/2/21 5:00 PM	195;197;198;199	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
11/2/21 5:00 PM	203SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
11/2/21 5:00 PM	204SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
11/3/21 5:00 PM																						
11/3/21 5:00 PM	203;204;205	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
11/3/21 5:00 PM	207SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
11/3/21 5:00 PM	208SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				
11/3/21 5:00 PM	209SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																				



		Name	Duration	Start
211		Programmer Fitur Profil	4 days?	11/4/21 8:00 AM
212		Membuat Tampilan Front End Fitur Profil	2 days?	11/4/21 8:00 AM
213		Membuat Tampilan Back End Fitur Profil	2 days?	11/8/21 8:00 AM
214		Testing Fitur Profil	1 day?	11/10/21 8:00 AM
215		Melakukan Pengujian Fitur Profil Sesuai STP	1 day?	11/10/21 8:00 AM
216		Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Profil	1 day?	11/10/21 8:00 AM
217		End Sprint 4	1 day?	11/10/21 8:00 AM
218		Evaluasi dan Finishing	2 days?	11/11/21 8:00 AM



SRS

Bab I

Pendahuluan

Si-Maco (Sistem Informasi Manajemen BeCoff) Badean, Bondowoso merupakan sistem informasi yang berbasis *Website*. Sistem ini dibuat untuk membantu mitra dalam menangani masalah pemesanan dan pengelolaan manajemen keuangan. Sistem ini diharapkan dapat mempermudah pengunjung untuk melakukan pemesanan Coffee di Cafe BeCoff Badean, Bondowoso, mempermudah pegawai dalam proses pelayanan pesanan coffee sehingga meminimalisir kesalahan pencatatan pesanan dan juga memudahkan mitra dalam mengelola manajemen keuangan yang terdiri dari Pemasukan serta Pengeluaran di Cafe BeCoff Badean, Bondowoso.

1.1 Tujuan

Tujuan Pengembangan Si-Maco (Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website) Badean, Bondowoso adalah :

- Meningkatkan performa kerja pegawai dalam memberikan pelayanan kepada customer.
- Meningkatkan efisiensi pengolahan manajemen keuangan (Pengeluaran dan Pemasukan) kedai Becoffee.
- Meningkatkan kemudahan dalam proses pemesanan Coffee.

1.2 Manfaat

Manfaat pengembangan Si-Maco (Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website) Badean, Bondowoso adalah :

- Mempermudah mitra dalam mengelola manajemen keuangan.
- Mempermudah mitra dalam mengelola data pegawai, data customer dan data supplier.
- Mempermudah mitra dalam memproses pemesanan coffee
- Meningkatkan efektivitas waktu pegawai dalam mendata pemesanan
- Mengurangi pengeluaran untuk penggunaan alat tulis manual
- Mengoptimalkan pelayanan kepada customer.

Bab II

Deskripsi Umum Sistem

2.1 Perspektif

Dalam membantu pengunjung untuk melakukan pemesanan Coffee dibuatlah sistem informasi yang dapat memudahkan pengunjung melakukan pemesanan Coffee di Cafe BeCoff Badean, Bondowoso. Dapat membantu pegawai dalam memproses pemesanan pengunjung dan meminimalisir kesalahan dalam pemesanan coffee. Untuk mitra BeCoff Badean, Bondowoso sistem ini memberikan kemudahan dalam mengelola data manajemen keuangan yang terdiri dari Pemasukan dan Pengeluaran.

2.2 Karakteristik Pengguna

Karakteristik pengguna dari sistem ini adalah pengunjung yang ingin memesan coffee, pegawai yang dipermudah pekerjaannya dalam proses pemesanan coffee dan mitra kami yang membutuhkan adanya efisiensi dalam pengelolaan manajemen keuangan.

2.3. Batasan Sistem

- Sistem ini berbasis website
- Pengguna merupakan Pegawai, Owner, dan Customer
- Pegawai dan Owner harus memiliki akun untuk mengakses sistem
- Pembayaran Tidak bisa dilakukan melalui sistem, sistem hanya menampilkan total biaya
- Manajemen keuangan meliputi pengeluaran dan pemasukan.

2.4 Metodologi Pengembangan Sistem

Model Pengembangan (SDLC) menggunakan model *Agile Scrum*. SDLC *Agile Scrum* Merupakan salah satu metode perangkat lunak dengan menggunakan prinsip-prinsip agile, yang menerima perubahan-perubahan dalam proses pengembangan sehingga bersifat fleksibel dan dapat berubah sewaktu-waktu. Metode ini sesuai untuk tim kerja yang berjumlah sedikit dengan pengerjaan waktu yang singkat serta adanya pengujian dan adanya daily meeting. Daily meeting ini berguna untuk memudahkan tim dalam menyelesaikan permasalahan yang dihadapi selama proses pengembangan sistem. Tim Kerja Terdiri atas 3 peran yaitu *Scrum Master*, *Product Owner*, dan *Development Team* (DT).

1. *Scrum Master*, Merupakan seorang yang mengarahkan dan membimbing *development team* dan *product owner* untuk mengikuti prosedur yang telah disepakati agar pengembangan sistem dapat berjalan dengan lancar sebagaimana mestinya hingga meraih sukses.

2. *Product Owner*, merupakan seseorang yang berperan untuk mewakili pengguna dan memandu tim dalam pengembangan sistem. Adapun tanggung jawab dimiliki yaitu menyampaikan visi tentang apa yang ingin dibuat dan menyampaikan visi tersebut kepada tim.

3. *Development Team*, merupakan grup pengembang kecil yang terdiri atas 3-9 orang dan bertugas dalam perancangan sistem, pengembangan, pengujian, dan semua hal yang relevan dengan proyek.

Struktur Tim

Nama	Nim	Posisi	Kontak
Lidya Adela Putri	192410101009	<i>Project Manager</i>	085655642919
Shafa Kamila	192410101032	<i>Programmer</i>	082232341890
Firlia Dwi Cahya R.	192410101068	<i>Desaigner</i>	085330478425
Sheryl Aurelia	192410101091	<i>System Analyst</i>	082301077262
Sheryl Aurelia	192410101091	<i>Tester</i>	082301077262

Tahapan-tahapan pengembangan sistem antara lain :

1. Analisis

Pada tahapan analisis ini dilakukan sebuah analisa terkait kebutuhan-kebutuhan pengguna mulai dari target pengguna hingga isi sistem.

A. Target Pengguna

Sistem ini ditujukan untuk pengunjung agar mempermudah dalam proses pemesanan coffee BeCoff yang ada di Badean, Bondowoso. Sistem ini juga membantu pegawai dalam melayani pengunjung sehingga dapat meminimalisir terjadinya kesalahan pemesanan. Sistem ini juga dapat membantu mitra dalam mengelola manajemen keuangan cafe BeCoff yang ada di Badean, Bondowoso.

B. Pengumpulan Informasi

Pengumpulan informasi dilakukan dengan wawancara secara langsung kepada pihak pengelola cafe Becoff Badean, Bondowoso. Dan menganalisa informasi-informasi melalui social media cafe Becoff.

2. Perancangan

Membuat perancangan berbasis *website*.

3. Implementasi

Melakukan proses implementasi sistem dari perancangan yang telah disusun menjadi suatu sistem.

4. Pengujian

Melakukan pengujian terhadap sistem yang telah diimplementasikan untuk mengetahui kekurangan dari sistem tersebut.

5. Evaluasi

Melakukan evaluasi terhadap sistem yang telah diimplementasikan berdasarkan atas hasil pengujian.

Bab III

Spesifikasi Kebutuhan Sistem

3.1 Kebutuhan Fungsional

Pengguna Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website(Si-Maco) yaitu Owner(Pemilik Cafe Becoff), Pegawai dan Customer yang memiliki kebutuhan fungsional sebagai berikut :

Pengguna	Kebutuhan
Owner (Pemilik Cafe Becoff)	<ol style="list-style-type: none">1. Membuat daftar menu2. Mengubah daftar menu3. Melihat daftar menu4. Menghapus daftar menu5. Melihat data pemasukan penjualan produk Becoff6. Membuat data pengeluaran7. Mengubah data pengeluaran8. Melihat data pengeluaran9. Menambah data profil10. Mengubah data profil11. Melihat data profil12. Menambahkan data kopi13. Melihat kualitas kopi
Pegawai	<ol style="list-style-type: none">1. Melihat data pesanan2. Mengkonfirmasi data pesanan3. Melihat data profil4. Menambahkan data kopi5. Melihat kualitas kopi
Customer	<ol style="list-style-type: none">1. Melihat data pesanan2. Menambah data pesanan

3.2 Kebutuhan Antar Muka Eksternal

3.2.1 Kebutuhan Data

Kebutuhan data yaitu data-data yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem. Data-data ini mencakup semua data yang dibutuhkan oleh sistem dalam prosesnya. Data-data ini dapat berupa input dan output yang dihasilkan oleh sistem. Data yang dihasilkan sebagai berikut :

- | | |
|----------------------|---|
| A. Data Pemesanan | : Data terkait pesanan coffee customer. |
| B. Data Daftar Menu | : Data terkait daftar menu coffee Becof. |
| C. Data Keuangan | : Data terkait pengeluaran dan pemasukan mitra. |
| D. Data Profil | : Data terkait identitas aktor |
| E. Data Cek Kualitas | : Data terkait pengecekan kualitas kopi. |

3.2.2 Kebutuhan Antar Muka Pemakai

Sistem Informasi Manajemen BeCoff (Si-Maco) menggunakan antar muka berbasis *website*.

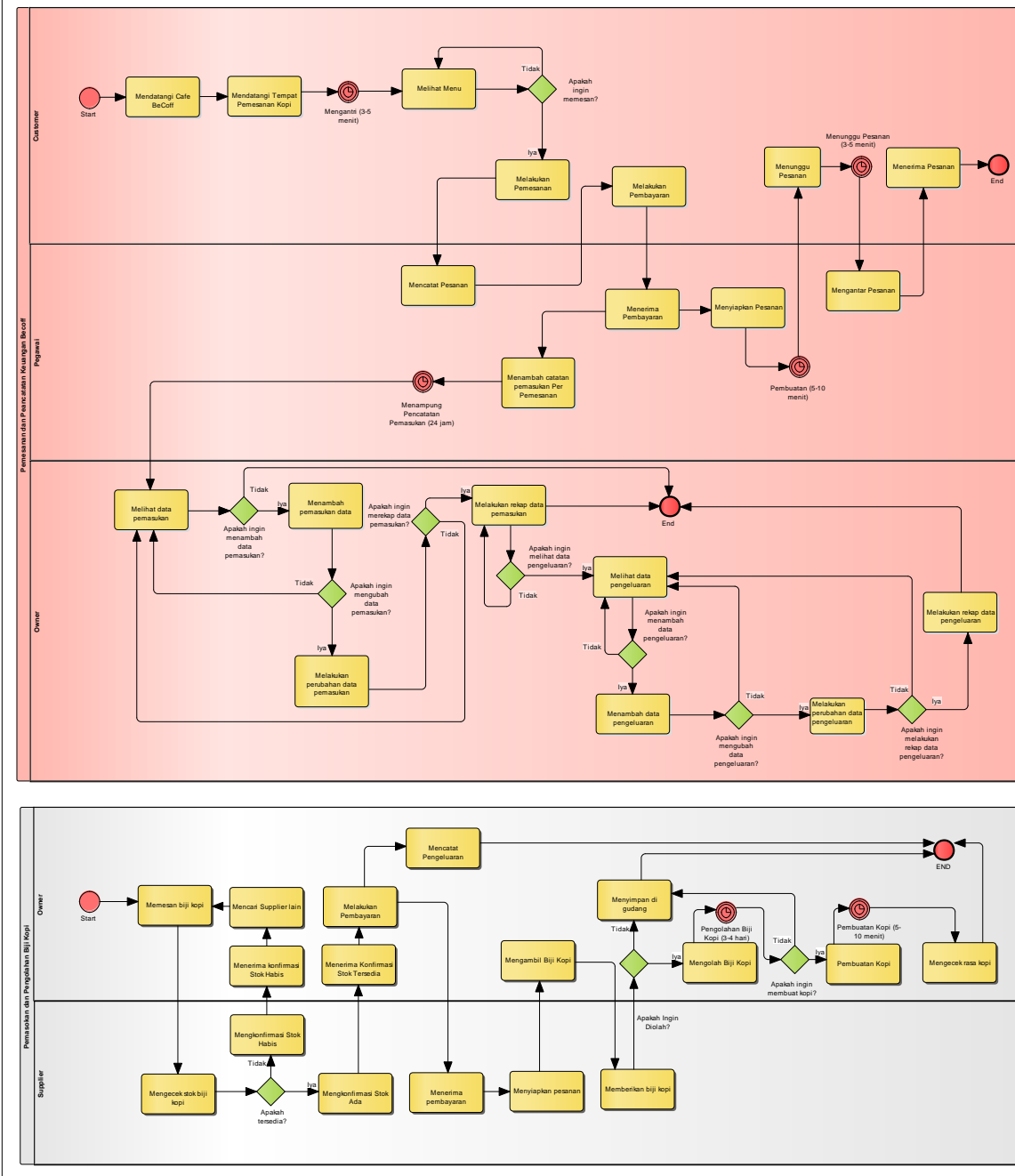
3.2.3 Kebutuhan Perangkat Keras

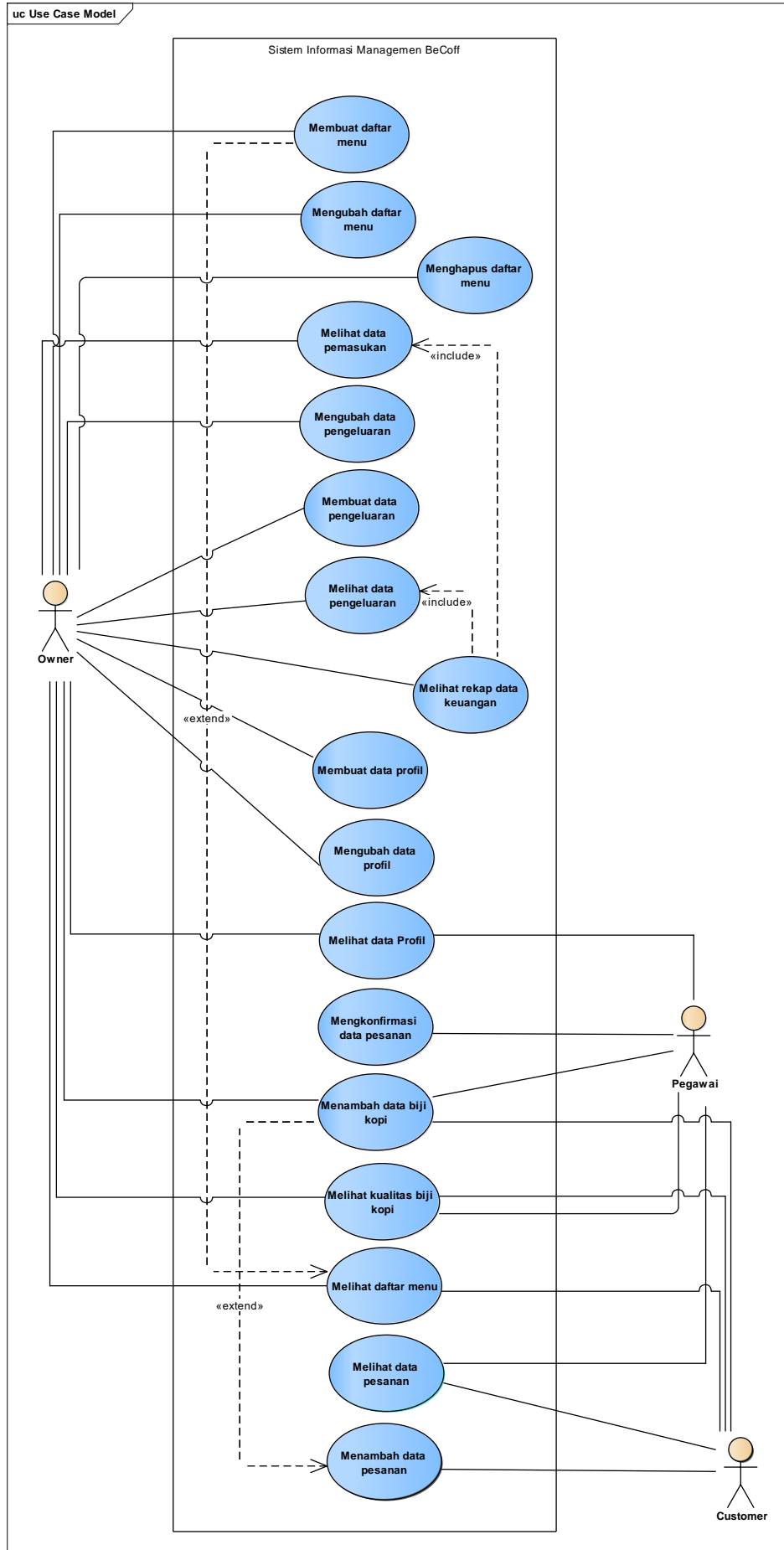
Perangkat yang dibutuhkan untuk mengakses sistem ini yaitu :

- A. Handphone
- B. PC atau Laptop
- C. Keyboard atau Mouse untuk memudahkan pengguna

3.2.4 Antar Muka Perangkat Keras

Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website (Si-Maco) adalah sistem yang akan di program menggunakan *framework Laravel*.





SPRINT 1

USER STORY

1. Melihat data pesanan

User Story	Story Point
Sebagai : Pegawai dan Customer Saya Ingin : Melihat data pesanan Sehingga : Menampilkan dan membuka data pesanan	Title : Melihat data pesanan Actor : User (Pegawai dan Customer) Scenario : <ul style="list-style-type: none">• User masuk ke dalam sistem• User memilih menu pesan• Sistem menampilkan data pesanan

2. Menambahkan data pesanan

User Story	Story Point
Sebagai : Customer Saya Ingin : Memasukkan data pesanan Sehingga : Menyiapkan data pesanan	Title : Memasukkan data pesanan Actor : Customer Scenario : <ul style="list-style-type: none">• Customer masuk ke dalam sistem• Customer memilih menu pesan• Sistem menampilkan form pemesanan• Customer mengisi form data pesanan• Sistem menyimpan data pesanan

3. Mengkonfirmasi data pesanan

User Story	Story Point
Sebagai : Pegawai Saya Ingin : Mengkonfirmasi data pesanan Sehingga : Menampilkan data pesanan	Title : Mengkonfirmasi data pesanan Actor : Pegawai Scenario : <ul style="list-style-type: none">• User masuk ke dalam sistem• User memilih menu pesan• Sistem menampilkan data pesanan• User mengkonfirmasi data pesanan

4. Mengubah data daftar menu

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner</p> <p>Saya Ingin : Mengubah data daftar menu</p> <p>Sehingga : Menyiapkan data akan yang akan diganti.</p>	<p>Title : Mengubah data daftar menu</p> <p>Actor : Owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Owner masuk ke dalam sistem • Owner memilih menu 'Daftar Menu' • Sistem menampilkan halaman daftar menu • Owner memilih data yang ingin diubah • Owner klik ikon edit pada laman data menu • Owner mengubah data menu • Sistem menyimpan data menu yang baru

5. Melihat data daftar menu

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner, Pegawai dan Customer</p> <p>Saya Ingin : Melihat data menu</p> <p>Sehingga : Menampilkan dan membuka data menu</p>	<p>Title : Melihat data menu</p> <p>Actor : User (Owner, Pegawai dan Customer)</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none"> • User masuk sistem • User klik menu 'Daftar Menu' • Sistem menampilkan halaman daftar menu

6. Menambahkan data daftar menu

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner</p> <p>Saya Ingin : Memasukkan data menu</p> <p>Sehingga : Menyiapkan data menu</p>	<p>Title : Memasukkan data menu</p> <p>Actor : Owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Owner masuk ke dalam sistem • Owner memilih menu 'Daftar Menu' • Sistem menampilkan halaman daftar menu • Jika owner ingin menambahkan data menu baru, klik tambah • Sistem menampilkan form untuk menambahkan data menu • Owner menambahkan data menu • Sistem menyimpan data menu baru ke dalam database

7. Menghapus data daftar menu

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner</p> <p>Saya Ingin : Menghapus data menu</p> <p>Sehingga : Memilih data yang ingin dihapus</p>	<p>Title : Menghapus data menu</p> <p>Actor : Owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Owner masuk ke dalam sistem • Owner memilih menu 'Daftar Menu' • Sistem menampilkan halaman daftar menu • Owner memilih data menu yang ingin dihapus • Owner klik ikon hapus • Sistem akan menghapus data menu yang dipilih

Analisa Kebutuhan Sistem

Sprint 1

1. Analisis Kebutuhan Fungsional

1.1. Analisis memulai sistem

Prosedur memulai sistem :

1. Owner dapat menambahkan data daftar menu dengan memilih menu 'Daftar Menu' kemudian klik tambah. Setelah itu sistem akan memunculkan form isian untuk data menu yang berisi :
 - Nama menu : memasukkan nama menu baru yang akan ditambahkan ke daftar menu.
 - Keterangan : memasukkan keterangan singkat terkait produk.
 - Foto : memasukkan foto produk.
 - Harga menu : memasukkan harga menu baru yang ditambahkan ke daftar menu.
2. Setelah selesai menambahkan data menu, owner dapat submit. Sistem kemudian akan menyimpan data ke dalam database.
3. Untuk melihat data menu yang berhasil diinputkan ke dalam sistem, owner dapat melihatnya di laman menu.
4. Jika terdapat data menu yang ingin diubah, owner dapat mengubah data menu dengan klik ubah. Sistem kemudian akan menampilkan form data menu kembali dan owner dapat mengubah data yang ingin diubah. Selanjutnya, owner dapat melakukan submit untuk menyimpan perubahan pada data menu.
5. Apabila owner ingin menghapus menu yang ada pada list daftar menu, user dapat mengklik ikon hapus pada halaman daftar menu.
6. Customer dapat menambahkan data pesanan yang ingin dipesan. Untuk dapat menambahkan data pesanan, customer dapat klik menu pesan pada laman home. Pada halaman pesan akan ditampilkan form pemesanan yang berisi :
 - Id pemesanan : berisi id pemesanan yang tidak perlu diinputkan oleh user, melainkan sistem yang akan otomatis mengisinya
 - Quantity : berisi jumlah pesanan
 - Nomor meja : memasukkan nomor meja pemesan
 - Keterangan : memasukkan keterangan pesanan

Selain form, pada halaman pesan sistem akan menampilkan daftar menu di BeCoff berikut dengan harga. Diatasnya akan ada button tambah. Untuk setiap menu yang dipilih, Sistem akan menampilkan harga dengan menghitung hasil perkalian antara kuantitas pesanan dan harga menu pesanan tersebut. Pencatatan ini akan ditampilkan dengan format isi kode pesanan, nomor meja, keterangan, waktu, total, status.

7. Setelah selesai menambahkan data pesanan, customer bisa submit. Kemudian akan

ada tulisan “Berhasil Menyimpan Data”.

8. Untuk melihat data pemesanan, customer dapat melihat dengan memilih menu pemesanan. Kemudian sistem akan menampilkan laman berisi data pemesanan berikut dengan jumlah yang harus dibayar.
9. Customer juga dapat melihat daftar menu tanpa harus memesan. Untuk ini, customer dapat memilih menu ‘Pemesanan’ kemudian sistem akan menampilkan daftar menu berikut dengan harganya.

1.2 Analisis Business Rules

Aturan memulai sistem :

1. Dalam satu meja, cukup satu customer yang memesan.
2. Customer dapat memesan berkali-kali, yang mana pembayaran dilakukan setiap setelah produk pesanan sampai kepada customer.
3. Pada isian data form pemesanan, nomor meja tidak boleh kosong.
4. Pada isian data form untuk menambah atau mengubah data daftar menu, nama dan harga tidak boleh kosong.

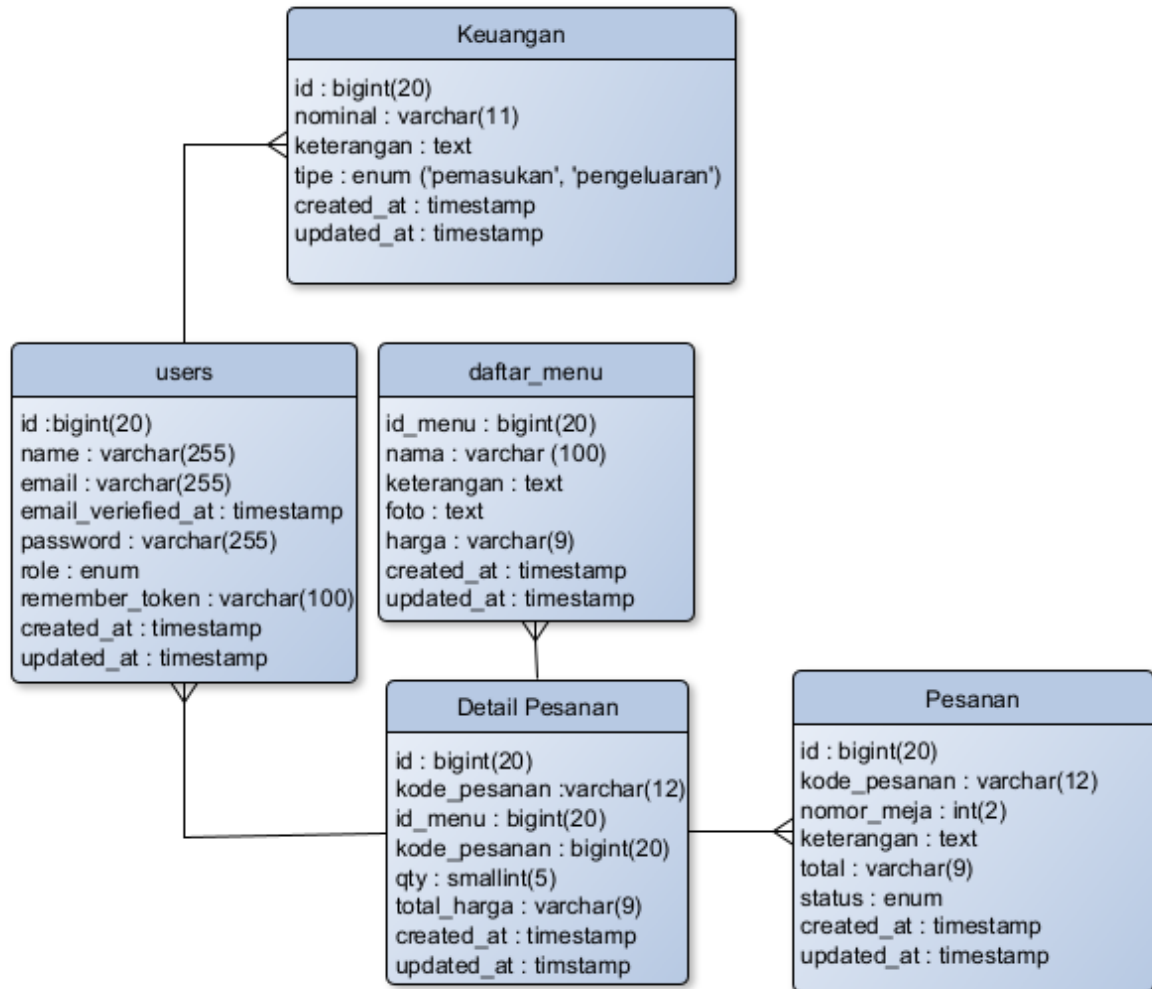
2. Analisa kebutuhan non fungsional

2.1 Analisa kebutuhan perangkat lunak

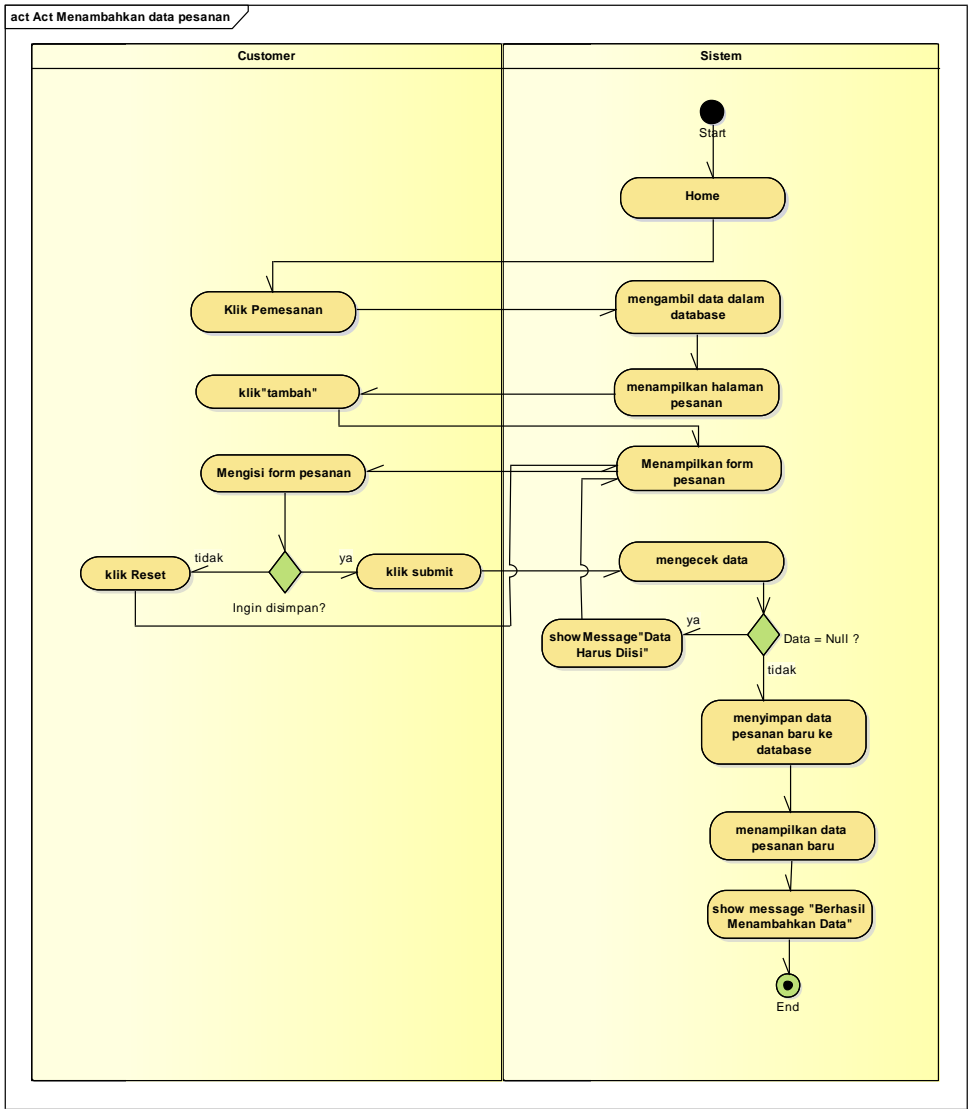
1. Sistem dibuat berbasis website
2. Menggunakan database
3. implementasi coding menggunakan framework Laravel dengan Bahasa Pemrograman HTML, PHP dan CSS.
4. Pembuatan WBS dan Gannchart menggunakan Project Libre
5. Pembuatan design UML menggunakan Enterprise Architect

2.2 Analisa kebutuhan perangkat keras

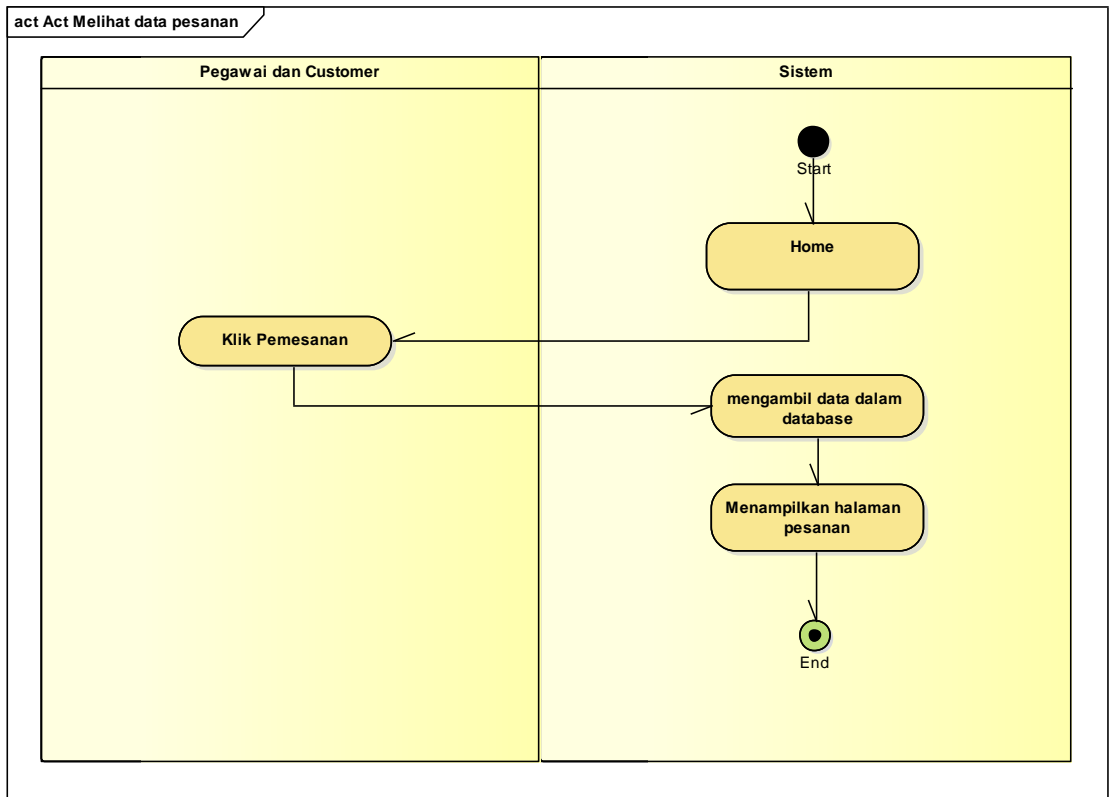
1. Menggunakan hp, komputer/laptop yang terhubung dengan koneksi internet.
2. Menggunakan laptop dengan spesifikasi : core i5, Nvida GEOFORCE 820M, HDD 500GB, RAM 4GB.



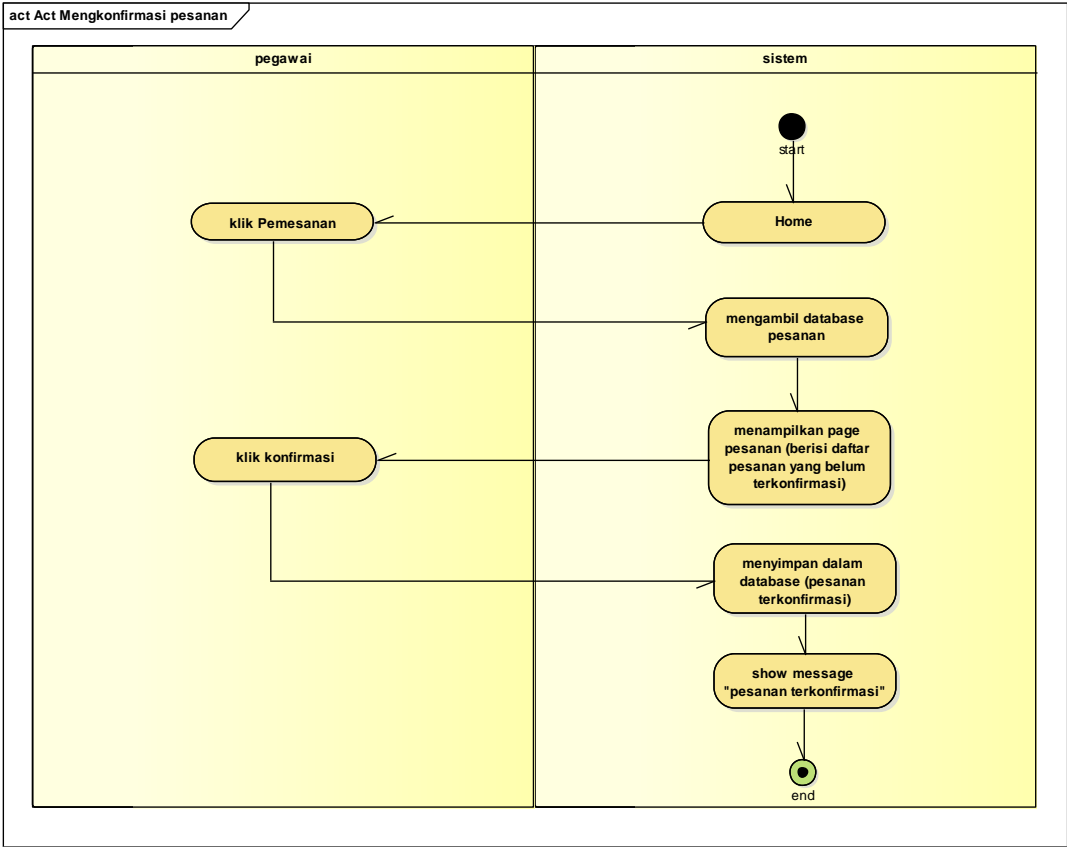
1. Menambahkan data pesanan



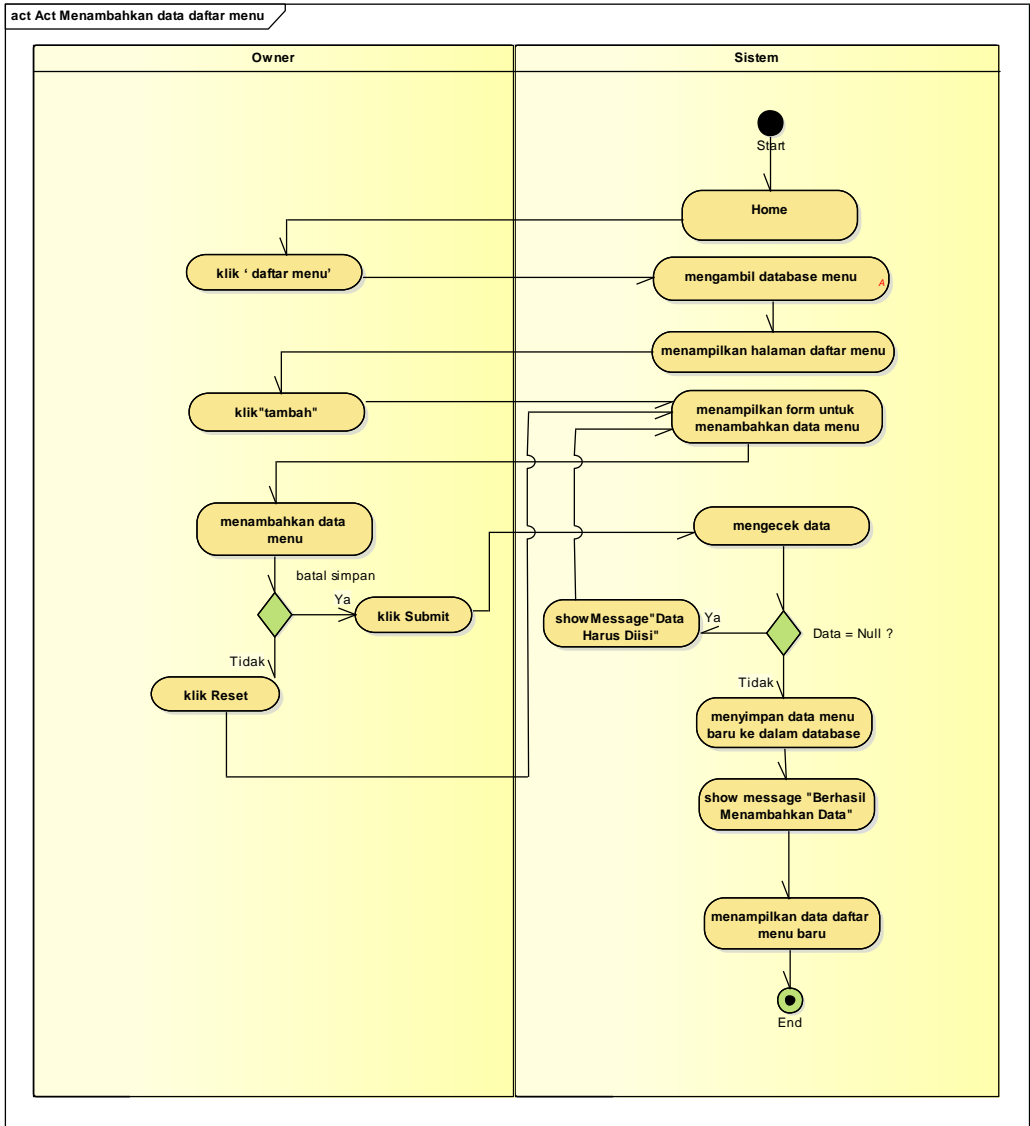
2. Melihat data pesanan



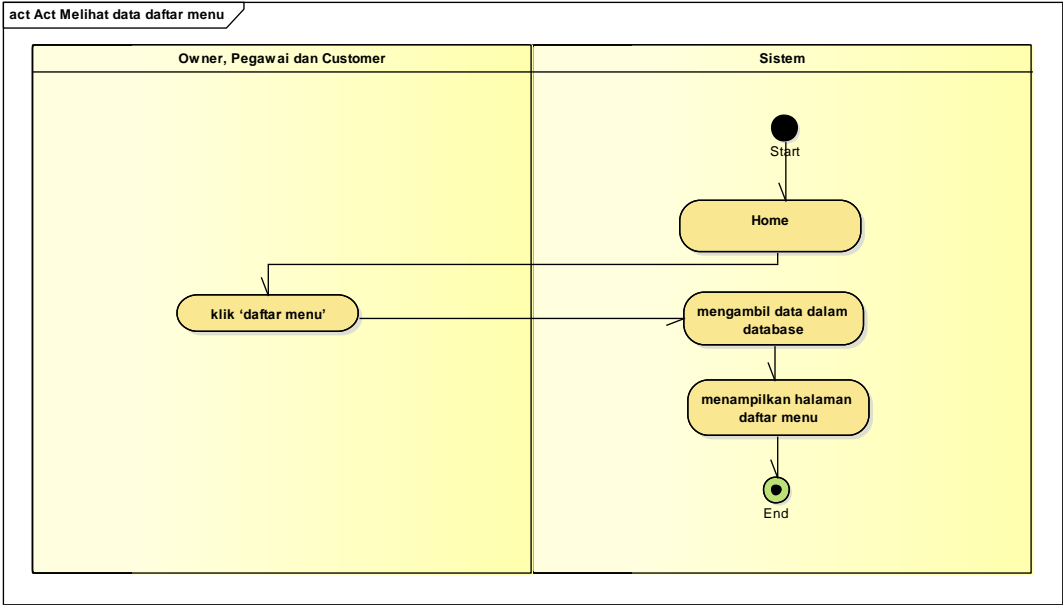
3. Mengkonfirmasi data pesanan



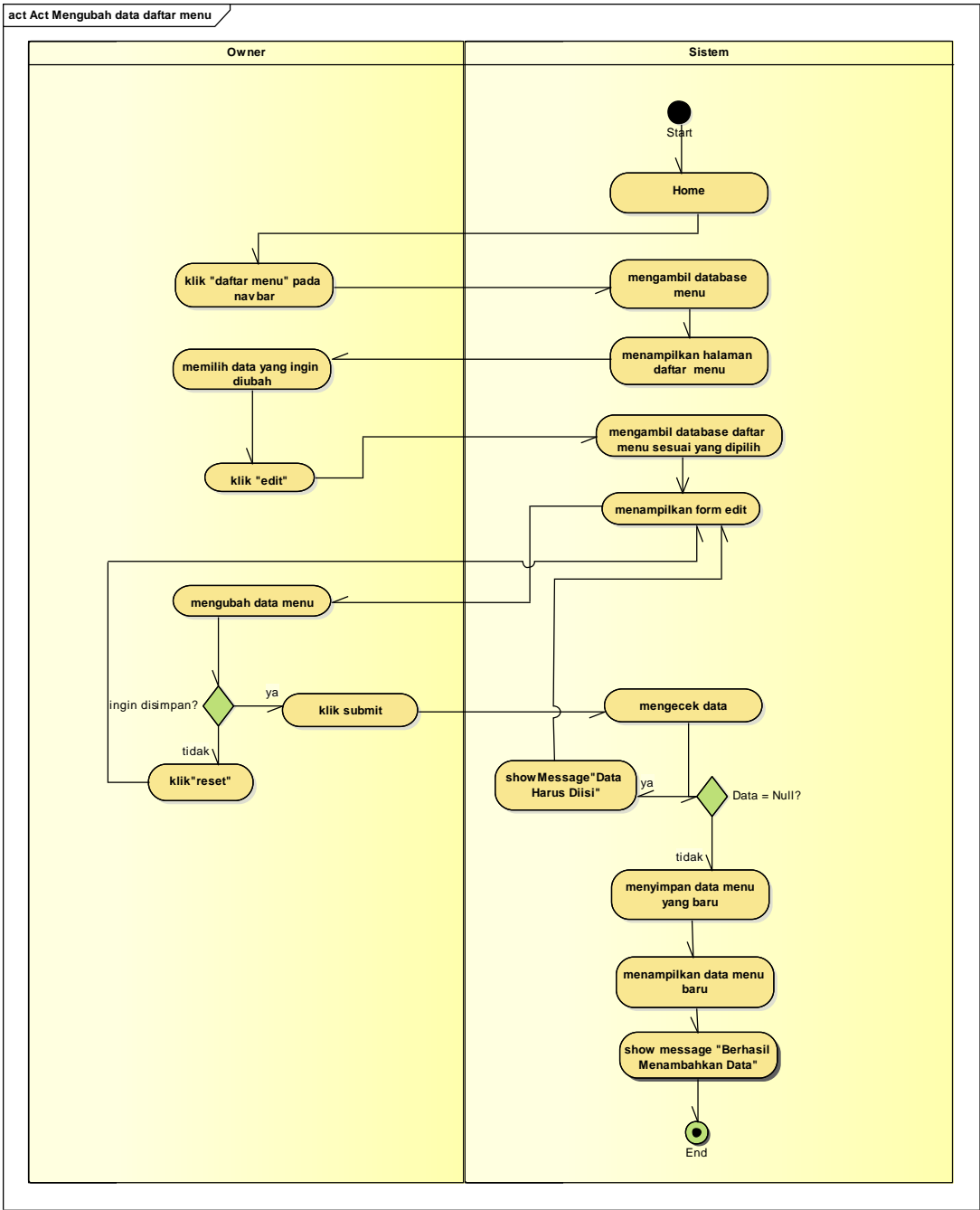
4. Menambahkan data daftar menu



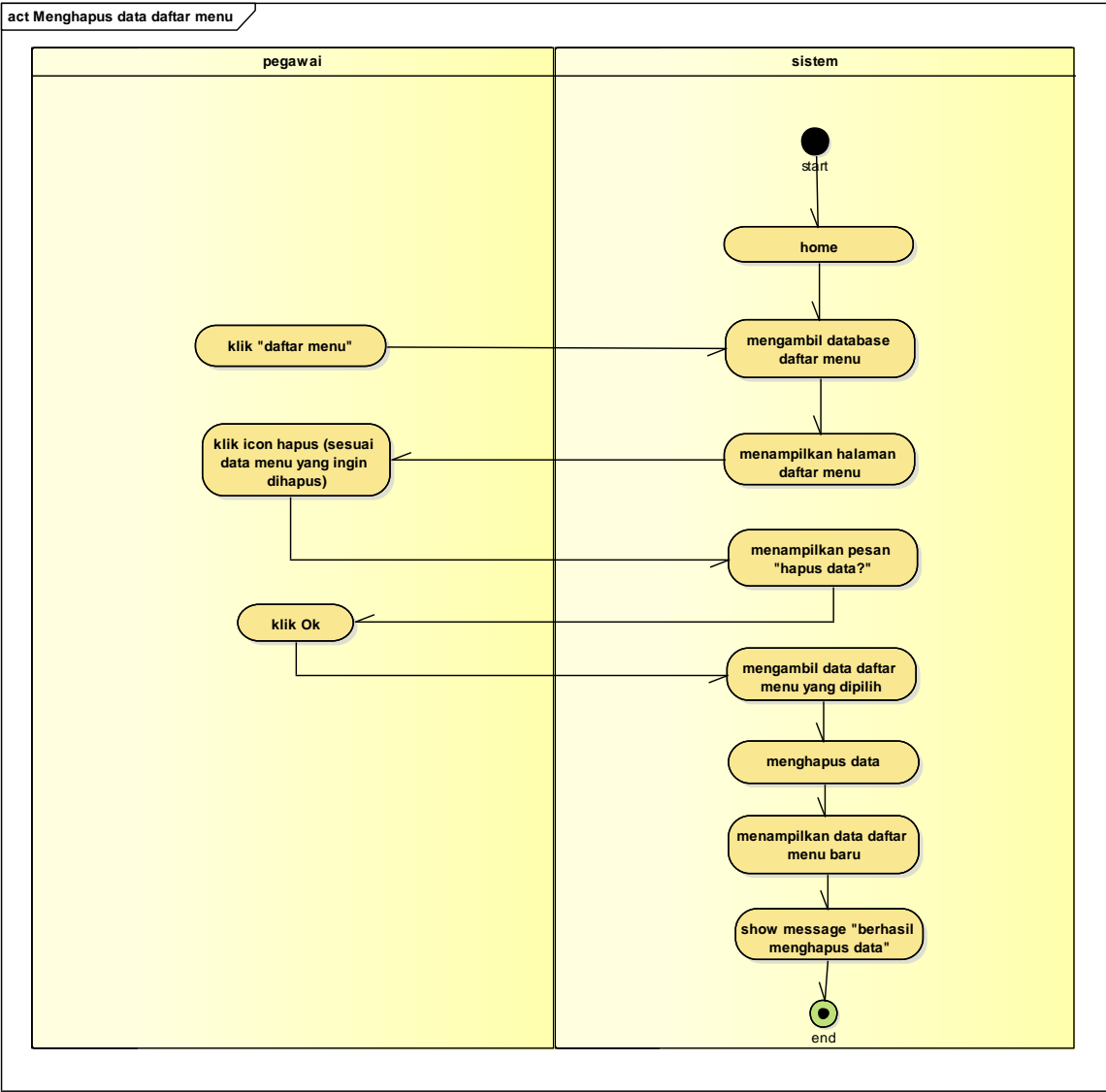
5. Melihat data daftar menu



6. Mengubah data daftar menu



7. Menghapus data daftar menu



1. Lihat data pesanan
- Nama : Lihat data pesanan
- Aktor : Pegawai dan Customer
- Pre-Condition : Customer telah melakukan pemesanan
- Post-Condition : Menampilkan halaman home

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Pemesanan”	
	2. Mengambil database pemesanan
	3. Menampilkan halaman pemesanan
	Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• Kode pesanan : Varchar (12)• Id Menu : biginteger(20)• Qty : smallint(5)• Nomor Meja : Integer(10)• Keterangan : Varchar(100)• Total : Varchar(9)• Status : Enum

2. Menambah data pesanan
- Nama : Menambah data pesanan
- Aktor : Customer
- Triger : -
- Pre-Condition : Customer login ke sistem
- Sistem menampilkan halaman home
- Post-Condition : Customer klik menu “Pemesanan”

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Pemesanan”	
	2. Mengambil database pemesanan
	3. Menampilkan halaman pemesanan
4. Klik”Tambah”	
	5. Menampilkan form pemesanan
	Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• Kode pesanan : Varchar (12)• Id menu : biginteger(20)• Qty : smallint(5)• Nomor Meja : Integer(10)• Keterangan : Varchar(100)• Total : Varchar(9)• Status : Enum
6. Mengisi form pemesanan	
7. Klik “Submit”	
	8. Mengecek data
	9. Menyimpan ke dalam database
	10. Menampilkan data pesanan baru
	11. Menampilkan pesan “Berhasil menambahkan data”
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null?	
	11. Menampilkan pesan "Data harus diisi”
	5. Menampilkan form pesanan

	Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• Kode pesanan : Varchar (12)• Id menu : biginteger(20)• Qty : smallint(5)• Nomor Meja : Integer(10)• Keterangan : Varchar(100)• Total : Varchar(9)• Status : Enum
ALTERNATIVE FLOW : Batal Menyimpan	
12. Klik “Reset”	
	5. Menampilkan form pesanan Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• Kode pesanan : Varchar (12)• Id menu : biginteger(20)• Qty : smallint(5)• Nomor Meja : Integer(10)• Keterangan : Varchar(100)• Total : Varchar(9)• Status : Enum

3. Mengkonfirmasi data pesanan
- Nama : Mengkonfirmasi data pesanan
- Aktor : Pegawai
- Triger : -
- Pre-Condition : Customer telah menginputkan pesanan
- Post-Condition : Data pesanan masuk ke view pegawai

AKTOR	SISTEM
1. Klik “Pemesanan”	
	2. Mengambil database pemesanan
	3. Menampilkan Daftar Pemesanan yang belum terkonfirmasi
4. Klik “Konfirmasi”	
	5. Menyimpan data dalam database
	6. Show message “Pesanan Terkonfirmasi”

4. Menambahkan data daftar menu
- Nama : Menambahkan data daftar menu
- Aktor : Owner
- Triger : -
- Pre-Condition : Owner telah masuk ke sistem
- Post-Condition : Sistem menampilkan Halaman utama

AKTOR	SISTEM
1. Klik “Daftar Menu”	
	2. Mengambil database daftar menu
	3. Menampilkan Halaman daftar Menu. Yang berisi Kumpulan : <ul style="list-style-type: none">• Nama menu : Varchar(100)• Keterangan : Text• Harga : Varchar(9)• Gambar : Text
4. Memilih data yang ingin diubah	
	5. Menampilkan data daftar menu

	yang ingin diubah. Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">Nama menu : Varchar(100)Keterangan : TextHarga : Varchar(9)Gambar : Text
6. Klik “Tambah”	
	7. Menampilkan form tambah data Menu Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">Nama menu : Varchar(100)Keterangan : TextHarga : Varchar(9)Gambar : Text
8. Menambahkan data daftar menu	
9. Klik “Submit”	
	10. Mengecek data
	11. Menyimpan ke dalam database
	12. Menampilkan data daftar menu baru
	13. Show Message “Berhasil mengedit data”
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null?	
	14. Menampilkan pesan "Data Harus diisi"
	15. Menampilkan form tambah data Daftar menu Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">Nama menu : Varchar(100)Keterangan : TextHarga : Varchar(9)Gambar : Text
ALTERNATIVE FLOW : Batal Menyimpan	
16. Klik “Reset”	
	17. Menampilkan form tambah data Daftar menu Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">Nama menu : Varchar(100)Keterangan : TextHarga : Varchar(9)Gambar : Text

5. Melihat data daftar menu
Nama : Melihat data daftar menu
Aktor : Owner, Pegawai dan Customer
Triger : -
Pre-Condition : Owner telah menambahkan data daftar menu
Post-Condition : Aktor masuk sistem
Sistem menampilkan halaman utama

AKTOR	SISTEM
1. Klik “Daftar Menu”	
	2. Mengambil database daftar menu
	3. Menampilkan Halaman daftar menu. Yang berisi :

	<ul style="list-style-type: none">• Nama menu : Varchar(100)• Keterangan : Text• Harga : Varchar(9)• Gambar : Text
--	---

6. Mengubah data daftar menu
- Nama : Mengubah data daftar menu
- Aktor : Owner
- Triger : -
- Pre-Condition Owner telah memasukkan data menu awal
- Post-Condition : Owner telah masuk ke sistem
- Sistem menampilkan halaman utama

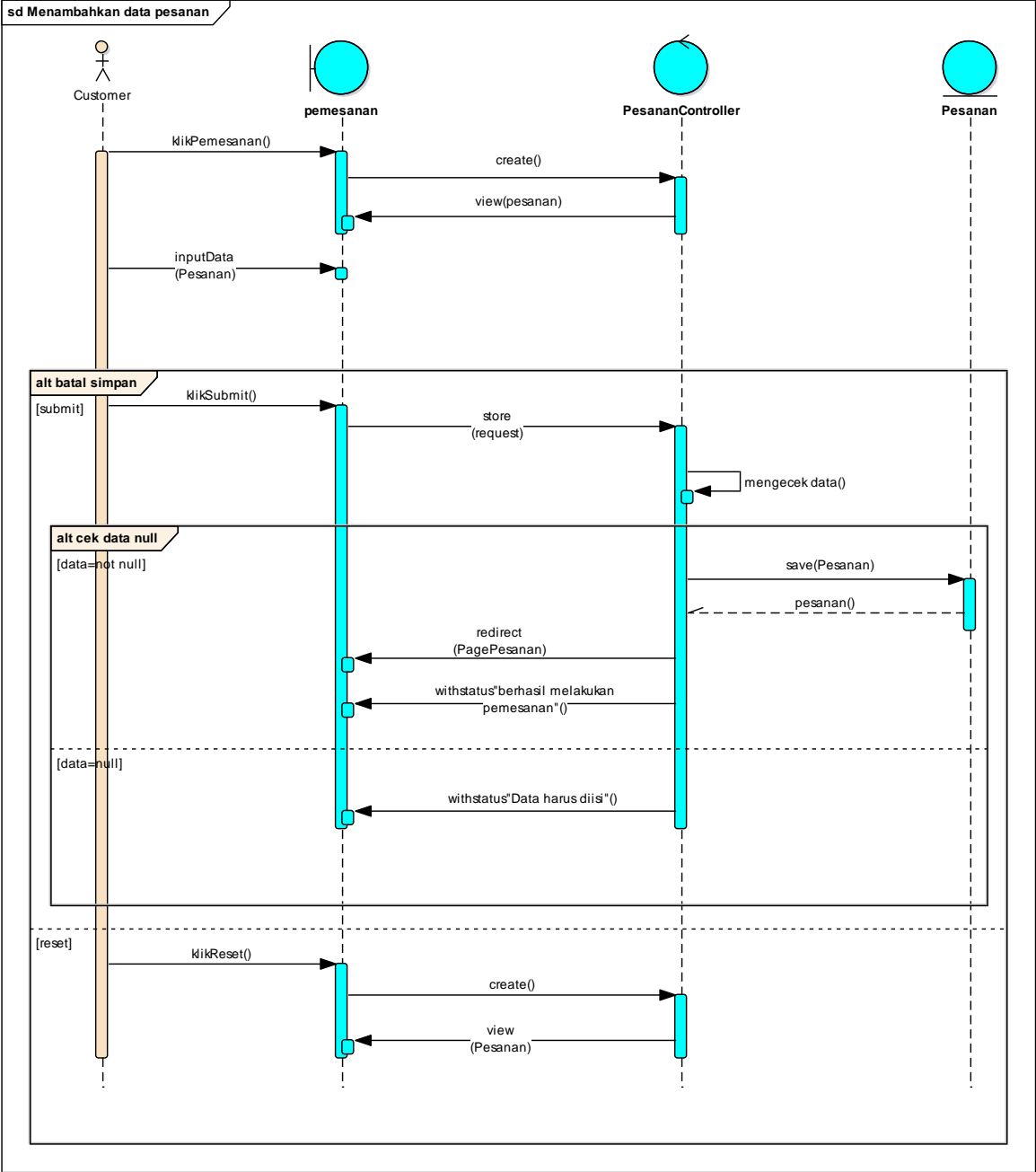
AKTOR	SISTEM
1. Klik “Daftar Menu”	
	2. Mengambil database daftar menu
	4. Menampilkan Halaman daftar Menu. Yang berisi Kumpulan : <ul style="list-style-type: none">• Nama menu : Varchar(100)• Keterangan : Text• Harga : Varchar(9)• Gambar : Text
5. Memilih data yang ingin diubah	
	6. Mengambil database sesuai yang dipilih
7. Klik “Edit”	
	8. Menampilkan form edit data Menu Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• Nama menu : Varchar(100)• Keterangan : Text• Harga : Varchar(9)• Gambar : Text
9. Mengubah data menu	
10. Klik “Submit”	
	11. Mengecek data
	12. Menyimpan ke dalam database
	13. Menampilkan data daftar menu baru
	14. Show Message “Berhasil mengedit data”
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null?	
	15. Menampilkan pesan "Data Harus diisi"
	8. Menampilkan form edit data Menu Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• Nama menu : Varchar(100)• Keterangan : Text• Harga : Varchar(9)• Gambar : Text
ALTERNATIVE FLOW : Batal Menyimpan	
17. Klik “Reset”	
	8. Menampilkan form edit data

	Daftar menu Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• Nama menu : Varchar(100)• Keterangan : Text• Harga : Varchar(9)• Gambar : Text
--	--

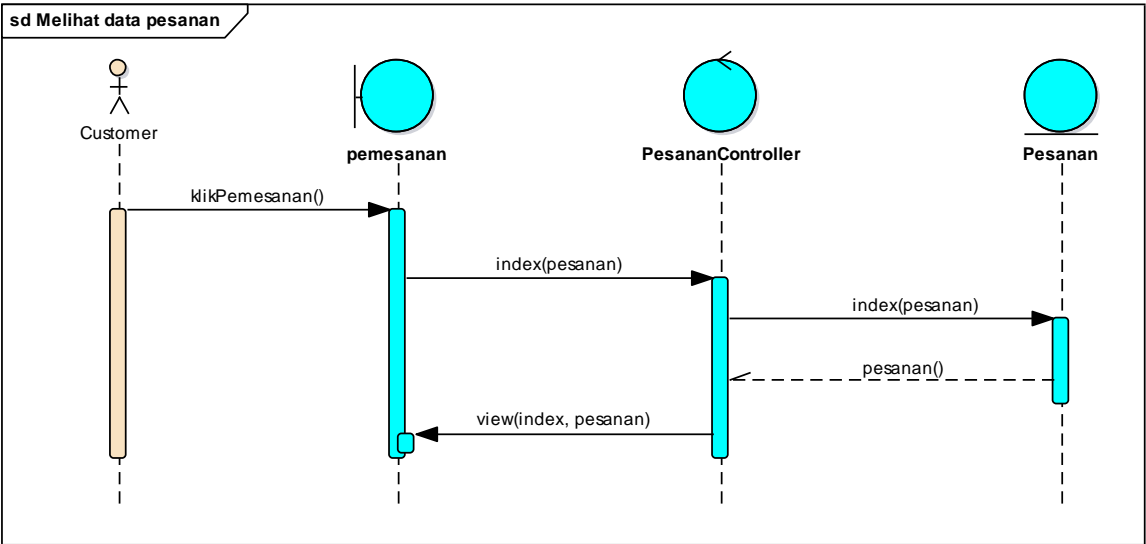
7. Menghapus data daftar menu
Nama : Menghapus data daftar menu
Aktor : Pegawai
Triger : -
Pre-Condition : Aktor telah masuk ke sistem
Sistem menampilkan halaman utama
Post-Condition : Aktor klik menu daftar menu

AKTOR	SISTEM
1. Klik hapus (sesuai data daftar menu yang ingin dihapus)	
	2. Menampilkan message “Hapus data?”
3. Klik “Oke”	
	4. Mengambil data daftar menu yang dipilih dari database
	5. Menghapus data daftar menu
	6. Menampilkan data daftar menu baru
	7. Menampilkan pesan “Berhasil menghapus data”

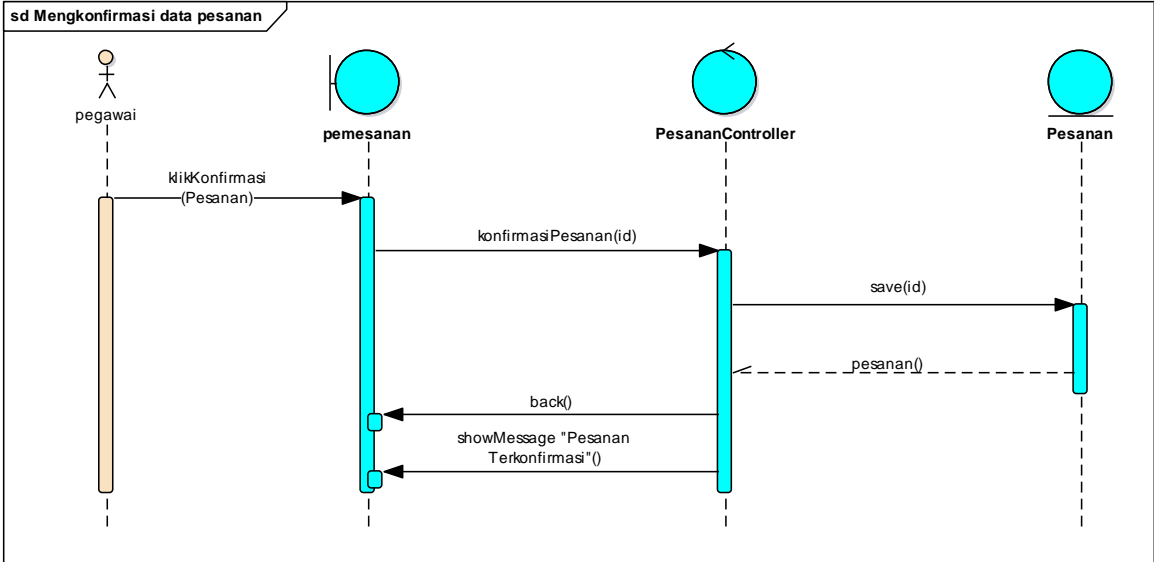
1. Menambahkan data pesanan



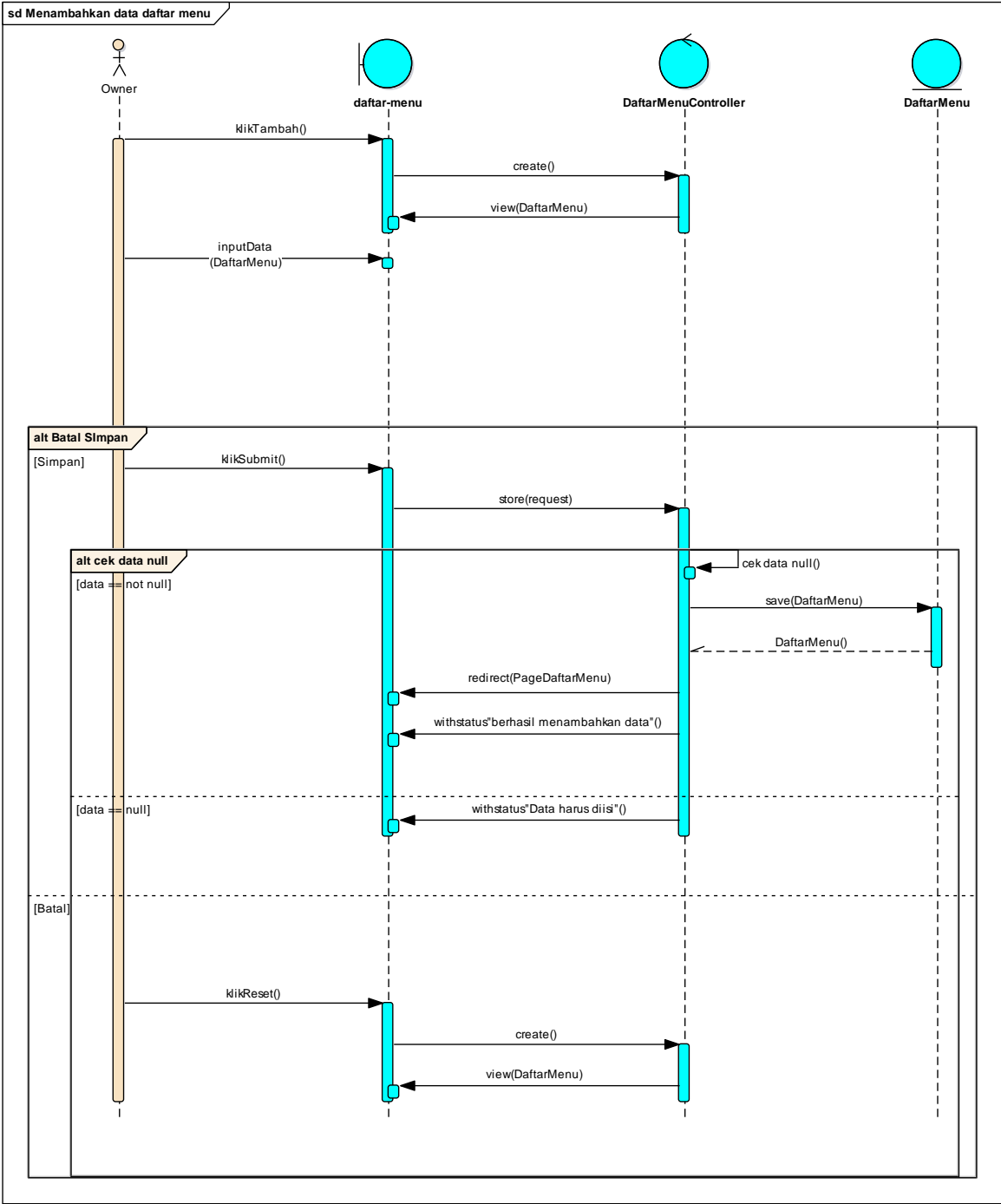
2. Melihat data pesanan



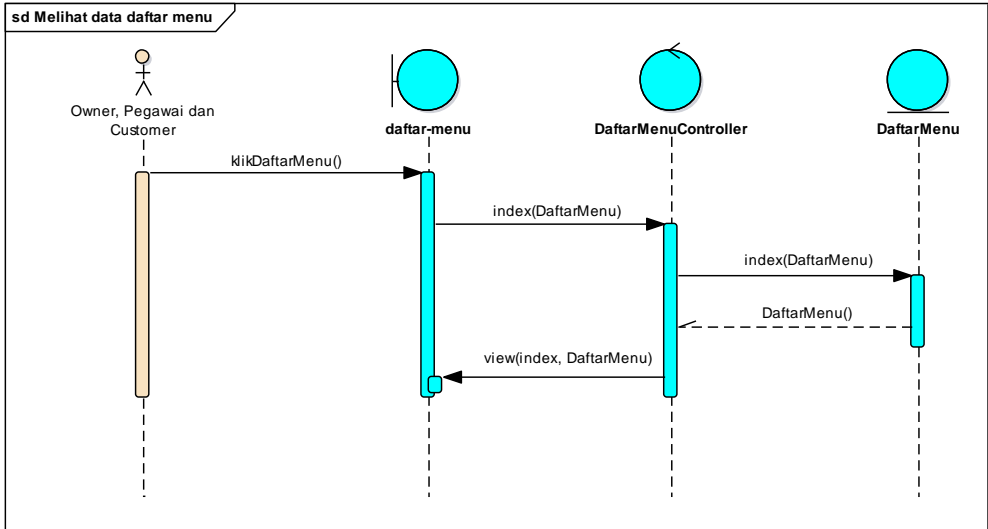
3. Mengkonfirmasi data pesanan



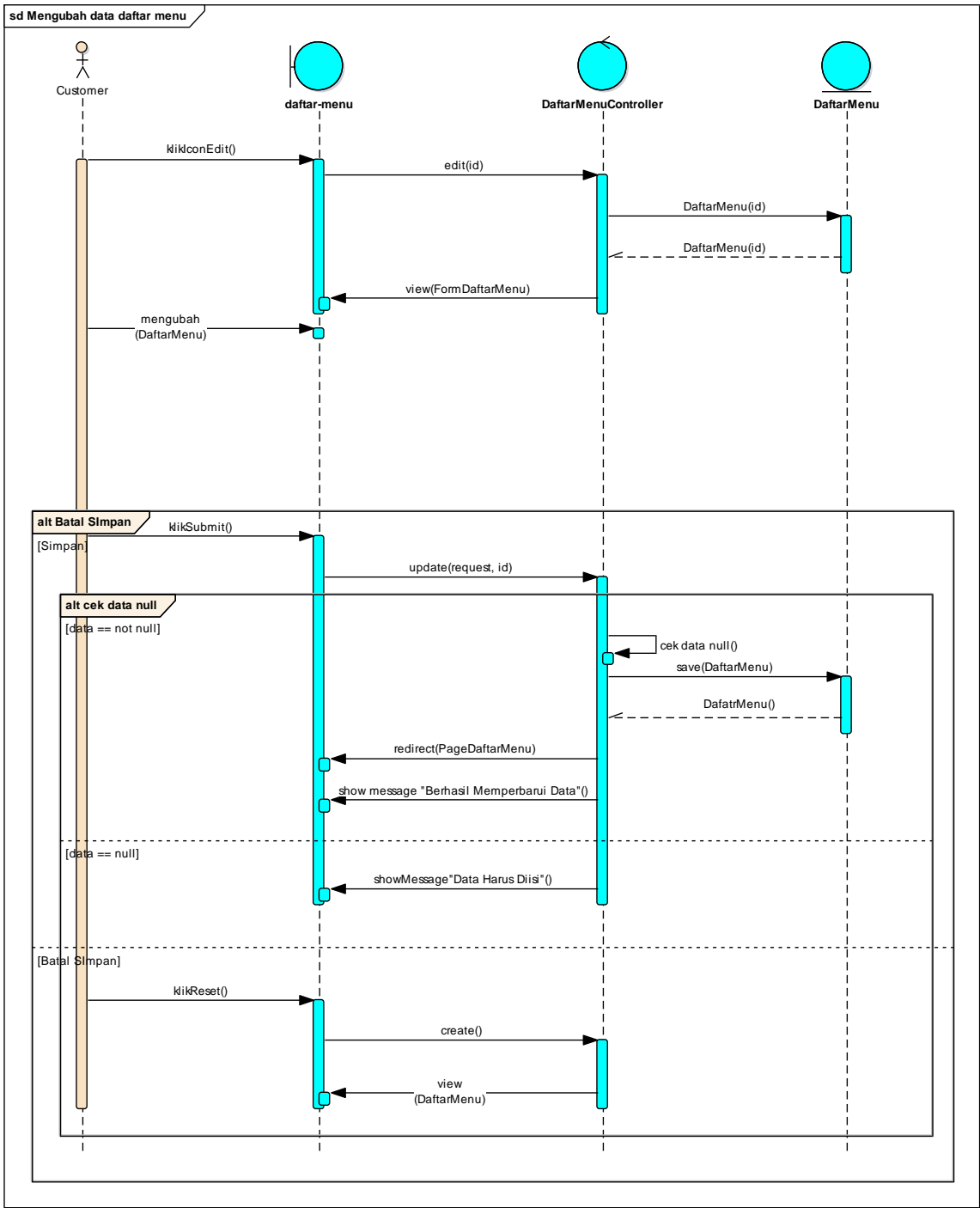
4. Menambahkan data daftar menu



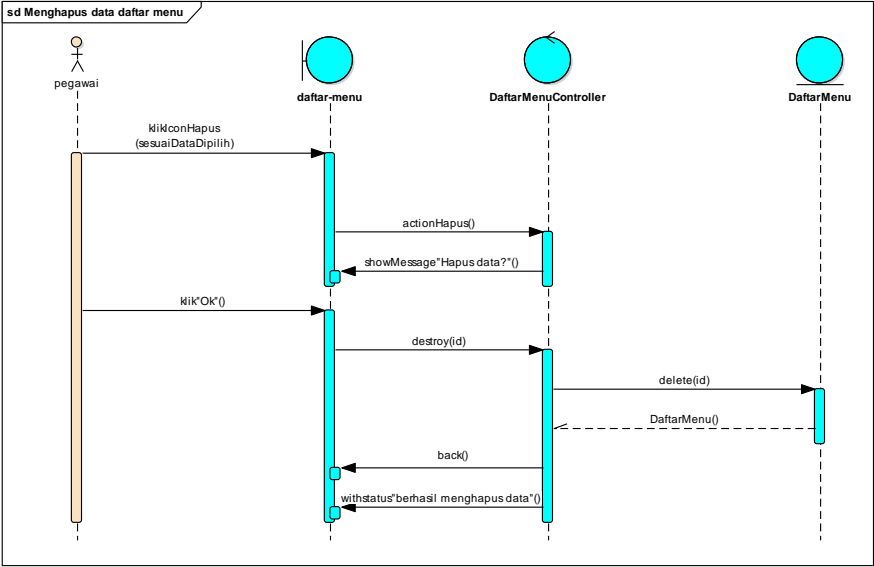
5. Melihat data daftar menu



6. Mengubah data daftar menu

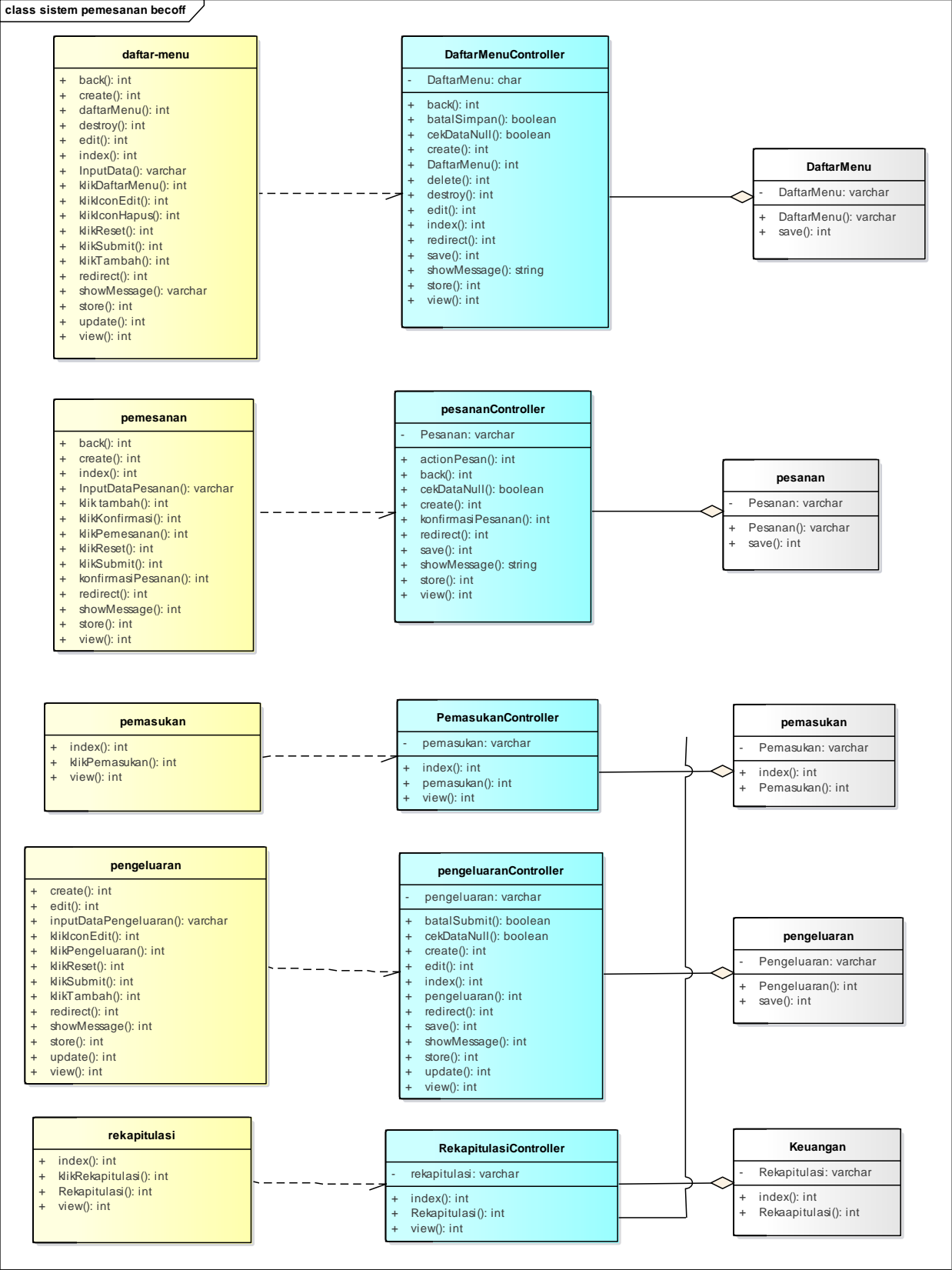


7. Menghapus data daftar menu



CLASS DIAGRAM

class sistem pemesanan becoff



SOFTWARE TESTING PLAN

1. Test Plan Identifier

Objek yang akan diuji merupakan bagian dari sebuah aplikasi berbasis website yang bertujuan untuk melakukan pemesanan dan mengelola data keuangan BeCoff Coffee. Pada sprint 1 ini terdapat beberapa bagian yang akan dilakukan pengujian.

Terdapat beberapa hal yang berkaitan dengan proses pengujian, yaitu :

1.1 Tanggal Pembuatan Software Testing Plan (STP) : 15 Oktober 2021

1.2. Penanggungjawab pengujian : Sheryl Aurelia

2. Introduction

Dokumen test plan ini menjelaskan bagaimana fitur pada menu pemesanan oleh pekerja dan customer, serta fitur daftar menu oleh customer, pekerja dan owner. Uji coba tidak hanya dilakukan pada source code, namun pengujian juga dilakukan pada database, komponen, interface, keamanan, dan performa dari software yang dibangun.

Dokumen test plan ini dibuat untuk mendukung proses :

- a. Mengidentifikasi komponen software yang harus diuji
- b. Membuat rekomendasi kebutuhan untuk proses pengujian
- c. Membuat rekomendasi dan mendeskripsikan tentang strategi yang akan dilakukan
- d. Mengidentifikasi kebutuhan sumber daya

Proses pengujian dalam pembangunan sebuah software diperlukan agar software yang dibangun dapat berfungsi sesuai dengan yang telah direncanakan dan terutama sesuai dengan keinginan user. Selain itu, proses pengujian diperlukan untuk menghilangkan bug dalam software tersebut sehingga tidak ada yang mengganggu performa software ketika dijalankan.

Batasan dokumen ini hanya membahas tentang pengujian terhadap software yang dibangun, yaitu hanya sebatas yang tertera pada sprint 1. Ruang lingkup yang akan diuji meliputi pengujian performa, keamanan, dan keakuratan software yang dibuat. Pengujian hanya dilakukan oleh tester.

3. Test Items

Dalam sprint 1 ini, komponen yang akan dilakukan pengujian adalah sebagai berikut.

3.1 Tampilan Subsistem

- Halaman Daftar Menu
- Halaman Tambah daftar menu
- Halaman ubah daftar menu
- Halaman pemesanan
- Halaman tambah data pesanan
- Halaman ubah data pesanan

3.2 Performa Dasar

- Tombol tambah pada halaman daftar menu
- Kotak input nama menu pada halaman form daftar menu
- Kotak input keterangan pada halaman form daftar menu
- Kotak input harga pada halaman form daftar menu
- Kotak input file foto pada halaman form daftar menu
- Tombol submit pada halaman form daftar menu
- Tombol reset pada halaman form daftar menu
- Ikon hapus data menu pada halaman daftar menu
- Ikon edit data menu pada halaman daftar menu
- Kotak input nama menu baru pada halaman edit data menu
- Kotak input keterangan menu baru pada halaman edit data menu
- Kotak input harga menu baru pada halaman edit data menu
- Kotak input file foto menu baru pada halaman edit data menu
- Tombol submit pada halaman edit data menu
- Tombol reset pada halaman edit data menu
- Kotak pencarian pada halaman daftar menu
- Tombol tambah pada halaman pemesanan
- Kotak input kuantitas menu pada form pemesanan
- Kotak input nomor meja
- Kotak input keterangan pesanan
- Tombol submit pada halaman tambah pesanan
- Tombol reset pada halaman tambah pesanan
- Tombol untuk mengkonfirmasi pesanan
- Kotak pencarian pesanan pada halaman pemesanan

4. Features to be Tested

Daftar fitur yang akan diuji beserta deskripsinya, dijelaskan sebagai berikut.

Fitur	Diskripsi
Tombol tambah pada halaman daftar menu	Untuk menambahkan data pada daftar menu
Kotak input nama menu pada halaman form daftar menu	Untuk memasukkan nama menu
Kotak input keterangan pada halaman form daftar menu	Untuk memasukkan keterangan
Kotak input file foto pada halaman form daftar menu	Untuk memasukkan gambar
Kotak input harga pada halaman fofrm daftar menu	Untuk memasukkan harga
Tombol submit pada halaman form daftar menu	Untuk menyimpan data menu
Tombol reset pada halaman form daftar menu	Untuk menghapus isian pada form data menu
Ikon hapus daftar menu	Menghapus data menu pada daftar menu
Ikon edit data menu	Mengubah data menu
Kotak input nama menu baru pada halaman edit data menu	Menambahkan nama menu yang baru
Kotak input keterangan menu baru pada halaman edit data menu	Menambahkan keterangan menu yang baru
Kotak input harga menu baru pada halaman edit data menu	Menambahkan harga menu yang baru
Kotak input file foto menu baru pada halaman edit data menu	Menambahkan foto menu yang baru
Tombol submit pada halaman edit data menu	Menyimpan perubahan data menu
Tombol reset pada halaman edit data menu	Menghapus isian pada form edit
Kotak pencarian pada halaman daftar menu	Mencari data menu yang sesuai
Tombol tambah pada halaman pemesanan	Untuk menambahkan data pada daftar pesanan
Kotak input kuantitas menu	Menambahkan harga pada total sesuai harga dan kuantitas menu
Kotak input nomor meja	Mengisi nomor meja
Kotak input keterangan pesanan	Mengisi keterangan terkait pesanan
Tombol submit pada halaman tambah pesanan	Menyimpan data pesanan
Tombol reset pada halaman tambah pesanan	Menghapus isian pada form pemesanan

Kotak pencarian pesanan pada halaman pemesanan	Mencari data pesanan yang sesuai
Tombol konfirmasi pesanan	Mengkonfirmasi pesanan

5. Test Strategy

Metode pengujian yang digunakan dalam melakukan uji coba setiap fitur dijelaskan sebagai berikut.

Fitur	Metode
Tombol tambah pada halaman daftar menu	Blackbox
Kotak input nama menu pada halaman form daftar menu	Blackbox
Kotak input keterangan pada halaman form daftar menu	Blackbox
Kotak input file foto pada halaman form daftar menu	Blackbox
Kotak input harga pada halaman form daftar menu	Blackbox
Tombol submit pada halaman form daftar menu	Blackbox
Tombol reset pada halaman form daftar menu	Blackbox
Ikon hapus daftar menu	Blackbox
Ikon edit data menu	Blackbox
Kotak input nama menu baru pada halaman edit data menu	Blackbox
Kotak input keterangan menu baru pada halaman edit data menu	Blackbox
Kotak input harga menu baru pada halaman edit data menu	Blackbox
Kotak input file foto menu baru pada halaman edit data menu	Blackbox
Tombol submit pada halaman edit data menu	Blackbox
Tombol reset pada halaman edit data menu	Blackbox
Kotak pencarian pada halaman daftar menu	Blackbox
Tombol tambah pada halaman pemesanan	Blackbox
Kotak input kuantitas menu	Blackbox
Kotak input nomor meja	Blackbox
Kotak input keterangan	Blackbox

Tombol submit pada halaman tambah pesanan	Blackbox
Tombol reset pada halaman tambah pesanan	Blackbox
Kotak pencarian pesanan pada halaman pemesanan	Blackbox
Tombol konfirmasi pesanan	Blackbox

6. Item Pass

Kriteria – kriteria yang harus dipenuhi setiap fitur agar dinyatakan lulus uji atau berhasil adalah sebagai berikut :

- Jika suatu fitur diuji sebanyak 5 kali dan 4 kali dinyatakan berhasil namun sekali gagal, maka fitur tersebut dinyatakan gagal
- Jika hasil dari suatu fitur sesuai dengan yang telah direncanakan, maka fitur tersebut dinyatakan berhasil.
- Error akan dinyatakan sebagai gagal

Dokumen yang akan dihasilkan pada proses pengujian adalah sebagai berikut.

- Software testing plan
- Software testing report

SOFTWARE TESTING REPORT

1. Pengujian BlackBox

- Fitur menambah data menu

No.	Fitur	Aksi	Hasil	Kesimpulan	
				Berhasil	Tidak
1.	Menambah data menu (owner)	Klik tombol tambah	Menampilkan form untuk menambahkan data menu	V	
		Mengisi nama, keterangan, harga dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Mengklik tombol simpan	Menyimpan data sesuai inputan yang diberikan	V	
		Mengklik tombol reset	Menghapus seluruh isian pada form data menu	V	

		Mengisi nama menu, Tidak mengisi keterangan, harga dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Mengisi keterangan, Tidak mengisi nama, harga dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Mengisi harga, Tidak mengisi nama, keterangan dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan foto, Tidak mengisi nama, keterangan dan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama dan keterangan, Tidak memasukkan foto dan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama dan harga, Tidak memasukkan keterangan dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Memasukkan nama dan foto, Tidak memasukkan keterangan dan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan keterangan dan harga, Tidak memasukkan nama dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan keterangan dan foto,	Menyimpan data dan menampilkan		V

		Tidak memasukkan nama dan harga	data pada halaman daftar menu		
		Memasukkan harga dan foto, Tidak memasukkan nama dan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama, keterangan dan harga, Tidak memasukkan foto	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Memasukkan keterangan, harga dan foto, Tidak memasukkan nama	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama, harga dan foto, Tidak memasukkan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Memasukkan nama, keterangan, dan foto, Tidak memasukkan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Tidak memasukkan nama, keterangan, foto dan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
2	Menghapus data menu (owner)	Mengklik icon hapus pada halaman daftar menu	Menghapus data menu yang dipilih	V	
3	Mengubah data menu(owner)	Mengklik icon edit pada halaman daftar menu	Menampilkan form data menu	V	

		Mengisi nama, keterangan, harga dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Mengklik tombol simpan	Menyimpan data sesuai inputan yang diberikan	V	
		Mengklik tombol reset	Menghapus seluruh isian pada form data menu	V	
		Mengisi nama menu, Tidak mengisi keterangan, harga dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Mengisi keterangan, Tidak mengisi nama, harga dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Mengisi harga, Tidak mengisi nama, keterangan dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan foto, Tidak mengisi nama, keterangan dan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama dan keterangan, Tidak memasukkan foto dan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama dan harga, Tidak memasukkan keterangan dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Memasukkan nama dan foto, Tidak memasukkan keterangan dan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V

		Memasukkan keterangan dan harga, Tidak memasukkan nama dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan keterangan dan foto, Tidak memasukkan nama dan harga	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan harga dan foto, Tidak memasukkan nama dan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama, keterangan dan harga, Tidak memasukkan foto	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Memasukkan keterangan, harga dan foto, Tidak memasukkan nama	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama, harga dan foto, Tidak memasukkan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Memasukkan nama, keterangan, dan foto, Tidak memasukkan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Tidak memasukkan nama, keterangan,	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V

		foto dan harga menu			
4	Menambah data pesanan(customer)	Mengklik tombol tambah	Menampilkan halaman form tambah data pesanan	V	
		Mengklik tombol reset	Menghapus isian pada form data pesanan	V	
		Mengisi kuantitas menu, nomor meja dan keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan	V	
		Mengisi kuantitas, Tidak mengisi nomor meja dan keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan		V
		Mengisi kuantitas dan nomor meja, Tidak mengisi keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan	V	
		Mengisi kuantitas dan keterangan, Tidak mengisi nomor meja	Menampilkan data pesanan sesuai inputan		V
		Tidak mengisi kuantitas, nomor meja dan keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan		V
		Mengklik tombol submit	Menyimpan dan menampilkan data pesanan	V	
5	Mengkonfirmasi pesanan(pegawai)	Mengubah status pesanan	Menampilkan status terbaru dari pesanan		V

SPRINT 2

USER STORY

1. Melihat data pemasukan

User Story	Story Point
Sebagai : Owner Saya Ingin : Melihat data pemasukan Sehingga : Menampilkan data pemasukan	Title : Melihat data pemasukan Actor : Owner Scenario : <ul style="list-style-type: none">• Owner masuk ke dalam sistem• Owner memilih menu keuangan pada laman home• Owner memilih submenu pemasukan• Sistem menampilkan data pemasukan

2. Melihat data pengeluaran

User Story	Story Point
Sebagai : Owner Saya Ingin : Melihat data pengeluaran Sehingga : Menampilkan dan membuka data pengeluaran	Title : Melihat data pengeluaran Actor : Owner Scenario : <ul style="list-style-type: none">• User masuk ke dalam sistem• User memilih menu keuangan• Owner memilih submenu pengeluaran• Sistem menampilkan data pengeluaran

3. Menambahkan data pengeluaran

User Story	Story Point
<p>Sebagai :Owner</p> <p>Saya Ingin : Memasukkan data pengeluaran</p> <p>Sehingga : Menyiapkan data pengeluaran</p>	<p>Title : Menambahkan data pengeluaran</p> <p>Actor :Owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Owner masuk kedalam sistem • Owner memilih menu keuangan • Owner memilih submenu pengeluaran • Sistem menampilkan halaman data pengeluaran • Owner klik button tambah • Sistem menampilkan form untuk mengisi data pengeluaran baru • Owner memasukkan data pengeluaran yang baru • Sistem menyimpan data ke database

4. Mengubah data pengeluaran

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner</p> <p>Saya Ingin : Mengubah data pengeluaran</p> <p>Sehingga : Menyiapkan data akan yang akan diganti.</p>	<p>Title : Mengubah data pengeluaran</p> <p>Actor : Owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Owner masuk ke dalam sistem • Owner memilih menu keuangan • Owner memilih submenu pengeluaran • Sistem menampilkan halaman data pengeluaran • Owner memilih data pengeluaran yang ingin diubah • Owner klik ikon edit • Sistem menampilkan form untuk mengubah data • Owner mengubah data • Sistem menyimpan perubahan ke database

5. Melihat data rekap keuangan

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner</p> <p>Saya Ingin : Melihat data rekap keuangan</p> <p>Sehingga : Menampilkan dan membuka data rekap keuangan</p>	<p>Title : Melihat data rekap keuangan</p> <p>Actor : Owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none">• Owner masuk kedalam sistem• Owner memilih menu keuangan• Owner memilih submenu rekap• Sistem menampilkan rekap

Analisa Kebutuhan Sistem Sprint 2

1. Analisis Kebutuhan Fungsional

1.1. Analisis memulai sistem

Prosedur memulai sistem :

1. Owner dapat melihat data pemasukan dengan memilih menu keuangan pada laman home. Kemudian, owner dapat memilih submenu pemasukan. Disitulah sistem akan menampilkan data pemasukan. Data pemasukan menampilkan data serapan dari data pesanan oleh customer. Sehingga owner tidak dapat menambah atau mengubah data tersebut.
2. Apabila owner ingin membuat data pengeluaran, owner dapat memilih menu keuangan pada menu di laman home, kemudian owner dapat memilih submenu pengeluaran. Pada laman ini, owner dapat mengklik button 'tambah'. Setelah itu sistem akan memunculkan form isian untuk data pengeluaran yang berisi :
 - Nominal: memasukkan jumlah pengeluaran.
 - Keterangan : memasukkan keterangan terkait produk. Dapat berupa nama toko atau keterangan mengenai untuk apa pengeluaran tersebut dilakukan.
3. Setelah selesai menambahkan data pengeluaran, owner dapat submit. Sistem kemudian akan menyimpan data ke dalam database.
4. Untuk melihat data pengeluaran yang telah dimasukkan, owner dapat melihatnya di menu keuangan, pada submenu pengeluaran.
5. Jika owner ingin mengubah data pengeluaran yang telah dimasukkan ke dalam sistem, owner dapat memilih menu keuangan, pada submenu pengeluaran, kemudian memilih data yang ingin diubah. Owner dapat mengklik ikon 'edit'. Sistem kemudian akan menampilkan form isian dengan isinya yang sama dengan ketika owner ingin memasukkan atau menambahkan data pengeluaran.
6. Selain itu, owner juga dapat melihat data rekap keuangan berdasarkan data pengeluaran dan data pemasukannya. Untuk hal ini, owner dapat memilih menu keuangan, kemudian memilih submenu rekap keuangan. Halaman ini akan menampilkan data rekap keuangan perusahaan.

1.2 Analisis Business Rules

Aturan memulai sistem :

1. Dalam mengisi data pengeluaran, tidak boleh ada data yang kosong.
2. Pada data pemasukan, owner hanya dapat melihat dan tidak dapat mengubah atau menambahkan.

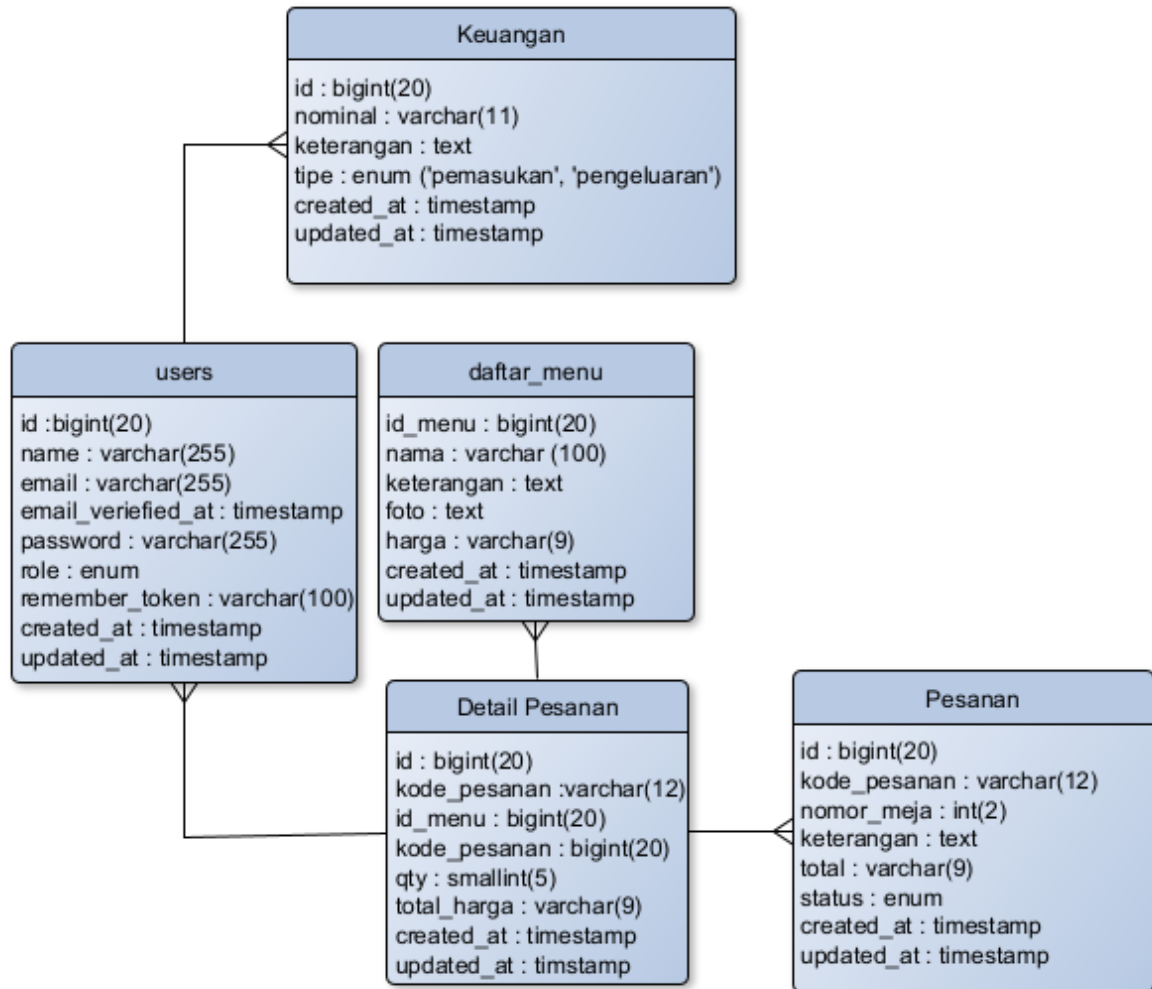
2. Analisa kebutuhan non fungsional

2.1 Analisa kebutuhan perangkat lunak

1. Sistem dibuat berbasis website
2. Menggunakan database
3. implementasi coding menggunakan framework Laravel dengan Bahasa Pemrograman HTML, PHP dan CSS.
4. Pembuatan WBS dan Gannchart menggunakan Project Libre
5. Pembuatan design UML menggunakan Enterprise Architect

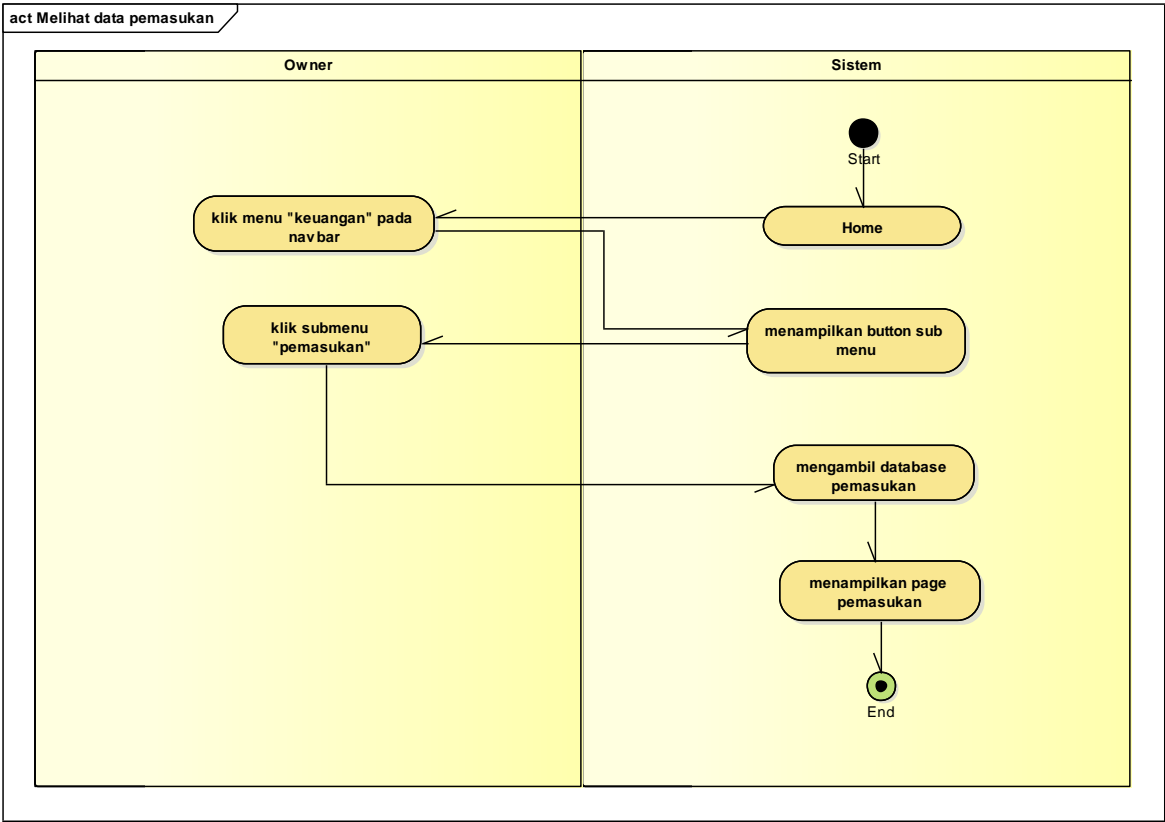
2.2 Analisa kebutuhan perangkat keras

1. Menggunakan hp, komputer/laptop yang terhubung dengan koneksi internet.
2. Menggunakan laptop dengan spesifikasi : core i5, Nvida GEOFORCE 820M, HDD 500GB, RAM 4GB.

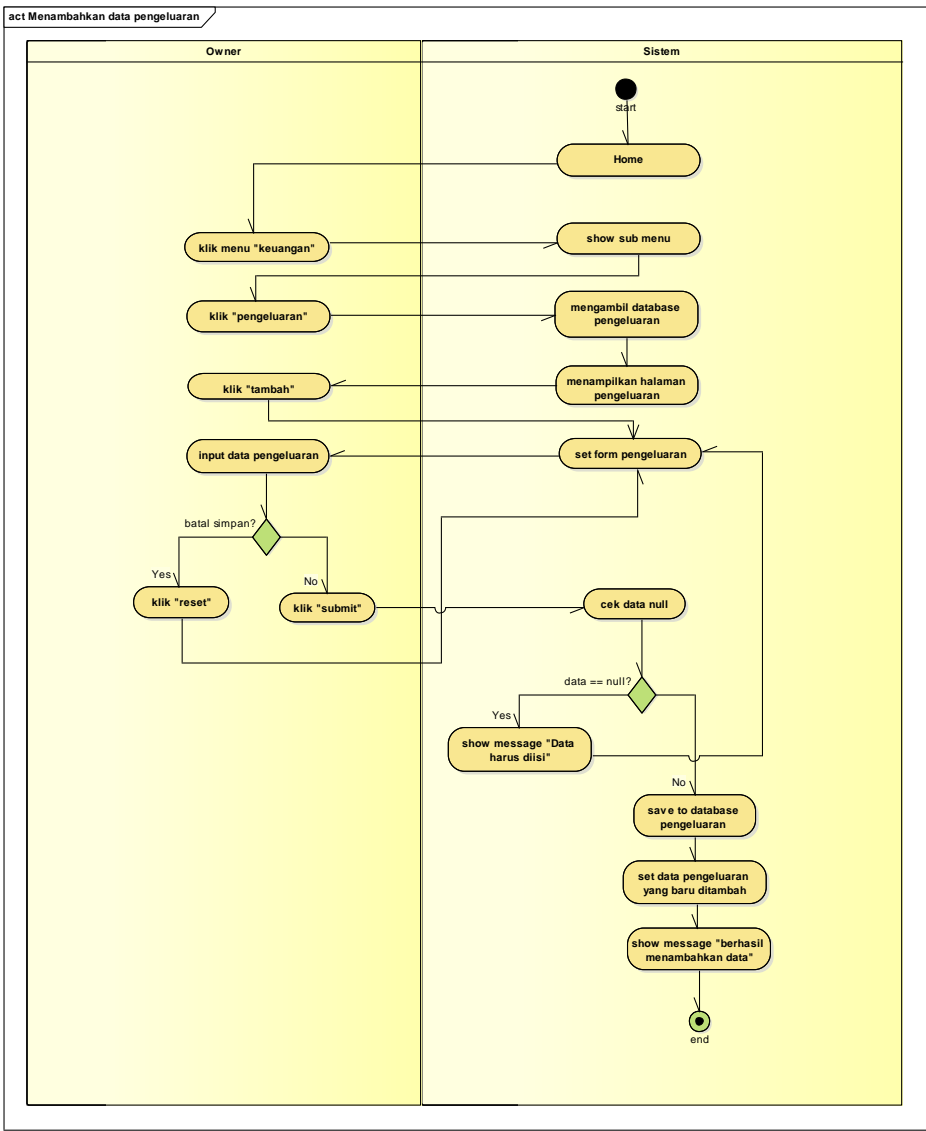


SPRINT 2

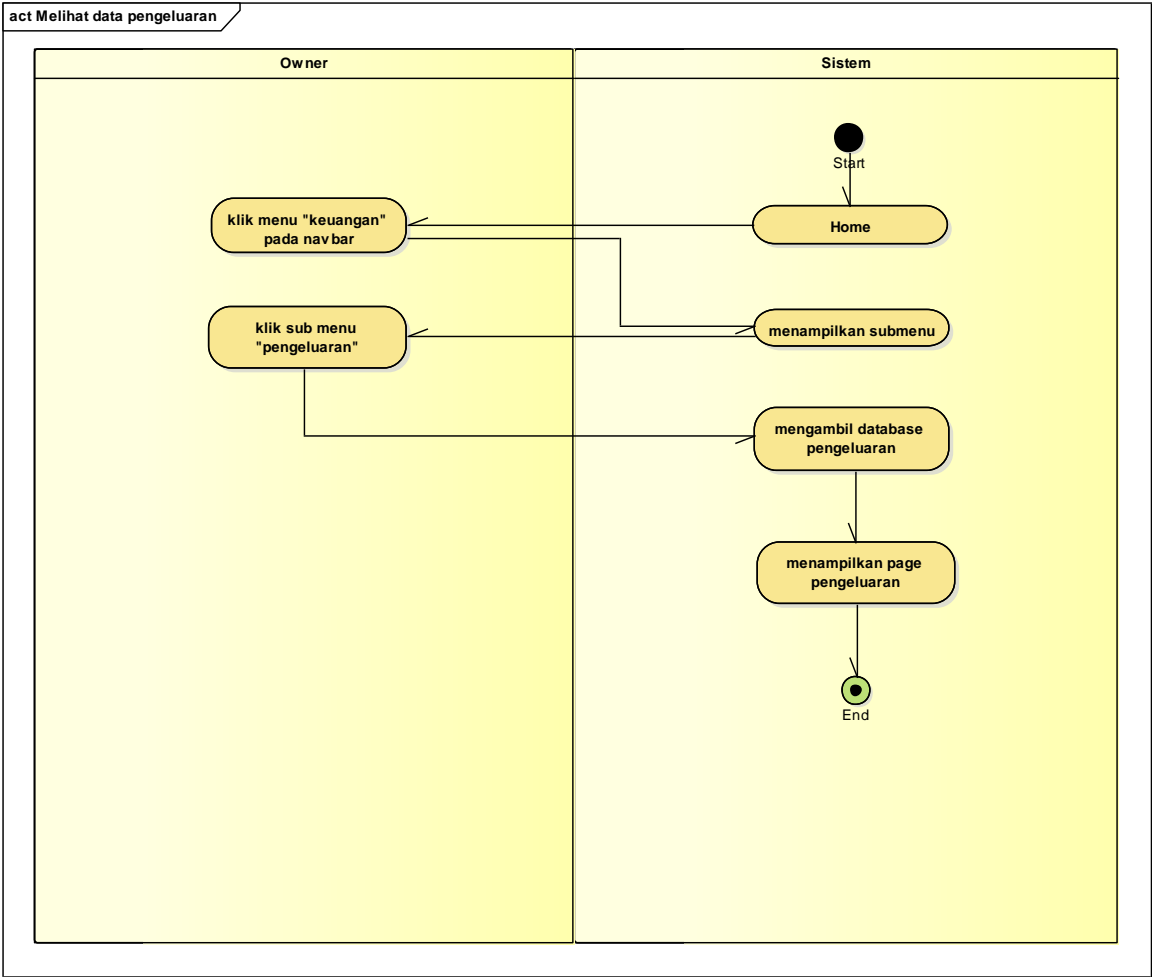
1. Melihat data pemasukan



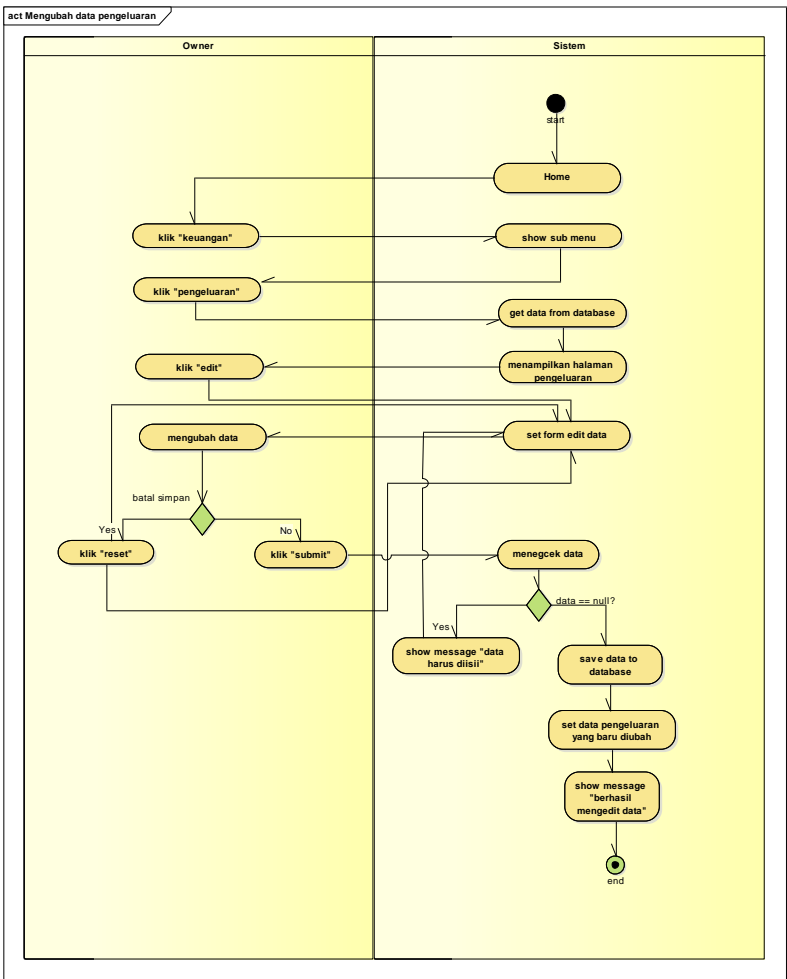
2. Menambahkan data pengeluaran



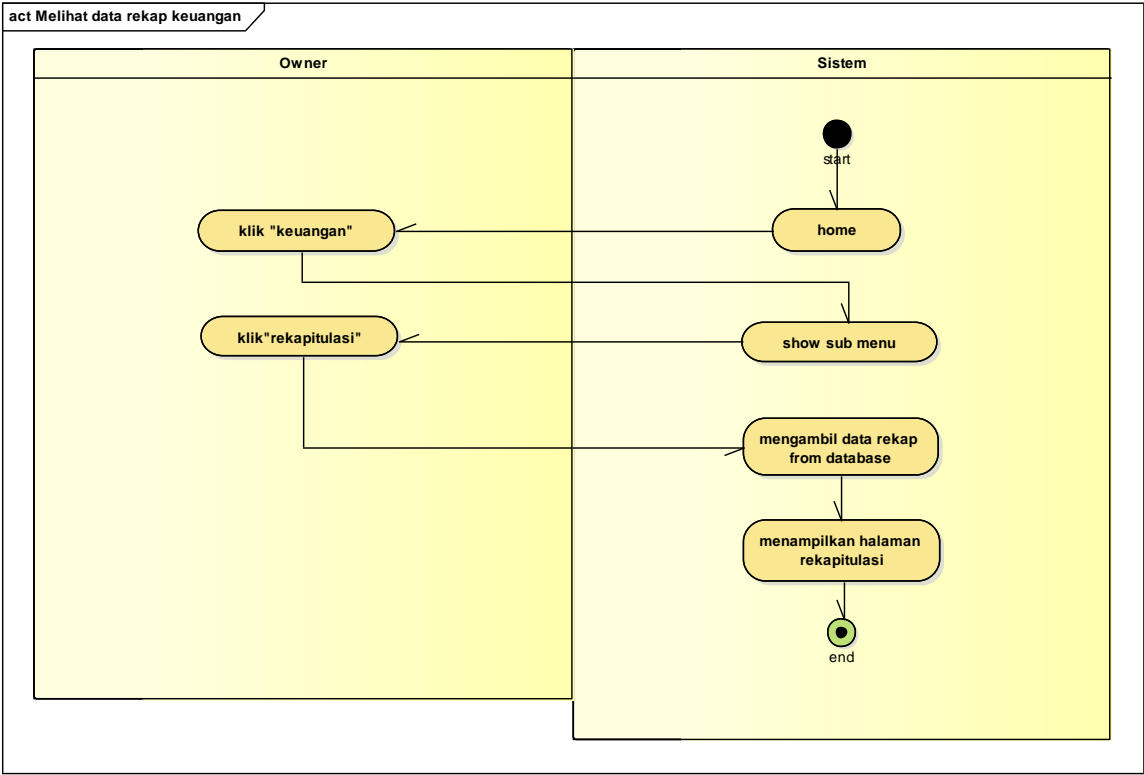
3. Melihat data pengeluaran



4. Mengubah data pengeluaran



5. Melihat data rekap keuangan



SPRINT 2

1. Lihat data pemasukan
- Nama : Lihat data pemasukan
- Aktor : Owner
- Triger : -
- Pre-Condition : Customer telah melakukan pemesanan
- Post-Condition : aktor masuk sistem
- Sistem menampilkan halaman home

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Keuangan”	
	2. Menampilkan button sub menu
3. Klik submenu “Pemasukan”	
	4. Mengambil databasse pemasukan
	5. Menampilkan data pemasukan
	Berupa :
	<ul style="list-style-type: none">id_pemasukan : Integer (10)id_pesanan : Integer (10)waktu_pesan : Date Timejumlah_bayar : Integer (100)

2. Menambahkan data pengeluaran
- Nama : Menambahkan data pengeluaran
- Aktor : Owner
- Triger : -
- Pre-Condition : Owner masuk ke sistem
- Post-Condition : Sistem menampilkan halaman utama

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Keuangan”	
	2. Menampilkan button sub menu
3. Klik submenu “Pengeluaran”	
	4. Mengambil databasse pengeluaran
	5. Menampilkan data pengeluaran
	berupa :
	<ul style="list-style-type: none">id_pengeluaran : Integer (10)waktu : datetimejumlah_pengeluaran : Integer (10)keterangan : Text
6. Klik “Tambah”	
	7. Menampilkan form tambah Pengeluaran. Yang berupa :
	<ul style="list-style-type: none">waktu : datetimejumlah_pengeluaran : Integer (10)keterangan : Text
8. Menambahkan data pengeluaran	
9. Klik “Simpan”	
	10. Mengecek data null
	11. Menyimpan data ke dalam database
	12. Menampilkan pesan “Data

berhasil disimpan”	
ALTERNATIVE FLOW : Batal Simpan	
14. Klik “Reset”	
	8. Menampilkan form tambah Pengeluaran. Yang berupa : <ul style="list-style-type: none">waktu : datetimejumlah_pengeluaran : Integer (10)keterangan : Text
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null	
	15. Menampilkan pesan “Data tidak boleh kosong, silahkan masukkan data kembali”
16. Klik “Ok”	
	8. Menampilkan form tambah Pengeluaran. Yang berupa : <ul style="list-style-type: none">waktu : datetimejumlah_pengeluaran : Integer (10)keterangan : Text

3. Melihat data pengeluaran
- Nama : Melihat data pengeluaran
- Aktor : Owner
- Triger : -
- Pre-Condition : Owner telah menambahkan data pengeluaran
- Post-Condition : Owner masuk ke sistem
- Sistem menampilkan halaman home

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Keuangan”	
	2. Menampilkan button sub menu
3. Klik submenu “Pengeluaran”	
	3. Mengambil databasse pengeluaran
	4. Menampilkan data pengeluaran berupa : <ul style="list-style-type: none">id_pengeluaran : Integer (10)waktu : datetimejumlah_pengeluaran : Integer (10)keterangan : Text

4. Mengubah data pengeluaran
- Nama : Mengubah data pengeluaran
- Aktor : Owner
- Triger : -
- Pre-Condition : Owner telah menambahkan data pengeluaran
- Post-Condition : Owner masuk ke sistem
- Sistem menampilkan halaman home

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Keuangan”	
	2. Menampilkan button sub menu
3. Klik submenu “Pengeluaran”	

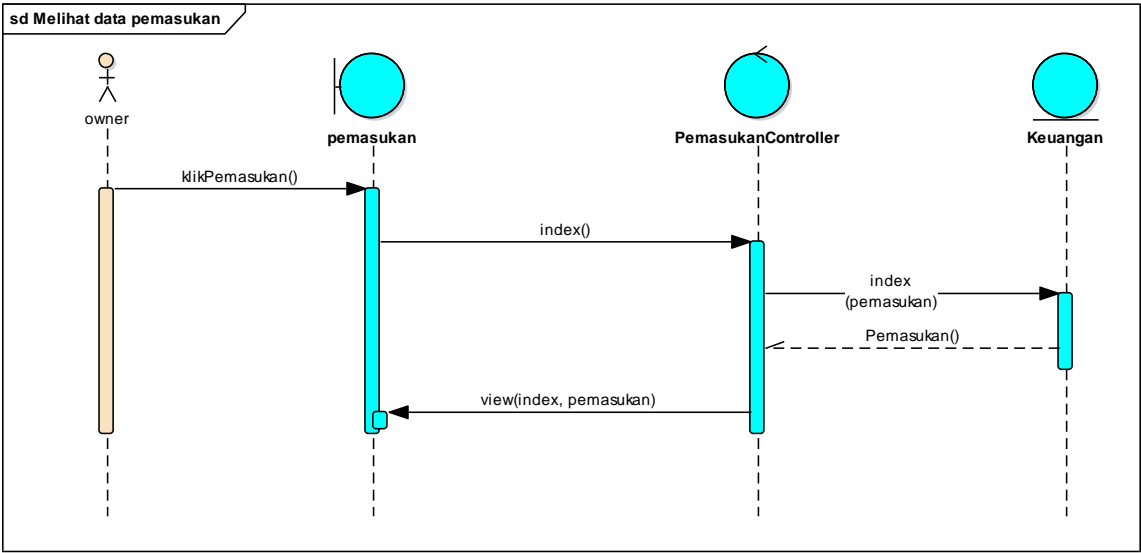
	4. Mengambil databasse pengeluaran
	5. Menampilkan data pengeluaran
6. Klik “Edit”	
	7. Menampilkan form edit Pengeluaran. Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• waktu : datetime• jumlah_pengeluaran : Integer (10)• keterangan : Text
8. Mengubah data pengeluaran	
9. Klik “Submit”	
	10. Mengecek data null
	11. Menyimpan data ke dalam database
	12. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”
ALTERNATIVE FLOW : Batal Simpan	
16. Klik “Reset”	
	9. Menampilkan form edit Pengeluaran. Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• waktu : datetime• jumlah_pengeluaran : Integer (10)• keterangan : Text
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null	
	17. Menampilkan pesan “Data Harus diisi”
18. Klik “Ok”	
	9. Menampilkan form edit Pengeluaran. Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• waktu : datetime• jumlah_pengeluaran : Integer (10)• keterangan : Text

5. Melihat data rekap keuangan
Nama : Melihat data rekap keuangan
Aktor : Owner
Triger : -
Pre-Condition : Owner telah menambahkan data pengeluaran dan pemasukan
Post-Condition : Owner masuk ke sistem
Sistem menampilkan home

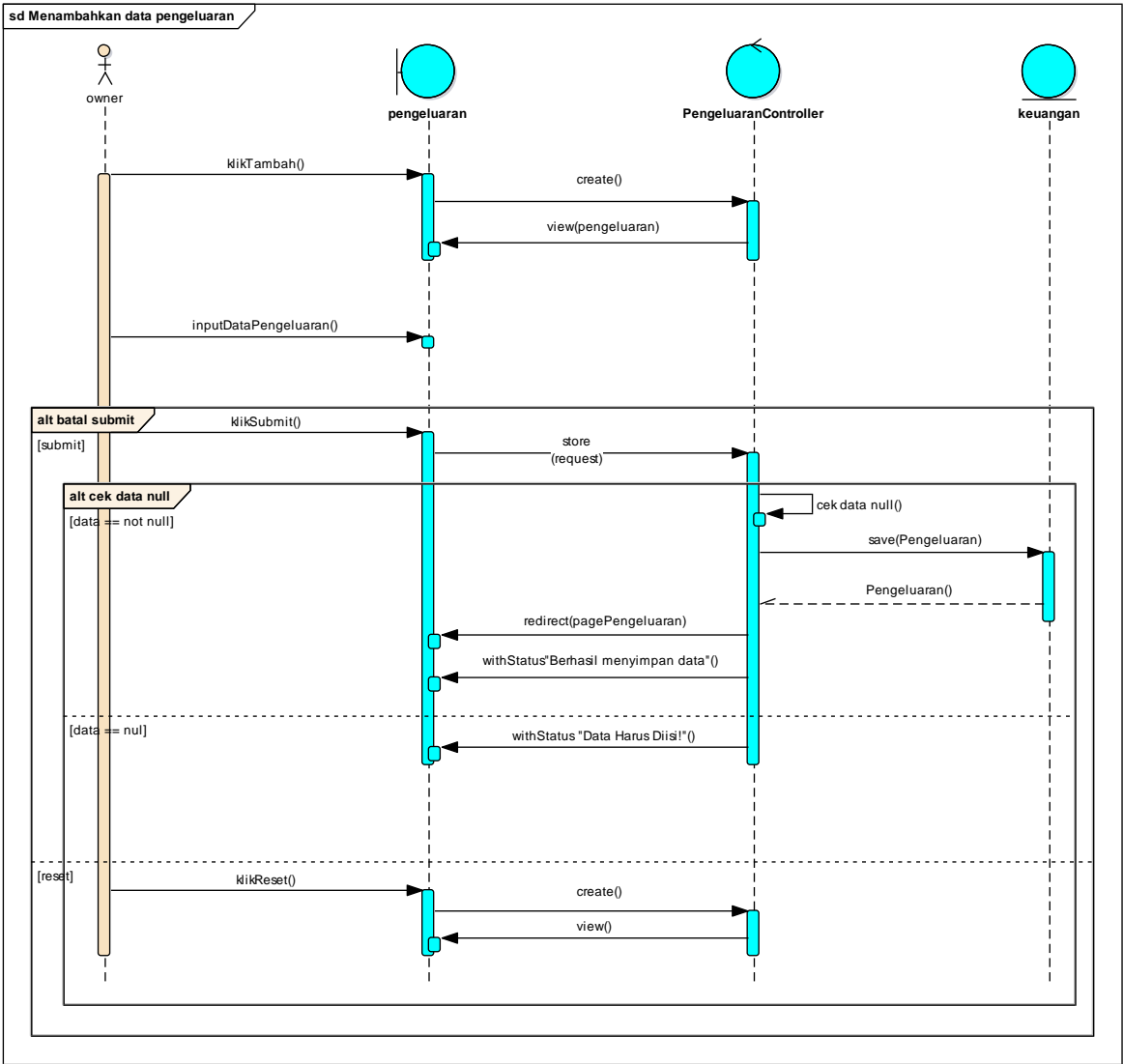
AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Keuangan”	
	2. Menampilkan button sub menu
3. Klik submenu “Rekapitulasi”	
	4. Mengambil databasse Rekapitulasi
	5. Menampilkan data rekap <ul style="list-style-type: none">• id_pemasukan : Integer (10)• id_pesanan : Integer (10)• hasil_rekap : int(100)

SEQUENCE DIAGRAM SPRINT 2

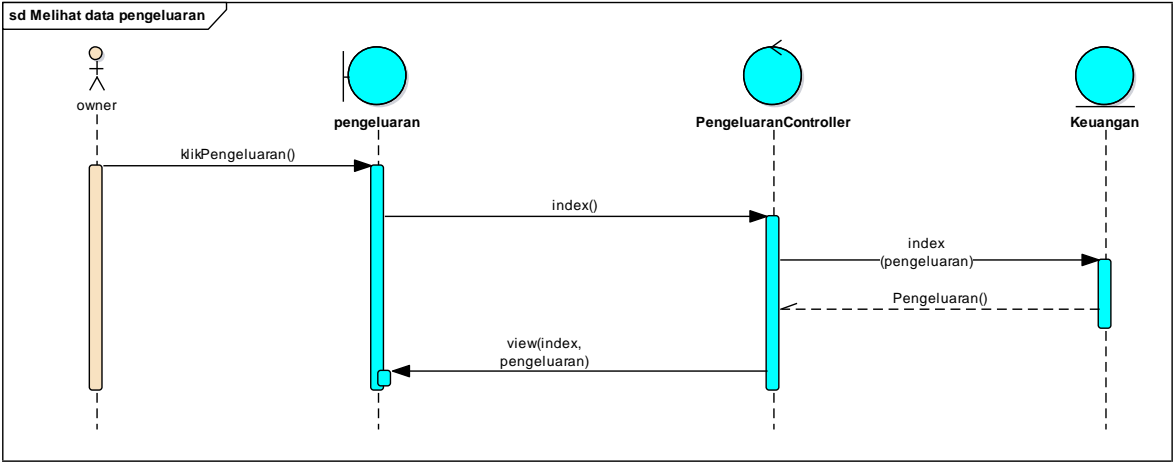
1. Melihat data pemasukan



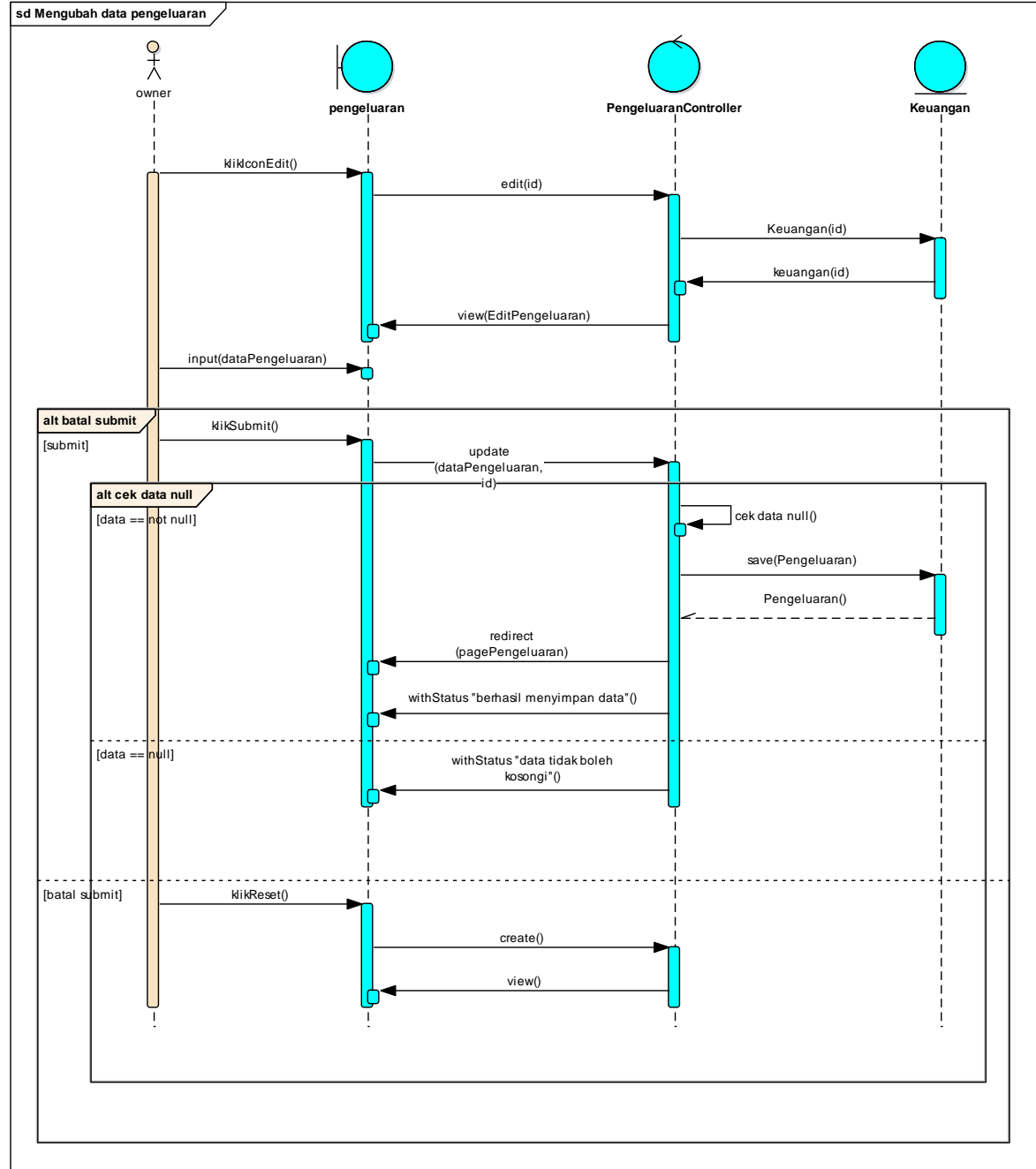
2. Menambahkan data pengeluaran



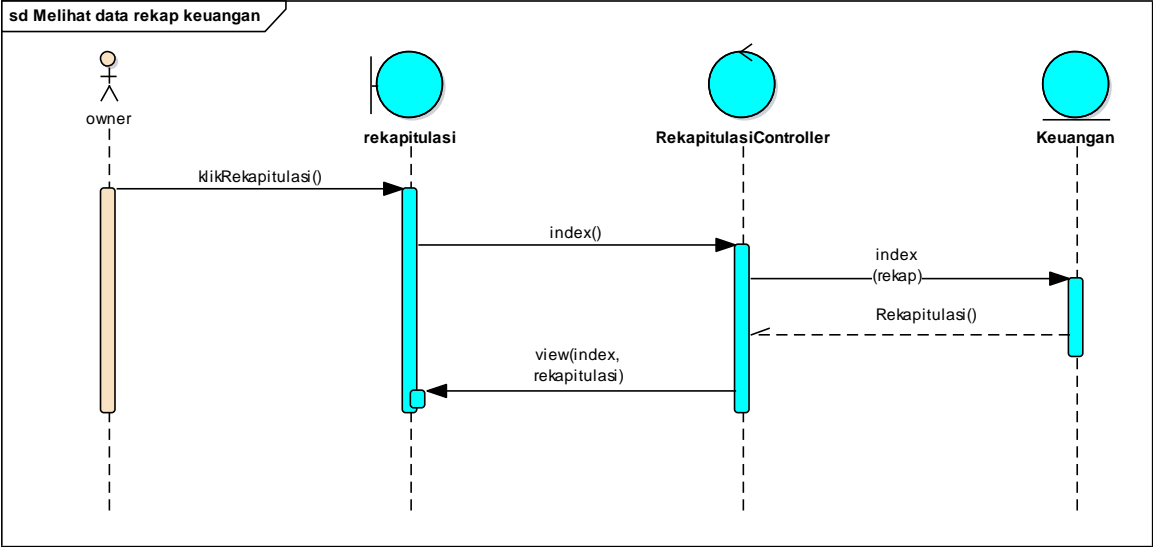
3. Melihat data pengeluaran



4. Mengubah data pengeluaran

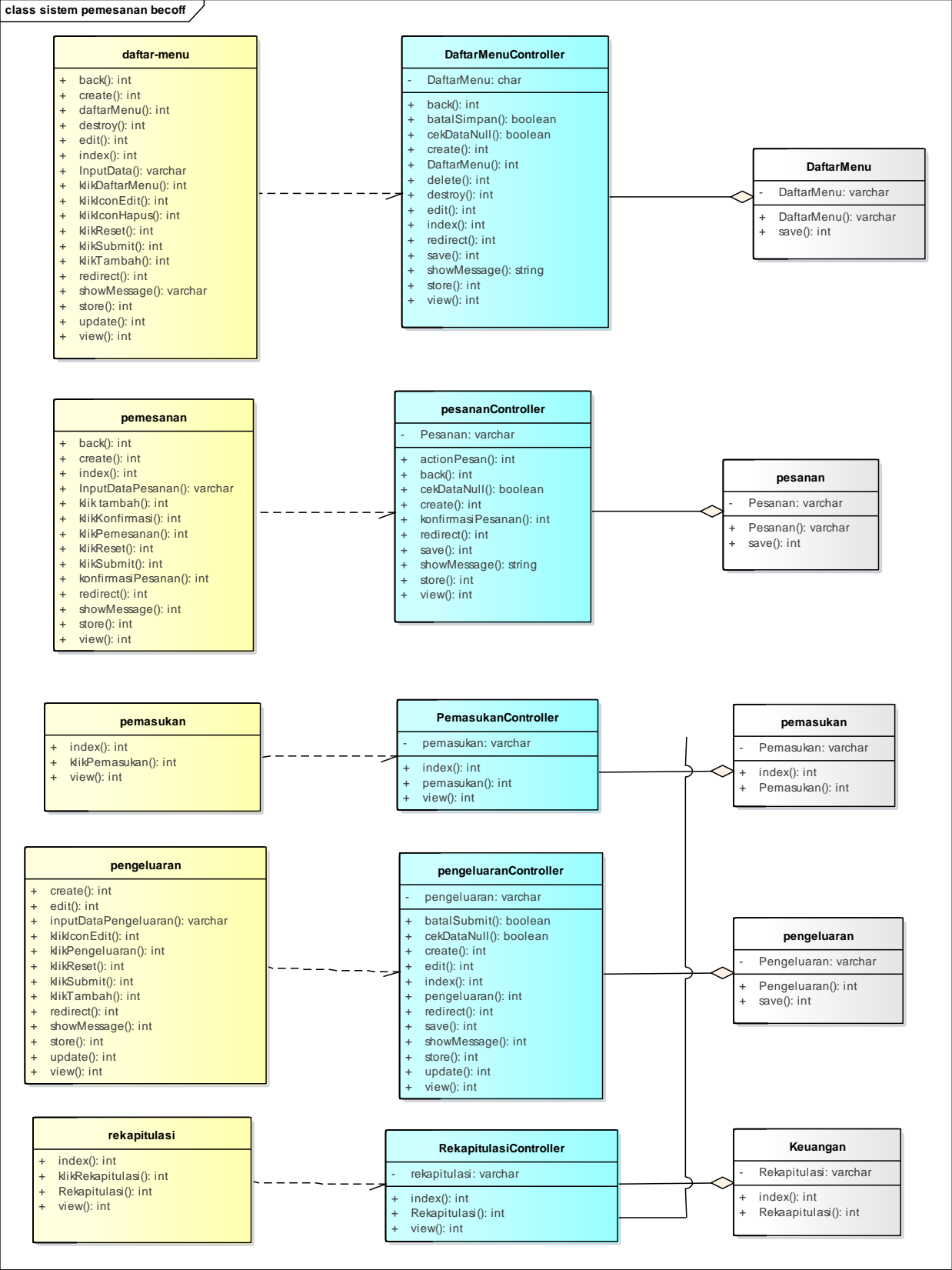


5. Melihat data rekap keuangan



CLASS DIAGRAM

class sistem pemesanan becoff



SOFTWARE TESTING PLAN

1. Test Plan Identifier

Objek yang akan diuji merupakan bagian dari sebuah aplikasi berbasis website yang bertujuan untuk melakukan pemesanan dan mengelola data keuangan BeCoff Coffee. Pada sprint 1 ini terdapat beberapa bagian yang akan dilakukan pengujian.

Terdapat beberapa hal yang berkaitan dengan proses pengujian, yaitu :

1.1 Tanggal Pembuatan Software Testing Plan (STP) : 21 oktober 2021

1.2. Penanggungjawab pengujian : Sheryl Aurelia

2. Introduction

Dokumen test plan ini menjelaskan bagaimana fitur pada pengeluaran pemesanan oleh pekerja dan customer, serta fitur daftar pengeluaran oleh customer, pekerja dan owner. Uji coba tidak hanya dilakukan pada source code, namun pengujian juga dilakukan pada database, komponen, interface, keamanan, dan performa dari software yang dibangun.

Dokumen test plan ini dibuat untuk mendukung proses :

- a. Mengidentifikasi komponen software yang harus diuji
- b. Membuat rekomendasi kebutuhan untuk proses pengujian
- c. Membuat rekomendasi dan mendeskripsikan tentang strategi yang akan dilakukan
- d. Mengidentifikasi kebutuhan sumber daya

Proses pengujian dalam pembangunan sebuah software diperlukan agar software yang dibangun dapat berfungsi sesuai dengan yang telah direncanakan dan terutama sesuai dengan keinginan user. Selain itu, proses pengujian diperlukan untuk menghilangkan bug dalam software tersebut sehingga tidak ada yang mengganggu performa software ketika dijalankan.

Batasan dokumen ini hanya membahas tentang pengujian terhadap software yang dibangun, yaitu hanya sebatas yang tertera pada sprint 1. Ruang lingkup yang akan diuji meliputi pengujian performa, keamanan, dan keakuratan software yang dibuat. Pengujian hanya dilakukan oleh tester.

3. Test Items

Dalam sprint 1 ini, komponen yang akan dilakukan pengujian adalah sebagai berikut.

3.1 Tampilan Subsistem

- Halaman Pemasukan
- Halaman Pengeluaran
- Halaman Tambah Pengeluaran
- Halaman Edit Pengeluaran
- Halaman Rekapitulasi

3.2 Performa Dasar

- Kotak pencarian pada halaman pemasukan
- Kotak pencarian pada halaman pengeluaran
- Tombol edit pada halaman pengeluaran
- Kotak input nominal pada halaman edit pengeluaran
- Kotak input keterangan pada halaman edit pengeluaran
- Tombol submit pada halaman edit pengeluaran
- Tombol reset pada halaman edit pengeluaran
- Tombol tambah pada halaman pengeluaran
- Kotak input nominal pada halaman tambah pengeluaran
- Kotak input keterangan pada halaman tambah pengeluaran
- Tombol submit pada halaman tambah pengeluaran
- Tombol reset pada halaman tambah pengeluaran
- Kotak inputan tanggal rekapitulasi pada halaman rekapitulasi
- Kotak pencarian data pada halaman rekapitulasi

4. Features to be Tested

Daftar fitur yang akan diuji beserta deskripsinya, dijelaskan sebagai berikut.

Fitur	Diskripsi
Kotak pencarian pada halaman pemasukan	Untuk mencari data pemasukan yang sesuai dan spesifik
Kotak pencarian pada halaman pengeluaran	Untuk mencari data pengeluaran yang sesuai dan spesifik
Tombol edit pada halaman pengeluaran	Untuk mengubah data pengeluaran
Kotak input nominal pada halaman edit pengeluaran	Untuk memasukkan nominal pengeluaran
Kotak input keterangan pada halaman edit pengeluaran	Untuk memasukkan keterangan pengeluaran
Tombol submit pada halaman edit pengeluaran	Untuk menyimpan data pengeluaran
Tombol reset pada halaman edit pengeluaran	Untuk menghapus isian pada form data pengeluaran
Tombol tambah pada halaman pengeluaran	Menambah data pengeluaran
Kotak input nominal pada halaman tambah pengeluaran	Memasukkan nominal pengeluaran
Kotak input keterangan pada halaman tambah pengeluaran	Memasukkan keterangan pengeluaran
Tombol submit pada halaman tambah pengeluaran	Menyimpan data pengeluaran
Tombol reset pada halaman tambah pengeluaran	Untuk menghapus isian pada form data pengeluaran
Kotak inputan tanggal rekapitulasi pada halaman rekapitulasi	Memasukkan rentang waktu data keuangan yang ingin ditampilkan
Kotak pencarian data pada halaman rekapitulasi	Mencari data yang spesifik dan sesuai

5. Test Strategy

Metode pengujian yang digunakan dalam melakukan uji coba setiap fitur dijelaskan sebagai berikut.

Fitur	Metode
Kotak pencarian pada halaman pemasukan	Blackbox
Kotak pencarian pada halaman pengeluaran	Blackbox
Tombol edit pada halaman pengeluaran	Blackbox

Kotak input nominal pada halaman edit pengeluaran	Blackbox
Kotak input keterangan pada halaman edit pengeluaran	Blackbox
Tombol submit pada halaman edit pengeluaran	Blackbox
Tombol reset pada halaman edit pengeluaran	Blackbox
Tombol tambah pada halaman pengeluaran	Blackbox
Kotak input nominal pada halaman tambah pengeluaran	Blackbox
Kotak input keterangan pada halaman tambah pengeluaran	Blackbox
Tombol submit pada halaman tambah pengeluaran	Blackbox
Tombol reset pada halaman tambah pengeluaran	Blackbox
Kotak inputan tanggal rekapitulasi pada halaman rekapitulasi	Blackbox
Kotak pencarian data pada halaman rekapitulasi	Blackbox

6. Item Pass

Kriteria – kriteria yang harus dipenuhi setiap fitur agar dinyatakan lulus uji atau berhasil adalah sebagai berikut :

- a. Jika suatu fitur diuji sebanyak 5 kali dan 4 kali dinyatakan berhasil namun sekali gagal, maka fitur tersebut dinyatakan gagal
- b. Jika hasil dari suatu fitur sesuai dengan yang telah dierencanakan, maka fitur tersebut dinyatakan berhasil.
- c. Error akan dinyatakan sebagai gagal

Dokumen yang akan dihasilkan pada proses pengujian adalah sebagai berikut.

- 1) Software testing plan
- 2) Software testing report

SOFTWARE TESTING REPORT

1. Pengujian BlackBox

- Fitur menambah data pengeluaran

No.	Fitur	Aksi	Hasil	Kesimpulan	
				Berhasil	Tidak
1.	Menambah data pengeluaran (owner)	Klik tombol tambah	Menampilkan form untuk menambahkan data pengeluaran	V	
		Mengisi nominal dan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman pengeluaran	V	
		Mengklik tombol simpan	Menyimpan data sesuai inputan yang diberikan	V	
		Mengklik tombol reset	Menghapus seluruh isian pada form data pengeluaran	V	
		Mengisi nominal, Tidak mengisi keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
		Mengisi keterangan, Tidak mengisi nominal	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
		Tidak mengisi nominal dan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
2	Mencari data pengeluaran(owner)	Mengetikkan kata kunci data yang ingin dicari pada kolom pencarian	Menampilkan data yang sesuai	V	
3	Mengubah data pengeluaran (owner)	Mengklik icon edit pada halaman pengeluaran	Menampilkan form data pengeluaran	V	
		Mengisi nominal dan keterangan pengeluaran	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman pengeluaran	V	

		Mengklik tombol simpan	Menyimpan data sesuai inputan yang diberikan	V	
		Mengklik tombol reset	Menghapus seluruh isian pada form data pengeluaran	V	
		Mengisi nominal, Tidak mengisi keterangan pengeluaran	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
		Mengisi keterangan, Tidak mengisi nominal	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
		Tidak mengisi keterangan dan nominal	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
4	Mencari data pemasukan (owner)	Mengetikkan kata kunci data yang ingin dicari pada kolom pencarian	Menampilkan data pemasukan yang sesuai	V	
5	Mencari data pada rekapitulasi (owner)	Mengetikkan kata kunci data yang ingin dicari pada kolom pencarian	Menampilkan data yang sesuai	V	

LAMPIRAN

Link Github :

<https://github.com/Et-ShafaKamila/coffeshop.git>