WORK BREAKDOWN STRUCTURE

Sistem Informasi Managemen BeCoff (SiMaco)		
1.	Identifikasi Perncangan Sistem	
1.1	Penentuan Topik dan Ide	
1.2	Penentuan Jobdesk	
1.3	Wawancara	
1.4	Penentuan Judul	
1.5	Penentuan SDLC	
1.6	Pembuatan WBS dan Ganchart	
1.7	Pembuatan System Request	
1.8	Pembuatan SRS	
1.9	Pembuatan Project Charter	
1.10	Pembuatan Bisnis Proses	
1.11	Pembuatan Usecase	
2.	Sprint 1 (Fitur Pemesanan dan Fitur Daftar Menu – Owner,	
	Pegawai, Customer)	
2.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pemesanan, Daftar Menu	
2.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.1.2	Membuat User Story Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.1.2.1	Membuat User Story Mengubah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.1.2.2	Membuat User Story Melihat Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.1.2.3	Membuat User Story Menambah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.1.2.4	Membuat User Story Mengkonfirmasi Pemesanan	
2.1.2.5	Membuat User Story Menghapus Fitur Daftar Menu	
2.1.3	Membuat ERD Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2	Desain Sistem Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2.1.4	Membuat Activity Diagram Mengkonfirmasi Pemesanan	
2.2.1.5	Membuat Activity Diagram Menghapus Fitur Daftar Menu	
2.2.2	Membuat Skenario Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2.2.4	Membuat Skenario Mengkonfirmasi Pemesanan	
2.2.2.5	Membuat Skenario Menghapus Fitur Daftar Menu	
2.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2.3.1	Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2.3.2	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2.3.3	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.2.3.4	Membuat Sequence Diagram Mengkonfirmasi Pemesanan	
2.2.3.5	Membuat Sequence Diagram Menghapus Fitur Daftar Menu	
2.2.4	Membuat Class Diagram Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	
2.3	Programmer Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	

2.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu – Owner,
222	Pegawai, Customer
2.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu – Owner, Pegawai, Customer
2.4	Tester Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu sesuai STP
2.4.2	Membuat Software Test Report pada Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.5	End Sprint 1
2.5.1	Sprint Retrospective Fitur Pemasukan, Fitur Daftar Menu
3.	Sprint 2 (Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi – Owner)
3.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur
2.1.1	Rekapitulasi
3.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.1.2	Membuat User Story Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.1.2.1	Membuat User Story Melihat Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.1.2.2	Membuat User Story Menambah Fitur Pengeluaran
3.1.2.3	Membuat User Story Mengubah Fitur Pengeluaran
3.1.3	Membuat ERD Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.2	Design Sistem Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur
	Rekapitulasi
3.2.1.1	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur
	Rekapitulasi
3.2.1.2	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Pengeluaran
3.2.1.3	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Pengeluaran
3.2.2	Membuat Skenario Fitur Pemasukan
3.2.2.1	Membuat Skenario Melihat Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur
	Rekapitulasi
3.2.2.2	Membuat Skenario Menambah Fitur Pengeluaran
3.2.2.3	Membuat Skenario Mengubah Fitur Pengeluaran
3.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur
	Rekapitulasi
3.2.3.1	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.2.3.2	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Pengeluaran
3.2.3.3	Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Pengeluaran
3.2.3	Membuat Class Diagram Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.3	Programmer Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur
3.3.1	Rekapitulasi – Owner
3.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur
	Rekapitulasi – Owner
3.4	Testing Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi sesuai STP
3.4.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran,
	Fitur Rekapitulasi

3.5	End Sprint 2
3.5.1	Sprint Retrospective Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
4.	Sprint 3 (Fitur Autentifikasi dan Fitur Cek Kualitas – Owner,
	Pegawai, Customer)
4.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.1.2	Membuat User Story Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.1.2.1	Membuat User Story Fitur Mengubah Autentifikasi
4.1.2.2	Membuat User Story Fitur Melihat Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.1.2.3	Membuat User Story Fitur Menambah Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.1.3	Membuat ERD
4.2	Design Sistem Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Autentifikasi
4.2.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.2	Membuat Skenario Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Autentifikasi
4.2.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.3.1	Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Autentifikasi
4.2.3.2	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.3.3	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.4	Membuat Class Diagram Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.3	Programmer Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas – Owner, Pegawai, Customer
4.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas –
4.3.2	Owner, Pegawai, Customer
4.4	Testing Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas Sesuai STP
4.4.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Autentifikasi, Fitur Cek
	Kualitas
4.5	End Sprint 3
4.5.1	Sprint Retrospective Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
5.	Sprint 4 (Fitur Profile – Owner, Customer)
5.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Profile
	manisis resutanti sistem i tar i forne
5.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Profile
5.1.1 5.1.2 5.1.2.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Profile Membuat User Story Fitur Profile Membuat User Story Mengubah Fitur Profile
5.1.1 5.1.2 5.1.2.1 5.1.2.2	Identifikasi Kebutuhan Fitur Profile Membuat User Story Fitur Profile Membuat User Story Mengubah Fitur Profile Membuat User Story Melihat Fitur Profile
5.1.1 5.1.2 5.1.2.1 5.1.2.2 5.1.2.3	Identifikasi Kebutuhan Fitur Profile Membuat User Story Fitur Profile Membuat User Story Mengubah Fitur Profile Membuat User Story Melihat Fitur Profile Membuat User Story Menambah Fitur Profile
5.1.1 5.1.2 5.1.2.1 5.1.2.2 5.1.2.3 5.1.3	Identifikasi Kebutuhan Fitur Profile Membuat User Story Fitur Profile Membuat User Story Mengubah Fitur Profile Membuat User Story Melihat Fitur Profile Membuat User Story Menambah Fitur Profile Membuat ERD
5.1.1 5.1.2 5.1.2.1 5.1.2.2 5.1.2.3 5.1.3 5.2	Identifikasi Kebutuhan Fitur Profile Membuat User Story Fitur Profile Membuat User Story Mengubah Fitur Profile Membuat User Story Melihat Fitur Profile Membuat User Story Menambah Fitur Profile Membuat ERD Design Sistem Fitur Profile
5.1.1 5.1.2 5.1.2.1 5.1.2.2 5.1.2.3 5.1.3 5.2 5.2.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Profile Membuat User Story Fitur Profile Membuat User Story Mengubah Fitur Profile Membuat User Story Melihat Fitur Profile Membuat User Story Menambah Fitur Profile Membuat ERD Design Sistem Fitur Profile Membuat Activity Diagram Fitur Profile
5.1.1 5.1.2 5.1.2.1 5.1.2.2 5.1.2.3 5.1.3 5.2	Identifikasi Kebutuhan Fitur Profile Membuat User Story Fitur Profile Membuat User Story Mengubah Fitur Profile Membuat User Story Melihat Fitur Profile Membuat User Story Menambah Fitur Profile Membuat ERD Design Sistem Fitur Profile

5.2.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Profile
5.2.2	Membuat Skenario Fitur Profile
5.2.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Profile
5.2.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Profile
5.2.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Profile
5.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Profile
5.2.3.1	Membuat Sequence Mengubah Diagram Fitur Profile
5.2.3.2	Membuat Sequence Melihat Diagram Fitur Profile
5.2.3.3	Membuat Sequence Menambah Diagram Fitur Profile
5.2.4	Membuat Class Diagram
5.3	Programmer Fitur Profile
5.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Profile – Owner, Customer
5.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Profile – Owner, Customer
5.4	Testing
5.4.1	Melakukan Pengujiam Fitur Profile Sesuai STP
5.4.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Profile
5.5	End Sprint 4
5.5.1	Sprint Retrospective Fitur Profile
Evaluasi dan Finishing	