

**TUGAS MATA KULIAH**  
**PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK**  
**UNTUK AGROINDUSTRI MODERN**



**SISTEM INFORMASI MANAGEMEN BECOFF**  
**BERBASIS WEBSITE (SI-MACO)**

**Oleh :**

**PPL KELAS A [ Kelompok A5 ]**

**Lidya Adela Putri - 192410101009**

**Shafa Kamila - 192410101032**

**Firlia Dwi Cahya Ramadhani - 192410101068**

**Sheryl Aurelia - 192410101091**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS JEMBER**

**2021**

**System Request –**

**[SISTEM INFORMASI MANAGEMEN BECOFF BERBASIS WEBSITE (SI-MACO)]**

<b>Project Sponsor:</b>	Becoff. Lumbung Lumbung, Lumbung, Badean, Kec. Bondowoso, Kabupaten Bondowoso, Jawa Timur 68214
<b>Business Need:</b>	<p>Project ini dibangun untuk :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Meningkatkan performa kerja pegawai dalam memberikan pelayanan kepada customer.</li> <li>2. Meningkatkan efisiensi pengolahan manajemen keuangan (Pengeluaran dan Pemasukan) kedai Becoffee.</li> <li>3. Meningkatkan kemudahan dalam proses pemesanan Coffee.</li> <li>4. Mempermudah mitra dalam mengetahui Kualitas rasa kopi.</li> </ol>
<b>Business Requirements:</b>	
<p>Owner (Pemilik BeCoff)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>A. Fitur Daftar Menu <ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat daftar menu</li> <li>• Mengubah daftar menu</li> <li>• Melihat daftar menu</li> <li>• Menghapus daftar menu</li> </ul> </li> <li>B. Fitur Pemasukan Penjualan <ul style="list-style-type: none"> <li>• Melihat data pemasukan penjualan produk Becoff</li> </ul> </li> <li>C. Fitur Pengeluaran Penjualan <ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat data pengeluaran</li> <li>• Mengubah data pengeluaran</li> <li>• Melihat data pengeluaran</li> </ul> </li> <li>D. Fitur Rekap Data Keuangan <ul style="list-style-type: none"> <li>• Melihat data rekap keuangan</li> </ul> </li> <li>E. Fitur Profile <ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat data profile</li> <li>• Mengubah data profile</li> <li>• Melihat data profile</li> </ul> </li> <li>F. Fitur Cek Kualitas Kopi <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menambahkan data kopi</li> <li>• Melihat kualitas kopi</li> </ul> </li> </ol> <p>Pegawai Pengelola Sistem</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>A. Fitur Pemesanan <ul style="list-style-type: none"> <li>• Melihat data pesanan</li> <li>• Mengkonfirmasi data pesanan</li> <li>• Mencetak nota</li> </ul> </li> <li>B. Fitur Profile <ul style="list-style-type: none"> <li>• Melihat data profile</li> </ul> </li> </ol> <p>Customer</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>A. Fitur Pemesanan <ul style="list-style-type: none"> <li>• Melihat data pesanan</li> <li>• Menambah data pesanan</li> <li>• Mengubah data pesanan</li> </ul> </li> </ol>	

- Membatalkan pesanan
- B. Fitur Profile
- Menambah data akun
  - Mengubah data akun
  - Melihat data akun

#### **Business Value:**

##### Keuntungan Intangible :

1. Mempermudah mitra dalam mengelola manajemen keuangan.
2. Mempermudah mitra dalam mengetahui kualitas rasa kopi.
3. Mempermudah mitra dalam memproses pemesanan coffee.

##### Keuntungan Tangible :

1. Memaksimalkan efisiensi waktu pemesanan coffee sebesar (50%) jika mengantri secara offline akan membutuhkan waktu 20 menit mulai dari pemesanan hingga produk sampai di meja. Namun, jika pemesanan menggunakan sistem kami, customer tidak perlu mengantri lagi sehingga waktu yang dibutuhkan hingga produk sampai di meja adalah sebesar  $\pm 10$  menit.
2. Menghemat biaya kertas yang digunakan sebagai alat untuk mencatat pemesanan secara manual sebanyak (32%) jika menggunakan sistem manual biaya yang dikeluarkan sebesar (2.400.000) Namun, jika menggunakan sistem kami, akan menghemat biaya sebesar (750.000)

#### **Special Issues Or Constraints**

1. Sistem ini berbasis website
2. Pengguna merupakan Pegawai, Owner, dan Customer
3. Pegawai, Owner dan Customer harus memiliki akun untuk mengakses sistem
4. Pembayaran Tidak bisa dilakukan melalui sistem, sistem hanya menampilkan total biaya
5. Manajemen keuangan meliputi pengeluaran dan pemasukan.

# **SRS**

## **Bab I**

### **Pendahuluan**

Si-Maco (Sistem Informasi Manajemen BeCoff) Badean, Bondowoso merupakan sistem informasi yang berbasis *Website*. Sistem ini dibuat untuk membantu mitra dalam menangani masalah pemesanan dan pengelolaan manajemen keuangan. Sistem ini diharapkan dapat mempermudah pengunjung untuk melakukan pemesanan Coffee di Cafe BeCoff Badean, Bondowoso, mempermudah pegawai dalam proses pelayanan pesanan cofffee sehingga meminimalisir kesalahan pencatatan pesanan dan juga memudahkan mitra dalam mengelola manajemen keuangan yang terdiri dari Pemasukan serta Pengeluaran di Cafe BeCoff Badean, Bondowoso.

#### **1.1 Tujuan**

Tujuan Pengembangan Si-Maco (Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website) Badean, Bondowoso adalah :

- Meningkatkan performa kerja pegawai dalam memberikan pelayanan kepada customer.
- Meningkatkan efisiensi pengolahan manajemen keuangan (Pengeluaran dan Pemasukan) kedai Becoffee.
- Meningkatkan kemudahan dalam proses pemesanan Coffee.

#### **1.2 Manfaat**

Manfaat pengembangan Si-Maco(Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website) Badean, Bondowoso adalah :

- Mempermudah mitra dalam mengelola manajemen keuangan.
- Mempermudah mitra dalam mengelola data pegawai
- Mempermudah mitra dalam melihat data pemesanan
- Meningkatkan efektivitas waktu pegawai dalam mendata pemesanan
- Mengurangi pengeluaran untuk penggunaan alat tulis manual
- Mengoptimalkan pelayanan kepada customer.

## **Bab II**

### **Deskripsi Umum Sistem**

#### **2.1 Perspektif**

Dalam membantu pengunjung untuk melakukan pemesanan Coffee dibuatlah sistem informasi yang dapat memudahkan pengunjung melakukan pemesanan di Cafe BeCoff Badean, Bondowoso. Dapat membantu pegawai dalam memproses pemesanan pengunjung dan meminimalisir kesalahan pegawai dalam pendataan pesanan. Untuk mitra BeCoff Badean, Bondowoso sistem ini memberikan kemudahan dalam mengelola data manajemen keuangan yang terdiri dari Pemasukan dan Pengeluaran.

#### **2.2 Karakteristik Pengguna**

Karakteristik pengguna dari sistem ini adalah pengunjung yang ingin memesan coffee, pegawai yang dipermudah pekerjaannya dalam proses pendataan pesanan dan mitra kami yang membutuhkan adanya efisiensi dalam pengelolaan manajemen keuangan.

#### **2.3. Batasan Sistem**

- Sistem ini berbasis website
- Pengguna merupakan Pegawai, Owner, dan Customer
- Pegawai dan Owner harus memiliki akun untuk mengakses sistem
- Pembayaran Tidak bisa dilakukan melalui sistem, sistem hanya menampilkan total biaya
- Manajemen keuangan meliputi pengeluaran, pemasukan dan rekapitulasi data keuangan.

#### **2.4 Metodologi Pengembangan Sistem**

Model Pengembangan (SDLC) menggunakan model *Agile Scrum*. SDLC *Agile Scrum* Merupakan salah satu metode perangkat lunak dengan menggunakan prinsip-prinsip agile, yang menerima perubahan-perubahan dalam proses pengembangan sehingga bersifat fleksibel dan dapat berubah sewaktu-waktu. Metode ini sesuai untuk tim kerja yang berjumlah sedikit dengan pengerjaan waktu yang singkat serta adanya pengujian dan adanya daily meeting. Daily meeting ini berguna untuk memudahkan tim dalam menyelesaikan permasalahan yang dihadapi selama proses pengembangan sistem. Tim Kerja Terdiri atas 3 peran yaitu *Scrum Master*, *Product Owner*, dan *Development Team* (DT).

1. *Scrum Master*, Merupakan seorang yang mengarahkan dan membimbing *development team* dan *product owner* untuk mengikuti prosedur yang telah disepakati agar pengembangan sistem dapat berjalan dengan lancar sebagaimana mestinya hingga meraih sukses.

2. *Product Owner*, merupakan seseorang yang berperan untuk mewakili pengguna dan memandu tim dalam pengembangan sistem. Adapun tanggung jawab dimiliki yaitu menyampaikan visi tentang apa yang ingin dibuat dan menyampaikan visi tersebut kepada tim.

3. *Development Team*, merupakan grup pengembang kecil yang terdiri atas 3-9 orang dan bertugas dalam perancangan sistem, pengembangan, pengujian, dan semua hal yang relevan dengan proyek.

#### Struktur Tim

<b>Nama</b>	<b>Nim</b>	<b>Posisi</b>	<b>Kontak</b>
Lidya Adela Putri	192410101009	<i>Project Manager</i>	085655642919
Shafa Kamila	192410101032	<i>Programmer</i>	082232341890
Firlia Dwi Cahya R.	192410101068	<i>Desaigner</i>	085330478425
Sheryl Aurelia	192410101091	<i>System Analyst</i>	082301077262
Sheryl Aurelia	192410101091	<i>Tester</i>	082301077262

Tahapan-tahapan pengembangan sistem antara lain :

#### 1. Analisis

Pada tahapan analisis ini dilakukan sebuah analisa terkait kebutuhan- kebutuhan pengguna mulai dari target pengguna hingga isi sistem.

##### A. Target Pengguna

Sistem ini ditujukan untuk pengunjung untuk mempermudah dan membuat fleksibel proses pemesanan di Cafe BeCoff yang ada di Badean, Bondowoso. Sistem ini juga membantu pegawai dalam melayani pengunjung sehingga dapat meminimalisir terjadinya kesalahan pendataan pesanan oleh pegawai. Sistem ini juga dapat membantu mitra dalam mengelola manajemen keuangan cafe BeCoff yang ada di Badean, Bondowoso.

##### B. Pengumpulan Informasi

Pengumpulan informasi dilakukan dengan wawancara secara langsung kepada pihak pengelola cafe Becoff Badean, Bondowoso. Dan menganalisa informasi-informasi melalui social media cafe Becoff.

## 2. Perancangan

Membuat perancangan berbasis *website*.

## 3. Implementasi

Melakukan proses implementasi sistem dari perancangan yang telah disusun menjadi suatu sistem.

## 4. Pengujian

Melakukan pengujian terhadap sistem yang telah diimplementasikan untuk mengetahui kekurangan dari sistem tersebut.

## 5. Evaluasi

Melakukan evaluasi terhadap sistem yang telah diimplementasikan berdasarkan atas hasil pengujian.

### **2.5. Algoritma**

Metode yang kami gunakan untuk fitur cek kualitas kopi yakni dengan memberikan skor pada tiap-tiap indikator penilaian. Kemudian diambil rata-rata skor untuk dijadikan acuan untuk memutuskan atau menentukan kualitas dari kopi tersebut. Data skor yang kami gunakan adalah berdasarkan data dari pemilik becoff. Dimana sebelumnya, pemilik becoff telah menentukan apa saja indikator untuk mengecek kualitas kopi dan juga skor untuk suatu kondisi rasa tertentu.

## Bab III

### Spesifikasi Kebutuhan Sistem

#### 3.1 Kebutuhan Fungsional

Pengguna Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website(Si-Maco) yaitu Owner(Pemilik Cafe Becoff), Pegawai dan Customer yang memiliki kebutuhan fungsional sebagai berikut :

Pengguna	Kebutuhan
Owner (Pemilik Cafe Becoff)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Membuat daftar menu</li><li>2. Mengubah daftar menu</li><li>3. Melihat daftar menu</li><li>4. Menghapus daftar menu</li><li>5. Melihat data pemasukan penjualan produk Becoff</li><li>6. Membuat data pengeluaran</li><li>7. Mengubah data pengeluaran</li><li>8. Melihat data pengeluaran</li><li>9. Melihat data rekapitulasi keuangan</li><li>10. Menambah data profil</li><li>11. Mengubah data profil</li><li>12. Melihat data profil</li><li>13. Menambahkan data kopi</li><li>14. Melihat kualitas kopi</li></ol>
Pegawai	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Melihat data pesanan</li><li>2. Mengkonfirmasi data pesanan</li><li>3. Mencetak nota</li><li>4. Melihat data profil</li></ol>
Customer	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Melihat data pesanan</li><li>2. Menambah data pesanan</li><li>3. Mengubah data pesanan</li><li>4. Membatalkan pesanan</li></ol>



	5. Menambah data akun atau profil 6. Melihat data akun atau profil 7. Mengubah data akun atau profil
--	--

### 3.2 Kebutuhan Antar Muka Eksternal

#### 3.2.1 Kebutuhan Data

Kebutuhan data yaitu data-data yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem. Data-data ini mencakup semua data yang dibutuhkan oleh sistem dalam prosesnya. Data-data ini dapat berupa input dan output yang dihasilkan oleh sistem. Data yang dihasilkan sebagai berikut :

- A. Data Pemesanan : Data terkait pesanan coffee customer.
- B. Data Daftar Menu : Data terkait daftar menu coffee Becof.
- C. Data Keuangan : Data terkait pengeluaran dan pemasukan mitra.
- D. Data Profil : Data terkait identitas aktor
- E. Data Cek Kualitas : Data terkait pengecekan kualitas rasa kopi.

#### 3.2.2 Kebutuhan Antar Muka Pemakai

Sistem Informasi Manajemen BeCoff (Si-Maco) menggunakan antar muka berbasis *website*.

#### 3.2.3 Kebutuhan Perangkat Keras

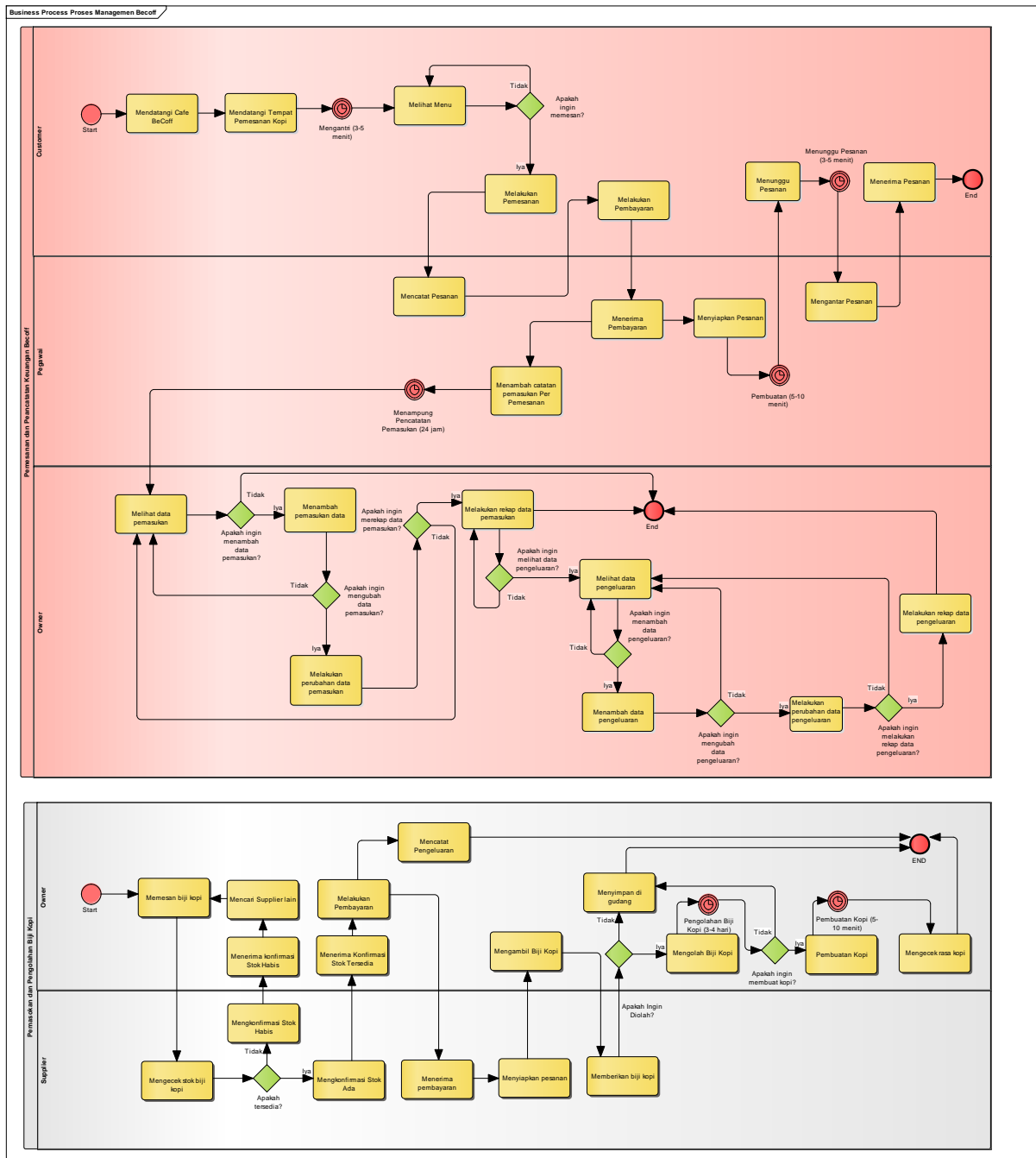
Perangkat yang dibutuhkan untuk mengakses sistem ini yaitu :

- A. Handphone
- B. PC atau Laptop
- C. Keyboard atau Mouse untuk memudahkan pengguna

#### 3.2.4 Antar Muka Perangkat Keras

Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website (Si-Maco) adalah sistem yang akan di program menggunakan *framework Laravel*.

# Bisnis Proses



# USECASE

