

TUGAS MATA KULIAH
PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK
UNTUK AGROINDUSTRI MODERN



SISTEM INFORMASI MANAGEMEN BECOFF
BERBASIS WEBSITE (SI-MACO)

Oleh :

PPL KELAS A [Kelompok A5]

Lidya Adela Putri - 192410101009

Shafa Kamila - 192410101032

Firlia Dwi Cahya Ramadhani - 192410101068

Sheryl Aurelia - 192410101091

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS JEMBER

2021

System Request –

[SISTEM INFORMASI MANAGEMEN BECOFF BERBASIS WEBSITE (SI-MACO)]

Project Sponsor:	Becoff. Lumbung Lumbung, Lumbung, Badean, Kec. Bondowoso, Kabupaten Bondowoso, Jawa Timur 68214
Business Need:	<p>Project ini dibangun untuk :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatkan performa kerja pegawai dalam memberikan pelayanan kepada customer. 2. Meningkatkan efisiensi pengolahan manajemen keuangan (Pengeluaran dan Pemasukan) kedai Becoffee. 3. Meningkatkan kemudahan dalam proses pemesanan Coffee. 4. Mempermudah mitra dalam mengetahui Kualitas rasa kopi.
Business Requirements:	
<p>Owner (Pemilik BeCoff)</p> <p>A. Fitur Daftar Menu</p> <ul style="list-style-type: none"> • Membuat daftar menu • Mengubah daftar menu • Melihat daftar menu • Menghapus daftar menu <p>B. Fitur Pemasukan Penjualan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Melihat data pemasukan penjualan produk Becoff <p>C. Fitur Pengeluaran Penjualan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Membuat data pengeluaran • Mengubah data pengeluaran • Melihat data pengeluaran <p>D. Fitur Rekap Data Keuangan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Melihat data rekap keuangan <p>E. Fitur Profile</p> <ul style="list-style-type: none"> • Membuat data profile • Mengubah data profile • Melihat data profile <p>F. Fitur Cek Kualitas Kopi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menambahkan data kopi • Melihat kualitas kopi <p>Pegawai Pengelola Sistem</p> <p>A. Fitur Pemesanan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Melihat data pesanan • Mengkonfirmasi data pesanan • Mencetak nota <p>B. Fitur Profile</p> <ul style="list-style-type: none"> • Melihat data profile <p>Customer</p> <p>A. Fitur Pemesanan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Melihat data pesanan • Menambah data pesanan • Mengubah data pesanan 	

- Membatalkan pesanan

B. Fitur Profile

- Menambah data akun
- Mengubah data akun
- Melihat data akun

Business Value:

Keuntungan Intangible :

1. Mempermudah mitra dalam mengelola manajemen keuangan.
2. Mempermudah mitra dalam mengetahui kualitas rasa kopi.
3. Mempermudah mitra dalam memproses pemesanan coffee.

Keuntungan Tangible :

1. Memaksimalkan efisiensi waktu pemesanan coffee sebesar (50%) jika mengantri secara offline akan membutuhkan waktu 20 menit mulai dari pemesanan hingga produk sampai di meja. Namun, jika pemesanan menggunakan sistem kami, customer tidak perlu mengantri lagi sehingga waktu yang dibutuhkan hingga produk sampai di meja adalah sebesar ± 10 menit.
2. Menghemat biaya kertas yang digunakan sebagai alat untuk mencatat pemesanan secara manual sebanyak (32%) jika menggunakan sistem manual biaya yang dikeluarkan sebesar (2.400.000) Namun, jika menggunakan sistem kami, akan menghemat biaya sebesar (750.000)

Special Issues Or Constraints

1. Sistem ini berbasis website
2. Pengguna merupakan Pegawai, Owner, dan Customer
3. Pegawai, Owner dan Customer harus memiliki akun untuk mengakses sistem
4. Pembayaran Tidak bisa dilakukan melalui sistem, sistem hanya menampilkan total biaya
5. Manajemen keuangan meliputi pengeluaran dan pemasukan.

SRS

BAB I

Pendahuluan

Si-Maco (Sistem Informasi Manajemen BeCoff) Badean, Bondowoso merupakan sistem informasi yang berbasis *Website*. Sistem ini dibuat untuk membantu mitra dalam menangani masalah pemesanan dan pengelolaan manajemen keuangan. Sistem ini diharapkan dapat mempermudah pengunjung untuk melakukan pemesanan Coffee di Cafe BeCoff Badean, Bondowoso, mempermudah pegawai dalam proses pelayanan pesanan coffee sehingga meminimalisir kesalahan pencatatan pesanan dan juga memudahkan mitra dalam mengelola manajemen keuangan yang terdiri dari Pemasukan serta Pengeluaran di Cafe BeCoff Badean, Bondowoso.

1.1 Tujuan

Tujuan Pengembangan Si-Maco (Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website) Badean, Bondowoso adalah :

- Meningkatkan performa kerja pegawai dalam memberikan pelayanan kepada customer.
- Meningkatkan efisiensi pengolahan manajemen keuangan (Pengeluaran dan Pemasukan) kedai Becoffee.
- Meningkatkan kemudahan dalam proses pemesanan Coffee.

1.2 Manfaat

Manfaat pengembangan Si-Maco (Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website) Badean, Bondowoso adalah :

- Mempermudah mitra dalam mengelola manajemen keuangan.
- Mempermudah mitra dalam mengelola data pegawai
- Mempermudah mitra dalam melihat data pemesanan
- Meningkatkan efektivitas waktu pegawai dalam mendata pemesanan
- Mengurangi pengeluaran untuk penggunaan alat tulis manual
- Mengoptimalkan pelayanan kepada customer.

Bab II

Deskripsi Umum Sistem

2.1 Perspektif

Dalam membantu pengunjung untuk melakukan pemesanan Coffee dibuatlah sistem informasi yang dapat memudahkan pengunjung melakukan pemesanan di Cafe BeCoff Badean, Bondowoso. Dapat membantu pegawai dalam memproses pemesanan pengunjung dan meminimalisir kesalahan pegawai dalam pendataan pesanan. Untuk mitra BeCoff Badean, Bondowoso sistem ini memberikan kemudahan dalam mengelola data manajemen keuangan yang terdiri dari Pemasukan dan Pengeluaran.

2.2 Karakteristik Pengguna

Karakteristik pengguna dari sistem ini adalah pengunjung yang ingin memesan coffee, pegawai yang dipermudah pekerjaannya dalam proses pendataan pesanan dan mitra kami yang membutuhkan adanya efisiensi dalam pengelolaan manajemen keuangan.

2.3. Batasan Sistem

- Sistem ini berbasis website
- Pengguna merupakan Pegawai, Owner, dan Customer
- Pegawai dan Owner harus memiliki akun untuk mengakses sistem
- Pembayaran Tidak bisa dilakukan melalui sistem, sistem hanya menampilkan total biaya
- Manajemen keuangan meliputi pengeluaran, pemasukan dan rekapitulasi data keuangan.

2.4 Metodologi Pengembangan Sistem

Model Pengembangan (SDLC) menggunakan model *Agile Scrum*. SDLC *Agile Scrum* Merupakan salah satu metode perangkat lunak dengan menggunakan prinsip-prinsip agile, yang menerima perubahan-perubahan dalam proses pengembangan sehingga bersifat fleksibel dan dapat berubah sewaktu-waktu. Metode ini sesuai untuk tim kerja yang berjumlah sedikit dengan pengerjaan waktu yang singkat serta adanya pengujian dan adanya daily meeting. Daily meeting ini berguna untuk memudahkan tim dalam menyelesaikan permasalahan yang dihadapi selama proses pengembangan sistem. Tim Kerja Terdiri atas 3 peran yaitu *Scrum Master*, *Product Owner*, dan *Development Team* (DT).

1. *Scrum Master*, Merupakan seorang yang mengarahkan dan membimbing *development team* dan *product owner* untuk mengikuti prosedur yang telah disepakati agar pengembangan sistem dapat berjalan dengan lancar sebagaimana mestinya hingga meraih sukses.

2. *Product Owner*, merupakan seseorang yang berperan untuk mewakili pengguna dan memandu tim dalam pengembangan sistem. Adapun tanggung jawab dimiliki yaitu menyampaikan visi tentang apa yang ingin dibuat dan menyampaikan visi tersebut kepada tim.

3. *Development Team*, merupakan grup pengembang kecil yang terdiri atas 3-9 orang dan bertugas dalam perancangan sistem, pengembangan, pengujian, dan semua hal yang relevan dengan proyek.

Struktur Tim

Nama	Nim	Posisi	Kontak
Lidya Adela Putri	192410101009	<i>Project Manager</i>	085655642919
Shafa Kamila	192410101032	<i>Programmer</i>	082232341890
Firlia Dwi Cahya R.	192410101068	<i>Desaigner</i>	085330478425
Sheryl Aurelia	192410101091	<i>System Analyst</i>	082301077262
Sheryl Aurelia	192410101091	<i>Tester</i>	082301077262

Tahapan-tahapan pengembangan sistem antara lain :

1. Analisis

Pada tahapan analisis ini dilakukan sebuah analisa terkait kebutuhan- kebutuhan pengguna mulai dari target pengguna hingga isi sistem.

A. Target Pengguna

Sistem ini ditujukan untuk pengunjung untuk mempermudah dan membuat fleksibel proses pemesanan di Cafe BeCoff yang ada di Badean, Bondowoso. Sistem ini juga membantu pegawai dalam melayani pengunjung sehingga dapat meminimalisir terjadinya kesalahan pendataan pesanan oleh pegawai. Sistem ini juga dapat membantu mitra dalam mengelola manajemen keuangan cafe BeCoff yang ada di Badean, Bondowoso.

B. Pengumpulan Informasi

Pengumpulan informasi dilakukan dengan wawancara secara langsung kepada pihak pengelola cafe Becoff Badean, Bondowoso. Dan menganalisa informasi-informasi melalui social media cafe Becoff.

2. Perancangan

Membuat perancangan berbasis *website*.

3. Implementasi

Melakukan proses implementasi sistem dari perancangan yang telah disusun menjadi suatu sistem.

4. Pengujian

Melakukan pengujian terhadap sistem yang telah diimplementasikan untuk mengetahui kekurangan dari sistem tersebut.

5. Evaluasi

Melakukan evaluasi terhadap sistem yang telah diimplementasikan berdasarkan atas hasil pengujian.

2.5. Algoritma

Metode yang kami gunakan untuk fitur cek kualitas kopi yakni dengan memberikan skor pada tiap-tiap indikator penilaian. Kemudian diambil rata-rata skor untuk dijadikan acuan untuk memutuskan atau menentukan kualitas dari kopi tersebut. Data skor yang kami gunakan adalah berdasarkan data dari pemilik becoff. Dimana sebelumnya, pemilik becoff telah menentukan apa saja indikator untuk mengecek kualitas kopi dan juga skor untuk suatu kondisi rasa tertentu.

Bab III

Spesifikasi Kebutuhan Sistem

3.1 Kebutuhan Fungsional

Pengguna Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website(Si-Maco) yaitu Owner(Pemilik Cafe Becoff), Pegawai dan Customer yang memiliki kebutuhan fungsional sebagai berikut :

Pengguna	Kebutuhan
Owner (Pemilik Cafe Becoff)	<ol style="list-style-type: none">1. Membuat daftar menu2. Mengubah daftar menu3. Melihat daftar menu4. Menghapus daftar menu5. Melihat data pemasukan penjualan produk Becoff6. Membuat data pengeluaran7. Mengubah data pengeluaran8. Melihat data pengeluaran9. Melihat data rekapitulasi keuangan10. Menambah data profil11. Mengubah data profil12. Melihat data profil13. Menambahkan data kopi14. Melihat kualitas kopi
Pegawai	<ol style="list-style-type: none">1. Melihat data pesanan2. Mengkonfirmasi data pesanan3. Mencetak nota4. Melihat data profil
Customer	<ol style="list-style-type: none">1. Melihat data pesanan2. Menambah data pesanan3. Mengubah data pesanan4. Membatalkan pesanan

	5. Menambah data akun atau profil 6. Melihat data akun atau profil 7. Mengubah data akun atau profil
--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------

3.2 Kebutuhan Antar Muka Eksternal

3.2.1 Kebutuhan Data

Kebutuhan data yaitu data-data yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem. Data-data ini mencakup semua data yang dibutuhkan oleh sistem dalam prosesnya. Data-data ini dapat berupa input dan output yang dihasilkan oleh sistem. Data yang dihasilkan sebagai berikut :

- A. Data Pemesanan : Data terkait pesanan coffee customer.
- B. Data Daftar Menu : Data terkait daftar menu coffee Becof.
- C. Data Keuangan : Data terkait pengeluaran dan pemasukan mitra.
- D. Data Profil : Data terkait identitas aktor
- E. Data Cek Kualitas : Data terkait pengecekan kualitas rasa kopi.

3.2.2 Kebutuhan Antar Muka Pemakai

Sistem Informasi Manajemen BeCoff (Si-Maco) menggunakan antar muka berbasis *website*.

3.2.3 Kebutuhan Perangkat Keras

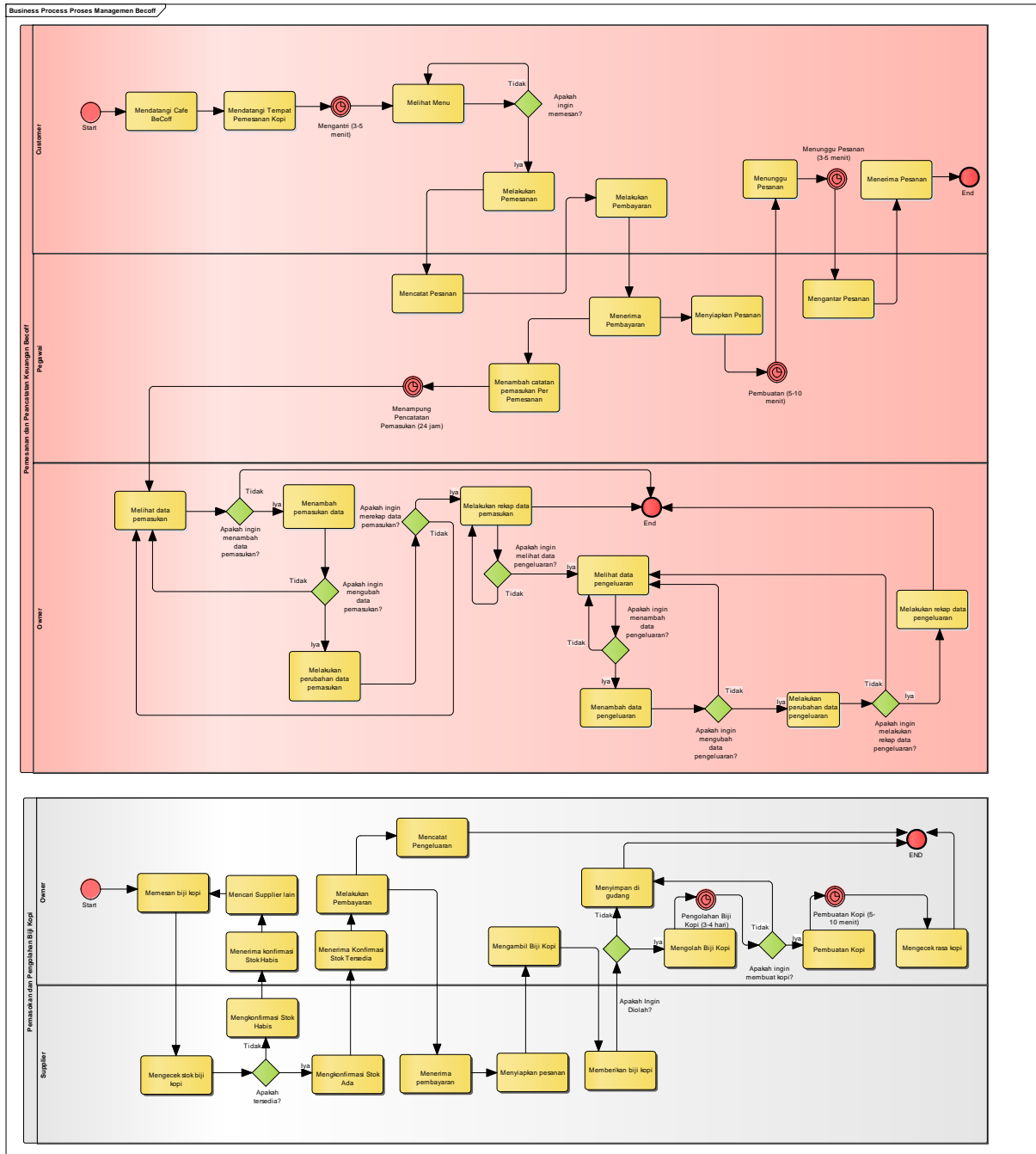
Perangkat yang dibutuhkan untuk mengakses sistem ini yaitu :

- A. Handphone
- B. PC atau Laptop
- C. Keyboard atau Mouse untuk memudahkan pengguna

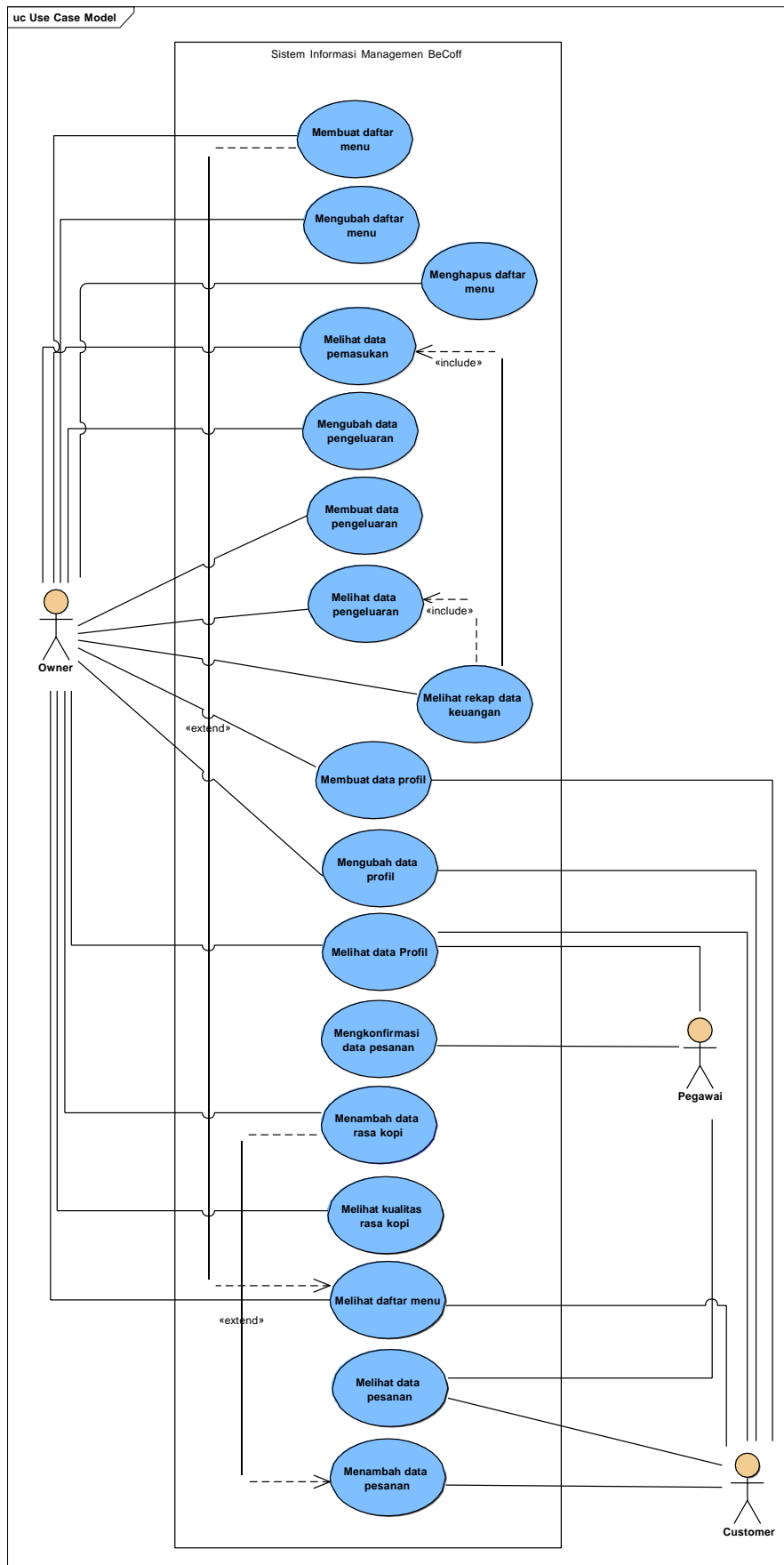
3.2.4 Antar Muka Perangkat Keras































Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website (Si-Maco) adalah sistem yang akan di program menggunakan *framework Laravel*.

Bisnis Proses

























USECASE

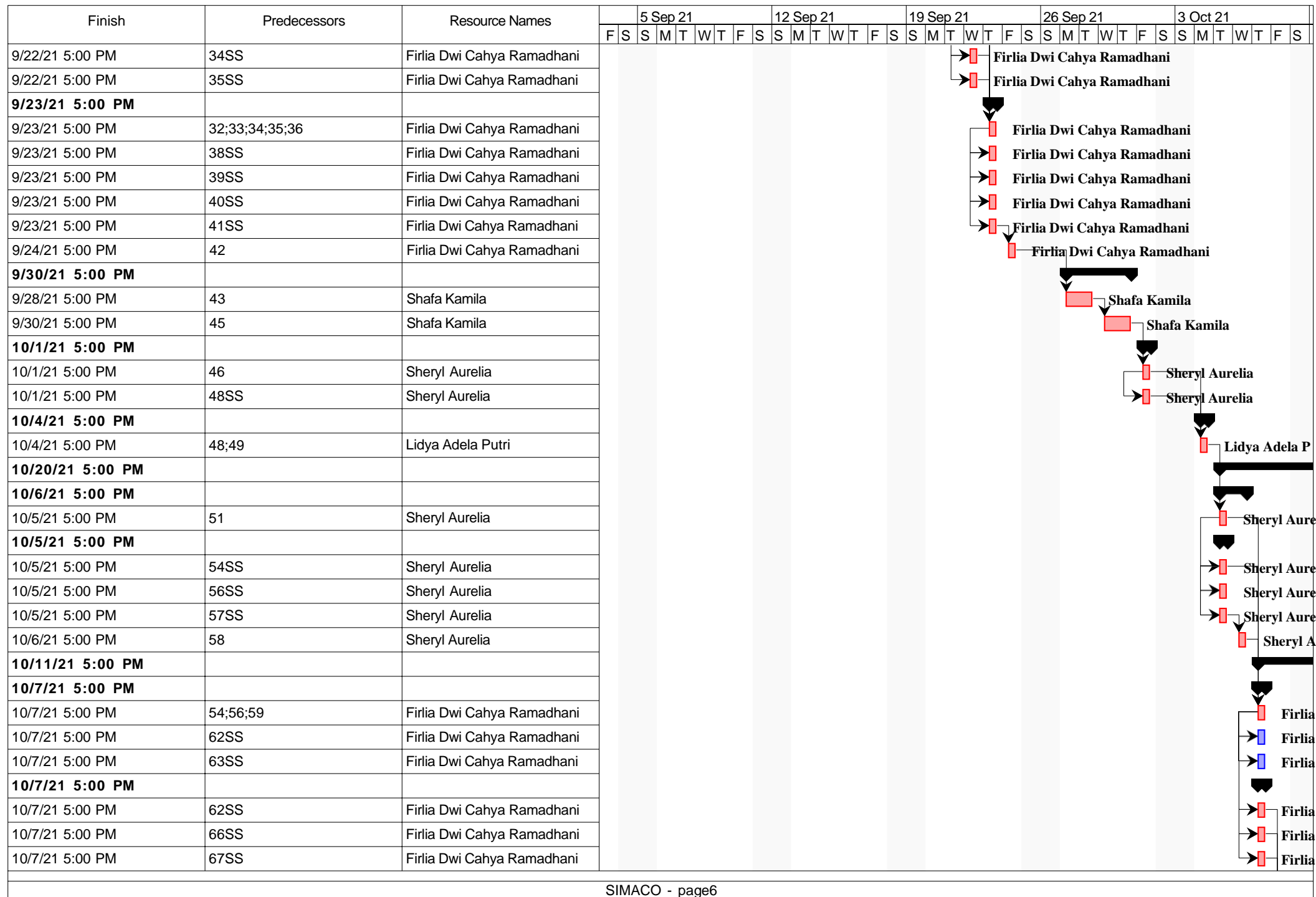


		Name	Duration	Start
1		SIMACO	55 days?	9/6/21 8:00 AM
2		Identifikasi Perancangan Sistem	10 days?	9/6/21 8:00 AM
3		Penentuan Topik dan Ide	1 day?	9/6/21 8:00 AM
4		Penentuan Jobdesk	1 day?	9/6/21 8:00 AM
5		Wawancara	1 day?	9/7/21 8:00 AM
6		Penentuan Judul	1 day?	9/8/21 8:00 AM
7		Penentuan SDLC	1 day?	9/8/21 8:00 AM
8		Pembuatan WBS dan GanttChart	2 days?	9/9/21 8:00 AM
9		Pembuatan System Request	2 days?	9/13/21 8:00 AM
10		Pembuatan SRS	2 days?	9/13/21 8:00 AM
11		Pembuatan Project Charter	1 day?	9/15/21 8:00 AM
12		Pembuatan Bisnis Proses	2 days?	9/16/21 8:00 AM
13		Pembuatan Usecase	2 days?	9/16/21 8:00 AM
14		SPRINT 1 (Fitur Pemesanan dan Fitur Daftar Menu) - Owner, Pegawai, Customer	11 days?	9/20/21 8:00 AM
15		Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	2 days?	9/20/21 8:00 AM
16		Identifikasi Kebutuhan Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/20/21 8:00 AM
17		Membuat User Story Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/20/21 8:00 AM
18		Membuat User Story Mengubah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/20/21 8:00 AM
19		Membuat User Story Melihat Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/20/21 8:00 AM
20		Membuat User Story Menambah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/20/21 8:00 AM
21		Membuat User Story Konfirmasi Pemesanan	1 day?	9/20/21 8:00 AM
22		Membuat User Story Menghapus Data Fitur Daftar Menu	1 day?	9/20/21 8:00 AM
23		Membuat ERD Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/21/21 8:00 AM
24		Desain Sistem Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	3 days?	9/22/21 8:00 AM
25		Membuat Activity Diagram Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/22/21 8:00 AM
26		Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/22/21 8:00 AM
27		Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/22/21 8:00 AM
28		Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/22/21 8:00 AM
29		Membuat Activity Diagram Mengkonfirmasi Pemesanan	1 day?	9/22/21 8:00 AM
30		Membuat Activity Diagram Menghapus Data Fitur Daftar Menu	1 day?	9/22/21 8:00 AM
31		Membuat Skenario Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/22/21 8:00 AM
32		Membuat Skenario Mengubah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/22/21 8:00 AM
33		Membuat Skenario Melihat Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/22/21 8:00 AM
34		Membuat Skenario Menambah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/22/21 8:00 AM
SIMACO - page1				































		19 Dec 21					
F	S	S	M	T	W	T	F
SIMACO - page4							

		Name	Duration	Start
35		Membuat Skenario Mengkonfirmasi Pemesanan	1 day?	9/22/21 8:00 AM
36		Membuat Skenario Menghapus Data Fitur Daftar Menu	1 day?	9/22/21 8:00 AM
37		Membuat Sequence Diagram Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/23/21 8:00 AM
38		Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/23/21 8:00 AM
39		Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/23/21 8:00 AM
40		Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/23/21 8:00 AM
41		Membuat Sequence Mengkonfirmasi Pemesanan	1 day?	9/23/21 8:00 AM
42		Membuat Sequence Menghapus Data Fitur Daftar Menu	1 day?	9/23/21 8:00 AM
43		Membuat Class Diagram Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	9/24/21 8:00 AM
44		Programmer Fitur Pemesanan	4 days?	9/27/21 8:00 AM
45		Membuat Tampilan Fornt End Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	2 days?	9/27/21 8:00 AM
46		Membuat Tampilan Back End Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	2 days?	9/29/21 8:00 AM
47		Tester Fitur Pemesanan	1 day?	10/1/21 8:00 AM
48		Melakukan Pengujian Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu sesuai STP	1 day?	10/1/21 8:00 AM
49		Membuat Software Test Report pada Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	10/1/21 8:00 AM
50		End Sprint 1	1 day?	10/4/21 8:00 AM
51		Sprint Retrospective Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu	1 day?	10/4/21 8:00 AM
52		SPRINT 2 (Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluran, dan Fitur Rekapitulasi) - Owner	12 days?	10/5/21 8:00 AM
53		Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	2 days?	10/5/21 8:00 AM
54		Identifikasi Kebutuhan Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/5/21 8:00 AM
55		Membuat User Story Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/5/21 8:00 AM
56		Membuat User Story Melihat Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/5/21 8:00 AM
57		Membuat User Story Mengubah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/5/21 8:00 AM
58		Membuat User Story Menambah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/5/21 8:00 AM
59		Membuat ERD Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/6/21 8:00 AM
60		Design Sistem Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	3 days?	10/7/21 8:00 AM
61		Membuat Activity Diagram Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/7/21 8:00 AM
62		Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/7/21 8:00 AM
63		Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/7/21 8:00 AM
64		Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/7/21 8:00 AM
65		Membuat Skenario Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/7/21 8:00 AM
66		Membuat Skenario Melihat Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/7/21 8:00 AM
67		Membuat Skenario Mengubah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/7/21 8:00 AM
68		Membuat Skenario Menambah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/7/21 8:00 AM

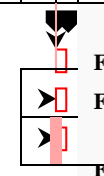


[illegible]

		Name	Duration	Start
69		Membuat Sequence Diagram Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/8/21 8:00 AM
70		Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/8/21 8:00 AM
71		Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/8/21 8:00 AM
72		Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Pengeluaran	1 day?	10/8/21 8:00 AM
73		Membuat Class Diagram Diagram Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/11/21 8:00 AM
74		Programmer Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	5 days?	10/12/21 8:00 AM
75		Membuat Tampilan Front End Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	2 days?	10/12/21 8:00 AM
76		Membuat Tampilan Back End Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	3 days?	10/14/21 8:00 AM
77		Testing Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/19/21 8:00 AM
78		Melakukan Pengujian Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi sesuai STP	1 day?	10/19/21 8:00 AM
79		Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/19/21 8:00 AM
80		End Sprint 2	1 day?	10/20/21 8:00 AM
81		Sprint Retrospective Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi	1 day?	10/20/21 8:00 AM
82		SPRINT 3 (Fitur Autentifikasi dan Fitur Cek Kualitas) - Owner, Pegawai, Customer	11 days?	10/21/21 8:00 AM
83		Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	2 days?	10/21/21 8:00 AM
84		Identifikasi Kebutuhan Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	10/21/21 8:00 AM
85		Membuat User Story Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	10/21/21 8:00 AM
86		Membuat User Story Fitur Mengubah Autentifikasi	1 day?	10/21/21 8:00 AM
87		Membuat User Story Fitur Melihat Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	10/21/21 8:00 AM
88		Membuat User Story Fitur Menambah Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	10/21/21 8:00 AM
89		Membuat ERD	1 day?	10/22/21 8:00 AM
90		Design Sistem Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	3 days?	10/25/21 8:00 AM
91		Membuat Activity Diagram Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	10/25/21 8:00 AM
92		Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Autentifikasi	1 day?	10/25/21 8:00 AM
93		Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	10/25/21 8:00 AM
94		Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	10/25/21 8:00 AM
95		Membuat Skenario Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	10/25/21 8:00 AM
96		Membuat Skenario Mengubah Fitur Autentifikasi	1 day?	10/25/21 8:00 AM
97		Membuat Skenario Melihat Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	10/25/21 8:00 AM
98		Membuat Skenario Menambah Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	10/25/21 8:00 AM
99		Membuat Sequence Diagram Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	10/26/21 8:00 AM
100		Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Autentifikasi	1 day?	10/26/21 8:00 AM
101		Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	10/26/21 8:00 AM
102		Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	10/26/21 8:00 AM
SIMACO - page9				

Finish	Predecessors	Resource Names	5 Sep 21							12 Sep 21							19 Sep 21							26 Sep 21							3 Oct 21									
			F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	
10/8/21 5:00 PM																																								
10/8/21 5:00 PM	66;67;68	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
10/8/21 5:00 PM	70SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
10/8/21 5:00 PM	71SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
10/11/21 5:00 PM	72	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
10/18/21 5:00 PM																																								
10/13/21 5:00 PM	73	Shafa Kamila																																						
10/18/21 5:00 PM	75	Shafa Kamila																																						
10/19/21 5:00 PM																																								
10/19/21 5:00 PM	76	Sheryl Aurelia																																						
10/19/21 5:00 PM	78SS	Sheryl Aurelia																																						
10/20/21 5:00 PM																																								
10/20/21 5:00 PM	78;79	Lidya Adela Putri																																						
11/4/21 5:00 PM																																								
10/22/21 5:00 PM																																								
10/21/21 5:00 PM	81	Sheryl Aurelia																																						
10/21/21 5:00 PM																																								
10/21/21 5:00 PM	84SS	Sheryl Aurelia																																						
10/21/21 5:00 PM	86SS	Sheryl Aurelia																																						
10/21/21 5:00 PM	87SS	Sheryl Aurelia																																						
10/22/21 5:00 PM	88	Sheryl Aurelia																																						
10/27/21 5:00 PM																																								
10/25/21 5:00 PM																																								
10/25/21 5:00 PM	84;86;89	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
10/25/21 5:00 PM	92SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
10/25/21 5:00 PM	93SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
10/25/21 5:00 PM																																								
10/25/21 5:00 PM	94SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
10/25/21 5:00 PM	96SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
10/25/21 5:00 PM	97SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
10/26/21 5:00 PM																																								
10/26/21 5:00 PM	96;97;98	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
10/26/21 5:00 PM	100SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
10/26/21 5:00 PM	101SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						

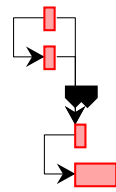
SIMACO - page10



		Name	Duration	Start
103		Membuat Class Diagram Fitur Autentifikasi	1 day?	10/27/21 8:00 AM
104		Programmer Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	4 days?	10/28/21 8:00 AM
105		Membuat Tampilan Front End Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	2 days?	10/28/21 8:00 AM
106		Membuat Tampilan Back End Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	2 days?	11/1/21 8:00 AM
107		Testing Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	11/3/21 8:00 AM
108		Melakukan Pengujian Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas Sesuai STP	1 day?	11/3/21 8:00 AM
109		Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	11/3/21 8:00 AM
110		End Sprint 3	1 day?	11/4/21 8:00 AM
111		Sprint Retrospective Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas	1 day?	11/4/21 8:00 AM
112		SPRINT 4 (Fitur Profil) - Owner, Customer	11 days?	11/5/21 8:00 AM
113		Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Profil	2 days?	11/5/21 8:00 AM
114		Identifikasi Kebutuhan Fitur Profil	1 day?	11/5/21 8:00 AM
115		Membuat User Story Fitur Profil	1 day?	11/5/21 8:00 AM
116		Membuat User Story Mengubah Fitur Profil	1 day?	11/5/21 8:00 AM
117		Membuat User Story Melihat Fitur Profil	1 day?	11/5/21 8:00 AM
118		Membuat User Story Menambah Fitur Profil	1 day?	11/5/21 8:00 AM
119		Membuat ERD	1 day?	11/8/21 8:00 AM
120		Design Sistem Fitur Profil	3 days?	11/9/21 8:00 AM
121		Membuat Activity Diagram Fitur Profil	1 day?	11/9/21 8:00 AM
122		Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Profil	1 day?	11/9/21 8:00 AM
123		Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Profil	1 day?	11/9/21 8:00 AM
124		Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Profil	1 day?	11/9/21 8:00 AM
125		Membuat Skenario Fitur Profile	1 day?	11/9/21 8:00 AM
126		Membuat Skenario Mengubah Fitur Profile	1 day?	11/9/21 8:00 AM
127		Membuat Skenario Melihat Fitur Profile	1 day?	11/9/21 8:00 AM
128		Membuat Skenario Menambah Fitur Profile	1 day?	11/9/21 8:00 AM
129		Membuat Sequence Diagram Fitur Profil	1 day?	11/10/21 8:00 AM
130		Membuat Sequence Mengubah Diagram Fitur Profil	1 day?	11/10/21 8:00 AM
131		Membuat Sequence Melihat Diagram Fitur Profil	1 day?	11/10/21 8:00 AM
132		Membuat Sequence Menambah Diagram Fitur Profil	1 day?	11/10/21 8:00 AM
133		Membuat Class Diagram	1 day?	11/11/21 8:00 AM
134		Programmer Fitur Profil	3 days?	11/12/21 8:00 AM
135		Membuat Tampilan Front End Fitur Profil	1 day?	11/12/21 8:00 AM
136		Membuat Tampilan Back End Fitur Profil	2 days?	11/15/21 8:00 AM
SIMACO - page13				

Finish	Predecessors	Resource Names			5 Sep 21							12 Sep 21							19 Sep 21							26 Sep 21							3 Oct 21							
			F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	S	M	T	W	T	F	S	
10/27/21 5:00 PM	102	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
11/2/21 5:00 PM																																								
10/29/21 5:00 PM	103	Shafa Kamila																																						
11/2/21 5:00 PM	105	Shafa Kamila																																						
11/3/21 5:00 PM																																								
11/3/21 5:00 PM	105;106	Sheryl Aurelia																																						
11/3/21 5:00 PM	108SS	Sheryl Aurelia																																						
11/4/21 5:00 PM																																								
11/4/21 5:00 PM	108;109	Lidya Adela Putri																																						
11/19/21 5:00 PM																																								
11/8/21 5:00 PM																																								
11/5/21 5:00 PM	111	Sheryl Aurelia																																						
11/5/21 5:00 PM																																								
11/5/21 5:00 PM	114SS	Sheryl Aurelia																																						
11/5/21 5:00 PM	116SS	Sheryl Aurelia																																						
11/5/21 5:00 PM	117SS	Sheryl Aurelia																																						
11/8/21 5:00 PM	118	Sheryl Aurelia																																						
11/11/21 5:00 PM																																								
11/9/21 5:00 PM																																								
11/9/21 5:00 PM	114;116;119	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
11/9/21 5:00 PM	122SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
11/9/21 5:00 PM	123SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
11/9/21 5:00 PM																																								
11/9/21 5:00 PM	124SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
11/9/21 5:00 PM	126SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
11/9/21 5:00 PM	127SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
11/10/21 5:00 PM																																								
11/10/21 5:00 PM	126;127;128	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						
11/10/21 5:00 PM	130SS	Firlia Dwi Cahya Ramadhani																																						

		Name	Duration	Start
137		Testing Fitur Profil	1 day?	11/17/21 8:00 AM
138		Melakukan Pengujian Fitur Profil Sesuai STP	1 day?	11/17/21 8:00 AM
139		Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Profil	1 day?	11/17/21 8:00 AM
140		End Sprint 4	1 day?	11/18/21 8:00 AM
141		Sprint Retrospective Fitur Profile	1 day?	11/18/21 8:00 AM
142		Evaluasi dan Finishing	2 days?	11/18/21 8:00 AM



WORK BREAKDOWN STRUCTURE

Sistem Informasi Managemen BeCoff (SiMaco)	
1.	Identifikasi Percanaan Sistem
1.1	Penentuan Topik dan Ide
1.2	Penentuan Jobdesk
1.3	Wawancara
1.4	Penentuan Judul
1.5	Penentuan SDLC
1.6	Pembuatan WBS dan Ganchart
1.7	Pembuatan System Request
1.8	Pembuatan SRS
1.9	Pembuatan Project Charter
1.10	Pembuatan Bisnis Proses
1.11	Pembuatan Usecase
2.	Sprint 1 (Fitur Pemesanan dan Fitur Daftar Menu – Owner, Pegawai, Customer)
2.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pemesanan, Daftar Menu
2.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.1.2	Membuat User Story Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.1.2.1	Membuat User Story Mengubah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.1.2.2	Membuat User Story Melihat Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.1.2.3	Membuat User Story Menambah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.1.2.4	Membuat User Story Mengkonfirmasi Pemesanan
2.1.2.5	Membuat User Story Menghapus Fitur Daftar Menu
2.1.3	Membuat ERD Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2	Desain Sistem Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2.1.4	Membuat Activity Diagram Mengkonfirmasi Pemesanan
2.2.1.5	Membuat Activity Diagram Menghapus Fitur Daftar Menu
2.2.2	Membuat Skenario Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2.2.4	Membuat Skenario Mengkonfirmasi Pemesanan
2.2.2.5	Membuat Skenario Menghapus Fitur Daftar Menu
2.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2.3.1	Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2.3.2	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2.3.3	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.2.3.4	Membuat Sequence Diagram Mengkonfirmasi Pemesanan
2.2.3.5	Membuat Sequence Diagram Menghapus Fitur Daftar Menu
2.2.4	Membuat Class Diagram Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.3	Programmer Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu

2.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu – Owner, Pegawai, Customer
2.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu – Owner, Pegawai, Customer
2.4	Tester Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu sesuai STP
2.4.2	Membuat Software Test Report pada Fitur Pemesanan, Fitur Daftar Menu
2.5	End Sprint 1
2.5.1	Sprint Retrospective Fitur Pemasukan, Fitur Daftar Menu
3.	Sprint 2 (Fitur Pemasukan,Fitur Pengeluaran,Fitur Rekapitulasi – Owner)
3.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Pemasukan,Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.1.2	Membuat User Story Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.1.2.1	Membuat User Story Melihat Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.1.2.2	Membuat User Story Menambah Fitur Pengeluaran
3.1.2.3	Membuat User Story Mengubah Fitur Pengeluaran
3.1.3	Membuat ERD Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.2	Design Sistem Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.2.1.1	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.2.1.2	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Pengeluaran
3.2.1.3	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Pengeluaran
3.2.2	Membuat Skenario Fitur Pemasukan
3.2.2.1	Membuat Skenario Melihat Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.2.2.2	Membuat Skenario Menambah Fitur Pengeluaran
3.2.2.3	Membuat Skenario Mengubah Fitur Pengeluaran
3.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.2.3.1	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.2.3.2	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Pengeluaran
3.2.3.3	Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Pengeluaran
3.2.4	Membuat Class Diagram Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.3	Programmer Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi – Owner
3.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi – Owner
3.4	Testing Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
3.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi sesuai STP
3.4.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi

3.5	End Sprint 2
3.5.1	Sprint Retrospective Fitur Pemasukan, Fitur Pengeluaran, Fitur Rekapitulasi
4.	Sprint 3 (Fitur Autentifikasi dan Fitur Cek Kualitas – Owner, Pegawai, Customer)
4.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.1.2	Membuat User Story Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.1.2.1	Membuat User Story Fitur Mengubah Autentifikasi
4.1.2.2	Membuat User Story Fitur Melihat Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.1.2.3	Membuat User Story Fitur Menambah Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.1.3	Membuat ERD
4.2	Design Sistem Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Autentifikasi
4.2.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.2	Membuat Skenario Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Autentifikasi
4.2.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.3.1	Membuat Sequence Diagram Mengubah Fitur Autentifikasi
4.2.3.2	Membuat Sequence Diagram Melihat Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.3.3	Membuat Sequence Diagram Menambah Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.2.4	Membuat Class Diagram Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.3	Programmer Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas – Owner, Pegawai, Customer
4.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas – Owner, Pegawai, Customer
4.4	Testing Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas Sesuai STP
4.4.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
4.5	End Sprint 3
4.5.1	Sprint Retrospective Fitur Autentifikasi, Fitur Cek Kualitas
5.	Sprint 4 (Fitur Profile – Owner, Customer)
5.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fitur Profile
5.1.1	Identifikasi Kebutuhan Fitur Profile
5.1.2	Membuat User Story Fitur Profile
5.1.2.1	Membuat User Story Mengubah Fitur Profile
5.1.2.2	Membuat User Story Melihat Fitur Profile
5.1.2.3	Membuat User Story Menambah Fitur Profile
5.1.3	Membuat ERD
5.2	Design Sistem Fitur Profile
5.2.1	Membuat Activity Diagram Fitur Profile
5.2.1.1	Membuat Activity Diagram Mengubah Fitur Profile
5.2.1.2	Membuat Activity Diagram Melihat Fitur Profile

5.2.1.3	Membuat Activity Diagram Menambah Fitur Profile
5.2.2	Membuat Skenario Fitur Profile
5.2.2.1	Membuat Skenario Mengubah Fitur Profile
5.2.2.2	Membuat Skenario Melihat Fitur Profile
5.2.2.3	Membuat Skenario Menambah Fitur Profile
5.2.3	Membuat Sequence Diagram Fitur Profile
5.2.3.1	Membuat Sequence Mengubah Diagram Fitur Profile
5.2.3.2	Membuat Sequence Melihat Diagram Fitur Profile
5.2.3.3	Membuat Sequence Menambah Diagram Fitur Profile
5.2.4	Membuat Class Diagram
5.3	Programmer Fitur Profile
5.3.1	Membuat Tampilan Front End Fitur Profile – Owner, Customer
5.3.2	Membuat Tampilan Back End Fitur Profile – Owner, Customer
5.4	Testing
5.4.1	Melakukan Pengujian Fitur Profile Sesuai STP
5.4.2	Membuat Software Test Report (STR) pada Fitur Profile
5.5	End Sprint 4
5.5.1	Sprint Retrospective Fitur Profile
Evaluasi dan Finishing	

SPRINT 1 USER STORY

1. Melihat data pesanan

User Story	Story Point
Sebagai : Pegawai dan Customer Saya Ingin : Melihat data pesanan Sehingga : Menampilkan dan membuka data pesanan	Title : Melihat data pesanan Actor : User (Pegawai dan Customer) Scenario : <ul style="list-style-type: none"> • User masuk ke dalam sistem • User memilih menu pemesanan • Sistem menampilkan data pesanan

2. Menambahkan data pesanan

User Story	Story Point
Sebagai : Customer Saya Ingin : Memasukkan data pesanan Sehingga : Menyiapkan data pesanan	Title : Memasukkan data pesanan Actor : Customer Scenario : <ul style="list-style-type: none"> • Customer masuk ke dalam sistem • Customer memilih menu pemesanan • Customer klik tambah • Sistem menampilkan form pemesanan • Customer mengisi form data pesanan • Customer klik submit • Sistem menyimpan data pesanan

3. Mengubah data pesanan

User Story	Story Point
Sebagai : Customer Saya Ingin : Mengubah data pesanan Sehingga : Menyiapkan data yang akan diganti	Title : Mengubah data pesanan Actor : Customer Scenario : <ul style="list-style-type: none"> • Customer masuk ke dalam sistem • Customer memilih menu pemesanan • Customer klik ikon ubah • Sistem menampilkan halaman ubah data pesanan • Customer mengubah data pesanan • Customer klik submit • Sistem menyimpan data pesanan

4. Menghapus data pesanan

User Story	Story Point
Sebagai : Customer Saya Ingin : Menghapus data pesanan Sehingga : Membatalkan pesanan	Title : Menghapus data pesanan Actor :Customer Scenario : <ul style="list-style-type: none"> • Customer masuk ke dalam sistem • Customer memilih menu pemesanan • Customer klik ikon hapus • Sistem menghapus dan membatalkan pesanan

5. Mengkonfirmasi data pesanan

User Story	Story Point
Sebagai : Pegawai Saya Ingin : Mengkonfirmasi data pesanan Sehingga : Menampilkan data pesanan	Title : Mengkonfirmasi data pesanan Actor :Pegawai Scenario : <ul style="list-style-type: none"> • User masuk ke dalam sistem • User memilih menu pemesanan • Sistem menampilkan data pesanan • User mengkonfirmasi data pesanan

6. Mencetak nota

User Story	Story Point
Sebagai : Pegawai Saya Ingin : Mencetak nota Sehingga : Menampilkan bukti jumlah bayar pada customer	Title : Mencetak nota Actor :Pegawai Scenario : <ul style="list-style-type: none"> • User masuk ke dalam sistem • User memilih menu pemesanan • Sistem menampilkan data pesanan • User mencetak nota

7. Mengubah data daftar menu

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner</p> <p>Saya Ingin : Mengubah data daftar menu</p> <p>Sehingga : Menyiapkan data akan yang akan diganti.</p>	<p>Title : Mengubah data daftar menu</p> <p>Actor : Owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Owner masuk ke dalam sistem • Owner memilih menu 'Daftar Menu' • Sistem menampilkan halaman daftar menu • Owner memilih data yang ingin diubah • Owner klik ikon edit pada laman data menu • Owner mengubah data menu • Sistem menyimpan data menu yang baru

8. Melihat data daftar menu

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner, Pegawai dan Customer</p> <p>Saya Ingin : Melihat data menu</p> <p>Sehingga : Menampilkan dan membuka data menu</p>	<p>Title : Melihat data menu</p> <p>Actor : User (Owner, Pegawai dan Customer)</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none"> • User masuk sistem • User klik menu 'Daftar Menu' • Sistem menampilkan halaman daftar menu

9. Menambahkan data daftar menu

User Story	Story Point
Sebagai : Owner Saya Ingin : Memasukkan data menu Sehingga : Menyiapkan data menu	Title : Memasukkan data menu Actor : Owner Scenario : <ul style="list-style-type: none">• Owner masuk ke dalam sistem• Owner memilih menu 'Daftar Menu'• Sistem menampilkan halaman daftar menu• Jika owner ingin menambahkan data menu baru, klik tambah• Sistem menampilkan form untuk menambahkan data menu• Owner menambahkan data menu• Sistem menyimpan data menu baru ke dalam database

10. Menghapus data daftar menu

User Story	Story Point
Sebagai : Owner Saya Ingin : Menghapus data menu Sehingga : Memilih data yang ingin dihapus	Title : Menghapus data menu Actor : Owner Scenario : <ul style="list-style-type: none">• Owner masuk ke dalam sistem• Owner memilih menu 'Daftar Menu'• Sistem menampilkan halaman daftar menu• Owner memilih data menu yang ingin dihapus• Owner klik ikon hapus• Sistem akan menghapus data menu yang dipilih

Analisa Kebutuhan Sistem

Sprint 1

1. Analisis Kebutuhan Fungsional

1.1. Analisis memulai sistem

Prosedur memulai sistem :

1. Owner dapat menambahkan data daftar menu dengan memilih menu 'Daftar Menu' kemudian klik tambah. Setelah itu sistem akan memunculkan form isian untuk data menu yang berisi :
 - Nama menu : memasukkan nama menu baru yang akan ditambahkan ke daftar menu.
 - Keterangan : memasukkan keterangan singkat terkait produk.
 - Foto : memasukkan foto produk.
 - Harga menu : memasukkan harga menu baru yang ditambahkan ke daftar menu.
2. Setelah selesai menambahkan data menu, owner dapat submit. Sistem kemudian akan menyimpan data ke dalam database.
3. Untuk melihat data menu yang berhasil diinputkan ke dalam sistem, owner dapat melihatnya di laman daftar menu.
4. Jika terdapat data menu yang ingin diubah, owner dapat mengubah data menu dengan klik ikon ubah. Sistem kemudian akan menampilkan form data menu kembali dan owner dapat mengubah data yang ingin diubah. Selanjutnya, owner dapat melakukan submit untuk menyimpan perubahan pada data menu.
5. Apabila owner ingin menghapus menu yang ada pada list daftar menu, user dapat mengklik ikon hapus pada halaman daftar menu.
6. Customer dapat menambahkan data pesanan yang ingin dipesan. Untuk dapat menambahkan data pesanan, customer dapat klik menu pemesanan pada laman home. Pada halaman pesan akan ditampilkan form pemesanan yang berisi :
 - Id pemesanan : berisi id pemesanan yang tidak perlu diinputkan oleh user, melainkan sistem yang akan otomatis mengisinya
 - Quantity : berisi jumlah pesanan
 - Nomor meja : memasukkan nomor meja pemesan
 - Keterangan : memasukkan keterangan pesanan

Selain form, pada halaman pesan sistem akan menampilkan daftar menu di BeCoff berikut dengan harga. Disampingnya akan ada button tambah kuantitas. Untuk setiap menu yang dipilih, Sistem akan menampilkan harga dengan menghitung hasil perkalian antara kuantitas pesanan dan harga menu pemesanan tersebut. Pencatatan ini akan ditampilkan dengan format isi kode pesanan, nomor meja, keterangan, waktu, total, status dan aksi.

7. Setelah selesai menambahkan data pesanan, customer bisa submit. Kemudian akan

ada tulisan “Berhasil Menyimpan Data”.

8. Untuk melihat data pemesanan, customer dapat melihat dengan memilih menu pemesanan. Kemudian sistem akan menampilkan laman berisi data pemesanan berikut dengan jumlah yang harus dibayar. Apabila customer ingin mengubah data pesanan, customer dapat klik ikon edit pada data pesanannya sehingga sistem akan menampilkan form untuk mengubah. Apabila customer ingin membatalkan pesanan, customer dapat klik ikon hapus pada halaman pemesanan tersebut.
9. Pegawai dapat mengkonfirmasi pesanan pembeli dengan masuk kedalam sistem dan pergi ke halaman pemesanan. Pegawai dapat mengklik ikon untuk mengubah status pesanan menjadi sudah diproses. Selain itu, pegawai juga dapat mencetak nota dengan mengklik ikon cetak pada halaman pemesanan.

1.2 Analisis Business Rules

Aturan memulai sistem :

1. Dalam satu meja, cukup satu customer yang memesan.
2. Customer dapat memesan berkali-kali, yang mana pembayaran dilakukan setiap setelah produk pesanan sampai kepada customer.
3. Pada isian data form pemesanan, nomor meja tidak boleh kosong.
4. Pada isian data form untuk menambah atau mengubah data daftar menu, nama dan harga tidak boleh kosong.
5. Customer hanya dapat mengubah atau membatalkan pesanan apabila status pesanan belum diproses atau belum dikonfirmasi oleh pegawai.

2. Analisa kebutuhan non fungsional

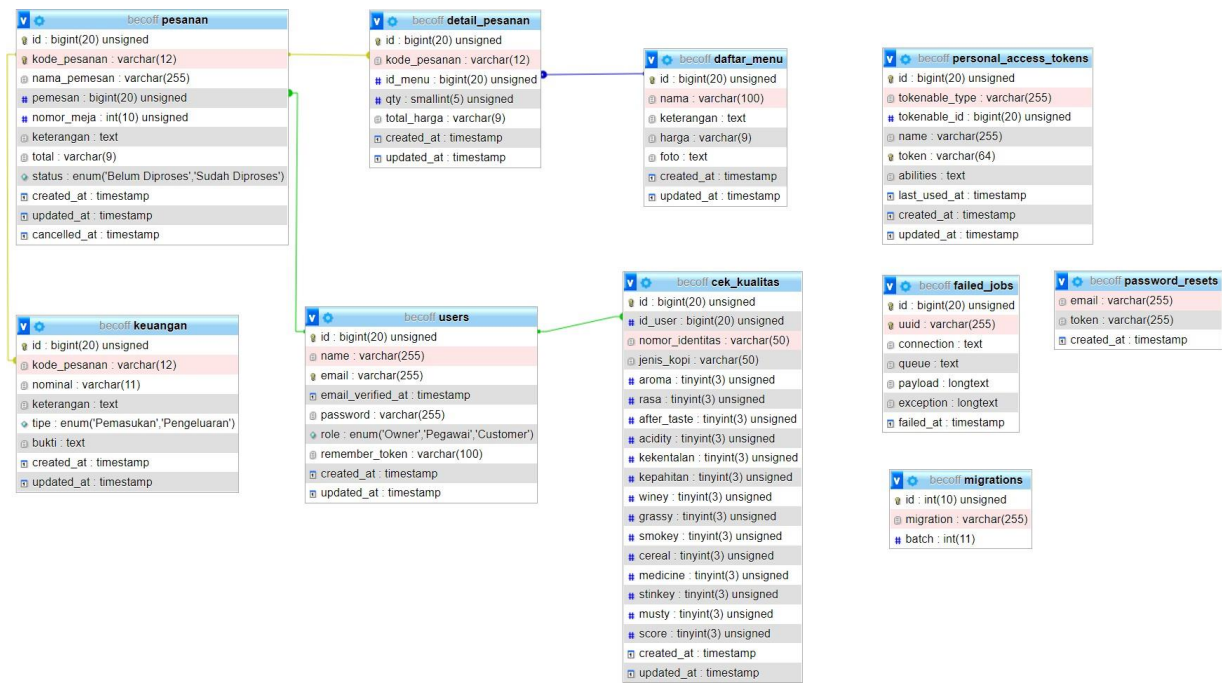
2.1 Analisa kebutuhan perangkat lunak

1. Sistem dibuat berbasis website
2. Menggunakan database
3. implementasi coding menggunakan framework Laravel dengan Bahasa Pemrograman HTML, PHP dan CSS.
4. Pembuatan WBS dan Gannchart menggunakan Project Libre
5. Pembuatan design UML menggunakan Enterprise Architect

2.2 Analisa kebutuhan perangkat keras

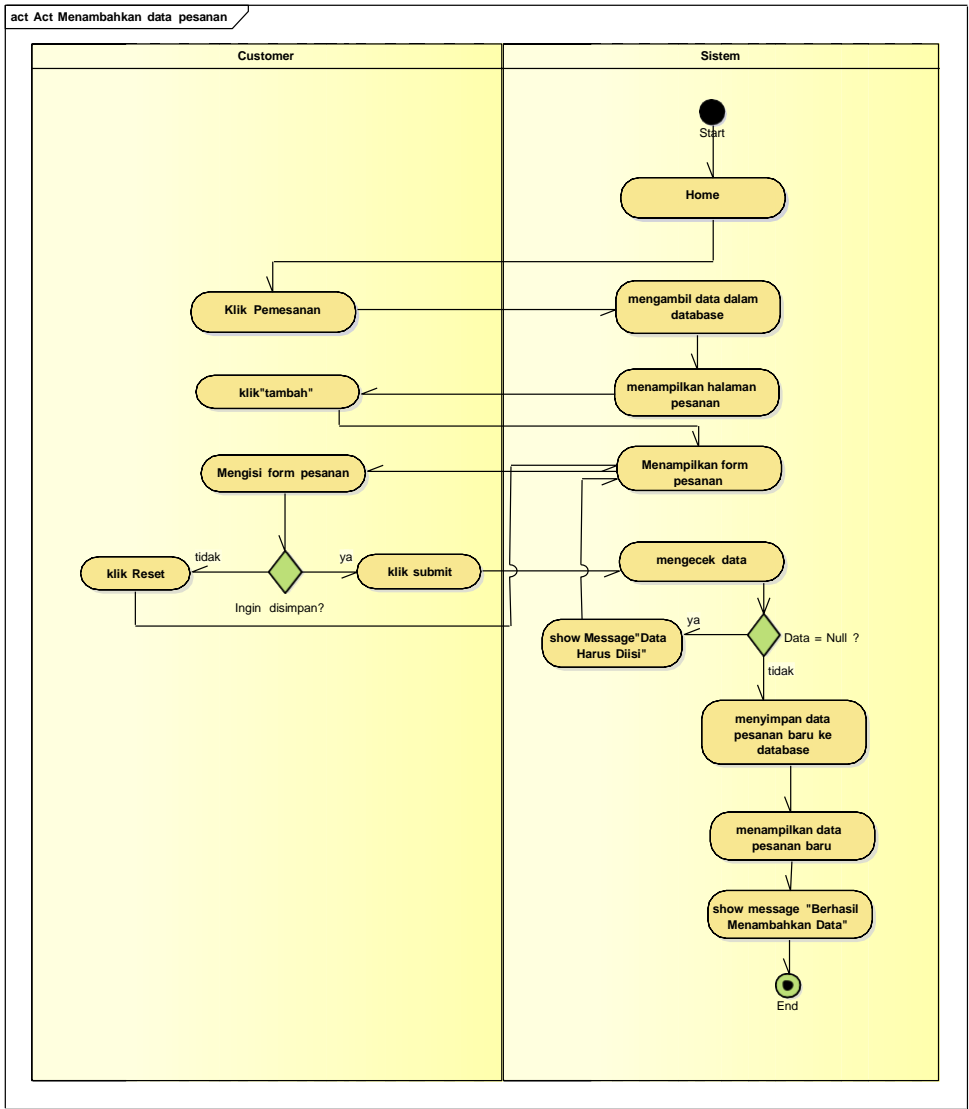
1. Menggunakan hp, komputer/laptop yang terhubung dengan koneksi internet.
2. Menggunakan laptop dengan spesifikasi : core i5, Nvidia GEOFORCE 820M, HDD 500GB, RAM 4GB.

ERD

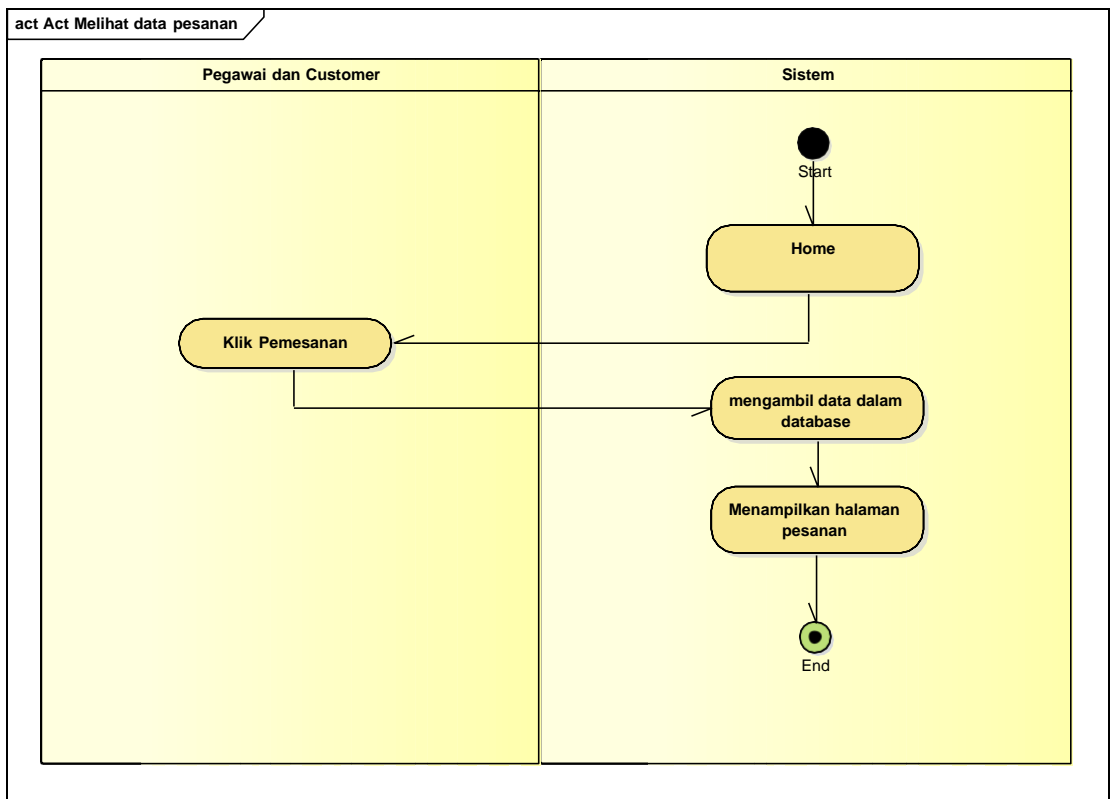


ACTIVITY DIAGRAM SPRINT 1

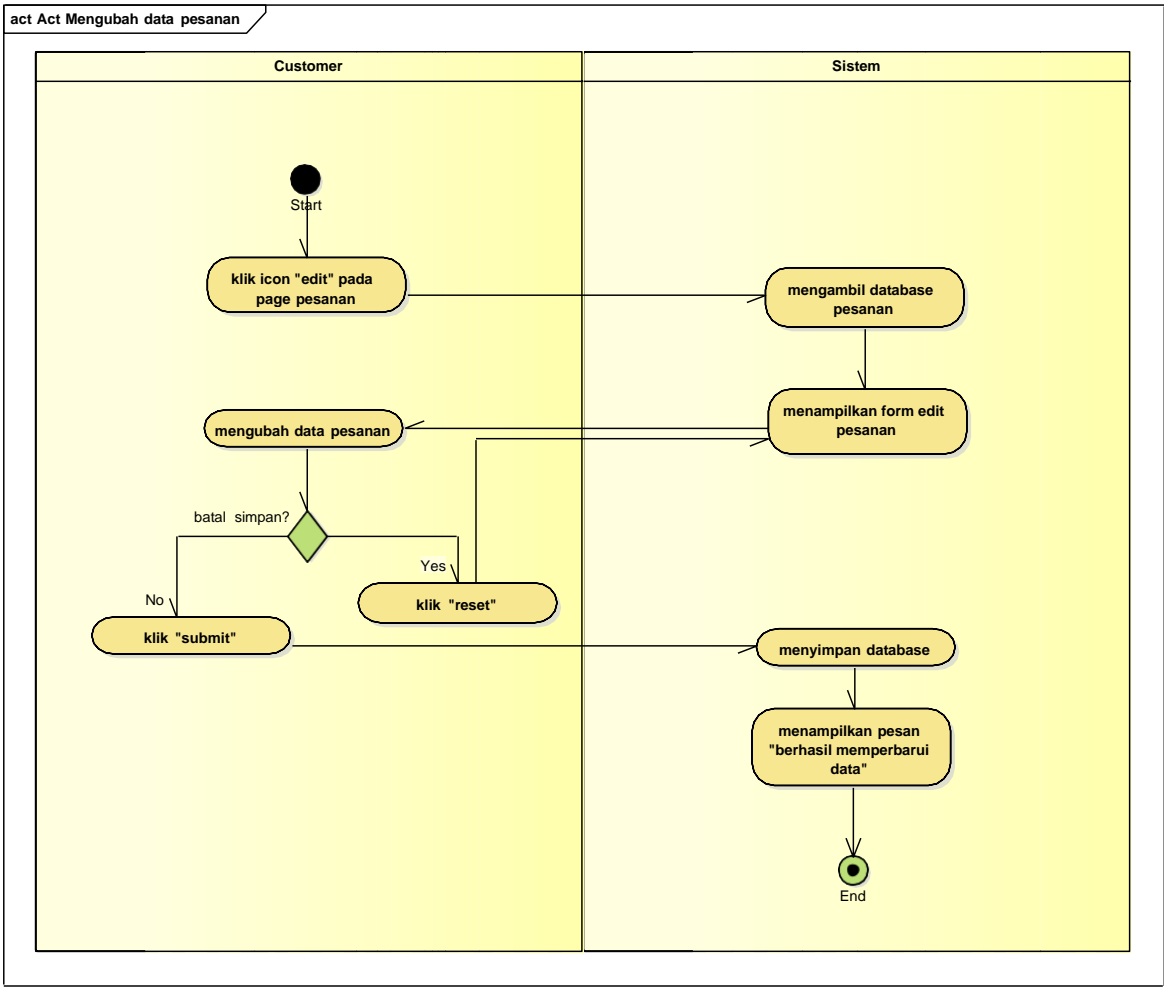
1. Menambahkan data pesanan



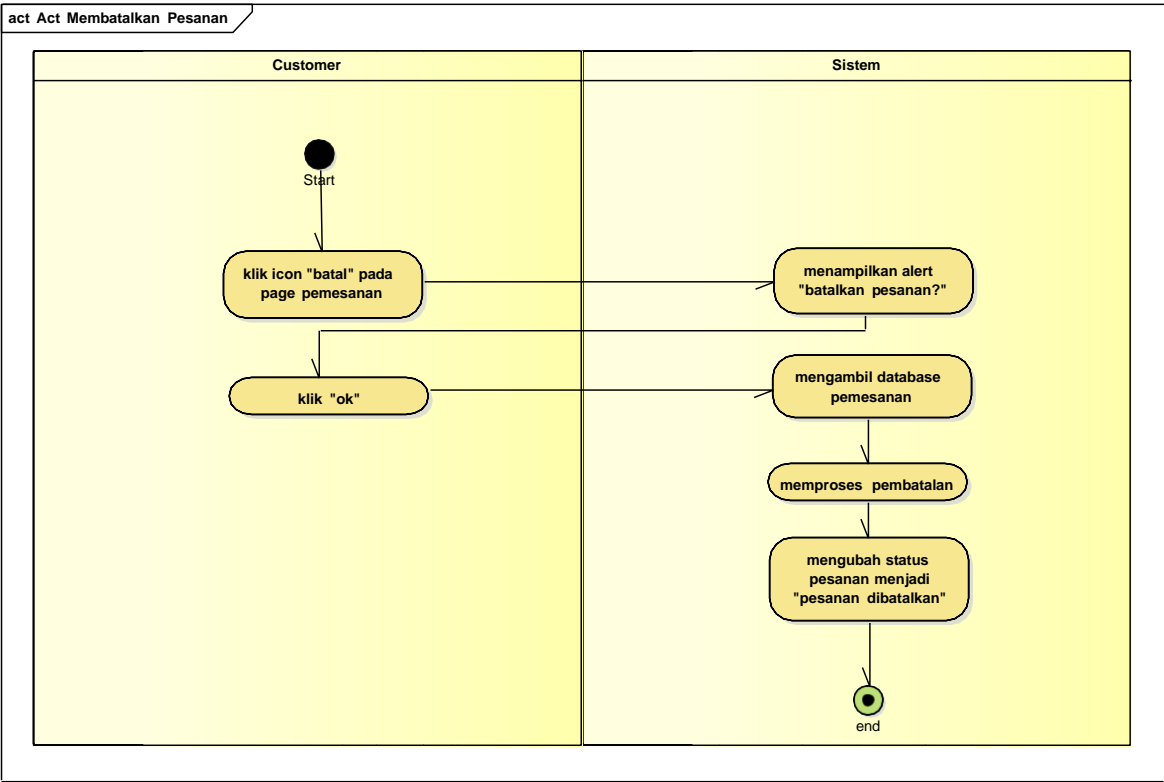
2. Melihat data pesanan



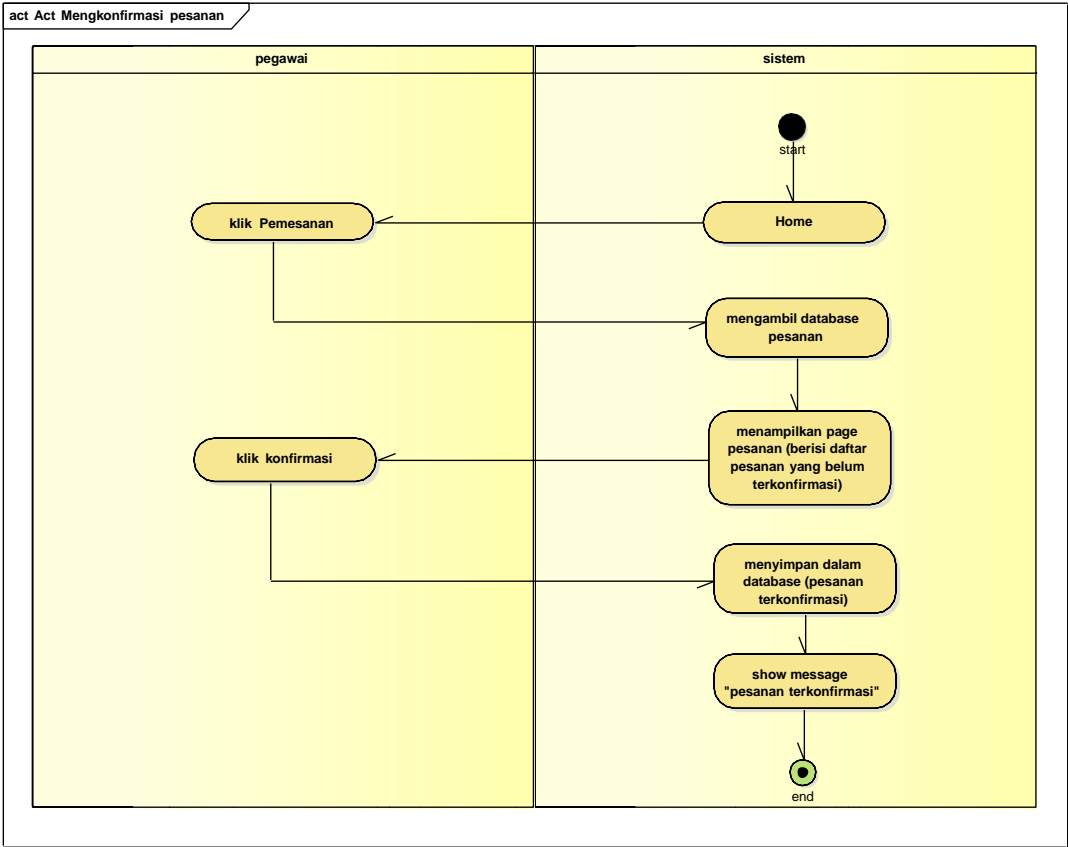
3. Mengubah data pesanan



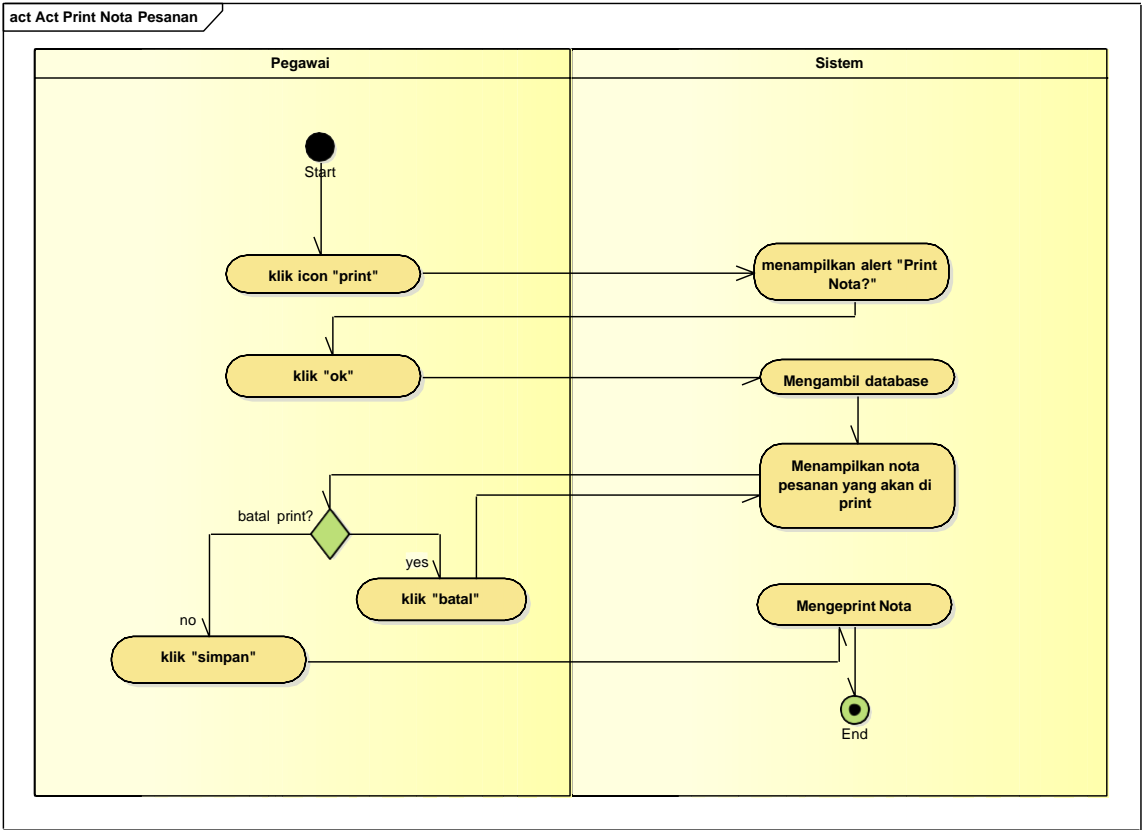
4. Membatalkan pesanan



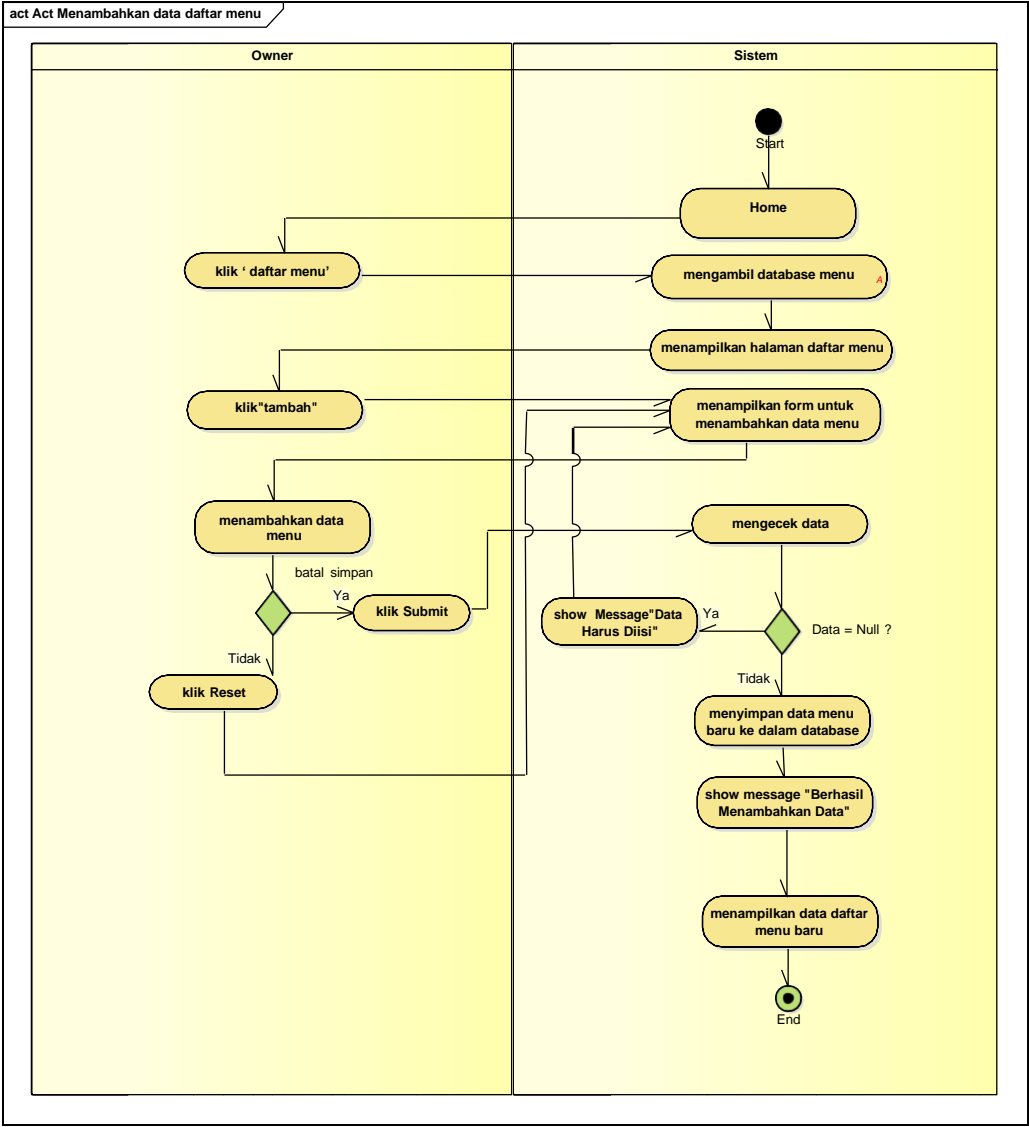
5. Mengkonfirmasi data pesanan



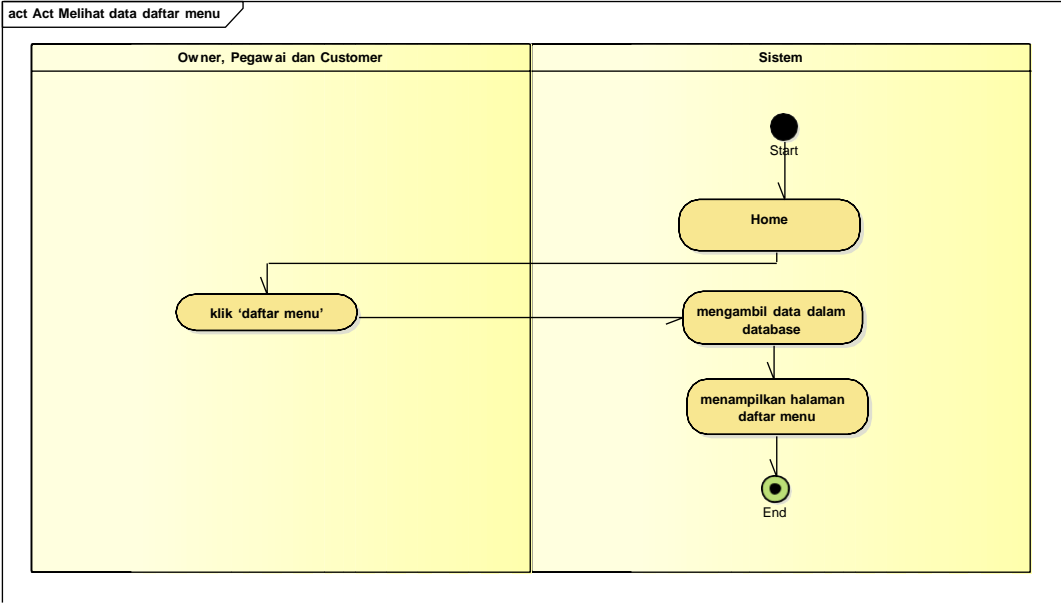
6. Print Nota Pesanan



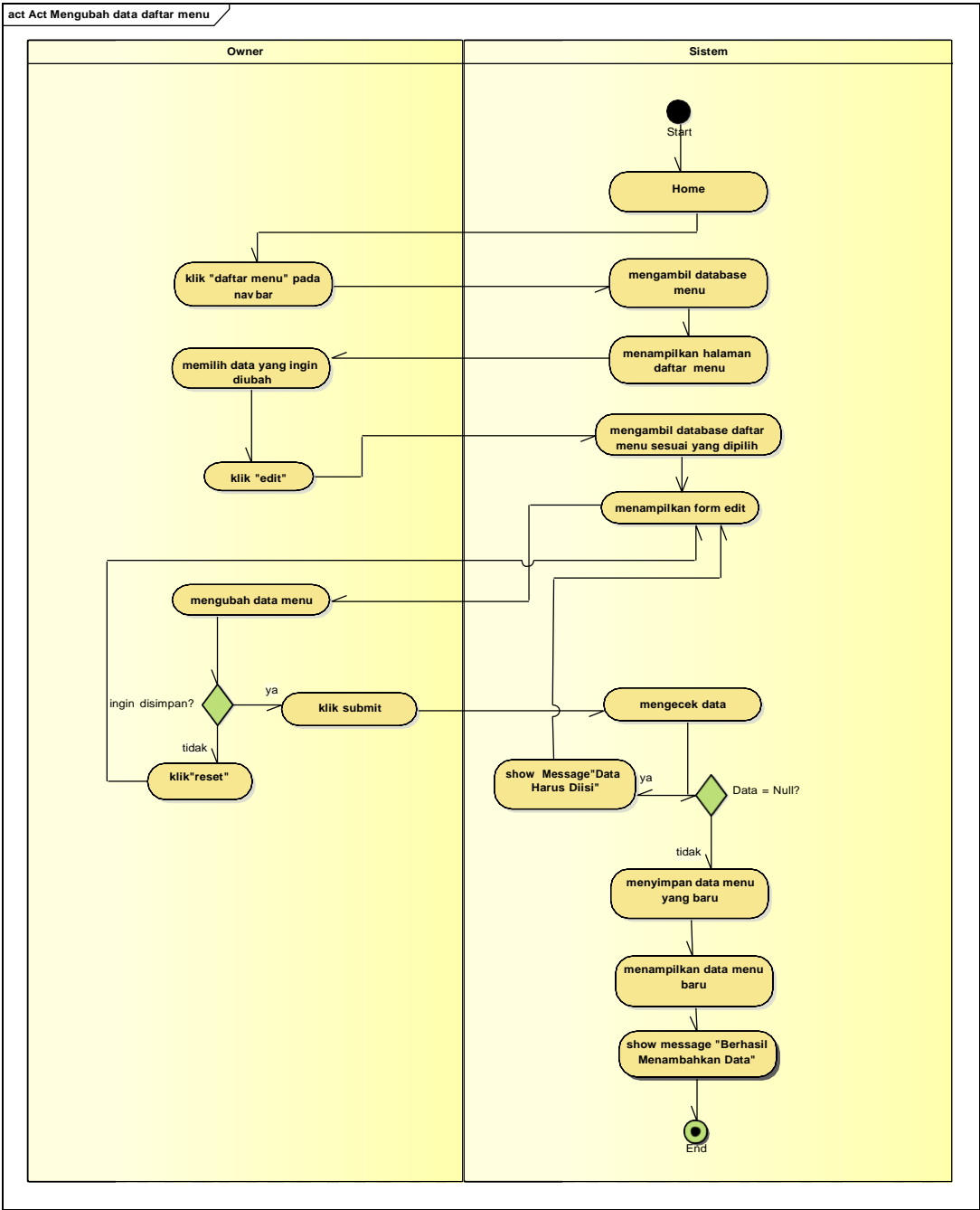
7. Menambahkan data daftar menu



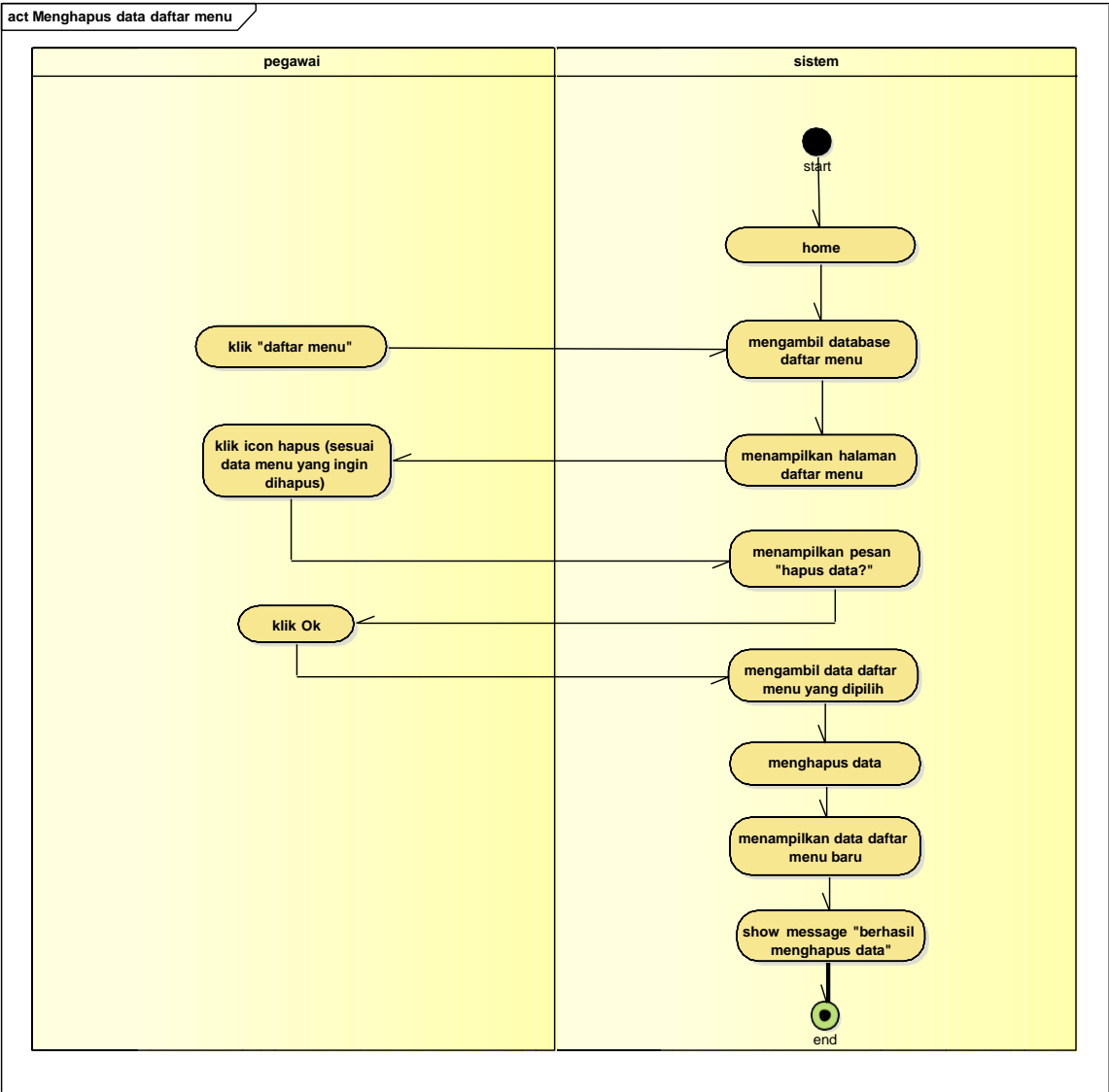
8. Melihat data daftar menu



9. Mengubah data daftar menu



10. Menghapus data daftar menu



SKENARIO SPRINT 1

1. Lihat data pesanan
- Nama : Lihat data pesanan
- Aktor : Pegawai dan Customer
- Pre-Condition : Customer telah melakukan pemesanan
- Post-Condition : Menampilkan halaman home

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Pemesanan”	
	2. Mengambil database pemesanan
	3. Menampilkan halaman pemesanan Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• kode_pesanan : Varchar (12)• namamenu : Varchar(100)• foto : text• Qty : smallint(5)• harga : Varchar(9)• total : Varchar(9)• kode_pesanan : Varchar(12)• nomor_meja : Integer(10)• keterangan : Varchar(100)• status : Enum

2. Menambah data pesanan
- Nama : Menambah data pesanan
- Aktor : Customer
- Triger : -
- Pre-Condition : Customer login ke sistem
Sistem menampilkan halaman home
- Post-Condition : Customer klik menu “Pemesanan”

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Pemesanan”	
	2. Mengambil database pemesanan
	3. Menampilkan halaman pemesanan
4. Klik”Tambah”	
	5. Menampilkan form pemesanan Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• Kode_pesanan : Varchar (12)• namamenu : Varchar(100)• foto : text• Qty : smallint(5)• harga : Varchar(9)• total : Varchar(9)• kode_pesanan : Varchar(12)• nomor_meja : Integer(10)• keterangan : Varchar(100)
6. Mengisi form pemesanan	
7. Klik “Submit”	
	8. Mengecek data
	9. Menyimpan ke dalam database
	10. Menampilkan data pesanan baru
	11. Menampilkan pesan “Berhasil

menambahkan data”	
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null?	
11. Menampilkan pesan "Data harus diisi”	
5. Menampilkan form pesanan Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• Kode_pesanan : Varchar (12)• namamenu : Varchar(100)• foto : text• Qty : smallint(5)• harga : Varchar(9)• total : Varchar(9)• kode_pesanan : Varchar(12)• nomor_meja : Integer(10)• keterangan : Varchar(100)	
ALTERNATIVE FLOW : Batal Menyimpan	
12. Klik “Reset”	
5. Menampilkan form pesanan Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• kode_pesanan : Varchar (12)• namamenu : Varchar(100)• foto : text• Qty : smallint(5)• harga : Varchar(9)• total : Varchar(9)• kode_pesanan : Varchar(12)• nomor_meja : Integer(10)• keterangan : Varchar(100)	

3. Mengubah data pesanan
- Nama : Mengubah data pesanan
- Aktor : Customer
- Triger : -
- Pre-Condition : Customer login ke sistem
- Sistem menampilkan halaman home
- Post-Condition : Customer klik menu “Pemesanan”

AKTOR	SISTEM
1. Klik icon “edit” pada page pesanan	
	2. Mengambil database pemesanan
	3. Menampilkan form edit pemesanan Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• kode_pesanan : Varchar (12)• namamenu : Varchar(100)• foto : text• Qty : smallint(5)• harga : Varchar(9)• total : Varchar(9)• kode_pesanan : Varchar(12)• nomor_meja : Integer(10)• keterangan : Varchar(100)
6. Mengubah data pemesanan	
7. Klik “Submit”	
	8. Mengecek data

	9. Menyimpan ke dalam database
	10. Menampilkan data pesanan baru
	11. Menampilkan pesan “Berhasil memperbarui data”
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null?	
	11. Menampilkan pesan "Data harus diisi"
	5. Menampilkan form pesanan Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• Kode_pesanan : Varchar (12)• namamenu : Varchar(100)• foto : text• Qty : smallint(5)• harga : Varchar(9)• total : Varchar(9)• kode_pesanan : Varchar(12)• nomor_meja : Integer(10)• keterangan : Varchar(100)
ALTERNATIVE FLOW : Batal Menyimpan	
12. Klik “Reset”	
	5. Menampilkan form pesanan Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• Kode_pesanan : Varchar (12)• namamenu : Varchar(100)• foto : text• Qty : smallint(5)• harga : Varchar(9)• total : Varchar(9)• kode_pesanan : Varchar(12)• nomor_meja : Integer(10)• keterangan : Varchar(100)• Status : Enum

4. Membatalkan pesanan
- Nama : Membatalkan pesanan
- Aktor : Customer
- Triger : -
- Pre-Condition :Customer masuk sistem
- Customer telah menginputkan pesanan
- Post-Condition : Sistem menampilkan halaman pesanan

AKTOR	SISTEM
1. Klik icon “batal” pada page pemesanan	
	2. Menampilkan alert “batalkan pesanan?”
3. Klik “ok”	
	4. Mengambil database pesanan
	5. Memproses pembatalan
	6. Mengubah status pesanan menjadi “pesanan dibatalkan”

5. Print Nota pesanan
- Nama : Print Nota pesanan

Aktor : Pegawai
Triger : -
Pre-Condition : Aktor masuk sistem
Pegawai telah mengkonfirmasi pesanan
Post-Condition : Sistem menampilkan halaman pesanan

AKTOR	SISTEM
1. Klik icon “print” pada page pemesanan	
	2. Menampilkan alert “Print Nota?”
3. Klik “ok”	
	4. Mengambil database pesanan
	5. Menampilkan nota pesanan yang akan di print
6. Klik “simpan”	
	7. Mengeprint nota
ALTERNATIF FLOW : Batal Print	
8. Klik “batal”	
	5. Menampilkan nota pesanan yang akan di print

6. Mengkonfirmasi data pesanan
Nama : Mengkonfirmasi data pesanan
Aktor : Pegawai
Triger : -
Pre-Condition : Customer telah menginputkan pesanan
Post-Condition : Data pesanan masuk ke view pegawai

AKTOR	SISTEM
1. Klik “Pemesanan”	
	2. Mengambil database pemesanan
	3. Menampilkan Daftar Pemesanan yang belum terkonfirmasi
4. Klik “Konfirmasi”	
	5. Menyimpan data dalam database
	6. Show message “Pesanan Terkonfirmasi”

7. Menambahkan data daftar menu
Nama : Menambahkan data daftar menu
Aktor : Owner
Triger : -
Pre-Condition : Owner telah masuk ke sistem
Post-Condition : Sistem menampilkan Halaman utama

AKTOR	SISTEM
	1. Home
2. Klik “Daftar Menu”	
	3. Mengambil database daftar menu
	4. Menampilkan Halaman daftar Menu.
5. Klik “Tambah”	
	6. Menampilkan form tambah daftar menu . Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• nama : Varchar(100)• keterangan : Text

	<ul style="list-style-type: none">• harga : Varchar(9)• gambar : Text
7. Menambahkan data daftar menu	
8. Klik “Submit”	
	9. Mengecek data
	10. Menyimpan ke dalam database
	11. Menampilkan data daftar menu baru
	12. Show Message “Berhasil mengedit data”
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null?	
	13. Menampilkan pesan "Data Harus diisi"
	6. Menampilkan form tambah data Daftar menu. Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• nama : Varchar(100)• keterangan : Text• harga : Varchar(9)• gambar : Text
ALTERNATIVE FLOW : Batal Menyimpan	
15. Klik “Reset”	
	6. Menampilkan form tambah data Daftar menu. Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• nama : Varchar(100)• keterangan : Text• harga : Varchar(9)• gambar : Text

8. Melihat data daftar menu
Nama : Melihat data daftar menu
Aktor : Owner, Pegawai dan Customer
Triger : -
Pre-Condition : Owner telah menambahkan data daftar menu
Post-Condition : Aktor masuk sistem
Sistem menampilkan halaman utama

AKTOR	SISTEM
1. Klik “Daftar Menu”	
	2. Mengambil database daftar menu
	3. Menampilkan Halaman daftar menu. Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• nama : Varchar(100)• keterangan : Text• harga : Varchar(9)• gambar : Text

9. Mengubah data daftar menu
Nama : Mengubah data daftar menu
Aktor : Owner
Triger : -
Pre-Condition Owner telah memasukkan data menu awal
Post-Condition : Owner telah masuk ke sistem
Sistem menampilkan halaman utama

AKTOR	SISTEM
1. Klik “Daftar Menu”	
	2. Mengambil database daftar menu
	4. Menampilkan Halaman daftar Menu. Yang berisi Kumpulan : <ul style="list-style-type: none">• nama : Varchar(100)• keterangan : Text• harga : Varchar(9)• gambar : Text
5. Memilih data yang ingin diubah	
	6. Mengambil database sesuai yang dipilih
7. Klik “Edit”	
	8. Menampilkan form edit data Menu Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• nama : Varchar(100)• keterangan : Text• harga : Varchar(9)• gambar : Text
9. Mengubah data menu	
10. Klik “Submit”	
	11. Mengecek data
	12. Menyimpan ke dalam database
	13. Menampilkan data daftar menu baru
	14. Show Message “Berhasil mendedit data”
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null?	
	15. Menampilkan pesan "Data Harus diisi"
	8. Menampilkan form edit data Menu Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• nama : Varchar(100)• keterangan : Text• harga : Varchar(9)• gambar : Text
ALTERNATIVE FLOW : Batal Menyimpan	
17. Klik “Reset”	
	8. Menampilkan form edit data Daftar menu Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• nama : Varchar(100)• keterangan : Text• harga : Varchar(9)• gambar : Text

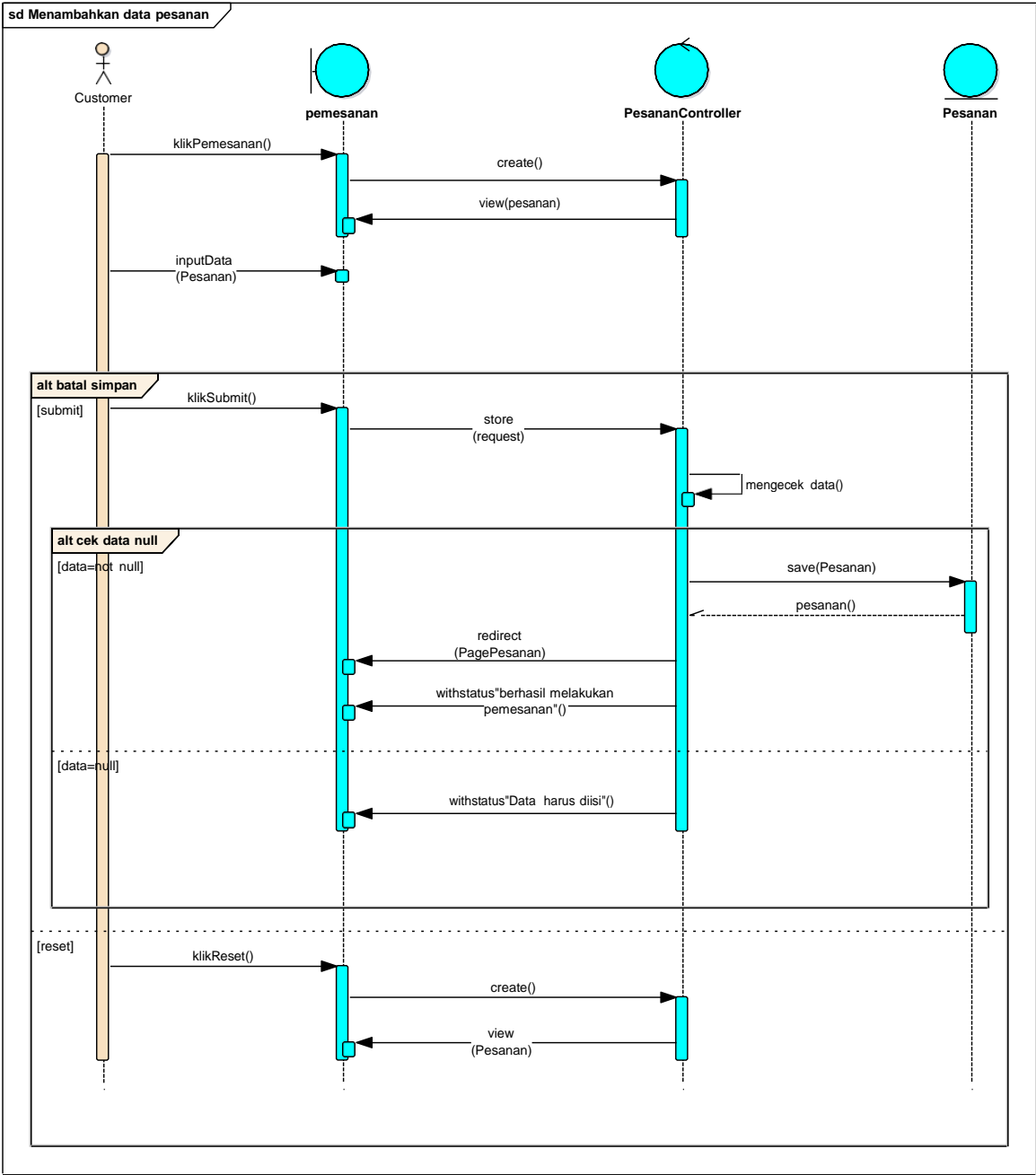
10. Menghapus data daftar menu
Nama : Menghapus data daftar menu
Aktor : Pegawai
Triger : -
Pre-Condition : Aktor telah masuk ke sistem
Sistem menampilkan halaman utama

Post-Condition : Aktor klik menu daftar menu

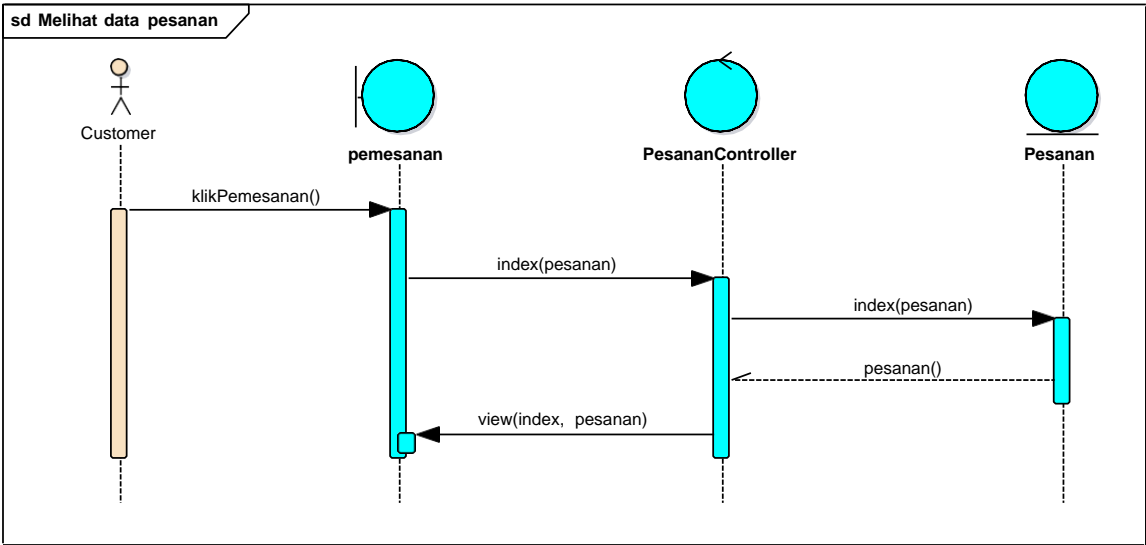
AKTOR	SISTEM
1. Klik hapus (sesuai data daftar menu yang ingin dihapus)	
	2. Menampilkan message “Hapus data?”
3. Klik “Oke”	
	4. Mengambil data daftar menu yang dipilih dari database
	5. Menghapus data daftar menu
	6. Menampilkan data daftar menu baru
	7. Menampilkan pesan “Berhasil menghapus data”

SEQUENCE DIAGRAM SPRINT 1

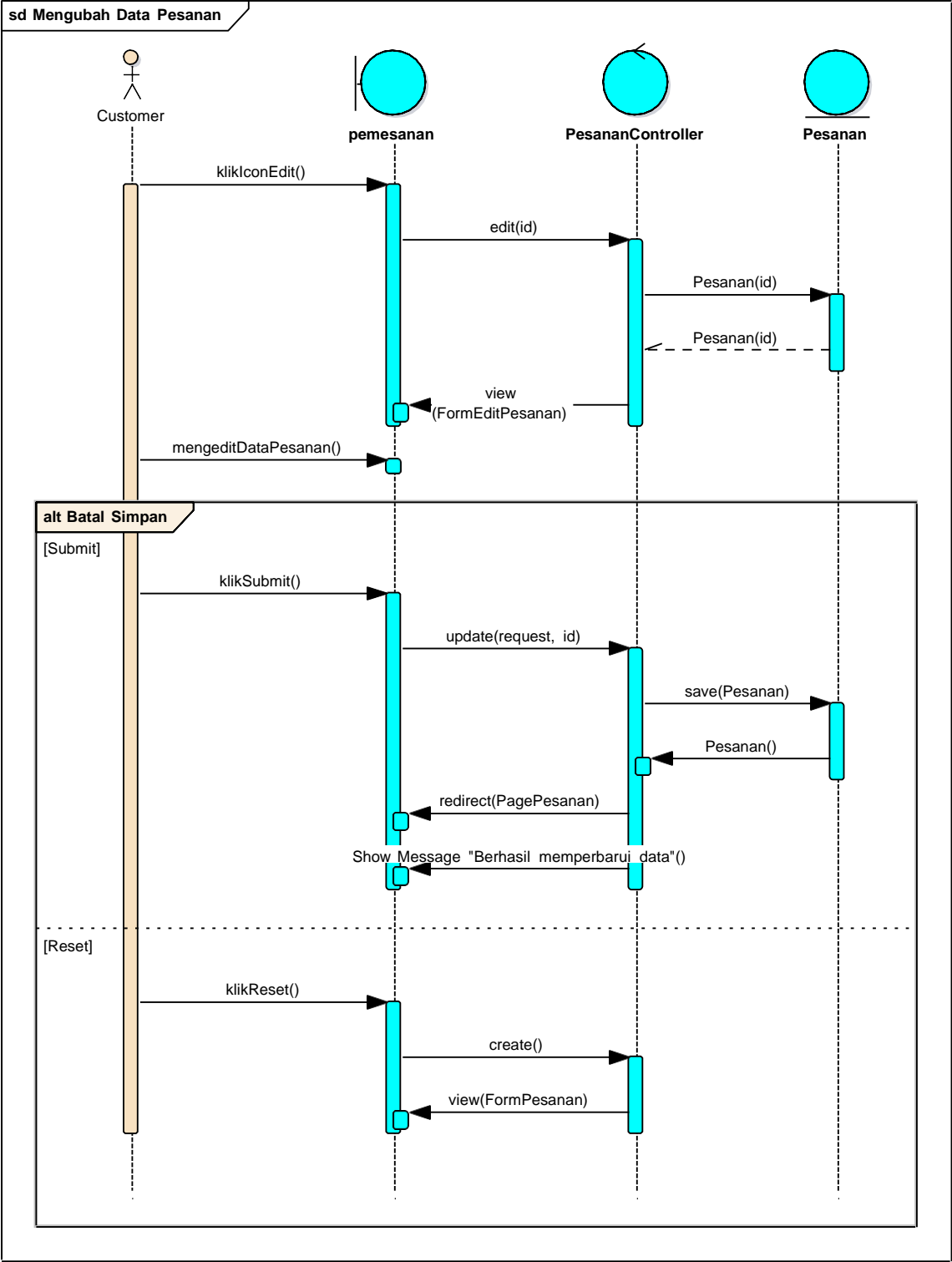
1. Menambahkan data pesanan



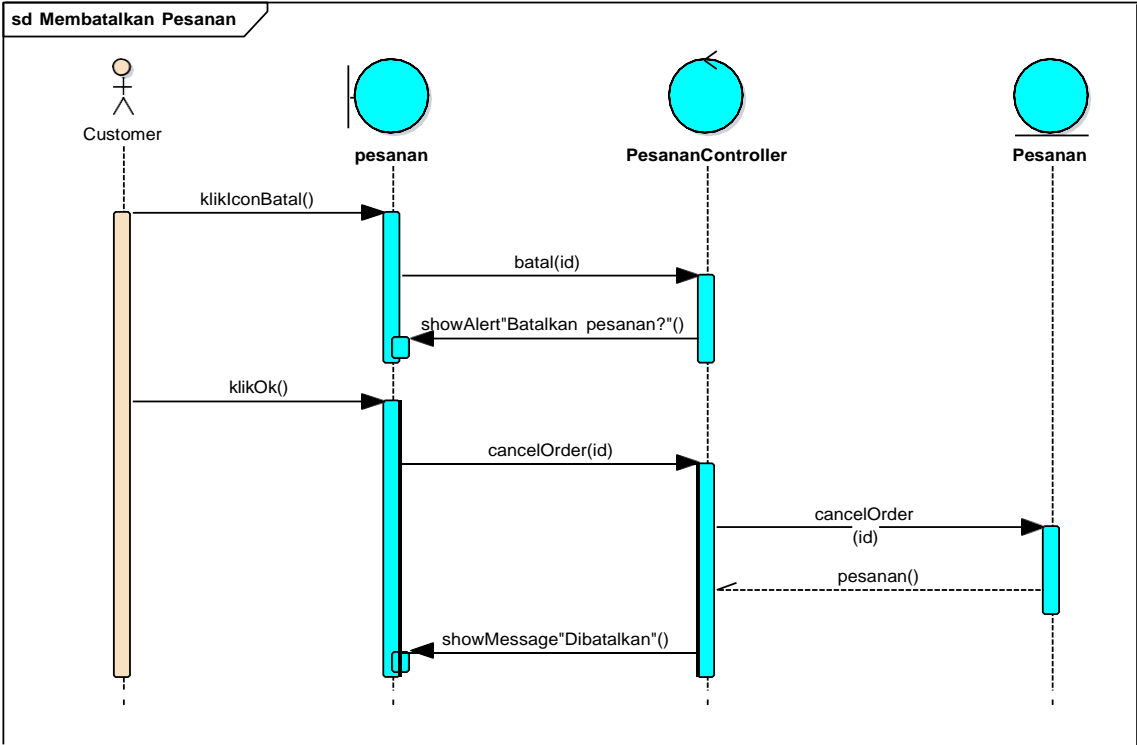
2. Melihat data pesanan



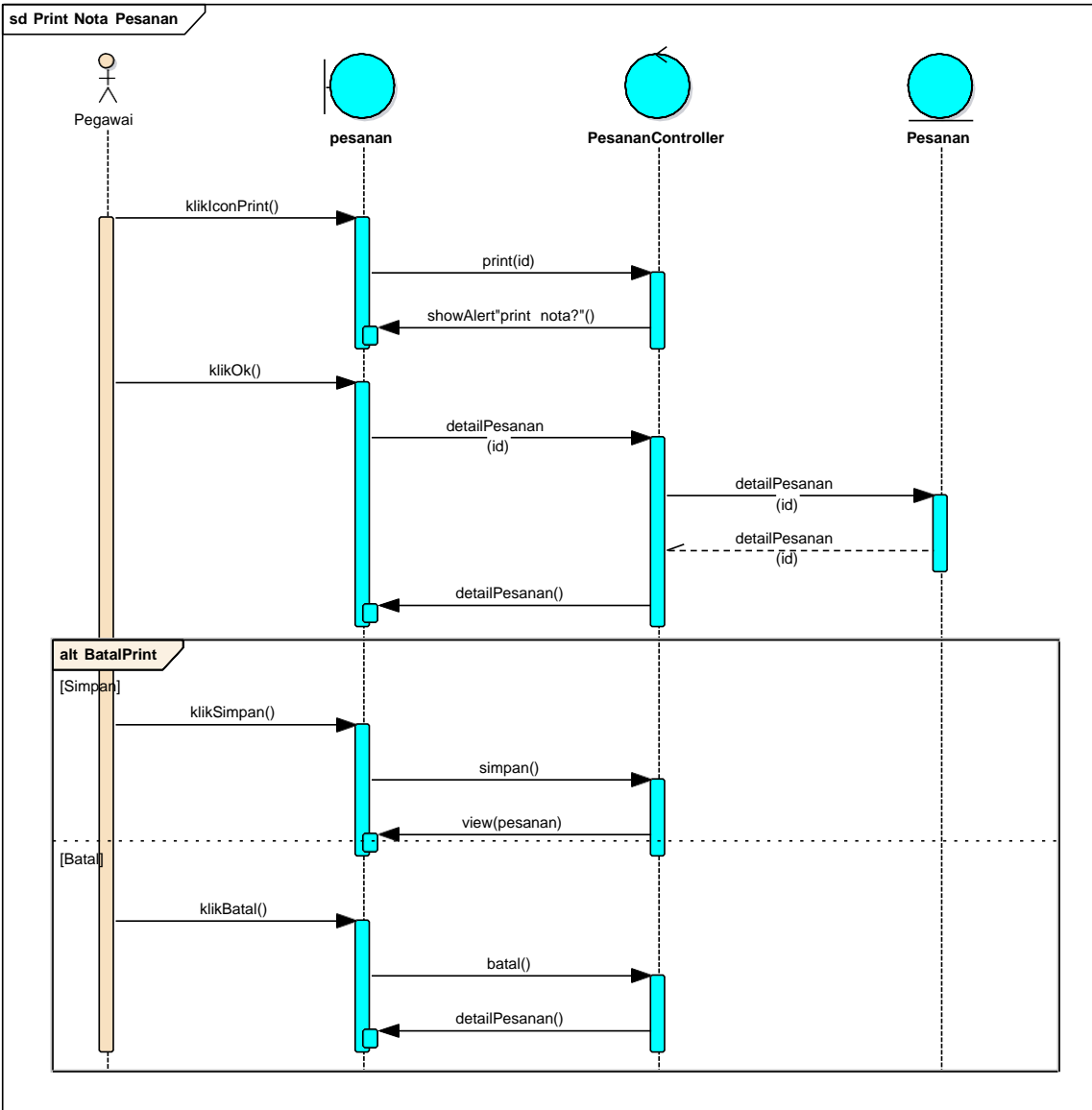
3. Mengubah Data Pesanan



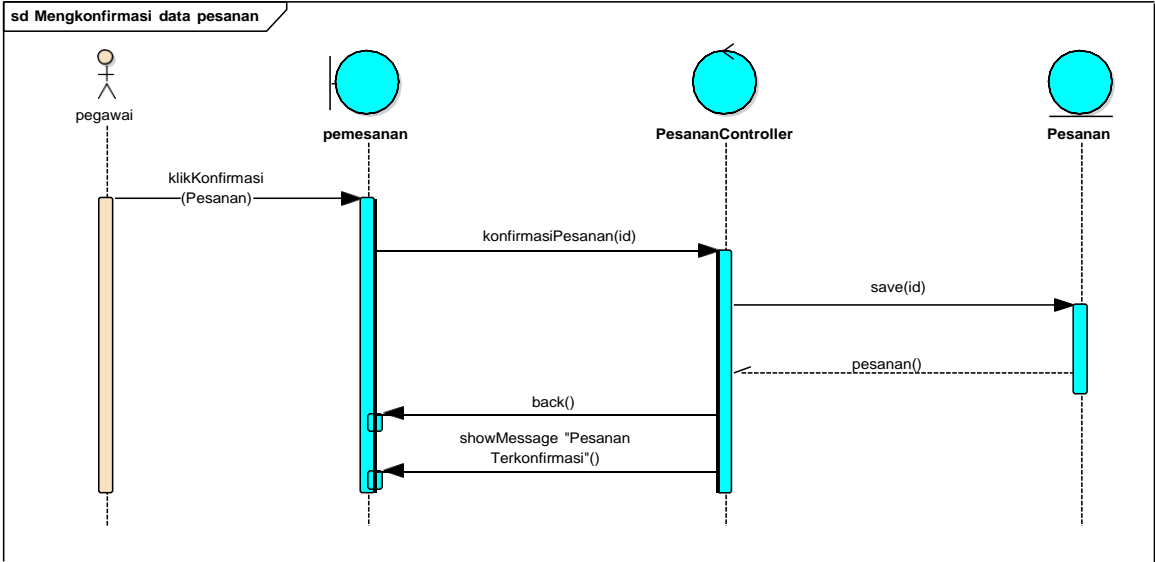
4. Membatalkan Pesanan



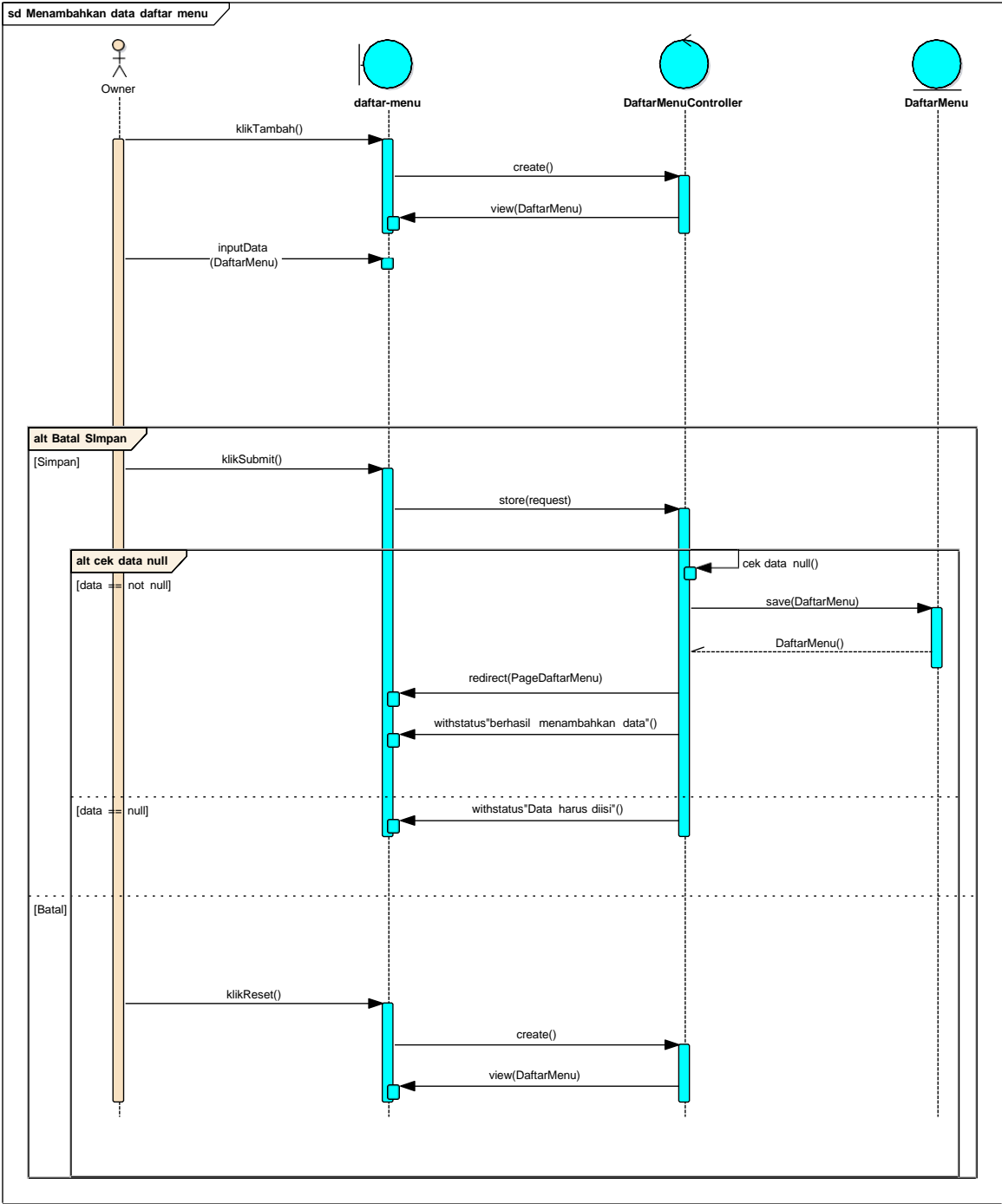
5. Print Nota Pesanan



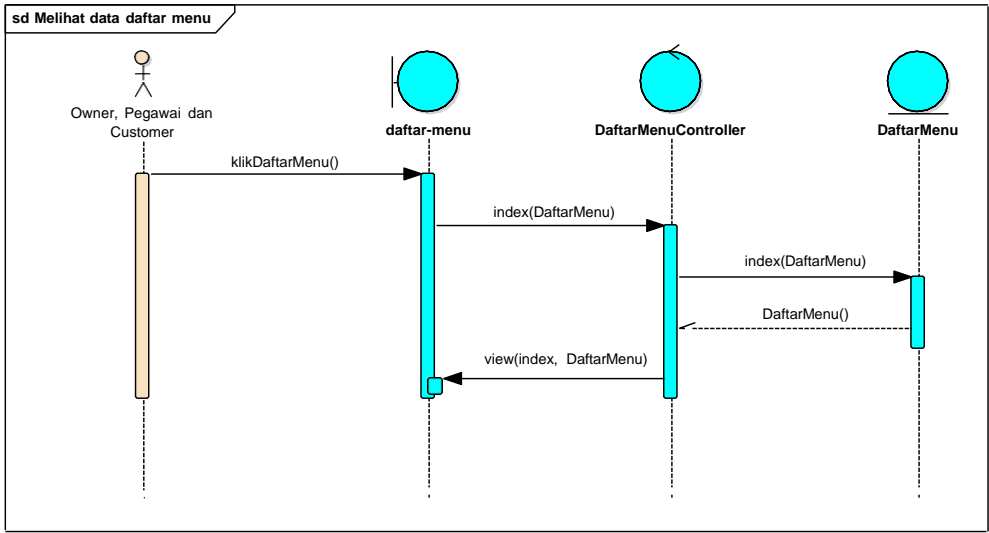
6. Mengkonfirmasi data pesanan



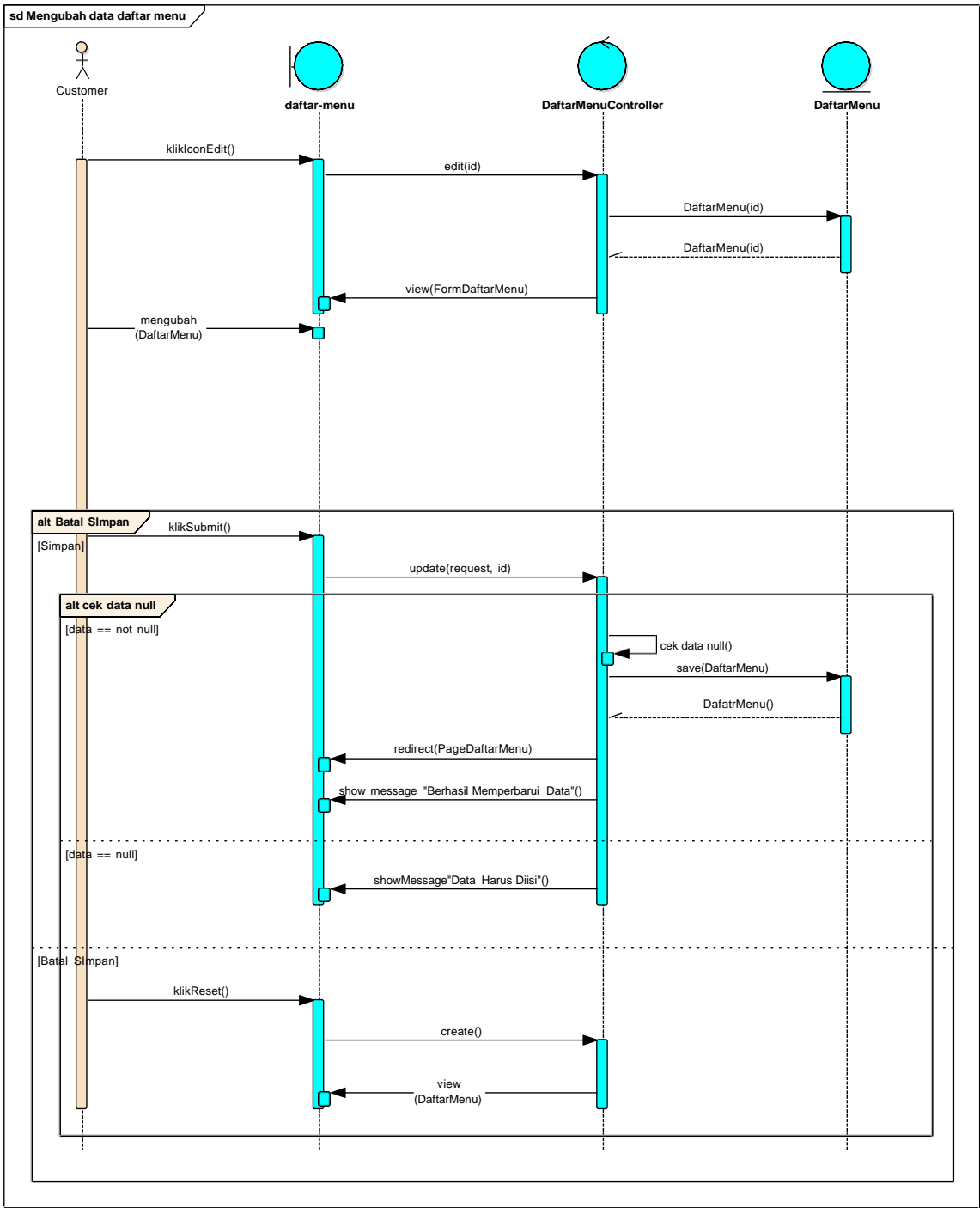
7. Menambahkan data daftar menu



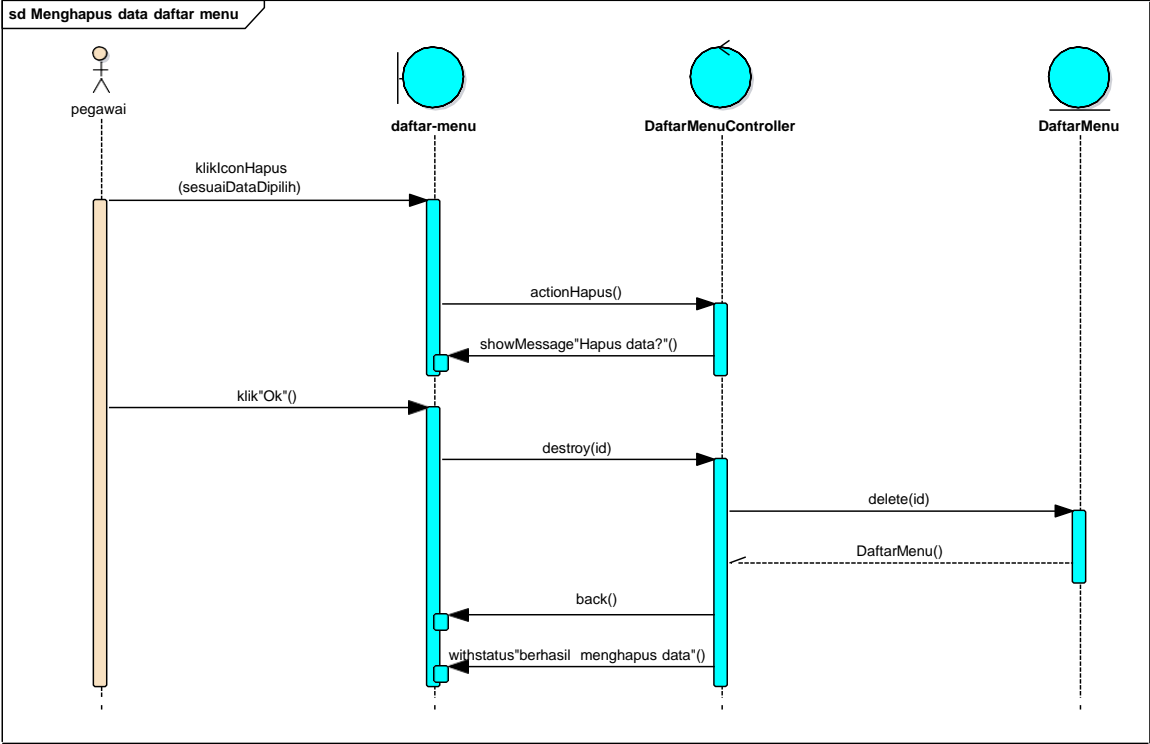
8. Melihat data daftar menu



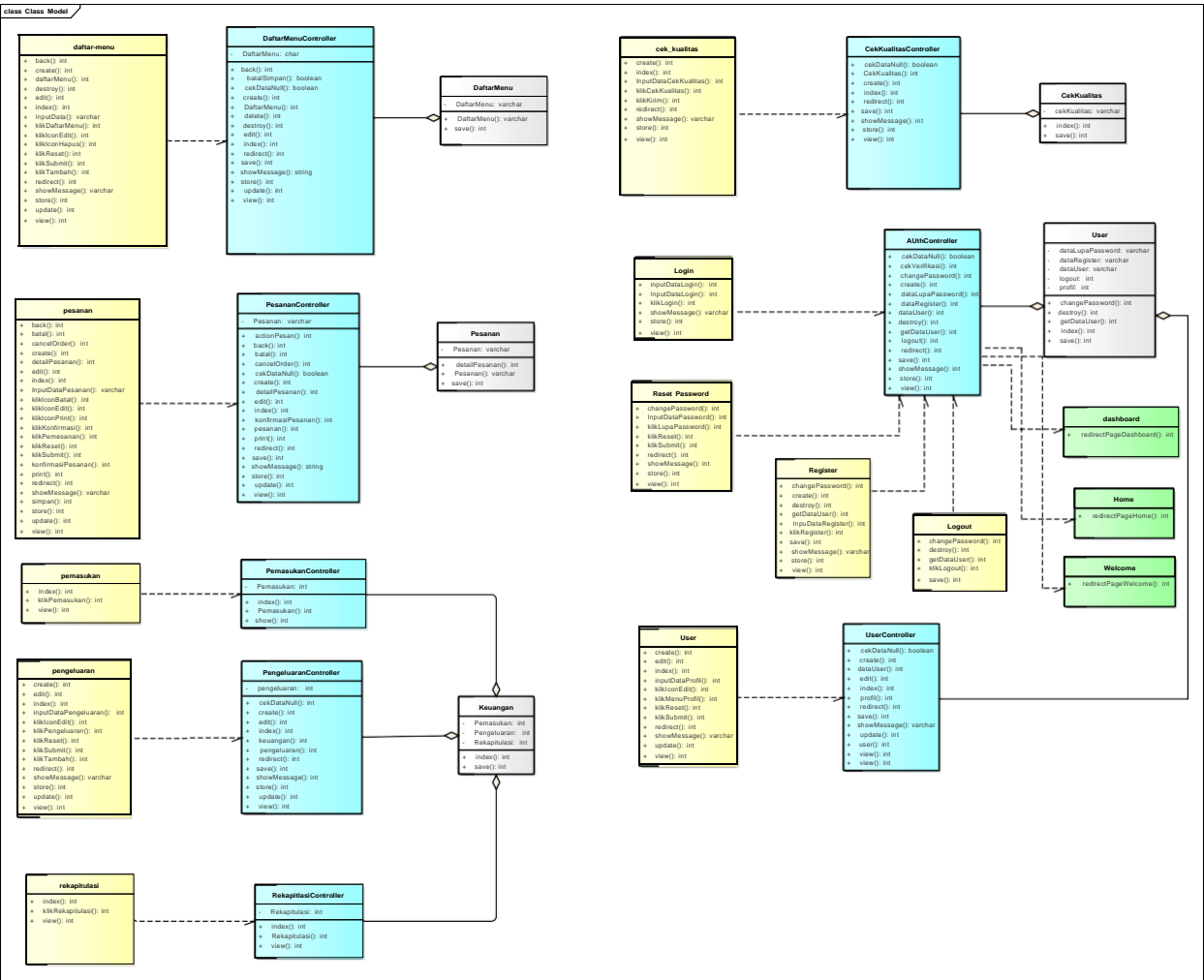
9. Mengubah data daftar menu



10. Menghapus data daftar menu



CLASS DIAGRAM



SOFTWARE TESTING PLAN SPRINT 1

1. Test Plan Identifier

Objek yang akan diuji merupakan bagian dari sebuah aplikasi berbasis website yang bertujuan untuk melakukan pemesanan dan mengelola data keuangan BeCoff Coffee. Pada sprint 1 ini terdapat beberapa bagian yang akan dilakukan pengujian.

Terdapat beberapa hal yang berkaitan dengan proses pengujian, yaitu :

1.1 Tanggal Pembuatan Software Testing Plan (STP) : 15 Oktober 2021

1.2. Penanggungjawab pengujian : Sheryl Aurelia

2. Introduction

Dokumen test plan ini menjelaskan bagaimana fitur pada menu pemesanan oleh pekerja dan customer, serta fitur daftar menu oleh customer, pekerja dan owner. Uji coba tidak hanya dilakukan pada source code, namun pengujian juga dilakukan pada database, komponen, interface, keamanan, dan performa dari software yang dibangun.

Dokumen test plan ini dibuat untuk mendukung proses :

- a. Mengidentifikasi komponen software yang harus diuji
- b. Membuat rekomendasi kebutuhan untuk proses pengujian
- c. Membuat rekomendasi dan mendeskripsikan tentang strategi yang akan dilakukan
- d. Mengidentifikasi kebutuhan sumber daya

Proses pengujian dalam pembangunan sebuah software diperlukan agar software yang dibangun dapat berfungsi sesuai dengan yang telah direncanakan dan terutama sesuai dengan keinginan user. Selain itu, proses pengujian diperlukan untuk menghilangkan bug dalam software tersebut sehingga tidak ada yang mengganggu performa software ketika dijalankan.

Batasan dokumen ini hanya membahas tentang pengujian terhadap software yang dibangun, yaitu hanya sebatas yang tertera pada sprint 1. Ruang lingkup yang akan diuji meliputi pengujian performa, keamanan, dan keakuratan software yang dibuat. Pengujian hanya dilakukan oleh tester.

3. Test Items

Dalam sprint 1 ini, komponen yang akan dilakukan pengujian adalah sebagai berikut.

3.1 Tampilan Subsistem

- Halaman Daftar Menu
- Halaman Tambah daftar menu
- Halaman ubah daftar menu
- Halaman pemesanan
- Halaman tambah data pesanan
- Halaman ubah data pesanan
- Halaman lihat data pesanan
- Halaman pembatalan data pesanan

3.2 Performa Dasar

- Tombol tambah pada halaman daftar menu
- Kotak input nama menu pada halaman form daftar menu
- Kotak input keterangan pada halaman form daftar menu
- Kotak input harga pada halaman form daftar menu
- Kotak input file foto pada halaman form daftar menu
- Tombol submit pada halaman form daftar menu
- Tombol reset pada halaman form daftar menu
- Ikon hapus data menu pada halaman daftar menu
- Ikon edit data menu pada halaman daftar menu
- Kotak input nama menu baru pada halaman edit data menu
- Kotak input keterangan menu baru pada halaman edit data menu
- Kotak input harga menu baru pada halaman edit data menu
- Kotak input file foto menu baru pada halaman edit data menu
- Tombol submit pada halaman edit data menu
- Tombol reset pada halaman edit data menu
- Kotak pencarian pada halaman daftar menu
- Tombol tambah pada halaman pemesanan
- Kotak input kuantitas menu pada form pemesanan
- Kotak input nomor meja
- Kotak input keterangan pesanan
- Tombol submit pada halaman tambah pesanan
- Tombol reset pada halaman tambah pesanan
- Ikon lihat detail data pesanan pada halaman pemesanan
- Kotak kode pesanan pada halaman detail pemesanan
- Kotak nomor meja pada halaman detail pemesanan
- Kotak keterangan pada halaman detail pemesanan
- Kotak kuantitas menu pada halaman detail pemesanan

- Ikon untuk membatalkan pesanan pada halaman pemesanan
- Tombol untuk mengkonfirmasi pesanan
- Kotak pencarian pesanan pada halaman pemesanan
- Tombol cetak nota pada halaman pemesanan

4. Features to be Tested

Daftar fitur yang akan diuji beserta deskripsinya, dijelaskan sebagai berikut.

Fitur	Diskripsi
Tombol tambah pada halaman daftar menu	Untuk menambahkan data pada daftar menu
Kotak input nama menu pada halaman form daftar menu	Untuk memasukkan nama menu
Kotak input keterangan pada halaman form daftar menu	Untuk memasukkan keterangan
Kotak input file foto pada halaman form daftar menu	Untuk memasukkan gambar
Kotak input harga pada halaman fofrm daftar menu	Untuk memasukkan harga
Tombol submit pada halaman form daftar menu	Untuk menyimpan data menu
Tombol reset pada halaman form daftar menu	Untuk menghapus isian pada form data menu
Ikon hapus daftar menu	Menghapus data menu pada daftar menu
Ikon edit data menu	Mengubah data menu
Kotak input nama menu baru pada halaman edit data menu	Menambahkan nama menu yang baru
Kotak input keterangan menu baru pada halaman edit data menu	Menambahkan keterangan menu yang baru
Kotak input harga menu baru pada halaman edit data menu	Menambahkan harga menu yang baru
Kotak input file foto menu baru pada halaman edit data menu	Menambahkan foto menu yang baru
Tombol submit pada halaman edit data menu	Menyimpan perubahan data menu
Tombol reset pada halaman edit data menu	Menghapus isian pada form edit
Kotak pencarian pada halaman daftar menu	Mencari data menu yang sesuai
Tombol tambah pada halaman pemesanan	Untuk menambahkan data pada daftar pesanan
Kotak input kuantitas menu	Menambahkan harga pada total sesuai harga dan kuantitas menu
Kotak input nomor meja	Mengisi nomor meja
Kotak input keterangan pesanan	Mengisi keterangan terkait pesanan
Tombol submit pada halaman tambah pesanan	Menyimpan data pesanan
Tombol reset pada halaman tambah pesanan	Menghapus isian pada form pemesanan

Kotak pencarian pesanan pada halaman pemesanan	Mencari data pesanan yang sesuai
Ikon lihat detail data pesanan pada halaman pemesanan	Untuk Melihat detail pemesanan
Kotak kode pesanan	Untuk melihat kode pemesanan
Kotak nomor meja	Untuk melihat nomor meja
Kotak keterangan	Untuk Melihat keterangan terkait pesanan
Kotak kuantitas menu	Untuk Melihat harga pada total sesuai dengan harga dan kuantitas menu
Ikon batalkan pesanan pada halaman pemesanan	Untuk membatalkan pesanan
Tombol konfirmasi pesanan	Mengkonfirmasi pesanan
Tombol cetak nota pada halaman pemesanan	Mencetak nota pembelian customer

5. Test Strategy

Metode pengujian yang digunakan dalam melakukan uji coba setiap fitur dijelaskan sebagai berikut.

Fitur	Metode
Tombol tambah pada halaman daftar menu	Blackbox
Kotak input nama menu pada halaman form daftar menu	Blackbox
Kotak input keterangan pada halaman form daftar menu	Blackbox
Kotak input file foto pada halaman form daftar menu	Blackbox
Kotak input harga pada halaman form daftar menu	Blackbox
Tombol submit pada halaman form daftar menu	Blackbox
Tombol reset pada halaman form daftar menu	Blackbox
Ikon hapus daftar menu	Blackbox
Ikon edit data menu	Blackbox
Kotak input nama menu baru pada halaman edit data menu	Blackbox
Kotak input keterangan menu baru pada halaman edit data menu	Blackbox
Kotak input harga menu baru pada halaman edit data menu	Blackbox
Kotak input file foto menu baru pada halaman edit data menu	Blackbox

Tombol submit pada halaman edit data menu	Blackbox
Tombol reset pada halaman edit data menu	Blackbox
Kotak pencarian pada halaman daftar menu	Blackbox
Tombol tambah pada halaman pemesanan	Blackbox
Kotak input kuantitas menu	Blackbox
Kotak input nomor meja	Blackbox
Kotak input keterangan	Blackbox
Tombol submit pada halaman tambah pesanan	Blackbox
Tombol reset pada halaman tambah pesanan	Blackbox
Kotak pencarian pesanan pada halaman pemesanan	Blackbox
Ikon lihat detail pesanan pada halaman pemesanan	Blackbox
Kotak kode pesanan	Blackbox
Kotak nomor meja	Blackbox
Kotak keterangan	Blackbox
Kotak kuantitas	Blackbox
Tombol konfirmasi pesanan	Blackbox
Tombol cetak nota	Blackbox

6. Item Pass

Kriteria – kriteria yang harus dipenuhi setiap fitur agar dinyatakan lulus uji atau berhasil adalah sebagai berikut :

- a. Jika suatu fitur diuji sebanyak 5 kali dan 4 kali dinyatakan berhasil namun sekali gagal, maka fitur tersebut dinyatakan gagal
- b. Jika hasil dari suatu fitur sesuai dengan yang telah dierencanakan, maka fitur tersebut dinyatakan berhasil.
- c. Error akan dinyatakan sebagai gagal

Dokumen yang akan dihasilkan pada proses pengujian adalah sebagai berikut.

- 1) Software testing plan
- 2) Software testing report

SOFTWARE TESTING REPORT SPRINT 1

1. Pengujian BlackBox

No.	Fitur	Aksi	Hasil	Kesimpulan	
				Berhasil	Tidak
1.	Menambah data menu (owner)	Klik tombol tambah	Menampilkan form untuk menambahkan data menu	V	
		Mengisi nama, keterangan, harga dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Mengklik tombol submit	Menyimpan data sesuai inputan yang diberikan	V	
		Mengklik tombol reset	Menghapus seluruh isian pada form data menu	V	
		Mengisi nama menu, Tidak mengisi keterangan, harga dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Mengisi keterangan, Tidak mengisi nama, harga dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Mengisi harga, Tidak mengisi nama, keterangan dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan foto, Tidak mengisi nama,	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V

		keterangan dan harga menu			
		Memasukkan nama dan keterangan, Tidak memasukkan foto dan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama dan harga, Tidak memasukkan keterangan dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Memasukkan nama dan foto, Tidak memasukkan keterangan dan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan keterangan dan harga, Tidak memasukkan nama dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan keterangan dan foto, Tidak memasukkan nama dan harga	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan harga dan foto, Tidak memasukkan nama dan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama, keterangan dan harga,	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	

		Tidak memasukkan foto			
		Memasukkan keterangan, harga dan foto, Tidak memasukkan nama	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama, harga dan foto, Tidak memasukkan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Memasukkan nama, keterangan, dan foto, Tidak memasukkan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Tidak memasukkan nama, keterangan, foto dan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
2	Menghapus data menu (owner)	Mengklik icon hapus pada halaman daftar menu	Menghapus data menu yang dipilih	V	
3	Mengubah data menu(owner)	Mengklik icon edit pada halaman daftar menu	Menampilkan form data menu	V	
		Mengisi nama, keterangan, harga dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Mengklik tombol submit	Menyimpan data sesuai inputan yang diberikan	V	
		Mengklik tombol reset	Menghapus data inputan baru pada	V	

			halaman form daftar menu		
		Mengisi nama menu, Tidak mengisi keterangan, harga dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Mengisi keterangan, Tidak mengisi nama, harga dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Mengisi harga, Tidak mengisi nama, keterangan dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan foto, Tidak mengisi nama, keterangan dan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama dan keterangan, Tidak memasukkan foto dan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama dan harga, Tidak memasukkan keterangan dan foto menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Memasukkan nama dan foto, Tidak memasukkan keterangan dan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan keterangan dan harga,	Menyimpan data dan menampilkan data pada		V

		Tidak memasukkan nama dan foto menu	halaman daftar menu		
		Memasukkan keterangan dan foto, Tidak memasukkan nama dan harga	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan harga dan foto, Tidak memasukkan nama dan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama, keterangan dan harga, Tidak memasukkan foto	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Memasukkan keterangan, harga dan foto, Tidak memasukkan nama	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Memasukkan nama, harga dan foto, Tidak memasukkan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu	V	
		Memasukkan nama, keterangan, dan foto, Tidak memasukkan harga menu	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar menu		V
		Tidak memasukkan nama,	Menyimpan data dan menampilkan data pada		V

		keterangan, foto dan harga menu	halaman daftar menu		
4	Mencari data menu melalui kotak pencarian	Mengetik clue yang diinginkan	Menampilkan daftar menu yang dicari	V	
5	Menambah data pesanan(customer)	Mengklik tombol tambah	Menampilkan halaman form tambah data pesanan	V	
		Mengklik tombol reset	Menghapus isian pada form data pesanan		V
		Mengisi kuantitas menu, nomor meja dan keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan	V	
		Mengisi kuantitas, Tidak mengisi nomor meja dan keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan		V
		Mengisi kuantitas dan nomor meja, Tidak mengisi keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan	V	
		Mengisi kuantitas dan keterangan, Tidak mengisi nomor meja	Menampilkan data pesanan sesuai inputan		V
		Tidak mengisi kuantitas, nomor meja dan keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan		V
		Mengklik tombol submit	Menyimpan dan menampilkan data pesanan	V	
6	Mengubah Pemesanan (Customer)	Mengklik icon edit pada halaman pemesanan	Menampilkan form pemesanan	V	
		Mengklik icon reset pada halaman form pemesanan	Menghapus data inputan baru pada halaman form pemesanan		V

		Mengisi kuantitas, tidak mengisi nama pemesan, nomor meja, dan keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan		V
		Mengisi nama pemesan, tidak mengisi kuantitas, nomor meja dan keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan		V
		Mengisi nomor meja, tidak mengisi kuantitas, nama pemesan dan keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan	V	
		Mengisi keterangan, tidak mengisi kuantitas, nama pemesan dan nomor meja	Menampilkan data pesanan sesuai inputan		V
		Mengisi kuantitas dan nama pemesan, tidak mengisi nomor meja dan keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan		V
		Mengisi kuantitas dan nomor meja, tidak mengisi nama pemesan dan keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan	V	
		Mengisi kuantitas dan keterangan, tidak mengisi nama pemesan dan nomor meja	Menampilkan data pesanan sesuai inputan		V
		Mengisi nama pemesan dan keterangan, tidak mengisi	Menampilkan data pesanan sesuai inputan		V

		kuantitas dan nomor meja			
		Mengisi nama pemesan dan nomor meja, tidak mengisi kuantitas dan keterangan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan	V	
		Mengisi nomor meja dan keterangan, tidak mengisi kuantitas dan nama pemesan	Menampilkan data pesanan sesuai inputan	V	
		Tidak mengisi kuantitas, nama pemesan, nomor meja dan keterangan.	Menampilkan data pesanan sesuai inputan		V
7	Membatalkan Pemesanan(Customer)	Mengklik icon batal pada halaman pemesanan	Membatalkan pesanan yang dipilih	V	
8	Melihat detail pemesanan(Customer)	Mengklik icon lihat pesanan pada halaman pemesanan	Menampilkan form data pesanan sesuai inputan	V	
9	Mencari pesanan melalui kotak pencarian(customer dan pegawai)	Mengetikkan clue terkait data yang dicari	Menampilkan data spesifik yang dicari	V	
10	Mengkonfirmasi pesanan(pegawai)	Mengubah status pesanan	Menampilkan status terbaru dari pesanan	V	
11	Mencetak nota(pegawai)	Mengklik icon cetak pada halaman pemesanan	Mencetak nota pembelian customer	V	

2. Cek kesesuaian tipe data

No.	Fitur	Keterangan	Kesimpulan	
			Sesuai	Tidak
1.	Melihat data pesanan	Kode_pesanan : varchar(12)	V	
		Nama : varchar(100)	V	
		Foto : text	V	
		Qty : smallint(5)	V	
		harga : Varchar(9)	V	
		total : Varchar(9)	V	
		kode_pesanan : Varchar(12)	V	
		nomor_meja : Integer(10)	V	
		keterangan : text	V	
		status : Enum	V	
2.	Menambah data pesanan	Kode_pesanan : varchar(12)	V	
		Nama : varchar(100)	V	
		Foto : text	V	
		Qty : smallint(5)	V	
		harga : Varchar(9)	V	
		total : Varchar(9)	V	
		kode_pesanan : Varchar(12)	V	
		nomor_meja : Integer(10)	V	
		keterangan : text	V	
3.	Mengubah data pesanan	Kode_pesanan : varchar(12)	V	
		Nama : varchar(100)	V	
		Foto : text	V	
		Qty : smallint(5)	V	
		harga : Varchar(9)	V	
		total : Varchar(9)	V	
		kode_pesanan : Varchar(12)	V	
		nomor_meja : Integer(10)	V	
		keterangan : text	V	
4.	Menambah data daftar menu	Nama : varchar(100)	V	
		Keterangan : text	V	
		Harga : varchar(9)	V	
		Gambar : text	V	
5.	Melihat data daftar menu	Nama : varchar(100)	V	
		Keterangan : text	V	
		Harga : varchar(9)	V	

		Gambar : text	V	
6.	Mengubah data daftar menu	Nama : varchar(100)	V	
		Keterangan : text	V	
		Harga : varchar(9)	V	
		Gambar : text	V	

SPRINT 2

USER STORY

1. Melihat data pemasukan

User Story	Story Point
Sebagai : Owner Saya Ingin : Melihat data pemasukan Sehingga : Menampilkan data pemasukan	Title : Melihat data pemasukan Actor : Owner Scenario : <ul style="list-style-type: none">• Owner masuk ke dalam sistem• Owner memilih menu keuangan pada laman home• Owner memilih submenu pemasukan• Sistem menampilkan data pemasukan

2. Melihat data pengeluaran

User Story	Story Point
Sebagai : Owner Saya Ingin : Melihat data pengeluaran Sehingga : Menampilkan dan membuka data pengeluaran	Title : Melihat data pengeluaran Actor : Owner Scenario : <ul style="list-style-type: none">• User masuk ke dalam sistem• User memilih menu keuangan• Owner memilih submenu pengeluaran• Sistem menampilkan data pengeluaran

3. Menambahkan data pengeluaran

User Story	Story Point
<p>Sebagai :Owner</p> <p>Saya Ingin : Memasukkan data pengeluaran</p> <p>Sehingga : Menyiapkan data pengeluaran</p>	<p>Title : Menambahkan data pengeluaran</p> <p>Actor :Owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Owner masuk kedalam sistem • Owner memilih menu keuangan • Owner memilih submenu pengeluaran • Sistem menampilkan halaman data pengeluaran • Owner klik button tambah • Sistem menampilkan form untuk mengisi data pengeluaran baru • Owner memasukkan data pengeluaran yang baru • Sistem menyimpan data ke database

4. Mengubah data pengeluaran

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner</p> <p>Saya Ingin : Mengubah data pengeluaran</p> <p>Sehingga : Menyiapkan data akan yang akan diganti.</p>	<p>Title : Mengubah data pengeluaran</p> <p>Actor : Owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Owner masuk ke dalam sistem • Owner memilih menu keuangan • Owner memilih submenu pengeluaran • Sistem menampilkan halaman data pengeluaran • Owner memilih data pengeluaran yang ingin diubah • Owner klik ikon edit • Sistem menampilkan form untuk mengubah data • Owner mengubah data • Sistem menyimpan perubahan ke database

5. Melihat data rekap keuangan

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner</p> <p>Saya Ingin : Melihat data rekap keuangan</p> <p>Sehingga : Menampilkan dan membuka data rekap keuangan</p>	<p>Title : Melihat data rekap keuangan</p> <p>Actor : Owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none">• Owner masuk kedalam sistem• Owner memilih menu keuangan• Owner memilih submenu rekap• Sistem menampilkan rekap

Analisa Kebutuhan Sistem Sprint 2

1. Analisis Kebutuhan Fungsional

1.1. Analisis memulai sistem

Prosedur memulai sistem :

1. Owner dapat melihat data pemasukan dengan memilih menu keuangan pada laman home. Kemudian, owner dapat memilih submenu pemasukan. Disitulah sistem akan menampilkan data pemasukan. Data pemasukan menampilkan data serapan dari data pesanan oleh customer. Sehingga owner tidak dapat menambah atau mengubah data tersebut.
2. Apabila owner ingin membuat data pengeluaran, owner dapat memilih menu keuangan pada menu di laman home, kemudian owner dapat memilih submenu pengeluaran. Pada laman ini, owner dapat mengklik button ‘tambah’. Setelah itu sistem akan memunculkan form isian untuk data pengeluaran yang berisi :
 - Nominal: memasukkan jumlah pengeluaran.
 - Bukti : memasukkan bukti pengeluaran, dapat berupa foto nota dsb.
 - Keterangan : memasukkan keterangan terkait produk. Dapat berupa nama toko atau keterangan mengenai untuk apa pengeluaran tersebut dilakukan.
3. Setelah selesai menambahkan data pengeluaran, owner dapat submit. Sistem kemudian akan menyimpan data ke dalam database.
4. Untuk melihat data pengeluaran yang telah dimasukkan, owner dapat melihatnya di menu keuangan, pada submenu pengeluaran.
5. Jika owner ingin mengubah data pengeluaran yang telah dimasukkan ke dalam sistem, owner dapat memilih menu keuangan, pada submenu pengeluaran, kemudian memilih data yang ingin diubah. Owner dapat mengklik ikon edit. Sistem kemudian akan menampilkan form isian dengan isinya yang sama dengan ketika owner ingin memasukkan atau menambahkan data pengeluaran.
6. Selain itu, owner juga dapat melihat data rekap keuangan berdasarkan data pengeluaran dan data pemasukannya. Untuk hal ini, owner dapat memilih menu keuangan, kemudian memilih submenu rekap keuangan. Halaman ini akan menampilkan data rekap keuangan perusahaan.

1.2 Analisis Business Rules

Aturan memulai sistem :

1. Dalam mengisi data pengeluaran, tidak boleh ada data yang kosong.
2. Pada data pemasukan, owner hanya dapat melihat dan tidak dapat mengubah atau menambahkan.

2. Analisa kebutuhan non fungsional

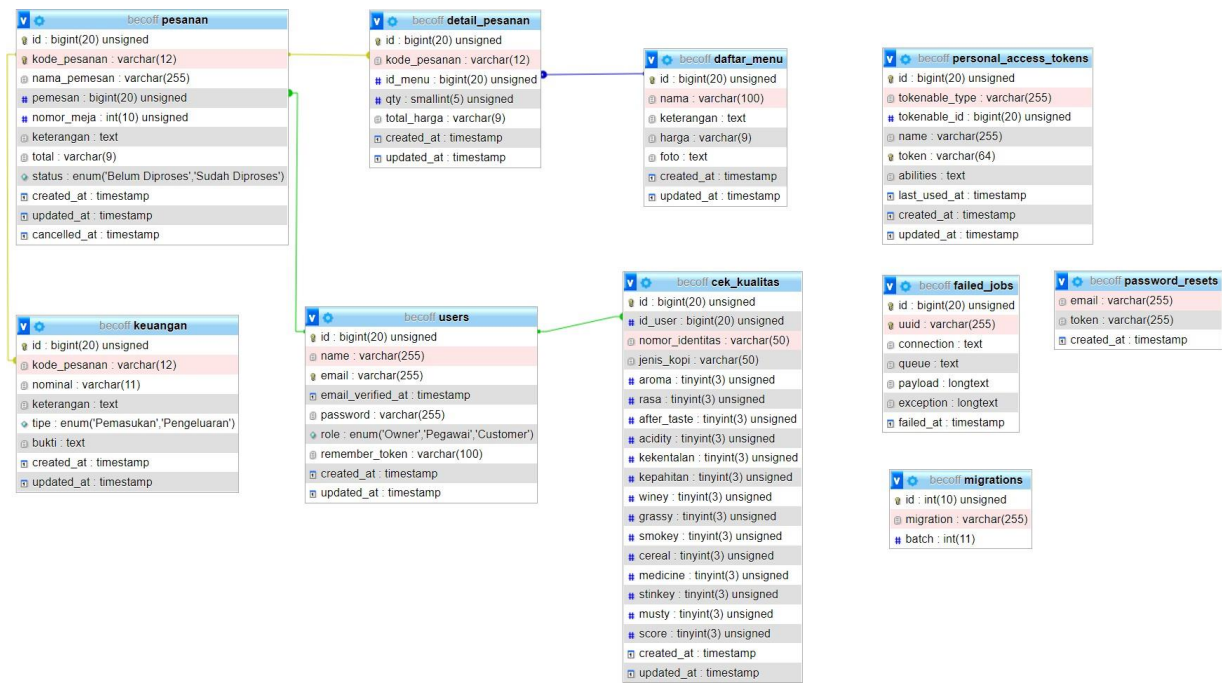
2.1 Analisa kebutuhan perangkat lunak

1. Sistem dibuat berbasis website
2. Menggunakan database
3. implementasi coding menggunakan framework Laravel dengan Bahasa Pemrograman HTML, PHP dan CSS.
4. Pembuatan WBS dan Gannchart menggunakan Project Libre
5. Pembuatan design UML menggunakan Enterprise Architect

2.2 Analisa kebutuhan perangkat keras

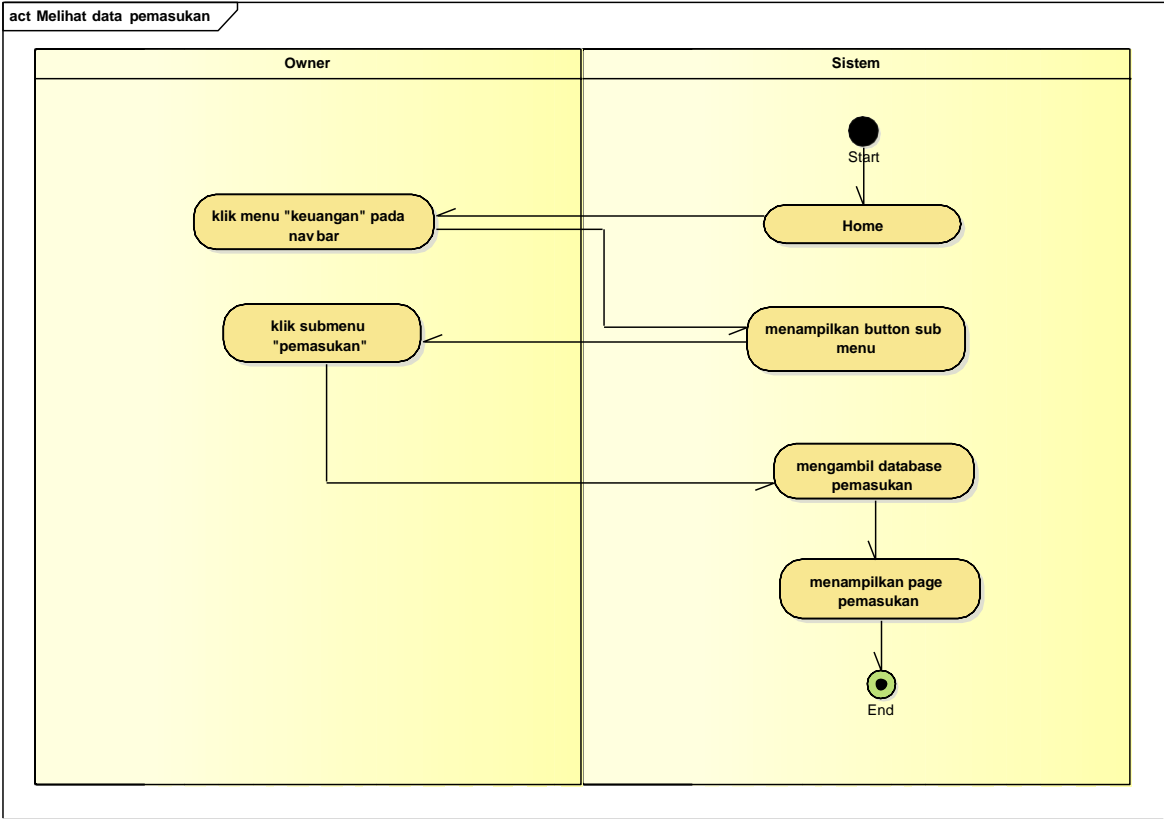
1. Menggunakan hp, komputer/laptop yang terhubung dengan koneksi internet.
2. Menggunakan laptop dengan spesifikasi : core i5, Nvida GEOFORCE 820M, HDD 500GB, RAM 4GB.

ERD

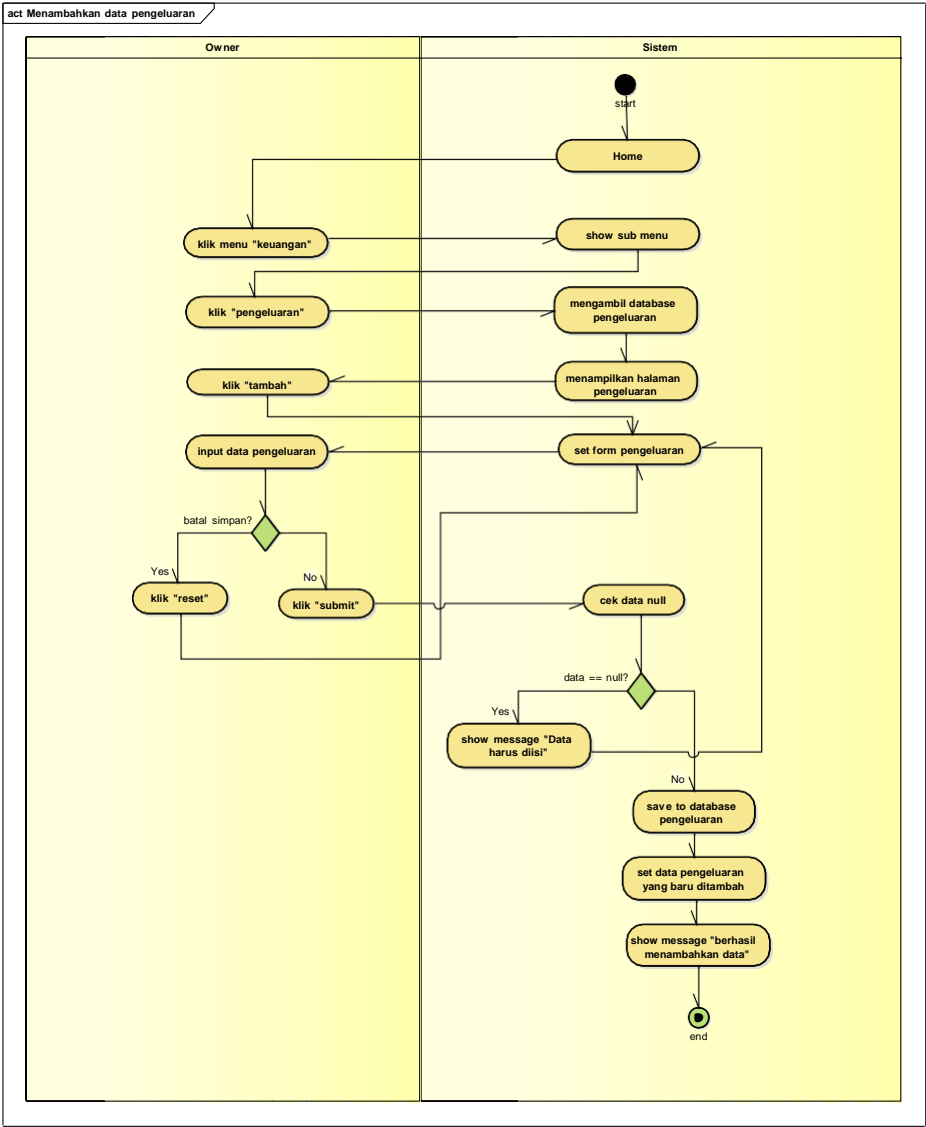


ACTIVITY DIAGRAM SPRINT 2

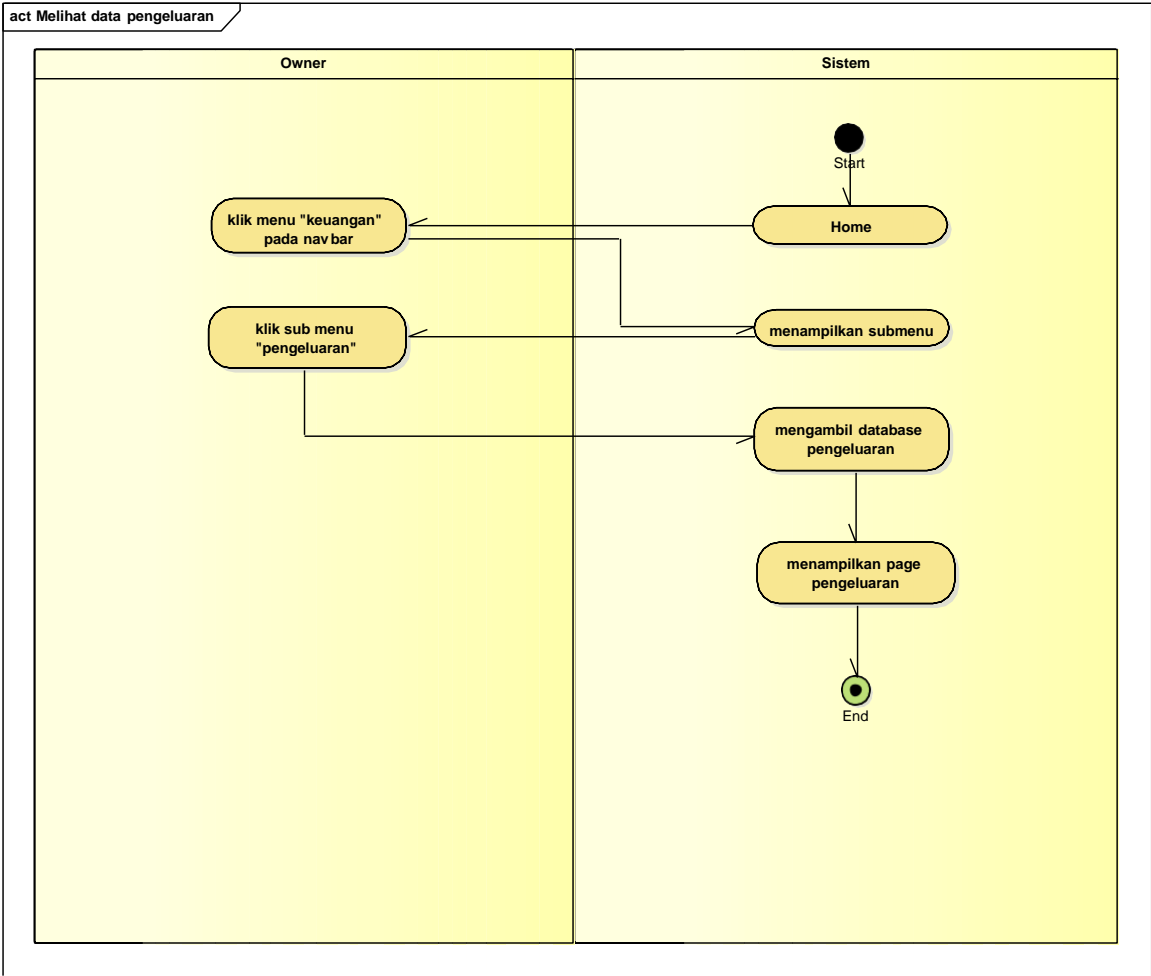
1. Melihat data pemasukan



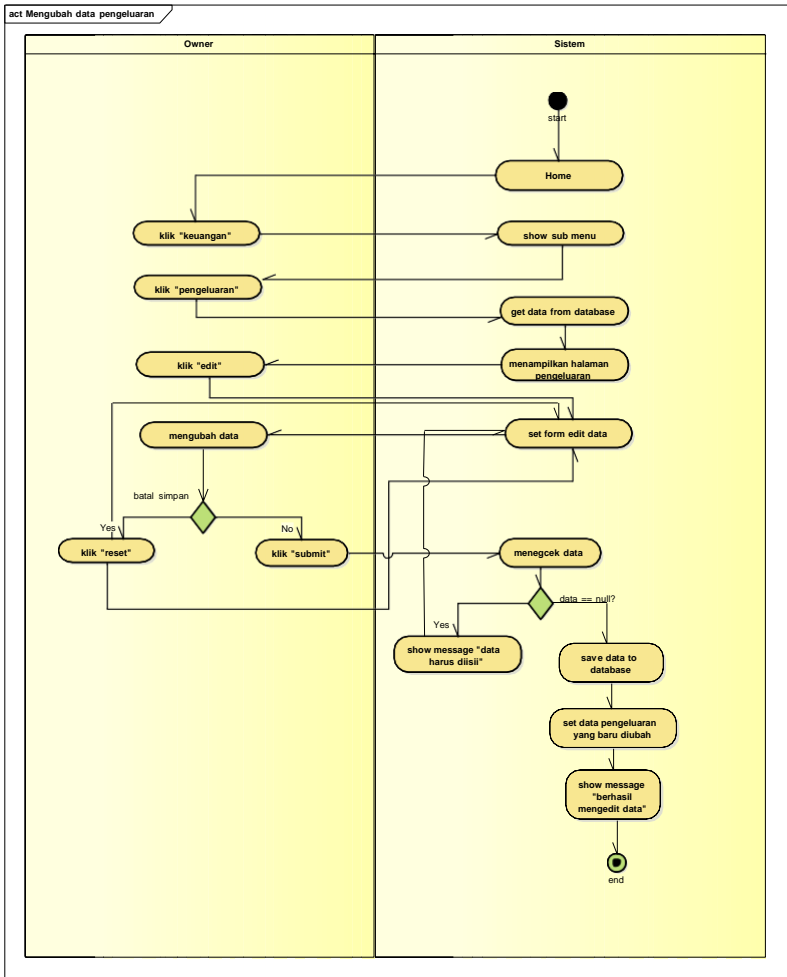
2. Menambahkan data pengeluaran



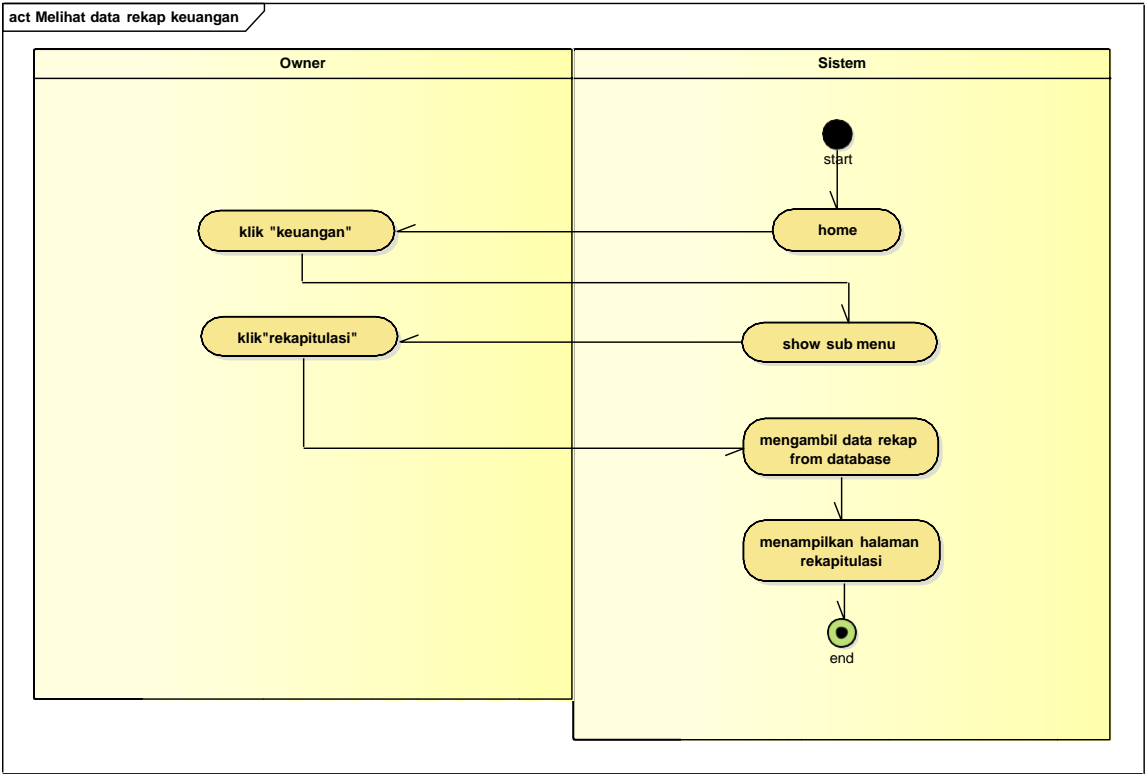
3. Melihat data pengeluaran



4. Mengubah data pengeluaran



5. Melihat data rekap keuangan



SKENARIO SPRINT 2

1. Melihat data pemasukan
- Nama : Melihat data pemasukan
- Aktor : Owner
- Triger : -
- Pre-Condition : Customer telah melakukan pemesanan
- Post-Condition : aktor masuk sistem
- Sistem menampilkan halaman home

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Keuangan”	
	2. Menampilkan button sub menu
3. Klik submenu “Pemasukan”	
	4. Mengambil databasse pemasukan
	5. Menampilkan data pemasukan
	Berupa :
	<ul style="list-style-type: none">id_pemasukan : BigInt(20)id_pesanan : BigInt(20)waktu : Timestampnominal : Varchar(11)

2. Menambahkan data pengeluaran
- Nama : Menambahkan data pengeluaran
- Aktor : Owner
- Triger : -
- Pre-Condition : Owner masuk ke sistem
- Post-Condition : Sistem menampilkan halaman utama

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Keuangan”	
	2. Menampilkan button sub menu
3. Klik submenu “Pengeluaran”	
	4. Mengambil databasse pengeluaran
	5. Menampilkan data pengeluaran
	berupa :
	<ul style="list-style-type: none">id_pengeluaran : BigInt(20)waktu : timestampnominal : Varchar(11)keterangan : Textfoto : text
6. Klik “Tambah”	
	7. Menampilkan form tambah Pengeluaran. Yang berupa :
	<ul style="list-style-type: none">waktu : timestampnominal : Varchar(11)keterangan : Textfoto : text
8. Menambahkan data pengeluaran	
9. Klik “Simpan”	
	10. Mengecek data null
	11. Menyimpan data ke dalam database
	12. Menampilkan pesan “Data

berhasil disimpan”	
ALTERNATIVE FLOW : Batal Simpan	
14. Klik “Reset”	
	8. Menampilkan form tambah Pengeluaran. Yang berupa : <ul style="list-style-type: none">waktu : timestampnominal : Varchar(11)keterangan : Textfoto : text
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null	
	15. Menampilkan pesan “Data tidak boleh kosong, silahkan masukkan data kembali”
16. Klik “Ok”	
	8. Menampilkan form tambah Pengeluaran. Yang berupa : <ul style="list-style-type: none">waktu : timestampnominal : Varchar(11)keterangan : Textfoto : text

3. Melihat data pengeluaran
- Nama : Melihat data pengeluaran
- Aktor : Owner
- Triger : -
- Pre-Condition : Owner telah menambahkan data pengeluaran
- Post-Condition : Owner masuk ke sistem
- Sistem menampilkan halaman home

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Keuangan”	
	2. Menampilkan button sub menu
3. Klik submenu “Pengeluaran”	
	3. Mengambil databasse pengeluaran
	4. Menampilkan data pengeluaran berupa : <ul style="list-style-type: none">id_pengeluaran : BigInt(20)waktu : timestampnominal : Varchar(11)keterangan : Textfoto : text

4. Mengubah data pengeluaran
- Nama : Mengubah data pengeluaran
- Aktor : Owner
- Triger : -
- Pre-Condition : Owner telah menambahkan data pengeluaran
- Post-Condition : Owner masuk ke sistem
- Sistem menampilkan halaman home

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Keuangan”	
	2. Menampilkan button sub menu

3. Klik submenu “Pengeluaran”	
	4. Mengambil databasse pengeluaran
	5. Menampilkan data pengeluaran
6. Klik “Edit”	
	7. Menampilkan form edit Pengeluaran. Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• waktu : timestamp• nominal : Varchar(11)• keterangan : Text• foto : text
8. Mengubah data pengeluaran	
9. Klik “Submit”	
	10. Mengecek data null
	11. Menyimpan data ke dalam database
	12. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”
ALTERNATIVE FLOW : Batal Simpan	
16. Klik “Reset”	
	9. Menampilkan form edit Pengeluaran. Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• waktu : timestamp• nominal : Varchar(11)• keterangan : Text• foto : text
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null	
	17. Menampilkan pesan “Data Harus diisi”
18. Klik “Ok”	
	9. Menampilkan form edit Pengeluaran. Yang berisi : <ul style="list-style-type: none">• waktu : timestamp• nominal : Varchar(11)• keterangan : Text• foto : text

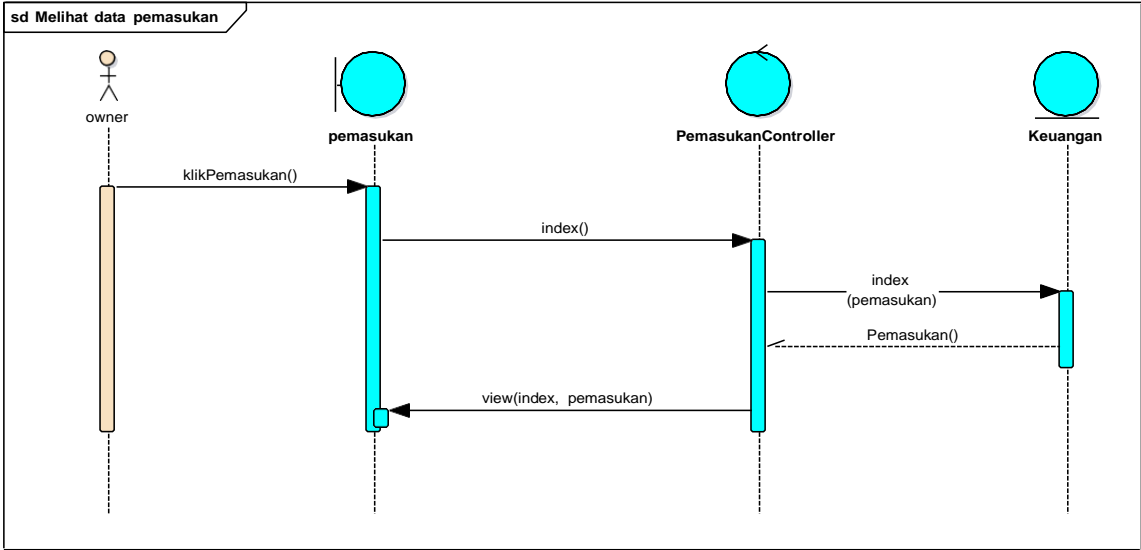
5. Melihat data rekap keuangan
Nama : Melihat data rekap keuangan
Aktor : Owner
Triger : -
Pre-Condition : Owner telah menambahkan data pengeluaran dan pemasukan
Post-Condition : Owner masuk ke sistem
Sistem menampilkan home

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Keuangan”	
	2. Menampilkan button sub menu
3. Klik submenu “Rekapitulasi”	
	4. Mengambil databasse Rekapitulasi
	5. Menampilkan data rekap <ul style="list-style-type: none">• id_pemasukan : BigInt(20)

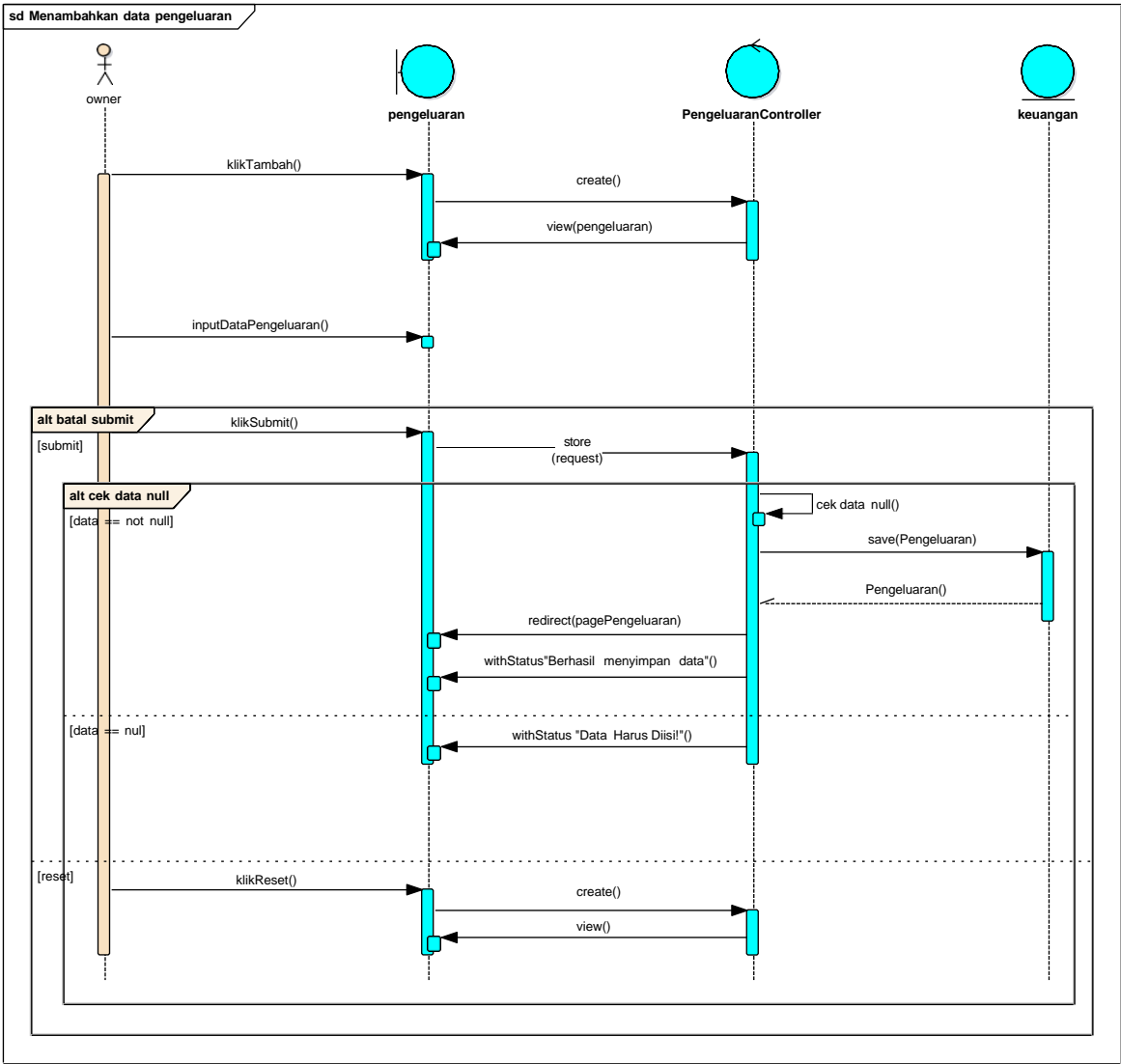
- id_pesanan : BigInt(20)
- total : varchar(9)

SEQUENCE DIAGRAM SPRINT 2

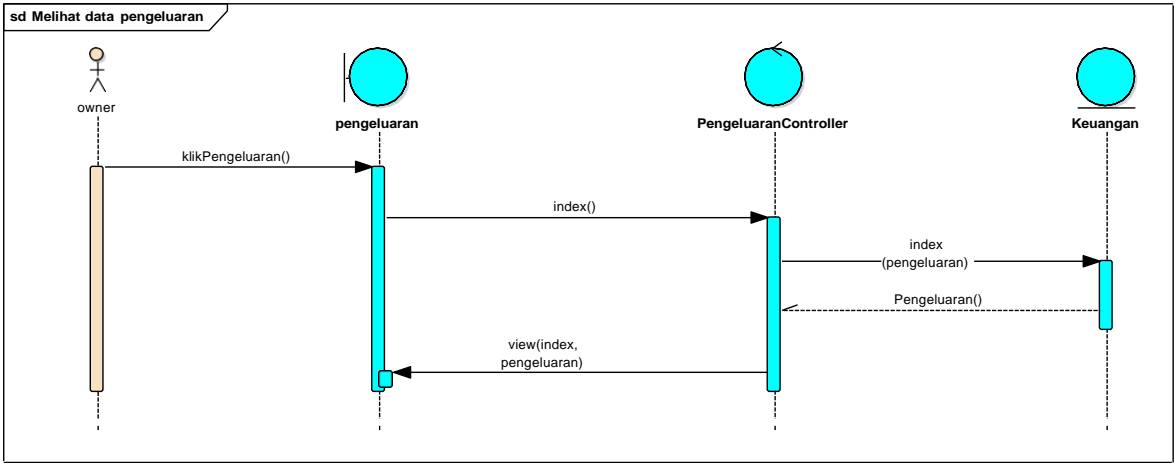
1. Melihat data pemasukan



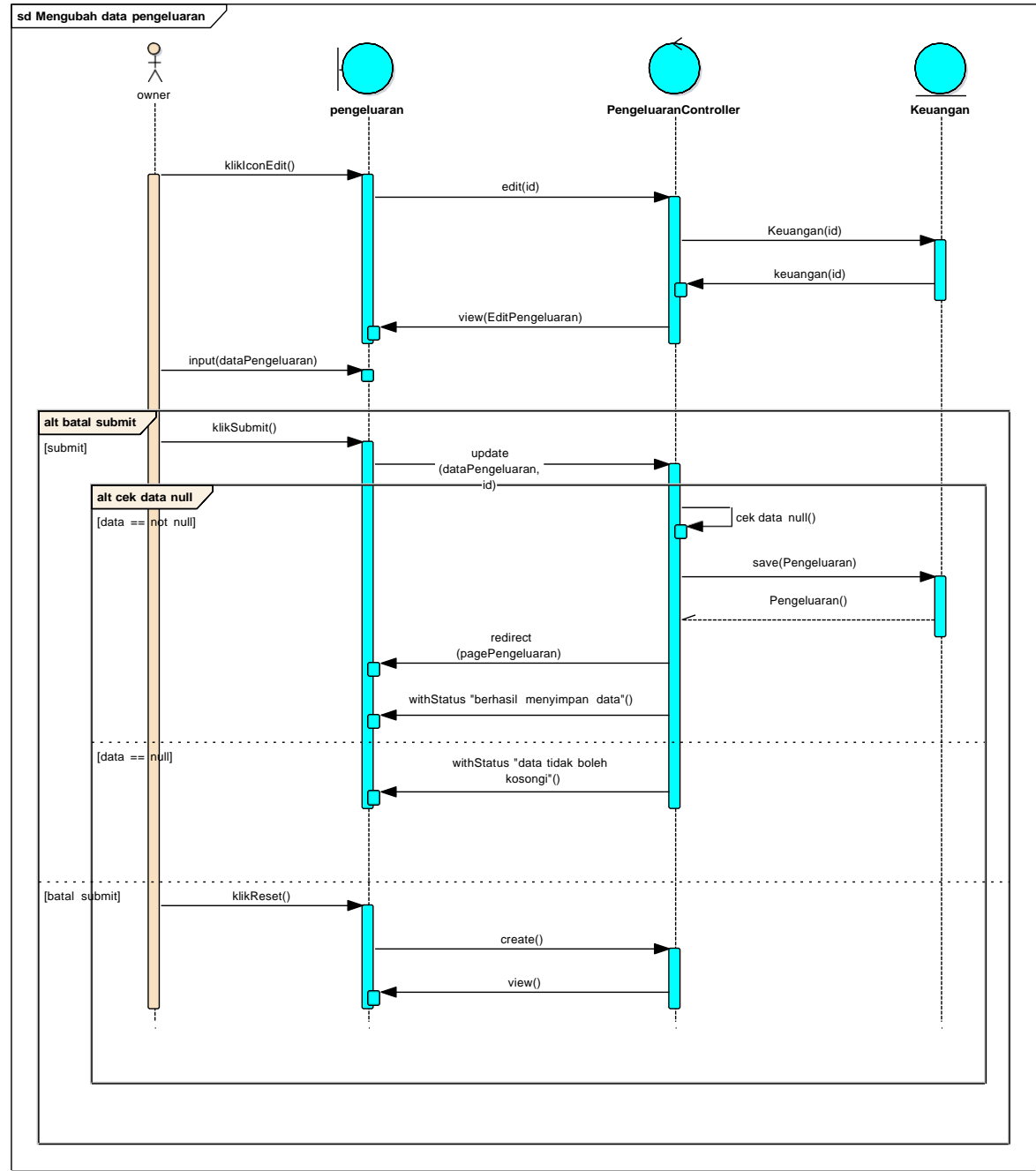
2. Menambahkan data pengeluaran



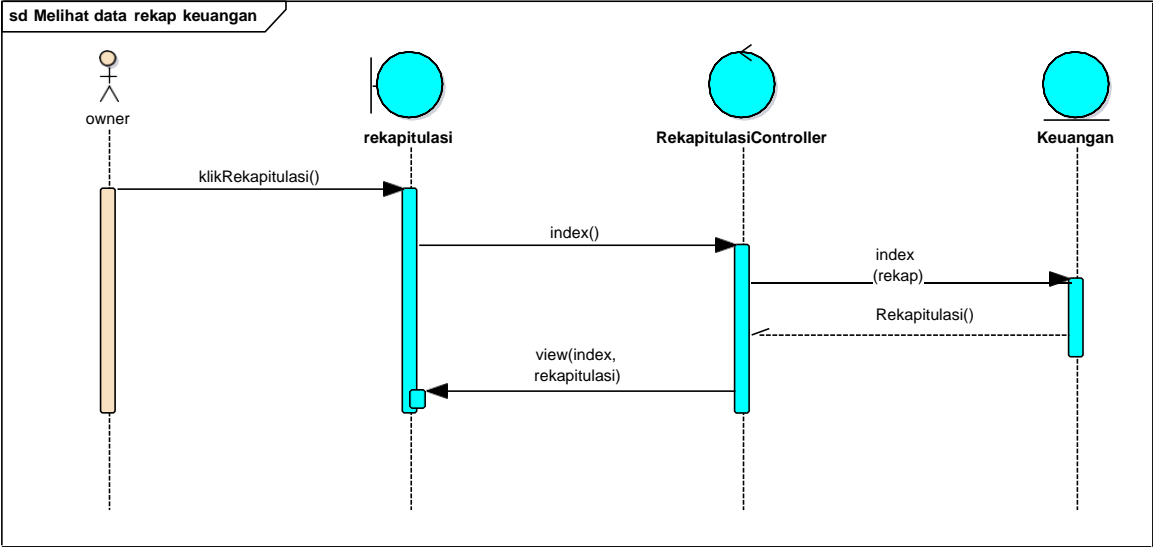
3. Melihat data pengeluaran



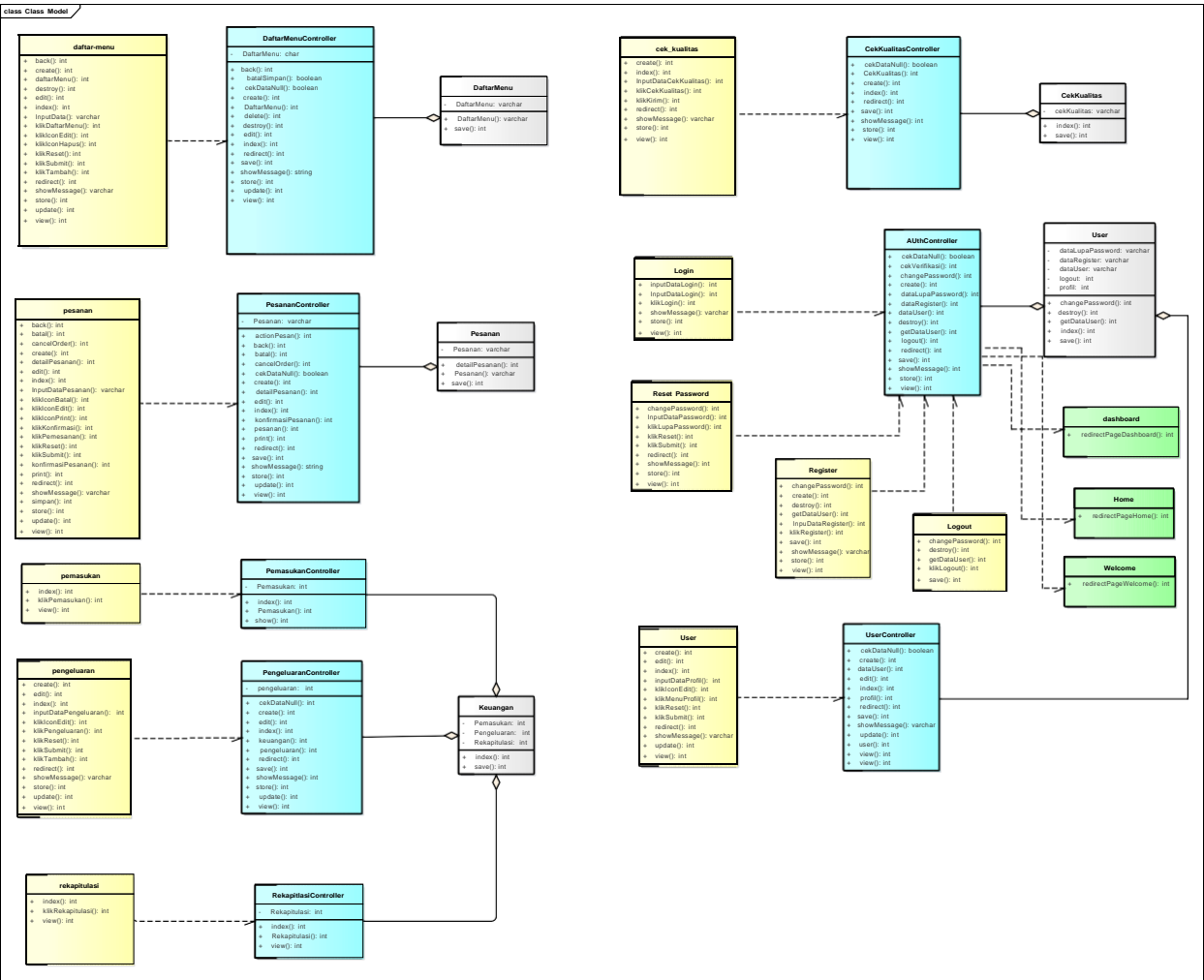
4. Mengubah data pengeluaran



5. Melihat data rekap keuangan



CLASS DIAGRAM



SOFTWARE TESTING PLAN SPRINT 2

1. Test Plan Identifier

Objek yang akan diuji merupakan bagian dari sebuah aplikasi berbasis website yang bertujuan untuk melakukan pemesanan dan mengelola data keuangan BeCoff Coffee. Pada sprint 1 ini terdapat beberapa bagian yang akan dilakukan pengujian.

Terdapat beberapa hal yang berkaitan dengan proses pengujian, yaitu :

1.1 Tanggal Pembuatan Software Testing Plan (STP) : 21 oktober 2021

1.2. Penanggungjawab pengujian : Sheryl Aurelia

2. Introduction

Dokumen test plan ini menjelaskan bagaimana fitur pada pengeluaran pemesanan oleh pekerja dan customer, serta fitur daftar pengeluaran oleh customer, pekerja dan owner. Uji coba tidak hanya dilakukan pada source code, namun pengujian juga dilakukan pada database, komponen, interface, keamanan, dan performa dari software yang dibangun.

Dokumen test plan ini dibuat untuk mendukung proses :

- a. Mengidentifikasi komponen software yang harus diuji
- b. Membuat rekomendasi kebutuhan untuk proses pengujian
- c. Membuat rekomendasi dan mendeskripsikan tentang strategi yang akan dilakukan
- d. Mengidentifikasi kebutuhan sumber daya

Proses pengujian dalam pembangunan sebuah software diperlukan agar software yang dibangun dapat berfungsi sesuai dengan yang telah direncanakan dan terutama sesuai dengan keinginan user. Selain itu, proses pengujian diperlukan untuk menghilangkan bug dalam software tersebut sehingga tidak ada yang mengganggu performa software ketika dijalankan.

Batasan dokumen ini hanya membahas tentang pengujian terhadap software yang dibangun, yaitu hanya sebatas yang tertera pada sprint 1. Ruang lingkup yang akan diuji meliputi pengujian performa, keamanan, dan keakuratan software yang dibuat. Pengujian hanya dilakukan oleh tester.

3. Test Items

Dalam sprint 1 ini, komponen yang akan dilakukan pengujian adalah sebagai berikut.

3.1 Tampilan Subsistem

- Halaman Pemasukan
- Halaman Pengeluaran
- Halaman Tambah Pengeluaran
- Halaman Edit Pengeluaran
- Halaman Rekapitulasi

3.2 Performa Dasar

- Kotak pencarian pada halaman pemasukan
- Kotak pencarian pada halaman pengeluaran
- Tombol edit pada halaman pengeluaran
- Kotak input nominal pada halaman edit pengeluaran
- Kotak input bukti pada halaman edit pengeluaran
- Kotak input keterangan pada halaman edit pengeluaran
- Tombol submit pada halaman edit pengeluaran
- Tombol reset pada halaman edit pengeluaran
- Tombol tambah pada halaman pengeluaran
- Kotak input nominal pada halaman tambah pengeluaran
- Kotak input bukti pada halaman tambah pengeluaran
- Kotak input keterangan pada halaman tambah pengeluaran
- Tombol submit pada halaman tambah pengeluaran
- Tombol reset pada halaman tambah pengeluaran
- Kotak inputan tanggal rekapitulasi pada halaman rekapitulasi
- Kotak pencarian data pada halaman rekapitulasi

4. Features to be Tested

Daftar fitur yang akan diuji beserta deskripsinya, dijelaskan sebagai berikut.

Fitur	Diskripsi
Kotak pencarian pada halaman pemasukan	Untuk mencari data pemasukan yang sesuai dan spesifik
Kotak pencarian pada halaman pengeluaran	Untuk mencari data pengeluaran yang sesuai dan spesifik
Tombol edit pada halaman pengeluaran	Untuk mengubah data pengeluaran
Kotak input nominal pada halaman edit pengeluaran	Untuk memasukkan nominal pengeluaran
Kotak input bukti pada halaman edit pengeluaran	Untuk memasukkan bukti pengeluaran
Kotak input keterangan pada halaman edit pengeluaran	Untuk memasukkan keterangan pengeluaran
Tombol submit pada halaman edit pengeluaran	Untuk menyimpan data pengeluaran
Tombol reset pada halaman edit pengeluaran	Untuk menghapus isian pada form data pengeluaran
Tombol tambah pada halaman pengeluaran	Menambah data pengeluaran
Kotak input nominal pada halaman tambah pengeluaran	Memasukkan nominal pengeluaran
Kotak input bukti pada halaman tambah pengeluaran	Memasukkan bukti pengeluaran
Kotak input keterangan pada halaman tambah pengeluaran	Memasukkan keterangan pengeluaran
Tombol submit pada halaman tambah pengeluaran	Menyimpan data pengeluaran
Tombol reset pada halaman tambah pengeluaran	Untuk menghapus isian pada form data pengeluaran
Kotak inputan tanggal rekapitulasi pada halaman rekapitulasi	Memasukkan rentang waktu data keuangan yang ingin ditampilkan
Kotak pencarian data pada halaman rekapitulasi	Mencari data yang spesifik dan sesuai

5. Test Strategy

Metode pengujian yang digunakan dalam melakukan uji coba setiap fitur dijelaskan sebagai berikut.

Fitur	Metode
Kotak pencarian pada halaman pemasukan	Blackbox
Kotak pencarian pada halaman pengeluaran	Blackbox
Tombol edit pada halaman pengeluaran	Blackbox
Kotak input nominal pada halaman edit pengeluaran	Blackbox
Kotak input bukti pada halaman edit pengeluaran	Blackbox
Kotak input keterangan pada halaman edit pengeluaran	Blackbox
Tombol submit pada halaman edit pengeluaran	Blackbox
Tombol reset pada halaman edit pengeluaran	Blackbox
Tombol tambah pada halaman pengeluaran	Blackbox
Kotak input nominal pada halaman tambah pengeluaran	Blackbox
Kotak input bukti pada halaman tambah pengeluaran	Blackbox
Kotak input keterangan pada halaman tambah pengeluaran	Blackbox
Tombol submit pada halaman tambah pengeluaran	Blackbox
Tombol reset pada halaman tambah pengeluaran	Blackbox
Kotak inputan tanggal rekapitulasi pada halaman rekapitulasi	Blackbox
Kotak pencarian data pada halaman rekapitulasi	Blackbox

6. Item Pass

Kriteria – kriteria yang harus dipenuhi setiap fitur agar dinyatakan lulus uji atau berhasil adalah sebagai berikut :

- a. Jika suatu fitur diuji sebanyak 5 kali dan 4 kali dinyatakan berhasil namun sekali gagal, maka fitur tersebut dinyatakan gagal
- b. Jika hasil dari suatu fitur sesuai dengan yang telah direncanakan, maka fitur tersebut dinyatakan berhasil.
- c. Error akan dinyatakan sebagai gagal

Dokumen yang akan dihasilkan pada proses pengujian adalah sebagai berikut.

- 1) Software testing plan
- 2) Software testing report

SOFTWARE TESTING REPORT SPRINT 2

1. Pengujian BlackBox

- Fitur menambah data pengeluaran

No.	Fitur	Aksi	Hasil	Kesimpulan	
				Berhasil	Tidak
1.	Menambah data pengeluaran (owner)	Klik tombol tambah	Menampilkan form untuk menambahkan data pengeluaran	V	
		Mengisi nominal,keterangan dan bukti	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman pengeluaran	V	
		Mengklik tombol submit	Menyimpan data sesuai inputan yang diberikan	V	
		Mengklik tombol reset	Menghapus seluruh isian pada form data pengeluaran	V	
		Mengisi nominal, Tidak mengisi keterangan dan bukti	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
		Mengisi keterangan, Tidak mengisi nominal dan bukti	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
		Mengisi bukti, Tidak mengisi nominal dan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
		Mengisi nominal dan bukti tidak mengisi keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
		Mengisi nominal dan keterangan, Tidak mengisi bukti	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V

		Mengisi bukti dan keterangan, Tidak mengisi nominal	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
		Tidak mengisi nominal, bukti dan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
2	Mencari data pengeluaran(owner)	Mengetikkan kata kunci data yang ingin dicari pada kolom pencarian	Menampilkan data yang sesuai	V	
3	Mengubah data pengeluaran (owner)	Mengklik icon edit pada halaman pengeluaran	Menampilkan form data pengeluaran	V	
		Mengisi nominal, bukti dan keterangan pengeluaran	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman pengeluaran	V	
		Mengklik tombol submit	Menyimpan data sesuai inputan yang diberikan	V	
		Mengklik tombol reset	Menghapus seluruh isian pada form data pengeluaran	V	
		Mengisi nominal, Tidak mengisi keterangan dan bukti pengeluaran	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
		Mengisi bukti, Tidak mengisi nominal dan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
		Mengisi keterangan, Tidak mengisi nominal dan bukti	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V

		Tidak mengisi nominal, bukti dan keterangan	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman daftar pengeluaran		V
4	Mencari data pemasukan (owner)	Mengetikkan kata kunci data yang ingin dicari pada kolom pencarian	Menampilkan data pemasukan yang sesuai	V	
5	Mencari data pada rekapitulasi (owner)	Mengetikkan kata kunci data yang ingin dicari pada kolom pencarian	Menampilkan data yang sesuai	V	

2. Cek kesesuaian tipe data

No.	Fitur	Keterangan	Kesimpulan	
			Sesuai	Tidak
1.	Melihat data pemasukan	Id_pemasukan :bigint(20)	V	
		Id_pesanan : bigint(20)	V	
		Waktu_pesanan : timestamp	V	
		Nominal : varchar(11)	V	
2.	Menambahkan data pengeluaran	Id_pengeluaran : bigint(20)	V	
		Waktu : timestamp	V	
		Nominal : varchar(11)	V	
		Keterangan : text	V	
		Bukti : text	V	
3.	Melihat data pengeluaran	Id_pengeluaran : bigint(20)	V	
		Waktu : timestamp	V	
		Nominal : varchar(11)	V	
		Keterangan : text	V	
		Bukti : text	V	
4.	Mengubah data pengeluaran	Waktu : timestamp	V	
		Nominal : varchar(11)	V	
		Keterangan : text	V	
		Bukti : text	V	
			V	
5.	Melihat data rekapitulasi	Id_pemasukan :bigint(20)	V	
		Id_pesanan : bigint(20)	V	
		Total : varchar(9)	V	

SPRINT 3 USER STORY

1. Login

User Story	Story Point
Sebagai : User (Owner, Pegawai dan Customer) Saya Ingin : Masuk kedalam sistem Sehingga : Menyiapkan email dan password untuk login	Title : Login kedalam sistem Actor : User Scenario : <ul style="list-style-type: none"> • User membuka halaman login • User memasukkan email dan password • User klik tombol login • Sistem menampilkan halaman dashboard

2. Register

User Story	Story Point
Sebagai : Customer Saya Ingin : Mendaftarkan akun Sehingga : Menyiapkan nama, email dan password	Title : Register Actor : Customer Scenario : <ul style="list-style-type: none"> • User masuk ke halaman register • Sistem menampilkan form register • User memasukkan nama, email, dan password. • User klik tombol register • Sistem menampilkan halaman dashboard

3. Log out

User Story	Story Point
Sebagai : User (Owner, Pegawai dan Customer) Saya Ingin : Log out Sehingga : Keluar dari sistem	Title : Log out Actor :User Scenario : <ul style="list-style-type: none">• User masuk ke sistem• User klik icon akun• User klik log out• Sistem Menampilkan halaman awal sistem

4. Mengganti password

User Story	Story Point
Sebagai : User(Owner, Pegawai dan customer) Saya Ingin : Mengganti password Sehingga : Masuk ke sistem	Title : Mengganti password Actor : User (Owner, pegawai dan customer) Scenario : <ul style="list-style-type: none">• User ke halaman login• User klik lupa password• Sistem menampilkan halaman untuk mengubah password• User mengubah password• User kembali ke halaman login• User login dan mengisi email dan password

5. Menambah data cek kualitas kopi

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner</p> <p>Saya Ingin : Menambah data kualitas kopi</p> <p>Sehingga : Menyiapkan kopi yang ingin dicek kualitasnya</p>	<p>Title : Menambah data kualitas kopi</p> <p>Actor : Owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none"> • User masuk kedalam sistem • User memilih menu cek kualitas kopi • User klik tambah • Sistem menampilkan halaman cek kualitas • User memilih data yang sesuai dengan kondisi kopi yang ingin dicek kualitas • User klik kirim • Sistem menampilkan hasil pengecekan kualitas kopi.

6. Melihat data cek kualitas kopi

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner</p> <p>Saya Ingin : Melihat data kualitas kopi</p> <p>Sehingga : Menampilkan dan membuka data kualitas kopi</p>	<p>Title : Melihat data kualitas kopi</p> <p>Actor : owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none"> • User masuk sistem • User klik menu cek kualitas kopi • Sistem menampilkan halaman cek kualitas kopi

Analisa Kebutuhan Sistem

Sprint 3

1. Analisis Kebutuhan Fungsional

1.1. Analisis memulai sistem

Prosedur memulai sistem :

1. Owner dan pegawai dapat masuk kedalam sistem dengan login menggunakan email dan password yang telah dibuat oleh pengembang sistem untuk owner dan pegawai. Untuk login, pada halaman awal sistem, owner dapat mengklik tombol login. Kemudian sistem akan menampilkan form isian untuk login yang berisi :
 - Email : memasukkan email pegawai
 - Password : memasukkan password pegawai
2. Setelah selesai memasukkan email dan password, owner dan pegawai dapat mengklik tombol login. Kemudian sistem akan menampilkan halaman sistem untuk owner dan pegawai.
3. Langkah-langkah login untuk customer sama dengan owner dan pegawai, hanya saja mereka harus register terlebih dahulu.
4. Untuk owner yang ingin mengecek kualitas kopi, dapat pergi ke halaman cek kualitas kopi. Kemudian klik 'tambah'. Kemudian sistem akan menampilkan halaman untuk pengecekan data kualitas kopi. Pada halaman ini mereka dapat memilih situasi atau kondisi yang sesuai dengan kopi yang ingin dicek kualitasnya. Kemudian setelah selesai, owner dapat klik kirim. Setelah itu sistem akan menampilkan informasi kualitas kopi yang sesuai dengan kondisi kopi tersebut.
5. Untuk melihat data kualitas cek kopi, owner dapat pergi ke menu cek kualitas kopi. Kemudian sistem akan menampilkan riwayat pengecekan kopi yang telah dilakukan.
6. Untuk customer, mereka harus melakukan register atau mendaftarkan akun terlebih dahulu untuk memesan. Untuk mendaftarkan akun, customer dapat klik register pada halaman awal sistem. Kemudian sistem akan menampilkan isian form untuk pendaftaran akun sebagai berikut.
 - Nama : memasukkan nama customer
 - Email : memasukkan email customer
 - Password : memasukkan password customer
7. Setelah mengisi data pada form tersebut, customer dapat klik register. Sistem kemudian akan menyimpan data customer tersebut. Kemudian menampilkan halaman dashboard.
8. Jika seluruh aktor ingin keluar dari sistem, mereka dapat mengklik pada ikon akun di pojok kanan atas sistem. Kemudian user dapat mengklik logout. Kemudian sistem akan menampilkan halaman awal sistem.
9. Apabila user lupa akan password, user dapat klik 'lupa password'. Kemudian

sistem akan menampilkan form untuk mengganti password yang berisi :

- Email : memasukkan email yang terdaftar
- Password baru : memasukkan password baru untuk menggantikan password yang lama.

Ketika di submit, sistem akan menyimpan perubahan password tersebut. Kemudian user dapat kembali ke halaman login dengan mengklik tombol login pada pojok kanan atas dan login dengan password baru.

1.2 Analisis Business Rules

Aturan memulai sistem :

1. Pada saat user login dan register, tidak boleh ada data yang kosong.
2. Email dan password harus sesuai.
3. Satu email hanya dapat didaftarkan untuk satu akun.
4. Jumlah password harus setidaknya terdapat 8 digit baik angka maupun huruf.

2. Analisa kebutuhan non fungsional

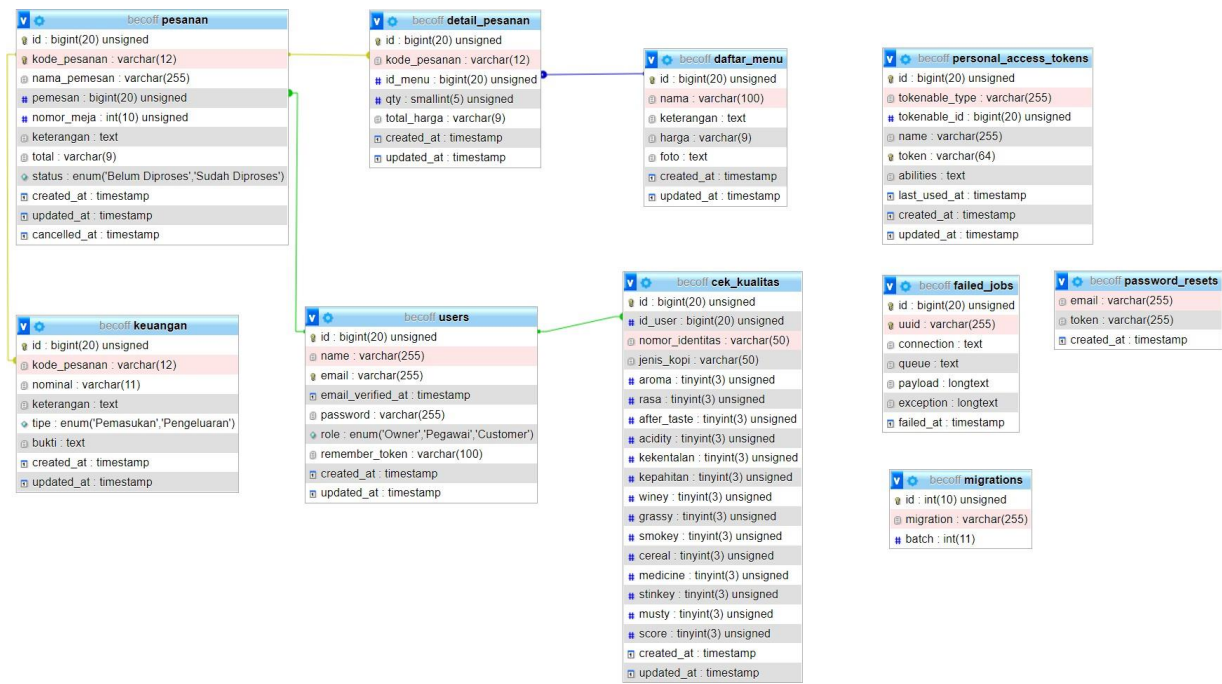
2.1 Analisa kebutuhan perangkat lunak

1. Sistem dibuat berbasis website
2. Menggunakan database
3. implementasi coding menggunakan framework Laravel dengan Bahasa Pemrograman HTML, PHP dan CSS.
4. Pembuatan WBS dan Gannchart menggunakan Project Libre
5. Pembuatan design UML menggunakan Enterprise Architect

2.2 Analisa kebutuhan perangkat keras

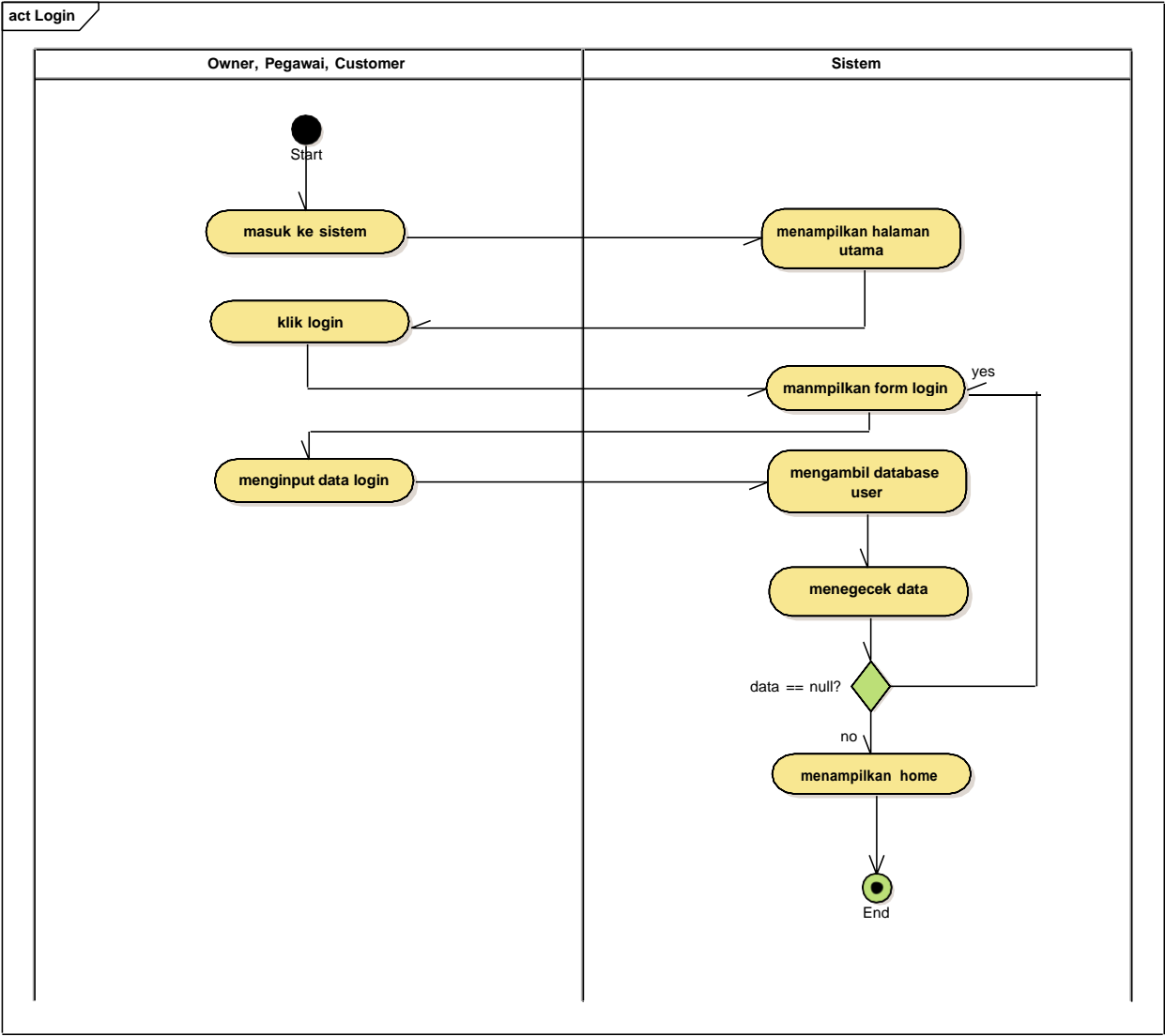
1. Menggunakan hp, komputer/laptop yang terhubung dengan koneksi internet.
2. Menggunakan laptop dengan spesifikasi : core i5, Nvida GEOFORCE 820M, HDD 500GB, RAM 4GB.

ERD

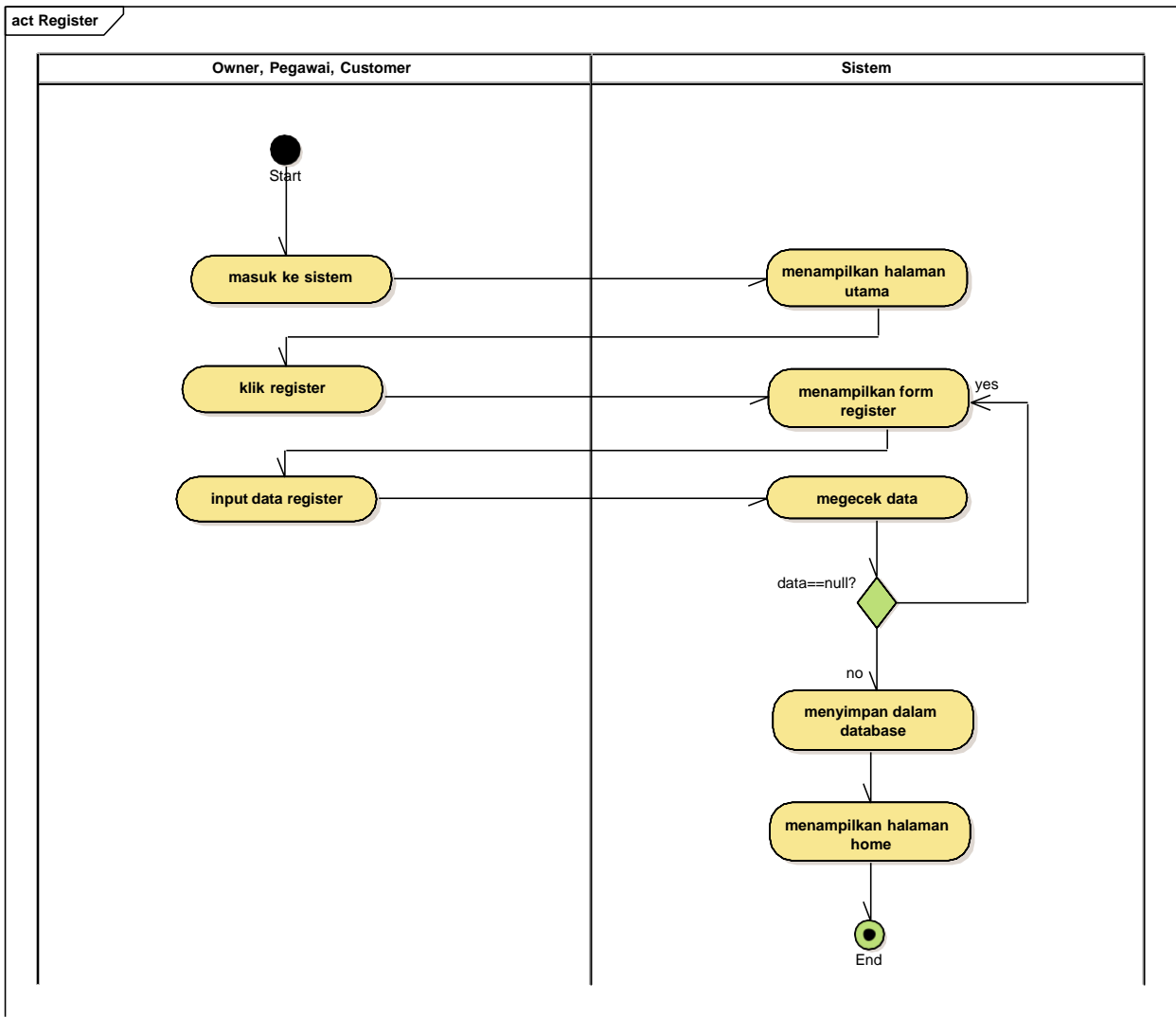


ACTIVITY DIAGRAM SPRINT 3

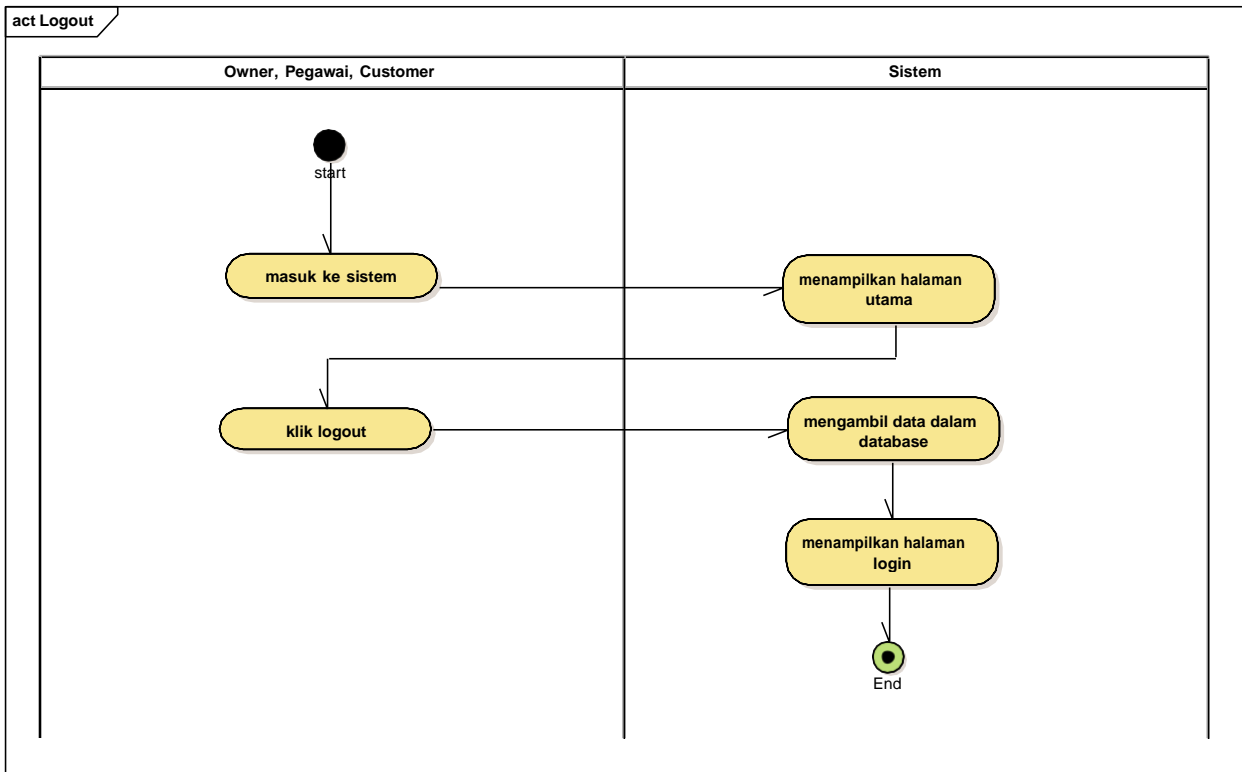
1. Login



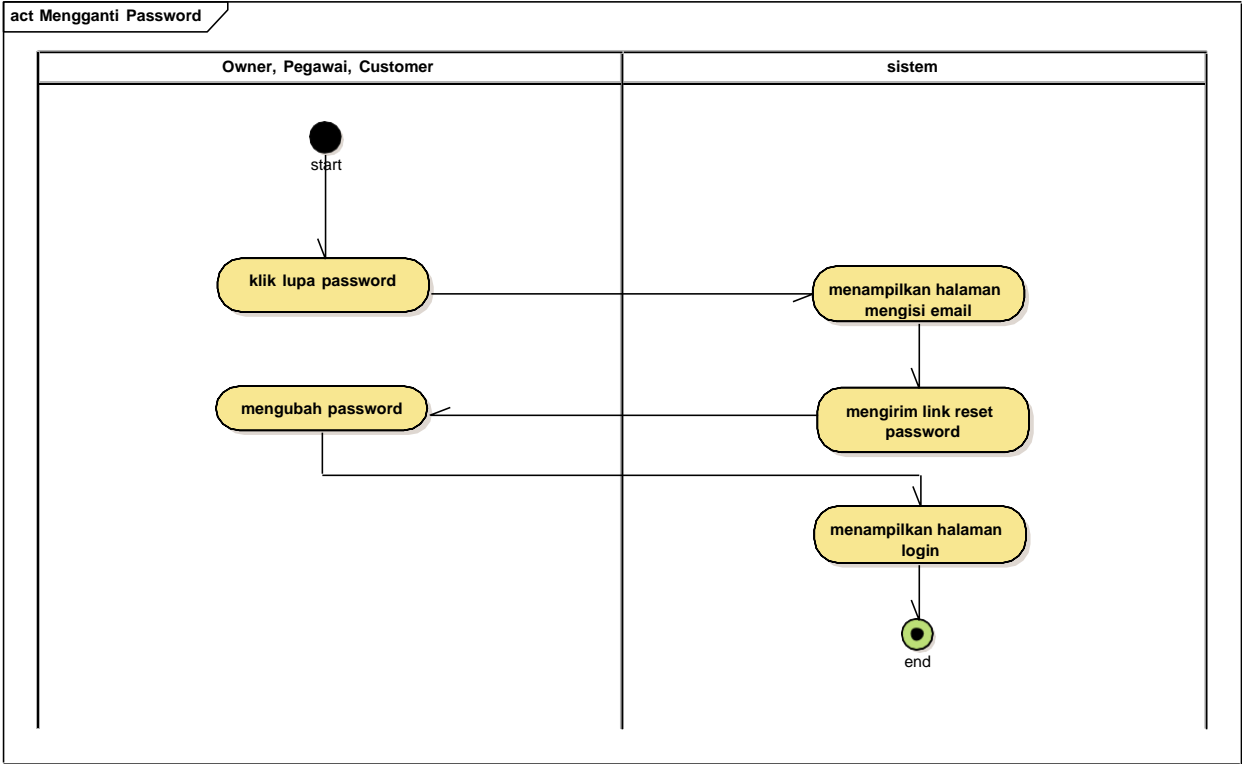
2. Register



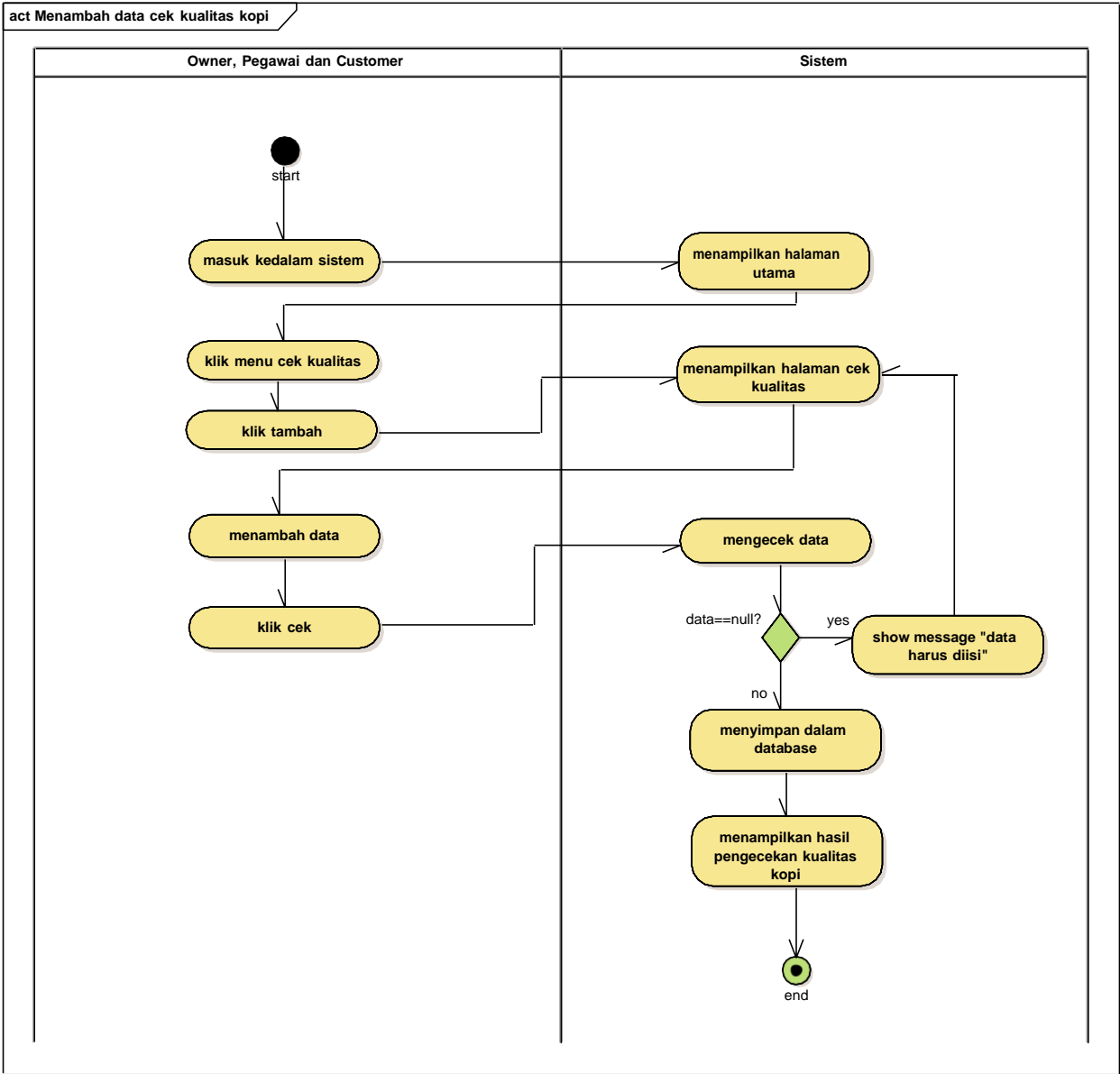
3. Logout



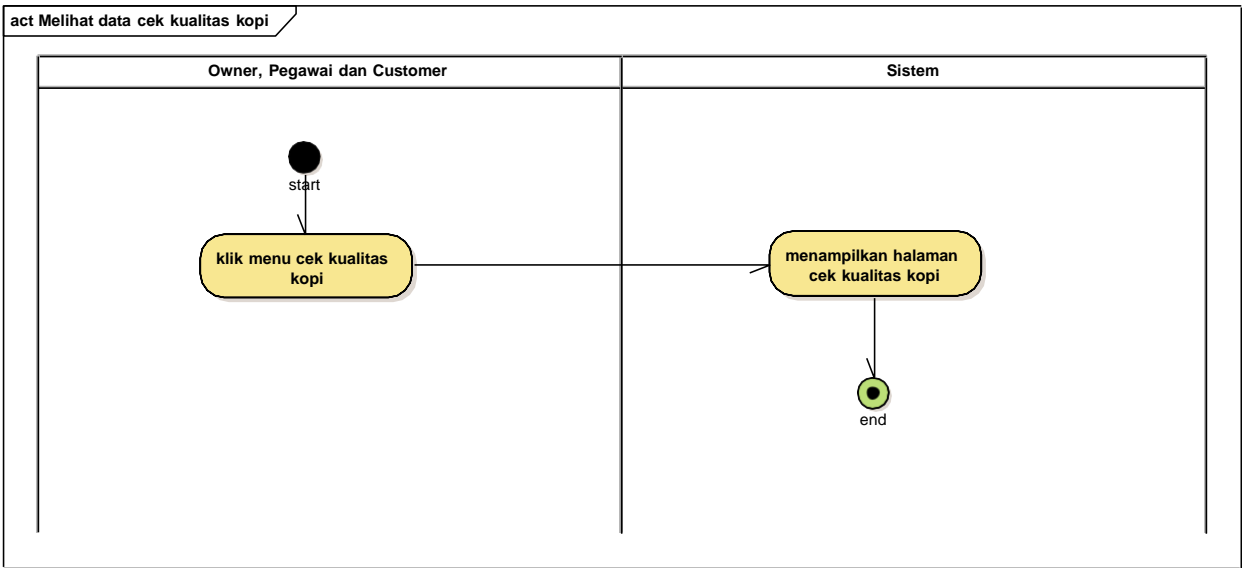
4. Mengganti Password



5. Menambah data cek kualitas kopi



6. Melihat data cek kualitas kopi



SKENARIO SPRINT 3

1. Login

Nama : Login
Aktor : Owner, Pegawai dan Customer
Triger : -
Pre-Condition : Aktor masuk sistem
Post-Condition : Sistem menampilkan halaman utama

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Login”	
	2. Menampilkan Form Login yang berisi : <ul style="list-style-type: none">Email (Varchar225)Password (Varchar225)
3. Input data login	
	4. Mengambil databasse user
	5. Mengecek data
	6. Menampilkan home
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null	
	2. Menampilkan Form Login yang berisi : <ul style="list-style-type: none">Email (Varchar225)Password (Varchar225)

2. Register

Nama : Register
Aktor : Owner, Pegawai dan Customer
Triger : -
Pre-Condition : Aktor masuk ke sistem
Post-Condition : Sistem menampilkan halaman utama

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Register”	
	2. Menampilkan Form Register yang berisi : <ul style="list-style-type: none">Nama : (Varchar225)Email : (Varchar225)Password : (Varchar225)
3. Input data register	
	4. Mengecek data
	5. Menyimpan ke databasse user
	6. Menampilkan home
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null	
	2. Menampilkan Form Register yang berisi : <ul style="list-style-type: none">Nama : (Varchar225)Email : (Varchar225)Password : (Varchar225)

3. Logout

Nama : Logout
Aktor : Owner, Pegawai dan Customer
Triger : -
Pre-Condition : Aktor telah masuk sistem

Post-Condition : Sistem menampilkan halaman login

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Logout”	
	2. Mengambil databasse Pengeluaran
	3. Menampilkan halaman login

4. Mengganti Password
Nama : Mengganti Password
Aktor : Owner, Pegawai dan Customer
Triger : -
Pre-Condition : Aktor telah mempunyai akun
Post-Condition : Aktor masuk ke sistem

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Lupa Password”	
	2. Menampilkan halaman mengisis email
3. Mengubah Password	
	4. Mengirim link reset password
	5. Menampilkan halaman login

5. Menambah data cek kualitas kopi
Nama : Menambah data cek kualitas kopi
Aktor : Owner
Triger : -
Pre-Condition : Aktor telah login
Post-Condition : Sistem menampilkan halaman utama

AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Cek Kualitas”	
	2. Menampilkan halaman cek kualitas
3. Klik tambah	
	4. Menampilkan form cek kualitas <ul style="list-style-type: none">• nomor_identitas (varchar50)• jenis_kopi (varchar50)• aroma(tinyint3)• rasa (tinyint3)• after_taste (tinyint3)• acidity (tinyint3)• kekentalan(tinyint3)• kepahitan(tinyint3)• winey(tinyint3)• grassy(tinyint3)• smokey(tinyint3)• cereal(tinyint3)• medicine(tinyint3)• stinkey(tinyint3)• musty(tinyint3)• score (tinyint3)
5. Memilih data sesuai kopi yang akan dicek	

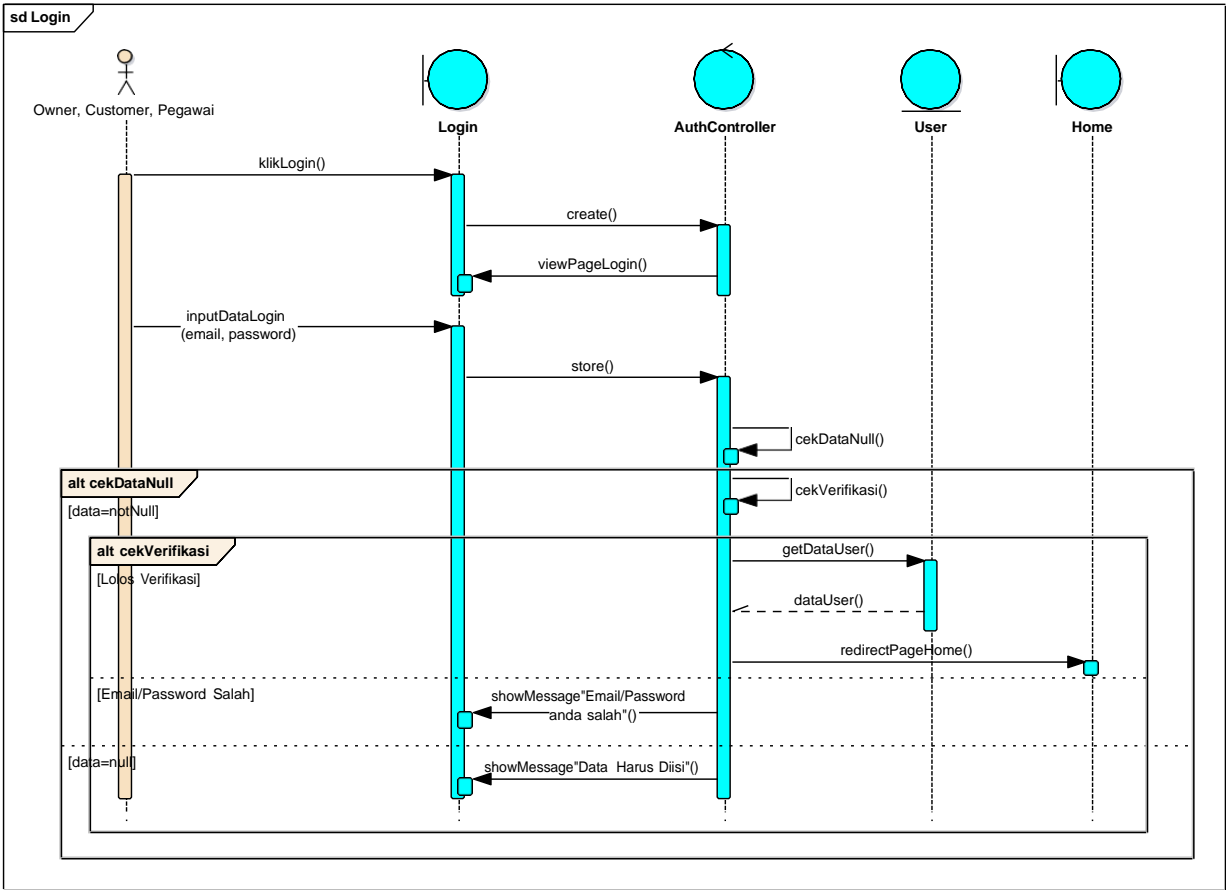
6. Klik Kirim	
	7. Mengecek data
	8. Menyimpan ke dalam database
	9. Menampilkan hasil pengecekan kualitas kopi
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null	
	10. Show Message “Data Harus Diisi”
	4. Menampilkan form cek kualitas

6. Melihat data cek kualitas kopi
Nama : Melihat data cek kualitas kopi
Aktor : Owner
Triger : -
Pre-Condition : Aktor telah login
Post-Condition : Sistem menampilkan halaman utama

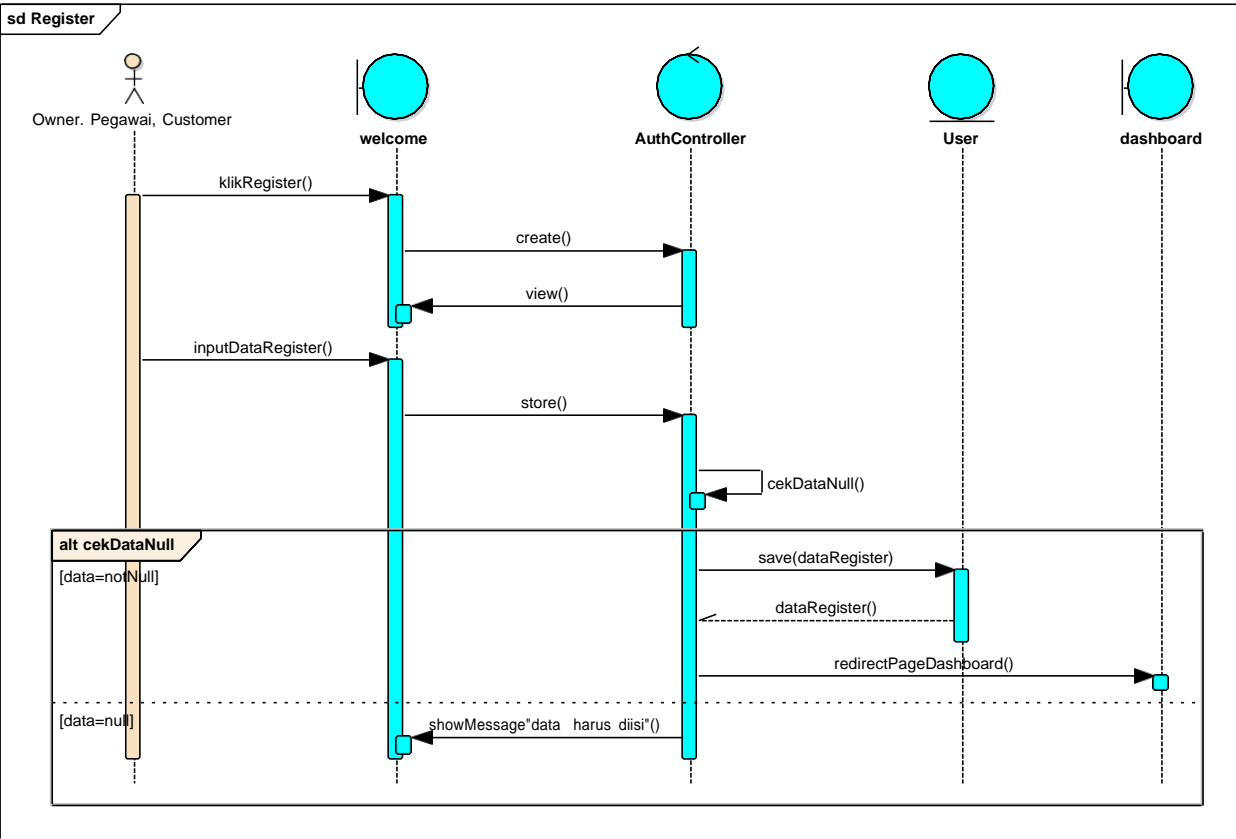
AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “Cek Kualitas”	
	2. Menampilkan halaman cek kualitas

SEQUENCE DIAGRAM SPRINT 3

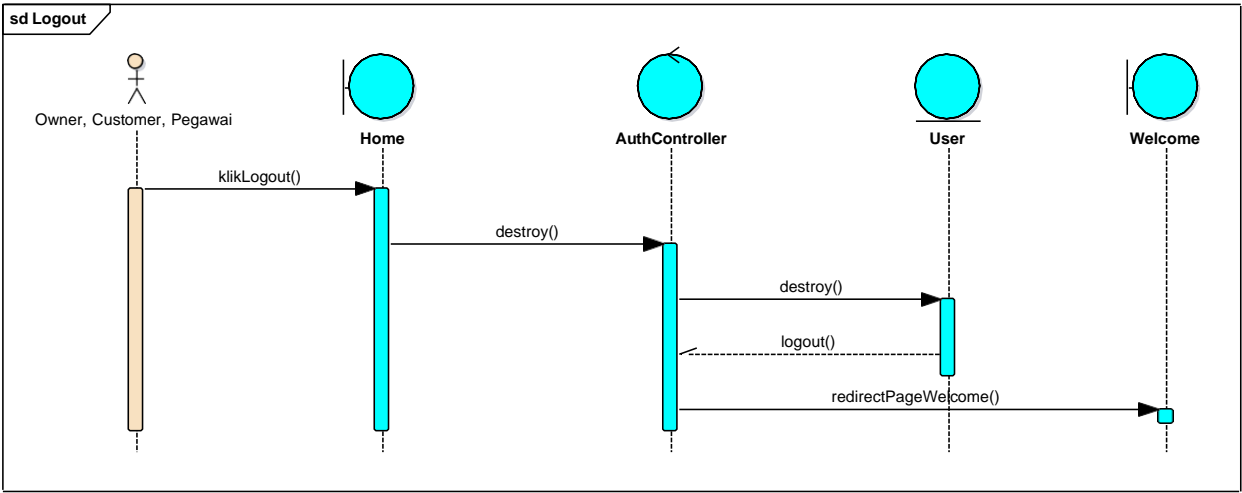
1. Login



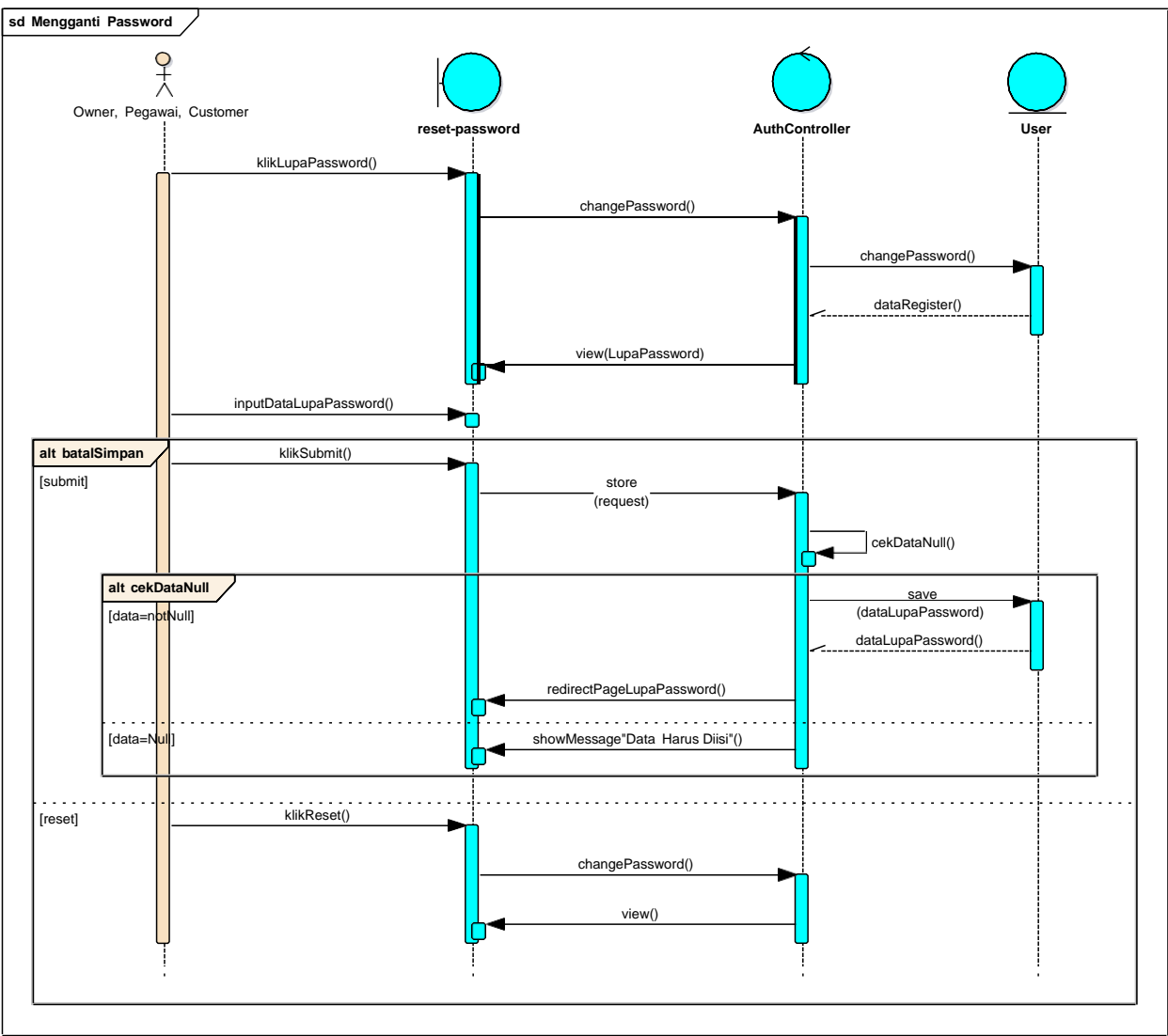
2. Register



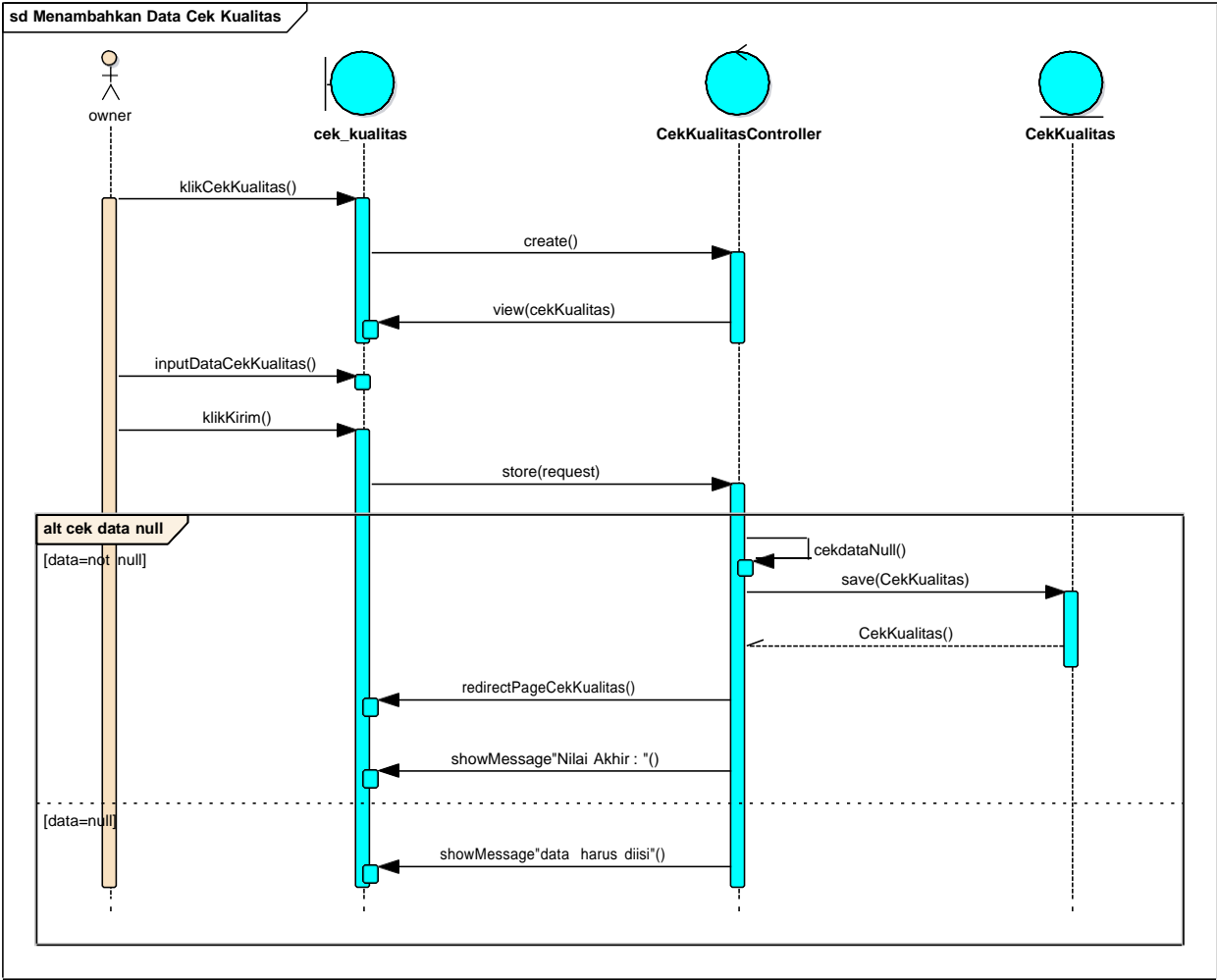
3. Logout



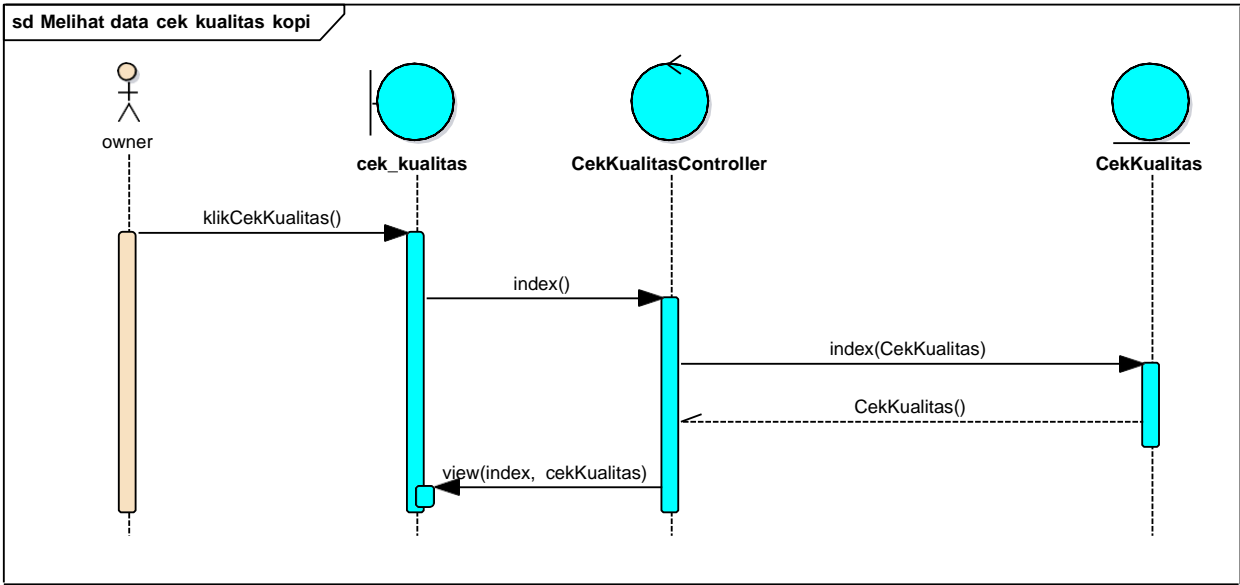
4. Mengganti Password



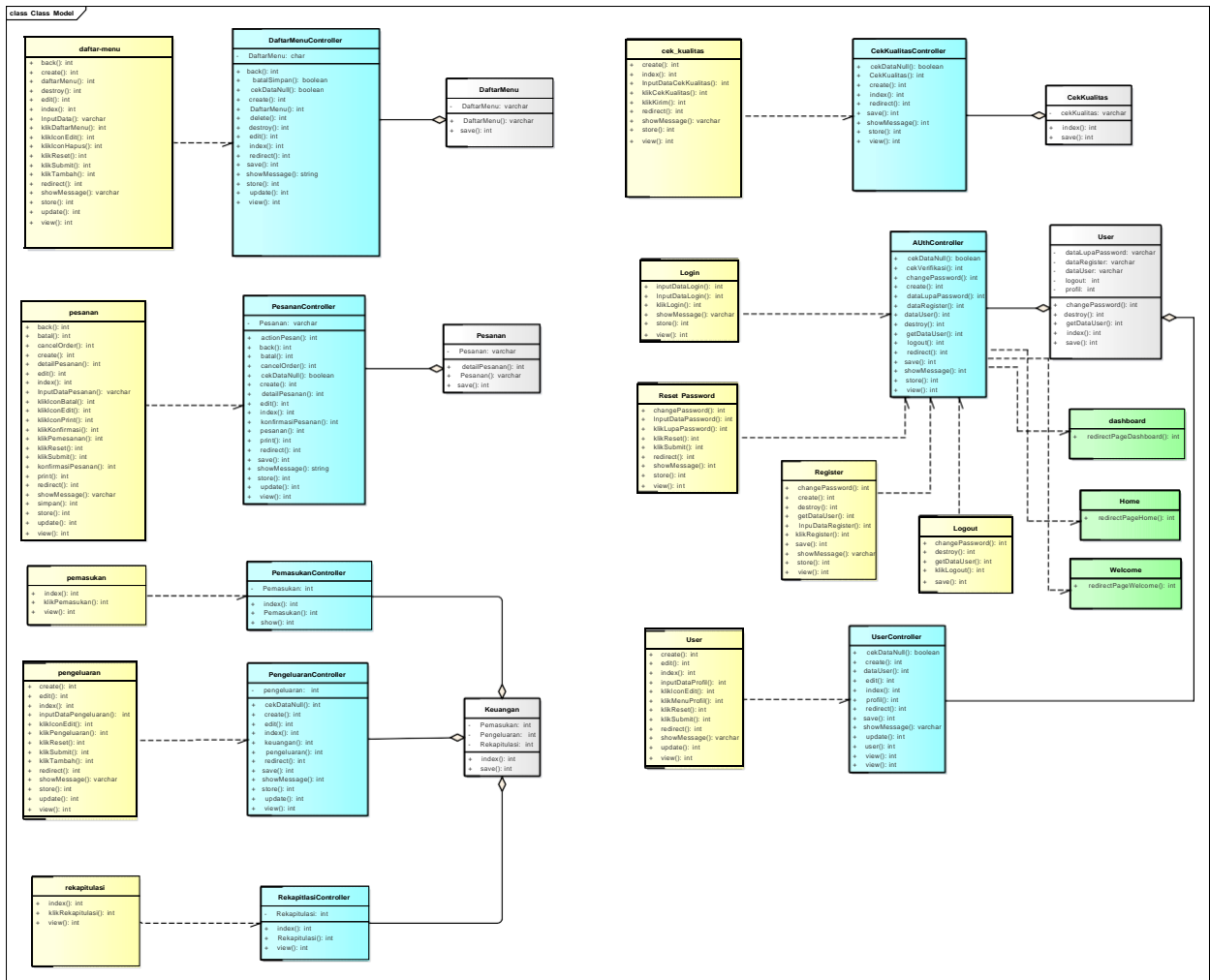
5. Menambah data cek kualitas kopi



6. Melihat data cek kualitas kopi



CLASS DIAGRAM



SOFTWARE TESTING PLAN SPRINT 3

1. Test Plan Identifier

Objek yang akan diuji merupakan bagian dari sebuah aplikasi berbasis website yang bertujuan untuk melakukan pemesanan dan mengelola data keuangan BeCoff Coffee. Pada sprint 1 ini terdapat beberapa bagian yang akan dilakukan pengujian.

Terdapat beberapa hal yang berkaitan dengan proses pengujian, yaitu :

1.1 Tanggal Pembuatan Software Testing Plan (STP) : 11 November 2021

1.2. Penanggungjawab pengujian : Sheryl Aurelia

2. Introduction

Dokumen test plan ini menjelaskan bagaimana fitur pada login, logout, register dan cek kualitas kopi untuk owner, pegawai dan juga customer. Uji coba tidak hanya dilakukan pada source code, namun pengujian juga dilakukan pada database, komponen, interface, keamanan, dan performa dari software yang dibangun.

Dokumen test plan ini dibuat untuk mendukung proses :

- a. Mengidentifikasi komponen software yang harus diuji
- b. Membuat rekomendasi kebutuhan untuk proses pengujian
- c. Membuat rekomendasi dan mendeskripsikan tentang strategi yang akan dilakukan
- d. Mengidentifikasi kebutuhan sumber daya

Proses pengujian dalam pembangunan sebuah software diperlukan agar software yang dibangun dapat berfungsi sesuai dengan yang telah direncanakan dan terutama sesuai dengan keinginan user. Selain itu, proses pengujian diperlukan untuk menghilangkan bug dalam software tersebut sehingga tidak ada yang mengganggu performa software ketika dijalankan.

Batasan dokumen ini hanya membahas tentang pengujian terhadap software yang dibangun, yaitu hanya sebatas yang tertera pada sprint 1. Ruang lingkup yang akan diuji meliputi pengujian performa, keamanan, dan keakuratan software yang dibuat. Pengujian hanya dilakukan oleh tester.

3. Test Items

Dalam sprint 1 ini, komponen yang akan dilakukan pengujian adalah sebagai berikut.

3.1 Tampilan Subsistem

- Halaman Login
- Halaman Register
- Halaman Ubah Password
- Halaman menambahkan data cek kualitas kopi
- Halaman melihat data cek kualitas kopi

3.2 Performa Dasar

- Kotak input nama pada halaman register
- Kotak input email pada halaman register
- Kotak input password pada halaman register
- Kotak input konfirmasi password pada halaman register
- Tombol register
- Tombol menuju tombol login apabila telah memiliki akun pada halaman register
- Kotak input email pada halaman login
- Kotak input password pada halaman login
- Tombol login pada halaman login
- Kotak input email pada halaman ubah password
- Kotak input password lama pada halaman ubah password
- Kotak input password baru pada halaman ubah password
- Kotak inputan konfirmasi password baru pada halaman ubah password
- Tombol submit pada halaman ubah password
- Tombol reset pada halaman ubah password
- Kotak input nomor identitas pada halaman cek kualitas
- Kotak input jenis kopi pada halaman cek kualitas
- Bulatan inputan skor aroma pada halaman cek kualitas kopi
- Bulatan inputan skor rasa pada halaman cek kualitas kopi
- Bulatan inputan skor aftertaste pada halaman cek kualitas kopi
- Bulatan inputan skor acidity pada halaman cek kualitas kopi
- Bulatan inputan skor kekentalan pada halaman cek kualitas kopi
- Bulatan inputan skor kepahitan pada halaman cek kualitas kopi
- Bulatan inputan skor cita rasa fruty pada halaman cek kualitas kopi
- Bulatan inputan skor cita rasa green pada halaman cek kualitas kopi
- Bulatan inputan skor cita rasa smokey pada halaman cek kualitas kopi
- Bulatan inputan skor cita rasa sereal pada halaman cek kualitas kopi
- Bulatan inputan skor cita rasa chemical pada halaman cek kualitas kopi
- Bulatan inputan skor cita rasa stinkey pada halaman cek kualitas kopi

- Bulatan inputan skor cita rasa earthy pada halaman cek kualitas kopi
- Tombol kirim pada halaman cek kualitas
- Kotak pencarian data cek kualitas data

4. Features to be Tested

Daftar fitur yang akan diuji beserta deskripsinya, dijelaskan sebagai berikut.

Fitur	Diskripsi
Kotak input nama pada halaman register	Untuk memasukkan nama pada halaman register
Kotak input email pada halaman register	Untuk memasukkan email pada halaman register
Kotak input password pada halaman register	Untuk memasukkan password pada halaman register
Kotak input konfirmasi password pada halaman register	Untuk memasukkan password pada halaman register
Tombol register	Untuk menyimpan data akun baru
Tombol menuju tombol login apabila telah memiliki akun pada halaman register	Untuk mengarahkan sistem menampilkan halaman login
Kotak input email pada halaman login	Untuk memasukkan email pada halaman login
Kotak input password pada halaman login	Untuk memasukkan nama pada halaman login
Tombol login pada halaman login	Menampilkan halaman sistem
Kotak input email pada halaman ubah password	Memasukkan email user
Kotak input password lama pada halaman ubah password	Memasukkan password lama user
Kotak input password baru pada halaman ubah password	Memasukkan password baru user
Kotak inputan konfirmasi password baru pada halaman ubah password	Memasukkan password baru untuk konfirmasi
Tombol submit pada halaman ubah password	Menyimpan data perubahan password
Tombol reset pada halaman ubah password	Menghapus inputan pada form ubah password
Kotak input nomor identitas pada halaman cek kualitas	Untuk memasukkan nomor identitas pada halaman cek kualitas kopi
Kotak input jenis kopi pada halaman cek kualitas	Untuk memasukkan jenis kopi pada halaman cek kualitas kopi
Bulatan inputan skor aroma pada halaman cek kualitas kopi	Memilih skor aroma pada halaman cek kualitas kopi
Bulatan inputan skor rasa pada halaman cek kualitas kopi	Memilih skor rasa pada halaman cek kualitas kopi
Bulatan inputan skor aftertaste pada halaman cek kualitas kopi	Memilih skor aftertaste pada halaman cek kualitas kopi
Bulatan inputan skor acidity pada halaman cek kualitas kopi	Memilih skor acidity pada halaman cek kualitas kopi

Bulatan inputan skor kekentalan pada halaman cek kualitas kopi	Memilih skor kekentalan pada halaman cek kualitas kopi
Bulatan inputan skor kepahitan pada halaman cek kualitas kopi	Memilih skor kepahitan pada halaman cek kualitas kopi
Bulatan inputan skor cita rasa fruty pada halaman cek kualitas kopi	Memilih skor cita rasa fruty pada halaman cek kualitas kopi
Bulatan inputan skor cita rasa green pada halaman cek kualitas kopi	Memilih skor cita rasa green pada halaman cek kualitas kopi
Bulatan inputan skor cita rasa smokey pada halaman cek kualitas kopi	Memilih skor cita rasa smokey pada halaman cek kualitas kopi
Bulatan inputan skor cita rasa sereal pada halaman cek kualitas kopi	Memilih skor cita rasa sereal pada halaman cek kualitas kopi
Bulatan inputan skor cita rasa chemical pada halaman cek kualitas kopi	Memilih skor cita rasa chemical pada halaman cek kualitas kopi
Bulatan inputan skor cita rasa stinkey pada halaman cek kualitas kopi	Memilih skor cita rasa stinkey pada halaman cek kualitas kopi
Bulatan inputan skor cita rasa earthy pada halaman cek kualitas kopi	Memilih skor cita rasa earthy pada halaman cek kualitas kopi
Tombol kirim pada halaman cek kualitas	Menyimpan data cek kualitas
Kotak pencarian data cek kualitas	Menampilkan data cek kualitas

5. Test Strategy

Metode pengujian yang digunakan dalam melakukan uji coba setiap fitur dijelaskan sebagai berikut.

Fitur	Metode
Kotak input nama pada halaman register	Blackbox
Kotak input email pada halaman register	Blackbox
Kotak input password pada halaman register	Blackbox
Kotak input konfirmasi password pada halaman register	Blackbox
Tombol register	Blackbox
Tombol menuju tombol login apabila telah memiliki akun pada halaman register	Blackbox
Kotak input email pada halaman login	Blackbox
Kotak input password pada halaman login	Blackbox
Tombol login pada halaman login	Blackbox
Kotak input email pada halaman ubah password	Blackbox
Kotak input password lama pada halaman ubah password	Blackbox
Kotak input password baru pada halaman ubah password	Blackbox

Kotak inputan konfirmasi password baru pada halaman ubah password	Blackbox
Tombol submit pada halaman ubah password	Blackbox
Tombol reset pada halaman ubah password	Blackbox
Kotak input nomor identitas pada halaman cek kualitas	Blackbox
Kotak input jenis kopi pada halaman cek kualitas	Blackbox
Bulatan inputan skor aroma pada halaman cek kualitas kopi	Blackbox
Bulatan inputan skor rasa pada halaman cek kualitas kopi	Blackbox
Bulatan inputan skor aftertaste pada halaman cek kualitas kopi	Blackbox
Bulatan inputan skor acidity pada halaman cek kualitas kopi	Blackbox
Bulatan inputan skor kekentalan pada halaman cek kualitas kopi	Blackbox
Bulatan inputan skor kepahitan pada halaman cek kualitas kopi	Blackbox
Bulatan inputan skor cita rasa fruty pada halaman cek kualitas kopi	Blackbox
Bulatan inputan skor cita rasa green pada halaman cek kualitas kopi	Blackbox
Bulatan inputan skor cita rasa smokey pada halaman cek kualitas kopi	Blackbox
Bulatan inputan skor cita rasa sereal pada halaman cek kualitas kopi	Blackbox
Bulatan inputan skor cita rasa chemical pada halaman cek kualitas kopi	Blackbox
Bulatan inputan skor cita rasa stinkey pada halaman cek kualitas kopi	Blackbox
Bulatan inputan skor cita rasa earthy pada halaman cek kualitas kopi	Blackbox
Tombol kirim pada halaman cek kualitas	Blackbox
Kotak pencarian data cek kualitas	Blackbox

6. Item Pass

Kriteria – kriteria yang harus dipenuhi setiap fitur agar dinyatakan lulus uji atau berhasil adalah sebagai berikut :

- a. Jika suatu fitur diuji sebanyak 5 kali dan 4 kali dinyatakan berhasil namun sekali gagal, maka fitur tersebut dinyatakan gagal

- b. Jika hasil dari suatu fitur sesuai dengan yang telah direncanakan, maka fitur tersebut dinyatakan berhasil.
- c. Error akan dinyatakan sebagai gagal

Dokumen yang akan dihasilkan pada proses pengujian adalah sebagai berikut.

- 1) Software testing plan
- 2) Software testing report

SOFTWARE TESTING REPORT SPRINT 3

1. Pengujian BlackBox

- Fitur menambah data pengeluaran

No.	Fitur	Aksi	Hasil	Kesimpulan	
				Berhasil	Tidak
1.	Login kedalam sistem (Owner, Pegawai dan Customer)	Klik tombol login pada tampilan dasar sistem	Menampilkan halaman login	V	
		Mengisi email dan password	Menampilkan sistem dan fitur utama	V	
		Mengklik tombol login pada halaman login	Menampilkan sistem dan fitur utama	V	
		Mengisi email, Tidak mengisi password	Menampilkan sistem dan fitur utama		V
		Mengisi password, Tidak mengisi email	Menampilkan sistem dan fitur utama		V
2	Register (Customer)	Klik tombol register pada tampilan dasar sistem	Menampilkan halaman register		V
		Mengisi nama, email, password dan konfirmasi password	Menyimpan data dan menampilkan halaman login		V
		Klik tombol register pada halaman register	Menyimpan data dan menampilkan halaman login		V
		Mengisi nama, Tidak mengisi email, password dan konfirmasi password	Menyimpan data dan menampilkan halaman login		V
		Mengisi nama dan email, Tidak mengisi password dan konfirmasi password	Menyimpan data dan menampilkan halaman login		V

		Mengisi nama, email dan password, Tidak mengisi konfirmasi password	Menyimpan data dan menampilkan halaman login		V
		Mengisi email, password dan konfirmasi password, Tidak mengisi nama	Menyimpan data dan menampilkan halaman login		V
		Mengisi nama, password dan konfirmasi password, Tidak mengisi email	Menyimpan data dan menampilkan halaman login		V
		Mengisi nama, email dan konfirmasi password, Tidak mengisi password	Menyimpan data dan menampilkan halaman login		V
		Tidak mengisi nama, email, password dan konfirmasi password	Menyimpan data dan menampilkan halaman login		V
3	Mengubah data password(owner, pegawai dan customer)	Klik tombol ubah password	Menampilkan halaman ubah password	V	
		Mengisi email, password baru dan konfirmasi password	Menyimpan data perubahan	V	
		Klik tombol submit	Menyimpan data perubahan	V	
		Klik tombol reset	Menghapus inputan pada form ubah password	V	
		Mengisi email, Tidak mengisi password baru	Menyimpan data perubahan		V

		dan konfirmasi password			
		Mengisi password baru, Tidak mengisi email dan konfirmasi password	Menyimpan data perubahan		V
		Mengisi konfirmasi password, Tidak mengisi email, password baru	Menyimpan data perubahan		V
		Mengisi email, Tidak mengisi password baru dan konfirmasi password	Menyimpan data perubahan		V
		Mengisi email dan password baru, Tidak mengisi konfirmasi password	Menyimpan data perubahan		V
		Mengisi email dan konfirmasi password, Tidak mengisi password baru	Menyimpan data perubahan		V
		Mengisi email, password baru, Tidak mengisi konfirmasi password	Menyimpan data perubahan		V
		Mengisi email dan konfirmasi password, Tidak mengisi password baru	Menyimpan data perubahan		V
		Mengisi email, password baru, dan konfirmasi password	Menyimpan data perubahan	V	
		Mengisi password baru,	Menyimpan data perubahan		V

		konfirmasi password, Tidak mengisi email			
		Tidak mengisi email, password lama, password baru dan konfirmasi password	Menyimpan data perubahan		V
4	Menambah data cek kualitas kopi (owner)	Memasukkan nomor identitas	Menambah data nomor identitas pada form cek kualitas kopi	V	
		Menambahkan jenis kopi	Menambah data jenis kopi pada form cek kualitas kopi	V	
		Mengisikan skor untuk seluruh kategori	Menyimpan data dan menampilkan skor akhir kualitas kopi		V
		Tidak mengisikan skor maksimal satu pada kategori	Menyimpan data dan menampilkan skor kualitas kopi		V
		Klik tombol kirim	Menyimpan data cek kualitas kopi dan menampilkan skor akhir kualitas kopi		V
5	Melihat data riwayat hasil cek kualitas kopi(Owner)	Klik menu cek kualitas	Menampilkan riwayat hasil pengecekan kopi		V
6	Menghapus data cek kualitas(Owner)	Klik ikon hapus	Menghapus data cek kualitas yang dipilih	V	
7	Mencari data cek kualitas dari kotak pencarian	Mengetikkan clue data yang dicari	Menampilkan data yang sesuai dengan clue	V	

No	Fitur	Keterangan	Kesimpulan	
			Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Login	Email (Varchar 225)	V	
		Password(Varchar 225)	V	
2.	Register	Nama(Varchar 225)	V	
		Email(Varchar 225)	V	
		Password(Varchar 225)	V	
3.	Logout	nomor_identitas(varchar:50)	V	
		jenis_kopi(varchar:50)	V	
		aroma(tinyint:3)	V	
		rasa(tinyint:3)	V	
		after_taste(tinyint:3)	V	
		acidity(tinyint:3)	V	
		kekentalan(tinyint:3)	V	
		winey(tinyint:3)	V	
		grassy(tinyint:3)	V	
		smokey(tinyint:3)	V	
		medicine(tinyint:3)	V	
		stinkey(tinyint:3)	V	
		musty(tinyint:3)	V	
		score(tinyint:3)	V	

SPRINT 4 USER STORY

1. Melihat profile / akun

User Story	Story Point
Sebagai : User (Owner, Pegawai dan Customer) Saya Ingin : Melihat data profil Sehingga : Mengetahui data profil	Title : Melihat profil Actor : User Scenario : <ul style="list-style-type: none"> • User masuk kedalam sistem • User klik menu akun pada dashboard • Sistem menampilkan halaman data akun

2. Mengubah data profil

User Story	Story Point
Sebagai : Customer dan Owner Saya Ingin : Mengubah akun Sehingga : Menyiapkan data yang ingin dirubah	Title : Mengubah data profil Actor : Customer dan owner Scenario : <ul style="list-style-type: none"> • User masuk ke sistem • User memilih menu akun pada halaman dashboard • Sistem menampilkan halaman data akun • User mengklik pada ikon edit • Sistem menampilkan halaman edit data akun • User mengubah data akun • User klik submit untuk menyimpan • Sistem menyimpan perubahan ke database

3. Menambah data profil pegawai

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner</p> <p>Saya Ingin : Menambah data profil pegawai</p> <p>Sehingga : Menyiapkan data pegawai yang akan ditambahkan</p>	<p>Title : Menambah data profil</p> <p>Actor : Owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none">• User masuk ke sistem• User memilih menu akun pada halaman dashboard• Sistem menampilkan halaman data akun• User mengklik tombol tambah• Sistem menampilkan form tambah• User klik submit• Sistem menyimpan data profil baru pegawai

4. Menghapus data profil

User Story	Story Point
<p>Sebagai : Owner</p> <p>Saya Ingin : Menghapus data profil</p> <p>Sehingga : Menghilangkan data profil yang dipilih</p>	<p>Title : Menghapus data profil</p> <p>Actor : Owner</p> <p>Scenario :</p> <ul style="list-style-type: none">• User masuk ke sistem• User memilih menu akun pada halaman dashboard• Sistem menampilkan halaman data akun• User mengklik pada ikon hapus• Sistem menghapus data yang dipilih

Analisa Kebutuhan Sistem

Sprint 4

1. Analisis Kebutuhan Fungsional

1.1. Analisis memulai sistem

Prosedur memulai sistem :

1. User (Owner, pegawai dan customer) yang sebelumnya telah memiliki akun, dapat melihat data profilnya pada menu akun pada sistem. Untuk melihat, user dapat masuk ke sistem, kemudian mengklik menu akun. Sistem kemudian menampilkan halaman data akun. Untuk pegawai, ia hanya dapat melihat akun saja, tidak dapat mengubah atau menambah.
2. Untuk owner dan customer yang ingin mengubah data profil, mereka dapat masuk ke dalam sistem, kemudian klik menu akun. Setelah itu mereka dapat mengklik tombol edit. Kemudian sistem akan menampilkan halaman edit data profil yang berisi :
 - Nama : untuk memasukkan nama user
 - Email : untuk memasukkan email user
 - Password : untuk memasukkan password
 - Role : untuk memilih role user
3. Setelah selesai mengisi, user dapat klik submit untuk menyimpan perubahan. Terdapat juga tombol reset untuk menghapus inputan user pada form edit data profil tersebut.
4. Apabila owner ingin menambahkan data akun pegawai, owner dapat pergi ke halaman sistem dan memilih menu akun. Kemudian sistem akan menampilkan halaman akun. Pada halaman ini owner dapat klik button tambah. Sistem kemudian menampilkan form isian tambah data akun yang berisi :
 - Nama : memasukkan nama pegawai
 - Email : memasukkan email untuk pegawai
 - Password : memasukkan password untuk pegawai
 - Role : memilih role pegawai
5. Kemudian owner dapat klik submit, sehingga sistem akan menyimpan data pegawai yang baru pada database.
6. Apabila owner ingin menghapus data profil, owner dapat pergi ke halaman akun kemudian memilih data yang ingin dihapus. Selanjutnya owner dapat klik ikon hapus. Kemudian sistem akan menghapus data tersebut.

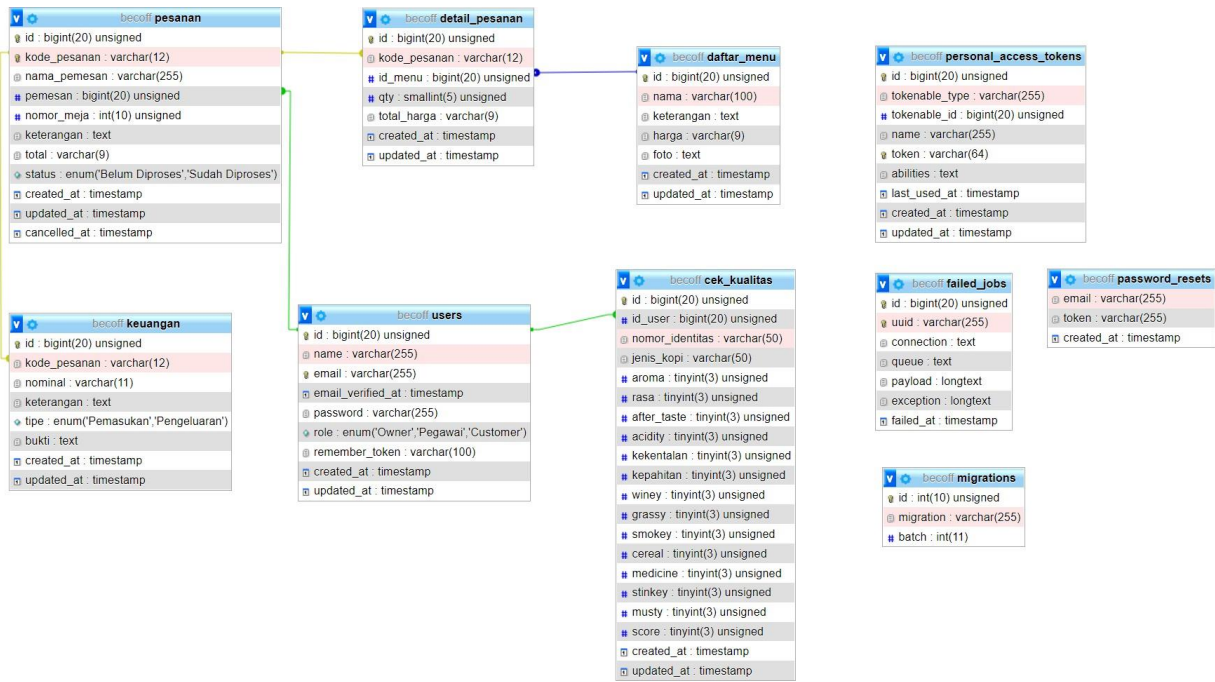
1.2 Analisis Business Rules

Aturan memulai sistem :

1. User sebelumnya harus telah memiliki akun
2. Pegawai hanya dapat melihat

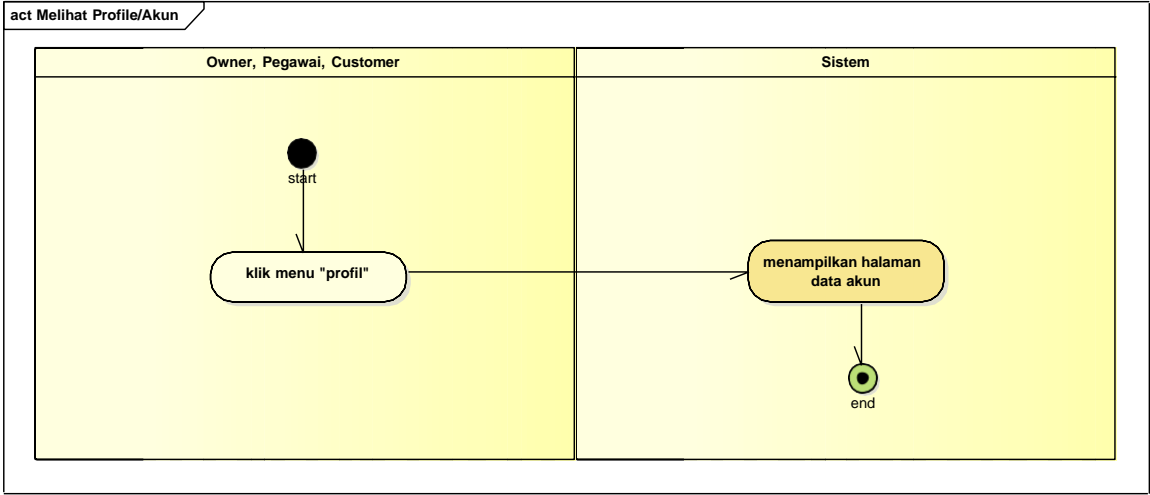
3. Mengubah data hanya dapat dilakukan oleh customer dan owner
 4. Menghapus data hanya dapat dilakukan oleh owner
2. Analisa kebutuhan non fungsional
 - 2.1 Analisa kebutuhan perangkat lunak
 1. Sistem dibuat berbasis website
 2. Menggunakan database
 3. implementasi coding menggunakan framework Laravel dengan Bahasa Pemrograman HTML, PHP dan CSS.
 4. Pembuatan WBS dan Gannchart menggunakan Project Libre
 5. Pembuatan design UML menggunakan Enterprise Architect
 - 2.2 Analisa kebutuhan perangkat keras
 1. Menggunakan hp, komputer/laptop yang terhubung dengan koneksi internet.
 2. Menggunakan laptop dengan spesifikasi : core i5, Nvida GEOFORCE 820M, HDD 500GB, RAM 4GB.

ERD

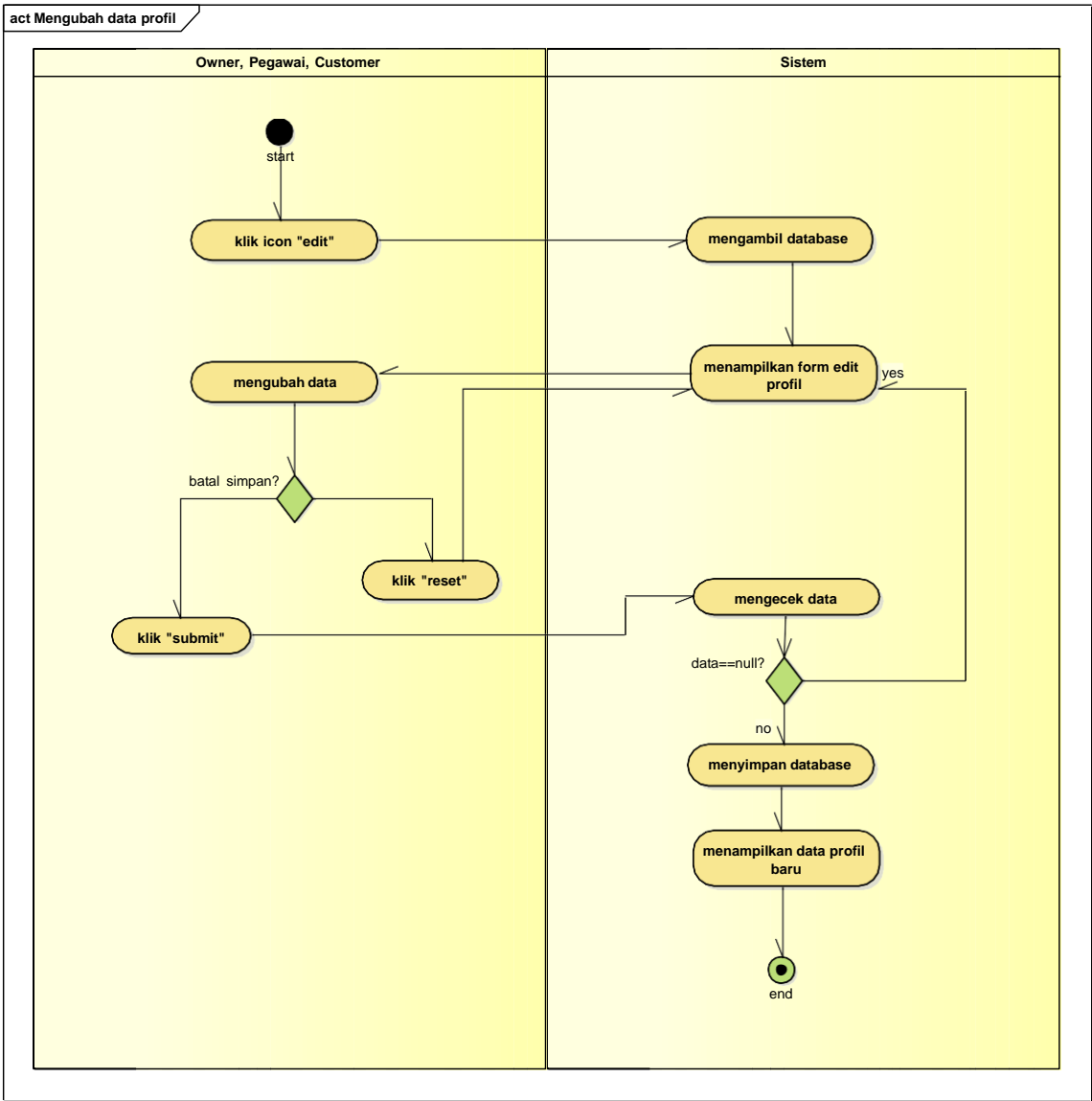


ACTIVITY DIAGRAM SPRINT 4

1. Melihat Profil/Akun



2. Mengubah Data Profil



SKENARIO SPRINT 4

1. Melihat Profil/Akun
- Nama : Melihat Profil/Akun
- Aktor : Owner, Pegawai dan Customer
- Triger : -
- Pre-Condition : Aktor masuk sistem
- Aktor telah register
- Post-Condition : Sistem menampilkan halaman utama

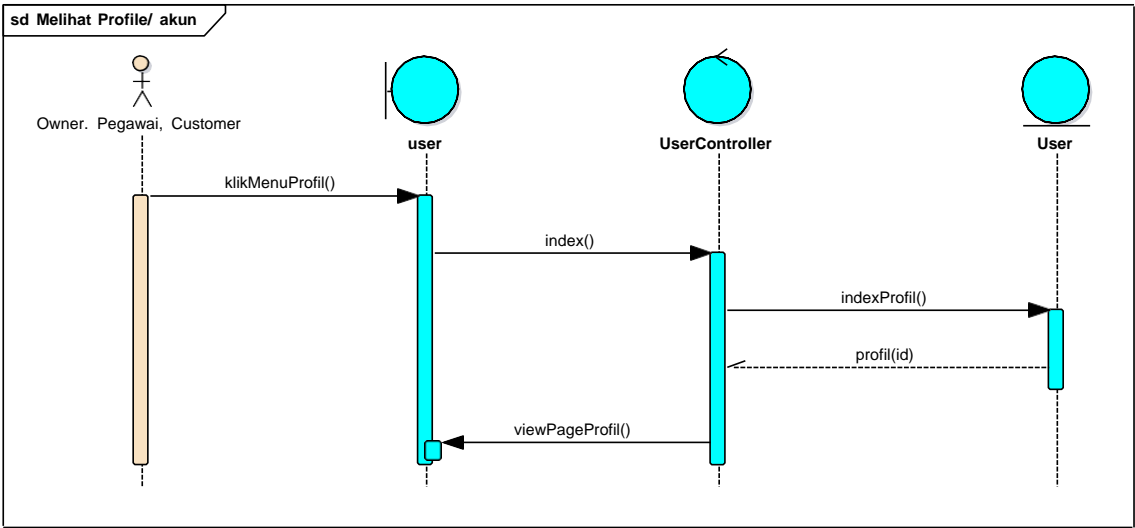
AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “profil”	
	2. Menampilkan halaman profil yang berisi : <ul style="list-style-type: none">Name (Varchar225)Email (Varchar225)Password (Varchar225)

2. Mengubah data profil
- Nama : Mengubah data profil
- Aktor : Owner, Pegawai dan Customer
- Triger : -
- Pre-Condition : Aktor masuk ke sistem
- Aktor telah register
- Post-Condition : Sistem menampilkan halaman profil

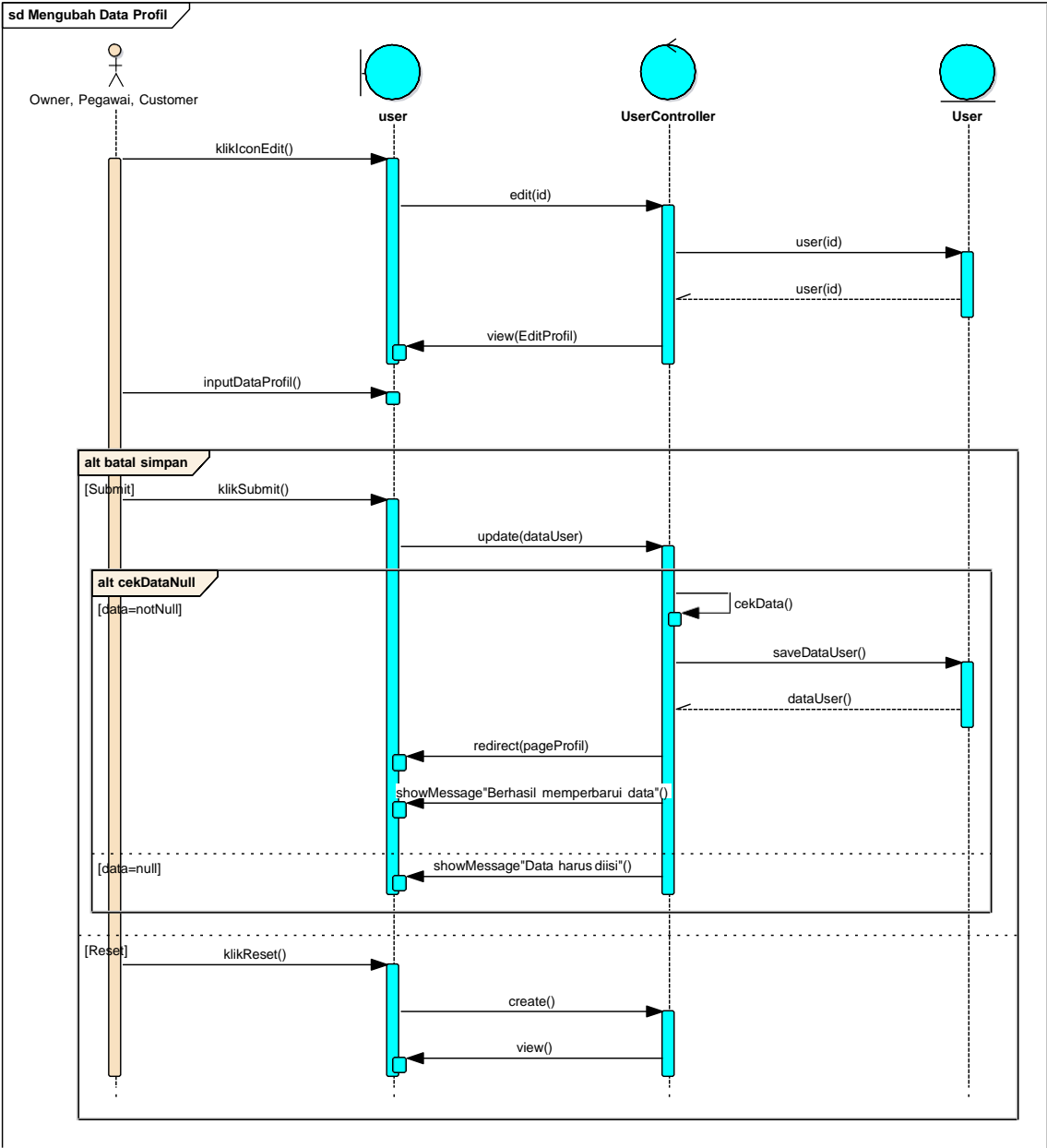
AKTOR	SISTEM
1. Klik menu “edit”	
	2. Menampilkan Form edit profil yang berisi : <ul style="list-style-type: none">Nama : (Varchar225)Email : (Varchar225)Password : (Varchar225)
3. Input data	
	4. Mengecek data
	5. Menyimpan ke databasse user
	6. Menampilkan data profil baru
ALTERNATIVE FLOW : Data == Null	
	7. Show Message “Data Harsu diisi”
	2. Menampilkan Form edit profil yang berisi : <ul style="list-style-type: none">Nama : (Varchar225)Email : (Varchar225)Password : (Varchar225)

ACTIVITY DIAGRAM SPRINT 4

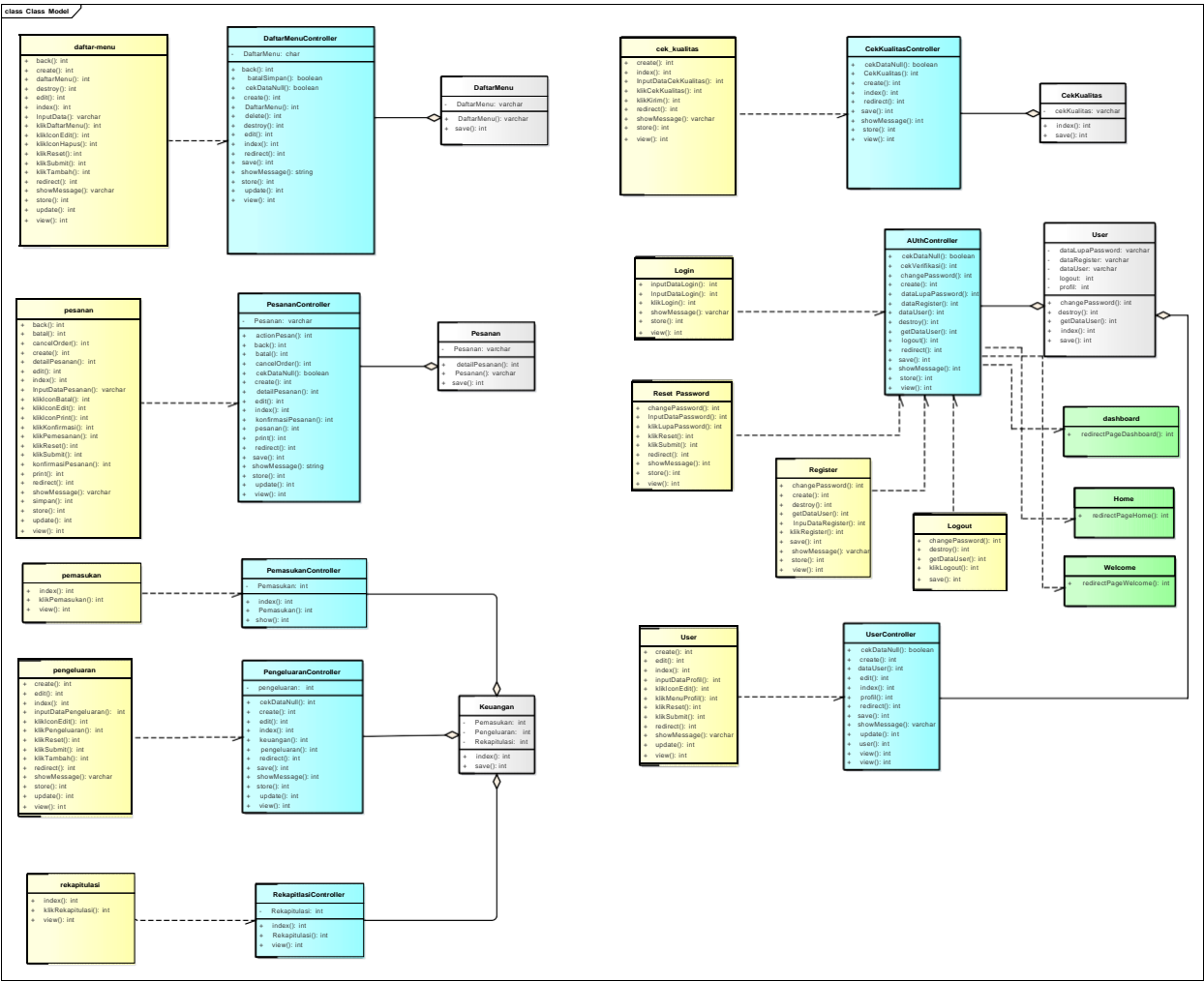
1. Melihat Profil/Akun



2. Mengubah Data Profil



CLASS DIAGRAM



SOFTWARE TESTING PLAN SPRINT 4

1. Test Plan Identifier

Objek yang akan diuji merupakan bagian dari sebuah aplikasi berbasis website yang bertujuan untuk melakukan pemesanan dan mengelola data keuangan BeCoff Coffee. Pada sprint 1 ini terdapat beberapa bagian yang akan dilakukan pengujian.

Terdapat beberapa hal yang berkaitan dengan proses pengujian, yaitu :

1.1 Tanggal Pembuatan Software Testing Plan (STP) : 22 November 2021

1.2. Penanggungjawab pengujian : Sheryl Aurelia

2. Introduction

Dokumen test plan ini menjelaskan bagaimana fitur pada profile pemesanan oleh pekerja dan customer, serta fitur data profile oleh customer, pekerja dan owner. Uji coba tidak hanya dilakukan pada source code, namun pengujian juga dilakukan pada database, komponen, interface, keamanan, dan performa dari software yang dibangun.

Dokumen test plan ini dibuat untuk mendukung proses :

- a. Mengidentifikasi komponen software yang harus diuji
- b. Membuat rekomendasi kebutuhan untuk proses pengujian
- c. Membuat rekomendasi dan mendeskripsikan tentang strategi yang akan dilakukan
- d. Mengidentifikasi kebutuhan sumber daya

Proses pengujian dalam pembangunan sebuah software diperlukan agar software yang dibangun dapat berfungsi sesuai dengan yang telah direncanakan dan terutama sesuai dengan keinginan user. Selain itu, proses pengujian diperlukan untuk menghilangkan bug dalam software tersebut sehingga tidak ada yang mengganggu performa software ketika dijalankan.

Batasan dokumen ini hanya membahas tentang pengujian terhadap software yang dibangun, yaitu hanya sebatas yang tertera pada sprint 1. Ruang lingkup yang akan diuji meliputi pengujian performa, keamanan, dan keakuratan software yang dibuat. Pengujian hanya dilakukan oleh tester.

3. Test Items

Dalam sprint 1 ini, komponen yang akan dilakukan pengujian adalah sebagai berikut.

3.1 Tampilan Subsistem

- Halaman Data profile
- Halaman ubah data profile pada halaman profile
- Halaman tambah data profile pada halaman profile owner

3.2 Performa Dasar

- Tombol tambah pada halaman data profile
- Tombol edit pada halaman data profile
- Tombol hapus pada halaman data profile
- Kotak pencarian pada halaman data profile
- Kotak isian nama pada halaman tambah data profile
- Kotak isian email pada halaman tambah data profile
- Kotak isian password pada halaman tambah data profile
- Kotak pilihan role pada halaman tambah data profile
- Tombol submit pada halaman tambah data profile
- Tombol reset pada halaman tambah data profile
- Kotak isian nama pada halaman edit data profile
- Kotak isian email pada halaman edit data profile
- Kotak isian password pada halaman edit data profile
- Kotak pilihan role pada halaman edit data profile
- Tombol submit pada halaman edit data profile
- Tombol reset pada halaman edit data profile

4. Features to be Tested

Daftar fitur yang akan diuji beserta deskripsinya, dijelaskan sebagai berikut.

Fitur	Diskripsi
Tombol tambah pada halaman data profile	Untuk menambahkan data pada halaman data profile
Tombol edit pada halaman data profile	Untuk mengubah data profile
Tombol hapus pada halaman data profile	Untuk menghapus data profile
Kotak pencarian pada halaman data profile	Untuk mencar dataa profile secara spesifik
Kotak isian nama pada halaman tambah data profile	Untuk memasukkan nama
Kotak isian email pada halaman tambah data profile	Untuk memasukkan email
Kotak isian password pada halaman tambah data profile	Untuk memasukkan password
Kotak pilihan role pada halaman tambah data profile	Untuk memilih role
Tombol submit pada halaman tambah data profile	Untuk menyimpan data
Tombol reset pada halaman tambah data profile	Untuk menghapus isian pada form tambah data profile
Kotak isian nama pada halaman edit data profile	Untuk memasukkan nama
Kotak isian email pada halaman edit data profile	Untuk memasukkan email
Kotak isian password pada halaman edit data profile	Untuk memasukkan password
Kotak pilihan role pada halaman edit data profile	Untuk memilih role
Tombol submit pada halaman edit data profile	Untuk menyimpan data profil
Tombol reset pada halaman edit data profile	Untuk menghapus isian pada form edit data profile

5. Test Strategy

Metode pengujian yang digunakan dalam melakukan uji coba setiap fitur dijelaskan sebagai berikut.

Fitur	Metode
Tombol tambah pada halaman data profile	Blackbox
Tombol edit pada halaman data profile	Blackbox
Tombol hapus pada halaman data profile	Blackbox

Kotak pencarian pada halaman data profile	Blackbox
Kotak isian nama pada halaman tambah data profile	Blackbox
Kotak isian email pada halaman tambah data profile	Blackbox
Kotak isian password pada halaman tambah data profile	Blackbox
Kotak pilihan role pada halaman tambah data profile	Blackbox
Tombol submit pada halaman tambah data profile	Blackbox
Tombol reset pada halaman tambah data profile	Blackbox
Kotak isian nama pada halaman edit data profile	Blackbox
Kotak isian email pada halaman edit data profile	Blackbox
Kotak isian password pada halaman edit data profile	Blackbox
Kotak pilihan role pada halaman edit data profile	Blackbox
Tombol submit pada halaman edit data profile	Blackbox
Tombol reset pada halaman edit data profile	Blackbox

6. Item Pass

Kriteria – kriteria yang harus dipenuhi setiap fitur agar dinyatakan lulus uji atau berhasil adalah sebagai berikut :

- a. Jika suatu fitur diuji sebanyak 5 kali dan 4 kali dinyatakan berhasil namun sekali gagal, maka fitur tersebut dinyatakan gagal
- b. Jika hasil dari suatu fitur sesuai dengan yang telah dirancangkan, maka fitur tersebut dinyatakan berhasil.
- c. Error akan dinyatakan sebagai gagal

Dokumen yang akan dihasilkan pada proses pengujian adalah sebagai berikut.

- 1) Software testing plan
- 2) Software testing report

SOFTWARE TESTING REPORT SPRINT 4

1. Pengujian BlackBox

- Fitur menambah data profile

No.	Fitur	Aksi	Hasil	Kesimpulan	
				Berhasil	Tidak
1.	Menambah data profile (owner)	Klik tombol tambah	Menampilkan form untuk menambahkan data profil	V	
		Mengisi nama, email, password, dan role	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile	V	
		Mengklik tombol submit	Menyimpan data sesuai inputan yang diberikan	V	
		Mengklik tombol reset	Menghapus seluruh isian pada form data profile	V	
		Mengisi nama, Tidak mengisi email, password dan role	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Mengisi email, Tidak mengisi nama, password dan role	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Mengisi password, Tidak mengisi nama, email dan role	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan role, Tidak mengisi nama, email dan password profile	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan nama dan email, Tidak memasukkan role dan password profile	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan nama dan password,	Menyimpan data dan menampilkan		V

		Tidak memasukkan email dan role	data pada halaman data profile		
		Memasukkan nama dan role, Tidak memasukkan email dan password profile	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan email dan password, Tidak memasukkan nama dan role	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan email dan role, Tidak memasukkan nama dan password	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan password dan role, Tidak memasukkan nama dan email	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan nama, email dan password, Tidak memasukkan role	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan email, password dan role, Tidak memasukkan nama	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan nama, password dan role, Tidak memasukkan email	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V

		Memasukkan nama, email, dan role, Tidak memasukkan password profile	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Tidak memasukkan nama, email, role dan password profile	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
2	Menghapus data profile (owner)	Mengklik icon hapus pada halaman data profile	Menghapus data profile yang dipilih	V	
3	Mengubah data profile (owner)	Mengklik icon edit pada halaman data profile	Menampilkan form edit data profile	V	
		Mengisi nama, email, password dan role	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile	V	
		Mengklik tombol simpan	Menyimpan data sesuai inputan yang diberikan	V	
		Mengklik tombol reset	Menghapus seluruh isian pada form data profile	V	
		Mengisi nama profile, Tidak mengisi email, password dan role	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Mengisi email, Tidak mengisi nama, password dan role	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Mengisi password, Tidak mengisi nama, email dan role	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan role, Tidak mengisi nama, email dan password profile	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V

		Memasukkan nama dan email, Tidak memasukkan role dan password profile	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan nama dan password, Tidak memasukkan email dan role	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan nama dan role, Tidak memasukkan email dan password profile	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan email dan password, Tidak memasukkan nama dan role	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan email dan role, Tidak memasukkan nama dan password	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan password dan role, Tidak memasukkan nama dan email	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan nama, email dan password, Tidak memasukkan role	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan email, password dan role,	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V

		Tidak memasukkan nama			
		Memasukkan nama, password dan role, Tidak memasukkan email	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan nama, email, dan role, Tidak memasukkan password profile	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Tidak memasukkan nama, email, role dan password profile	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
4	Mengubah data profile (customer)	Mengklik icon edit pada halaman data profile	Menampilkan form edit data profile	V	
		Mengisi nama, email, password	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile	V	
		Mengklik tombol simpan	Menyimpan data sesuai inputan yang diberikan	V	
		Mengklik tombol reset	Menghapus seluruh isian pada form data profile	V	
		Mengisi nama profile, Tidak mengisi email, password	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Mengisi email, Tidak mengisi nama, password	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Mengisi password, Tidak mengisi nama, email	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V

		Memasukkan nama dan email, Tidak memasukkan password profile	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan nama dan password, Tidak memasukkan email	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan nama, Tidak memasukkan email dan password profile	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan email dan password, Tidak memasukkan nama	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan email, Tidak memasukkan nama dan password	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan password, Tidak memasukkan nama dan email	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan email, password, Tidak memasukkan nama	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan nama, password, Tidak memasukkan email	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V
		Memasukkan nama, email, ,	Menyimpan data dan menampilkan		V

		Tidak memasukkan password profile	data pada halaman data profile		
		Tidak memasukkan nama, email, password profile	Menyimpan data dan menampilkan data pada halaman data profile		V

No	Fitur	Keterangan	Kesimpulan	
			Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Melihat Fitur Profil	Name (Varchar : 225)	V	
		Email (Varchar : 225)	V	
		Password (Varchar : 225)	V	
2.	Mengubah Fitur Profil	Name (Varchar : 225)	V	
		Email (Varchar : 225)	V	
		Password (Varchar : 225)	V	

Link Github: <https://github.com/Et-ShafaKamila/coffeshop.git>