

# **SRS**

## **Bab I**

### **Pendahuluan**

Si-Maco (Sistem Informasi Manajemen BeCoff) Badean, Bondowoso merupakan sistem informasi yang berbasis *Website*. Sistem ini dibuat untuk membantu mitra dalam menangani masalah pemesanan dan pengelolaan manajemen keuangan. Sistem ini diharapkan dapat mempermudah pengunjung untuk melakukan pemesanan Coffee di Cafe BeCoff Badean, Bondowoso, mempermudah pegawai dalam proses pelayanan pesanan coffee sehingga meminimalisir kesalahan pencatatan pesanan dan juga memudahkan mitra dalam mengelola manajemen keuangan yang terdiri dari Pemasukan serta Pengeluaran di Cafe BeCoff Badean, Bondowoso.

#### **1.1 Tujuan**

Tujuan Pengembangan Si-Maco (Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website) Badean, Bondowoso adalah :

- Meningkatkan performa kerja pegawai dalam memberikan pelayanan kepada customer.
- Meningkatkan efisiensi pengolahan manajemen keuangan (Pengeluaran dan Pemasukan) kedai Becoffee.
- Meningkatkan kemudahan dalam proses pemesanan Coffee.

#### **1.2 Manfaat**

Manfaat pengembangan Si-Maco (Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website) Badean, Bondowoso adalah :

- Mempermudah mitra dalam mengelola manajemen keuangan.
- Mempermudah mitra dalam mengelola data pegawai, data customer dan data supplier.
- Mempermudah mitra dalam memproses pemesanan coffee
- Meningkatkan efektivitas waktu pegawai dalam mendata pemesanan
- Mengurangi pengeluaran untuk penggunaan alat tulis manual
- Mengoptimalkan pelayanan kepada customer.

## **Bab II**

### **Deskripsi Umum Sistem**

#### **2.1 Perspektif**

Dalam membantu pengunjung untuk melakukan pemesanan Coffee dibuatlah sistem informasi yang dapat memudahkan pengunjung melakukan pemesanan Coffe di Cafe BeCoff Badean, Bondowoso. Dapat membantu pegawai dalam memproses pemesanan pengunjung dan meminimalisir kesalahan dalam pemesanan coffee. Untuk mitra BeCoff Badean, Bondowoso sistem ini memberikan kemudahan dalam mengelola data manajemen keuangan yang terdiri dari Pemasukan dan Pengeluaran.

#### **2.2 Karakteristik Pengguna**

Karakteristik pengguna dari sistem ini adalah pengunjung yang ingin memesan coffee, pegawai yang dipermudah pekerjaannya dalam proses pemesanan coffee dan mitra kami yang membutuhkan adanya efisiensi dalam pengelolaan manajemen keuangan.

#### **2.3. Batasan Sistem**

- Sistem ini berbasis website
- Pengguna merupakan Pegawai, Owner, dan Customer
- Pegawai dan Owner harus memiliki akun untuk mengakses sistem
- Pembayaran Tidak bisa dilakukan melalui sistem, sistem hanya menampilkan total biaya
- Manajemen keuangan meliputi pengeluaran dan pemasukan.

#### **2.4 Metodologi Pengembangan Sistem**

Model Pengembangan (SDLC) menggunakan model *Agile Scrum*. SDLC *Agile Scrum* Merupakan salah satu metode perangkat lunak dengan menggunakan prinsip-prinsip agile, yang menerima perubahan-perubahan dalam proses pengembangan sehingga bersifat fleksibel dan dapat berubah sewaktu-waktu. Metode ini sesuai untuk tim kerja yang berjumlah sedikit dengan pengerjaan waktu yang singkat serta adanya pengujian dan adanya daily meeting. Daily meeting ini berguna untuk memudahkan tim dalam menyelesaikan permasalahan yang dihadapi selama proses pengembangan sistem. Tim Kerja Terdiri atas 3 peran yaitu *Scrum Master*, *Product Owner*, dan *Development Team* (DT).

1. *Scrum Master*, Merupakan seorang yang mengarahkan dan membimbing *development team* dan *product owner* untuk mengikuti prosedur yang telah disepakati agar pengembangan sistem dapat berjalan dengan lancar sebagaimana mestinya hingga meraih sukses.

2. *Product Owner*, merupakan seseorang yang berperan untuk mewakili pengguna dan memandu tim dalam pengembangan sistem. Adapun tanggung jawab dimiliki yaitu menyampaikan visi tentang apa yang ingin dibuat dan menyampaikan visi tersebut kepada tim.

3. *Development Team*, merupakan grup pengembang kecil yang terdiri atas 3-9 orang dan bertugas dalam perancangan sistem, pengembangan, pengujian, dan semua hal yang relevan dengan proyek.

#### Struktur Tim

Nama	Nim	Posisi	Kontak
Lidya Adela Putri	192410101009	<i>Project Manager</i>	085655642919
Shafa Kamila	192410101032	<i>Programmer</i>	082232341890
Firlia Dwi Cahya R.	192410101068	<i>Desaigner</i>	085330478425
Sheryl Aurelia	192410101091	<i>System Analyst</i>	082301077262
Sheryl Aurelia	192410101091	<i>Tester</i>	082301077262

Tahapan-tahapan pengembangan sistem antara lain :

#### 1. Analisis

Pada tahapan analisis ini dilakukan sebuah analisa terkait kebutuhan-kebutuhan pengguna mulai dari target pengguna hingga isi sistem.

##### A. Target Pengguna

Sistem ini ditujukan untuk pengunjung agar mempermudah dalam proses pemesanan coffee BeCoff yang ada di Badean, Bondowoso. Sistem ini juga membantu pegawai dalam melayani pengunjung sehingga dapat meminimalisir terjadinya kesalahan pemesanan. Sistem ini juga dapat membantu mitra dalam mengelola manajemen keuangan cafe BeCoff yang ada di Badean, Bondowoso.

##### B. Pengumpulan Informasi

Pengumpulan informasi dilakukan dengan wawancara secara langsung kepada pihak pengelola cafe Becoff Badean, Bondowoso. Dan menganalisa informasi-informasi melalui social media cafe Becoff.

## 2. Perancangan

Membuat perancangan berbasis *website*.

## 3. Implementasi

Melakukan proses implementasi sistem dari perancangan yang telah disusun menjadi suatu sistem.

## 4. Pengujian

Melakukan pengujian terhadap sistem yang telah diimplementasikan untuk mengetahui kekurangan dari sistem tersebut.

## 5. Evaluasi

Melakukan evaluasi terhadap sistem yang telah diimplementasikan berdasarkan atas hasil pengujian.

## Bab III

### Spesifikasi Kebutuhan Sistem

#### 3.1 Kebutuhan Fungsional

Pengguna Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website(Si-Maco) yaitu Owner(Pemilik Cafe Becoff), Pegawai dan Customer yang memiliki kebutuhan fungsional sebagai berikut :

Pengguna	Kebutuhan
Owner (Pemilik Cafe Becoff)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Membuat daftar menu</li><li>2. Mengubah daftar menu</li><li>3. Melihat daftar menu</li><li>4. Menghapus daftar menu</li><li>5. Melihat data pemasukan penjualan produk Becoff</li><li>6. Membuat data pengeluaran</li><li>7. Mengubah data pengeluaran</li><li>8. Melihat data pengeluaran</li><li>9. Menambah data profil</li><li>10. Mengubah data profil</li><li>11. Melihat data profil</li><li>12. Menambahkan data kopi</li><li>13. Melihat kualitas kopi</li></ol>
Pegawai	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Melihat data pesanan</li><li>2. Mengkonfirmasi data pesanan</li><li>3. Melihat data profil</li><li>4. Menambahkan data kopi</li><li>5. Melihat kualitas kopi</li></ol>
Customer	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Melihat data pesanan</li><li>2. Menambah data pesanan</li></ol>

## 3.2 Kebutuhan Antar Muka Eksternal

### 3.2.1 Kebutuhan Data

Kebutuhan data yaitu data-data yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem. Data-data ini mencakup semua data yang dibutuhkan oleh sistem dalam prosesnya. Data-data ini dapat berupa input dan output yang dihasilkan oleh sistem. Data yang dihasilkan sebagai berikut :

- |                      |   |
|----------------------|---|
| A. Data Pemesanan    | : Data terkait pesanan coffee customer.         |
| B. Data Daftar Menu  | : Data terkait daftar menu coffee Becof.        |
| C. Data Keuangan     | : Data terkait pengeluaran dan pemasukan mitra. |
| D. Data Profil       | : Data terkait identitas aktor                  |
| E. Data Cek Kualitas | : Data terkait pengecekan kualitas kopi.        |

### 3.2.2 Kebutuhan Antar Muka Pemakai

Sistem Informasi Manajemen BeCoff (Si-Maco) menggunakan antar muka berbasis *website*.

### 3.2.3 Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat yang dibutuhkan untuk mengakses sistem ini yaitu :

- A. Handphone
- B. PC atau Laptop
- C. Keyboard atau Mouse untuk memudahkan pengguna

### 3.2.4 Antar Muka Perangkat Keras

Sistem Informasi Manajemen BeCoff Berbasis Website (Si-Maco) adalah sistem yang akan di program menggunakan *framework Laravel*.