采用的技术架构

前端技术主要采用MaterialDrawer等UI框架、ZXing等工具类，后端技术采用MySQL语言及Java语言

平台

开发平台为AndroidStudio及eclipse

软硬件、网络支持

需要tomcat做本地服务器，需要MySQL数据库及安卓系统手机；需要移动互联网及宽带

技术难点

框架的实现，API接口的实现等技术难点；产品设计上重点考虑如何符合用户喜好快速定位，同时支持灵活的热点推荐，