# EK 'Risikoanalysen in der IT'



# Fehlerbaumanalyse

Ralf Mock, 2. November 2015

# Lernziele



#### Lernziele

#### Fehlerbaum

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel
Algorithmus

## Tools

### Literatur

## Die Teilnehmenden können

- einen qualitativen Fehlerbaum erstellen
- die Grundlagen der Booleschen Systemanalyse skizzieren
- einen quantitativen Fehlerbaum erstellen und berechnen
- einfache Fehlerbaumanalysen konzipieren und die Ergebnisse einschätzen.

Uscher Fachbochschule 2/25



Lernziele

andere Bezeichnungen: Fault Tree Analusis, FTA

#### Fehlerbaum Problematik

Begriffe und Symbole Boolesche Algebra qualitatives Beispiel Quantifizierung quantitatives Beispiel Algorithmus

Tools

Literatur

## **Problematik**

- ► In komplexen Systemen lassen sich (Fehler-)Ursachen, die zu unerwünschten Ereignissen (Ausfälle) führen können, nicht über "Brainstorming" erkennen.
- ➤ Für hochzuverlässige oder "einzigartige" Systeme (z.B. Prototypen) gibt es kaum Zuverlässigkeits- oder andere statistischen Daten (Analyse als "black box" nicht möglich).

Uscher Fachbochschule 3/25



#### Lernziele

#### Fehlerbaum Problematik

Begriffe und Symbole Boolesche Algebra qualitatives Beispiel Quantifizierung quantitatives Beispiel Algorithmus

### Tools

### Literatur

## Top-event

- ► Allgemein: Systemausfall
- speziell: Ausfall bestimmter Funktionen, die einem Systemausfall gleichkommen, z.B. Bersten eines Gastanks.

# Ereigniskombinationen

Verknüpfungen bilden die logische Struktur des betrachteten Systems bzw. des daraus abgeleiteten Modells (Fehlerbaum) mit:

- ► Ereigniseingängen:Art der Ereignisse
- ▶ logischen Verknüpfungen: UND, ODER, NICHT
- **Ereignisausgängen:** Ereignisfolgen.

Die Regeln der Verknüpfungen sind durch Boolesche Algebra festgelegt.



#### Lernziele

## Fehlerbaum

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel
Algorithmus

### Tools

### Literatur

# Symbole für die logischen Verknüpfungen

Symbol (dt. Sprachraum)		Symbol (angelsäch. Sprachraum)	Benennung
≥ 1 DIN 25 424		a o	ODER-Verknüpfung logische Vereinigung ■ Mengealgebra: a ∪ b ■ Logik: a ∨ b
& DIN 25 424		AND	UND-Verknüpfung logischer Durchschnitt  • Mengealgebra: a ∩ b  • Logik: a ∧ b

Literatur: [1, 4, 5]

20cm f sathodoshda



#### Lernziele

### Fehlerbaum

Problematik

Begriffe und Symbole

Boolesche Algebra

qualitatives Beispiel

Quantifizierung

quantitatives Beispiel

### Algorithmus Tools

### Literatur

## Symbole zur Beschriftung

Symbol Benennun		Symbol	Benennung
T Text	Bezeichnung des "top event"	$\Diamond$	nicht weiter entwickeltes Ereignis
Text	Kommentar, Beschreibung		Transfer zu einem separaten Fehlerbaum
	Basisereignis		Transfer von einem separaten Fehlerbaum

20x1xx Fathbounthis



#### Lernziele

#### Fehlerbaum

Problematik

Begriffe und Symbole

Boolesche Algebra

qualitatives Beispiel

Quantifizierung

quantitatives Beispiel

# Algorithmus

### Literatur

## Wahrheitsbedingungen

- ► UND: Ein Ereignis ist wahr, wenn alle Eingangsereignisse wahr sind (zutreffen)
- ➤ ODER: Ein Ereignis ist wahr, wenn mindestens eines der Eingangsereignisse wahr ist (zutrifft)

# Boolesche Logik im Fehlerbaum

## Ein Fehlerbaum

- ▶ ist die grafische Darstellung einer Booleschen Gleichung
- zeigt nur Ausfälle (Fehler)
- zeigt keine Ereignisreihenfolge
- ist zeitlos
- wird quantitativ, indem jedem Basisereignis eine Ausfallwahrscheinlichkeit zugeordnet wird
- kann nur über die Boolesche Algebra korrekt berechnet werden!

7/25



#### Lernziele

#### Fehlerbaum

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel
Algorithmus

#### Tools

#### Literatur

## Theorie und Berechnung eines Fehlerbaumes

## Gesucht:

Vorgehensweise, um mit einem Fehlerbaum die Ausfallwahrscheinlichkeit eines Systems zu berechnen.

## ▶ Einsetzen:

Ausfallwahrscheinlichkeiten der Basisereignisse

## ▶ Problem

- Die Booleschen UND- und ODER-Operatoren lassen sich nicht direkt durch die Multiplikations- und Additionsoperatoren · und + ersetzen.
- Eine Boolesche Funktion muss (oft) erst in eine Form überführt werden, die dieses Ersetzen erlaubt.

Unified Flashborholdule 8 / 25



#### Lernziele

### Fehlerbaum

Problematik Begriffe und Symbole Boolesche Algebra qualitatives Beispiel

Quantifizierung quantitatives Beispiel Algorithmus

### Tools

### Literatur

## Boolesche Logik Boolesche Variable

 $X = \begin{cases} L : \text{ Zustand erfüllt} \\ O : \text{ Zustand } nicht \text{ erfüllt} \end{cases}$ 

## **Boolesche Operatoren**

- ▶ UND:  $\land$ ,  $\cap$  (Anm.: Wird in Funktionen oft weggelassen, z.B.  $X \land Y \equiv XY$ )
- ▶ ODER: ∨, ∪

## Boolesche Axiome (Schaltalgebra)

symbolisch	Beschreibung	symbolisch	Beschreibung
$ \begin{array}{l} X \wedge Y = Y \wedge X \\ X \vee Y = Y \vee X \end{array} $	kommutative Gesetze	$\frac{\overline{\overline{X}}}{\overline{O}} = X$ $\overline{\overline{O}} = 1; \overline{L} = 0$	Verneinungsgesetze
$X \wedge Y \wedge Z = (X \wedge Y) \wedge Z$ $X \vee Y \vee Z = (X \vee Y) \vee Z$	assoziative Gesetze	$ \begin{pmatrix} \overline{X} \wedge \overline{Y} \\ \overline{X} \vee \overline{Y} \end{pmatrix} = \overline{X} \vee \overline{Y} \\ \overline{X} \vee \overline{Y} $	de-Morgansches Gesetz
$X \land (Y \lor Z) = (X \land Y) \lor (X \land Z)$ $X \lor (Y \land Z) = (X \lor Y) \land (X \lor Z)$	distributive Gesetze	$ \begin{array}{l} O \land X = O \\ L \lor X = L \end{array} $	Extremalgesetze
$ \begin{array}{c} X \wedge X = X \\ X \vee X = X \end{array} $	Idempotenzgesetze	$ L \land X = X \\ O \lor X = X $	Neutralitätsgesetze
$X \wedge (X \vee Y) = X$ $X \vee (X \wedge Y) = X$	Absorptionsgesetze	$X \lor \left(\overline{X} \land Y\right) = X \lor Y$ $X \land \left(\overline{X} \lor Y\right) = X \land Y$	
$ \begin{array}{c} X \wedge \overline{X} = O \\ X \vee \overline{X} = L \end{array} $	Komplementärgesetze		



Lernziele

Fehlerbaum

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel

Algorithmus

Literatur

## Vorgehensweise: Kanonische Darstellung einer Booleschen Funktion

- ▶ **Problem 1:** Vom Zustand  $X = x_i$  zur Wahrscheinlichkeit  $Pr(X = x_i)$
- Problem 2: ODER-Verknüpfung:  $Pr(A \cup B) = Pr(A) + Pr(B) - Pr(A \cap B)$ und damit gilt  $Pr(A \cup B) \neq Pr(A) + Pr(B)$
- ► Ansatz: gegebene Boolesche Funktion ⇒ Erweiterung in Normalform ⇒ lineare Systemfunktion
- ➤ Vorgehensweise: Erweiterung einer Booleschen Funktion mit ODER-Verknüpfung, dass eine Summe von sog. Mintermen entsteht.

uniter Fashbohishule 10 / 25



Lernziele

Fehlerbaum

Problematik Begriffe und Symbole

Boolesche Algebra

qualitatives Beispiel

Quantifizierung quantitatives Beispiel

Algorithmus

Literatur

## Kanonische Darstellung Boolescher Funktionen

Disjunktive Normalform (DN)

$$K_0 \vee K_1 \vee \cdots \vee K_{n-1} = \bigvee_{i=0}^{n-1} K_i$$

 $K_i$ : Konjunktionsterm, z.B.  $x \wedge y$  aus einfachen oder negierten Booleschen Variablen

Beispiel 1: Exklusiv-ODER

$$f(x_0, x_1) = (x_0 \wedge \overline{x}_1) \vee (\overline{x}_0 \wedge x_1)$$

▶ Ausgezeichnete DN (ADN): in jedem  $K_i$  kommt jede Variable genau einmal vor (einfach oder negiert). Eine solche Konjunktion wird Minterm MI genannt.

**Beispiel 2:** Erweiterung mit "1":  $X \vee \overline{X} = L$ 

$$\begin{array}{lcl} x_0 \vee \overline{x}_1 & = & x_0(x_1 \vee \overline{x}_1) \vee \overline{x}_1(x_0 \vee \overline{x}_0) \\ & = & x_0 x_1 \vee x_0 \overline{x}_1 \vee x_0 \overline{x}_1 \vee \overline{x}_0 \overline{x}_1 \, | \text{Idempotenzgesetz} \\ & = & x_0 x_1 \vee x_0 \overline{x}_1 \vee \overline{x}_0 \overline{x}_1 \end{array}$$



#### Lernziele

#### Fehlerbaum

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel

# Algorithmus

### Literatur

## Vertiefung des Beispiels $x_0 \vee \overline{x}_1$

- ▶ Überführung der Booleschen Gleichung in die ADN  $x_0 \vee \overline{x}_1 = x_0 x_1 \vee x_0 \overline{x}_1 \vee \overline{x}_0 \overline{x}_1$
- ▶ Die ADN enhält drei Minterme MI  $MI_1 = x_0x_1$ ;  $MI_2 = x_0\overline{x}_1$ ;  $MI_3 = \overline{x}_0\overline{x}_1$
- "Summenproblem" ist gelöst, denn die paarweise Verknüpfung von Mintermen ergibt null, d.h.

$$MI_1 \wedge MI_2 = x_0 x_0 x_1 \overline{x}_1 = 0$$

$$MI_1 \wedge MI_3 = x_0 \overline{x}_0 x_1 \overline{x}_1 = 0$$

$$MI_2 \wedge MI_3 = x_0 \overline{x}_0 \overline{x}_1 \overline{x}_1 = 0$$

$$\Rightarrow x_0 \mathbf{1} \vee \overline{x}_1 = x_0 x_1 + x_0 \overline{x}_1 + \overline{x}_0 \overline{x}_1$$

Quelle: [6]



#### Lernziele

## Fehlerbaum

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel
Algorithmus

### Tools

#### Literatur

## Verfahren der Quantifizierung

Es gibt viele Verfahren, um den Umgang mit Booleschen Systemfunktionen zu vereinfachen. Beispiele sind:

- ► Fehlerbäume
- ► Zuverlässigkeitsblockdiagramme ZBD
- ► Minimalschnitte und -pfade
- ► Funktionstabellen

20cher Fachbochschale 13/2



#### Lernziele

#### Fehlerbaum

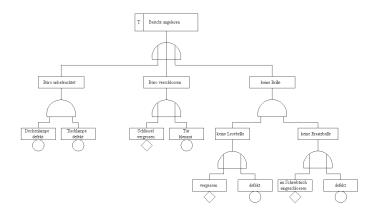
Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel
Algorithmus

#### Tools

#### Literatur

## Einfaches qualitatives Beispiel

Dr. M. möchte um Mitternacht in seinem Büro einen Bericht lesen. Er benötigt eine Lesebrille; eine Ersatzbrille ist im Schreibtisch eingeschlossen.



0ucher Fashbohishule



#### Lernziele

#### Fehlerbaum

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel
Algorithmus

### Tools

### Literatur

## Einführung über das Zuverlässigkeitsblockdiagramm (ZBD)

- ▶ Ein ZBD zeigt das *Funktionieren* eines Systems
- Es ist, wie der Fehlerbaum, eine grafische Darstellung einer Booleschen Gleichung
- ► Es besteht aus Modulen (Teilsystemen)
  - Seriensystem: Das Teilsystem funktioniert, wenn alle Elemente funktionieren (≡ fällt aus, wenn eines der Elemente ausfällt)
  - Parallelsystem: Das Teilsystem funktioniert, wenn eins der Elemente funktioniert ≡ fällt aus, wenn alle Elemente ausfallen)
- $\blacktriangleright$  Ein ZBD hat einen Eingang E und einen Ausgang A

Literatur: [3]

refer Fishhoorishile 15/25



#### Lernziele

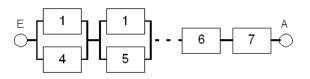
## Fehlerbaum

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel
Algorithmus

#### Tools

Literatur

## Beispiel eines ZBD



Das System funktioniert, wenn Komponenten (1 ODER 4) funktionieren UND (1 ODER 5) UND ...(6 UND 7)

## Anmerkung

- ► Im ZBD darf dieselbe Komponente (Element) mehrfach vorkommen
- ...: irgendwelche anderen Komponenten (hier nicht aufgeführt)



#### Lernziele

## Fehlerbaum

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel
Algorithmus

#### Tools

### Literatur

### mathematische Notation

bisher:

$$X_i = \begin{cases} 1 & : & \text{Komponente } i \text{ funktioniert} \\ 0 & : & \text{Komponente } i \text{ funktioniert nicht (Ausfall)} \end{cases}$$

▶ neu Kurzform:  $(X_i = 1) = x_i$ ;  $(X_i = 0) = \overline{x}_i$ , d.h.

$$X_i = \begin{cases} 1 : & \text{Komponente } i \text{ funktioniert } \equiv x_i \\ 0 : & \text{Komponente } i \text{ funktioniert nicht } \equiv \overline{x}_i \end{cases}$$

- ightharpoonup Überlebenswahrscheinlichkeit:  $P(X_i = 1) = P(x_i) = p_i$
- ▶ Ausfallwahrscheinlichkeit:  $P(X_i = 0) = P(\overline{x}_i) = q_i$

$$\Rightarrow p_i + q_i = 1$$
 bzw.  $p_i = 1 - q_i$ 



#### Lernziele

### Fehlerbaum Problematik

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel

# Algorithmus

### Literatur

# Vergleich: Serien- und Parallelsystem mit 2 Komponenten

- Überleben:  $X_S = x_1 \wedge x_2$
- Ausfall:  $\overline{X}_{S} = \overline{x}_{1} \vee \overline{x}_{2}$

Seriensystem

- System-Überlebenswahrsch.:

$$R_{S} = P(X_{S}) = P(x_{1} \land x_{2})$$

$$= p_{1} \cdot p_{2}$$

$$= (1 - q_{1}) \cdot (1 - q_{2})$$

$$= 1 - q_{1} - q_{2} + q_{1} \cdot q_{2}$$

- System-Ausfallwahrsch.:

$$F_S = P(\overline{X}_S) = P(\overline{x}_1 \vee \overline{x}_2)$$

$$= P(\overline{x}_1) + P(\overline{x}_2) - P(\overline{x}_1 \wedge \overline{x}_2)$$

$$= q_1 + q_2 - q_1 \cdot q_2$$

$$\equiv 1 - p_1 \cdot p_2 = 1 - R_S$$

# Parallelsystem

- Überleben:  $X_P = x_1 \lor x_2$
- Ausfall:  $\overline{X}_P = \overline{x}_1 \wedge \overline{x}_2$
- System-Ausfallwahrsch.:

$$F_P = P(\overline{X}_P) = P(\overline{x}_1 \wedge \overline{x}_2)$$

$$= q_1 \cdot q_2$$

$$= (1 - p_1) \cdot (1 - p_2)$$

$$= 1 - p_1 - p_2 + p_1 \cdot p_2$$

- System-Überlebenswahrsch.:

$$R_P = P(X_P) = P(x_1 \lor x_2)$$

$$= P(x_1) + P(x_2) - P(x_1 \land x_2)$$

$$= p_1 + p_2 - p_1 \cdot p_2$$

$$\equiv 1 - q_1 \cdot q_2 = 1 - F_P$$



#### Lernziele

#### Fehlerbaum

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel
Algorithmus

### Tools

Literatur

## Fazit: von Boolescher Funktion zu linearer Arithmetik

- ▶ Die Zustände in einer Booleschen Funktion (und damit in einem Fehlerbaum!) lassen sich nicht 1:1 durch Wahrscheinlichkeiten ersetzen.
- Der Ubergang gelingt durch die konsequente Anwendung der Booleschen Algebra. Die Vorgehensweise ist formal richtig, aber umständlich
- ► **Gesucht:** Praxisnahe Näherungen und Vereinfachungen

Literatur: [2]

uniter Fashbohishule 19/25



#### Lernziele

## Fehlerbaum

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel

# Algorithmus Tools

#### Literatur

## Vereinfachungen

Kommt jedes Basisereignis im Fehlerbaum nur einmal vor, dann – und nur dann – lassen sich die Ausfallwahrscheinlichkeiten der Basisereignisse direkt einsetzen.

### UND

## 2 Einheiten $A_i$ ; i = 1,2

### **ODER**

2 Einheiten 
$$A_i$$
;  $i = 1,2$ 

$$P(A_1 \wedge A_2) = P(A_1) \cdot P(A_2)$$

$$\begin{split} P(A_1 \lor A_2) &= P(A_1) + P(A_2) - P(A_1 \land A_2) \\ &\approx P(A_1) + P(A_2); \text{ falls } \approx P(A_i) \leq 10^{-2} \end{split}$$

*n* Einheiten 
$$A_i$$
;  $i = 1, 2, ..., n$ 

für  $n \ge 3$  Einheiten  $A_i; i = 1, 2, ..., n_i$  gilt nach Poincaré

$$P\left(\bigwedge_{i=1}^{n} A_{i}\right) = \prod_{i=1}^{n} P(A_{i})$$

$$P\left(\bigvee_{i=1}^{n} A_{i}\right) = \sum_{i=1}^{n} P(A_{i}) - \sum_{\substack{i_{1},i_{2} \\ i_{1} < i_{2}}}^{n} P(A_{i1} \wedge A_{i2})$$

$$+ \sum_{\substack{i_{1},i_{2},i_{3} \\ i_{1} < i_{2} < i_{3}}}^{n} P(A_{i1} \wedge A_{i2} \wedge A_{i3}) + \dots$$



#### Lernziele

#### Fehlerbaum

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel
Algorithmus

### Tools

Literatur

## Beispiel: Fehlerbaum Virenangriff auf PCD

Ein Internet-PC enhält wichtige Daten. Ein Ausfall, z.B. durch einen Virus, hat schwerwiegende Folgen für den Betrieb. Zur Kontrolle und Behebung einer Störung stehen ein SysAdmin sowie ein Pikett-Dienst zur Verfügung.

- ▶ Der folgende Fehlerbaum gibt im Ansatz einen Fehlerbaum wieder.
- ▶ Die verwendeten Ausfallwahrscheinlichkeiten sind fiktiv.

Uncher Fachbochschule 21/25



#### Lernziele

## Fehlerbaum

Problematik Begriffe und Symbole Boolesche Algebra qualitatives Beispiel

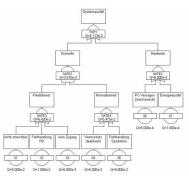
Quantifizierung

quantitatives Beispiel Algorithmus

#### Tools

### Literatur

## Beispiel: Fehlerbaum Virenangriff auf PC



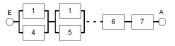
Vereinfacht nach  $Pr(A \cup B) \approx Pr(A) + Pr(B)$ : Ergebnis:  $F = 4.175 \cdot 10^{-3}$ 

### **Boolesche Gleichung**

$$\overline{y} = \left[ \left( \overline{X}_1 \vee \overline{X}_2 \vee \overline{X}_3 \right) \wedge \left( \overline{X}_4 \vee \overline{X}_5 \right) \right] \vee \left( \overline{X}_6 \vee \overline{X}_7 \right)$$
ausmultiplizieren

$$\boxed{ \overline{y} = \overline{X}_1 \overline{X}_4 \vee \overline{X}_1 \overline{X}_5 \vee \overline{X}_2 \overline{X}_4 \vee \overline{X}_2 \overline{X}_5 \vee \overline{X}_3 \overline{X}_4 \vee \overline{X}_3 \overline{X}_5 \vee \overline{X}_6 \vee \overline{X}_7}$$

### ZBD: Serien-Parallel (SP)- und Seriensystem (S)



### Berechnung über Module

$$R_{SP} = \prod_{i=1}^{6} (1 - q_{1i}q_{2i}) = [(1 - q_{1}q_{4})(1 - q_{1}q_{5})....etc]$$

$$R_s = (1 - q_6)(1 - q_7)$$

Ergebnis:  $F = 1 - R_{SP} \cdot R_s = ... = 4.113 \cdot 10^{-3}$ 



#### Lernziele

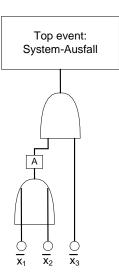
## Fehlerbaum

Problematik
Begriffe und Symbole
Boolesche Algebra
qualitatives Beispiel
Quantifizierung
quantitatives Beispiel

# Algorithmus Tools

### Literatur

## Algorithmus: Vom Fehlerbaum zu Minimal-Schnitten



Beginnend beim Top Event werden die Eingänge notiert: beim UND werden alle Eingänge nebeneinander, beim ODER untereinander. Hier gibt es dann für jeden neuen Eingang eine neue Zeile, wobei der Rest erhalten bleibt. Beachte innerhalb einer

- Zeile: Idempotenzgesetz
- Spalte: Absorptionsgesetz  $Z_1 \lor (Z_1 \land Z_2) = Z_1$

## Beispiel

- ▶ 1. Schritt: (eine Zeile)  $\{A, \overline{x}_3\}$
- ▶ 2. Schritt: ersetze ODER-Gatter A  $\{\overline{x}_1, \overline{x}_3\}$   $\{\overline{x}_2, \overline{x}_3\}$  q.e.d.

inher Fachbothschile 23 / 25



#### Lernziele

#### Fehlerbaum Problematik

Begriffe und Symbole Boolesche Algebra qualitatives Beispiel Quantifizierung quantitatives Beispiel Algorithmus

### Tools

#### Literatur

## Tools (Auswahl)

- Microsoft Visio Professional; FTA Flow Chart (AND, OR Gates etc.; keine Berechnungen)
  - OpenFTA (open source)
- ► Windchill FTA (ehemals Relex Fault Tree)
- ▶ isograph: FaultTree+
- ▶ item: ITEM ToolKit
- ▶ BQR: FTA
- ▶ RiskSpectrum
- ► ALD Fault Tree Analyzer; browser-basiert
- ► LOGAN, Fault and Event Tree Analysis
- ▶ Bright Hub PM; EXCEL-Template; qualitativ

Outher Fashborischule 24 / 25

## Literatur I



### Lernziele

#### Fehlerbaum Problematik

Begriffe und Symbole Boolesche Algebra qualitatives Beispiel Quantifizierung quantitatives Beispiel

# Algorithmus

#### Literatur

- DIN-25424T1: Fehlerbaumanalyse: Methode und Bildzeichen (DIN 25 424 Teil 1). Beuth Verlag, September 1981.
- DIN-25424Tz: Fehlerbaumanalyse: Handrechenverfahren zur Auswertung eines Fehlerbaumes (DIN 25 424 Teil 2).
   Beuth Verlag, April 1990.
- [3] DIN-EN61078: Techniken für die Analyse der Zuverlässigkeit: Verfahren mit dem Zuverlässigkeitsblockdiagramm (DIN EN 61078: 1994-10).
   Beuth Verlag, Oktober 1994.
- [4] ROBERTS, N. H., W. E. VESELY, D. F. HAASL and F. F. GOLDBERG: Fault Tree Handbook (NUREG-0492). U.S. Nuclear Regulatory Commission, Washington, D.C., 1981. http://www.nrc.gov/reading-rm/doc-collections/nuregs/staff/sr0492/sr0492.pdf; visited: Feb. 9, 2012.
- [5] STAMATELATOS, M. and J. CARABALLO: Fault Tree Handbook with Aerospace Applications. Technical Report V. 1.1, NASA, Aug., 2002. http://www.hq.nasa.qov/office/codeg/doctree/fthb.pdf; visited: Sept. 2014.
- VDI-4008: Strukturfunktion und ihre Anwendung.
   Technical Report VDI-4008-Blatt 7, Beuth Verlag, Berlin, 1986.

25 / 25