

Fishbone Diagram, Master Logic Diagram

Ralf Mock, 28. September 2015

Lernziele

Fishbone-Diagramm

MLD-Diagramm

Die Teilnehmenden können

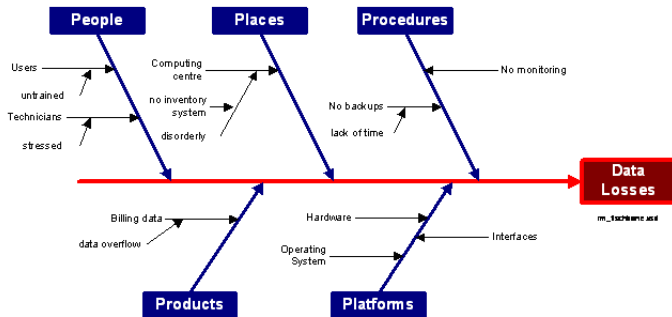
- ▶ die Grundlagen von Brain-Storming-Methoden skizzieren
- ▶ einfache Brain-Storming-Diagramme erstellen
- ▶ die Methoden und Ergebnisse einordnen.

Lernziele

Fishbone-Diagramm

MLD-Diagramm

Fishbone-Diagramm (Ishikawa-Diagramm)



Lernziele

Fishbone-Diagramm

MLD-Diagramm

Methodik: strukturiertes Brainstorming

- ▶ Definition des unerwünschten Effektes
- ▶ Identifizierung der „Hauptkategorien“, potentieller (Ausfall-)Ursachen des Effektes
- ▶ schrittweises hinzufügen detaillierterer Ursachen pro Haupt- und Unterkategorien.

Methodik: Finden der (Ausfall-)Ursachen eines unerwünschten Ereignisses („top event“)

- ▶ qualitativ
 - Definition eines unerwünschten Ereignisses
 - Bilden von detaillierteren Sub-Ereignissen/-Kategorien
 - Abbruch bei Basisereignissen
- ▶ quantitativ
 - Belegen eines Basisereignisses mit einer Ereigniseintrittshäufigkeit (Ausfallwahrscheinlichkeit, -rate)
 - Aufsummierung aller Kenngrößen

Voraussetzung: Die Basisereignisse sind voneinander unabhängig, Summe der Wahrscheinlichkeiten $[0; 1]$

Master Logic Diagramm (MLD)

Lernziele

Fishbone-Diagramm

MLD-Diagramm

MLD-Diagramm

