

Atividade Unidade I - 2 - Fundamentos C++

Instruções

Responda às questões teóricas abaixo diretamente neste documento. As questões práticas devem ser anexadas separadamente em arquivos .cpp ou .zip. As questões de 1 a 7 valem 2. A questão 8 vale 3.

Questões

1. Determine o tipo deduzido em cada uma das definições auto.

```
int i = 10;
double d = 1.0;
auto ai = i; R: Tipo inteiro
const auto cai = i; R: Tipo constante inteiro
auto r1 = i + 100L; R: Tipo long int
auto r2 = i + d; R: Tipo double
const auto r3 = d + 3.0L; R: Tipo constante long double
```

2. Quais os valores de i e d após cada atribuição?

Considere:

```
int i;
double d;
a. d = i = 3.5; R: A variável d é igual a 3.0, e a variável i é igual a 3
b. i = d = 3.5; R: A variável i é igual a 3, e a variável d é igual a 3.5
```

3. Qual o valor de i e j após execução no código abaixo?

```
int i = 0, j = 0;
j = (i += 3, i + 3);
Valor de j = 6, Valor de i = 3.
```

4. O trecho de código a seguir não compila por um erro de precedência de operadores. Explique o que está acontecendo e corrija o código.

```
string s = "word";
string p1 = s + s[s.size() - 1] == 's' ? "" : "s";
Correção:
        std::string p1 = s + ((s[s.size()-1] == 's') ? "" : "s");
Explicação: O motivo do erro seria a falta de parênteses para se referir às expressões, tendo em vista que possui duas expressões na linha de código.
```

5. Qual o resultado do trecho abaixo? Explique.

```
int i = 5, j = 2;
double d = static_cast<double>(i/j);
R: Da maneira que o código se encontra, o resultado retornará 2, pois
ele não faz o static da maneira correta, para que retorne 2.5 , é
necessário envolver o i em parênteses para que dessa forma ele se torne
uma variável double
```

6. Escreva um programa que lê uma string (com espaços) do usuário e apresente na tela a string com os sinais de pontuação removidos (incluindo os espaços).

Código:

7. Os motoristas se preocupam com o consumo de combustível dos seus veículos. Um motorista monitorou vários tanques cheios de gasolina registrando a quilometragem dirigida e a quantidade de combustível em litros utilizados para cada tanque cheio. Desenvolva um programa C++ para inserir os quilômetros percorridos e a quantidade de litros de gasolina utilizados para cada tanque. O programa deve calcular e exibir o consumo em quilômetros/litro para cada tanque cheio, bem como a soma total de litros consumidos em cada ponto. O programa deve rodar enquanto a quilometragem lida for diferente de -1.

Código:

```
#include <iostream>
    #include <string>
3 ▼ int main() {
      float quilometragem = 0.f, combustivel = 0.f, somacombustivel =
7 ▼
      while (1){
        std::cout << "Digite a quilômetragem percorida: ";</pre>
10
        std::cin >> quilometragem;
11 ▼
        if (quilometragem == -1.0){
          break;
12
13
        }
14
        std::cout << "Digite a quantidade de combustivel: ";</pre>
16
        std::cin >> combustivel;
17
        somacombustivel += combustivel;
18
19
        std::cout << std::endl << "Consumo de quilômetros por litro: "</pre>
    << quilometragem/combustivel << std::endl << std::endl;
20
21
      }
22
      std::cout << "A soma total de litros de combustível consumidos é</pre>
    igual a : " << somacombustivel << "L";
24
      return 0;
```

8. Escreva um programa que utiliza instruções for para imprimir cada um dos seguintes padrões separadamente. Utilize loops for para gerar os padrões. Todos os asteriscos (*) devem ser impressos por uma única instrução na forma cout << '*';

a.

*

**

**

```
1 #include <iostream>
2 #include <string>
3 v int main() {
4
5 v for (auto cont = 1; cont < 6; cont++){
6    std::string repeticao(cont, '*');
7    std::cout << repeticao << std::endl;
8    }
9    return 0;
10 }</pre>
```

```
b.
****
***
**
**
```

```
#include <iostream>

vint main(int argc, char const *argv[])
{

for (auto contador = 5; contador > 0; contador--){

    int espacos = 5 - contador;
    std::string espacamento(espacos, ' ');
    std::string repeticao(contador, '*');
    std::cout << espacamento;
    std::cout << repeticao << std::endl;
}

return 0;
}</pre>
```