FRANCISCO LIEDSON BONFIM BARROS

Endereço: Piripiri, Piauí

Desenvolvedor Java

Telefone: +55(86)998635571

Email: <u>liedson.b9@gmail.com</u>
Github: <u>github.com/LiedsonLB</u>

Linkedin: www.linkedin.com/in/liedsonlb

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Java altamente qualificado com experiência, especializado em software orientado a objetos, design de arquitetura e resolução de problemas complexos. Comprometido com a qualidade do código, boas práticas de programação e trabalho em equipe. Sou um desenvolvedor motivado e apaixonado por desafios, refletindo na minha rápida assimilação de conhecimentos e habilidades em algoritmos. Versátil e confiante, capaz de se adaptar a diferentes tecnologias. Encaro obstáculos como oportunidades, acreditando firmemente que, se ninguém consegue, eu consigo.

EXPERIÊNCIA EXTRACURRICULAR

2022 | OLIMPÍADA BRASILEIRA DE INFORMÁTICA (OBI)

Competidor

- Participei na competição nacional na categoria sênior pela Estadual do Piauí.
- · Linguagem de programação utilizada: C++

2022 | CURSO DE PROGRAMAÇÃO COMPETITIVA - UFPI

Participante

 Certificado de conclusão do curso oferecido pela Universidade Federal do Piauí, focado em preparação para maratonas de programação competitiva.

FORMAÇÃO

2021 - 2023| GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO -UNIVERSIDADE ESTADUAL DO PIAUÍ

HABILIDADES TÉCNICAS

Tecnologias:

Python, JavaScript, C, C++, Java

Frameworks e Bibliotecas:

Vue, React, Bootstrap, Node.js, Express

Bancos de Dados:

MongoDB, MySQL, PostgreSQL

Ferramentas de Desenvolvimento:

Git/GitHub, Linux, Vscode, Figma Idiomas: Inglês intermediário

SOFT SKILLS

Adaptabilidade

Comunicação Clara

Curiosidade e Aprendizado Contínuo

Iniciativa e Autonomia

Pensamento Analítico

Determinação

Gestão de Projetos

PRINCIPAIS PROJETOS

2022 | BLACKJACK JAVAFX

 Jogo de Blackjack em Java, com interface gráfica JavaFX. Jogo interativo, com histórico em CSV, o código adota boas práticas de programação, inclui tratamento robusto de exceções e várias funcionalidades e lógicas implementadas.

2020 TESTE JUNIT BOLICHE

 um projeto de um jogo de boliche jogável em Java, com testes unitários implementados usando o framework JUnit. O objetivo deste projeto é fornecer uma implementação funcional e uma suíte abrangente de testes para o jogo de boliche.

2021 SISTEMA DE HOSPEDAGEM DE IMÓVEIS

 Um sistema de desktop de divulgação de imóveis com interface Java swing que permite aos usuários adicionar, atualizar, excluir e listar imóveis. Além disso, oferece recursos para exportar dados em arquivos CSV e pronto para receber testes de aplicação.