FRANCISCO LIEDSON BONFIM BARROS

Endereço: Piripiri, Piauí

Desenvolvedor de software

Telefone: +55(86)998635571

Email: <u>liedson.b9@gmail.com</u>
Github: <u>github.com/LiedsonLB</u>

Linkedin: www.linkedin.com/in/liedsonlb

SOBRE MIM:

Sou um desenvolvedor de software altamente motivado e apaixonado por desafios; minha paixão reflete-se na rápida assimilação de novos conhecimentos. Participo ativamente de maratonas de programação, o que aprimora minhas habilidades em algoritmos. Minhas capacidades sólidas vão além do desenvolvimento de softwares; sou versátil e confiante em minha capacidade de me adaptar a qualquer tipo de tecnologia. Onde muitos veem obstáculos, eu vejo oportunidades, e acredito firmemente que, se ninguém consegue, eu consigo.

EXPERIÊNCIA EXTRACURRICULAR

2022 | OLIMPÍADA BRASILEIRA DE INFORMÁTICA (OBI)

Competidor

- Participei na competição nacional na categoria sênior pela Estadual do Piauí.
- · Linguagem de programação utilizada: C++

2023 | CURSO DE PROGRAMAÇÃO COMPETITIVA - UFPI

Participante

 Certificado de conclusão do curso oferecido pela Universidade Federal do Piauí, focado em preparação para maratonas de programação competitiva.

FORMAÇÃO

2021 - 2023| GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO -UNIVERSIDADE ESTADUAL DO PIAUÍ

HABILIDADES TÉCNICAS

Tecnologias:

Python, JavaScript, C, C++, Java

Frameworks e Bibliotecas:

Vue, React, PHP, Bootstrap, Node.js, Express

Bancos de Dados:

MongoDB, MySQL, PostgreSQL

Ferramentas de Desenvolvimento:

Git/GitHub, Linux, Vscode

Idiomas: Inglês intermediário

SOFT SKILLS

Adaptabilidade

Comunicação Clara

Curiosidade e Aprendizado Contínuo

Iniciativa e Autonomia

Pensamento Analítico

Determinação

Gestão de Projetos

PRINCIPAIS PROJETOS

2021 | BLACKJACK JAVAFX

 Jogo de Blackjack em Java, com interface gráfica JavaFX. Jogo interativo, com histórico em CSV, o código adota boas práticas de programação, inclui tratamento robusto de exceções e várias funciona.

2020 TESTE JUNIT BOLICHE

 um projeto de um jogo de boliche jogável em Java, com testes unitários implementados usando o framework JUnit. O objetivo deste projeto é fornecer uma implementação funcional e uma suíte abrangente de testes para o jogo de boliche.

2021 | SISTEMA DE HOSPEDAGEM DE IMÓVEIS

 Um sistema de desktop de divulgação de imóveis que permite aos usuários adicionar, atualizar, excluir e listar imóveis. Além disso, oferece recursos para exportar dados em arquivos CSV e pronto para receber testes de aplicação.