## ליאל אמר

liel@lielamar.com מייל github.com/LielAmar גיטהאב

lielamar.com אתר

סטודנט למדעי המחשב בשנה השלישית באוניברסיטה העברית בירושלים, עם מעל 7 שנות ניסיון בפיתוח בהתנדבויות ובמשרות, במגוון שפות, טכנולוגיות, ותשתיות.

### <u>ניסיון תעסוקתי</u>

#### פברואר 2017 – הווה

#### מפתח תוכנה | פרילנסר

- פיתוח מגוון תוכנות, בין היתר יישומי רשת, יישומים שולחניים ופלאגינים, בשימוש בתשתיות שונות
  ב-Java, TypeScript.
  - פיתוח פרוייקטי קוד-פתוח במגוון שפות.
  - עבודה עם גופים ואנשים פרטיים, ומתן פתרונות תוכנה.

### יולי 2022 - אוקטובר 2022

## התמחות קיץ - מפתח תוכנה | Oversight, ישראל

- תחזוק ופיתוח של מערכות ותכונות לסטארטאפ מסוג B2B.
- עבודה בצוות ושיתוף פעולה עם עובדים נוספים באופן יום-יומי.
  - השתתפות בפגישות עם לקוחות ומתן הערכות טכנולוגיות.

### ינואר 2021 - אוגוסט

## מפתח תוכנה | ReWrite Media

- פיתוח משחקים, תמרוקים, כלים ותכונות לשרתי מיינקראפט באמצעות Spigot ו-Velocity.
  - עיצוב ממשק וחווית משתמש ומימושם באפליקציית Web תוך שימוש ב-AWS.
  - .RabbitMQ-ו Redis, MongoDB פיתוח מערכת ניהול מידע בזמן אמת באמצעות
    - עבודה בצוות ושיתוף פעולה עם עובדים נוספים ומנהלים באופן יום-יומי.

### 2020 - אפריל 2019

### מפתח תוכנה, מייסד יחידה שותף | צבא ההגנה לישראל

- עיצוב, פיתוח, בחינה, הטמעה ותחזוק של מערכת אינטרנטית מבוססת מיקום בזמן אמת, ומערכות מאובטחות בצה"לנט.
  - סיפוק הערכות, הפגנות והדגמות חיות ליחידות צבאיות.
  - שיתוף פעולה, שיתוף משאבים ושיתוף ידע עם חטיבות שונות.
  - שותף להקמת מפלג 88 היחידה הטכנולוגית של חיל המשטרה הצבאית.

#### <u>ניסיון התנדבותי</u>

#### יולי 2019 - מאי 2021

### חבר צוות, מנטור | Hypixel

- מתן תמיכה לשחקנים ופיקוח כללי.
- אימון והדרכה של חברי צוות חדשים.
- מציאה ועזרה בפתרון באגים, בחינת משחקים, עדכונים ותכונות חדשות.

# <u>השכלה</u>

# אוקטובר 2021 - הווה

# **תואר ראשון במדעי המחשב** | האוניברסיטה העברית

- 93.1 : ממוצע ציונים
  - מצטיין דיקן •
- השתתפות בתוכנית חילופי סטודנטים עם אוניברסיטת פלורידה, ארה"ב

## ספטמבר 2016 - יוני 2019

# השכלה תיכונית, מגמה במדעי המחשב ופיזיקה | מכללת אורט

115.3 • ממוצע ציונים: 0.31