

Namn: Liam Mårdnäs
Mobilnummer: 070-740 32 33
Email: liam.mardnas07@gmail.com
Portfolio: liammardnas.me

Profil

Liam är en ambitiös gymnasieelev på Hitachigymnasiet i Västerås, där han studerar teknikprogrammet med inriktning på programmering och systemutveckling. Han har goda kunskaper inom IT och har en passion för att skapa och lösa problem, vilket har resulterat i flera projekt inom webbutveckling, design och automation.

Liam har en egen hemsida (liammardnas.me) där han visar upp sina projekt och delar kunskap. Han är lösningsorienterad och trivs i samarbetsinriktade miljöer. Som person är han även lugn och tar gärna emot konstruktiv kritik.

Arbetslivserfarenheter:

2022-08-17 – 2022-08-22 – Prao (praktisk arbetslivsorientering)

Under en veckas tid genomförde jag praktik (prao) i grundskolan där jag arbetade som **lagerarbetare**. Mina arbetsuppgifter innefattade:

- Att fylla på och organisera varor i butikshyllor
- Samarbeta med kollegor för att effektivisera arbetsprocesser.
- Hjälpa kunder genom att visa dem var saker fanns i butiken och ge dem vägledning.

Utbildning

2023–08 - pågående

Studerar **Teknikprogrammet** på Hitachigymnasiet i Västerås med goda betyg. Har fokuserat på kurser i programmering, webbutveckling och matematik, vilket har gett mig en stark grund för att lösa tekniska problem.

2023-09 - 2023-11

Genomförde högskolekursen **DVA128 – Pythonprogrammering** vid Mälardalens Universitet och uppnådde **20.5 av 24 möjliga poäng**. Kursen gav mig djupare kunskaper i Python, inklusive problemlösning, algoritmer och användning av Python-bibliotek. Jag fick även erfarenhet av att arbeta på universitetsnivå och att hantera mer avancerade programmeringsutmaningar.

Språkkunskaper:

Svenska: Flytande
Engelska: Flytande
Spanska: Grundligt

IT-kompetens

- | | |
|-------------------------------|-----------------------------------|
| • Microsoft Word | • Grundläggande Python |
| • Microsoft Powerpoint | • Grundläggande Javascript |
| • Microsoft Outlook | • HTML |
| • Adobe After Effects | • CSS |

Projekt

1. Digital butiksupplevelse för PMU (2024–2025)

Utvecklade en hemsida med 360-gradersbilder för att digitalt visualisera en butik.

2. Digitalt styrd bil via hemsida (2024)

Byggde en bil som styrs via en hemsida med MQTT-broker och Svelte-ramverk.

3. Självreglerande växthus (2023)

Skapade ett automatiskt växthus med Arduino och C++ för att reglera miljöfaktorer.