

# Inlämningsuppgift moment 1 Repetition

Gör en dialog för att visa fordon och ersätta fordon i en array

## Förutsättningar:

Utgå från exempelkoden som vi gått igenom under Moment 1 i Classroom. Använd er av DialogueExample som skal.

## Uppgift

Du ska skapa en array med 5 bilmärken. Du ska ha två val i dialogen. I den ena ska du kunna välja att skriva ut fordonen i arrayen och i den andra ska du kunna ersätta ett tidigare fordon i arrayen med ett valfritt nytt fordon. O.B.S ni ska använda er av typen array som ni deklarerar en gång. Varje val motsvaras av en metod. I metoderna ska du använda dig av minst två olika typer av loopar. Du ska också:

- kommentera koden på ett sätt som visar att du förstår vad du gör
- bifoga en labbrapport som beskriver:
  - Din programmerings-process:
    - Planering
    - Val av lösning och motivering
    - Genomförande
  - Avsluta med att reflektera över:
    - Vad som var svårt
    - Vad som var enkelt
    - Vad jag skulle vilja kunna göra bättre
  - Om du har använt eller utgått från annan kod än din egen eller den som ingår i Classroom.
    - Redovisa källan

## Instruktioner/Stöd

I Visual Studio starta ett nytt Projekt för Console App (.NET Framework) för C#, Windows och Console. Ange ett lämpligt projektnamn. Under location lägg till en undermapp som heter moment1. Använd dig gärna av W3-schools:

<https://www.w3schools.com/cs/index.php> om

- Booleans
- Switch
- While Loop
- For Loop
- Break/Continue
- Arrays
- Methods

//Lycka till!