

## labbrapport

1. Använd DialogeExample som skal.

2. Skapa och tilldela 5 bilmärken som värden för bilar arrayen.

3. Skapa ett menyn gränssnitt så att användarna kan välja alternativ.

3-1 Använd en while-loop för att låta användaren alltid stanna kvar i menyn tills den lämnas.

3-2 Använd try-catch-satsen för att förhindra att programmet kraschar.

3-3 Skapa 4 alternativ och använd switch-satsen för att exekvera switch fallen.

Alternativ 0: Ett alternativ för att avsluta programmet.

a. Använd return satsen för att avsluta applikationen.

Alternativ 1: Visa listan över alla bilar.

a. Skapa en metod med for-loop för att skriva ut alla bilar.

Alternativ 2: Låt användaren välja och ändra en bil i billistan.

a. Skapa en metod för att lista upp billistan som användarna kan välja mellan.

b. Be användaren att ange bilnumret som användaren valde.

c. Använd try-catch-satsen för att förhindra att applikationen kraschar.

d. Läs inmatningen och använd switch-satsen för att ställa in den till bilar arrayens index.

e. Skapa en metod för att be användaren att ange det nya bilmärket som ska ersättas.

f. Läs inmatningen och tilldela den som ett nytt värde för bilar arrayens index som användaren valde.

g. Lista upp bilar arrayen i det nya värdet.

Alternativ 3: Visa alla bilar listade i det nya värdet och sortera dem i ordning.

a. Skapa en metod för varje slinga för att skriva ut alla bilar och sortera dem i ordning.

Jag tycker inte att det är svårt att använda for loopar och foreach loopar för att lista arrayer, men svårare att läsa användarens inmatning och förhindra att appen kraschar.

Det skulle göra appen bättre om den kunde fånga undantag för nollinmatning och göra koden smalare när man läser märket på en ny bil som användaren angett.

I den här uppgiften citerar jag exempelkod från klassen och refererar till W3-skolans hemsida.