

GEOFEELINGS

Table of Contents

| | |
|----------------------------------|---|
| Inleiding..... | 1 |
| Aantal personen: 1 | 1 |
| Vereisten | 1 |
| Front End..... | 1 |
| Back End | 2 |
| Uitwerking | 2 |
| Te gebruiken technologieën | 2 |
| Vereisten | 2 |

Inleiding

Bedoeling is om real-time weer te geven waar in de wereld de mensen het gelukkigst zijn en zich goed voelen. De applicatie vraagt van de gebruiker om te vertellen of hij gelukkig is ja of neen.

Bijkomstig vraagt de applicatie waarom de persoon gelukkig is of juist niet. Dit hoeft geen verplichte stap te zijn, maar is een leuke aanvulling.

Uiteindelijk kan je per regio zien hoeveel mensen zich goed voelen en waarom. Zo zou je in de buurt van Hasselt kunnen zien dat in augustus mensen heel gelukkig zijn gedurende enkele dagen. Reden: jeneverfeesten of pukkelpop.

Als heel wat personen hun gevoelens kenbaar maken via de site, kunnen na een jaar interessante statistieken opgemaakt worden:

- *Waar ter wereld zijn de mensen het gelukkigst? Waarom en wanneer?*
- *Een time lapse die de gevoelens over een jaar weergeeft, lijkt me een leuke animatie*
- *Een time lapse die de gevoelens over 24 uur weergeeft op een wereldkaart toont bijvoorbeeld dat er Australië geen gevoelens worden geregistreerd en in Europa wel door verschil in tijdszone*
- *Als je op plein A in Gent bent tijdens de Gentse feesten en het is er niet leuk, ben je onmiddellijk en in real-time geïnformeerd waar meer mensen gelukkiger rond lopen*
- ...

Aantal personen: 1 - 2

Vereisten

Front End

De front van de applicatie bestaat uit verschillende delen.

- *De welkom pagina toont een realtime weergave van de "happiness-kaart".*
- *Een pagina beschrijft de werking van de applicatie op een visueel aantrekkelijke manier. Dit is geen alledaagse tekstpagina.*
- *Verskillende weergave modussen.*
- *Aantal shares binnen de laatste 5 uur. Filteren kan ook op andere intervallen zoals één dag, één maand, één jaar...*
- *Aantal shares voor een bepaalde activiteit zoals de Gentse feesten, een film of voorstelling ...*

- Mogelijkheid om te connecteren met vrienden
- Activiteit van vrienden al dan niet in real-time.

Back End

- Alle data wordt opgeslagen en is voorzien van een timestamp.
- Je kan in real-time een persoon selecteren om er mee te communiceren. De geselecteerde persoon kan vooraf via zijn profiel vastleggen of hij al dan niet kan gecontacteerd worden.
- Je kan slechts één keer taggen voor eenzelfde activiteit.
- Een administrator kan ongeldige of ongewenste shares verwijderen. De administrator kan bijvoorbeeld een activiteit, die voorbij is, afsluiten.

Uitwerking

Te gebruiken technologieën

| Front End 8pt van de 20pt | Back End* 7pt van de 20pt |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • CSS Preprocessor, • taskRunnner, • front -end testing, • LocalStorage, • Maps, • gebruik van framework naar keuze (angular). | <ul style="list-style-type: none"> • volledig asynchroon in javascript – node.js, • persistentie in een NoSQL database (mongodb), • sockets voor multi-user integratie(socket-io), • autorisatie, authenticatie, • minstens één integratie en één unittest(jade), • deployment op cloud naar keuze(azure, heroku), • gebruik van framework naar keuze (express). <p>* Default zaken, zoals gezien tijdens de lessen, staan tussen haakjes maar mogen aangepast worden.</p> |

Noot:

- Wie geen Front End volgt kan gebruik maken van een standaard HTML, Bootstrap of Express lay-out. Eventueel kan een student, die enkel Front End volgt, deze front-end aanmaken als project.
- Wie geen Back End volgt kan alle data stockeren in een lokale JSON file. Eventueel kan een student, die enkel Back End volgt, deze backend aanmaken als project.

Vereisten

- Programmeer in het Engels
- Javascript volgens de regels van de kunst (jshint als evaluatie tool)
- CSS volgens de regels van de kunst (csslint als evaluatie tool)
- Conventies:
 - Gebruik de juiste css naamgevingen.
 - Gebruik duidelijke code.
- Performantie:
 - minifying,
 - concat
 - performante selectoren,
 - performante javascript,
 - foutcontrole op kritische onderdelen,
 - zoveel mogelijk DRY en abstract (= vermijden van herhalingen)
- Mooie, acceptabele (UI) en gebruiksvriendelijk(UX) userinterface voor zowel mobile of desktop gebruik.

- *Gedocumenteerd:*
 - *Waar nodig, als verduidelijking, in de code*
 - *Aanvullend document (min. 2 bladzijden) met de nodige paswoorden, online URL's, werkverdeling, schatting van werkuren, grootste moeilijkheden(2) en successen(2), eventueel architectuur en database schema, eventuele referenties en persoonlijke conclusie*
 - *Project beschikbaar op een source control systeem naar keuze.*
 - *Indien datum: ten laatste afgewerkt in de week vóór het examen. Tussentijdse evaluaties zijn mogelijk.*
-