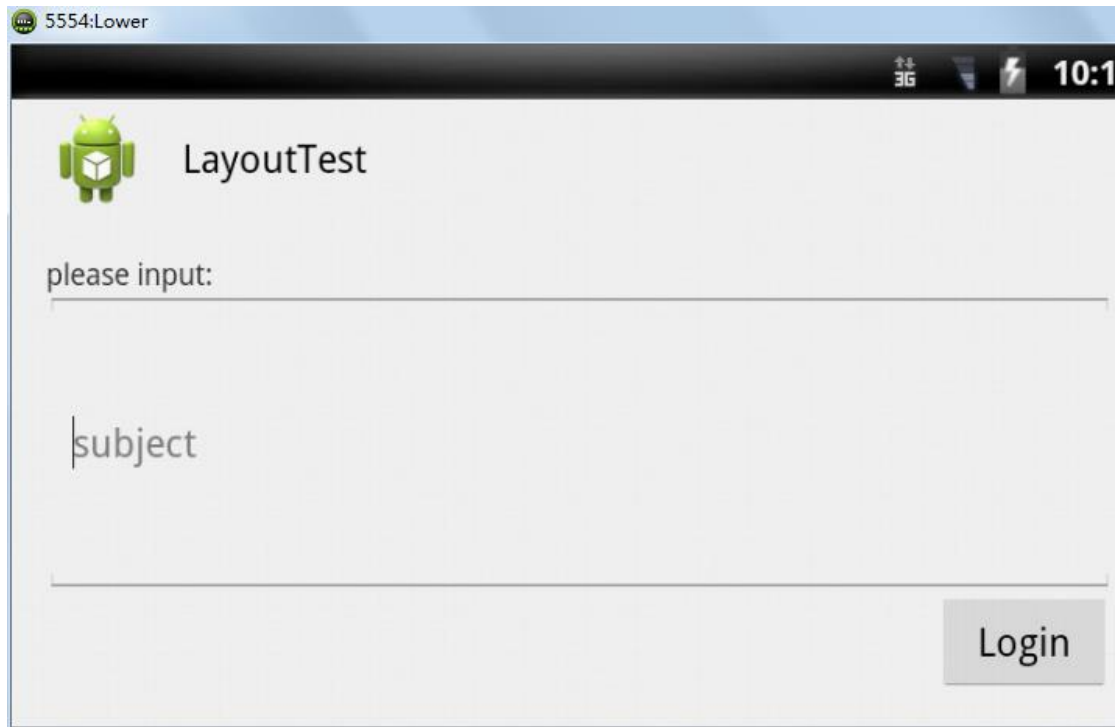


1: 熟悉页面布局中的常用属性

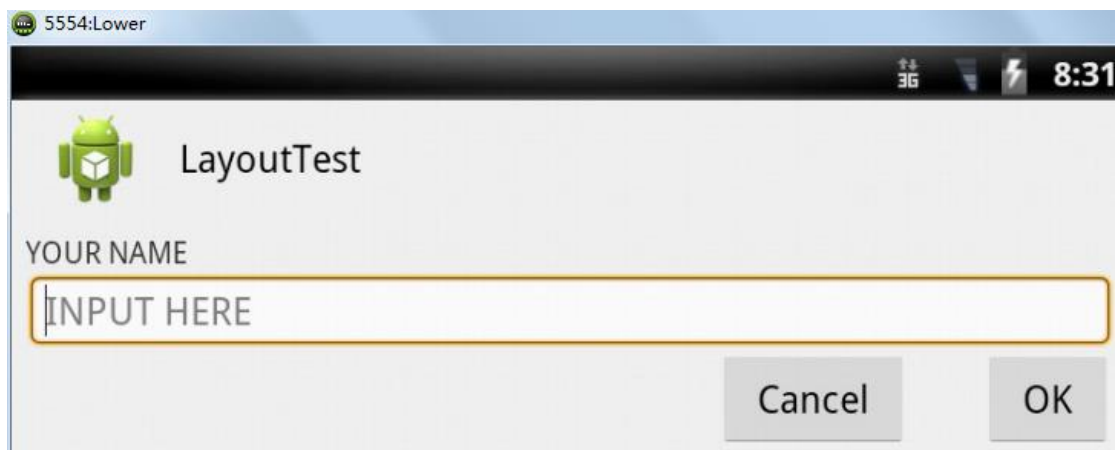
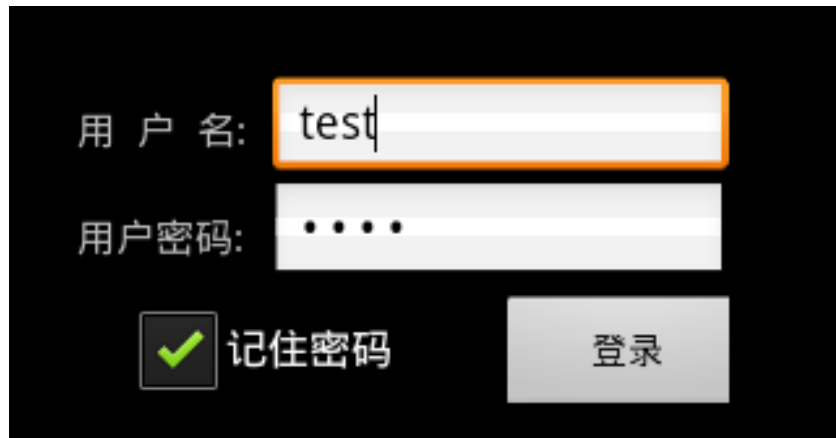
- 1) 新建一个 android 应用程序，修改其布局 XML 文件，采用线性布局，生成一个带有文本 TextView、输入框 EditText 和按钮 Button 的页面 UI，如下图所示



- 2) 参照 PPT，修改 TextView 控件的 padding*和 layout_margin*系列属性，了解这两个属性的不同。
- 3) 将按钮控件的 width 设为 fill_parent，然后设置按钮控件的 gravity 和 layout_gravity 属性，看看这两个属性的不同。
- 4) 修改控件的 weight 属性，了解 weight 属性的作用。
 - a) 取消现有的 edittext 的 weight 属性，看看运行效果。
 - b) 保留现有 EditText 的 weight 属性，设为 1，并新增按钮的 weight 属性，也设为 1，同时将按钮的 height 值设为 0。
 - c) 分别将 EditText 和按钮的 weight 属性设为 1 和 3。
- 5) 根据 PPT 内容，修改 TextView 控件的字体、字体大小、字体 style、字体间距、背景色、字体颜色、字体间距等属性，熟悉这些属性的效果。

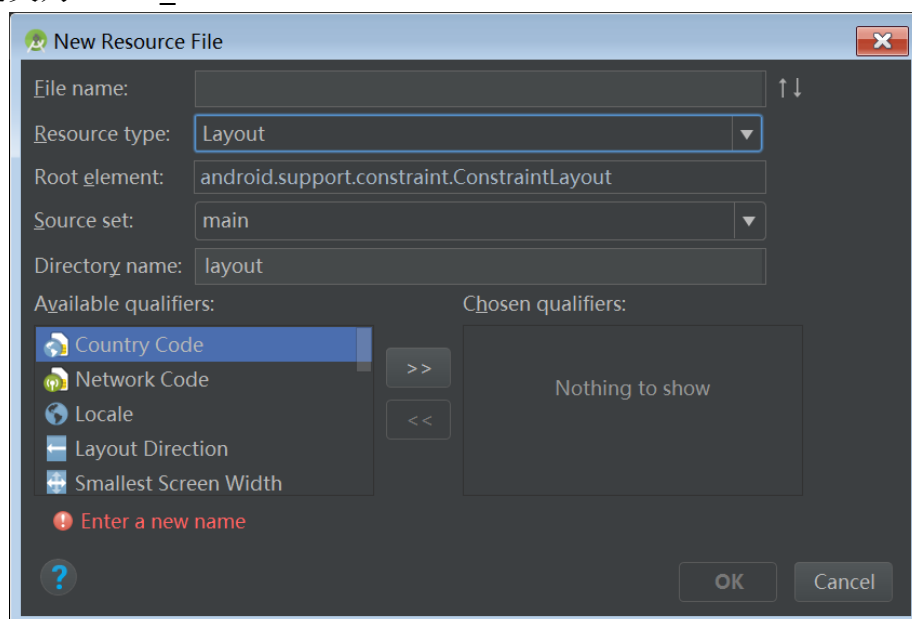
2: 熟悉嵌套式的线性布局、相对布局和约束布局

分别利用嵌套式线性布局（第一个图）和相对布局（第二个图）完成以下控件布局，其中“记住密码”左边的勾勾可以不用出现，只要有字就可以了。



3: 熟悉约束布局

利用约束布局，完成以上两个图的布局。在设计约束布局时，可以在 AS 左边的 Android 视图中，点击右键，选择 New->Android Resource File，新建一个 XML 文件。如下图所示，Resource Type 选择 Layout。在新建的 XML 中设计新的约束布局。为了方便，可以把上述两个图设计在一个 XML 文件中。其中的 File name 统一定义为：new_ui。



如果有多个表示 Layout 页面布局的 XML，那么运行后哪个页面会显示呢？在 AS 左侧的 `app->java` 目录，选择第一个文件夹下的 `MainActivity.java` 文件，在 `onCreate` 函数中，有个 `setContentView` 函数。将该函数中的 `activity_main` 改为 `new_ui`，运行后就能看到上述 `new_ui.xml` 表示的布局页面了。

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
}
```