2015

Adrien Baud et Diego Roussel

Sept Nains & Co

26/05/2015

Panique à la mine



Table des matières

[I - But du jeu 2](#_Toc420315568)

[II – Débuter et reprendre une partie 2](#_Toc420315569)

[A°) Débuter une partie 2](#_Toc420315570)

[B°) Sauvegarder une partie 2](#_Toc420315571)

[III - Gestion des bâtiments 2](#_Toc420315572)

[A°) les différents bâtiments 2](#_Toc420315573)

[B°) Construction d’un bâtiment 2](#_Toc420315574)

[IV - Gestion des unités 2](#_Toc420315575)

[A°) Création d’une Unité 2](#_Toc420315576)

[B°) Gestion d’un ouvrier 2](#_Toc420315577)

[C°) Gestion d’un soldat 2](#_Toc420315578)

# I - But du jeu

# II – Débuter et reprendre une partie

## A°) Débuter une partie

## B°) Sauvegarder une partie

# III - Gestion des bâtiments

## A°) les différents bâtiments

## B°) Construction d’un bâtiment

# IV - Gestion des unités

## A°) Création d’une Unité

## B°) Gestion d’un ouvrier

## C°) Gestion d’un soldat

# V – Caractéristique des races