

计算机组成原理与系统结构

第二章 计算机硬件基础

<http://jpkc.hdu.edu.cn/computer/zcyl/dzkjdx/>





第 2 章 计算机硬件基础

2.1

半导体器件的开关特性

2.2

基本逻辑运算和基本门电路

2.3

组合逻辑电路实例

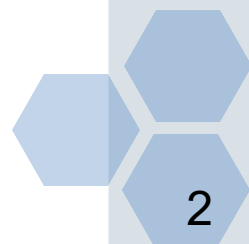
2.4

时序逻辑电路

2.5

计算机芯片的制造过程

本章小结





2.2 基本逻辑运算和基本门电

一

逻辑变量和逻辑表达式

二

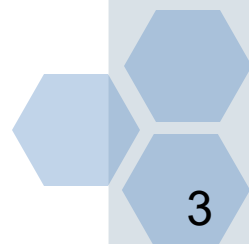
逻辑门

三

逻辑代数的基本定律

四

逻辑函数的化简





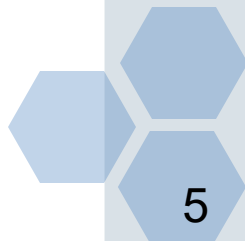
一、逻辑变量和逻辑表达式

- ❖ **逻辑常量**：表示两个对立的逻辑状态，即逻辑“真”（true）或者逻辑“假”（false），用0和1表示。
- ❖ **逻辑变量**：指反映事物逻辑关系的变量，逻辑变量一般用字母、数字及其组合来表示，其取值只有两个，即0和1。
 - 在“正逻辑”的数字电路设计中，用低电平信号（如0.5V）表示逻辑0；用高电平信号（如3V）表示逻辑1。
- ❖ 对于逻辑问题的讨论，需要有条件和结果，表示条件的逻辑变量就是**输入变量**，表示结果的逻辑变量就是**输出变量**，而描述输入、输出变量之间逻辑关系的表达式就称为**逻辑函数或逻辑表达式**。



一、逻辑变量和逻辑表达式

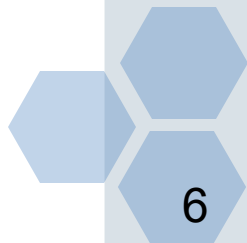
- ❖ **逻辑运算**：对于逻辑常量和变量的操作，有与、或、非三种基本逻辑运算。
- ❖ **逻辑门（logic gates）**：对逻辑常量和变量完成基本的逻辑运算的电路。
- ❖ **逻辑函数**：用于表达逻辑变量之间关系的代数式，使用与、或、非 3 种基本逻辑运算，可以构造出任何逻辑函数。
- ❖ **逻辑代数**：逻辑代数是研究逻辑函数运算和化简的一种数学系统，也是用来描述、分析、简化数字电路的数学工具。





一、逻辑变量和逻辑表达式

- ❖ 在数字电路中，表示逻辑变量之间的逻辑关系的方法一般有 3 种：**逻辑代数式、真值表、电路图**。
- ❖ **真值表**：将所有输入变量的所有可能的取值组合，及其在此情况下输出变量应有的取值罗列出来，所形成的一张表。它最全面、最直观地表达了逻辑关系。





二、逻辑门

❖ 现代的逻辑门电路，一般将所有器件及连接导线制作在同一块半导体基片上，构成集成逻辑门电路。

❖ 逻辑门电路按所用器件类型可分为：

1

双极型逻辑门

2

单极型逻辑门

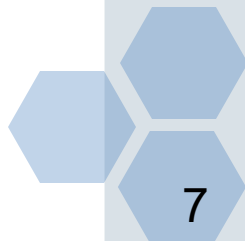
❖ 逻辑门电路其他相关：

3

其他类型的TTL门电路

4

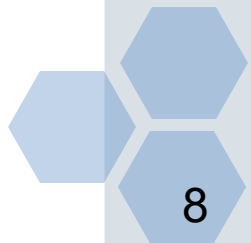
基本逻辑门





1、双极型逻辑门

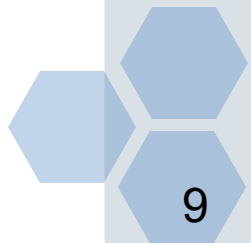
- ❖ 以二极管、三极管作为开关元件，电流通过 PN 结流动。
- ❖ 可分为：
 - ❖ 二极管—晶体三极管逻辑（DTL）
 - ❖ 晶体三极管—晶体三极管逻辑（TTL）
 - ❖ 射极耦合逻辑（ECL）
 - ❖ 集成注入逻辑（I²L）





2、单极型逻辑门

- ❖ 以 MOS 管作为开关元件，电流通过导电沟道流动。
- ❖ **优点：**制造工艺简单、功耗小、输入阻抗高、集成度高及无电荷存储效应
- ❖ **缺点：**速度稍慢。
- ❖ 单极型逻辑门又可分为：
 - ❖ P 沟道 MOS （ PMOS ） 逻辑门
 - ❖ N 沟道 MOS （ NMOS ） 逻辑门
 - ❖ 互补 MOS （ CMOS ） 逻辑门

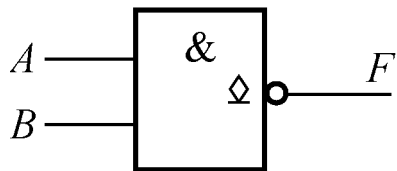




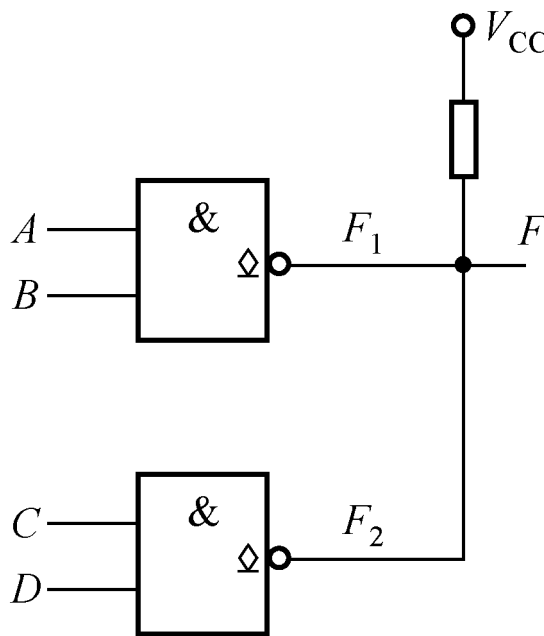
3、其他类型的 TTL 门电路

(1) 集电极开路与非门 (OC 门)

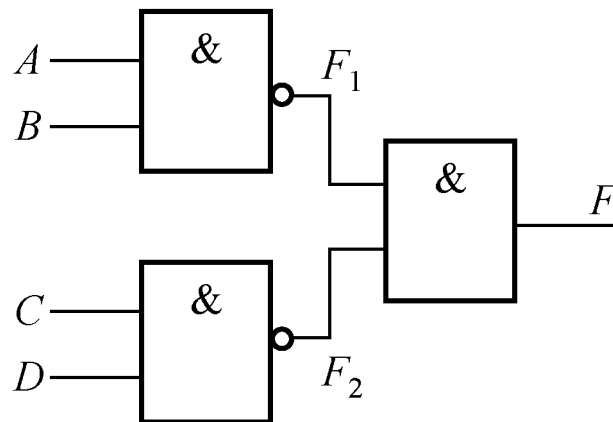
❖ 一种输出端允许相互连接的特殊 TTL 门电路



(a) OC门符号

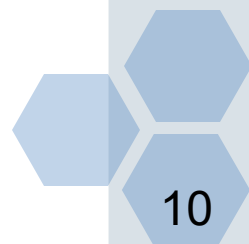


(b) 线与逻辑电路



(c) 等效电路

$$F = F_1 \cdot F_2 = \overline{AB} \cdot \overline{CD} = \overline{AB + CD}$$

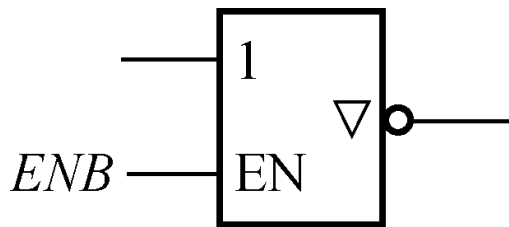




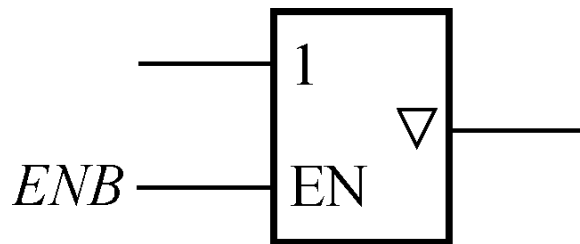
3、其他类型的 TTL 门电路

(2) 三态门

- ❖ 一般 TTL 门有两种状态，即输出为“0”或“1”，且这两种状态都是低阻输出。三态门除了这两状态外，还具有高阻输出的第三态即禁止态，此时三态门输出端与其他电路的连接处相当于开路。



三态反相器



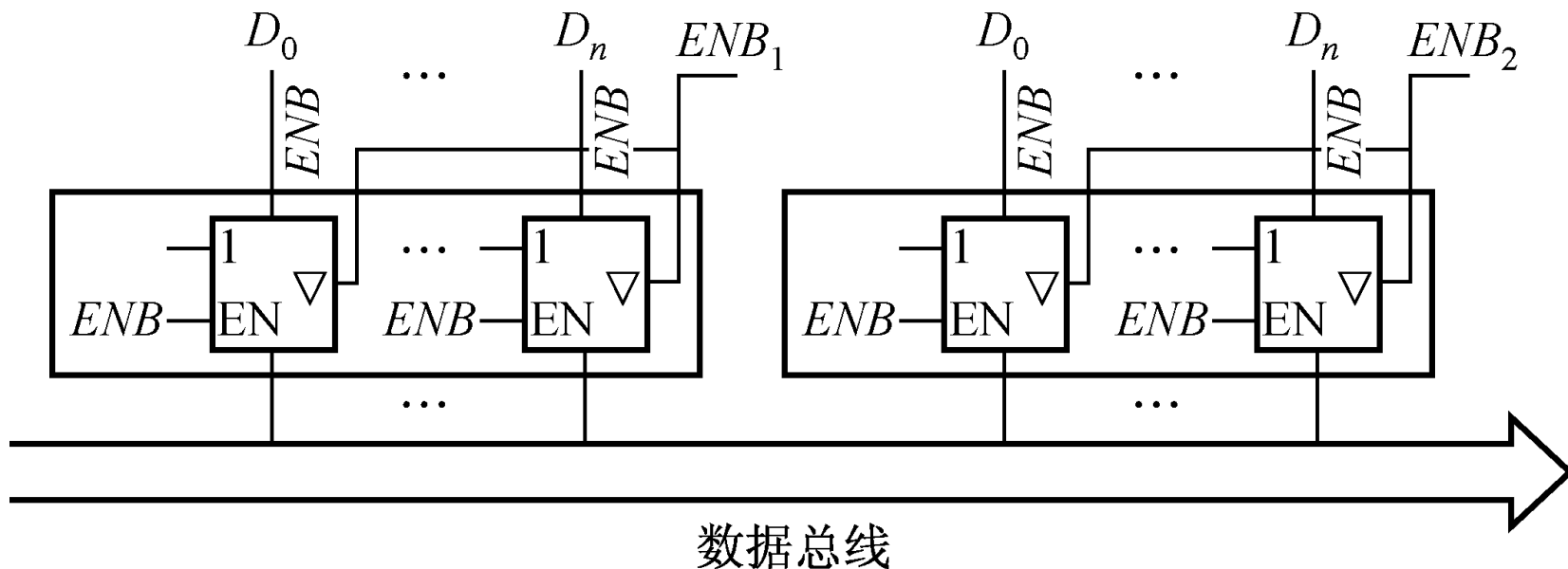
三态缓冲器



3、其他类型的 TTL 门电路

(2) 三态门

❖用于将多个部件连接到总线上：总线的互斥性



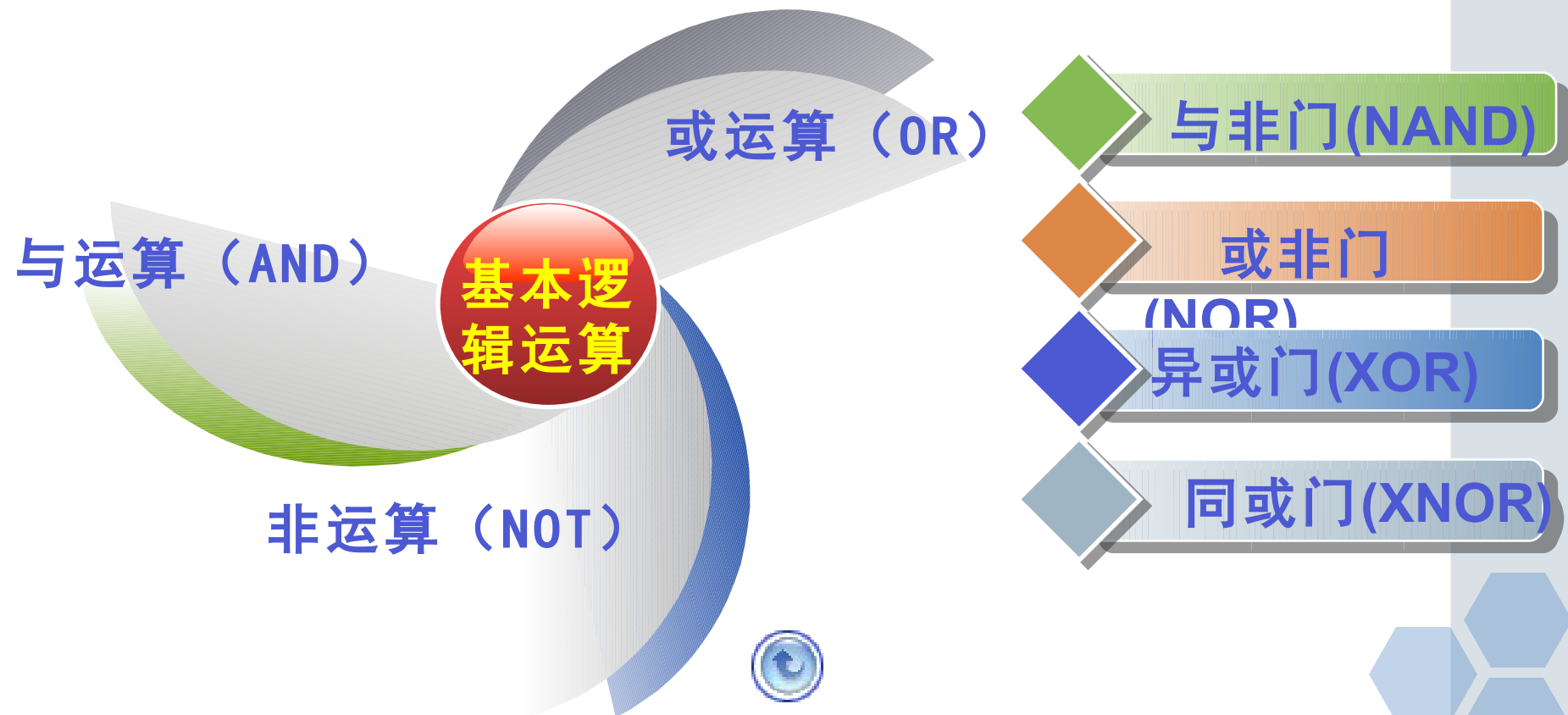
三态门与数据总线连接





4、基本逻辑门

- ❖ 表示逻辑门的方式有三种：电路图形符号、代数函数、真值表
- ❖ 所有逻辑运算都是按位操作的。





与运算 (AND)

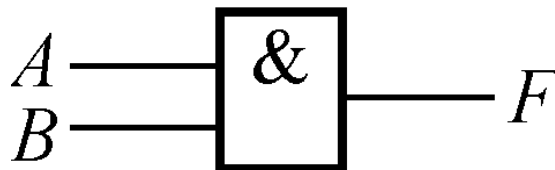
逻辑表达式

$$F = AB = A \cdot B$$

运算规则

有 0 就出 0

电路符号



输入变量

真值表

A	B	F
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

输出变量



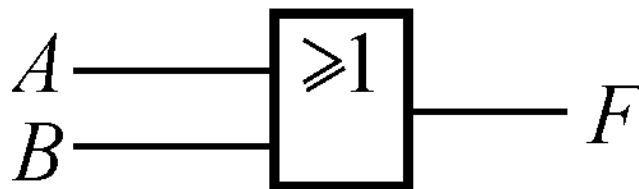


或运算（OR）

逻辑表达式

$$F = A + B$$

电路符号

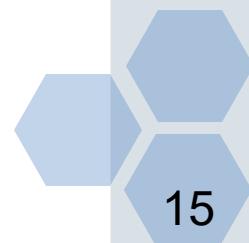


真值表

A	B	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

运算规则

有 1 就出 1



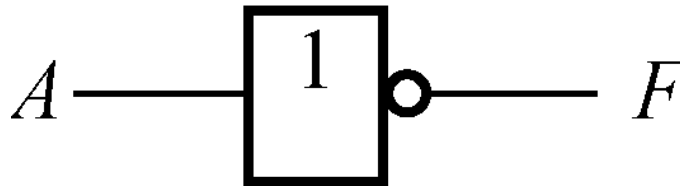


非运算 (NOT)

逻辑表达式

$$F = \overline{A}$$

电路符号



真值表

A	F
0	1
1	0

运算规则

取反



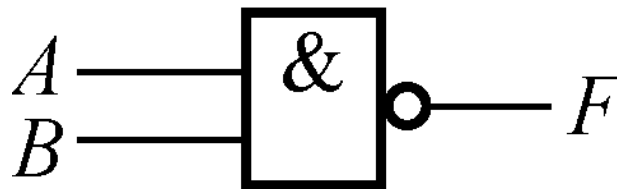


与非门 (NAND)

逻辑表达式

$$F = \overline{AB} = \overline{A \cdot B}$$

电路符号



真值表

A	B	F
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

运算规则

有 0 就出 1



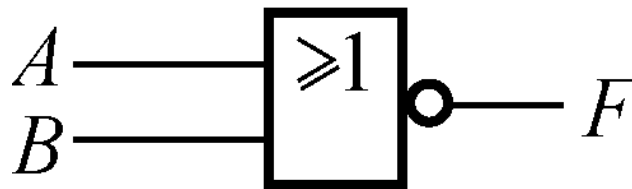


或非门 (NOR)

逻辑表达式

$$F = \overline{A + B}$$

电路符号

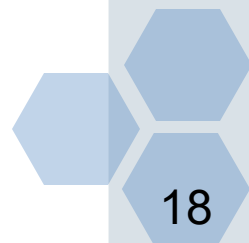


真值表

A	B	F
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

运算规则

有 1 就出 0



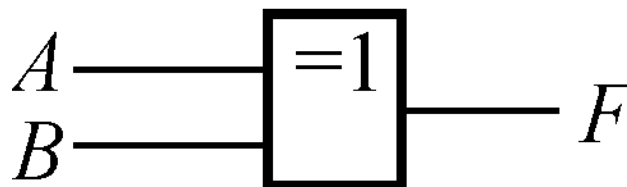


异或门 (XOR)

逻辑表达式

$$F = A \oplus B = \overline{A}B + A\overline{B}$$

电路符号



真值表

A	B	F
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

运算规则

相异得 1



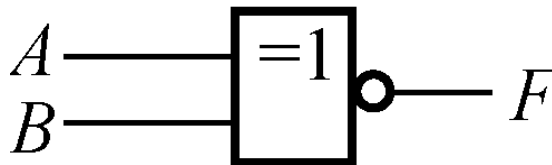


同或门 (XNOR)

逻辑表达式

$$F = A \odot B = AB + \overline{A}\overline{B}$$

电路符号

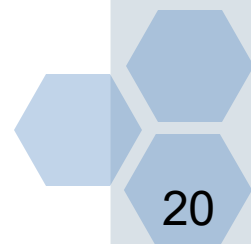


真值表

A	B	F
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

运算规则

相同得 1





三、逻辑代数的基本定律

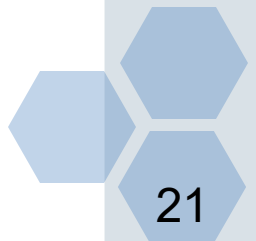
(1) 交换律 $A + B = B + A$ $A \cdot B = B \cdot A$

(2) 结合律 $A + (B + C) = (A + B) + C$
 $A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C$

(3) 分配律 $A + B \cdot C = (A + B) \cdot (A + C)$ (*)
 $A \cdot (B + C) = A \cdot B + A \cdot C$

(4) 吸收律 $A + A \cdot B = A$
 $A \cdot (A + B) = A$

(5) 补吸收律 $A + \overline{A} \cdot B = A + B$
 $A \cdot (\overline{A} + B) = A \cdot B$





三、逻辑代数的基本定律

(6) 反演律 $\overline{A + B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$ (*) 或的非 \leftrightarrow 非的
 $\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$ (*) 与

(7) 包含律

$$A \cdot B + \overline{A} \cdot C + B \cdot C = A \cdot B + \overline{A} \cdot C \quad (*)$$

$$(A + B) \cdot (\overline{A} + C) \cdot (B + C) = (A + B) \cdot (\overline{A} + C)$$

(8) 重叠律

$$A + A = A \quad A \cdot A = A$$

(9) 互补律

$$\overline{A + A} = 1$$

(10) 0-1律

$$A \cdot A = 0$$

$$0 + A = A$$

$$1 + A = 1$$

$$1 \cdot A = A$$

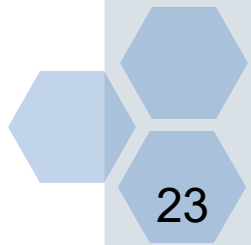
$$0 \cdot A = 0$$





四、逻辑函数的化简

- ❖ 在设计逻辑电路时，每个逻辑表达式是和一个逻辑电路相对应，因此**必须将逻辑表达式进行化简，以减少实现它的电路所用元器件。**
- ❖ 逻辑函数化简有两种方法：代数化简法和卡诺图化简法。
- ❖ 代数化简法：直接利用逻辑代数的基本公式和规则进行化简，要求熟练地掌握逻辑函数的公式，并经过多次训练才能进行快速化简。





四、逻辑函数的化简

- ❖ 并项法（互补律）
- ❖ 吸收法（吸收律）
- ❖ 消去法（补吸收律）
- ❖ 取消法（包含律）
- ❖ 配项法（互补律加项）



四、逻辑函数的化简

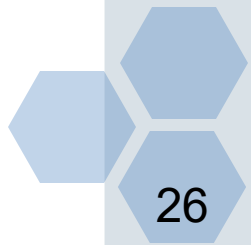
- ❖ 【例 1】 $F = \overline{A}BC + \overline{A}\overline{B}C = \overline{A}B$ （分配律、互补律）
- ❖ 【例 2】 $F = \overline{B} + \overline{A}B\overline{D} = \overline{B}$ （交换律、吸收律）
- ❖ 【例 3】
$$\begin{aligned} F &= ABC\overline{C} + \overline{A}BC + A\overline{C} \\ &= AB(C + \overline{C}) + \overline{A}C \quad (\text{分配律}) \\ &= AB + \overline{A}C \quad (\text{互补律}) \end{aligned}$$
- ❖ 【例 4】 $F = AB\overline{A}C + \overline{B}C = AB\overline{A}C$ （包含律）
- ❖ 【例 5】
$$\begin{aligned} F &= \overline{A}D + \overline{A}D + \overline{A}B + \overline{A}C + BD + ACEF + \\ &\quad BEF + \overline{D}EFG \\ &= A + C + BD + \overline{B}EF + \overline{D}EFG \\ &= A + C + BD + \overline{B}EF + DEF + \overline{D}EFG \quad (\text{包含律}) \\ &= A + C + BD + BEF \end{aligned}$$



四、逻辑函数的化简

❖ 代数化简法化简时要注意以下几点：

- ① 尽可能先使用并项法、吸收法、消去法、取消法等简单方法进行化简，当这些方法不凑效时，再考虑使用配项法。
- ② 如果原始函数不是“与或”式，需先将其转换成“与或”式，然后再化简。
- ③ 化简后得到的最简表达式不一定是唯一的，但它们中的“与”项个数及“与”项中的因子数都应该是最少的。





The End !