1、CPU 内部结构如图所示,假如该机有一个寄存器硬堆栈是\$30。指令系统由 push、pop 和 mov 三条指令组成,功能如下:

push rs #将 rs 寄存器内容入栈, 堆栈地址是\$30

pop rd #将堆栈内容读出,写入 rd 寄存器,堆栈地址是\$30

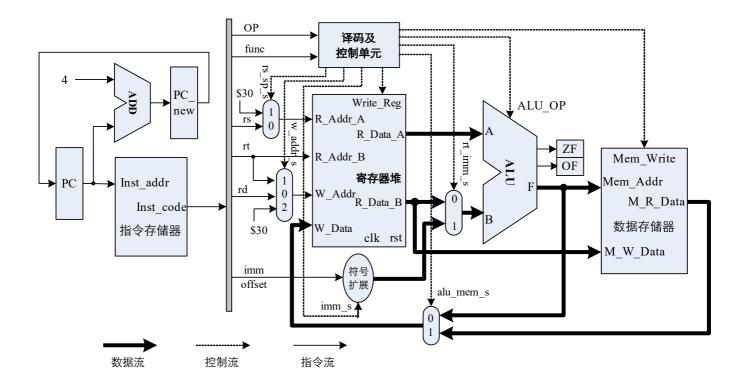
mov rd,rs # (rs)→rd

(1) 如果 push 、 pop 和 mov 指令都采用 R 指令格式,它们的 func 字段分别是 111110、111111 和 100000,请将下表补充完整

助记符	指令格式 (位)										
	OP(3126) rs(2521) rt(2016) rd(1511) shamt(106) func(5										
PUSH											
POP											
MOV											

(2) 对照 CPU 结构图,分析每条指令的数据通路,填表写出指令对应的控制信号

指令	rs_sp_s	w_addr_s	imm_s	rt_imm_s	alu_mem_	ALU_O	Write_Reg	Mem_Writ
					s	P		e
						(3		
						位)		
PUSH								
POP								
MOV								



- (3) (3) 在 MIPS 指令集中增加一条 swap 指令有两种做法, (swap rs,rt #指令的功能是将 rs 和 rt 所指的两个寄存器的内容互换)。第一种做法是修改硬件来实现 swap 指令,第二种做法是采用伪指令方式(软件方式),即用指令系统中已有的指令构成指令序列来代替实现。请基于本题的指令系统,写出用伪指令方式实现 swap\$t0,\$t1 的指令序列。(提示:伪指令对应的指令序列中不能使用其他额外的寄存器,以免破坏这些寄存器原有的内容)
- (4) 请分别描述 push、pop、mov 指令的执行过程。
- (5) 如果采用微程序控制器,而且是直接控制法,无判别测试字段,下址字段 10 位,请设计微指令格式和控存容量。
- 2、CPU 内部结构如图所示,假如该机有一个寄存器硬堆栈是\$30。指令系统由 push、pop 和 mov 5 条指令组成,功能如下:

push rs #将 rs 寄存器内容入栈, 堆栈地址是\$30

pop rd #将堆栈内容读出,写入 rd 寄存器,堆栈地址是\$30

mov rd,rs # (rs) $\rightarrow$ rd add rd,rs,rt #(rs)+(rt) $\rightarrow$ rd

jr rs #无条件跳转 rs→PC

beq rs,rt,label #相等转移 if(rs=rt) PC+4+offset×4→PC

j label #无条件跳转{(PC+4)高 4 位, address,0,0}→PC

(1) 如果 beq 采用 I 指令格式, j 采用 J 指令格式, 其余 5 条指令都采用 R 指令格式, 而且它们的 func 字段分别是 111110、111111、001110、100000 和 001000, 请将下表补充完整

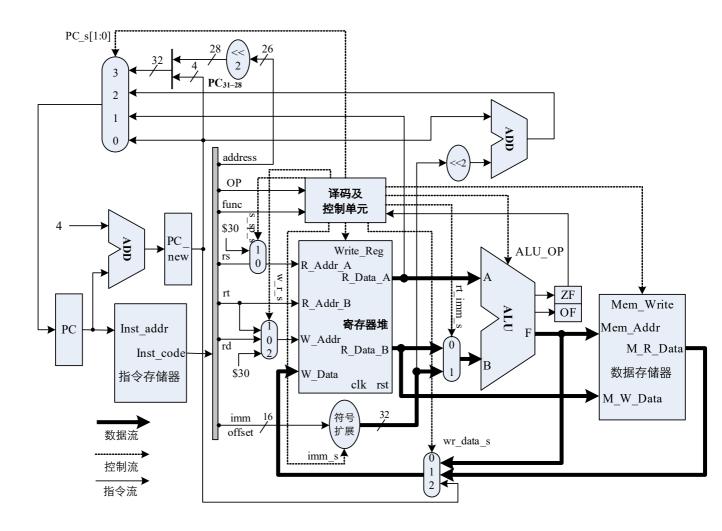
品制的 1 种的 1											
助记符	指令格式 (位)										
	OP(3126) rs(2521) rt(2016) rd(1511) shamt(106) func(54										
push											
pop											
mov											
add											
jr											

(2) 对照 CPU 结构图, 分析每条指令的数据通路, 填表写出指令对应的控制信号

指令	s_sp_s	w_r_s	imm_s	rt_imm	wr_data_s	ALU_OP	Write_R	Mem_Write	PC_s
				_s			eg		
push									
pop									
mov									

add				0	0	01
jr						
beq		0	101	0	0	00/10
j				0	0	11

(3) 在 MIPS 指令集中增加一条 swap 指令有两种做法,(swap rs,rt #指令的功能是将 rs 和 rt 所指的两个寄存器的内容互换)。第一种做法是修改硬件来实现 swap 指令,第二种做法是采用伪指令方式(软件方式),即用指令系统中已有的指令构成指令序列来代替实现。请基于本题的指令系统,写出用伪指令方式实现 swap\$t0,\$t1 的指令序列。(提示:伪指令对应的指令序列中不能使用其他额外的寄存器,以免破坏这些寄存器原有的内容)



指令	s_sp_s	w_r_s	imm_s	rt_imm	wr_data_s	ALU_OP	Write_R	Mem_Write	PC_s
				_s			eg		
push									
pop									
mov									
add							0	0	01
jr									
beq				0		101	0	0	00/10
j							0	0	11

(4)