

计算机组成原理与系统结构

第四章

运算方法与运算器

<http://jpkc.hdu.edu.cn/computer/zcyl/dzkjdx/>





第 4 章 运算方法与运算器

4.1

定点数的加减运算及实现

4.

定点数的乘法运算及实现

4.3

定点数除法运算及
实现

4.4

定点运算器的组成与结构

4.

浮点运算及运算器

4.

浮点运算器举例

本章小结

BACK



4.2 定点数的乘法运算及实现



原码乘法及实现

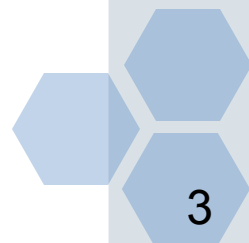


补码乘法及实现



阵列乘法器

串行乘
法算法





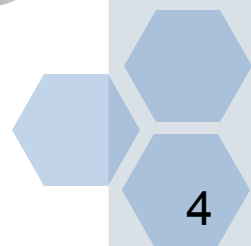
一、原码乘法及实现



手工乘法算法

原码一位乘法算法

原码乘法的硬件实现





1、手工乘法算法

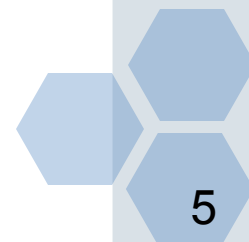
❖ 手工计算 1011×1101 ，步骤：

❖ 手工算法：

- 对应每一位乘数求得 1 项位积
- 将位积逐位左移
- 将所有的位积一次相加，得到最后的乘积

❖ 在计算机上能否实现？如何实现？

$$\begin{array}{r} 1011 \\ \times 1101 \\ \hline 1011 \\ 0000 \\ 1011 \\ 1011 \\ \hline 10001111 \end{array}$$





改造手工算法适合计算机硬件实现：

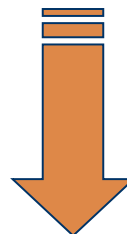
手工算法

将所有位积一次相加



机器算法

位积逐次累加



部分积

位积左移



部分积右移

即：累加，右移，构成循环





2、原码一位乘法算法：累加、右移

❖ 假设 $[X]_{\text{原}} = X_s X_1 X_2 \cdots X_n$, $[Y]_{\text{原}} = Y_s Y_1 Y_2 \cdots Y_n$, $P = X \cdot Y$, P_s 是积的符号：

- ① 符号位单独处理 $P_s = X_s \oplus Y_s$
- ② 绝对值进行数值运算 $|P| = |X| * |Y|$
- ③ 初始部分积为 0 , $Y_i = 1$, 部分积加 $|X|$, $Y_i = 0$, 部分积加 0 , 累加结果右移一位, 得新部分积。
- ④ 累加右移 n 次, 即 $i = n, n-1, \dots, 2, 1$



举例

❖ 例如： $X=+1011$
， $Y=-1101$ ，用
原码一位乘法计
算 $P=X \cdot Y$ 。

❖ $[X]_{\text{原}}$
 $=0, 1011$

❖ $[Y]_{\text{原}}$
 $=1, 1101$

❖ $P_s = X_s \oplus Y_s$

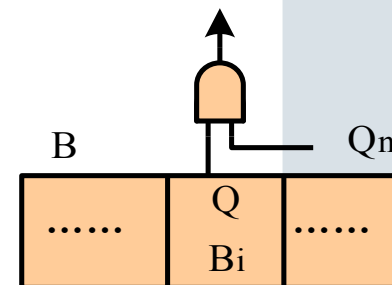
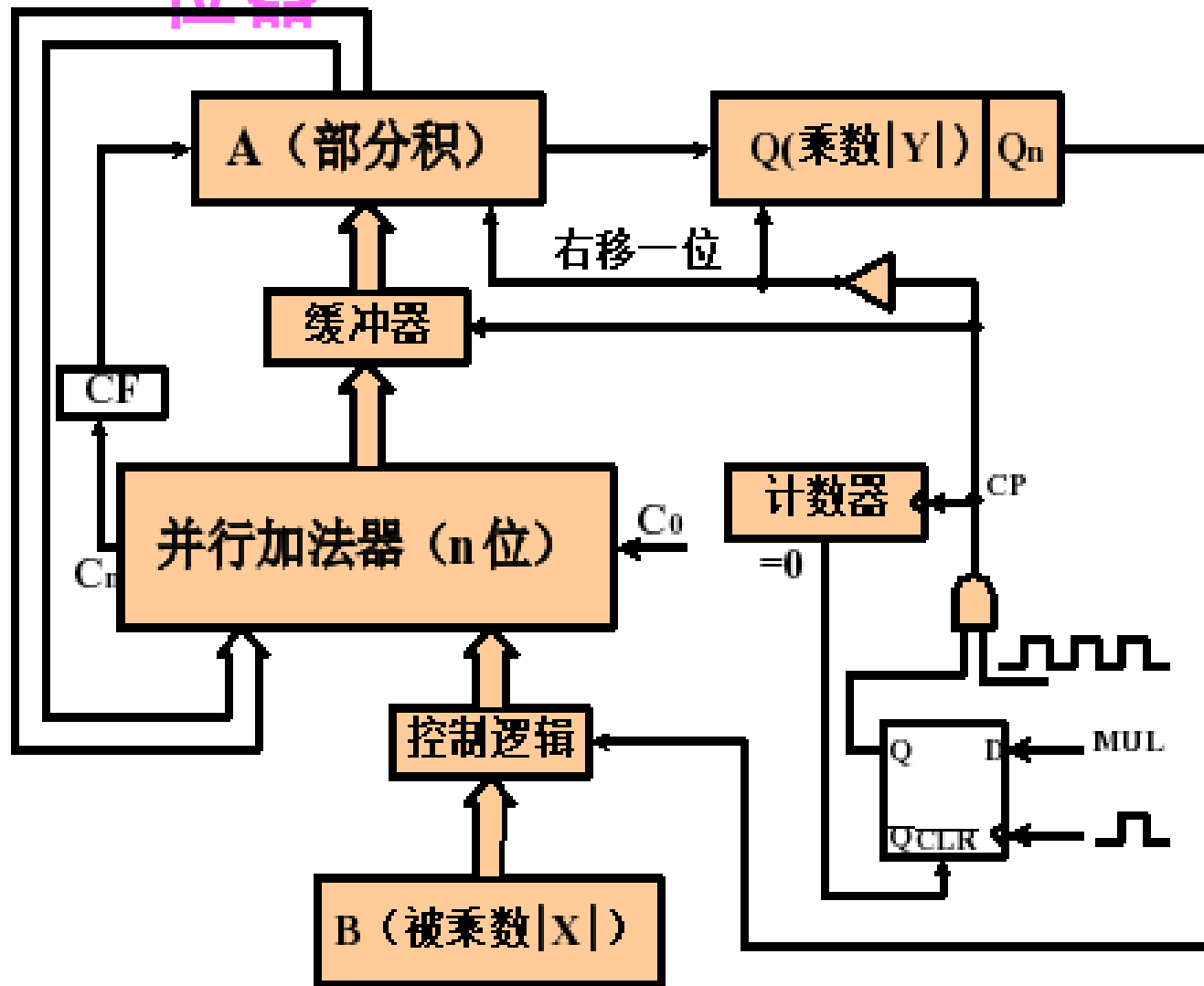
$[P]_{\text{原}} = 0 \oplus 1 = 1$
❖ $|P| = |X| \cdot |Y|$
 $= 1011 \cdot 1101 = 10001111$

| 部分积 | 乘数Y | 操作说明 |
|-----------|----------------|---------------|
| 0, 0000 | 1 1 0 <u>1</u> | |
| + 0, 1011 | | $Y_4=1, + X $ |
| 0, 1011 | | |
| 0, 0101 | 1 1 1 <u>0</u> | 右移一位 |
| + 0, 0000 | | $Y_3=0, +0$ |
| 0, 0101 | | |
| 0, 0010 | 1 1 1 <u>1</u> | 右移一位 |
| + 0, 1011 | | $Y_2=1, + X $ |
| 0, 1101 | | |
| 0, 0110 | 1 1 1 <u>1</u> | 右移一位 |
| + 0, 1011 | | $Y_1=1, + X $ |
| 1, 0001 | | |
| 0, 1000 | 1 1 1 <u>1</u> | 右移一位 |



3、原码乘法的硬件实现：加法器、移

位器



控制逻辑电路



3、原码乘法的硬件实现

❖ A : 累加寄存器

❖ B : 被乘数寄存器

❖ A 、 Q : 右移寄存器

❖ Q : 乘数寄存器

初始:

❖ $A=0$

❖ $B=|X|$

❖ $Q=|Y|$

❖ 计数器 = n

累加、右移 n 次



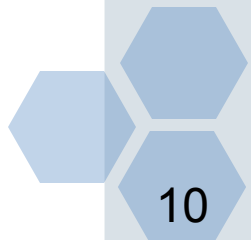
结果:

❖ A = 乘积高位

❖ $B=|X|$

❖ Q = 乘积低位

❖ 计数器 = 0



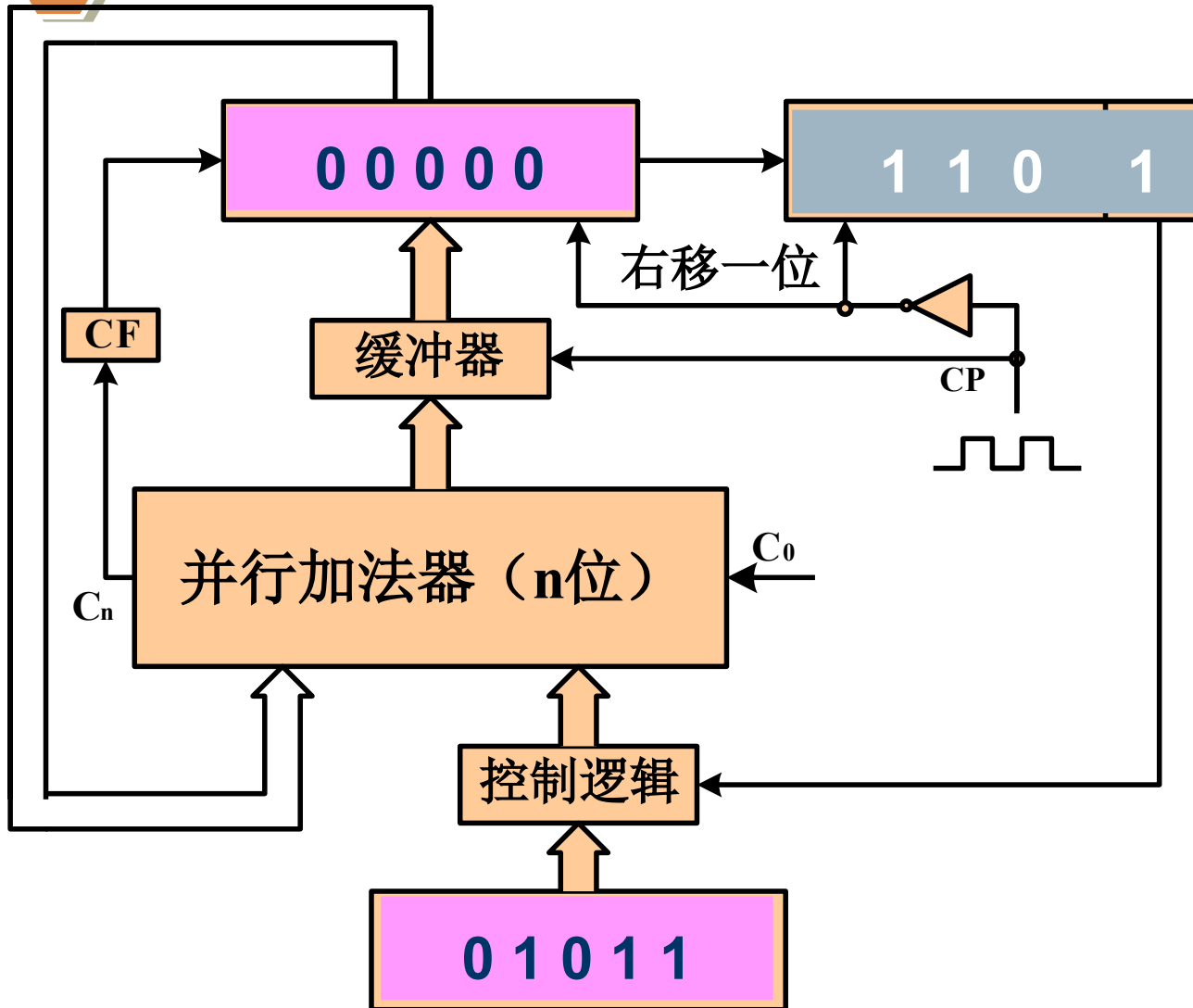


1011 × 1101

为各寄存器赋初值

00000

1101





第一次求部分

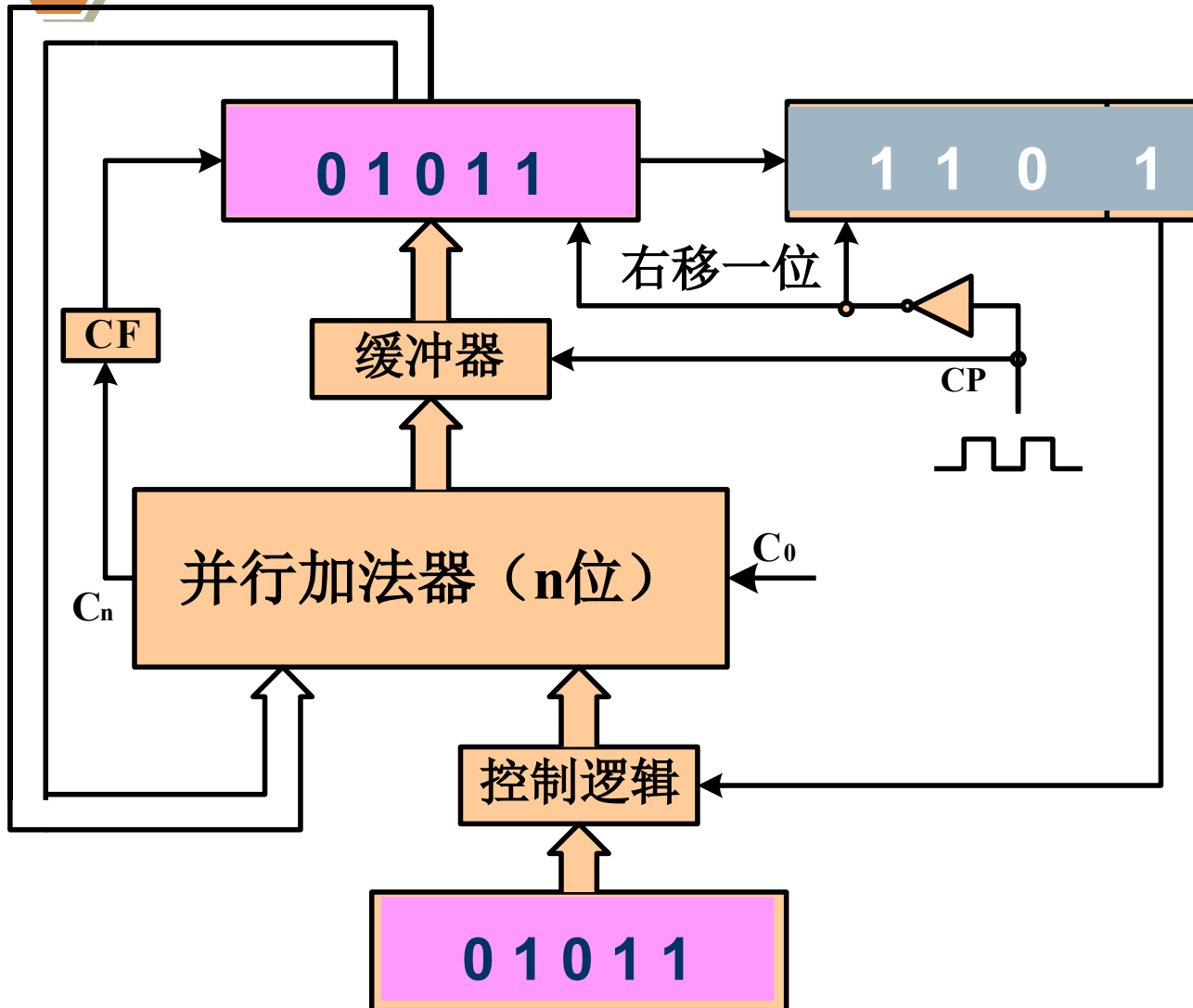
加运算：+ |X|

00000

1101

01011

1101





第一次求部分积

右移 1 位

00000

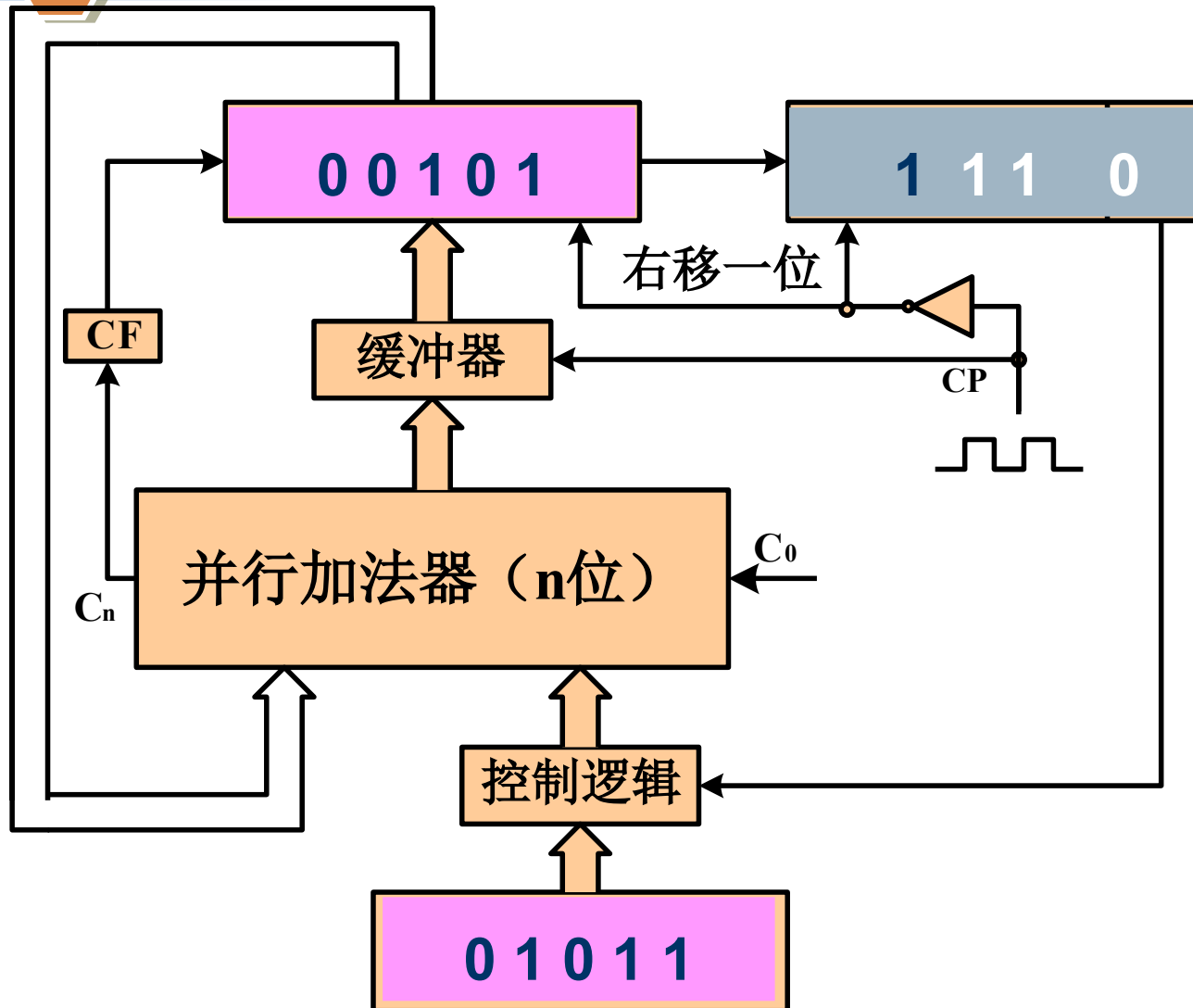
1101

01011

1101

00101

1110





1101

1101

1110

1110





第二次求部分积

右移 1 位

00000

1101

01011

1101

00101

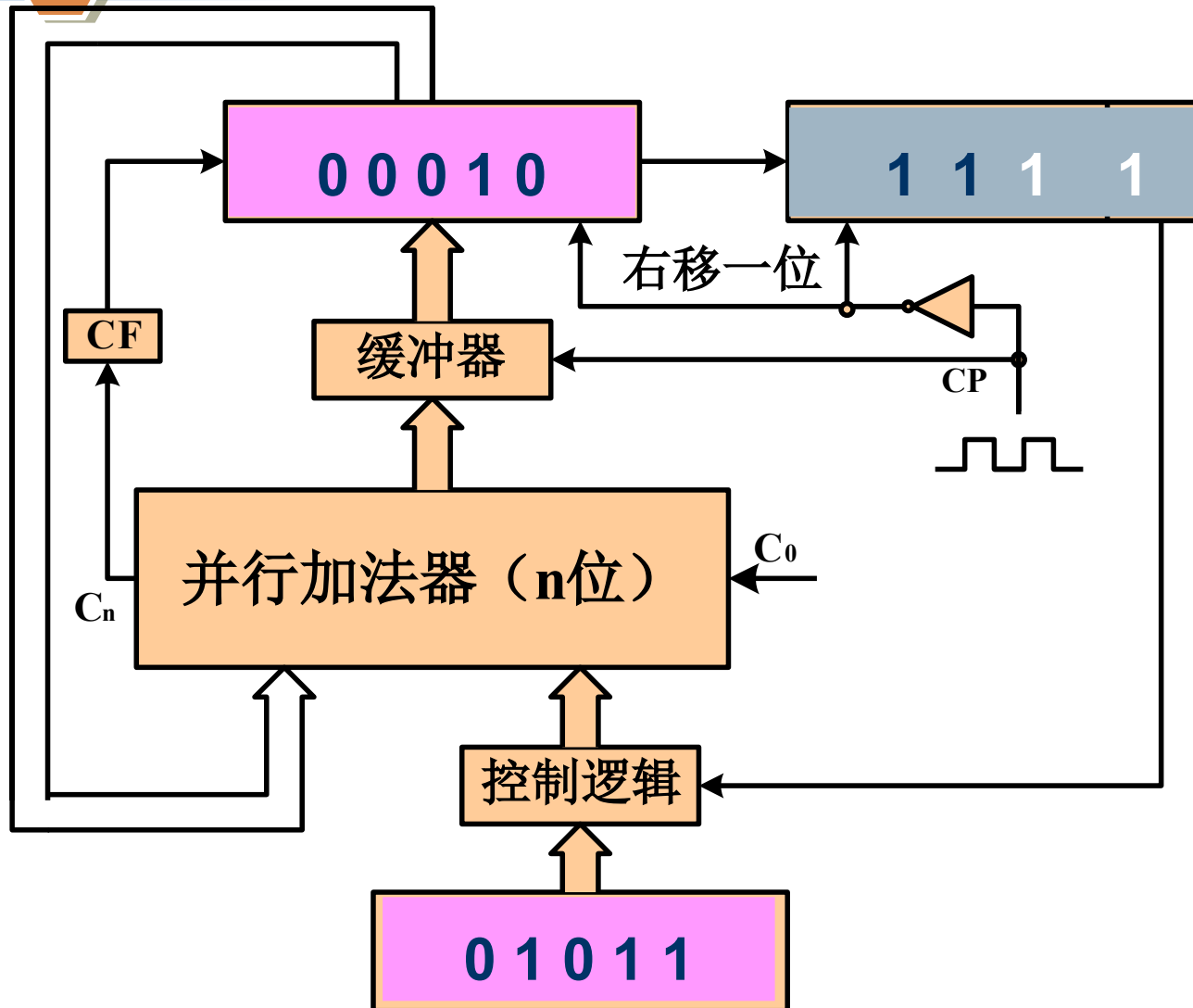
1110

00101

1110

00010

1111





第三次求部分积 加运算：+ |X|

00000

1101

01011

1101

00101

1110

00101

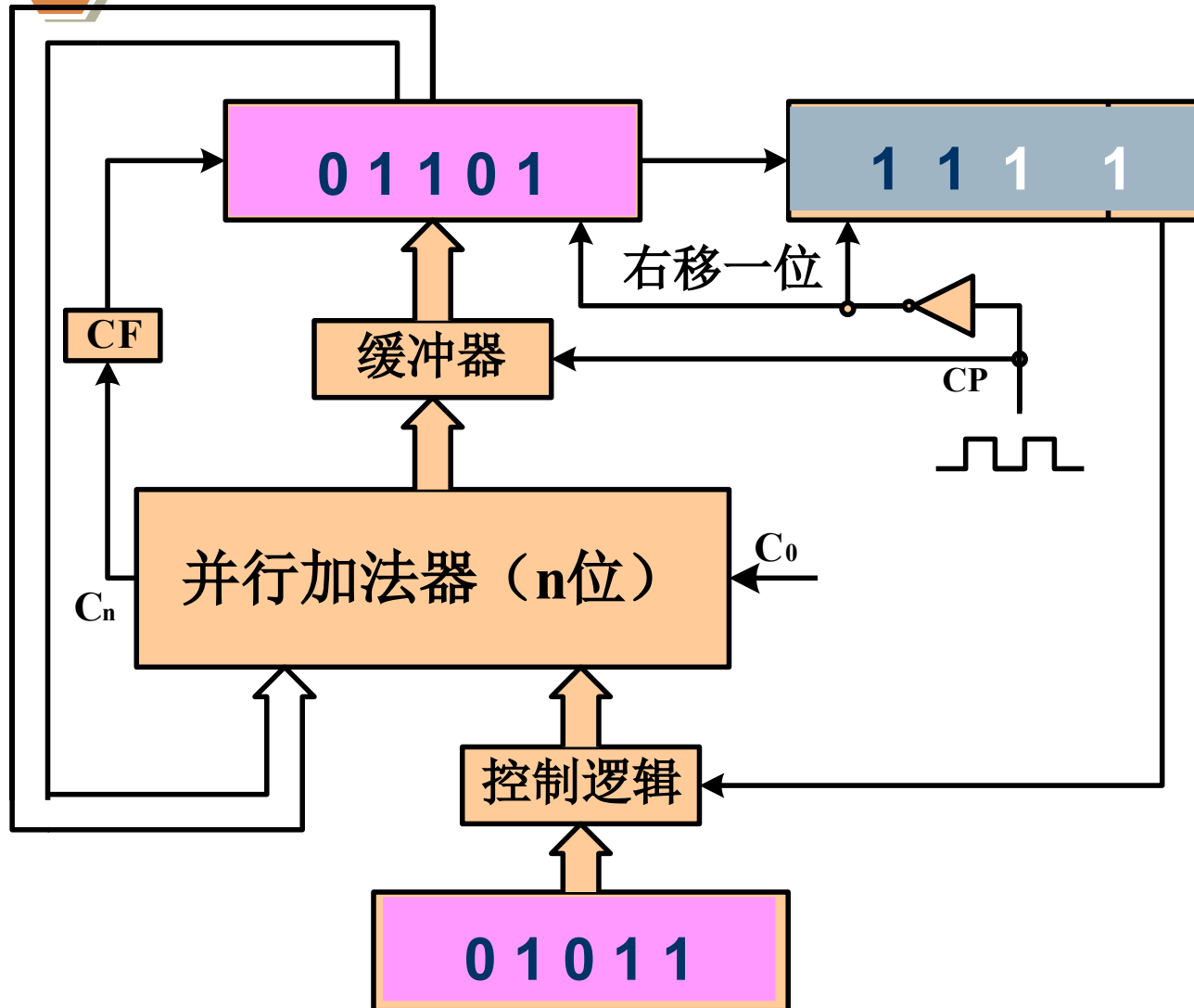
1110

00010

1111

01101

1111





第三次求部分积

右移 1 位

00000

1101

01011

1101

00101

1110

00101

1110

00010

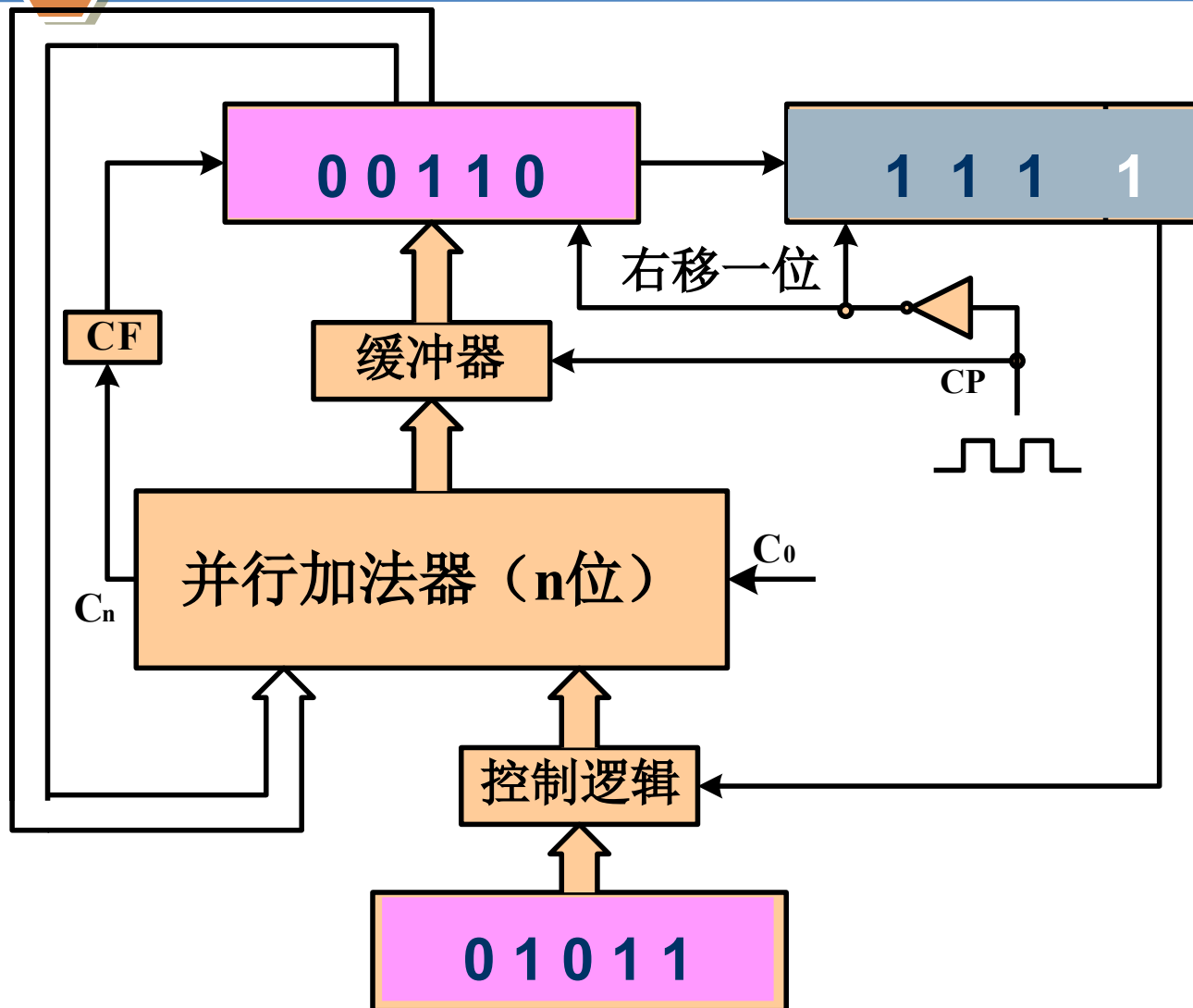
1111

01101

1111

00110

1111





加运算: $+ |x|$

00000

1101



1101

00101

1110

00101

1110

00010

1111

01101

1111

00110

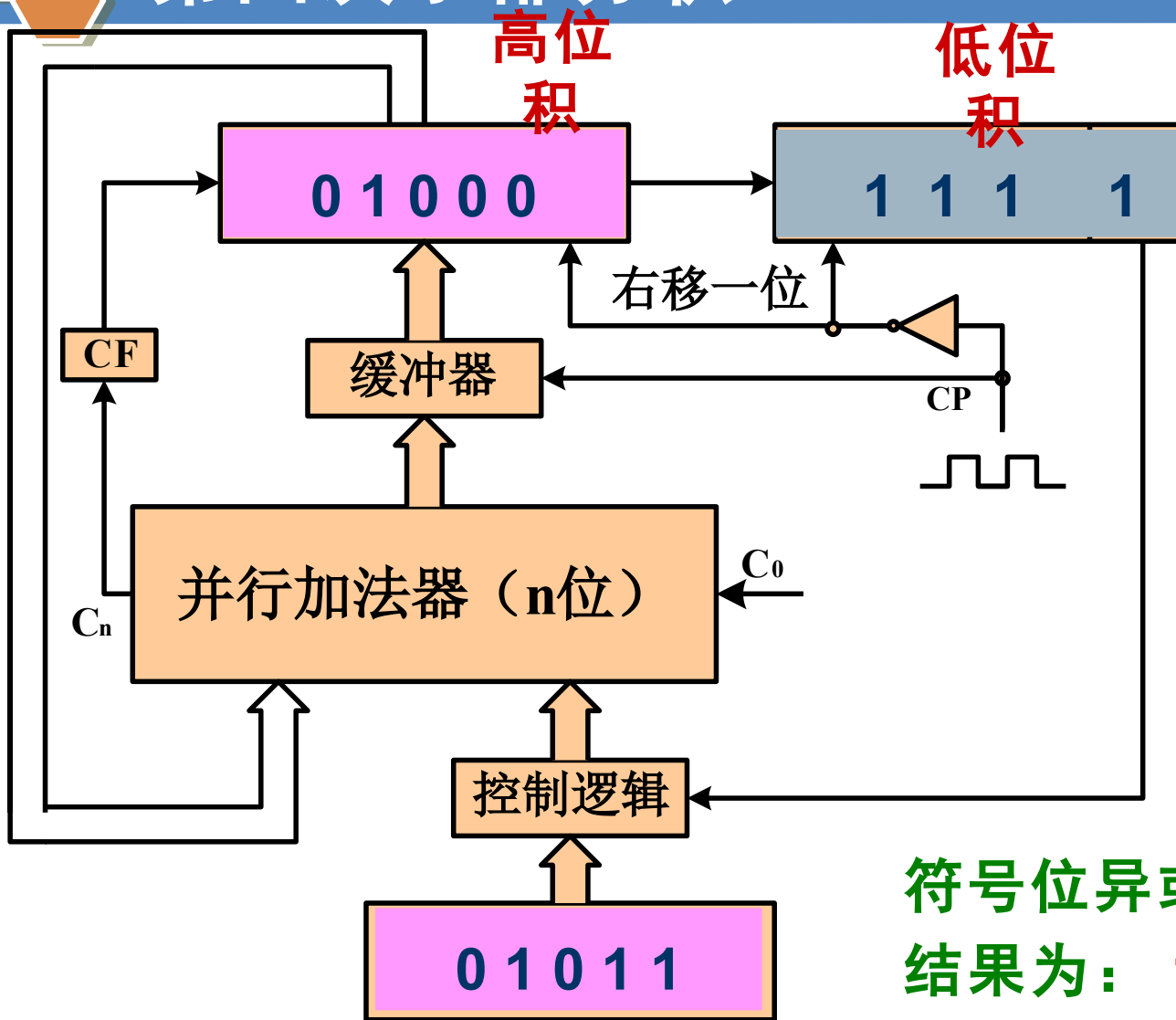
1111

10001

1111



第四次求部分积



右移 1 位

00000 1101

01011 1101

00101 1110

00101 1110

00010 1111

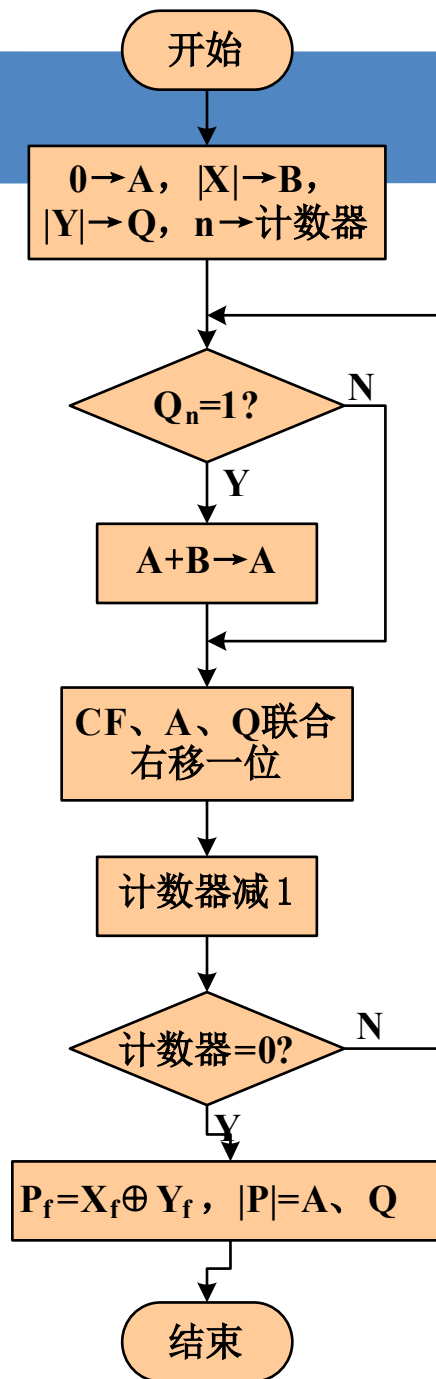
01101 1111

00110 1111

01000 1111



原码一位乘法流程





二、补码乘法及实现

- ❖ 1、补码乘法算法
 - ❖ (1) 补码一位乘法——校正法
 - ❖ (2) 补码一位乘法——Booth算法
- ❖ 2、补码乘法的硬件实现





(1) 补码一位乘法——校正法

- ❖ 假设 $[X]_{\text{补}} = X_0 . X_1 \cdots X_n$,
- ❖ $[Y]_{\text{补}} = Y_0 . Y_1 \cdots Y_n$,
- ❖ 则有:
- ❖ $[X \cdot Y]_{\text{补}} = [X]_{\text{补}} \cdot (0 . Y_1 \cdots Y_n) + Y_0 \cdot [-X]_{\text{补}}$
- ❖ 证明如下:



(1) 补码一位乘法——校正法

- ❖ 当被乘数 X 的符号任意， Y 为正数时：根据补码定义有：

$$[X]_{\text{补}} = 2 + X = 2^{n+1} + X \quad (\text{mod } 2)$$

$$[Y]_{\text{补}} = Y \quad \text{则：}$$

$$[X]_{\text{补}} \cdot [Y]_{\text{补}} = (2^{n+1} + X) \cdot Y = 2^{n+1} \cdot Y + X \cdot Y$$

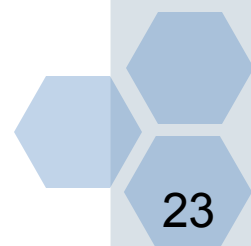
$$= 2^{n+1} \cdot (0.Y_1 \cdots Y_n) + X \cdot Y$$

$$= 2 \cdot (Y_1 \cdots Y_n) + X \cdot Y = 2 + X \cdot Y \quad (\text{mod } 2)$$

$$= [X \cdot Y]_{\text{补}}$$

- ❖ 即： $Y > 0$ 时，

$$[X \cdot Y]_{\text{补}} = [X]_{\text{补}} \cdot [Y]_{\text{补}} = [X]_{\text{补}} \cdot$$





(1) 补码一位乘法——校正法

❖ 当被乘数 X 的符号任意， Y 为负数时：

$$[Y]_{\text{补}} = 2 + Y = 1.Y_1 \cdots Y_n \text{ 则:}$$

$$Y = [Y]_{\text{补}} - 2 = 0.Y_1 \cdots Y_n - 1$$

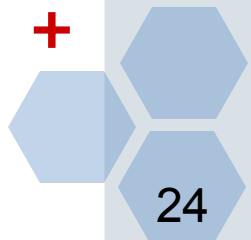
$$\begin{aligned} [X \cdot Y]_{\text{补}} &= [X \cdot 0.Y_1 \cdots Y_n - X]_{\text{补}} \\ &= [X \cdot 0.Y_1 \cdots Y_n]_{\text{补}} + [-X]_{\text{补}} \end{aligned}$$

因为 $0.Y_1 \cdots Y_n > 0$ ，所以：

$$[X \cdot 0.Y_1 \cdots Y_n]_{\text{补}} = [X]_{\text{补}} \cdot (0.Y_1 \cdots Y_n)$$

❖ 所以： $Y < 0$ 时，

$$\begin{aligned} [X \cdot Y]_{\text{补}} &= [X]_{\text{补}} \cdot (0.Y_1 \cdots Y_n) + \\ &\quad [-X]_{\text{补}} \end{aligned}$$





校正法举例 1

- $X=+0.1011$, $Y=-0.1101$, 用补码一位乘法的校正法计算 $P=X \cdot Y$ 。

$$[X]_{\text{补}} = 00.1011$$

$$[Y]_{\text{补}} = 11.0011$$

$$[-X]_{\text{补}} = 11.0101$$

$$[X \cdot Y]_{\text{补}} = 1.0111$$

$$0001$$

$$X \cdot Y = -0.1000 \ 1111$$

| 部分积 | 乘数Y | 操作说明 |
|-----------|---------|----------------------------------|
| 00.0000 | 0 0 1 1 | |
| + 00.1011 | | $Y_4=1$, $+ [X]_{\text{补}}$ |
| 00.1011 | | |
| 00.0101 | 1 0 0 1 | 右移一位 |
| + 00.1011 | | $Y_3=1$, $+ [X]_{\text{补}}$ |
| 01.0000 | | |
| 00.1000 | 0 1 0 0 | 右移一位 |
| + 00.0000 | | $Y_2=0$, $+0$ |
| 00.1000 | | |
| 00.0100 | 0 0 1 0 | 右移一位 |
| + 00.0000 | | $Y_1=0$, $+0$ |
| 00.0100 | | |
| 00.0010 | 0 0 0 1 | 右移一位 |
| + 11.0101 | | $Y_0=1$, $+ [-X]_{\text{补}}$ 校正 |
| 11.0111 | 0 0 0 1 | |



校正法举例 2

❖ 设 $X = -0.1101$ $Y = -0.1011$, 即:

❖ $[X]_{\text{补}} = 11.0011$

❖ $[Y]_{\text{补}} = 11.0101$

❖ $[-X]_{\text{补}} = 0.1101$

❖ 求 $[X*Y]_{\text{补}}$

计算结果:

$[X*Y]_{\text{补}} = 0.10001111$



| 部分积 | 乘数Y |
|------------------------|---------|
| 00.0000 | 0 1 0 1 |
| $+ [X]_{\text{补}}$ | |
| 11.0011 | |
| 11.0011 | |
| 右移一位 | 1 0 1 0 |
| $+0$ | |
| 00.0000 | |
| 11.1001 | |
| 右移一位 | 1 1 0 1 |
| $+ [X]_{\text{补}}$ | |
| 11.0011 | |
| 10.1111 | |
| 右移一位 | 1 1 1 0 |
| $+0$ | |
| 00.0000 | |
| 11.0111 | |
| 右移一位 | 1 1 1 1 |
| $+ [-X]_{\text{补}}$ 校正 | |
| 00.1101 | |
| 00.1000 | 1 1 1 1 |



(2) 补码一位乘法——Booth

❖ 做出如下推导：

$$\begin{aligned}
 [X \cdot Y]_{\text{补}} &= [X]_{\text{补}} \cdot (0.Y_1 \cdots Y_n) + Y_0 \cdot [-X]_{\text{补}} \\
 &= [X]_{\text{补}} \cdot (Y_1 \cdot 2^{-1} + Y_2 \cdot 2^{-2} + \cdots + Y_n \cdot 2^{-n} - Y_0) \\
 &= [X]_{\text{补}} \cdot [Y_1 \cdot (2^0 - 2^{-1}) + Y_2 \cdot (2^{-1} - 2^{-2}) + \cdots + \\
 &\quad Y_n \cdot (2^{-n+1} - 2^{-n}) - Y_0 \cdot 2^0] \\
 &= [X]_{\text{补}} \cdot [Y_1 \cdot 2^0 - Y_1 \cdot 2^{-1} + Y_2 \cdot 2^{-1} - Y_2 \cdot 2^{-2} + \cdots + Y_n \cdot 2^{-n+1} - \\
 &\quad Y_n \cdot 2^{-n} - Y_0 \cdot 2^0] \\
 &= [X]_{\text{补}} \cdot [(Y_1 - Y_0) \cdot 2^0 + (Y_2 - Y_1) \cdot 2^{-1} + (Y_3 - Y_2) \cdot 2^{-2} + \\
 &\quad \cdots + (Y_n - Y_{n-1}) \cdot 2^{-n+1} - Y_n \cdot 2^{-n}] \\
 &= [X]_{\text{补}} \cdot [(Y_1 - Y_0) \cdot 2^0 + (Y_2 - Y_1) \cdot 2^{-1} + (Y_3 - Y_2) \cdot 2^{-2} \\
 &\quad + \cdots + (Y_n - Y_{n-1}) \cdot 2^{-n+1} + (Y_{n+1} - Y_n) \cdot 2^{-n}] \\
 &= [X]_{\text{补}} \cdot (a_0 \cdot 2^0 + a_1 \cdot 2^{-1} + a_2 \cdot 2^{-2} + \cdots + a_{n-1} \cdot 2^{-n+1} + \\
 &\quad a_n \cdot 2^{-n})
 \end{aligned}$$



Booth 算法的运算规则

假设 $[Y]_{\text{补}} = Y_0 . Y_1 \cdots Y_n$

- ① 被乘数 X 和乘数 Y 均以补码的形式参加乘法运算，运算的结果是积的补码。
- ② 部分积和被乘数 X 采用双符号位，乘数 Y 采用单符号位。
- ③ 初始部分积为 0；运算前，在乘数 Y 的补码末位后添加一位附加位 Y_{n+1} ，初始为 0。
- ④ 根据 $Y_n Y_{n+1}$ 的值，按照表 4.3 进行累加右移操作
右移时遵循补码的移位规则。
- ⑤ 累加 $n+1$ 次，右移 n 次，

| Y_n | Y_{n+1} | 操作 |
|-------|-----------|---------------------------|
| 0 | 0 | +0，右移一位 |
| 0 | 1 | + $[X]_{\text{补}}$ ，右移一位 |
| 1 | 0 | + $[-X]_{\text{补}}$ ，右移一位 |
| 1 | 1 | +0，右移一位 |



Booth 算法举例

❖ $X=+0.1011$, $Y=-0.1101$, 用补码一位乘法的 Booth 算法计算 $P=X \cdot Y$ 。

❖ $[X]_{\text{补}}=00.1011$

❖ $[Y]_{\text{补}}=11.0011$

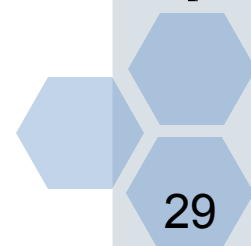
❖ $[-X]_{\text{补}}=11.0101$

$[X \cdot Y]_{\text{补}} = 1.01110001$

$X \cdot Y = -0.10001111$



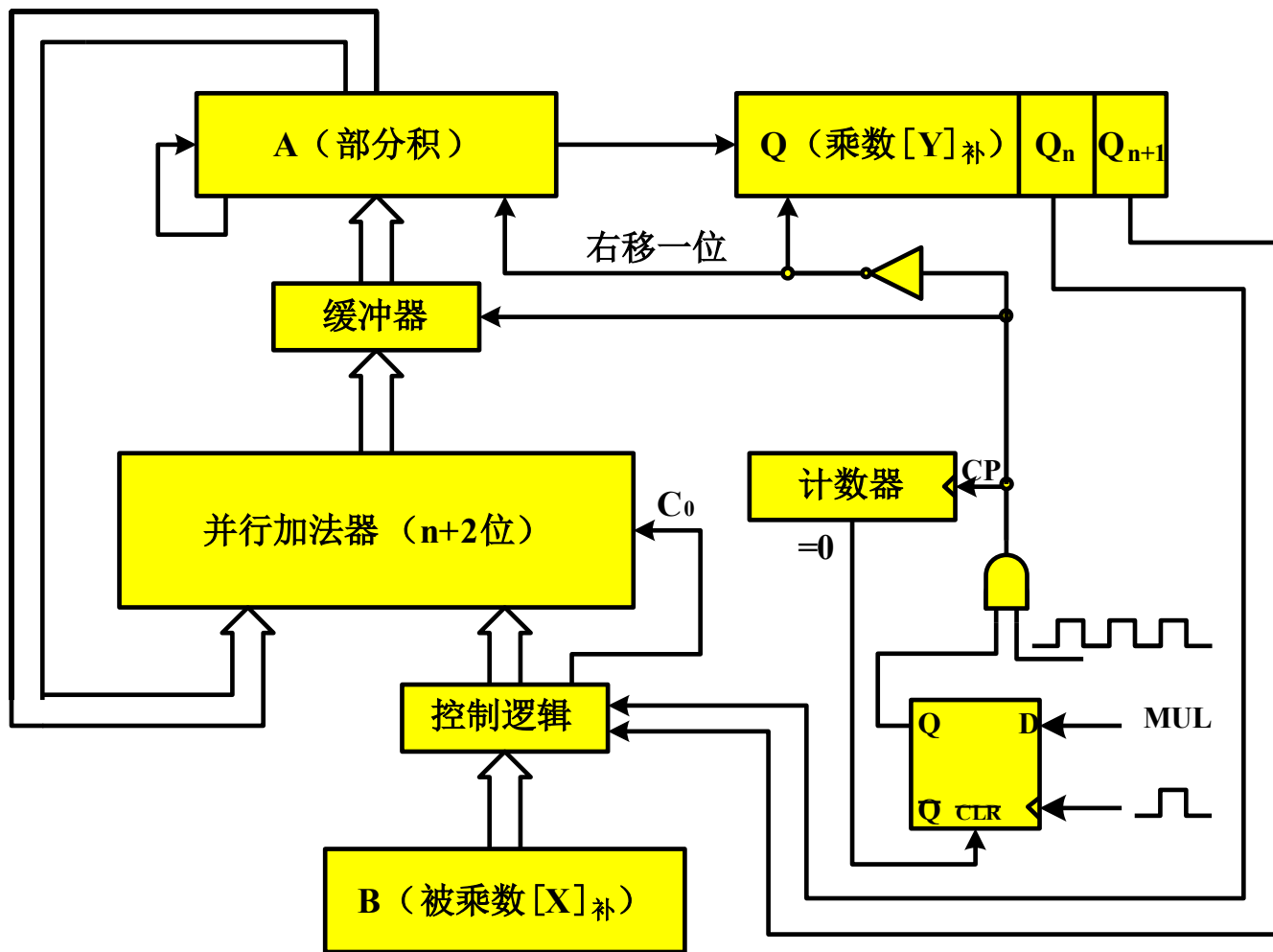
| 部分积 | 乘数 Y ($Y_n Y_{n+1}$) | 操作说明 |
|-----------|------------------------|------------------------------------|
| 00.0000 | 1.0 0 1 <u>1</u> 0 | |
| + 11.0101 | | $Y_4 Y_5=10$, $+[-X]_{\text{补}}$ |
| 11.0101 | | |
| 11.1010 | 1 1.0 0 <u>1</u> 1 | 右移一位 |
| + 00.0000 | | $Y_3 Y_4=11$, $+0$ |
| 11.1010 | | |
| 11.1101 | 0 1 1.0 <u>0</u> 1 | 右移一位 |
| + 00.1011 | | $Y_2 Y_3=01$, $+ [X]_{\text{补}}$ |
| 00.1000 | | |
| 00.0100 | 0 0 1 1.0 <u>0</u> | 右移一位 |
| + 00.0000 | | $Y_1 Y_2=00$, $+0$ |
| 00.0100 | | |
| 00.0010 | 0 0 0 1 <u>1</u> 0 | 右移一位 |
| + 11.0101 | | $Y_0 Y_1=10$, $+ [-X]_{\text{补}}$ |
| 11.0111 | 0 0 0 1 | |





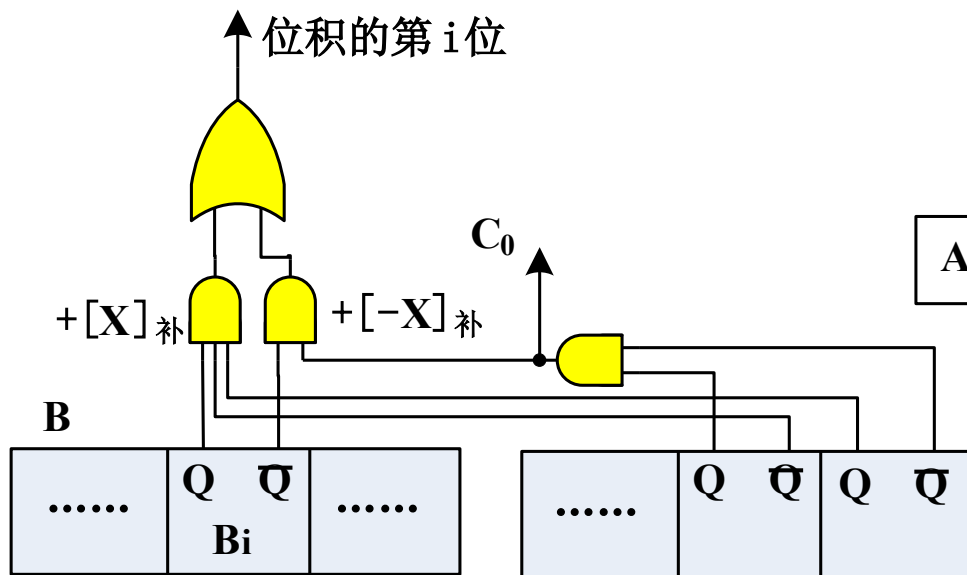
2、补码乘法的硬件实现

❖ Booth 乘法的硬件实现

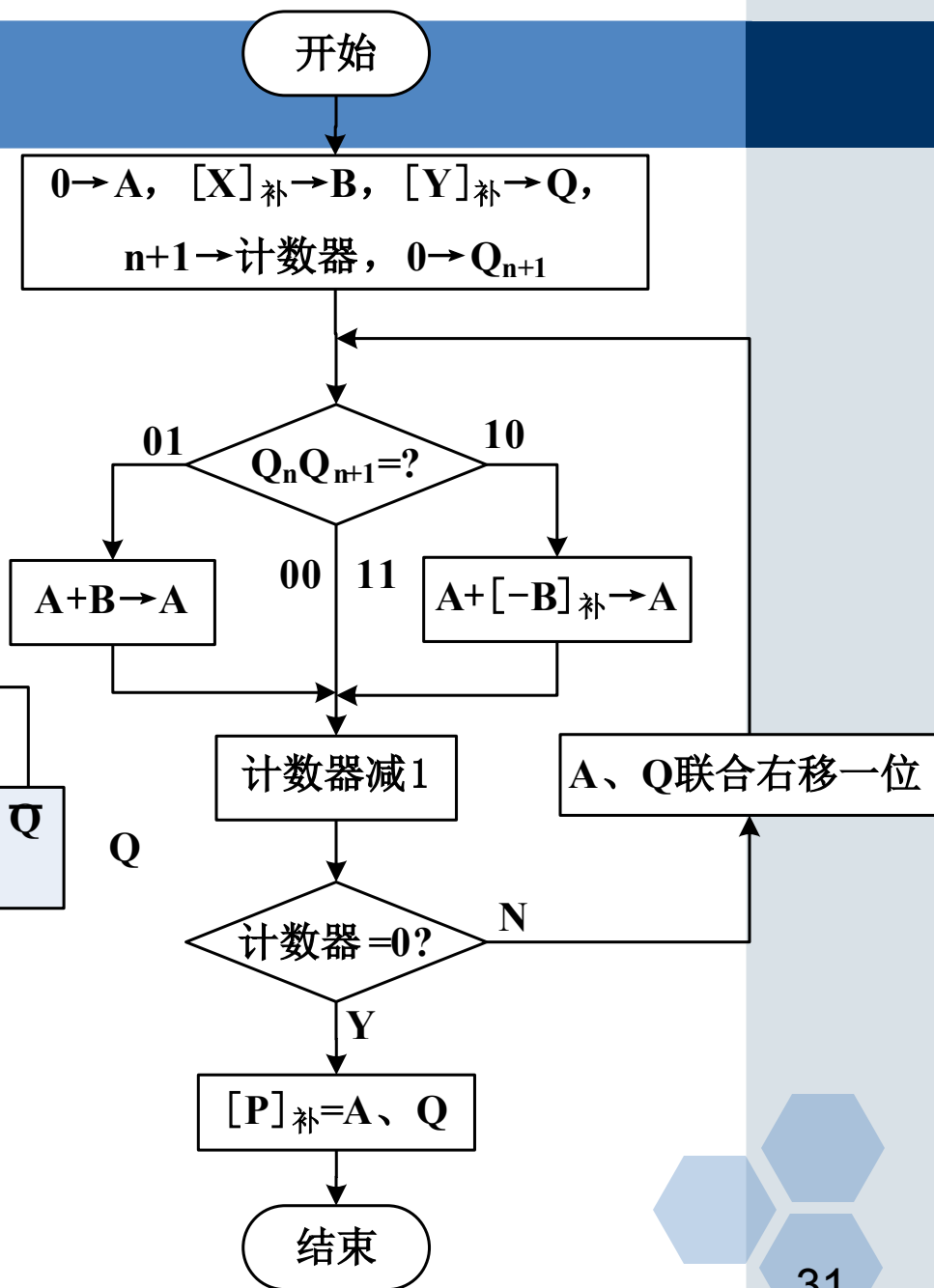




补码乘法的 Booth 算法流程



控制逻辑电路





三、阵列乘法器

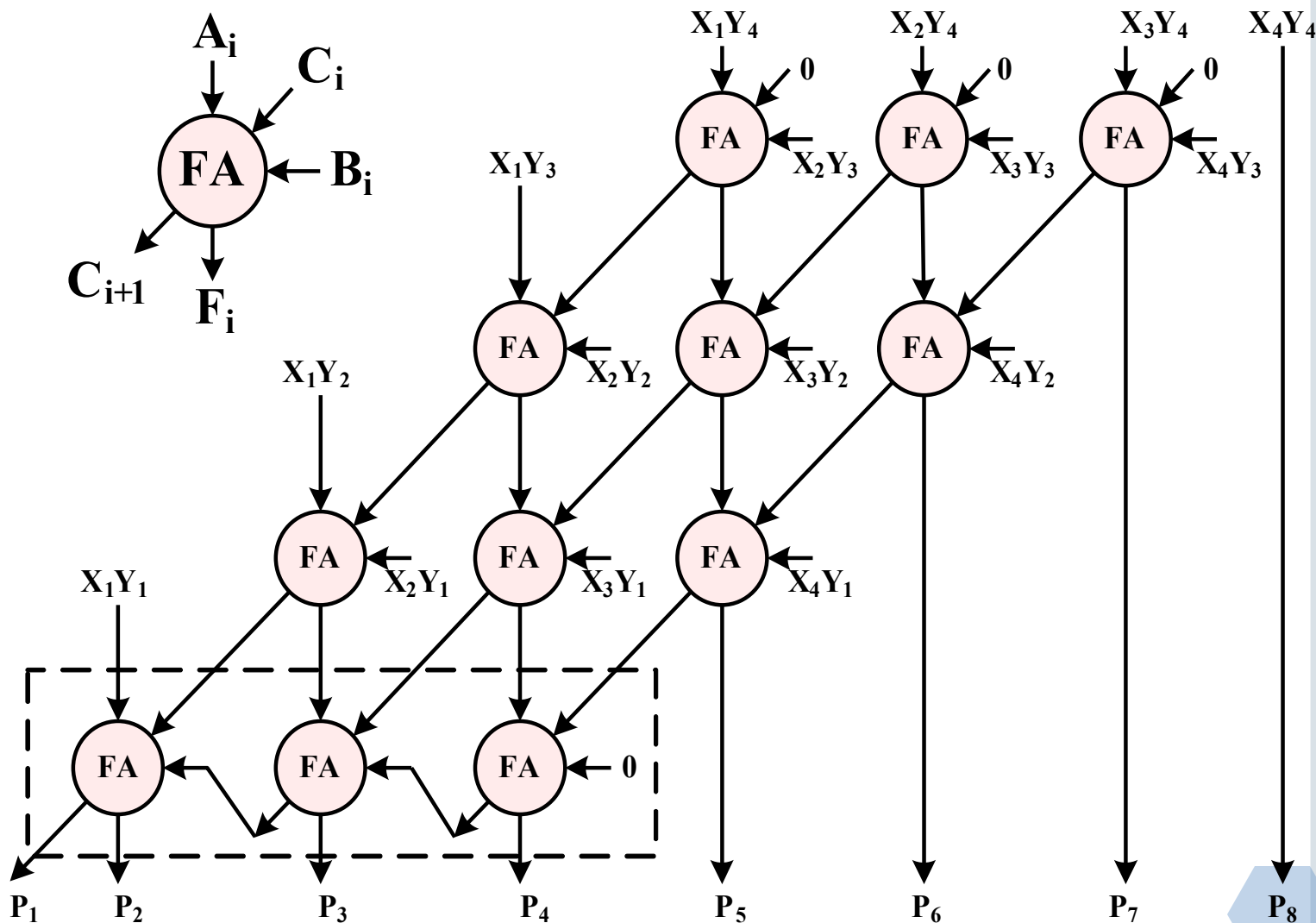
❖ 原理类似于二进制手工算法

- 位积的每一位 $X_i Y_j$ 用一个与门产生。
- 每一次的累加都用单独一组 FA 实现。
- 本次累加的 FA 之间的进位，送至下一次再累加。

$$\begin{array}{rcccccccc} & & & & X_1 & X_2 & X_3 & X_4 \\ & & & & \times Y_1 & Y_2 & Y_3 & Y_4 \\ \hline & & & & X_1 Y_4 & X_2 Y_4 & X_3 Y_4 & X_4 Y_4 \\ & & & X_1 Y_3 & X_2 Y_3 & X_3 Y_3 & X_4 Y_3 & \\ & & X_1 Y_2 & X_2 Y_2 & X_3 Y_2 & X_4 Y_2 & & \\ + & X_1 Y_1 & X_2 Y_1 & X_3 Y_1 & X_4 Y_1 & & & \\ \hline P_1 & P_2 & P_3 & P_4 & P_5 & P_6 & P_7 & P_8 \end{array}$$

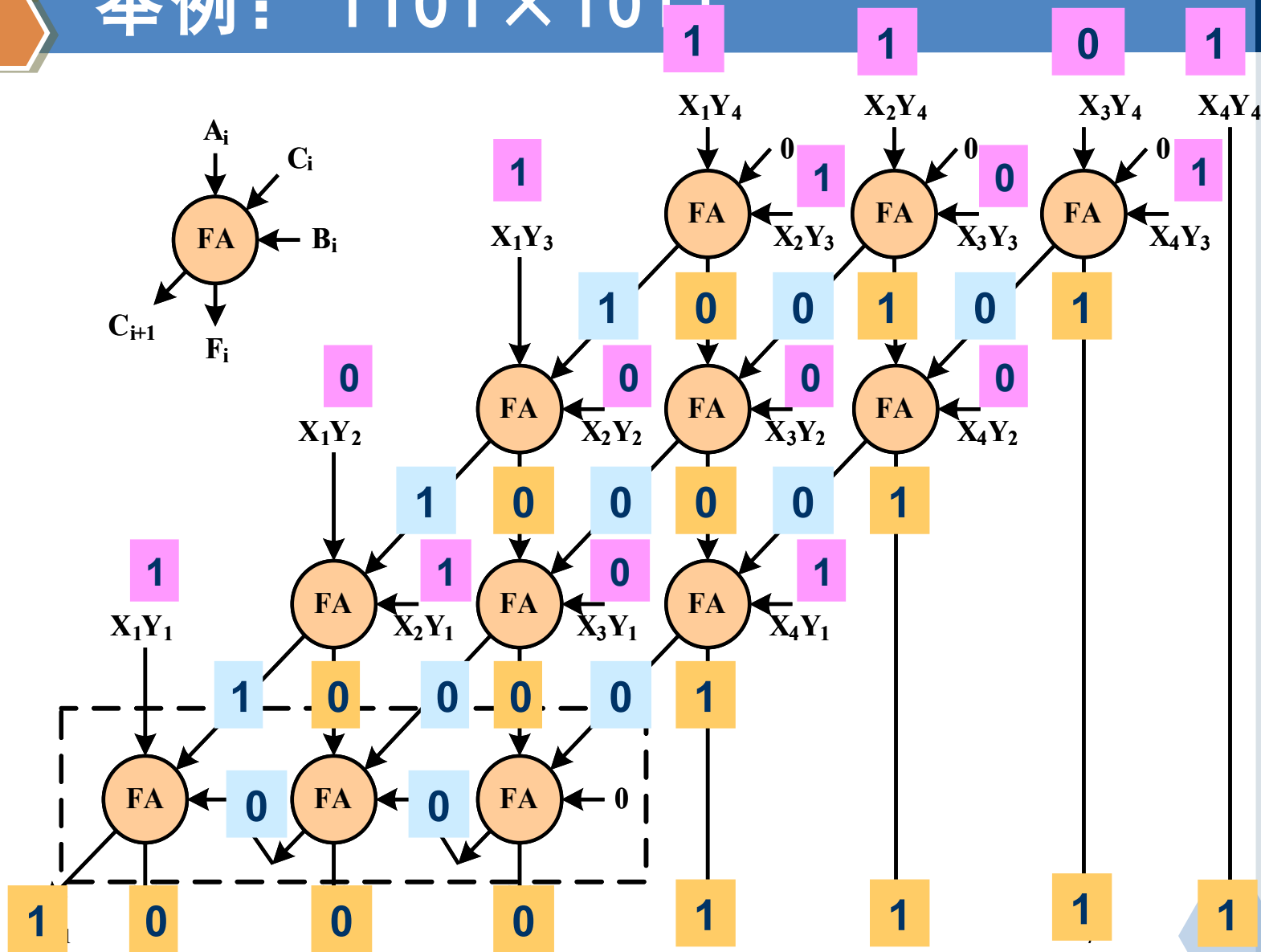


绝对值阵列乘法器



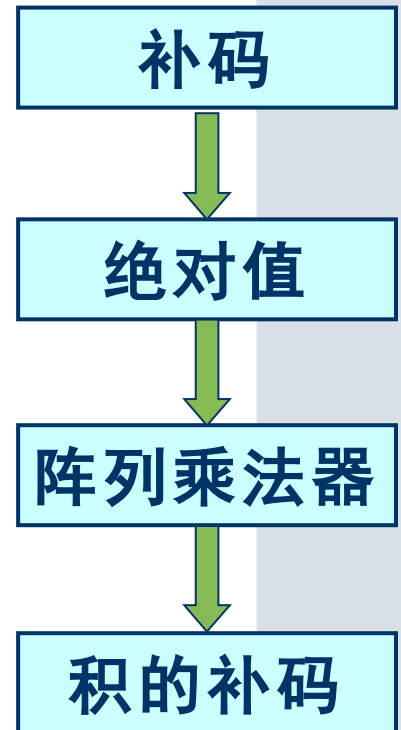
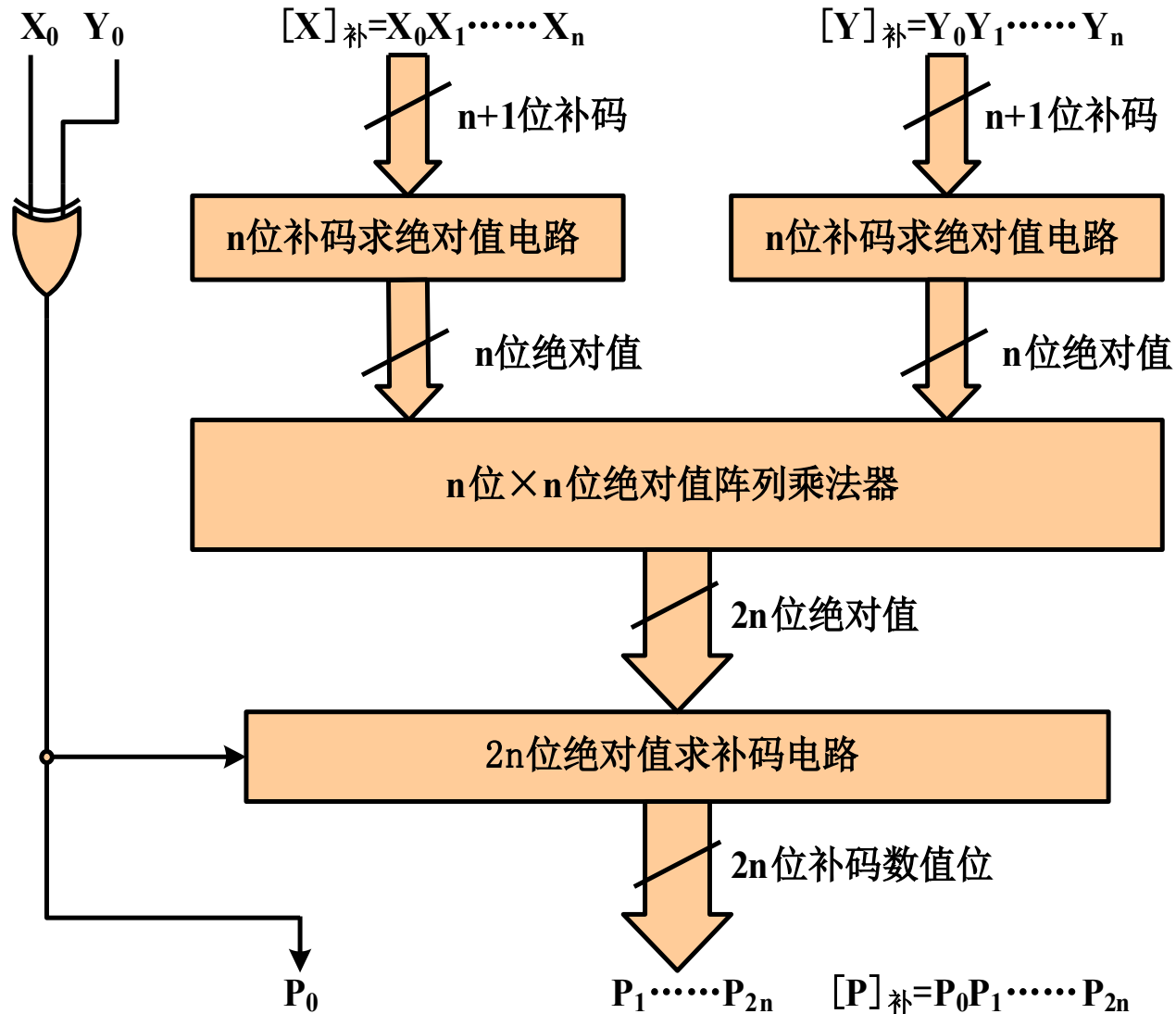


举例：1101 × 1011



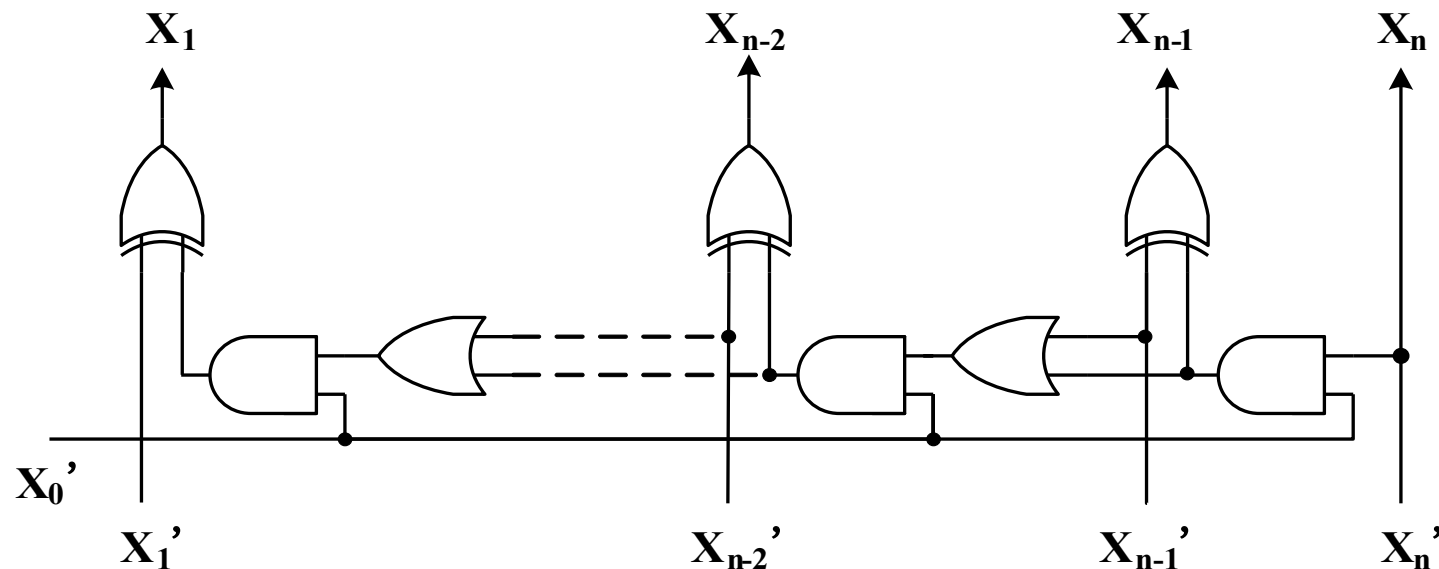


补码阵列乘法器





补码→绝对值电路

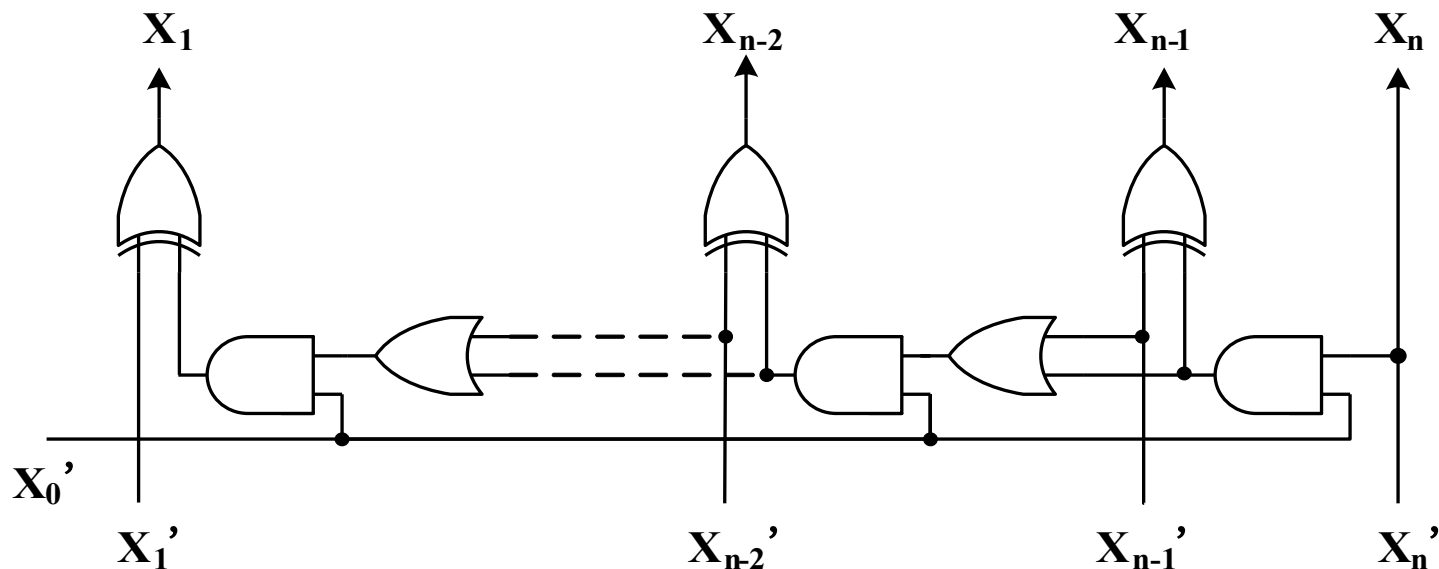


❖ 输入： $[X]_{\text{补}} = X_0' \quad X_1' \quad X_2' \quad \dots \quad X_n$

❖ 得到： $|X| = X_1 \quad X_2 \dots \quad X_n$



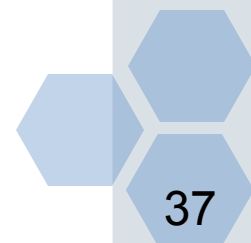
绝对值→补码电路



❖ 输入： $|X| = X_1' \quad X_2' \quad \dots \quad X_n'$ ， 符号位 X_0'

$X < 0$: $X_0' = 1$, $X \geq 0$:

$X_0' = 0$





The End !