# 计算机组成原理与系统结构



第三章 信息编码与数据表示

http://jpkc.hdu.edu.cn/computer/zcyl/dzkjdx/







## 第三章 信息编码与数据表示

- 3. 数值数据的表示
- 3. 数据格式
- 3.3 定点机器数的表示
- 方法 3.4 浮点机器数的表示
  - 方法
- 3 非数值数据的表示
- 3. 校验码

3.

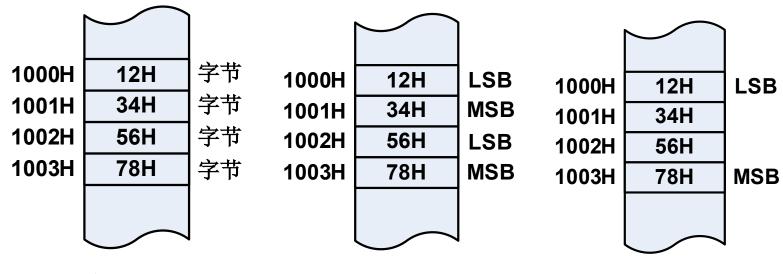
现代计算机系统的数据表示本章小结



- ❖以 Pentium 系列的微处理器为例:
  - 编址方式: X86CPU 是按字节编址的,即每8位就有一个编码地址。
  - 数据存取的尺寸:字节数据、字数据、双字数据、四字数据等。
  - 数据在内存中的存放位置: 低字节(LSB) 存放在低地址,高字节(MSB)存放在高地址。



❖ 字节数据、字数据、双字数据在内存中的存储



字节数据

字数据

MOV AX, [100 OH AX= 3412H 双字数据



- ❖ 在 Pentium 系列 CPU 中,无论是字节数据、字数据还是双字、四字数据,它们都可以是无符号数、带符号数、或者 BCD。
- ❖ 那么,如何区分内存某个单元存放的数据尺寸 ?如何分辨它们的数据类型?仍旧取决于访问 它的指令的操作数尺寸和指令本身的功能。
- ❖ 当数据为有符号数时,默认它是补码表示的机器数。例如,假如某个有符号字节数据的二进制代码是 90H,则它的值为一 70H。



❖ 几种类型的数据在 X86 系列 CPU 中的表示形式:

#### 1、字符串

■由字符的 ASCII 码(1B)或者文字的 Unic ode 编码(2B)组成,按顺序存放在内存或寄存器中。

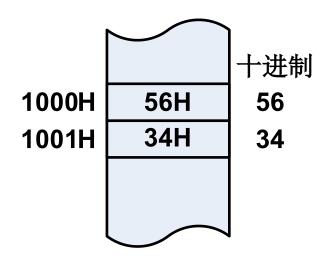
■ Windows 下以 0 做结束符

1000H D0H "中" 1001H D6H 1002H 4FH "O" 1003H 4BH "K" 1004H 21H "!"

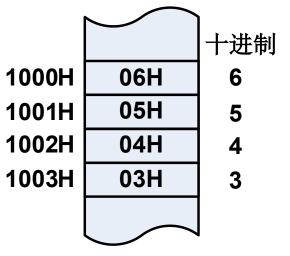


#### 2 BCD

■ BCD 数据分为压缩的(packed) BCD 码(4位)和非压缩(unpacked)的 BCD 码(8位)两种。



(a)压缩 BCD 码



(b) 非压缩 BCD 码



#### 3、指针

- 指针实际上是内存单元的地址,因此是无符号数据。 IA 构架中定义了两种类型的指针:
  - ·近指针: 32 位,用于定义段内偏移量和段内访问:
  - ·全指针:又称远指针,48位,用于段间访问。

#### 4、浮点数

Pentium 系列 CPU 支持 IEEE 754 标准的 3 种 浮点数格式:单精度、双精度和扩展精度浮点 数。





## 本章小结

- ❖ 数制有两个要素:基数 R 与位权 W 。计算机中的信息均由二进制来表示,即 R=2 , W=2 。用于表示十进制数值的二进制编码被称为 BCD 码 。4 位二进制编码表示一个十进制数字。
- ❖ 机器数是数值数据在机器中的表示形式,根据 小数点的位置是否浮动,可以分为定点数和浮 点数。
  - 定点机器数根据小数点的隐含位置又分为定点小数和定点整数两种。
  - 定点机器数有四种表示形式:原码、反码、 补码和移码。移码主要用于表示浮点数的阶码。



## 本章小结

- 『浮点机器数由阶码 E 和尾数 M 两部分构成,阶码是定点整数,尾数是定点小数;阶码 E (即指数)的底,一般隐含为 2。浮点机器数的小数点的位置随阶码数值而变化。
- IEEE754 标准的浮点数有单精度、双精度、临时浮点数3种格式,分别为32位、64位和80位。
- 浮点数的规格化表示方法。



## 本章小结

- ❖ 计算机中的非数值数据的表示:
  - 字符数据通常采用 7 位的 ASCII 码来表示。
  - 汉字的输入编码用于使用西文标准键盘输入汉字,汉字的机内码则用于汉字的存储、检索和处理,汉字的字模码则用于汉字的显示和打印输出。
- ❖ 校验码:用于检错和纠错。
  - 奇偶校验码是最简单的一种检错码,它可以检查出一位或奇数位错误。海明校验码是一种多重奇偶校验码,具有纠错能力,而 CRC 校验码则是一种目前广泛使用的纠错码,可以纠错一位。
- ❖本章重点为定点机器数和浮点机器数的表示方法。





#### 作业

❖P101: 1, 2, 3, 4, 5, 8, 9
(1) ~ (4), 14, 17



# The Engl