计算机组成原理与系统结构









第4章 运算方法与运算器

- 4.1 定点数的加减运算及实现
- 4. 定点数的乘法运算及实现
- 4.3 定点数除法运算及

实现

- 4.4 定点运算器的组成与结构
- 4. 浮点运算及运算器
- 4. 浮点运算器举例
 - 本章小结



4.1 定点数的加减运算及实现



补码加减运算与运算器



机器数的移位运算



移码加减运算与判溢



十进制加法运算





一、补码加减运算与运算器

- 1
- 补码加减运算方法

- 2
- 补码加减运算的溢出判断
- 3
- 补码加减运算器的实现





1、补码加减运算方法

❖补码的加法运算公式: ❖补码的减法运算公式:

```
[Y] *
                            补
证明:
                                    = [X]_{*h} + [-
[X]_{k} = 2^{n+1} + X \pmod{2^{n+1}} Y]_{k}
[Y] _{k} = 2^{n+1} + Y (mod 2^{n+1})
[X]_{*} + [Y]_{*} = 2^{n+1} + X + 2^{n+1} + Y \pmod{2^{n+1}}
            = 2^{n+1} + (X + Y) \pmod{2^{n+1}}
            = [X+Y]_{*k} \pmod{2^{n+1}}
```



1、补码加减运算方法

*补码的加减运算的公式是:

❖特点:

- 使用补码进行加减运算,符号位和数值位一样 参加运算。
- 补码的减法可以用加法来实现,任意两数之差的补码等于被减数的补码与减数相反数的补码之和。
- ❖ 注意: 该公式不适合任何其他机器数编码(原码、反码、移码)。



求补运算: [Y] → [-Y] _补

- ❖ 求补规则:将[Y]_补包括符号位在内每一位取反 ,末位加1。
- *若[Y]_补 = Y₀, Y₁······Y_n, 则: $[-Y]_{\lambda | \lambda} = \overline{Y_0 Y_1} \cdot \cdots \cdot \overline{Y_n} + 1$
- * 若[Y] 补 = $Y_0 \cdot Y_1 \cdot \cdots \cdot Y_n$, 则: $[-Y]_{\lambda} = \overline{Y_0} \overline{Y_1} \cdot \cdots \cdot \overline{Y_n} + 0.0 \cdot \cdots \cdot 01$
- ◆例: [X] → =0.1101, 则: [11.0011 ? 0.0011



补码加减运算举例

- ❖例:已知 X=+1011, Y=-0100,用补码计算 X+Y 和 X-Y。
 - "写出补码:

$$[X]_{k} = 0, 1011$$

$$[Y]_{\frac{1}{4}} = 1,1100$$

 $[-Y]_{\frac{1}{4}} = 0,0100$

$$[X - Y]_{i} = 0, 11$$





2、补码加减运算的溢出判断

- ❖ 例: X=+1000 , Y=+1001 , 求 X+Y ;
- ❖ 当运算结果超出机器数的表示范围时, 称为溢出。 计算机必须具备检测运算结果是否发生溢出的能力, 否则会得到错误的结果。
- ❖对于加减运算,可能发生溢出的情况:同号(两数)相加,或者异号(两数)相减。
- ❖ 确定发生溢出的情况:
 - ▶ 正数相加、且结果符号位为1;
 - 负数相加,且结果符号位为 0;
 - 正数一负数,且结果符号位为1;
 - 负数一正数,且结果符号位为 0;



(1)单符号位判溢方法

ADD/SUB=0: 做加法;ADD/SUB

$$[Y]_{k} = Y_f Y_1 \cdots Y_n$$

$$[X \pm Y]_{k} = S_f S_1 \cdots S$$

负数一正数,且结果符号位为

n

正数一负数,且结果符号位为1

$$\mathbf{V} = \overline{\mathbf{ADD}} / \mathbf{SUB}(\overline{\mathbf{X}_{f}} \, \overline{\mathbf{Y}_{f}} \, \mathbf{S}_{f} + \mathbf{X}_{f} \, \mathbf{Y}_{f} \, \overline{\mathbf{S}_{f}}) + \overline{\mathbf{ADD}} / \mathbf{SUB}(\overline{\mathbf{X}_{f}} \, \mathbf{Y}_{f} \, \mathbf{S}_{f} + \mathbf{X}_{f} \, \overline{\mathbf{Y}_{f}} \, \overline{\mathbf{S}_{f}})$$

负数相加,且结果符号位为0

V=1: 溢出

正数相加,且结果符号位为1



补码加减运算符号位及进位的真值表

| | ADD/SUB | X_{f} | $\mathbf{Y}_{\mathbf{f}}$ | \mathbf{C}_{1} | S_{f} | $\mathbf{C}_{\mathbf{f}}$ | V | 说明 |
|----|---------|---------|---------------------------|------------------|---------|---------------------------|---|-----|
| 加法 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 无溢出 |
| | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 正溢出 |
| | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 负溢出 |
| | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 无溢出 |
| 减法 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 无溢出 |
| | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 正溢出 |
| | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 负溢出 |
| | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 无溢出 |

最高有效位运算产生的进位|符号位运算产生的进位



(2) 进位判溢方法

- 当最高有效位产生的进位和符号位产生的进位 不同时,加减运算发生了溢出。
- $V = C_1 \oplus C_f$

```
❖ 例: X=+1000 , Y=+1001 , 求 X+Y ;
```

$$(X)_{k} = 0,1000 \qquad [Y]_{k} = 0,1001$$



(2) 双符号位判溢方法

■ X 和 Y 采用双符号位补码参加运算,正数的双符号位为 00,负数的双符号位为 11;当运算结果的两位符号 S_{f1} S_{f2} 不同时(01或 10)

$$\bullet V = S_{f1} \oplus S_{f2} = X_f \oplus Y_f \oplus C_f \oplus S_f$$

-S_{f1} S_{f2}=01,则正溢出; S_{f1} S_{f2}=10,则负溢出。



双符号位判溢方法举例

❖ 例:用补码计算 X+Y 和 X-Y

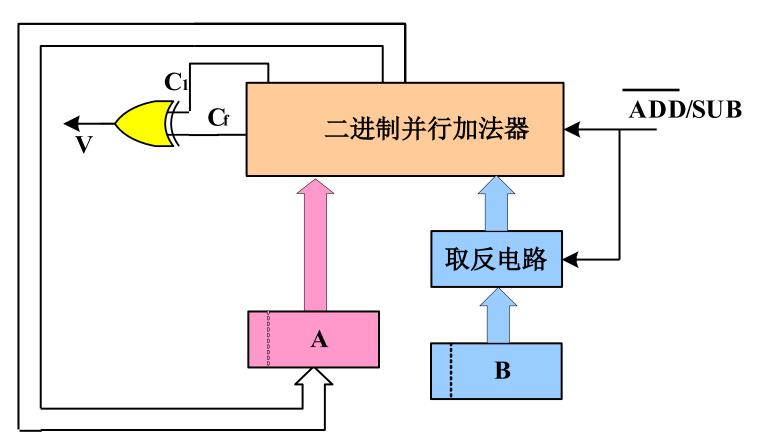
$$\bullet$$
 (1) $X=+1000$, $Y=+1001$

$$\bullet$$
 (2) $X=-1000$, $Y=1001$





3、补码加减运算器





3、补码加减运算器的实现

- ❖ 核心部件:一个普通的二进制并行加法器。
- ❖ A: 累加器,存放[X]_¾; B: 寄存器,存放[Y] ¾;
- ❖取反电路:
- ❖ ADD/SUB =0 时,补码加法器,将 B 寄存器直接送入并行加法器;
- ❖ ADD/SUB =1 时,补码减法器,将 B 取反送入并行加法器,同时,并行加法器的最低位产生进位,即 B 取反加 1,此时并行加法器的运算相当于 [A],加 [-B] → 完成减法运算。





The Engl