

计算机组成原理与系统结构

第五章 存储体系

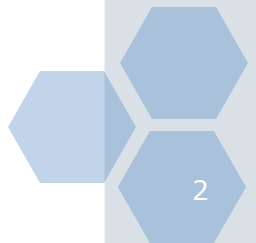
<http://jpkc.hdu.edu.cn/computer/zcyl/dzkjdx/>





2、全相联映射

- ❖ 特点：是多对多的映射关系：对于主存的任何一块均可以映射到 Cache 的任何一行。
- ❖ 优点：机制灵活，命中率高。
- ❖ 缺点：比较器电路难以设计和实现，因此只适合于小容量的 Cache 。





主存

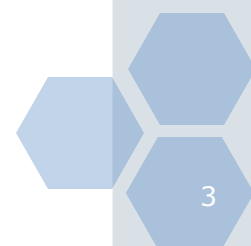
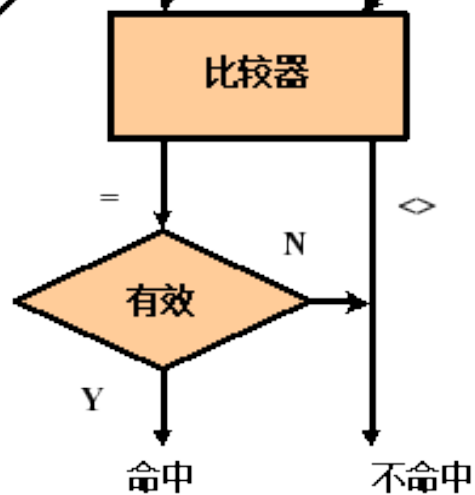
字块 0
字块 1
...
字块 $2^c - 1$
字块 2^c
字块 $2^c + 1$
...
字块 $2^{c+1} - 1$
...
字块 $2^m - 1$

Cache
行地址

标记	行
标记	行
标记	行
...	...
标记	行

主存地址

标记	块内地址
m	b





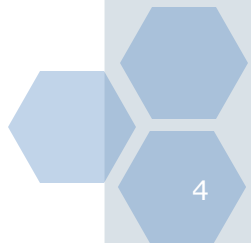
3、组相联映射

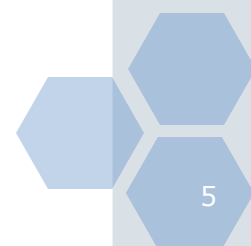
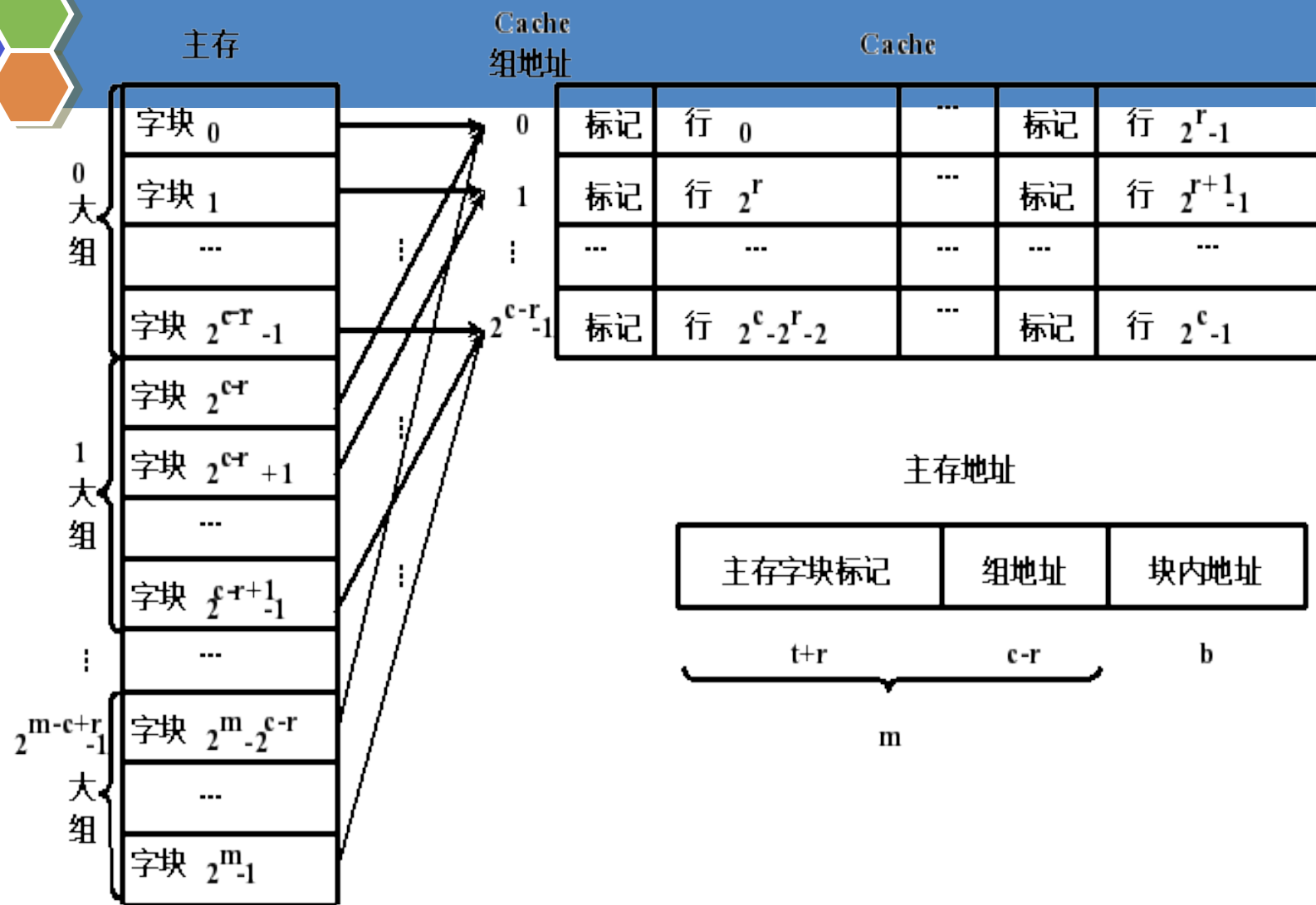
- ❖ 特点：将 Cache 的行分成 2^{c-r} 组，每组 2^r 行。主存的字块存放到 Cache 中的哪个组是固定的，至于映射到该组哪一行是灵活的，即有如下函数关系：

$$j = (i \bmod 2^{c-r}) \times 2^r + k$$

$$\text{其中 } 0 \leq k \leq 2^{r-1}$$

- ❖ 优点：大大增加了映射的灵活性，主存中一块可映射到 Cache 的 2^r 块，提高了命中率。每次比较只是进行 2^r 路比较， r 较小时，硬件开销不是很大。
- ❖ 组相联映像通常采用 2 路、4 路和 8 路比较，即取 $r=1, r=2, r=3$ 。







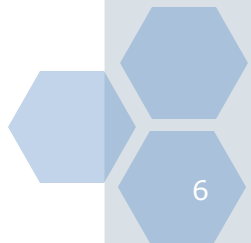
三、替换算法

❖ 1、随机替换算法

❖ 2、先进先出算法（FIFO）

❖ 3、最近最少使用算法（LRU）

- 该算法统计哪一个 Cache 行是近段时间使用次数最少的 Cache 行，需替换时就将它替换出去。
- LRU 替换算法可以通过为每个 Cache 行设置一个计数器来实现 LRU 替换算法，Cache 每命中一次，命中行的计数器被清零，其他行的计数器加 1，需要替换的话，就将计数器值最大的行替换出去。





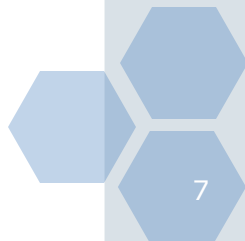
四、写策略

❖ 常用的写策略通常有写贯穿和写回两种

1. 写贯穿策略

当 CPU 写 Cache 命中时，所有写操作既对 Cache 也对主存进行；当 CPU 写 Cache 不命中时，直接写主存，有两种做法：

- 其一，不将该数据所在的块拷贝到 Cache 行，称为 WTNWA 法；
- 其二，将该数据所在块拷贝到 Cache 的某行，称为 WTWA 法。

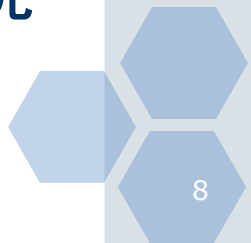




四、写策略

2. 写回策略 (Write Back)

- 当 CPU 写 Cache 命中时，写操作只是对 Cache 进行，而不修改主存的相应内容，仅当此 Cache 行被换出时，相应的主存内容才被修改；当 CPU 写 Cache 不命中时，先将该数据所在块拷贝到 Cache 的某行，余下操作与 Cache 写命中时相同。
- 为了区别 Cache 行是否被改写过，应为每个 Cache 行设置一个**修改位**，CPU 修改 Cache 行时，标记其修改位，当此 Cache 行被换出时，判别此 Cache 行的修改位，从而决定是否将 Cache 行数据写回主存相应单元。

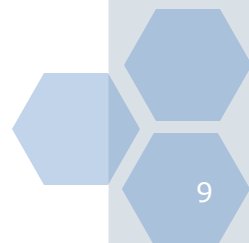




四、写策略

❖ 3、两种写策略比较

- 写贯穿策略保证了主存数据总是有效，写回策略可能导致 Cache 和主存数据不一致；
- 写回策略的效率高于写贯穿策略；
- 写回策略的控制比写贯穿策略的控制复杂。

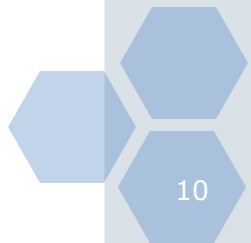




五、Cache 的多层次设计

❖ 设计 Cache 主要考虑五个问题：

- 第一，容量。
- 第二，Cache 中行的大小。
- 第三，Cache 的组织（地址映射方式）。
- 第四，指令和数据共用同一个 Cache 还是分享不同 Cache 。
- 第五，Cache 的层次。





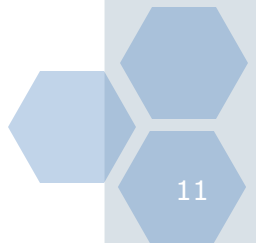
五、Cache 的多层次设计

1. 统一 Cache 和分离 Cache

- 统一 Cache：只有一个 Cache，指令和数据混放。
- 分离 Cache：分为指令 Cache 和数据 Cache。它消除了流水线中指令处理器和执行单元间的竞争，因此，特别适用于 Pentium II 和 Power PC 这样的超标量流水线中；是 Cache 结构发展的趋势。

2. 单级 Cache 与两级 Cache

- 一级 Cache（）和二级 Cache
- 采用两级 Cache 结构可以提高性能





The End !

