

# 程序的编译过程

# 王超

中国科学技术大学计算机学院 嵌入式系统实验室 2018年春

### **High Level to Assembly**

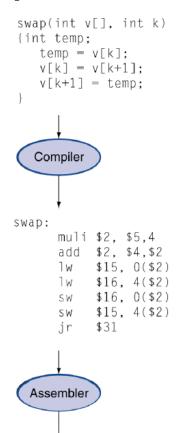


### □High Level Lang (C, C++, Java, etc.)

- √ Statements
- ✓ Variables
- ✓ Operators
- ✓ Methods, functions, procedures
- □ Assembly Language
  - **✓ Instructions**
  - ✓ Registers
  - ✓ Memory
- □ Data Representation □ Number Systems

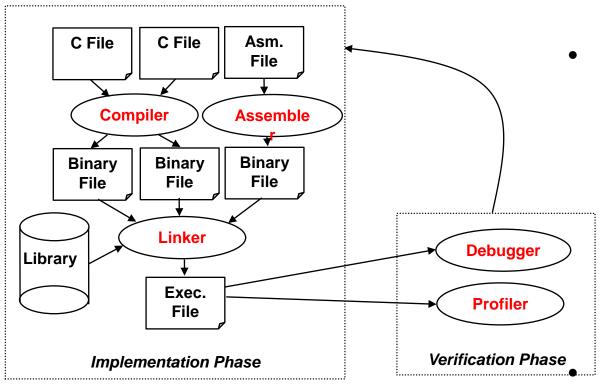
High-level language program (in C)

Assembly language program (for MIPS)



Binary machine language program (for MIPS) 

# Program Development Proces 如何是一个国际的 Technology of China



#### Implementation Phase

- Editor
- Compilers
  - Cross compiler
    - Runs on one processor, but generates code for another
- Assemblers
- Linkers

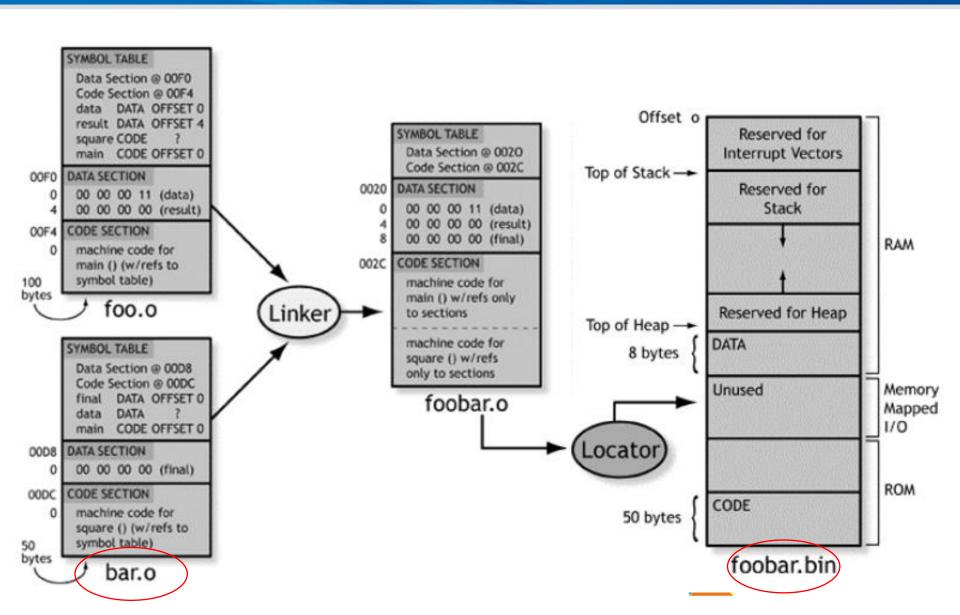
#### Verification Phase

- Debuggers
- Profilers



### Linking and Locating







# 1程序采用GCC编译的过程

# 王超

中国科学技术大学计算机学院 嵌入式系统实验室 2018年春

### 程序编译的过程=GCC例子



- □GCC=一个C编译器? 其实GCC = GNU Compiler Collection
- □目前,GCC可以支持多种高级语言,如
  - √C, C++
  - **✓** ADA
  - √ Object C
  - **✓JAVA**
  - ✓ Fortran
  - **✓ PASCAL**



### GCC下的工具



- □cpp 预处理器 GNU C编译器在编译前自动使用cpp对用户 程序进行预处理
- □gcc 符合ISO等标准的C编译器
- □g++ 基本符合ISO标准的C++编译器
- □gcj GCC的java前端
- □gnat GCC的GNU ADA 95前端



### **GNU Tools—gcc**



- □gcc是一个强大的工具集合,它包含了预处理器、编译器、汇编器、链接器等组件。它会在需要的时候调用其他组件。输入文件的类型和传递给gcc的参数决定了gcc调用具体的哪些组件。
- 口对于开发者,它提供的足够多的参数,可以让开发者全面控制代码的生成,这对嵌入式系统级的软件开发非常重要gcc--help



### Linux





























### gcc使用举例(1)源程序



```
emacs - testsse.c
 Edit Options Buffers Tools C Cscope Help
//testsse.c
#include (stdio.h)
int main()
٤
  int i,j;
  i=0;
  j=0;
  i = j + 1;
  printf("Hello SSE");
  printf("i=j+1=%d\n",i);
```



### gcc使用举例(2)编译和运行



```
[root@ustc-38fadca7df dir]# Is

testsse.c
[root@ustc-38fadca7df dir]# gcc -o testsse testsse.c
[root@ustc-38fadca7df dir]# Is

testsse testsse.c
[root@ustc-38fadca7df dir]# ./testsse 运行

Hello SSEi=j+1=1
[root@ustc-38fadca7df dir]#
```



### gcc的编译过程



- □一般情况下, c程序的编译过程为
  - 1、预处理
  - 2、编译成汇编代码
  - 3、汇编成目标代码
  - 4、链接



### 1、预处理



- □预处理: 使用-E参数 输出文件的后缀为 ".cpp" gcc -E -o gcctest.cpp gcctest.c
- □使用wc命令比较预处理后的文件与源文件, 可以看到两个文件的差异



```
[root@ustc-38fadca7df dir]# gcc -E -o testsse.cpp testsse.c
[root@ustc-38fadca7df dir]# ls
testsse.c testsse.cpp
[root@ustc-38fadca7df dir]#(wc)testsse.c testsse.cpp
             131 testsse.c
  13
 943 2128 18053 testsse.cpp
 956 2143 18184 总计
```

```
emacs - testsse.c
File Edit Options Buffers Tools C Cscope Help
   //testsse.c
  #include (stdio.h)
  int main()
    int i,j;
    i=0;
    j=0;
    i = j + 1;
    printf("Hello SSE");
    printf("i=j+1=%d\n",i);
```

# emacs - testsse.cpp

```
File Edit Options Buffers Tools C++ Cscope Help
 # 134 "/usr/include/bits/types.h" 3 4
 # 1 "/usr/include/bits/typesizes.h" 1 3 4
 # 135 "/usr/include/bits/types.h" 2 3 4
   _extension__ typedef __u_quad_t __dev_t;
   _extension__ typedef unsigned int __uid_t;
   _extension__ typedef unsigned int __gid_t;
   _extension__ typedef unsigned long int __ino_t;
  __extension__ typedef __u_quad_t __ino64_t;
  __extension__ typedef unsigned int __mode_t;
  __extension__ typedef unsigned int __nlink_t;
  __extension__ typedef long int __off_t;
  __extension__ typedef __quad_t __off64_t;
  __extension__ typedef int __pid_t;
  __extension__ typedef struct { int __val[2]; } __fsid_t;
  __extension__ typedef long int __clock_t;
  __extension__ typedef unsigned long int __rlim_t;
  __extension__ typedef __u_quad_t __rlim64_t;
  __extension__ typedef unsigned int __id_t;
  __extension__ typedef long int __time_t;
  __extension__ typedef unsigned int __useconds_t;
   _extension__ typedef long int __suseconds_t;
   _extension__ typedef int __daddr_t;
   _extension__ typedef long int __swblk_t;
   _extension__ typedef int __key_t;
  -- testsse.cpp 1:16下午 0.30 (C++ Abbrey)--176--C0--
```

预处理

### 2、编译成汇编代码



- □预处理文件→汇编代码
  - 1)使用-x参数说明根据指定的步骤进行工作, cpp-output指明从预处理得到的文件开始编译
  - 2)使用-S说明生成汇编代码后停止工作 gcc -x cpp-output -S -o gcctest.s gcctest.cpp
- □也可以直接编译到汇编代码 gcc -S gcctest.c



て件(F) 编辑(E) 查看(V) 转到(G) 书签(B) 帮助(H)

#### emacs - testsse.s

```
[root@ustc-38fadca7df dir]# gcc -x c
[root@ustc-38fadca7df dir]# ls
testsse.c testsse.cpp testsse.s
[root@ustc-38fadca7df dir]#
```

```
emacs - testsse.c
File Edit Options Buffers Tools C Cscope Help
  //testsse.c
  #include <stdio.h>
  int main()
    int i,j;
    i=0;
    .j=0;
    i = j + 1;
    printf("Hello SSE");
    printf("i=j+1=%d\n",i);
```

```
File Edit Options Buffers Tools Help
          .file
                   "testsse.c"
          .section
                           .rodata
  .LCO:
          .string "Hello SSE"
  .LC1:
          .string "i=j+1=%d\n"
          .text
  .globl main
                  main, @function
          .type
  main:
                  4(%esp), %ecx
          leal
          andl
                  $-16, %esp
                  -4(%ecx)
          pushl
          pushl
                  %ebp
          mov1
                  %esp, %ebp
          pushl
                  %ecx
          subl
                  $36, %esp
          mov1
                  $0, -12(%ebp)
                  $0, -8(%ebp)
          mov1
                  -8(%ebp), %eax
          mov1
                  $1, %eax
          add1
          mov1
                  \%eax, -12(\%ebp)
                  $.LCO, (%esp)
          mov1
          call
                  printf
                  -12(\%ebp), \%eax
          mov1
                  %eax, 4(%esp)
          mov1
                  $.LC1, (%esp)
          movl
                  printf
                      1:18下午 0.11
                                      (Assembler)--L1--C0
      testsse.s
```

### 3、编译成目标代码



- □汇编代码→目标代码 gcc -x assembler -c gcctest.s
- □直接编译成目标代码 gcc –c gcctest.c
- □使用汇编器生成目标代码 as –o gcctest.o gcctest.s



```
donger@donger gcctest $ 1s
gcctest.c gcctest.s
[donger@donger gcctest]$ gcc -x assembler -c gcctest.s
[donger@donger gcctest]$ 1s
gcctest.c gcctest.o gcctest.s
[donger@donger gcctest]$
donger@donger gcctest $ 1s
gcctest.c
|donger@donger gcctest|$ gcc -c gcctest.c 直接编译成目标代码
[donger@donger gcctest]$ 1s
gcctest.c gcctest.o
[donger@donger gcctest]$
[donger@donger gcctest]$ 1s
gcctest.c gcctest.s
[donger@donger gcctest]$ as -o gcctest.o gcctest.s
[donger@donger gcctest]$ 1s
gcctest.c gcctest.o gcctest.s
donger@donger gcctest $
```

#### testsse.o



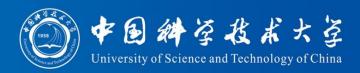
#### **□**UltraEdit

| testsse.o x |             |                |                      |                    |
|-------------|-------------|----------------|----------------------|--------------------|
|             |             |                |                      |                    |
|             | V + 4 3     | 4 7 7 7        | 3 9 b c d e t        |                    |
| 000000000h  | 7F 45 4C 46 | 01 01 01 00 00 | 00 00 00 00 00 00 00 | ELF                |
| 00000010h   | 01 00 03 00 | 01 00 00 00 00 | 00 00 00 00 00 00 00 | ;                  |
| 00000020h   | 18 01 00 00 | 00 00 00 00 34 | 00 00 00 00 00 28 00 | ;4(.               |
| 00000030h   | OB 00 08 00 | 8D 4C 24 04 83 | E4 FO FF 71 FC 55 89 | ;峀\$.冧?q鮁?         |
| 00000040h   | E5 51 83 EC | 24 C7 45 F4 00 | 00 00 00 C7 45 F8 00 | ; 錛祓\$荅?荅?         |
| 00000050h   | 00 00 00 8B | 45 F8 83 CO 01 | 89 45 F4 C7 O4 24 OO | ;婨鴥?塃羟.\$.         |
| 00000060h   | 00 00 00 E8 | FC FF FF FF 8B | 45 F4 89 44 24 04 C7 | ; 樸 媕魤D\$.?        |
| 00000070h   | 04 24 OA 00 | 00 00 E8 FC FF | FF FF 83 C4 24 59 5D | ; .\$楼 兡\$Y]       |
| 00000080h   | 8D 61 FC C3 | 48 65 6C 6C 6F | 20 53 53 45 00 69 3D | ; 峚 Hello SSE.i=   |
| 00000090h   | 6A 2B 31 3D | 25 64 OA 00 00 | 47 43 43 3A 20 28 47 | ; j+1=%dGCC: (G    |
| 000000a0h   | 4E 55 29 20 | 34 2E 31 2E 32 | 20 32 30 30 38 30 37 | ; NU) 4.1.2 200807 |
| 000000b0h   | 30 34 20 28 | 52 65 64 20 48 | 61 74 20 34 2E 31 2E | ; 04 (Red Hat 4.1. |
| 000000c0h   | 32 2D 34 36 | 29 00 00 2E 73 | 79 6D 74 61 62 00 2E | ; 2-46)symtab      |
| 000000d0h   | 73 74 72 74 | 61 62 00 2E 73 | 68 73 74 72 74 61 62 | ; strtabshstrtab   |
| 000000e0h   | 00 2E 72 65 | 6C 2E 74 65 78 | 74 00 2E 64 61 74 61 | ;rel.textdata      |
| 000000f0h   | 00 2E 62 73 | 73 00 2E 72 6F | 64 61 74 61 00 2E 63 | ;bssrodatac        |
| 00000100h   | 6F 6D 6D 65 | 6E 74 00 2E 6E | 6F 74 65 2E 47 4E 55 | ; ommentnote.GNU   |
| 00000110h   | 2D 73 74 61 | 63 6B 00 00 00 | 00 00 00 00 00 00 00 | ; -stack           |
| 00000120h   | 00 00 00 00 | 00 00 00 00 00 | 00 00 00 00 00 00 00 | ;                  |
|             |             |                |                      |                    |

**□**Objdump

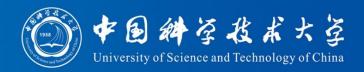
```
[root@ustc-38fadca7df dir]# objdump -d testsse.o
                file format elf32-i386
testsse.o:
Disassembly of section .text:
 0000000 <main>:
                                          0x4(%esp), %ecx
        8d 4c 24 04
                                   lea
        83 e4 f0
                                          $0xffffffff0, %esp
                                   and
        ff 71 fc
                                          0xfffffffc(%ecx)
                                   pushl
                                          %ebp
        55
                                   push
        89 e5
                                          %esp, %ebp
                                   mov
        51
                                          %ecx
                                   push
        83 ec 24
                                   sub
                                          $0x24, %esp
        c7 45 f4 00 00 00 00
                                   movl
                                          $0x0,0xfffffffff(%ebp)
        c7 45 f8 00 00 00 00
                                          $0x0,0xffffffff8(%ebp)
                                   mo v l
        8b 45 f8
  1 f:
                                          0xffffffff8(%ebp), %eax
                                   mo v
  22:
        83 c0 01
                                   add
                                          $0x1, %eax
  25:
        89 45 f4
                                          %eax,0xfffffffff(%ebp)
                                   mov
  28:
        c7 04 24 00 00 00 00
                                          $0x0, (%esp)
                                   movi
        e8 fc ff ff ff
  2f:
                                   call
                                          30 < main + 0 \times 30 >
  34:
        8b 45 f4
                                          0xffffffff4(%ebp), %eax
                                   mov
        89 44 24 04
                                          %eax, 0x4(%esp)
  37:
                                   mov
        c7 04 24 0a 00 00 00
                                          $0xa, (%esp)
  3b:
                                   mo v I
  42:
        e8 fc ff ff ff
                                   call
                                          43 < main + 0 \times 43 >
  47:
        83 c4 24
                                   add
                                          $0x24, %esp
  4a:
         59
                                           %ecx
                                   pop
```

### 4、编译成执行代码



- □目标代码→执行代码 gcc –o gcctest gcctest.o
- □直接生成执行代码 gcc –o gcctest gcctest.c





```
[donger@donger gcctest]$ 1s
gcctest.c gcctest.o
[donger@donger gcctest]$ gcc -o gcctest gcctest.o
[donger@donger gcctest]$ 1s
gcctest gcctest.c gcctest.o
[donger@donger gcctest]$ ■
```

```
[donger@donger gcctest]$ 1s
gcctest.c
[donger@donger gcctest]$ gcc -o gcctest gcctest.c
[donger@donger gcctest]$ 1s
gcctest gcctest.c
[donger@donger gcctest]$
```



#### testsse.o V.S. testsse

```
[root@ustc-38fadca7df dir]# objdump -d testsse.o
                file format elf32-i386
testsse.o:
Disassembly of section .text:
00000000 <main>:
         8d 4c 24 04
                                    lea
                                           0x4(%esp), %ecx
        83 e4 f0
                                           $0xffffffff0, %esp
                                   and
         ff 71 fc
                                           0xfffffffc(%ecx)
                                   push l
         55
                                           %ebp
   a:
                                   pusi.
                                           %sp. %ebp
   b:
         89 e5
                                   mov
         51
   d:
                                           %ecx
                                   push
                                           $0x24, %esp
         83 ec 24
   e:
                                   sub
                                           $0x0,0xfffffff(%ebp)
  11:
         c7 45 f4 00 00 00 00
                                   mo v I
        c7 45 f8 00 00 00 00
                                           $0x0,0xffffffff8(%ebp)
  18:
                                   mo v I
                                           0xffffffff8(%ebp),%eax
  1f:
        8b 45 f8
                                   mo v
  22:
         83 c0 01
                                   add
                                           $0x1. %eax
  25:
        89 45 f4
                                           %eax,0xfffffffff(%ebp)
                                   mov
  28:
         c7 04 24 00 00 00 00
                                           $0x0, (%esp)
                                   movi
  2f:
         e8 fc ff ff ff
                                   call
                                           30 < main + 0 \times 30 >
        8b 45 f4
                                           0xffffffff4(%ebp), %eax
  34:
                                   mov
  37:
         89 44 24 04
                                           %eax,0x4(%esp)
                                   mo v
                                           $0xa, (%esp)
         c7 04 24 0a 00 00 00
  3b:
                                   mo v I
         e8 fc ff ff ff
                                           43 < main + 0 \times 43 >
  42:
                                   call
  47:
         83 c4 24
                                           $0x24, %esp
                                   add
         59
                                           %ecx
  4a:
                                   pop
```

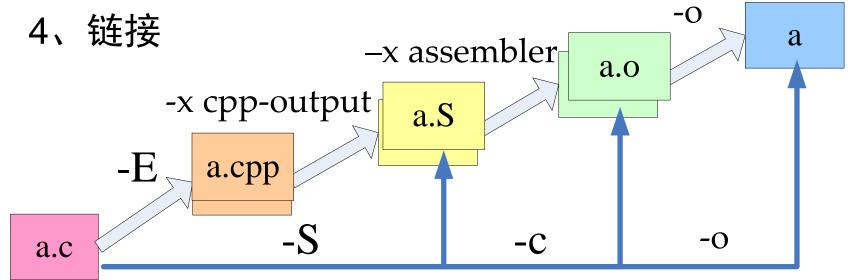
```
file format elf32-i386
testsse:
Disassembly of section .init:
08048250 < init>:
 8048250: 55
                                 push
                                        %ebp
 8048251: 89 e5
                                        %esp,%ebp
 8048253: 83 ec 08
                                        $0x8,%esp
 8048256: e8 79 00 00 00
                                        80482d4 <call gmon start>
 804825b: e8 00 01 00 00
                                 call
                                        8048360 <frame dummy>
 8048260: e8 fb 01 00 00
                                        8048460 < do global ctors aux>
                                 call
 8048265: c9
                                 leave
 8048266: c3
                                 ret
Disassembly of section .plt:
080482b0 < start>:
 80482b0: 31 ed
                                        %ebp,%ebp
 80482b2: 5e
                                 gog
                                        %esi
 80482b3: 89 el
                                        %esp,%ecx
 80482b5: 83 e4 f0
                                        $0xffffffff0,%esp
                                 and
 8048258: 50
                                 push
                                        %eax
 80482b9: 54
                                 push
                                        %esp
 80482ba: 52
                                        %edx
                                 push
 80482bb: 68 e0 83 04 08
                                        $0x80483e0
                                 push
 80482c0: 68 f0 83 04 08
                                        $0x80483f0
                                 push
 8048265: 51
                                 push
                                        %ecx
 80482c6: 56
                                 push
                                        %esi
 80482c7: 68 84 83 04 08
                                 push
                                        $0x8048384
 80482cc: e8 b7 ff ff ff
                                        8048288 < libc start main@plt>
 80482dl: f4
                                 hlt
 80482d2: 90
                                 nop
 80482d3: 90
                                 nop
080 384 <main>:
 8048384: 8d 4c 24 04
                                        0x4(%esp),%ecx
 8048388: 83 e4 f0
                                 and
                                        $0xffffffff0,%esp
 804838b: ff 71 fc
                                 pushl
                                        Oxfffffffc(%ecx)
 804838e: 55
                                 push
                                        %ebp
 804838f: 89 e5
                                        %esp.%ebp
 8048391: 51
                                        %ecx
                                 push
 8048392: 83 ec 24
                                        $0x24,%esp
 8048395: c7 45 f4 00 00 00 00
                                 mowl
                                        $0x0,0xffffffff4(%ebp)
 804839c: c7 45 f8 00 00 00 00
                                        $0x0,0xffffffff8(%ebp)
 80483a3: 8b 45 f8
                                        Oxffffffff8(%ebp),%eax
 80483a6: 83 c0 01
                                 add
                                        $0x1,%eax
 80483a9: 89 45 f4
                                        %eax,0xffffffff4(%ebp)
 80483ac: c7 04 24 b0 84 04 08 movl
                                        $0x80484b0,(%esp)
 80483b3: e8 e0 fe ff ff
                                        8048298 <printf@plt>
                                 call
 80483b8: 8b 45 f4
                                 mov
                                        Oxffffffff(%ebp),%eax
 80483bb: 89 44 24 04
                                        %eax,0x4(%esp)
 80483bf: c7 04 24 ba 84 04 08
                                movl
                                        $0x80484ba,(%esp)
```

SUZHOU INSTITUTE FOR ADVANCED STUDY OF USTC



### 口程序的编译->执行过程

- 1、预处理
- 2、编译成汇编代码
- 3、汇编成目标代码





### gcc的高级选项



□-Wall: 打开所有的警告信息

```
[donger@donger gcctest]$ 1s
gcctest.c
[donger@donger gcctest]$ gcc -Wall -o gcctest gcctest.c
gcctest.c: 在函数 'main'中:
gcctest.c:13: 警告: 在有返回值的函数中,控制流程到达函数尾
[donger@donger gcctest]$ ■
```



### 根据警告信息检查源程序



```
//gcctest.c
#include <stdio.h>
                        Main函数的返回值为int
int main()
        int i.j;
        i=0;
        .j=0;
        i=j+1;
        printf("Hello World!\n");
        printf("i=,j+1=%d\n",i);
     在函数的末尾应当返回一个值
```



### 修改源程序



```
gcctest.c
                       [donger@donger gcctest]$ 1s
#include <stdio.h>
                      gcctest.c
                       [donger@donger gcctest]$ gcc -Wall
                       -o gcctest gcctest.c
int main()
                       [donger@donger gcctest]$ 1s
                       gcctest gcctest.c
         int i,j;
                       [donger@donger gcctest]$
         i = 0:
         j=0;
         i = j + 1;
         printf("Hello World!\n");
         printf("i=,j+1=%d\n",i);
         return 0;
```



### 优化编译



### □优化编译选项有:

✓-O0
缺省情况,不优化

√-01

**√**-02

不同程度的优化

**√**-O3

✓等等



### gcc的优化编译举例(1) 考虑如下的源代码



```
/mytest.c
                                         [donger@donger gcctest]$ 1s
#include <stdio.h>
                                         gcctest.c mytest.c
                                          [donger@donger gcctest]$ gcc -00 -o m0 mytest.c
#include <math.h>
                                          [donger@donger gcctest]$ gcc -01 -o m1 mytest.c
                                          [donger@donger gcctest]$ gcc -02 -o m2 mytest.c
int main()
                                          [donger@donger gcctest]$ gcc -03 -o m3 mytest.c
                                          donger@donger gcctest $ 1s
                                         gcctest.c m0 m1 m2 m3 mytest.c
         int i,j;
                                          donger@donger gcctest $
         double k.k1.k2.k3;
         k=0.0: k1=k2=k3=1.0:
         for (i=0;i<50000;i++)
                  for (,j=0;,j<50000;,j++)
                           k+=k1+k2+k3;
                           k1 += 0.5;
                           k2 += 0.2;
                           k3 = k1+k2:
                           k3 = 0.1:
         return 0:
                                                                     式系统实验室
```

### gcc的优化编译举例(2) 使用time命令统计程序的运行



```
[donger@donger gcctest]$ 1s
gcctest.c m0 m1 m2 m3 mytest.c
[donger@donger gcctest]$ time ./m3
real 0m2.756s
    0m2.658s
user
sys 0m0.042s
[donger@donger gcctest] $ time ./m2
real 0m2.733s
user 0m2.643s
sys 0m0.037s
[donger@donger gcctest]$ time ./ml
real 0m1.829s
    0m1.767s
user
     0m0.022s
Sys
[donger@donger gcctest] $ time ./m0
real 0m40.808s
user 0m39.632s
   0m0.337s
Sys
[donger@donger gcctest]$
```

式系统实验室

#### **GNU** tools



- □GNU tools和其他一些优秀的开源软件可以完全覆盖上述类型的软件开发工具。为了更好的开发嵌入式系统,需要熟悉如下一些软件
  - **√**GCC
  - ✓Binutils—辅助GCC的主要软件
  - √ Gdb
  - ✓ make
  - **√**CVS



#### 二、GNU binutils



- □binutils是一组二进制工具程序集,是辅助 GCC的主要软件,它主要包括
  - 1.addr2line 把程序地址转换为文件名和行号。 在命令行中给它一个地址和一个可执行文件名, 它就会使用这个可执行文件的调试信息指出在 给出的地址上是哪个文件以及行号。
  - 2.ar 建立、修改、提取归档文件。归档文件是包含多个文件内容的一个大文件,其结构保证了可以恢复原始文件内容。



- 3. as 是GNU汇编器,主要用来编译GNU C编译器gcc输出的汇编文件,他将汇编代码转换成二进制代码,并存放到一个object文件中,该目标文件将由连接器Id连接
- 4. C++filt解码C++符号名,连接器使用它来过滤 C++和 Java 符号,防止重载函数冲突。
- 5. gprof 显示程序调用段的各种数据。
- 6. Id 是连接器,它把一些目标和归档文件结合在一起,重定位数据,并链接符号引用,最终形成一个可执行文件。通常,建立一个新编译程序的最后一步就是调用Id。



- 7. nm 列出目标文件中的符号。
- 8. objcopy把一种目标文件中的内容复制到另一种类型的目标文件中.
- 9. objdump 显示一个或者更多目标文件的信息。 使用选项来控制其显示的信息。它所显示的信 息通常只有编写编译工具的人才感兴趣。
- 10.ranlib 产生归档文件索引,并将其保存到这个 归档文件中。在索引中列出了归档文件各成员 所定义的可重分配目标文件。
- 11.readelf 显示elf格式可执行文件的信息。



- 12.size 列出目标文件每一段的大小以及总体的大小。默认情况下,对于每个目标文件或者一个归档文件中的每个模块只产生一行输出。
- 13.strings 打印某个文件的可<mark>打印字符串</mark>,这些字符串最少4个字符长,也可以使用选项-n设置字符串的最小长度。默认情况下,它只打印目标文件初始化和可加载段中的可打印字符;对于其它类型的文件它打印整个文件的可打印字符,这个程序对于了解非文本文件的内容很有帮助。
- 14.strip 丢弃目标文件中的全部或者特定符号。



- 15. libiberty 包含许多GNU程序都会用到的函数,这些程序有: getopt, obstack, strerror, strtol和 strtoul.
- 16.libbfd 二进制文件描述库.
- 17.libopcodes 用来处理opcodes的库, 在生成一些应用程序的时候也会用到它, 比如objdump. Opcodes是文本格式可读的处理器操作指令.



### 三、其他GNU工具



- □Gdb—调试器
- ■GNU make 一软件工程工具
- 口diff, patch 一 补丁工具
- ロCVS--版本控制系统

参考《Linux操作系统分析》课程中的 GNU Tools



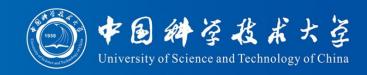


# 2. 使用MakeFile编译

# 王超

中国科学技术大学计算机学院 嵌入式系统实验室 2018年春

#### Makefile



#### Makefile (~/Desktop/dir) - gedit (S) 工具(T) 文档(D) 帮助(H) 复制 粘贴 並切 Makefile 🗙 testsse: testsse.o qcc -o testsse testsse.o testsse.o: testsse.s gcc -x assembler -c testsse.s testsse.s: testsse.cpp gcc -x cpp-output -S -o testsse.s testsse.cpp testsse.cpp:testsse.c gcc -E -o testsse.cpp testsse.c clean: rm -f testsse \*.o \*.s \*.cpp

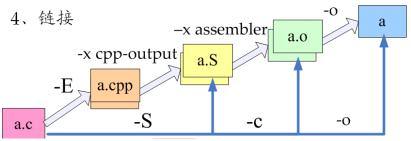
### 依赖关系



```
Makefile testsse.c
[root@nost-c-236 dir]# make
gcc -E -o testsse.cpp testsse.c
gcc -x cpp-output -S -o testsse.s testsse.cpp
acc –x assembler –c testsse.s
gcc -o testsse testsse.o
[root@host-c-236 dir]# Is
Makefile testsse testsse.c testsse.cpp testsse.o
[root@host-c-236 dir]# ./testsse
Hello SSEi=j+1=1
[root@nost-c-236 dir]# make clean
rm -f testsse *.o *.s *.cpp
[root@host-c-236 dir]# Is
Makefile testsse.c
[root@nost-c-236 dir]#
```

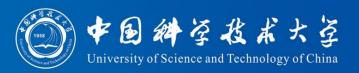
[root@host-c-236 dir]# Is

- •程序的编译->执行过程
  - 1、预处理
  - 2、编译成汇编代码
  - 3、汇编成目标代码



testsse.s

### 一个"复杂"的例子



```
int add(int a, int b);
```

```
int add(int a, int b)
{
    int c;
    c=a+b;
    return c;
}
```

```
//testsse.c

#include <stdio.h>
#include </root/Desktop/dir/add.h>

int main()
{
   int i,j;
   i=0;
   j=0;
   // i=j+1;
   i=add(j,1);
   printf("Hetto SSE );
   printf("i=j+1=%d\n",i);
}
```



#### Makefile

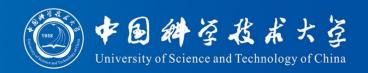


```
Makefile 🗙 🕞 makefile 🗴 🕞 testsse.c
                                            定义
CC = gcc -01 -Wall
testsse:testsse.o add.o -
  $(CC) -o testsse testsse.o add.o
testsse.o: testsse.c
  $(CC) -c testsse.c
add.o: add.c add.h
   $(CC) -c add.c
clean:
  rm -f testsse *.o *.s *.cpp
```



```
[root@nost-c-236 dir]# Is
add.c add.h Makefile testsse.c
[root@host-c-236 dir]# make
qcc -O1 -Wall -c testsse.c
testsse.c: In function 'main':
|testsse.c:15: 警告: 在有返回值的函数中, 控制流程到达函数尾
gcc -O1 -Wall -c add.c
gcc -O1 -Wall -o testsse testsse.o add.o
[root@nost-c-236 dir]# Is
add.c add.h add.o Makefile testsse testsse.c testsse.o
[root@nost-c-236 dir]# ./testsse
Hello SSEi=j+1=1
[root@host-c-236 dir]#
```





### □考虑如下源代码

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int i,j;
    int a = 0;
    for(i=0;i<500;i++)
        for(j=0;j<500;j++)
        a += 1;
    return a;
}</pre>
```

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int i;
    int a=0;
    for(i=0;i<250000;i++)
        a+=1;
    return a;
}</pre>
```



```
#include<stdio.h:
int main()
        int i;
        int a=0;
        for(i=0;i<250000
                          );i++)
                 a+=1;
        return a;
```

```
.file
               "test1.c"
       .text
.globl main
               main, @function
       .type
       pushl %ebp
       movl
              %esp, %ebp
       subl
               $16, %esp
       movl
               $0, -8(%ebp) a
       movl
               $0, -4(%ebp) i
               .L2
.L3:
               $1, -8(%ebp)
               $1, -4(%ebp)
       addl
.L2:
               $249999, -4(%ebp)
               .L3
       movl
               -8(%ebp), %eax
       .size main, .-main
       .ident "GCC: (Ubuntu 4.4.3-4ubuntu5) 4.4.3"
                .note.GNU-stack,"",@progbits
       .section
```

```
技术大学
int main()
                                     d Technology of China
       int i,j;
       int a = 0;
       for(i=0;i<500;i++)
               for(j=0;j<500;j++)
                       a += 1:
       return a;
```

```
.file
globl main
       .type
              main, @function
              %ebp
              %esp, %ebp
              $16, %esp
              $0, -12(%ebp)
                              а
              $0, -4(%ebp)
.L5:
                              j
              $0, -8(%ebp)
               .L3
              $1, -12(%ebp)
               $1, -8(%ebp)
L3:
              $499, -8(%ebp)
       addl
              $1, -4(%ebp)
L2:
               $499, -4(%ebp)
               -12(%ebp), %eax
       movl
       .size
              main, -main
       .ident "GCC: (Ubuntu 4.4.3-4ubuntu5) 4.4.3" LABORATORY
       .section .note.GNU-stack,"",@progbits
```

た实验室

### 如何计算哪个更好?



- □一层循环时,共100W条指令
  - ✓ 50W addl +25W cmp + 25W JLE
- □二层循环时
  - ✓内层循环共100W条指令
    - 50W addl +25W cmp + 25W JLE
  - ✓外层循环共 2500 条指令
    - 500addl+500cmp+500JLE+500movl+500JMP
- □与指令CPI有关

$$T_{CPU} = CPI \times IC \times T_{CLK}$$





# "The more we study, the more we discover our ignorance."

by Percy Bysshe Shelley

