计算机组成原理与系统结构



第五章 存储体系

http://www.icourses.cu/coursestatic/course_2859.html

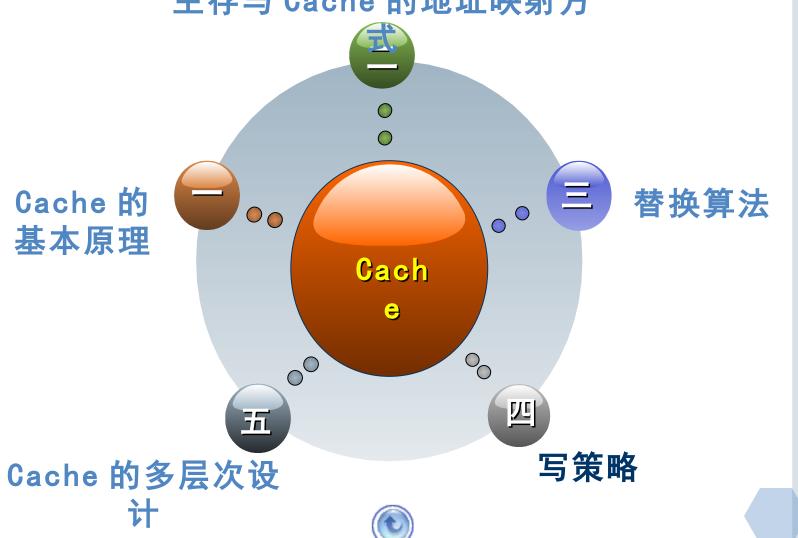






5.5 高速缓冲存储器 Cache

主存与 Cache 的地址映射方





一、 Cache 的基本原理



Cache 的 特点 Cache 的 工作原 理

Cache 的命中 率





1、Cache 的特点

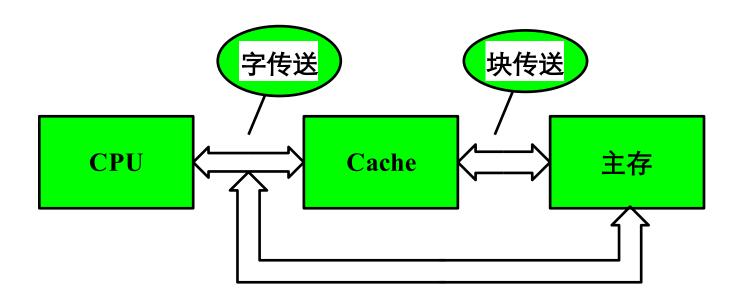
方 吕 玉 泺 明 从

- ■Cache 是指位于 CPU 和主存之间的一个高速小容量的存储器,一般由 SRAM构成。
- ■Cache 功能:用于弥补 CPU 和主存之间的速度差异,提高 CPU 访问主存的平均速度。
- ■设置 Cache 的理论基础,是程序访问的局部性原理。
- ■Cache 的内容是主存部分内容的副本 , Cache 的功能,由硬件实现,对程



2、Cache 的工作原理

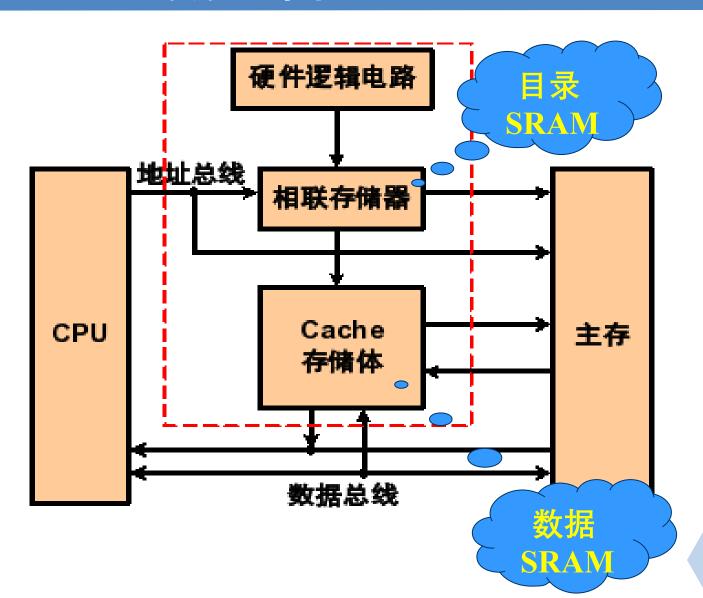
■Cache 的速度比主存快5-10倍。



Cache、主存与 CPU 的关系



Cache 的原理图





Cache 的读写操作

- 1. CPU 在读写存储器时, Cache 控制逻辑首先要依据地址来判断这个字是否在 Cache 中, 若在Cache 中, 则称为"命中";若不在,则称为"不命中"。
- 2. 针对命中 / 不命中、读 / 写操作, Cache 的处理是不同的:
 - ■读命中: 立即从 Cache 读出送给 CPU;
 - ■读不命中: 通常有两种解决方法:
 - ①将主存中该字所在的数据块复制到 Cache 中,然后再把这个字传送给 CPU;



Cache 的读写操作

- ②把此字从主存读出送到 CPU, 同时,把包含这个字的数据块从主存中读出送到 Cache 中。
- 写不命中:直接将该字写入主存中,且不再 调入 Cache;
- ■写命中:通常也有两种方法进行处理:
 - ①写贯穿方法:同时对 Cache 和主存进行 写操作;
 - ②写回:只写 Cache, 仅当此 Cache 块被替换时,才将该一写入主存



3、Cache的命中率

1. 命中率指 CPU 访问主存数据时,命中 Cache 的次数,占全部访问次数的比率;失效率就指不命中 Cache 的次数,占全部访问次数的比率。命中率 h 取决于程序的行为、 Cache 的容量、组织方式、块大小。



3、Cache的命中率

2. 在一个程序执行期间,设 Nc 表示 Cache 完成存取的总次数, Nm 表示主存完成存取的总次数,则命中率: N

 $h = \frac{N_c}{N_c + N_m} \times 100\%$

若 tc 表示 Cache 的访问时间, tm 表示主存的访问时间,则 Cache/主存系统的平均访

$$t_a = ht_c + (l-h) \times (t_m + t_c)$$

$$t_a = ht_c + (1-h) t_m$$

Cache/主存系统的访问效率 e:

$$e = \frac{t_c}{t_a}$$





二、主存与 Cache 的地址映射方

❖ 讨论的问题:如何根据主存地址,判断 Cache 有无命中并变换为 Cache 的地址,以便执行读写。有三种地址映射方式:



- 2 全相联映射
- 3 组相联映射
- ❖讨论前提: Cache 的数据块称为行,主存的数据块称为块,行与块是等长的;主存容量为 2ⁿ 块, Cache 容量为 2^c 行,每个字块中含 2^b 字。



1、直接映射

❖特点: 是一种多对一的映射关系: 主存的第 i 块一定映射到 Cache 的第 j 行, 且:

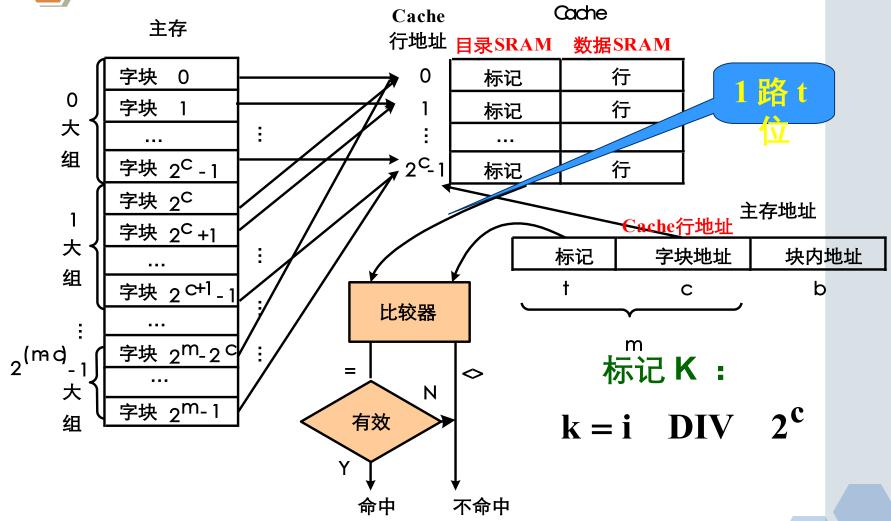
$$j = i \mod 2^c$$

①优点:映射方式简单,易实现。

②缺点:机制不灵活, Cache 命中率低。



1、直接映射





直接映象法举例

❖ 例如: 主存 4GB (按字节编址), Cache 512KB, 块大小 16B; 读主存 234589ABH 的过程(假设 Cache 空白)。

主存划分格式

主存地址:_32_位

块大小 16B=24B, 按字节编址, 所以块内地址: _4

Cache 分为: _ <u>512KB÷16B=2¹⁵</u>_ 行(块)

标记	Cache 行(块)地 址	块内地址
13 位	15 位	4 位
0010 0011	101 1000 1001	4044

