

11. ДИАЛоговые ОКНА

В данном разделе будет добавлено диалоговое окно, в котором пользователь может изменить дату начала прочтения книги. Диалоговые окна требуют от пользователя внимания и ввода данных. Обычно они используются для принятия решений или отображения важной информации.

При нажатии кнопки даты в BookFragment будет открываться диалоговое окно, показанное на рисунке 11.1.

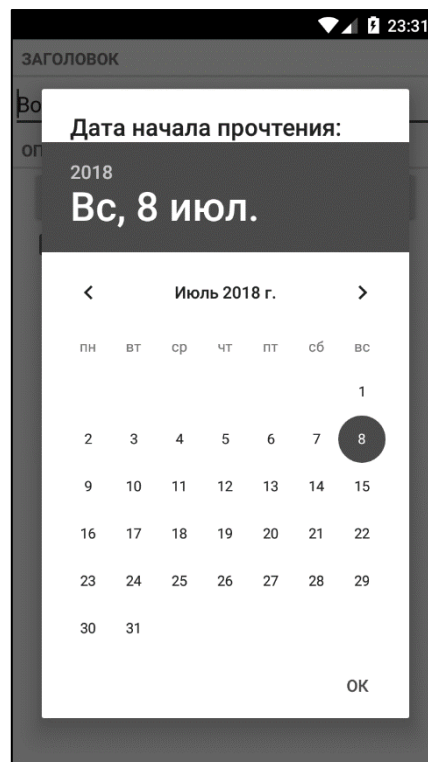


Рисунок 11.1 – Диалоговое окно для выбора даты

Диалоговое окно на рисунке 11.1 является экземпляром **AlertDialog** — subclasses **Dialog**. Именно этот многоцелевой subclass **Dialog** будет чаще всего использован в программах.

Начиная с версии Lollipop, диалоговые окна прошли визуальную переработку. **AlertDialog** в Lollipop и выше автоматически используют новый стиль. В более ранних версиях Android окна **AlertDialog** возвращаются к старому стилю. Для того чтобы диалоговые окна всегда отображались в новом стиле независимо от версии Android на устройстве пользователя, необходимо использовать библиотеку **AppCompat**.

AppCompat — библиотека совместимости, разработанная компанией Google, которая реализует некоторые возможности новых версий Android на старых устройствах. В приложении библиотека **AppCompat** будет использована для создания стабильного оформления диалоговых окон во всех поддерживаемых версиях Android.

Библиотека AppCompat

Чтобы использовать библиотеку AppCompat, сначала необходимо добавить ее в число зависимостей. Возможно, она там уже есть; это зависит от того, как создавался проект.

Открыть окно Project Structure (File→Project Structure...), выбрать модуль app и щёлкнуть на вкладке Dependencies. Если библиотека AppCompat не входит в список, добавить ее — щёлкнуть на кнопке + и выбрать зависимость appcompat-v7 в списке (рисунок 11.2).

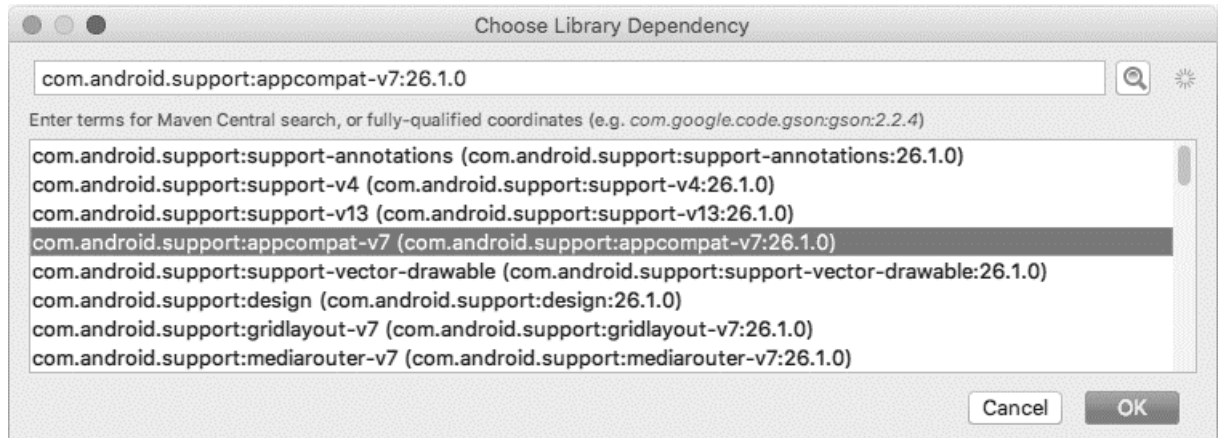


Рисунок 11.2 – Выбор зависимости AppCompat

Библиотека AppCompat содержит собственный класс AlertDialog, который будет использоваться в приложении. Эта версия AlertDialog очень похожа на ту, которая включена в ОС Android. Чтобы использовать именно ту версию, которая нужна, необходимо импортировать правильную версию AlertDialog. В приложении будет использоваться `android.support.v7.app.AlertDialog`.

Использование DialogFragment

Создание DialogFragment

При использовании объекта AlertDialog обычно удобно упаковать его в экземпляр DialogFragment — subclasses Fragment. Вообще говоря, экземпляр AlertDialog может отображаться и без DialogFragment, но Android так поступать не рекомендует. Управление диалоговым окном из FragmentManager открывает больше возможностей для его отображения.

Кроме того, «минимальный» экземпляр AlertDialog исчезнет при повороте устройства. С другой стороны, если экземпляр AlertDialog упакован во фрагмент, после поворота диалоговое окно будет создано заново и появится на экране.

Для приложения BookDepository будет создан subclass DialogFragment с именем **DatePickerFragment**. В коде DatePickerFragment создается и

настраивается экземпляр `AlertDialog`, отображающий виджет `DatePicker`. В качестве хоста `DatePickerFragment` используется экземпляр `BookPagerActivity`.

На рисунке 11.3 изображена схема этих отношений.

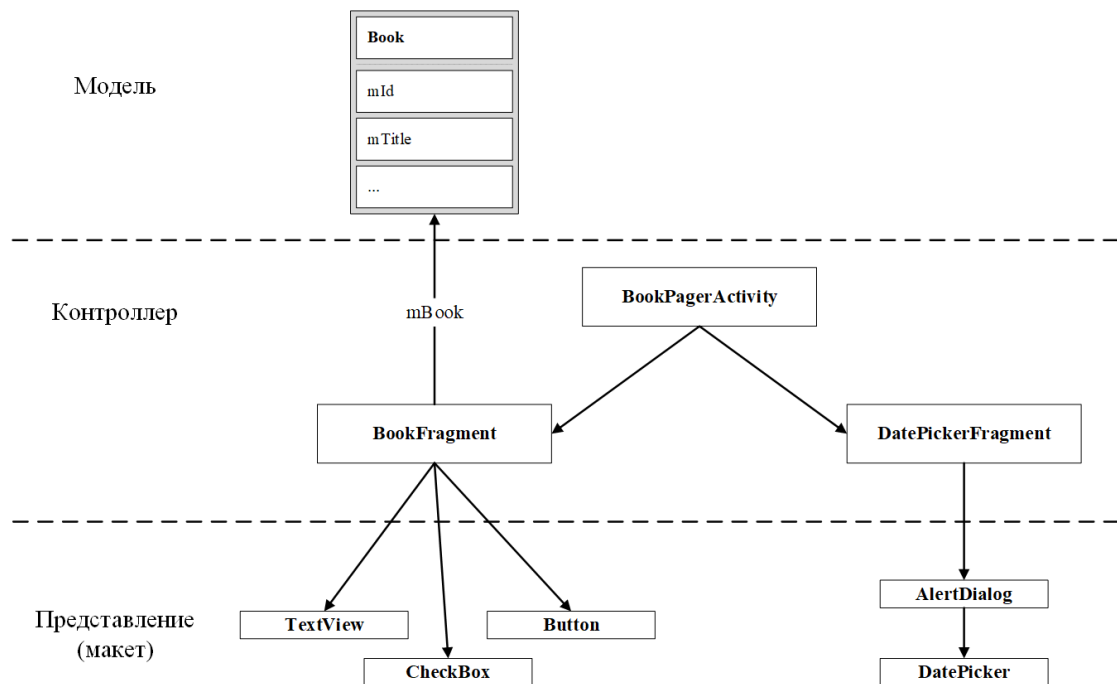


Рисунок 11.3 – Диаграмма объектов для двух фрагментов с хостом `BookPagerActivity`

В этом разделе предстоит реализовать следующие задачи:

- создать класс `DatePickerFragment`;
- построить `AlertDialog`;
- вывести диалоговое окно на экран с использованием `FragmentManager`.

Перед началом работы, добавить строковый ресурс (листинг 11.1).

Листинг 11.1 – Добавление строки заголовка диалогового окна (values/strings.xml)

```

<resources>
...
<string name="book_readed_label">Прочтена?</string>
<string name="date_picker_title">Дата начала прочтения:</string>
</resources>

```

Создать новый класс с именем **`DatePickerFragment`** и назначить его суперклассом **`DialogFragment`**. Обязательно выбрать версию `DialogFragment` из библиотеки поддержки: `android.support.v4.app.DialogFragment`.

Класс `DialogFragment` содержит следующий метод:

```
public Dialog onCreateDialog(Bundle savedInstanceState)
```

Экземпляр `FragmentManager` активности-хоста вызывает этот метод в процессе вывода `DialogFragment` на экран.

Добавить в файл `DatePickerFragment.java` реализацию `onCreateDialog(...)`, которая создает `AlertDialog` с заголовком и одной кнопкой ОК. (Виджет `DatePicker` будет добавлен позднее.)

Проследите за тем, чтобы импортировалась версия `AlertDialog` из `AppCompat: android.support.v7.app.AlertDialog`.

Листинг 11.2 – Создание `DialogFragment` (`DatePickerFragment.java`)

```
public class DatePickerFragment extends DialogFragment {  
    @Override  
    public Dialog onCreateDialog(Bundle savedInstanceState) {  
        return new AlertDialog.Builder(getActivity())  
            .setTitle(R.string.date_picker_title)  
            .setPositiveButton(android.R.string.ok, null)  
            .create();  
    }  
}
```

В этой реализации используется класс `AlertDialog.Builder`, предоставляющий динамичный интерфейс для конструирования экземпляров `AlertDialog`.

Сначала передается объект `Context` конструктору `AlertDialog.Builder`, который возвращает экземпляр `AlertDialog.Builder`.

Затем вызываются два метода `AlertDialog.Builder` для настройки диалогового окна:

```
public AlertDialog.Builder setTitle(int titleId)  
public AlertDialog.Builder setPositiveButton(int textId,  
    DialogInterface.OnClickListener listener)
```

Метод `setPositiveButton(...)` получает строковый ресурс и объект, реализующий `DialogInterface.OnClickListener`. В листинге 11.2 передается константа `Android` для кнопки ОК и `null` вместо слушателя. Слушатель будет реализован позднее.

Положительная кнопка (`Positive`) нажимается пользователем для подтверждения информации в диалоговом окне. В `AlertDialog` также можно добавить еще две кнопки: отрицательную (`Negative`) и нейтральную (`Neutral`). Эти обозначения определяют позицию кнопок в диалоговом окне (если их несколько).

Построение диалогового окна завершается вызовом `AlertDialog.Builder.create()`, который возвращает настроенный экземпляр `AlertDialog`.

Этим возможности AlertDialog и AlertDialog.Builder не исчерпываются; подробности достаточно хорошо изложены в документации разработчика.

Отображение DialogFragment

Как и все фрагменты, экземпляры DialogFragment находятся под управлением экземпляра FragmentManager активности-хоста.

Для добавления экземпляра DialogFragment в FragmentManager и вывода его на экран используются следующие методы экземпляра фрагмента:

```
public void show(FragmentManager manager, String tag)
public void show(FragmentTransaction transaction, String
tag)
```

Строковый параметр однозначно идентифицирует DialogFragment в списке FragmentManager. Выбор версии (с FragmentManager или FragmentTransaction) зависит только от разработчика: если передать FragmentTransaction, за создание и закрепление транзакции отвечает разработчик. При передаче FragmentManager транзакция автоматически создается и закрепляется для разработчика.

Добавить в BookFragment константу для метки DatePickerFragment. Затем в методе onCreateView(...) удалить код, блокирующий кнопку даты, и назначить слушателя View.OnClickListener, который отображает DatePickerFragment при нажатии кнопки даты.

Листинг 11.3 – Отображение DialogFragment (BookFragment.java)

```
public class BookFragment extends Fragment {
    private static final String ARG_BOOK_ID = "book_id";
    private static final String DIALOG_DATE = "DialogDate";
    ...
    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup
        container, Bundle savedInstanceState) {
        ...
        mDateButton.setEnabled(false);
        mDateButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                FragmentManager manager = getFragmentManager();
                DatePickerFragment dialog = new DatePickerFragment();
                dialog.show(manager, DIALOG_DATE);
            }
        });
        mReadedCheckBox = (CheckBox) v.findViewById(R.id.book_readed);
        ...
        return v;
    }
}
```

```
}  
...
```

Запустить приложение BookDepository и нажать кнопку даты, чтобы диалоговое окно появилось на экране (рисунок 11.4).

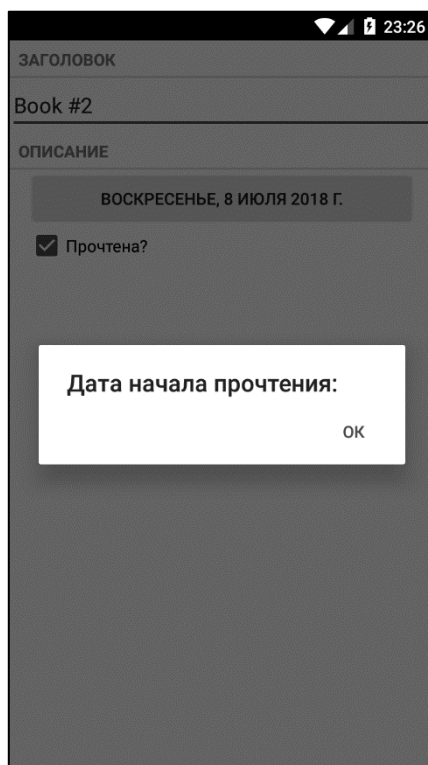


Рисунок 11.4 – AlertDialog с заголовком и кнопкой

Далее будет включен в AlertDialog виджет DatePicker при помощи метода AlertDialog.Builder:

```
public AlertDialog.Builder setView(View view)
```

Метод настраивает диалоговое окно для отображения переданного объекта View между заголовком и кнопкой(-ами).

В окне инструментов Project создать новый файл макета с именем dialog_date.xml и назначить его корневым элементом DatePicker. Макет будет состоять из одного объекта View (DatePicker), который будет заполнен и передан setView(...).

Настроить макет DatePicker так, как показано на рисунке 11.5.

```
DatePicker  
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
android:id="@+id/dialog_date_date_picker"  
android:layout_width="wrap_content"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:calendarViewShown="false"
```

Рисунок 11.5 – Макет DatePicker (layout/dialog_date.xml)

В методе `DatePickerFragment.onCreateDialog(...)` заполнить представление и назначить его диалоговому окну.

Листинг 11.4 – Включение `DatePicker` в `AlertDialog` (`DatePickerFragment.java`)

```
@Override
public Dialog onCreateDialog(Bundle savedInstanceState) {
    View v = LayoutInflater.from(getActivity())
        .inflate(R.layout.dialog_date, null);

    return new AlertDialog.Builder(getActivity())
        .setView(v)
        .setTitle(R.string.date_picker_title)
        .setPositiveButton(android.R.string.ok, null)
        .create();
}
```

Запустить приложение `BookDepository`. Нажать кнопку даты и убедиться в том, что в диалоговом окне теперь отображается `DatePicker`. На устройствах с версией Lollipop и выше отображается календарный виджет (рисунок 11.6).

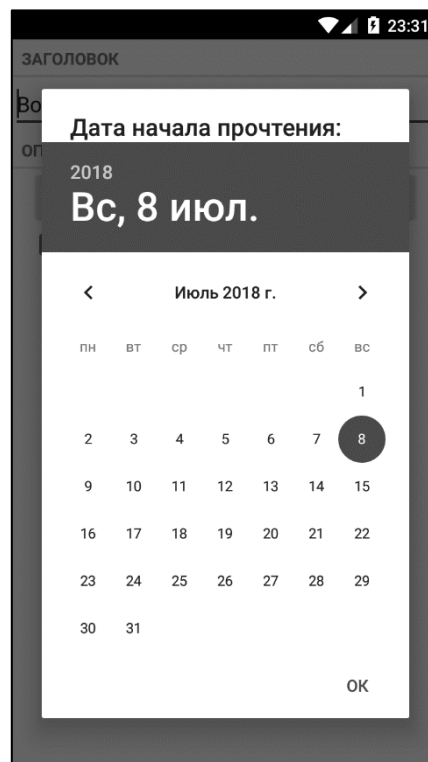


Рисунок 11.6 – `DatePicker` в Lollipop

Передача данных между фрагментами

В предыдущих разделах осуществлялась передача данных между двумя активностями, между двумя фрагментными активностями, а теперь необходимо передать данные между двумя фрагментами, хостом которых

является одна активность, — BookFragment и DatePickerFragment (рисунок 11.7).

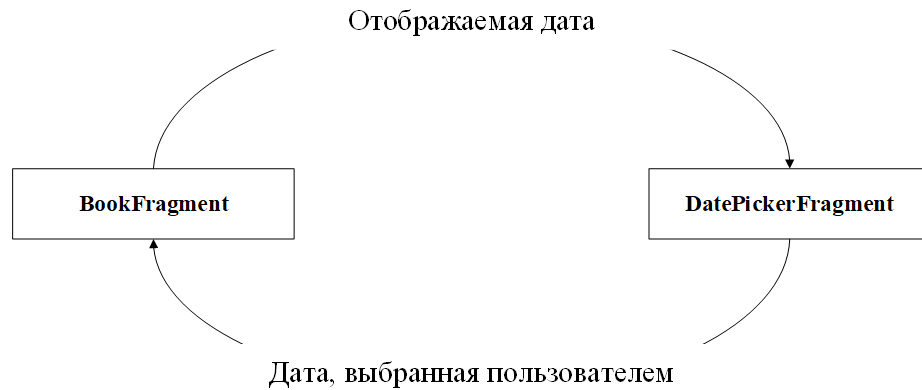


Рисунок 11.7 – Взаимодействие между BookFragment и DatePickerFragment

Чтобы передать дату начала прочтения книги DatePickerFragment, будет создан метод newInstance(Date) и объект Date сделан аргументом фрагмента.

Чтобы вернуть новую дату фрагменту BookFragment для обновления уровня модели и его собственного представления, необходимо упаковать ее как дополнение объекта Intent и передать этот объект Intent в вызове BookFragment.onActivityResult(...) (рисунок 11.8).

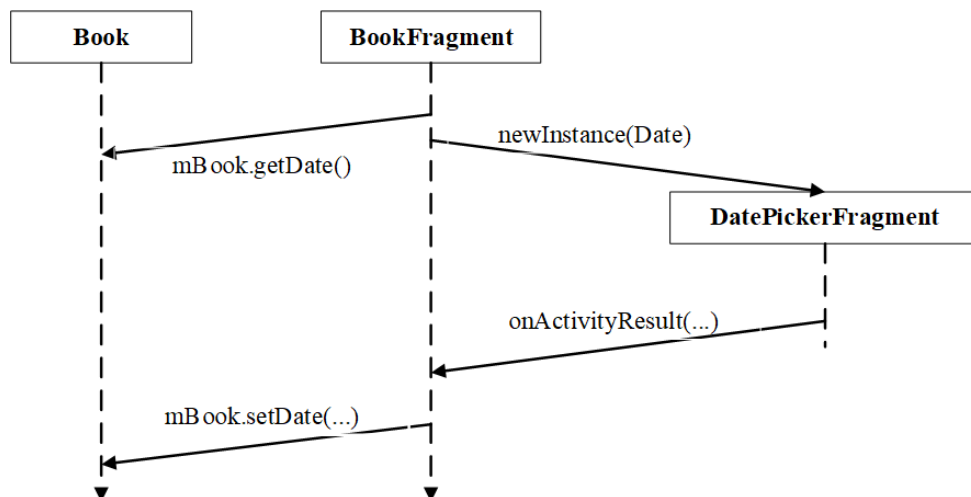


Рисунок 11.8 – Последовательность событий взаимодействия между BookFragment и DatePickerFragment

Передача данных DatePickerFragment

Чтобы получить данные в DatePickerFragment, дата будет сохраняться в пакете аргументов DatePickerFragment, где DatePickerFragment сможет обратиться к ней.

Создание аргументов фрагмента и присваивание им значений обычно выполняется в методе `newInstance()`, заменяющем конструктор фрагмента. Добавить в файл `DatePickerFragment.java` метод `newInstance(Date)`.

Листинг 11.5 – Добавление метода `newInstance(Date)` (`DatePickerFragment.java`)

```
public class DatePickerFragment extends DialogFragment {
    private static final String ARG_DATE = "date";
    private DatePicker mDatePicker;
    public static DatePickerFragment newInstance(Date date) {
        Bundle args = new Bundle();
        args.putSerializable(ARG_DATE, date);

        DatePickerFragment fragment = new DatePickerFragment();
        fragment.setArguments(args);
        return fragment;
    }
    ...
}
```

В классе `BookFragment` удалить вызов конструктора `DatePickerFragment` и заменить его вызовом `DatePickerFragment.newInstance(Date)`.

Листинг 11.6 – Добавление вызова `newInstance()` (`BookFragment.java`)

```
@Override
public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup
    container, Bundle savedInstanceState) {
    ...
    mDateButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
            FragmentManager manager = getFragmentManager();
            DatePickerFragment dialog = new DatePickerFragment();
            DatePickerFragment dialog = DatePickerFragment
                .newInstance(mBook.getDate());
            dialog.show(manager, DIALOG_DATE);
        }
    });
    ...
    return v;
}
```

Экземпляр `DatePickerFragment` должен инициализировать `DatePicker` по информации, хранящейся в `Date`. Однако для инициализации `DatePicker` необходимо иметь целочисленные значения месяца, дня и года. Объект `Date` больше напоминает временную метку и не может предоставить нужные целые значения напрямую.

Чтобы получить нужные значения, следует создать объект `Calendar` и использовать `Date` для определения его конфигурации. После этого можно получить нужную информацию из `Calendar`.

В методе `onCreateDialog(...)` получить объект `Date` из аргументов и использовать его с `Calendar` для инициализации `DatePicker`.

Листинг 11.7 – Извлечение даты и инициализация `DatePicker` (`DatePickerFragment.java`)

```
@Override
public Dialog onCreateDialog(Bundle savedInstanceState) {
    Date date = (Date) getArguments().getSerializable(ARG_DATE);
    Calendar calendar = Calendar.getInstance();
    calendar.setTime(date);
    int year = calendar.get(Calendar.YEAR);
    int month = calendar.get(Calendar.MONTH);
    int day = calendar.get(Calendar.DAY_OF_MONTH);
    View v = LayoutInflater.from(getActivity())
        .inflate(R.layout.dialog_date, null);
    mDatePicker = (DatePicker)
        v.findViewById(R.id.dialog_date_date_picker);
    mDatePicker.init(year, month, day, null);

    return new AlertDialog.Builder(getActivity())
        .setView(v)
        .setTitle(R.string.date_picker_title)
        .setPositiveButton(android.R.string.ok, null)
        .create();
}
```

Теперь `BookFragment` успешно сообщает `DatePickerFragment`, какую дату следует отобразить. Запустить приложение `BookDepository` и убедиться в том, что все работает так же, как прежде.

Возвращение данных BookFragment

Чтобы экземпляр `BookFragment` получал данные от `DatePickerFragment`, необходимо каким-то образом отслеживать отношения между двумя фрагментами.

С активностями вызывается `startActivityForResult(...)`, а `ActivityManager` отслеживает отношения между родительской и дочерней активностью. Когда дочерняя активность прекращает существование, `ActivityManager` знает, какая активность должна получить результат.

Для создания аналогичной связи можно назначить `BookFragment` *целевым фрагментом* (target fragment) для `DatePickerFragment`. Эта связь будет автоматически восстановлена после того, как и `BookFragment`, и

`DatePickerFragment` уничтожаются и заново создаются ОС. Для этого вызывается следующий метод `Fragment`:

```
public void setTargetFragment(Fragment fragment,
    int requestCode)
```

Метод получает фрагмент, который станет целевым, и код запроса, аналогичный передаваемому `startActivityForResult(...)`. По коду запроса целевой фрагмент позднее может определить, какой фрагмент возвращает информацию.

`FragmentManager` сохраняет целевой фрагмент и код запроса. Чтобы получить их, надо вызвать `getTargetFragment()` и `getTargetRequestCode()` для фрагмента, назначившего целевой фрагмент.

В файле `BookFragment.java` создать константу для кода запроса, а затем назначьте `BookFragment` целевым фрагментом экземпляра `DatePickerFragment`.

Листинг 11.8 – Назначение целевого фрагмента (`BookFragment.java`)

```
public class BookFragment extends Fragment {
    private static final String ARG_BOOK_ID = "book_id";
    private static final String DIALOG_DATE = "DialogDate";
    private static final int REQUEST_DATE = 0;
    ...
    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup
        container, Bundle savedInstanceState) {
        ...
        mDateButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                FragmentManager manager = getFragmentManager();
                DatePickerFragment dialog = DatePickerFragment
                    .newInstance(mBook.getDate());
                dialog.setTargetFragment(BookFragment.this,
                    REQUEST_DATE);
                dialog.show(manager, DIALOG_DATE);
            }
        });
        mReadedCheckBox = (CheckBox) v.findViewById(R.id.book_readed);
        ...
        return v;
    }
    ...
}
```

Передача данных целевому фрагменту

Итак, связь между BookFragment и DatePickerFragment создана, и теперь нужно вернуть дату BookFragment. Дата будет включена в объект Intent как дополнение.

В классе DatePickerFragment создать закрытый метод, который создает интент, помещает в него дату как дополнение, а затем вызывает BookFragment.onActivityResult(...).

Листинг 11.9 – Обратный вызов целевого фрагмента (DatePickerFragment.java)

```
public class DatePickerFragment extends DialogFragment {
    public static final String EXTRA_DATE =
        "ru.rsue.android.bookdepository.date";
    private static final String ARG_DATE = "date";
    ...
    @Override
    public Dialog onCreateDialog(Bundle savedInstanceState) {
        ...
    }
    private void sendResult(int resultCode, Date date) {
        if (getTargetFragment() == null) {
            return;
        }
        Intent intent = new Intent();
        intent.putExtra(EXTRA_DATE, date);
        getTargetFragment()
            .onActivityResult(getTargetRequestCode(), resultCode,
                intent);
    }
}
```

Пришло время воспользоваться новым методом sendResult. Когда пользователь нажимает кнопку положительного ответа в диалоговом окне, приложение должно получить дату из DatePicker и отправить результат BookFragment. В коде onCreateDialog(...) заменить параметр null вызова setPositiveButton(...) реализацией DialogInterface.OnClickListener, которая возвращает выбранную дату и вызывает sendResult.

Листинг 11.10 – Передача информации (DatePickerFragment.java)

```
@Override
public Dialog onCreateDialog(Bundle savedInstanceState) {
    ...
    return new AlertDialog.Builder(getActivity())
        .setView(v)
        .setTitle(R.string.date_picker_title)
        .setPositiveButton(android.R.string.ok, null);
}
```

```

        .setPositiveButton(android.R.string.ok,
        new DialogInterface.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                int year = mDatePicker.getYear();
                int month = mDatePicker.getMonth();
                int day = mDatePicker.getDayOfMonth();
                Date date = new GregorianCalendar(year, month, day).
                    getTime();
                setResult(Activity.RESULT_OK, date);
            }
        }).create();
    }
}

```

В классе BookFragment переопределить метод onActivityResult(...), чтобы он возвращал дополнение, задавал дату в Book и обновлял текст кнопки даты.

Листинг 11.11 – Реакция на получение данных от диалогового окна (BookFragment.java)

```

public class BookFragment extends Fragment {
    ...
    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup
        container, Bundle savedInstanceState) {
        ...
    }
    @Override
    public void onActivityResult(int requestCode, int resultCode,
        Intent data) {
        if (resultCode != Activity.RESULT_OK) {
            return;
        }
        if (requestCode == REQUEST_DATE) {
            Date date = (Date) data
                .getSerializableExtra(DatePickerFragment.EXTRA_DATE
            );
            mBook.setDate(date);
            mDateButton.setText(mBook.getDate().toString());
        }
    }
}

```

Код, задающий текст кнопки, идентичен коду из onCreateView(...). Чтобы избежать задания текста в двух местах, необходимо инкапсулировать этот код в закрытом методе updateDate(), а затем вызвать его в onCreateView(...) и onActivityResult(...).

Это можно сделать вручную или поручить работу Android Studio. Выделить всю строку кода, которая задает текст `mDateButton`, щёлкнуть на ней правой кнопкой мыши и выбрать команду `Refactor→Extract→Method...` (рисунок 11.9).

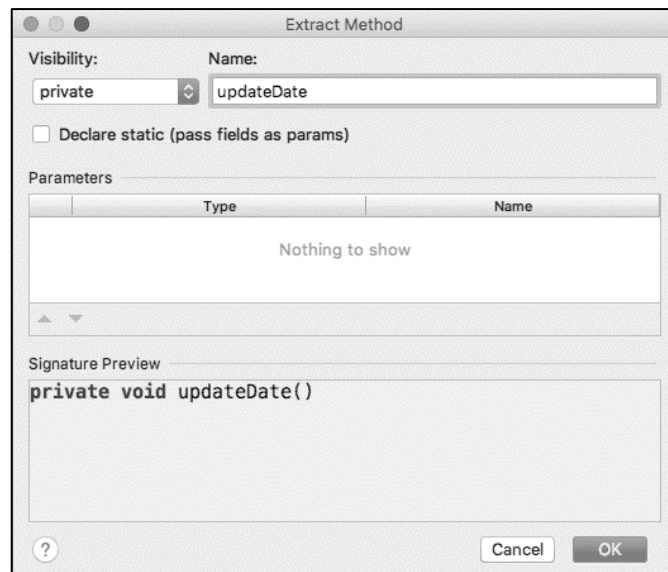


Рисунок 11.9 – Извлечение метода в Android Studio

Выбрать закрытый уровень видимости метода и ввести имя **updateDate**. Щёлкнуть на кнопке OK; среда Android Studio сообщает, что ей удалось найти еще одно место, в котором использовалась эта строка кода. Щёлкнуть на кнопке Yes, чтобы разрешить Android Studio обновить второе вхождение. Убедиться в том, что код был выделен в метод `updateDate` (листинг 11.12).

Листинг 11.12 – Выделение кода в метод `updateDate()` (`BookFragment.java`)

```
public class BookFragment extends Fragment {
    ...
    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup
        container, Bundle savedInstanceState) {
        View v = inflater.inflate(R.layout.fragment_book, container,
            false);
        ...
        mDateButton = (Button) v.findViewById(R.id.book_date);
        updateDate();
        ...
    }

    @Override
    public void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent
        data)
```

```

{
    if (resultCode != Activity.RESULT_OK) {
        return;
    }
    if (requestCode == REQUEST_DATE) {
        Date date = (Date) data
            .getSerializableExtra(DatePickerFragment.EXTRA_DATE);
        mBook.setDate(date);
        updateDate();
    }
}
private void updateDate() {
    mDateButton.setText(mBook.getDate().toString());
}
}

```

Запустить приложение BookDepository и убедиться в том, что пользователь действительно может управлять датой. Изменить дату Book; новая дата должна появиться в представлении BookFragment. Вернуться к списку книг, проверить дату Book и убедиться в том, что уровень модели действительно обновлен.

Самостоятельные задания.

Задание 1. Новые диалоговые окна

Написать еще один диалоговый фрагмент TimePickerFragment для выбора времени начала прочтения книги. Использовать виджет TimePicker, Добавить в BookFragment еще одну кнопку для отображения TimePickerFragment.

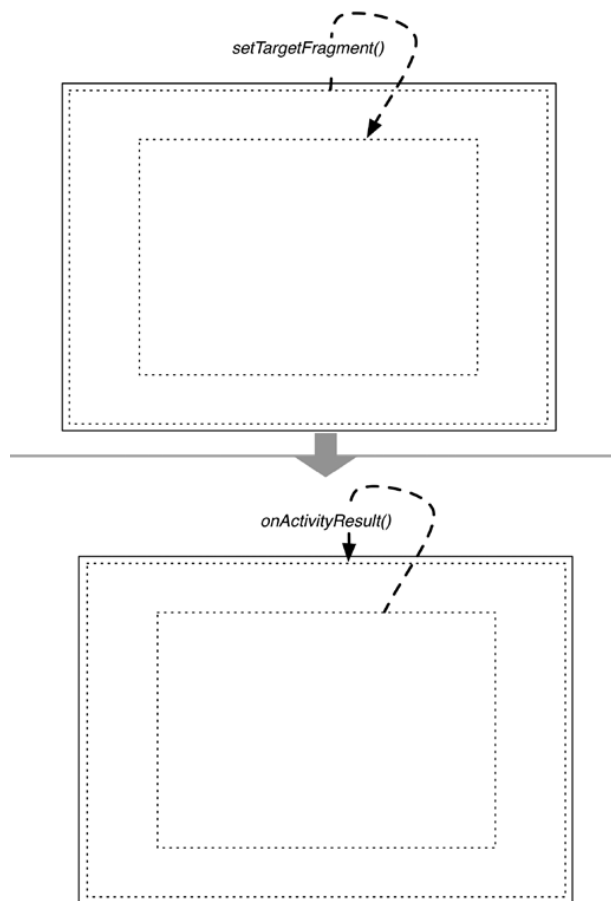


Рисунок 11.10 – Взаимодействие между фрагментами на планшетах
Задание 2. *DialogFragment*

Необходимо изменить представление `DatePickerFragment`.

Первая часть — представить представление `DatePickerFragment` с переопределением `onCreateView` вместо `onCreateDialog`. При таком способе создания `DialogFragment` не будет отображаться со встроенными областями заголовка и кнопок в верхней и нижней части диалогового окна. Необходимо самостоятельно создать кнопку ОК в `dialog_date.xml`.

После того как представление `DatePickerFragment` будет создано в `onCreateView`, можно отобразить фрагмент `DatePickerFragment` как диалоговое окно или встроить его в активность.

Во второй части — создать новый субкласс `SingleFragmentActivity` и сделать эту активность хостом для `DatePickerFragment`. При таком представлении `DatePickerFragment` будет использоваться механизм `startActivityForResult` для возвращения даты `BookFragment`. В `DatePickerFragment`, если целевой фрагмент не существует, использовать метод `setResult(int, intent)` активности-хоста для возвращения даты фрагменту.