

Panic At Tortuga *

KEDJNANE, Harrys
harrys.kedjnane@epita.fr

DEVERS, Renaud-Dov
renaud-dov.devers@epita.fr

COHEN-SCALI, Julien
julien.cohen-scali@epita.fr

DE LA PORTE DES VAUX, Paul
paul.de-la-porte-des-vaux@epita.fr

December 27, 2020

*From LifeInvaders Production Team

Nous allons vous présenter notre projet de S2. Notre équipe a choisi de réaliser un jeu vidéo pour le projet du SUP.

Contents

1	Présentation du jeu	3
2	Game Core	3
3	Intelligence Artificielle	3
4	Multijoueur	3
5	Modélisation de la carte	3

1 Présentation du jeu

Panic At Tortuga est un jeu multijoueur dans lequel les différents joueurs doivent s'entre-éliminer sur une île. Le jeu s'inspire de jeux connus : Le premier est le mod "Guess Who ?" où une première équipe doit rechercher et éliminer l'autre équipe qui s'est déguisée en NPC (non-player character) et qui doit imiter les mouvements aléatoires du bot.

2 Game Core

Test gamecore document

3 Intelligence Artificielle

Test AI document

4 Multijoueur

Test multiplayer document

5 Modélisation de la carte

Test map document