

Panic At Tortuga

Manuel d'installation

Juin 2021



LIFE
INVADERS

Production

1 Pré-lancement

1.1 Menus

Pour lancer une partie, il faut sélectionner *Play* dans le menu principal, puis choisir entre une partie privée (cocher la case "partie privée"), qui permet de jouer avec ses amis sur une room privée grâce à un code partageable, ou une room publique, avec de potentiels inconnus.

1.2 Lobby

Sur le lobby (salle d'attente de la partie), le joueur est invité à choisir sa classe de personnage, et à patienter en faisant le parcours de saut ou en discutant via le chat intégré.

2 Déroulement d'une partie

2.1 Objectifs

L'objectif du jeu est de traquer sa cible, pointée par la boussole en bas à droite de l'écran, et l'éliminer. Cependant, vous êtes vous aussi la cible d'un joueur, et devez donc fuir votre agresseur.

2.2 Contrôles

Les contrôles de jeu, modifiables depuis le menu paramètres, sont par défaut Z/Q/S/D pour avancer/gauche/reculer/droite, et espace pour sauter. La direction du personnage se fait à la souris.

3 Paramètres

3.1 Paramètres du jeu

Le jeu possède plusieurs paramètres modifiables :

- L'apparence du joueur, qui peut être choisie librement
- Sa danse de victoire, qui peut être choisie en fonction de son niveau
- Le niveau sonore du jeu (qui peut aussi être désactivé)
- La fréquence de rafraîchissement de l'écran en jeu
- Les contrôles