Enrico Fantini

Via Paradiso 336, Cesena, Italia

27/10/1991 | ■ e.fantini5@protonmail.com | In e-fantini

Overview.

Titolo di dottore magistrale in Ingegneria e Scienze Informatiche conseguito presso l'Università di Bologna.

Interessi personali in ambito lavorativo sono lo sviluppo di applicazioni mobile su piattaforma Android, il Project Management, la sicurezza in rete, l'Internet of Things e la tecnologia blockchain.

Esperienze

Cosmobile s.r.l. Forlì, Italia

SVILUPPATORE ANDROID 03/2019 - Presente

- Sviluppo di applicazioni mobile in Java e Kotlin
- Gestione completa dall'analisi dei requisiti alla pubblicazione sul Play Store di App
- Utilizzo frequente di pattern architetturali MVP, MVVM
- Sviluppo di app con focus su comunicazione tramite API RESTful
- Ricoperto ruolo di Junior Project Manager

NBF Soluzioni Informatiche s.r.l. Cesena, Italia

SVILUPPATORE 05/2018 - 03/2019

- · Sviluppo di applicazioni mobile native su piattaforma Android
- Sviluppo di funzionalità su piattaforma web, usando PHP/JavaScript/jQuery
- Sviluppo di sito web e-commerce su piattaforma Magento
- Ruolo da sistemista junior

SARB s.r.l. Cesena, Italia

Tesista/Project Manager 10/2017 - 03/2018

• Progetto di reingegnerizzazione dei processi di business e dei sistemi informativi aziendali, oggetto della tesi di laurea magistrale

Blumotix s.r.l. Lugo, Italia

STAGISTA 06/2014 - 09/2014

- Aggiunta e ampliamento di feature in applicazione mobile (Android e iOS)
- · Gestione del prodotto software aziendale e interfacciamento con dispositivi IoT quali sensori/telecamere
- Gestione e sviluppo del software aziendale interno su piattaforma Windows
- · Customer support

Ideato s.r.l. Cesena, Italia

TIROCINANTE 08/2013 - 10/2013

- Gestione e sviluppo di un portale web su stack LAMP, framework PHP Symfony2
- Porting del portale web su un servizio cloud (Microsoft Azure). Monitoraggio di prestazioni e costi dell'approccio cloud a confronto con la soluzione precedente

Competenze

PROFESSIONALI

Linguaggi Kotlin, Java, JavaScript

Conoscenze ambito Mobile Android Jetpack, Coroutines, Moshi, AndroidX, Fuel/Retrofit, Dagger2

Conoscenze Varie Git, NPM/Yarn, SCRUM, metodologie Agile, Bash scripting, Programmazione Funzionale

Interessato a React, Redux, Vue.js, Angular, Golang, Node.js, TDD, Docker, Kubernetes

Lingue Italiano madrelingua, Inglese livello B2/C1, Francese livello A1/A2

SOCIALI E GESTIONALI

Teamwork Propensione al lavoro in team (sviluppo Agile, SCRUM) per il coordinamento del workflow. **Comunicative** Predilezione alla comunicazione diretta con cliente per feedback e risposte rapide alle esigenze.

Formazione

Università di Bologna, campus di Cesena

Cesena, Italia

09/2014 - 22/03/2018

Tesi: Business Process Reengineering per una PMI

LAUREA MAGISTRALE IN INGEGNERIA E SCIENZE INFORMATICHE (100/110)

AGGIORNATO AL:

AUTORIZZO IL TRATTAMENTO DEI MIEI DATI PERSONALI AI SENSI DEL D.LGS. 196/2003 ED ALL'ART. 13 GDPR 679/16

LAUREA TRIENNALE IN SCIENZE E TECNOLOGIE INFORMATICHE

09/2010 - 20/03/2014

• Tesi: iBeacon - Una nuova tecnologia per la localizzazione in ambienti chiusi

Altri Progetti

TRADUTTORE/CONTRIBUTORE

Samourai Wallet Remoto

Tradetta in Italiana la dua anna Andonid Canananai Mallat C Co

2017 - 2018

- Tradotte in Italiano le due app Android Samourai Wallet & Sentinel
- https://github.com/Samourai-Wallet/samourai-wallet-android

Keyteki/TCO Remoto

CONTRIBUTORE 2019 - 2020

- Sviluppo e contributi a progetto Open Source di una piattaforma di gioco online.
- https://github.com/keyteki/keyteki

Hobby/Interessi

Brevetto subacqueo di 2° grado e patente B. Interesse alle novità in campo tecnologico nella vita di tutti i giorni, criptomonete e intelligenze artificiali. Grande appassionato di giochi di ruolo da tavolo, cucina giapponese e di lingua inglese.