2. 초음파센서 활용사례





초음파 센서는 생활 속에서 어떻게 활용 가능할까요?

초음파센서는 생활 속에 어떻게 사용되고 있을까요?-1



https://www.youtube.com/watch?v=6MMaq0ulbhk&feature=youtu.be

초음파 센서로 노약자를 도울 수 있는 멋진 "아 두이노 지팡이 " 입니다.

문턱, 장애물 등을 경고할 수 있겠지요?

드론은 충돌이 가장 위험합니다. 드론과 연계할 수 없을까요?

초음파센서는 생활 속에 어떻게 사용되고 있을까요?-2



https://www.youtube.com/watch?v=pqetzAEKIxo&feature=youtu.be

아두이노로 만드는 스마트 자동차 입니다. 벽에 가까이 가면 자동으로 피하며 주행합 니다!

자동으로 청소하는 로봇 청소기도 아두이 노로 만들 수 있을까요?

3.초음파 센서 구현해보기





초음파 센서를 사용하여 여러가지 샘플을 작성해봅시다.

초음파 센서의 특징

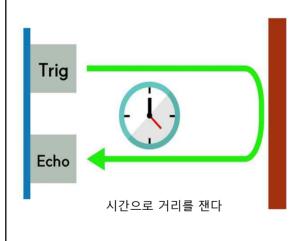


초음파를 이용해 *사물이나 벽까지의 거리를 알 려주는 센서*입니다.

초음파를 이용하기 때문에 **초음파를 발사**하는 부분과 **초음파를 받는** 부분이 있습니다.

5

빛을 감지하는 조도센서



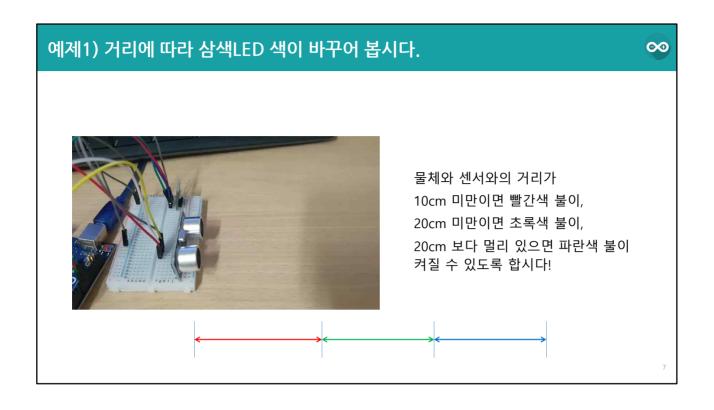
*Trig*가 HIGH가 되면 초음파가 발사됩니다. 발사된 초음파가 사물이나 벽에 부딪히면 초음파는 반사됩니다.

*Echo*는 초음파가 돌아오는 것을 감지합니다. 처음에 LOW였던 Echo는 반사된 초음파를 인지하 면 HIGH로 바뀝니다.

초음파 발사 때부터, 초음파가 다시 돌아올 때까지 걸린 시간을 재서 거리를 알 수 있습니다.

초음파는 29.1마이크로 초마다 1cm 이동

1초 = 1000 millisecond 1 millisecond = 1000 microsecond

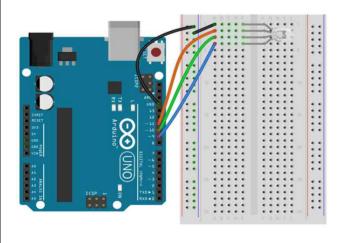




레시피

- 1) 삼색 LED를 연결합니다. R-11번 / G-10번 / B-9번 핀에 연결해 주세요.
- 2) 초음파 센서를 연결해 주세요
 - •GND와 VCC 는 각각 GND와 5V에 연결해 주세요.
 - •TRIG는 2번 핀에, ECHO는 3번 핀에 연결해 주세요.
- 3) 보여드리는 대로 프로그램을 코딩 해주세요.
- 4) 아두이노와 PC를 연결해 주세요.
- 5) 스케치 상단의 "확인" 버튼과 "업로드" 버튼을 누릅니다.
- 6) 실행이 되면 거리에 따라 색이 바뀌는 삼색 LED가 구현됩니다.

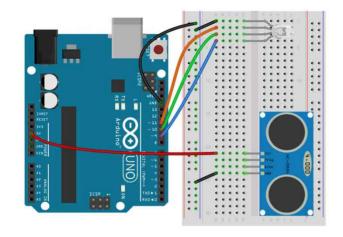
1) 삼색 LED 연결하기



삼색 LED의 다리 쪽에 마이너스(-) 기호 또는 G ND라고 표시된 부분을 그라운드 핀과 연결된 세 로줄에 꽂는다.

삼색 LED의 **R, G, B**를 순서대로 아두이노 보드 **11, 10, 9**번 핀에 연결한다.

2) 초음파 센서 그라운드 연결하기



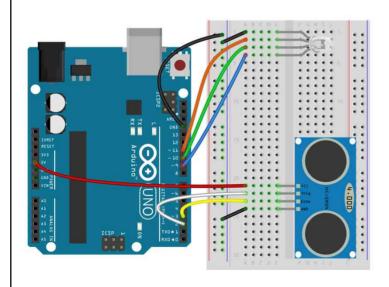
초음파 센서를 꽃고,

초음파센서의 VCC라고 적힌 부분을 아두이노 보드의 전원 5V핀과 연결한다.

초음파센서의 *GND*라고 적힌 부분을 아두이노 보드의 그라운드 핀과 연결한다.

VCC와 GND의 위치가 다르니 잘 확인하세요!

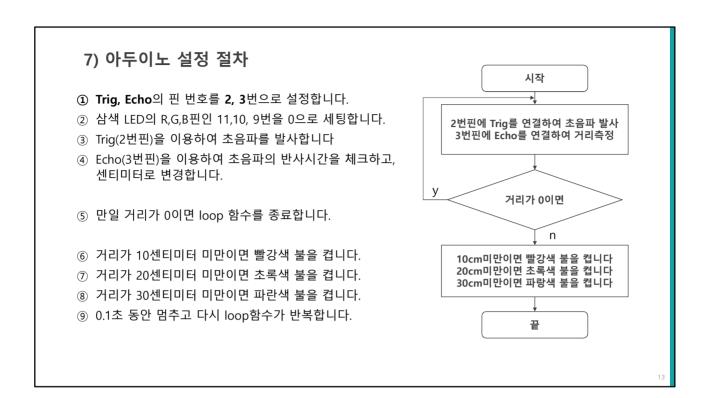
3) 초음파센서 Echo와 3번핀 연결하기



초음파센서의 *Trig*라고 적힌 부분을 아두이노 보드의 *2번* 핀과 연결한다.

초음파센서의 *Echo*라고 적힌 부분을 아두 이노 보드의 *3번* 핀과 연결한다.

Trig와 Echo 위치가 다르니 잘 확인하세요!



```
◎ _6-7 | 아두이노 1.6.6
                                                     ◎ 6-7 | 아두이노 1.6.6
                                                                                                П
파일 편집 스케치 툴 도움말
                                                     파일 편집 스케치 둘 도움말
                                                     long duration = pulseln(3, HIGH);
void setup() {
                                                        if (duration == 0) {
  pinMode(2, OUTPUT);
                                                        return;
                                                                       //loop로 돌아감
  pinMode(3, INPUT);
                                                      long distance = duration / 58.2;
void loop() {
                                                         if (distance < 10) {
                                                         analogWrite(11, 255);
 analogWrite(9, 0);
                                                        } else if (distance < 20) {
  analogWrite(10, 0);
                                                          analogWrite(10, 255);
  analogWrite(11, 0);
                                                        } else if (distance < 30) {
                                                          analogWrite(9, 255);
  digitalWrite(2, HIGH);
                                                      delay(100);
  delayMicroseconds(10); //아두이노보드를 찰라 멈춤
  digitalWrite(2, LOW);
```



long duration = pulseln(3, HIGH);

pulseln(핀번호, HIGH);

디지털 입력 핀의 전압이 LOW 또는 HIGH가 될 때까지 걸린 새간을 재는 함수.

핀번호는 pinMode()에서 꼭 INPUT으로 설정 되어있어야 합니다.

pluseIn(3, HIGH); // 3번핀의 전압이 HIGH가 될때까지 걸린 시간을 재서 duration변수에 넣어줍니다. 이때 int형 변수에 다 담을수가 없어서 그보다 큰 long형 변수에 담아야 합니다.

15



pinMode(2, OUTPUT); pinMode(3, INPUT);

pinMode(2, OUTPUT);

초음파센서의 Trig로 초음파를 출력합니다. 2번 핀을 출력핀으로 설정.

pinMode(3, INPUT);

초음파센서의 Echo로 초음파가 반사되어 돌아온 거리를 입력받습니다. 3번핀을 입력핀으로 설정.



analogWrite(핀번호, 0);

analogWrite(13, 0);

RGB의 출력값을 13번 핀에 0으로 초기화합니다.

analogWrite(13, 255);

RGB의 출력값을 13번 핀에 225로 설정합니다.

- 1.



digitalWrite(2, HIGH);

digitalWrite(2, HIGH);

2번은 pinMode(2, OUTPUT); 로 초음파 출력 모드로 설정되어 있으므로, digitalWrite함수에서 *HIGH가 되면 2번 핀으로 초음파가 출력*됩니다.

digitalWrite(2, LOW);

지정 시간이 지난 후 LOW를 만나면 *초음파 출력을 정지*합니다.



delayMicroseconds(10);

delayMicroseconds(멈출시간);

아두이노 보드를 일정시간 멈추는 함수. 멈출 시간의 단위가 마이크로 초. 초음파는 미세한 시간 단위로 다루어야 하기때문에 delay() 함수보다 delayMicroseconds() 함수를 사용합니다.

1초=1000밀리초. 1밀리초=1000마이크로초. (1마이크로초 = 0.001밀리초 = 0.000001초) delayMicroseconds(1); //은 0.000001초 즉 백만분의 1초이다.

19

```
⊝€
```

```
if (duration == 0) {
    return;
}
```

If() 함수는 조건함수. ()안의 내용이 참인지 거짓인지를 판별합니다. duration 변수의 값이 0면, 즉 거리로 계산된 값이 없다면 loop 로 돌아갑니다.

