

포인터 → E
 가장 큰 수까지 리킹 (줄어들기 없음).
 ⇒ 증가만 가능.

N: 8

- 4
- 3
- 6
- 8
- 7
- 5
- 2
- 1

순열

문제

이 순열을 만들려면 이게 push, pop을 해야 하나?

1번째: ④
 (temp 4)

push ①
 op(+), k++

push ②
 op(+), k++

push ③
 op(+), k++

push ④
 op(+), k++

temp = stack.top()
 (4) 4

pop.
 and
 operator ⊖

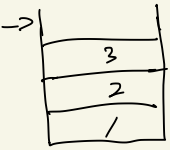
포인터 →
 (커서)

포인터 →
 (4지점)

현재 상태.

2번째: ③

temp ↑



stack.top() = temp
 3 = 3

pop(), op ⊖

포인터 →
 (4지점)

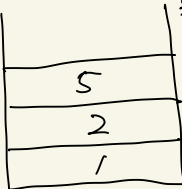
현재 상태.

3번째: ⑥

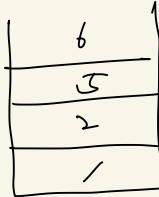
push ⑤
 k++, op(+)

push ⑥

포인터 위치 + 1
 포인터
 5

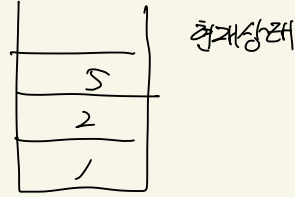


포인터 →



stack.top() = temp
 ⑥ \ominus ⑥
 pop, op \ominus

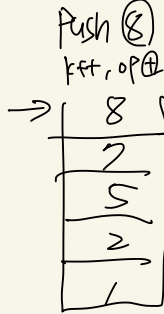
포인터(K)
 6지침 \rightarrow



temp
 4번째. ⑧
 6번째+1한
 7지침
 포인터



8
 포인터



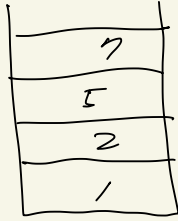
stack.top() = temp
 8 = 8
 pop, op \ominus

포인터 \rightarrow
 ⑧

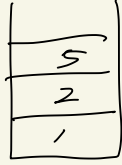


5번째. ⑦
 temp
 stack.top() = temp
 pop(), op \ominus

포인터 8
 (K) \rightarrow

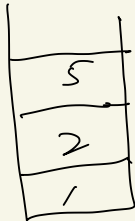


\rightarrow



6번째 ⑤
 temp

포인터 8
 (K) \rightarrow



stack.top() = temp
 5 \ominus 5
 pop, op \ominus

현재상태

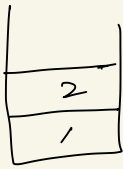
\rightarrow



7번째 ② ← temp

stack.top() = temp
pop, OK

포인트 8
(temp) →



8번째 ① ← temp

stack.top() = temp
pop(), OK

포인트 8
(temp) →



포인트 가르키는 거보다 temp가 크면 temp 끼리 push.

temp 끼리 push하면 결국 top이랑 temp 같아짐 ⇒ pop

다시 밑쪽 temp가 높아지면 포인트도 올라가면서 push
top이랑 temp가 같으면, pop

"No" 가 나올 경우.

N=5

1
2
5
3
4

1=1 2=2



pop



pop



5=5



pop



4 ≠ 3 pop



3=3



pop

4 = 3

④가
필요함.



이런경우

"No"

