## | 창의적 문제 해결의 실 제 [자료구조왜 알고리 즘]: SW\_Maestro(꿈 키움 소마) 특색교육

광운대학교 소프트웨어학부

김석희

## l 컴퓨팅 사고

광운대학교 소프트웨어학부

김석희

#### 배울 것들

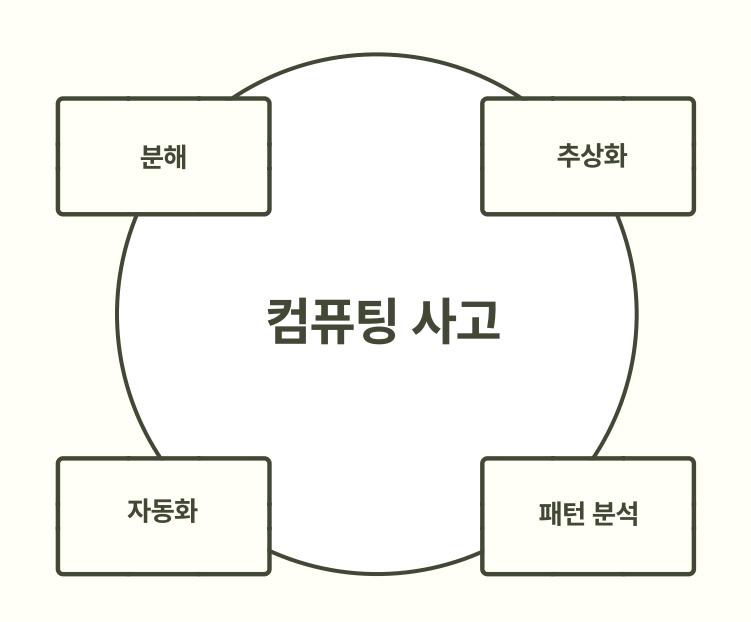
기본 입출력, 반복문, 조건문, 연산자 등 복습

배열, 포인터, 동적할당

함수, 구조체, 클래스

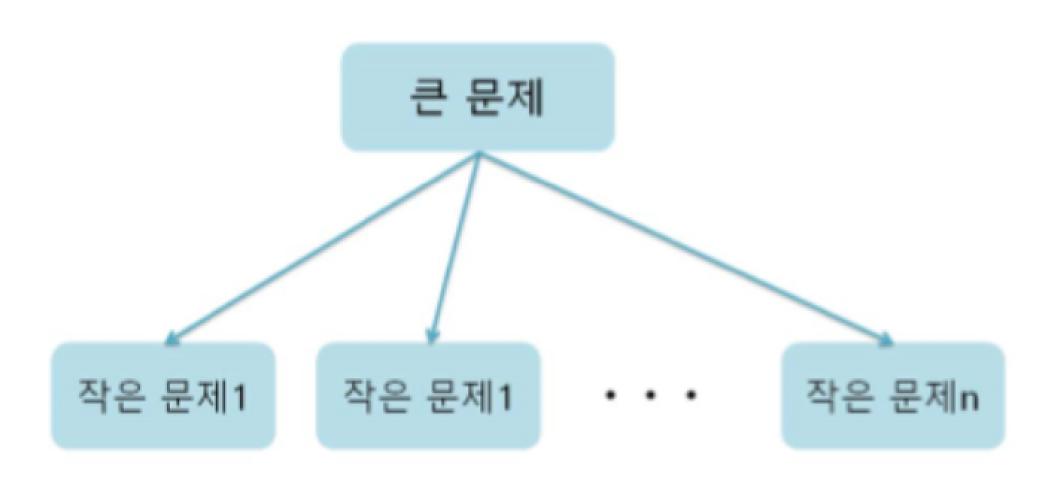
문자열, 벡터

-> PS의 기반이 되는 것들을 배우고, 응용하는법



특별한 사고패턴과 절차를 사용해서 문제를 찾아내고 해결하거나 컴퓨팅 을 위한 프로그램을 고안하는 것 특히 문제 분해, 패턴 매칭, 추상화, 자동화를 말함

#### 분해



#### 1. 분해(Decomposition)

·분해란? 큰 문제를 작은 문제로 쪼개는 것 복잡한 문제, 어려운 문제라도 분해하면 쉽게 해결할 수 있다.

#### 추상화

2. 추상화(Abstraction)

·컴퓨팅적 사고에서 추상화란?

현실문제 해결을 위해

필요한 요소를 파악하고

그것을 단순화 하여 표현하는 것

어떻게?

'컴퓨터가 이해할 수 있는 수준으로'

한마디로

#### 패턴 분석

3. 패턴 분석(Pattern Recognition)

·패턴이란?

사람이 반복적으로 행동하는 방식

데이터에 반복적으로 나타나는 패턴



패턴은 자동화를 위한 중간단계이다. 반복적 작업을 파악하면 자동화가 가능하다.

#### 알고리즘 및 자동화

#### 4. 알고리즘(Algorithm)

문제 해결을 위한 논리적 처리 과정이다.



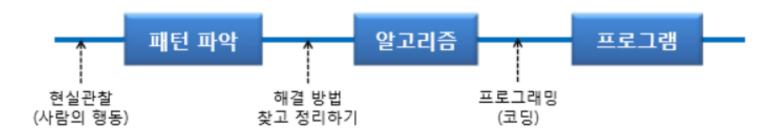
#### 5. 자동화(Automation)

사람의 개입 없이

컴퓨터가 혼자 수행하도록 하는 것



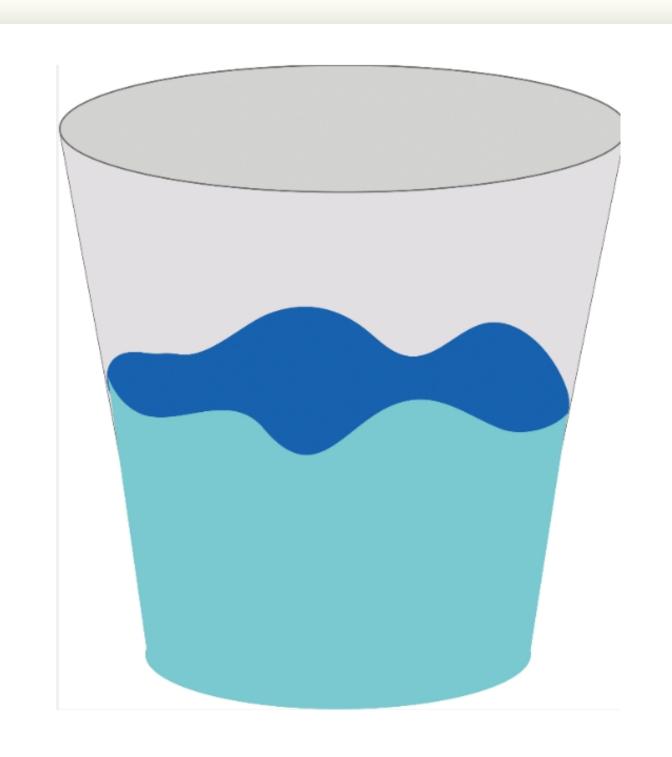
컴퓨터의 엄청나게 빠른 속도를 활용하라



## 컴퓨터처럼 생각하는 법

→ 컴퓨터는 아무것도 모른다. 그래서 컴퓨터에게 이해시키기도 어렵다. 컴퓨터에게 이해를 시키려면, 내가 컴퓨터처럼 생각해봐야 한다.

물좀줘



물좀줘 네!



물좀줘

네!



# 왜 이런 결과가 일어났을까?

#### 컴퓨팅 사고의 좋은 점

롤 티어가 올라가고, 모든 게임을 잘하게 되며, 수학과 물리 는 껌이되고, 내 생각을 남에게 논리적으로 전할 수 있으며, 어떤 게임을 하던간에 기본적인 실력을 갖추게 되고, 주변 사람들로부터 역시 넌 똑똑하구나 라는 소리를 들을 수 있으 면서 길을 가다가 천원짜리 지폐를 주울 수도 있고 코노를 갔더니 100점이 나와서 노래를 한곡 더 부를 수도 있고

### 컴퓨팅 사고의 좋은 점

문제 해결 능력이 좋아짐

#### '데이터'로 인식하는 것, 컴퓨터적 사고의 출발

컴퓨터는 0과 1의 세계에서만 작동하는 기계입니다. 이러한 숫자의 조합을 통해 숫자, 문자, 음성, 이미지 등 다양한 형태의 데이터를 생성하고 표현할 수 있습니다. 반대로 말하면 사용자의 요구사항을 컴퓨터가 이해하도록하기 위해서는 숫자로 변환을 해야 한다는 것을 의미합니다.

결국 개발이란 사용자의 요구사항을 프로그래밍 언어를 사용하여 숫자(=데이터)로 표현된 방법을 전달하는 것이 됩니다. 따라서 사용자의 요구사항을 데이터의 관점에서 다시 생각하고 작성하는 것이 컴퓨터적인 사고의 출발점이자 기초가 됩니다.

#### 개발은 학문이 아니라 운동과도 같은 것이다.

우선 첫 번째로 꼭 알려드리고 싶은 내용은 개발은 분명 공부가 많이 필요하지만 오히려 **학문보다는 운동에 더 가 깝다**고 생각을 합니다. 저는 보통 개발 실력을 키우는 것을 축구 실력을 키우는 것에 빗대어 주로 설명을 하곤 합니다.

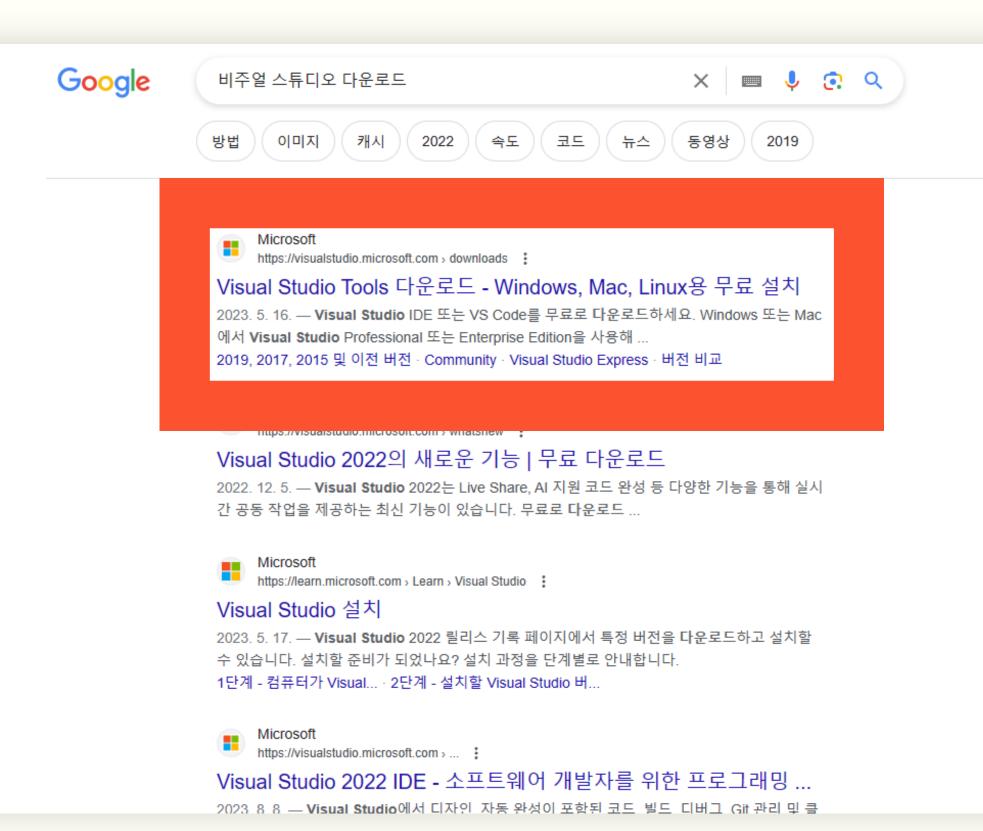
어떠한 결과가 나와도 당황하지 말고 왜? 라는 질문 던지기, 그리고 분석하기

#### 빵에 땅콩 버터를 바르는 방법

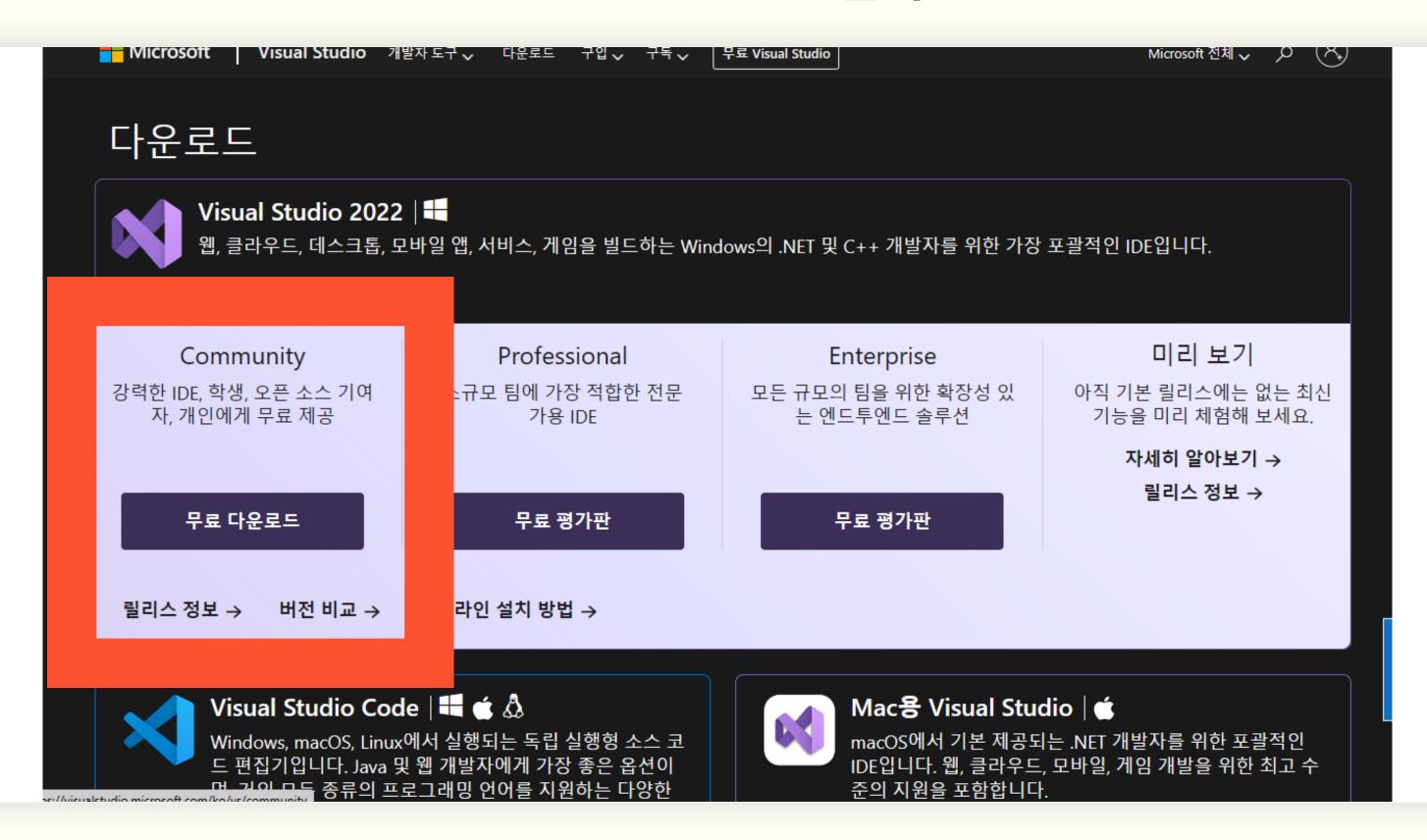
https://youtu.be/3VG2OgkRJK0

#### Visual Stduio 설치

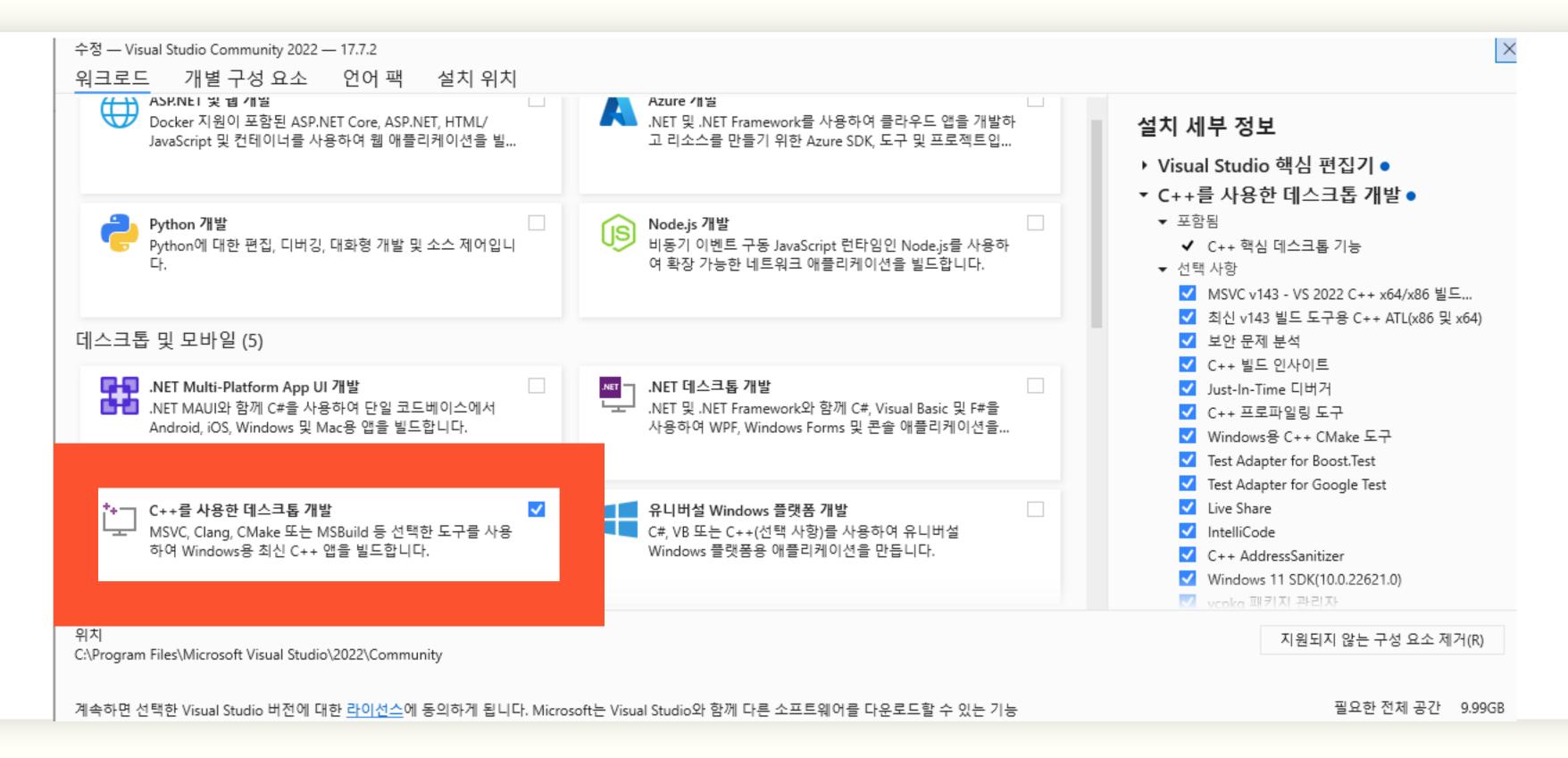
모든 필터 🤻

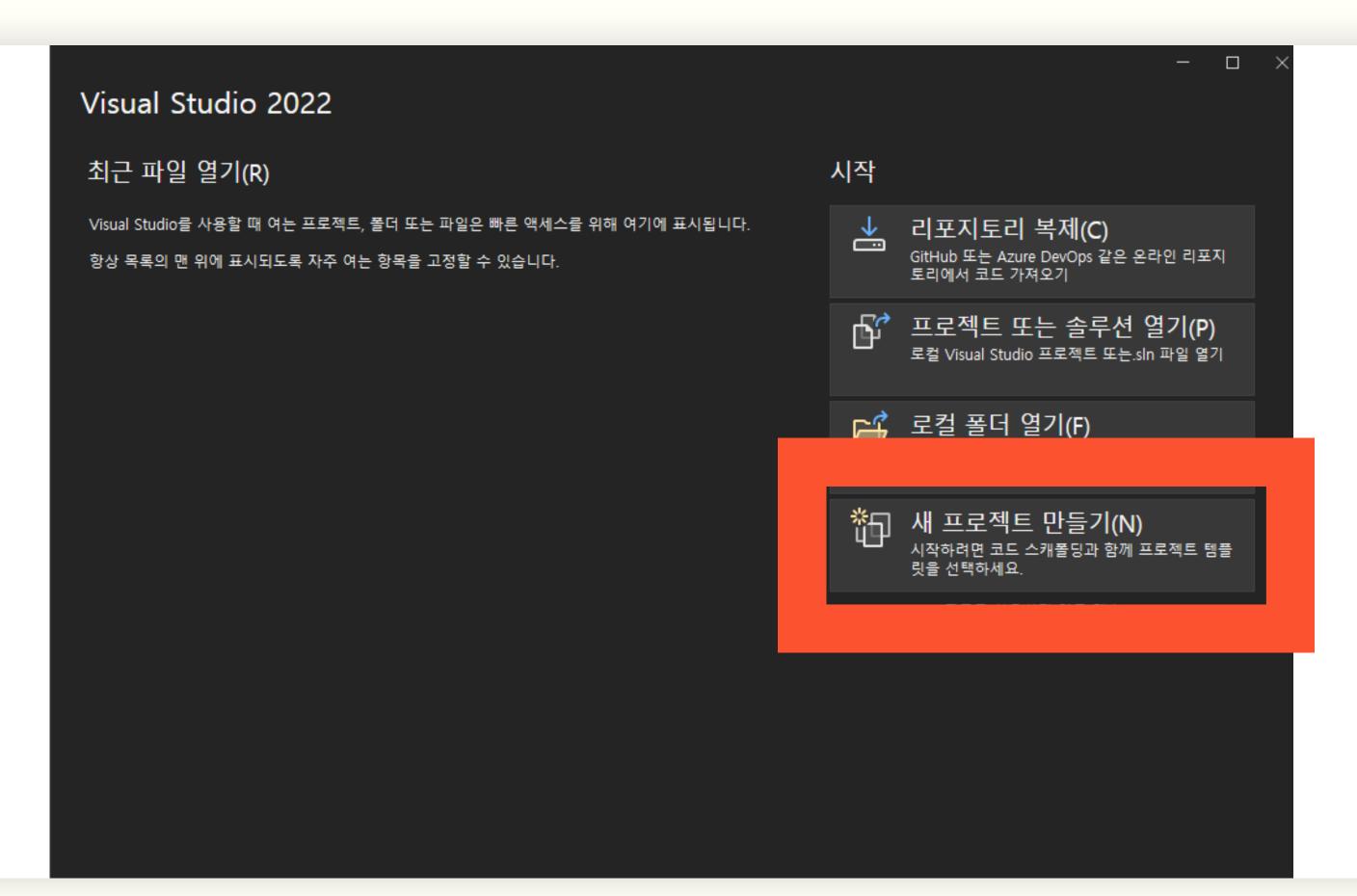


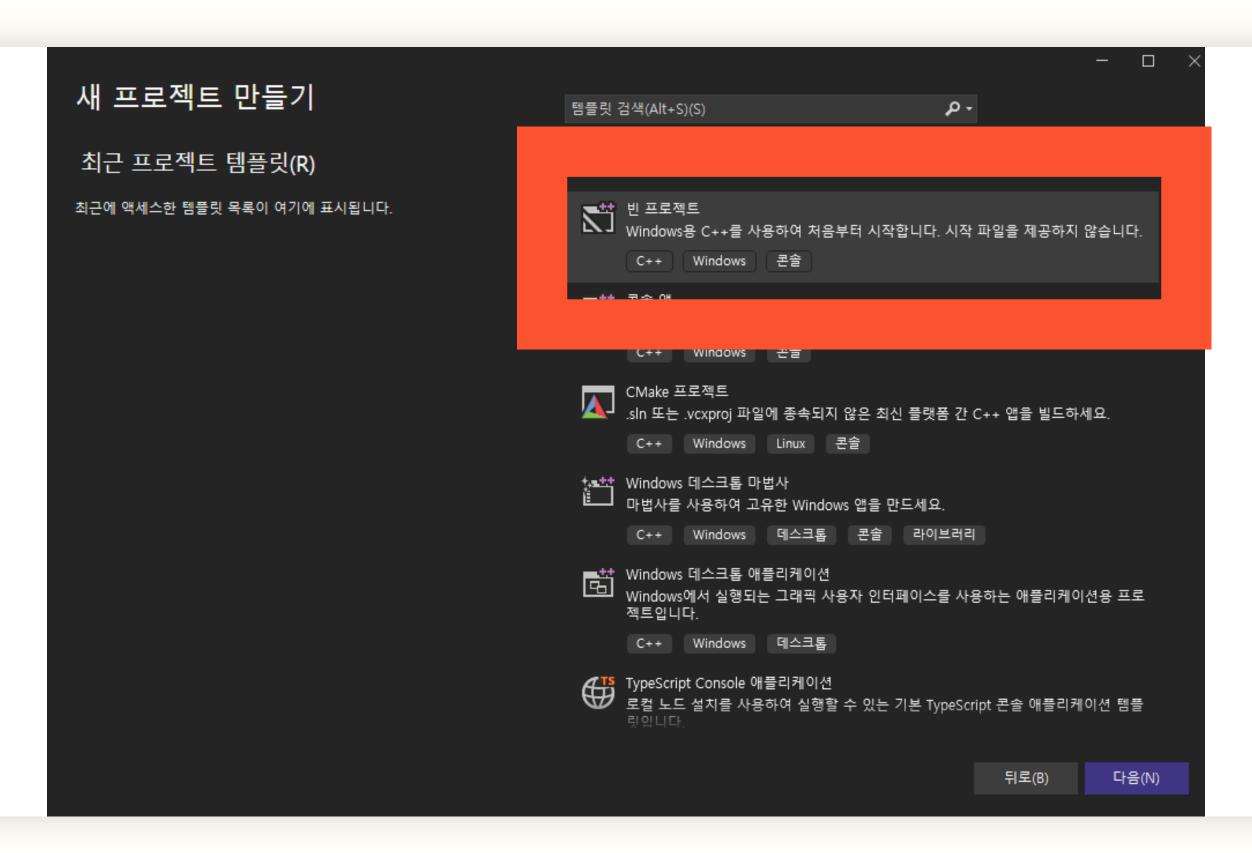
#### Visual Stduio 설치

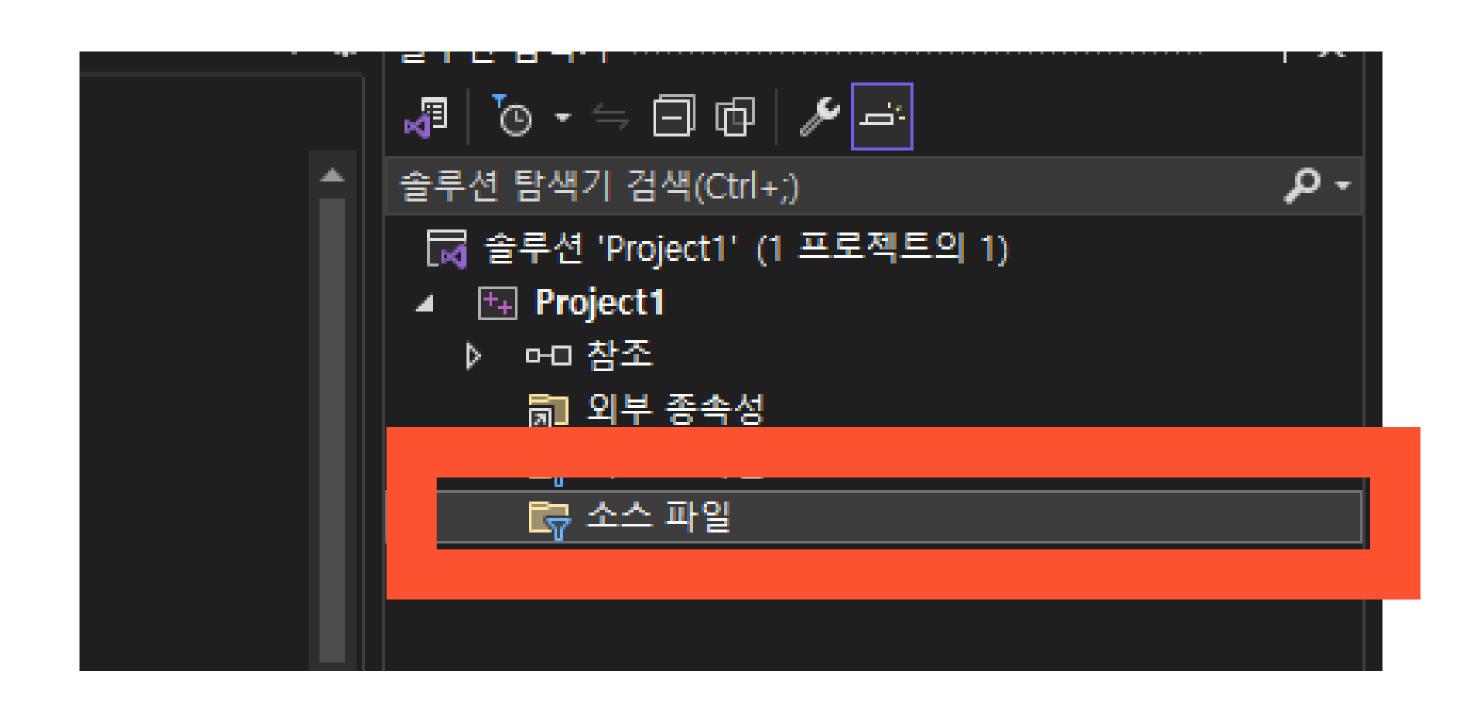


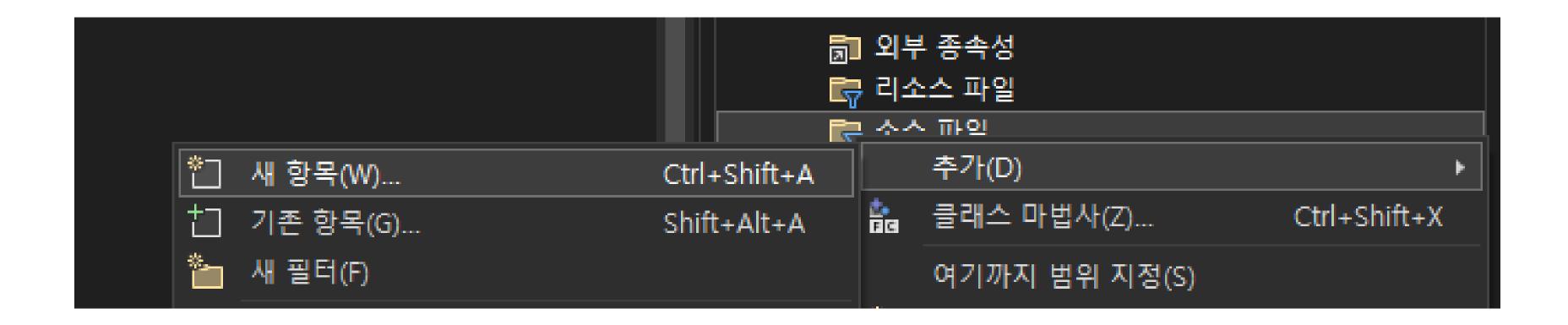
#### Visual Stduio 설치











#### C언어 기본 출력

```
#include <stdio.h>
int main()
        printf( "Hello, world!\n" );
        return 0;
```

#### C++ 기본출력

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
         cout << "Hello, world!" << endl;</pre>
         return 0;
```

```
#include <stdio.h>
int main()
       printf("main() called again!\n" );
       main();
       return 0;
```

```
#include <stdio.h>
int main()
       float a = 6.7;
       if(a == 6.7)
               printf("A");
       else
               printf("B");
       return 0;
```

```
#include <stdio.h>
int main()
       int n = 12/5;
       float f = 12/5;
       printf("%d %f", n, f);
       return 0;
```

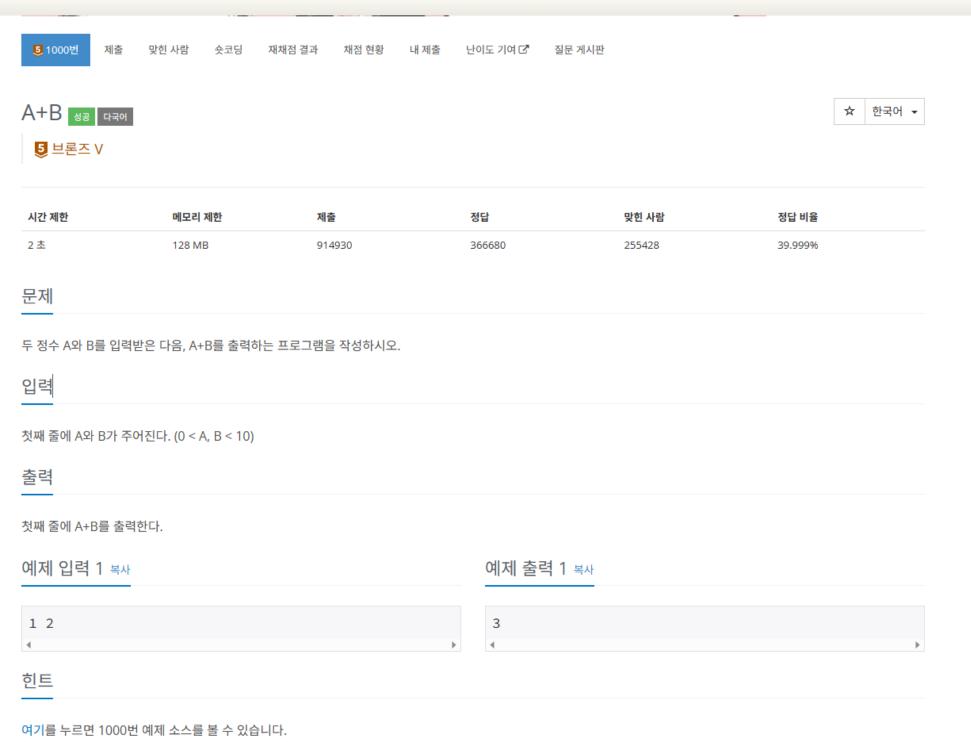
```
#include <stdio.h>
int main()
       int a = 100 > 90 > 80;
       printf("%d", a);
       return 0;
```

```
#include <stdio.h>
int main()
       int a = 2;
       switch(a) {
               case 1: printf("A");
               case 2: printf("B");
               case 3: printf("C");
               break;
               case 4: printf("D");
               default: printf("E");
       return 0;
```

```
#include <stdio.h>
int main()
       int a = 1;
       while(a-- >= 1)
       while(a-- >= 0);
       printf("%d", a);
       return 0;
```

```
#include <stdio.h>
void fun(int *i)
       *i = *i + 1;
int main()
        int arr[] = {10, 20, 30, 40, 50};
        int i, *ptr = arr;
        for(i=0; i < 4; i++)
                fun(ptr++);
                printf("%d\n", *ptr);
        return 0;
```

#### 숙제



백준 입문해보기

boj.kr/1000 -> 로그인 -> 제출 -> 소스코드 입력->성공!

C++로 할 것!(제출 들어가서 언어 C++17로 바꾸기)

### 숙제

```
int A,B;
cin >> A >> B;
```

현실에서 아무거나 왜? 라는 질문 던지기, 그리고 분석하기

->따듯한 마음씨를 가지는 데에도 도움이 됩니다.