

김재경

□ 010-6278-7227 @ dopejk@gmail.com

저는 문제 해결을 가장 중요하게 생각하는 사람입니다.

업무 중 직면하는 수많은 문제들을 가장 효율적으로 해결하기 위해 노력해왔습니다.

- 커뮤니케이션

올바른 해결은 정확한 문제 정의에서 시작된다고 믿고 있습니다.

또한 정의된 문제라도 혼자 해결할 수 있는 범위는 제한적인 경우가 많았습니다.

따라서 유관부서와의 소통을 통해 문제의 본질을 파악하고

팀 내부 또는 팀 외부와의 협업을 통해 함께 해결해 나가는 것을 중요하게 생각합니다.

- 비즈니스 중심의 개발자

기술은 비즈니스 문제를 해결하기 위해 존재한다고 생각합니다.

"왜 만드는가"를 먼저 이해해야 "어떻게 만들 것인가"가 명확해 진다고 생각하기에

기획/사업 팀과의 소통을 통해 비즈니스 맥락을 파악하고,

단순 기능 구현이 아닌 비즈니스 임팩트를 고려한 기술적 의사결정을 내리려 노력합니다.

- 효율적인 개발 전략

린(Lean) 스타트업 방식을 추구하며, AI를 활용한 MVP 개발로 빠른 검증 사이클을 확보합니다.

직전 회사에서는 'Labs' 플랫폼을 구축하여 실험적 기능을 빠르게 검증한 후 정식 서비스에 안정적으로 도입하는 프로세스를 확립했습니다.

기술 부채와 신기능 개발의 비중을 3:7로 유지하여 시스템 안정성과 비즈니스 성장의 균형을 맞추고 있습니다.

- 합리적 의사결정과 리소스 관리

업무 우선순위를 비즈니스 가치와 매출 기여도를 기준으로 설정합니다.

긴급 태스크 발생 시에도 유연한 리소스 재분배를 통해 대응하며, 운영 안정성과 신규 개발 간의 균형을 유지합니다.

- 수평적 관계, 수직적 업무

"관계는 수평적으로, 업무는 수직적으로"라는 철학으로 팀을 운영합니다.

모든 구성원이 자유롭게 의견을 제시할 수 있는 환경을 조성하고, 업무의 목적과 기대 결과를 명확하게 전달합니다.

이 업무는 왜 해야하며, 이 업무를 완성하면 어떤 결과가 일어날지, 어떠한 이유로 이 업무를 시작하게 되었는지를 명확하게 전달하려 합니다.

또한 1on1과 코칭을 통해 팀원들의 자율적인 목표 설정을 돋고, 드러나지 않는 팀 내외부 이슈를 파악하고 대응하려 노력합니다.

- 팀빌딩과 문화

기술력도 중요하지만, 그에 앞서 협업 자세와 팀 문화 적합성을 중시합니다.

함께 성장할 수 있는 팀원을 선발하고, 심리적 안전감이 보장된 환경에서 솔직한 피드백이 오갈 수 있는 문화를 만들어갑니다.



모먼트스튜디오

2024.07 - 2025.12 (1년 6개월) | 정규직 | CTO, 개발총괄

여행상품 커머스 사이트 MVP 개발

MVP로서 개발팀의 리소스를 사용 할 수 없어 Claude Code로 1인 개발
관리자, FE, BE, Socket서버를 구현하였으나 테스트 중 프로젝트 drop

관리자 사이트 개편

업무의 자동화와 편의성을 위해 관리자 사이트의 개편을 진행.
관리자 사이트를 최소한으로 개발했어서 운영팀의 업무를 개발팀에서 follow up 해줘야 하는 일들이 많았고
권한의 분리가 되어있지 않아, 관리자페이지에 접근하는 유저는 모든 정보에 Access 가능했음.

이러한 이슈들로 개발팀의 업무가 곤란화되는 일들이 많았고, 앞으로의
기존의 관리자 사이트를 개선하면서 신규 관리자 사이트를 개발하여 개발팀의 업무 follow up 이 줄어 업무의 집중도 상승의 효과가
있었음.

OpenVPN 도입

직원들에게 각각의 OpenVPN client 파일을 생성하고 내부 리소스에 접속하기 위해서는 OpenVPN을 반드시 통해야하는 환경을
구축.
그로인해 AWS의 Security Group의 inbound 수정 등의 이슈가 제거되었으며
내부 리소스 접근에 보안성을 높임.

AWS 인프라 개선

기존의 AWS 인프라는 EC2 기반의 단순한 구조와 MSA보다는 비용을 위주로 구성.
MSA로의 변화를 진행하였으나 비용적인 측면을 고려하여 반드시 필요한 몇개의 서버를 MSA로 재구축.
기존:
통합 API (서비스, 어드민, 배치 All In One), 서비스 Web Frontend, 어드민 Web Frontend, 리다이렉트 서버
개선:
서비스 API(EC2 AutoScale), 어드민 API, 배치, 서비스 Web Frontend (ECS), 어드민 Web Frontend, 리다이렉트 서버 (EC
S)
기존 인프라 환경에서 일정기간의 테스트 기간을 처리하고 실 서비스에 적용 (테스트 기간 내 ELB의 가중치로 검증)

또한 개인정보 등 민감한 정보의 보안 수준을 향상 (S3 presigned url 및 접근 이력 생성)

AI 도입

개발팀 전원에 AI구독비를 지원하고, 개발에 AI를 도입.
내부적으로 프롬프트에 대한 스터디를 진행하여 개발팀의 업무에 AI의 도입으로 생산성 향상.
2주간격으로 진행하는 스프린트에서 개발팀의 총 SP가 10에서 16까지 약 60% 향상.

또한 CodeRbbait과 Gemini로의 코드리뷰 환경을 구축하고 리뷰 내용에 대해 유동적으로 코드를 개선 할 수 있는 내부 Rule 작성.

AB 테스트

AWS의 인프라를 통한 카나리배포 방식과 코드를 통한 AB테스트 구축.

카나리 배포 방식: ELB의 가중치로 플랫폼에 접근하는 유저를 랜덤하게 A혹은 B 사이트로 이동

코드 방식: DB에 특정 유저의 접근 도메인을 저장하고, 그에 따라 유저는 A혹은 B 사이트로 이동

이 두가지 테스트환경으로 특정 유저 혹은 비특정 일부 유저에 AB테스트를 진행 할 수 있게 되었음.

제휴처 추가

입사 후 신규로 추가한 제휴처가 약 10여 곳.

처음에는 제휴처 한곳을 추가하는데 약 1달의 시간이 소요 되었으나,

DB 테이블의 추가 정규화로 코드 재사용율이 상승하였고 그에따른 개발 Cost의 절감을 이룸.

또한 제휴처 추가시 API가 제공되지 않았던 업체들에게 API규약문서를 제공하여 내부의 코드들의 정규화를 진행.

현재는 1.5주로 약 75%의 생산성 증대.

코드의 통일화

API 서버의 페이지, 검색(필터), 정렬의 기능에 대해 공통된 파라미터 지정.

모든 API Endpoitn에 대해 통일된 Response Body Format를 만들고

이로인해 Frontend와 Backend의 커뮤니케이션을 줄이고 개발의 효율성을 올림.

팀빌딩

기존의 Backend 1명, Frontend 1명의 팀구성.

Backend 1명, Frontend 1명 총 2명의 추가인력이 필요하여 면접부터 Onboarding 진행.

Onboarding 기간 중, 매주 1on1으로 되도록 직접적인 업무에 대한 피드백을 진행.

Offboarding의 케이스도 있었지만, 중간의 1on1으로 원만하게 Offboarding을 하게 되었음.

개발팀 문화 구축

Sprint 도입 및 개발 태스크 관리 방안 수립.

스프린트내 진행하는 태스크에 대해 SP 정책을 잡았고, 꾸준히 업데이트.

1on1을 도입하였고, 이전에 경험했었던 코칭을 적절히 배합하여 개발팀의 자주성과 표면적으로 드러나지 않았던 업무 중의 문제점을 해결 할 수 있게 되었음.

크로커스

2022.02 - 2024.06 (2년 5개월) | 정규직 | 개발팀장

전기차 충전 관제 및 사용자 앱 자체 개발

2024.01 - 2024.06

사내의 기존 충전기 관제플랫폼 및 앱의 자체 개발을 위한 서버 스트럭처 개발 및 DB 모델링 개발.
개발 이슈 및 일정관리, 리소스 관리를 담당.

개발 Spec:

BE: Node (Nest, SocketIO), AWS (Route53, EKS-kubernetes, AmazonMQ, RDS-MySQL, SES, S3), Jenkins
FE: React

APP:

Flutter, FCM Push

전기차 충전기 펌웨어 외주 업체 선정 및 관리

2024.03 - 2024.06

충전기의 FW의 수정 개발을 위해 외주 업체 선정, 계약 관리, 일정 관리를 진행함.

충전기 설치 사이트 장애 현장 대응

2023.12 - 2024.03

특정 충전소의 충전기에 장애가 발생하여, 현장에서 대응 처리. (전주, 대전)

특허 관련 미들웨어 개발

2023.10 - 2023.12

특허를 신청한 충전기과 관제 사이의 미들웨어의 설계 및 개발하는 프로젝트.

일정 관리와 테스크관리, 리소스 관리를 담당.

OCPP 프로토콜을 기반으로 한 미들웨어용 프로토콜 개발도 함께 진행.

추후 플랫폼화 개발 예정.

개발 Spec:

Go lang, AWS (EKS-kubernetes, Helm-chart, RDS-MySQL, Route53), Jenkins

관리 Tool:

Jira, Confluence, Bitbucket

전기차 충전 관제 특허 출원

2023.07 - 2023.09

충전기와 관제 플랫폼과의 OCPP 연동에 있어, 각 관제 플랫폼마다 매번 다르게 개발 후 개발된 소스를 각각 관리해야 하는 어려움과 문제점이 있어,

충전기와 관제 사이에 미들웨어를 두어, 각 관제와의 연동을 미들웨어에서 컨트롤 하는 특허 출원 중.

현재 출원 후 등록 결정 상태 (출원번호 10-2023-0126905)

전기차 충전기 출고 관리 및 관제 연동

2023.07 - 2024.06

충전기 계약 후, 출고 일정 및 출고 세팅 관리.

발주사가 원하는 관제 플랫폼과의 OCPP 연동 커스트마이즈 개발에 관련한 일정 관리, 이슈 관리, 리소스 관리 담당

전기차 충전기 HMI 개발 외주 업체 선정 및 관리

2023.07 - 2023.09

사용자가 충전기를 이용하기 위한 터치패널의 프로그램 (HMI) 외주 개발 업체 선정, 계약 관리 및 일정 관리.

개발 Spec:

C# (DevExpress), SQLite, Serial 통신 (232, 485, CAN)

관리 Tool:

Jira, Confluence, Bitbucket

전기차 충전기 OCPP 1.6 인증

2023.05 - 2023.06

50kw 1ch, 100kw 1ch, 100kw 2ch 의 OCPP Subset 인증.

일정 관리, 이슈 관리, 리소스 관리 담당.

개발 Spec:

C# (DevExpress), Serial 통신 (232, 485)

관리 Tool:

Jira, Confluence, Bitbucket

전기차 충전기 환경부 연동

2023.03 - 2023.03

VPN을 이용한 환경부 API 연동 개발

php + crontab 을 이용하여 충전기 상태 정보 및 충전 이력 정보 등 송수신.

전기차 충전 관제 OCPP 1.6 인증

2023.03 - 2023.03

Full Certification 인증, Security 3 인증.

일정 관리, 이슈 관리, 리소스 관리 담당.

전기차 충전 관제 + 사용자 앱 외주 업체 관리

2022.05 - 2023.03

사내 전기차 충전 관제 플랫폼 및 앱 (android, ios) 외주 개발 업체의 개발 일정 관리

개발 Spec:

관제 사이트 (php, MariaDB), OCPP (java - SpringBoot)

App:

php + webview, fcm push

LG 전기차 충전기 관제 서비스 개발

2022.02 - 2023.05

LG전자의 전기차 충전 관제 플랫폼의 BE 전체 개발 및 QA 대응.

프로젝트 시작시 ProtoType을 개발하여 개발팀과 공유 하여 전체적인 개발 방향 및 내부 개발 Rule을 만들고 적용.

프로토타입 개발, 일정 관리, 이슈 관리, 리소스 관리 담당.

개발 Spec:

Node (Serverless, Sequelize), AWS (Lambda, SES, S3, RDS-My-SQL, Gateway)

관리 Tool:

Jira, Confluence, Bitbucket



카랑

2021.05 - 2022.02 (10개월) | 정규직 | 백엔드팀장

쿠폰 서비스 개발

2021.08 - 2021.11

기존의 쿠폰 서비스를 포괄할 수 있는 쿠폰서비스 고도화 개발의 설계 및 개발, 서비스 오픈.

새로운 DB Table구조 설계 및 전체 데이터 마이그레이션.



스포트라이트101

2020.11 - 2021.04 (6개월) | 정규직 | 개발팀장

해외 사이트 오픈 (일본)

해외 서비스를 위한 사이트 오픈

팀원 리소스 및 일정 관리

팀원들의 리소스 및 일정 관리

외주 업체 관리 및 검수

외주 업체와의 업무 협의 및 일정 관리.

결과물의 확인 및 검수

3rd party 업체의 선정 및 협업 개발

서비스에 필요한 기술을 가진 업체에 기술적인 문의 등으로 업체를 선정 후 개발까지의 협업 진행

rails 기반의 restful api 유지보수 및 신규 개발

기존에 개발 되어 있던 ruby rails 기반의 restful api의 유지 보수 및 신규 개발



하이디어솔루션즈

2020.05 - 2020.11 (7개월) | 정규직

장비 설치 관련 운영지원

2020.09 - 2021.03

장비 설치와 함께 설치 하며 발생하는 이슈 및 확인 사항 등에 대한 지원

액내 장비 사용자 정보 조회 웹사이트 개발 및 유지보수

2020.07 - 2020.08

액내장비 10만대를 설치 함에 있어, 장비 사용자의 정보를 간략하게 조회 할 수 있는 웹사이트의 개발, 유지보수

AWS 인프라의 NCP(Naver Cloud Platform) 이관 및 관리

2020.09 - 2021.03

AWS 인프라 및 서버를 NCP로 이관 및 DB 마이그레이션

AWS 인프라 및 서버 관리

2020.05 - 2020.09

기존 구축된 AWS인프라 및 서버 등을 관리



주) 스토린랩

2018.11 - 2020.05 (1년 7개월) | 정규직

CMS/SCM 개발

전자책 컨텐츠의 수급을 위한 시스템 (SCM : Supply Contents Manager) 와

전자책 컨텐츠의 관리를 위한 시스템 (CMS : Contents Manager System) 의 개발

NodeJS(Express), MySQL을 이용한 RESTful API서버 개발 및 Python Flask(Jinja2)를 이용한 SCM/CMS 페이지 개발

업무 지원 툴 개발

Java Swing, VBA를 이용한 업무 지원 툴 개발.

Java Swing을 이용한 도서 콘텐츠의 글자 수 만큼 분할 (문장 중간에 끊어지면 안되기 때문에, 지정된 글자 수 이후의 문장이 끝나는 지점으로 자동 분할)

VBA를 이용한 정산 파일의 자동 분류

주) 빌리



2015.08 - 2018.10 (3년 3개월) | 정규직

IOS, Android 앱 개발

IOS와 Android용의 앱 개발.

앱의 제작 이유는 간단한 정보 제공과 PUSH Notification 이 목적이었으므로 각각의 Native로 만들기에는 비효율적일 것이라 판단하여, React-Native로 개발.

로그인, 투자내역의 통계화면, 정보 안내 화면으로 구성된 앱으로 추후 플랫폼의 모든 기능을 순차적으로 개발 할 예정이었음.

신용정보 연동 (NICE신용정보)

2015.08 - 2018.10

나이스 신용정보의 신용정보 전문을 연동.

대출 신청이 들어왔을 때, 나이스 신용정보의 전문을 취득하고 사내 기준에 따라 데이터를 분석하여 해당 대출 신청자의 대출 가능여부 및 대출 한도, 금리를 자동으로 계산하는 CSS(Credit Scoring System) 개발

클라우드 펀딩 플랫폼/관리자 페이지 개발 및 유지보수

2015.08 - 2018.10

1. MSA를 기반으로 클라우드 펀딩 플랫폼과 관리자 페이지 개발 및 유지보수 담당.
2. SpringBoot, Spring Security, Spring Batch, nginx, Tomcat, AWS, CloudFront, MySql, Jenkins, GIT, Slack 사용
3. 플랫폼 서버, API 서버, 관리자 서버, Batch 서버 등 총 6개의 서버로 구성.

업계 최초로 투자금에 대한 상환예정 플랜 및 자동상환 기능 개발.



탭온북스

2012.03 - 2015.06 (3년 4개월) | 계약직

SCM/CMS 유지보수

2015.03 - 2015.06

Spring을 이용한 전자책 콘텐츠의 SCM/CMS 개발



한국이퍼브

2012.11 - 2015.02 (2년 4개월) | 정규직

SCM/CMS 유지보수

전자책 수급을 위한 시스템 (SCM: Supply Content Management) 와 전자책 관리를 위한 시스템 (CMS: Contents Management System) 의 유지보수 및 신규 기능 개발 담당. 정산시스템의 퍼포먼스 향상을 위해 수정 담당.



아티언스

2012.03 - 2012.11 (9개월) | 정규직

홈페이지 제작

2012.03 - 2012.05

워드프레스를 이용한 홈페이지 제작

SEO를 위한 기술지원

2012.03 - 2012.11

SEO 를 위한 웹사이트의 기술적 분석 및 수정 사항 리포트. 수정 작업 담당



주) Yahoo! Japan (일본)

2011.06 - 2012.02 (9개월) | 정규직

야후 캘린더 로컬라이징

2011.06 - 2012.02

미국의 야후 캘린더 소스를 일본에 맞게 로컬라이징 Front-end 담당.

후쿠시마 지진 후 한국으로 귀국



주) feedpath (일본)

2010.04 - 2011.06 (1년 3개월) | 정규직

사내 일정 공유 캘린더

2010.04 - 2011.06

Google App Engine을 이용하여 구글 캘린더에 일정을 공유 할 수 있는 서비스 개발 및 유지보수.

각 개인의 일정 및 회의실 사용 예약 등의 기능을 넣어 서비스

B2B 협업 시스템 개발

2010.04 - 2011.06

기업간 커뮤니케이션을 위한 웹 개발 및 유지보수 (Wicket 프레임워크 사용)

(B2B 기업간 커뮤니케이션 및 파일 공유를 위한 Web버전의 Slack같은 서비스)



주) VisionNet (일본)

2007.02 - 2009.10 (2년 9개월) | 정규직

주) NTT DATA 보험 사업부

2008.03 - 2009.10

일본 전체 보험 상품 및 가입 정보의 통일화 프로젝트.

각 보험사의 각기 다른 포맷의 보험 데이터를 수집하여 통일된 포맷으로 변환 후 데이터센터에 전송하는 프로젝트.

데이터 체크/형식변환/인코딩 변경을 담당 (Batch)

제작한 Batch 파일을 실행하기 위한 Shell Script 제작

단위 테스트 이후, 통합 테스트에는 테스트가 불가능하여, CSV/VBA/JSP 등을 이용한 테스트 툴 제작

주) 후지쯔 구민 관리 시스템

2007.02 - 2008.02

구민정보의 전산화를 위해 HTTP와 FTP를 이용한 구민 정보의 전송/관리 시스템 구축.

기본 설계부터 상세 설계 및 개발, 테스트, 클라이언트 미팅에 참가 하며 전체 개발의 사이클을 처음 경험 함.

전체적인 프로젝트의 개념 및 이해도 상승.

또한 기본설계와 상세설계의 경험으로 설계능력 향상

주) iBistech (일본)

2006.02 - 2007.02 (1년 1개월) | 정규직

주) JFE Systems 병원 관리 시스템

2006.11 - 2007.02

병원의 관리 시스템 구축.

Java Swing을 이용한 병원 관리 시스템 구축 개발.

약품의 재고 및 입출고 관리, 수술실 및 장비/인력 관리를 담당 개발

주) 돈키호테 인트라넷 개발

2006.02 - 2006.10

일본 유통회사인 돈키호테의 사내 물류 시스템 유지보수 및 신규 기능 개발 담당.

외국인/한국인이 없는 팀에서 커뮤니케이션을 하기 위해 많은 노력을 하였으며, 개발 결과물에 문제 없었음.

커뮤니케이션에 대한 이해와 나름대로의 방법을 찾

학력



을지대학교

2000.03 - 2005.02 | 졸업 | 전산정보처리과

언어



일본어 | 유창함