

Daniel Andrés Morón-Alfonso¹

Vertex Extractor es una herramienta intuitiva, simple, y eficiente diseñada para extraer coordenadas de puntos de archivos .obj, ya sean en 2D o 3D. Esta herramienta ofrece dos funciones principales: la extracción de todos los vértices de archivos .obj y la extracción específica de los vértices de los márgenes de figuras en 2D, los cuales se ordenan en sentido antihorario. Esta funcionalidad es particularmente útil para Morfometría Geométrica y otros campos que requieren la obtención de puntos en un orden preciso. Los datos extraídos se guardan en archivos .txt, con un formato que varía según las dimensiones del archivo .obj original. Los archivos generados pueden contener de tres a cuatro columnas, dependiendo del tipo de archivo. La primera columna indica el número del punto extraído, mientras que las columnas restantes proporcionan las coordenadas en x, y, o z.

Vertex Extractor fue desarrollado para trabajar con la metodología de definición de semilandmarks propuesta en Morón-Alfonso et al. (2021), también empleada en Morón-Alfonso et al. (2023) y Morón-Alfonso et al. (2024),

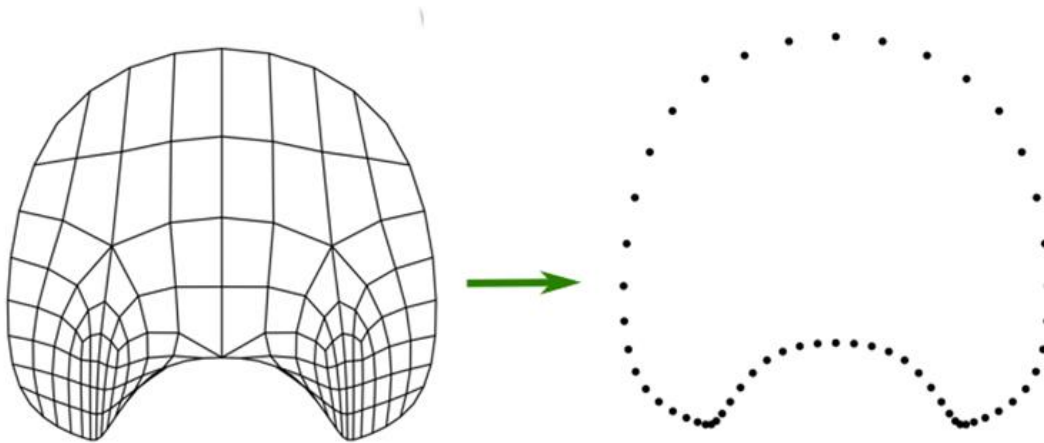


Figura 1. Traducción de un modelo 2D del contorno de una amonita a un conjunto de puntos ordenado.

Referencias:

- Morón-Alfonso, D., Allaire, N., and Ginot, S. 2024. Comparative assessment of outline-based vs. virtual modeling-based methods to analyze the ammonoid whorl profile. *Palaeontologia Electronica*, *in press*.
- Morón-Alfonso, D.A., Cichowolski, M., Hoffmann, R., Korn, D., Vennari, V., and Allaire, N. 2023. The intriguing shapes of the ammonoid whorl. *Palaeontologia Electronica*, 26:1-23. <https://doi.org/10.26879/1263>.
- Morón-Alfonso, D.A., Hoffmann, R., and Cichowolski, M. 2021. Geometric morphometrics in ammonoids based on virtual modelling. *Palaeontologia Electronica*, 24.3.a29. <https://doi.org/10.26879/1157>.