

Manual de usuario Vertex Extractor v0.0.1 ® Esta herramienta se puede usar de dos modos distintos:

Usuario Windows:

- 1- Dentro de la carpeta del programa ejecutar el acceso directo del ejecutable VE001.exe. (si aparece un aviso de seguridad de Windows seleccionar más opciones, y permitir la ejecución del programa). Esperar unos segundos que se carguen los paquetes.
- 2- Hacer clic en *Select Input Folder* para seleccionar la carpeta donde se encuentran los archivos .obj de los cuales se quieren extraer las coordenadas de sus vértices, asegúrese de que sea el formato antiguo sin texturas ni mapas UV.
- 3- Hacer clic en *Select Output Folder* para seleccionar la carpeta de salida donde se almacenarán los resultados.
- 4- Hacer clic en Extract margin point coordinates para extraer coordenadas de los márgenes, o Extract all point coordinates, para extraer todas las coordenadas de todos los vértices. Estas condiciones sólo aplican para modelos 2D, ya que los modelos 3D están conformados por superficies y no presentan márgenes.
- 5- Abrir la carpeta escogida para guardar los resultados, revisar que los archivos .txt contengan los datos deseados.

Usuario Linux o Apple:

- 1- Para usar este programa en Linux o Apple se requiere un IDE (e.g., Spider, VStudio, etc). Descargar los paquetes Pandas y Tkinter. Usar la función pip install o sudo pip install.
- 2- Abrir el archivo Python VE001.py con el IDE de preferencia y ejecutar.

- 3- Hacer clic en *Select Input Folder* para seleccionar la carpeta donde se encuentran los archivos .obj de los cuales se quieren extraer las coordenadas de sus vértices.
- 4- Hacer clic en *Select Output Folder* para seleccionar la carpeta de salida donde se almacenarán los resultados.
- 5- Hacer clic en Extract margin point coordinates para extraer coordenadas de los márgenes, o Extract all point coordinates, para extraer todas las coordenadas de todos los vértices. Estas condiciones sólo aplican para modelos 2D, ya que los modelos 3D están conformados por superficies y no presentan márgenes.
- 6- Abrir la carpeta escogida para guardar los resultados, revisar que los archivos .txt contengan los datos deseados