

Document Object Model

Tema 6

DOM

- El Document Object Model (DOM) es una interfaz de programación para documentos HTML y XML.
- Establece una representación estructurada del documento.
- Proporciona interfaces para acceder y modificar la estructura, el contenido y la presentación del documento.

DOM

- Representa el documento como un conjunto de nodos estructurados con sus propiedades y métodos.
- Mediante las API de DOM, dicha representación puede modificarse desde cualquier lenguaje de programación.
- Ofrece métodos para navegar entre los elementos del documento, acceder a elementos determinados, a su contenido o propiedades y modificarlos o crear nuevos elementos.

DOM

- Se trata de un estándar del W3C

www.w3.org/DOM/

plenamente implementado por todos los Navegadores.

DOM

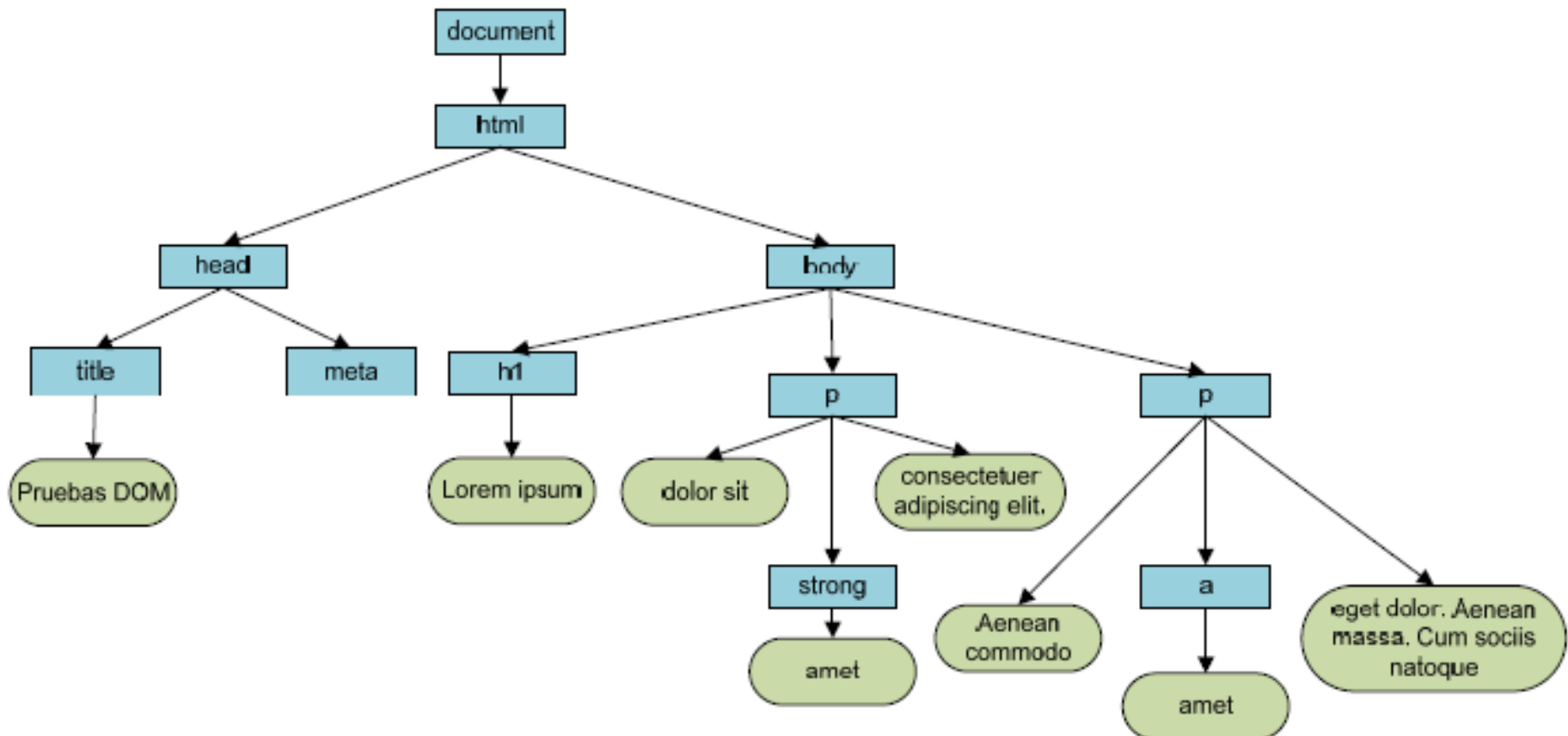
- DOM considera un documento xhtml (bien formado) como un árbol de nodos.
- Por ejemplo:

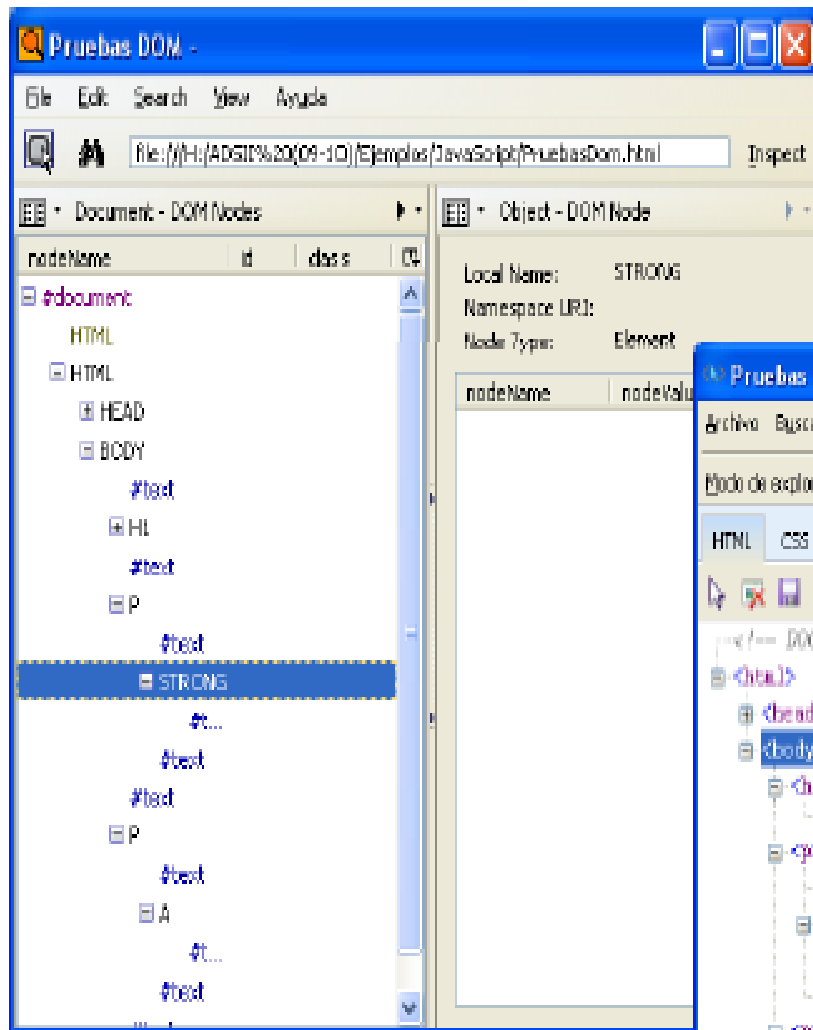
```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="es">
<head>
  <title>Pruebas DOM</title>
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
</head>
<body><h1>Lorem ipsum</h1>
<p>dolor sit <strong>amet</strong>, consectetur adipiscing elit.</p>

<p>Aenean commodo <a href="http://www.upsam.com">ligula</a> eget dolor. Aenean massa.
  Cum sociis natoque
</p>
</body>
</html>
```

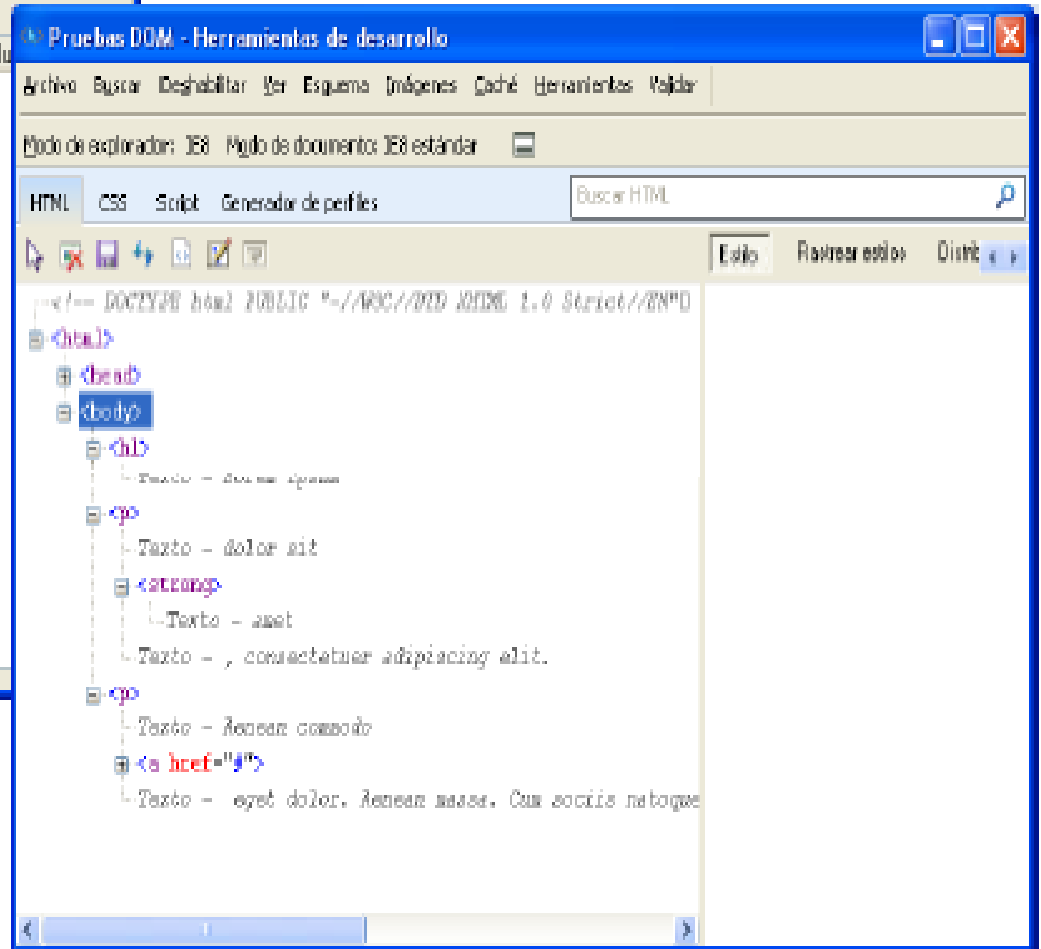
DOM

❑ Este sería el árbol de nodos resultante...





Árbol del documento con DOM Inspector de Web Developer para Firefox

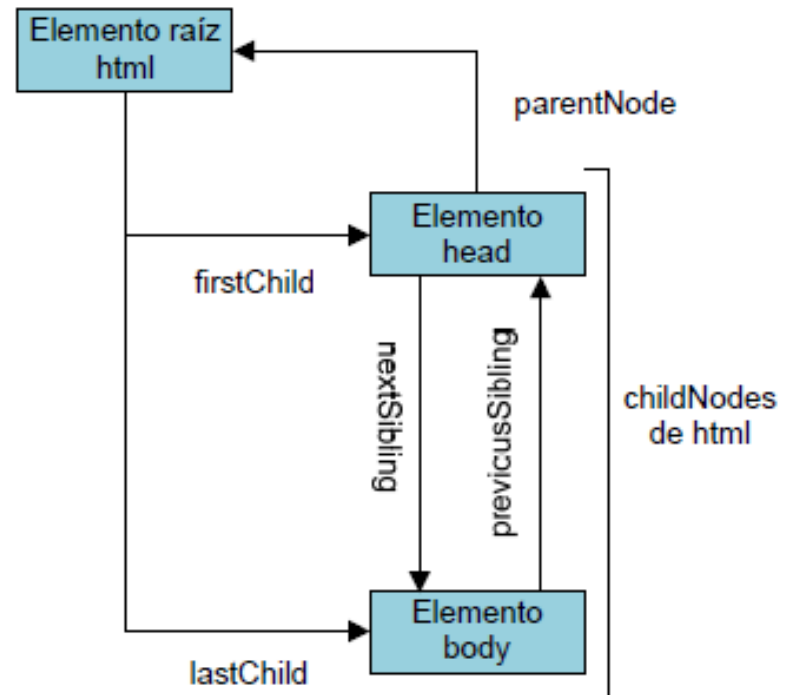


Árbol del documento con las herramientas de desarrollo de Internet Explorer 8 (F12)

DOM

❑ Relaciones entre elementos.

- Los términos padre (parent), hijo (child) y hermanos (sibling) definen las relaciones entre nodos.
- El nodo de jerarquía superior sería el nodo raíz.
- Cada nodo, excepto el raíz tiene un nodo padre.
- Un nodo puede tener cualquier número de hijos.
- Una hoja es un nodo sin hijos.
- Los nodos hermanos, son nodos del mismo padre.



DOM

- DOM define 12 tipos de nodos. Los más importantes son:
 - **Document.** Hace referencia al nodo raíz del que derivan todos los demás nodos.
 - **Element.** Representa cada una de las etiquetas del documento.

Puede contener atributos y de él pueden derivar otros nodos.

- **Attr.** Representa cada uno de los atributos de una etiqueta, representados por parejas *nombreAtributo = valor*.
- **Text.** Representa el contenido de un elemento.
- **Comment.** Representa un comentario.

DOM

- El resto de tipos de nodos son:

DocumentType

CDataSection

DocumentFragment

Entity

EntityReference ProcessingInstruction

Notation.

DOM

- ELEMENT_NODE: 1,
 - ATTRIBUTE_NODE: 2,
 - TEXT_NODE: 3,
 - CDATA_SECTION_NODE: 4,
 - ENTITY_REFERENCE_NODE: 5,
 - ENTITY_NODE: 6,
 - PROCESSING_INSTRUCTION_NODE: 7,
 - COMMENT_NODE: 8,
 - DOCUMENT_NODE: 9,
 - DOCUMENT_TYPE_NODE: 10,
 - DOCUMENT_FRAGMENT_NODE: 11,
 - NOTATION_NODE: 12
-
- Para saber que tipo de nodo :propiedad **nodeType**

DOM

DOM utiliza los siguientes tipos de datos (clases):

- **document**. Hace referencia al elemento raíz. Se trataría de un nodo de tipo documento.
- **element**. Hace referencia a un nodo de tipo elemento.
- **nodeList**. Se trata de un conjunto de nodos.

Para hacer referencia a cada uno de ellos se utiliza la sintaxis de arrays.

Si lista es un nodeList, se accedería al primer elemento mediante lista[i].

- **attribute**. Se corresponde a un atributo de un elemento.
- **namedNodeMap**. Una lista de nodos especial a la que se puede acceder tanto a partir del índice como del nombre del elemento.

DOM

- DOM proporciona distintas interfaces para acceder a los nodos.
- Acceso a los elementos raíz del documento.
- `document.body`, hace referencia al elemento `body` del documento.
- `document.documentElement`, hace referencia al elemento `html`.

DOM

Existen dos formas de acceder:

Acceso a partir de otros nodos.

- Los elementos del árbol tienen las propiedades **parentNode**, **firstChild**, **lastChild**, **nextSibling** y **previousSibling** que devuelven nodos a partir de un nodo dado.
- La propiedad **childNodes** devuelve un **nodeList** de los elementos hijos de un nodo dado. (length)
- **hasChildNodes()**

Nos devuelve true o false en caso de que tenga o no hijos el nodo.

[prueba1](#)

Acceso directo a partir de las características de un nodo.

- Tanto el objeto **document** como el objeto **element** tienen métodos para acceder a un nodo a partir de la etiqueta html, el valor de la propiedad **name** (obsoleto) o mediante el **id** de un elemento.
- **getElementsByTagName**, **getElementByName** y **getElementById**.

DOM

Método `getElementsByTagName`.

- Devuelve un `nodeList` con los nodos que correspondan a una etiqueta html.

nodo.getElementsByTagName(etiquetaHTML)

- Devuelve los nodos cuya etiqueta sea igual a *etiquetaHTML* que se encuentre dentro de *nodo*.

`var párrafos = document.getElementsByTagName("p")`

párrafos se cargaría con todos los elementos p del documento. [ejemplo](#)

DOM

Método getElementById

- Devuelve el nodo que tenga como valor del atributo id el dato que se pasa como argumento.
- *nodo.getElementById(valorID)*

Devuelve el elemento html, descendiente de *nodo* cuyo identificador sea igual a *valorID*.

[ejemplo](#)

DOM

Propiedades de los nodos

nodo.nodeName.

- Devuelve una cadena con el nombre de *nodo*.
- Propiedad de sólo lectura.
- Según el tipo del nodo devolverá:
 - Document, "#document".
 - Element, en un documento html, el nombre de la etiqueta html.
 - Attr, el nombre del atributo.
 - text, "#text".
 - Comment, "#coment".

DOM

Propiedades de los nodos

nodo.nodeValue.

- Devuelve o establece el valor de *nodo*.
- El valor será para los distintos tipos de nodos...
 - Document, null.
 - Element, null.
 - Attr, valor del atributo.
 - text, contenido del texto.
 - Comment, contenido del comentario.

DOM

Propiedades de los nodos

nodo.nodeType.

- Devuelve valor numérico con el tipo de *nodo*.
- Propiedad de sólo lectura.
- Según el tipo del nodo devolverá:
 - Document, 9.
 - Element, 1.
 - Attr, 2.
 - text, 3.
 - Comment, 8.

DOM

Propiedades de los nodos

nodo.innerHTML

- Devuelve o establece el contenido HTML de *nodo*.
 - Aunque no forma parte del estándar del W3C, la gran mayoría de los navegadores la utiliza.
 - Se emplea comúnmente para modificar de forma dinámica el código html de un documento.

nodo.childNodes

- Devuelve un nodeList con los nodos hijos de *nodo*.
- Funciona de forma distinta en Mozilla (Firefox y Chrome) e IE. En Mozilla cuenta como nodo los espacios entre elementos, mientras que IE sólo cuenta como elementos los elementos html.
 - Para acceder a los nodos es mejor utilizar el método getElementById.

DOM

Modificar la estructura

El modelo de objetos DOM proporciona los métodos necesarios para modificar la estructura de DOM.

- Algunos métodos...
 - Los métodos **createElement** y **createTextElement** permiten crear nuevos nodos.
 - Los métodos **appendChild** e **insertBefore** permiten insertar nuevos nodos en la estructura DOM.
 - El método **removeChild** permite eliminar nodos.
 - El método **replaceChild** permite sustituir un nodo por otro.
 - El método **cloneNode** permite copiar un nodo.

DOM

Modificar la estructura

- En el árbol de nodos, los elementos html con contenido presentan, al menos, dos nodos:
- Un **nodo Element** con la etiqueta.
- Un **nodo Text** con el contenido de la etiqueta que será hijo del nodo Element.

DOM

Modificar la estructura

Para añadir un nuevo nodo html habrá que...

- Crear un nuevo nodo de tipo Element que represente a la etiqueta mediante el método del objeto Document createElement.
- Crear un nuevo nodo de tipo Text que con el contenido del elemento mediante el método del objeto Document createTextNode.
- Añadir el nodo de tipo Text al elemento con el método appendChild.
- Añadir el elemento en la página en el lugar correspondiente.
 - El método appendChild inserta el elemento como último nodo del padre.
 - El método insertBefore inserta el elemento dentro del nodo padre, antes otro hijo.

DOM

Modificar la estructura

Método createElement:

document.createElement(etiquetaHTML)

- *etiquetaHTML es una cadena con la etiqueta.*
- Devuelve un nodo de tipo Element con la etiqueta especificada.

DOM

Modificar la estructura

Método `createTextElement`.

`document.createTextNode(contenido)`

- Devuelve un nodo de tipo Text con el contenido especificado.

DOM

Modificar la estructura

Método appendChild:

nodoPadre.appendChild(nodoHijo)

- Hace que *nodoHijo* se coloque como último hijo de *nodoPadre*.
- Si *nodoHijo* ya existe, lo elimina de dónde esté y lo coloca en la nueva posición.

añadir

DOM

Modificar la estructura

Método insertBefore:

`nodoPadre.insertBefore(nodoAñadido, nodoSiguiente)`

- Inserta el *nodoAñadido* como hijo de *nodoPadre* antes del *nodoSiguiente* referenciado.
- Si *nodoSiguiente* no existe, lo inserta como último nodo de *nodoPadre*.

DOM

Modificar la estructura

El método `removeChild` permite eliminar un nodo hijo de un nodo.

`nodoPadre.removeChild(nodo)`

- Elimina *nodo* de *nodoPadre*.
- Devuelve el nodo eliminado.
- Aunque *nodo* no esté dentro de *DOM* se mantiene en memoria, por lo que es posible reutilizarlo.
- Si *nodo* no existe, se genera una excepción.
- Para asegurarse de quién es *nodoPadre* se puede utilizar la propiedad `parentNode` de *nodo*.

DOM

Modificar la estructura

El método `replaceChild` permite cambiar un nodo por otro.

`nodoPadre.replaceChild(nodoNuevo, nodoViejo)`

- Cambia *nodoViejo* por *nodoNuevo*.
- Devuelve *nodoViejo*.
- Si *nodoNuevo* ya existe, primero lo elimina.
- Si *nodoViejo* no existe, genera una excepción.

DOM

Modificar la estructura

El método `cloneNode` devuelve una copia de un nodo.

`nodo.cloneNode(copiarHijos)`

- `cloneNode` no inserta nada, sólo devuelve una copia de *nodo con todos* sus atributos.

Si se desea incluir esa copia en el árbol de nodo habría que recurrir al método `appendChild`.

copiarHijos es un valor lógico.

- Si se pone a falso, no se clonan los nodos hijos, incluido el contenido del
- nodo.
- ```
function remplazarÚltimoPorPrimero(){
```
- ```
var nodoViejo = document.getElementById("ultimoParrafo");
```
- ```
var nodoNuevo =
```
- ```
document.getElementById("primerparrafo").cloneNode(true);
```
- ```
document.body.replaceChild(nodoNuevo,nodoViejo);
```

# Ejercicio Repaso

Crear una página con la siguiente estructura:

Usar las css adecuadas

1-Cabecera: Ejercicio de Manipulación de Nodos

2-En la parte derecha haremos un cuadro que contenga tres párrafos diferentes.

2-En la parte izquierda pondremos una lista de botones con las acciones a realizar:

# Ejercicio (cont)

- Restaurar->restaurar el estado inicial de la caja
- Debajo->Insertar nuevo elemento debajo de todos
- Delante->Insertar nuevo elemento delante del segundo
- Reemplazar->reemplazar el primer elemento de la caja por otro nuevo
- Suprimir->Suprimir el tercer párrafo
- Cambiar->Poner el segundo texto en último lugar
- Copiar->Copia del segundo texto, se inserta al final