**Cambiar el puntero del ratón con JavaScript**

¿Nunca os ha pasado que al realizar una consulta a una base de datos o cargar información en la página web, queréis que aparezca el relojito de arena en vez del puntero del ratón por defecto? Son esas pequeñas cosas que resultan vistosas y fáciles de hacer, cuando se sabe qué poner y dónde.

Lo primero de todo es saber la clase de punteros de ratón que tenemos disponibles:

* auto
* crosshair
* default
* e-resize
* hand
* help
* move
* n-resize
* ne-resize
* nw-resize
* pointer
* s-resize
* se-resize
* sw-resize
* text
* wait

Ahora vamos a por lo que queremos,  saber qué código es el que nos va a permitir cambiar el puntero. Como todo en JavaScript partimos del objeto ***document*** y de las propiedades del cuerpo de la página. Para hacer el cambio del puntero del ratón sin eventos asociados (lo quiero cambiar ahora, no cuando hago click o pongo el ratón encima de una imagen) debemos escribir este código en el momento en el que queramos hacer el cambio. A modo de ejemplo cambio el puntero del ratón al reloj de arena:

[javascript]  
document.body.style.cursor = ‘wait';  
[/javascript]

Si quisiéramos volver a poner el puntero por defecto tendríamos que poner ***auto***:

[javascript]  
document.body.style.cursor = ‘auto';  
[/javascript]