

# **Trabalho Prático**

## **Cartola FC**

**Élvis Júnior, 24/1038700**  
**Gustavo Alves, 24/1020779**  
**Pedro Marcinoni, 24/1002396**  
**Grupo 1**

<sup>1</sup>Dep. Ciência da Computação – Universidade de Brasília (UnB)  
CIC0197 - Técnicas de Programação I

`elvismirandajr@gmail.com, gusfring.a@gmail.com, pedroextrer@gmail.com`

***Abstract.** Write here a short summary of the report in English.*

***Resumo.** Escreva aqui um pequeno resumo do Projeto.*

### **1. Descrição do Problema**

Descrever aqui o problema a ser resolvido. O que é o projeto? Qual a sua importância? Quais os objetivos do projeto?

### **2. Definição das regras de negócio**

Descrever aqui as regras de negócio do projeto. O que é necessário para o funcionamento do sistema? Quais as entradas e saídas? Quais os principais componentes do sistema?

### **3. Diagrama de classes final**

Colocar aqui o diagrama de classes final do projeto. O diagrama deve ser gerado a partir do código fonte do projeto. O diagrama deve ser legível e conter todas as classes do projeto.

### **4. Telas**

Colocar aqui as telas do projeto. As telas devem ser geradas a partir do código fonte do projeto. As telas devem ser legíveis e conter todas as funcionalidades do projeto.

### **5. Conclusão**

Colocar aqui a conclusão do projeto. O que foi aprendido? O que poderia ser melhorado? Quais as dificuldades encontradas? Quais os próximos passos?

### **Referências**