

REUNIAO GAMEFICAÇÃO 04/06

4 DE JULHO DE 2021 / 18H30 / GOOGLE MEET

PARTICIPANTES

Luna Dos Santos Almeida, Matheus Henrique Kolln Nagildo, Rafaelli Harumi Yabe, Ricardo Battaglin, Rodrigo Ferraz

PAUTAS

1. Gameficação
2. Calendário da Lia
3. Conversa Breve sobre o site
4. Documento de boas práticas

OBSERVAÇÕES

- **Rafaelli fez um documento para a gameficação, este encontra-se no link:**
[Modelo de Gamificação - 03/06/2021](#)
- **Foi concordado de realizar o documento de boas práticas em uma reunião no dia 12, as 18:00h, por Ralph e Ricardo.**
- **Definida a reunião do site, pautas no trello, para dia 05/06, as 14:00h.**
- **Definido algumas questões sobre o calendário: Um documento que mostra as principais datas de compromissos para a LIA um determinado numero de membros, a definição do calendário será feita todo começo do semestre, sendo a primeira para a Reunião Geral do dia 18/06.**
- **Sobre a gameficação, o primeiro momento foi de tirada de dúvidas e apresentação da proposta, Rafaelli falou sobre o Octalisys, citando exemplos e possibilidade de aplicação do método na LIA, demonstrou amplo conhecimento do método, tirando a duvida dos demais membros.**

- Num segundo momento, foi discutido a implementação da gameficação na LIA, reconhecendo as principais dificuldades e possibilidades da implementação, foram cogitadas diversas formas de recompensa, seja no site como awards, recompensas financeiras, etc.
- Ao finalizar a pauta, os membros concordaram com a afirmação de Rafaelli, de que a implementação da gameficação deve ser de acordo com o surgimento de metodos de trabalho, acompanhando, implementando e atualizando conforme a LIA cresce.
- Iniciado por Ralph, foi também concordado da implementação de recompensas para cargos de liderança, para incentivar os membros a crescerem na administração.

AÇÕES NECESSÁRIAS

1. Adicionar as reuniões a serem feitas no Trello;
2. Implementação da gameficação após definições de métodos de trabalho;
3. Implementar gameficação em cargos de liderança;

ASSINATURAS