# TUGAS WORKSHOP APLIKASI MOBILE MANAJEMEN FILE PADA ANDROID DAN SQLITE



# **DISUSUN OLEH:**

LIGA BAYU HERDIANTO E41190139

TEKNIK INFORMATIKA
TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER
TAHUN 2021

#### Dasar teori:

#### a. Manajemen file

Read dan Write file pada Android akan diperbantukan jika ingin untuk membaca data dari SD Card,menyinpan data aplikasi berupa text file. Data disimpan dalam file yang ditentukan oleh pengguna itu sendiri dan pengguna dapat mengakses file ini. File-file ini hanya dapat diakses hingga aplikasi ditutup atau yg telah memasang kartu SD pada perangkat.

## b. SQLite

SQLite itu merupakan sebuah Database yang bersifat ACID-compliant dan memiliki ukuran pustaka kode yang relatif kecil, ditulis dalam bahasa C. SQLite merupakan proyek yang bersifat public domain yang dikerjakan oleh D. Richard Hipp. SQLite adalah sebuah open source database yang telah ada cukup lama, cukup stabil, dan sangat terkenal pada perangkat kecil, termasuk Android. Android menyediakan database relasional yang ringan untuk setiap aplikasi menggunakan SQLite. Aplikasi dapat mengambil keuntungan dari itu untuk mengatur relational database engine untuk menyimpan data secara aman dan efisien.

## **Kegiatan praktikum:**

- a. Manajemen file
- 1. Membuat new project dan mengubah source code MainActivity.java seperti dibawah ini.

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
private void writeData(File myFile, String data) {
    FileOutputStream fileOutputStream = null;

try {
    System.out.println("TES");
    fileOutputStream = new FileOutputStream(myFile);
    fileOutputStream.write(data.getBytes());
    Toast.makeText( context this, lext "Done" + myFile.getAbsolutePath(), Toast.LENGTH_SHORT).show();

} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
} finally {
    if (fileOutputStream != null) {
        try {
            fileOutputStream.close();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
} catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
}

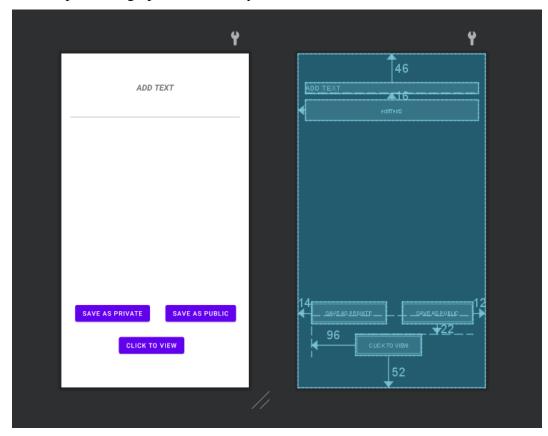
### A Company of the compan
```

 Membuat activity baru satu lagi untuk Main2Activity.java. Sama seperti di awal kita ubah source codenya menjadi seperti ini.

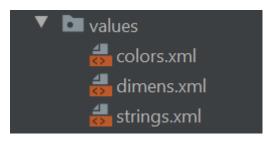
```
private String getdata(File myFile) {
    FileInputStream fileInputStream = null;
    try {
        fileInputStream = new FileInputStream(myFile);
        int i = -1;
        StringBuffer buffer = new StringBuffer();
        while ((i = fileInputStream.read()) != -1) {
            buffer.append((char) i);
        }
        return buffer.toString();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    } finally {
        if (fileInputStream != null) {
            try {
                 fileInputStream.close();
        } catch (IOException e) {
                 e.printStackTrace();
        }
        }
     }
    return null;
}
```

## 3. Menambahkan source code pada file activity\_main.xml

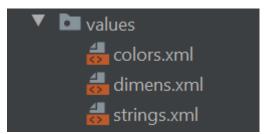
4. Tampilan design pada file activity\_main.xml.



5. Setelah itu kita tambahkan source code pada res-value-dimens.xml



6. Merubah source code pada res-values-colors.xml



```
??xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

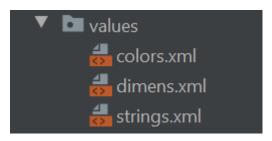
color name="purple_200">#FFBB86FC</color>
color name="purple_500">#FF6200EE</color>
color name="purple_700">#FF3700B3</color>
color name="teal_200">#FF93DAC5</color>
color name="teal_700">#FF93DAC5</color>
color name="teal_700">#FF93DAC5</color>
color name="black">#FF000000</color>
color name="black">#FF900000</color>
color name="white">#FFFFFFFF</color>
color name="colorPrimary">#3F51B5</color>
color name="colorPrimaryDark">#393F9F</color>
color name="colorAccent">#FF4081</color>
</rresources>

color name="colorAccent">#FF4081</color>
color name="colorAccent
```

Buka file activity\_main2.xml untuk menambahkan source code seperti dibawah ini.

```
|
| RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
     android:paddingRight="16dp"
           android:layout_width="wrap_conten
      <Button
           android:onClick="getPrivate"
android:text="SHOW PRIVATE DATA"
            android:layout_width="
```

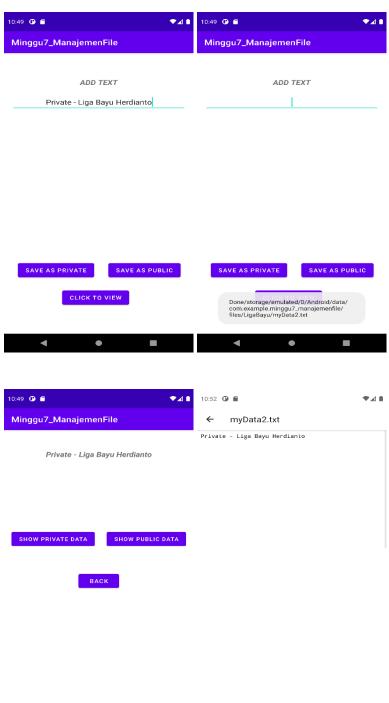
8. Tambahkan source code berikut kedalam file string.xml



9. Terakhir kita harus mengatur file di AndroidManifest.xml.

10. Coba jalankan maka akan menghasilkan tampilan sebagai berikut.

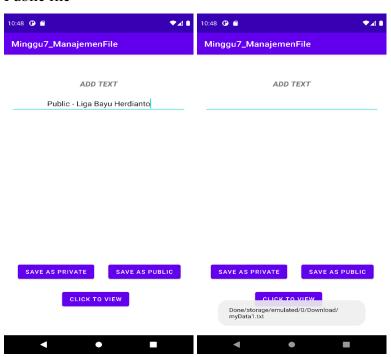
# - Private file

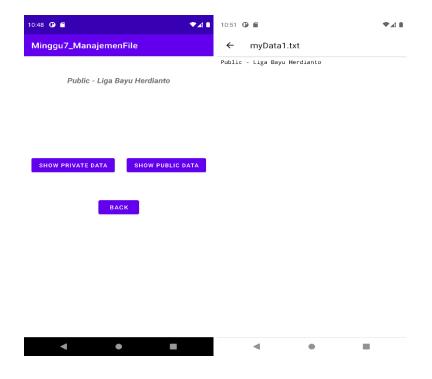


**→** ■

Ketika kita klik button save as private maka akan ada pemberitahuan jika perintah done dan akan masuk atau disimpan distorage/emulated/0/Android/data/com.example.minggu7\_manajemenfile/file/Li gaBayu/myData2.txt. Saat file myData2. txt dibuka maka akan menampilkan text yang sudah diinputkan di awal sebelum klik save as.

## - Public file





Ketika kita klik button save as public maka akan ada pemberitahuan jika perintah done dan akan masuk atau disimpan distorage/emulated/0/Download/myData1.txt. Saat file myData1. txt dibuka maka akan menampilkan text yang sudah diinputkan di awal sebelum klik save as.

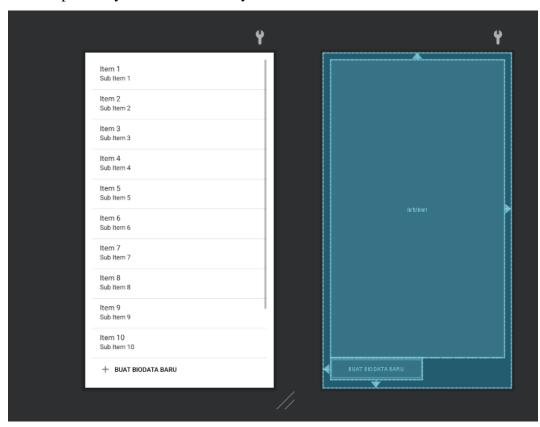
## b. SQLite

 Membuat new project dan membuat satu activity dengan nama DataHelper.java yang akan kita tambah source code sebagai berikut.

2. Setelah itu kita akan membuat layout pertama pada file activity\_main.xml.

```
| Carry | Company | Compan
```

3. Tampilan Layout dari file activity\_main.xml.



 Kita berikan perintah dengan cara menuliskan beberapa source code pada file MainActivity.java.

```
G MainActivity.java × G DataHelper.java × 🚜 activity_main.xml
       package com.example.minggu7_sqlite;
           public static MainActivity ma;
           protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                setContentView(R.layout.activity_main);
                Button btn=(Button)findViewById(R.id.button2);
               stView01.setAdapter(new ArrayAdapter( context this, android.R.layout.simple_list_item_1, daftar));
```

```
builder.create().show();
});
((ArrayAdapter)ListView01.getAdapter()).notifyDataSetInvalidated();
}
}
```

- 5. Kita akan membuat 3 file Empty Activity baru dengan beberapa nama Layout seperti berikut :
  - 1. activity\_buat\_biodata.xml
  - 2. activity\_lihat\_biodata.xml
  - 3. activity\_update\_biodata.xml

Kemudian dengan nama activity:

- 1. BuatBiodata.java
- 2. LihatBiodata.java
- 3. UpdateBiodata.java

Setelah semua sudah dibuat kita akan membuat layout pada masing-masing layout xml yang sudah kita persiapkan.

Buka file activity\_buat\_biodata.xml dan tambahkan source code seperti berikut.

```
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_alignParentLeft="true"
android:layout_alignParentTop="true"
android:layout_alignParentTop="true"
android:text="Nomor"/>

**TextView**

**TextView**
```

```
android:id="@+id/editText4"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_leight="wrap_content"
android:layout_alignLeft="@id/textView4"
android:layout_below="@id/textView4"
android:inputType="text"
android:maxLength="1"
android:maxLength="1"
android:hint="l_ataw_p"/>

TextView

android:layout_width="wrap_content"
android:layout_beight="wrap_content"
android:layout_alignLeft="@id/editText4"
android:layout_below="@id/editText4"
android:layout_below="@id/editText4"
android:layout_marginTop="10dp"
android:text="Alamat"/>

EditText

android:layout_width="match_parent"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_below="@id/textView5"
android:layout_below="@id/textView5"
android:layout_below="@id/textView5"
android:layout_below="@id/textView5"
android:maxLength="100"

android:maxLength="100"
```

```
## Addition  
#
```

7. Buka file activity\_lihat\_biodata.xml dan tambahkan source code seperti berikut.

```
android:id="@+id/TextView04"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_below="@+id/TextView03"
android:layout_below="@+id/TextView03"
android:layout_alignLeft="@id/TextView03"
android:layout_marginTop="20dp"/>

**TextView

android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_below="@+id/TextView04"
android:layout_below="@+id/TextView04"
android:layout_alignLeft="@id/TextView04"
android:layout_marginTop="20dp"/>

**TextView
android:layout_marginTop="20dp"/>

**TextView
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_alignParentTop="true"
android:layout_alignParentTop="true"
android:layout_alignParentTop="true"
android:layout_alignParentTop="true"
android:layout_marginRight="104dp"
android:layout_marginRight="104dp"
android:layout_marginTop="20dp"/>

android:layout_marginTop="20dp"/>

android:layout_marginRight="104dp"
android:layout_marginTop="20dp"/>

android:layout_marginTop="20dp"/>

android:layout_marginTop="20dp"/>

android:layout_marginTop="20dp"/>

android:layout_marginTop="20dp"/>

android:layout_marginTop="20dp"/>

android:layout_marginTop="20dp"/>
```

```
android:layout_alignRight="@+id/textView3"
android:text="TextView"
android:layout_marginTop="20dp"/>

**TextView**
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_below="@id/textView4"
android:layout_alignRight="@+id/textView4"
android:layout_alignRight="@+id/textView4"
android:layout_marginTop="20dp"/>

**Button**
android:layout_marginTop="20dp"/>

**Button**
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_below="@id/textView05"
android:layout_below="@id/textView05"
android:layout_marginTop="34dp"
android:layout_below="@id/textView05"
android:layout_marginTop="34dp"
android:layout_below="@id/textView05"
android:layout_marginTop="34dp"
android:layout_marginTop="34dp"
android:layout_marginTop="34dp"
android:textColor="@color/black"
style="?android:attr/borderlessButtonStyle"

**All Coloration of the col
```

8. Buka file activity\_update\_biodata.xml dan tambahkan source code seperti berikut.

```
c/xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
c/xml version="1.0" encoding="1.0" encoding="1.0" encoding="1.0" encoding="1.0" encoding="1.0"?>
c/xml version="1.0" encoding="1.0" enco
```

```
<TextView
    android:layout_alignLeft="@id/editText1"
    android:layout_below="@id/textView2"
     android:layout_below="@id/editText2
    android:layout_marginTop="10dp'
    android:layout_alignLeft="@id/textView3"
    android:layout_alignLeft="@id/editText3"
android:layout_below="@id/editText3"
<EditText
     android:layout width="wrap content"
```

<EditText

 Tuliskan source code java class di bawah ini dengan nama masing-masing class java. Yang pertama kita akan menambahkan pada file BuatBiodata.java

```
dbHelper = new DataHelper(context this);

text1 = (EditText) findViewById(R.id.editText1);

text2 = (EditText) findViewById(R.id.editText2);

text3 = (EditText) findViewById(R.id.editText3);

text4 = (EditText) findViewById(R.id.editText3);

text5 = (EditText) findViewById(R.id.editText5);

ton1 = (Button) findViewById(R.id.button1);

ton2 = (Button) findViewById(R.id.button2);

ton1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View arg0) {

SQLiteDatbase db = dbHelper.getWritableDatabase();

db.execSQL("insert into biodata(no, nama, tgl, jk, alamat) values("" +

text1.getText().toString() + "","" +

text3.getText().toString() + "","" +

text4.getText().toString() + "","" +

text4.getText().toString() + "","" +

text5.getText().toString() + ""," +

text5.getText() text5.getText() +

text5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.getText5.
```

#### 10. Yang kedua kita akan menambahkan pada file LihatBiodata.java

```
package com.example.minggu7_sqlite;

pimport androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.database.Cursor;

import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;

import android.view.View;

import android.widget.Button;

pimport android.widget.Button;

public class LihatBiodata extends AppCompatActivity {
    protected Cursor cursor;
    DataHelper dbHelper;
    Button ton2;
    TextView text1, text2, text3, text4, text5;
    @Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_Lihat_biodata);
    dbHelper = new DataHelper(context.this);
    text1 = (TextView) findViewById(R.id.textView1);
    text2 = (TextView) findViewById(R.id.textView2);
    text3 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
    text4 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
    text5 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
    text4 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
    text5 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
    text6 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
    text7 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
    text8 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
    text9 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
    text9 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
    text9 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
    text9 = (TextView) findVie
```

#### 11. Yang ketiga kita akan menambahkan pada file UpdateBiodata.java

12. Buka file AndroidManifest.xml untuk menambahkan code seperti berikut.

13. Edit res-values-color.xml

14. Selanjutnya pada file style.xml juga kita edit

```
AndroidManifestxml × dolors.xml × dolors.xml
```

15. Coba jalankan program yang sudah dibuat, maka tampilannya akan sebagai berikut.

