# **XML**





#### Plan du cours

- Chapitre 1 : Le XML, qu'est-ce que c'est ?
- Chapitre 2 : Syntaxe de base
- Chapitre 3 : Définition de documents
- Chapitre 4 : XPath

## LE XML, QU'EST-CE QUE C'EST?



#### XML?

- eXtensible Markup Language
  - O Langage de balisage extensible
  - O Balise: <NomBalise> ... </NomBalise>



#### Utilité

- Stockage de documents
  - O Permet un stockage structuré d'une information ou d'un ensemble d'informations
- Transmission de données
  - O Permet une communication structurée entre des applications



## Historique (1)

- 1986 SGML
  - O Standard Generalized Markup Language
  - O Destiné aux documentations techniques
  - O Trop complexe à utiliser dans la plupart des circonstances



## Historique (2)

- 1991 HTML
  - O HyperText Markup Language
  - O Version (extrêmement) simplifiée du SGML
  - O Utilisation ciblée



## Historique (3)

- 1998 XML 1.0
  - O Entre SGML et HTML
  - O Simplification du SGML
  - O Généralisation de l'HTML
  - O Résultat : Langage plus simple et utilisable en toutes circonstances



## Historique (4)

- 2004 XML 1.1
  - O Mise à jour
  - O Prise en compte des caractères spéciaux



## Utilité (1)

Bureautique : Possibilité de stocker des documents Word ou Excel au format
 XML

Dessins vectoriels : Le format SVG (Inkscape notamment) est stocké au format
 XML

Fichiers de configuration



## Utilité (2)

AJAX (Bien que la tendance aille vers le JSON)

Base de données XML

• ..



#### Intérêts

- Séparation du contenu de de la présentation
  - O De la même manière que l'HTML avec le CSS
    - L'HTML contient encore des balises de présentation
- Simplicité (lisible même par un non-initié)
- Généricité
- Structuration forte
- Format libre



#### Quelques termes

- Balise : <NomBalise>
- Balise ouvrante : <NomBalise>
- Balise fermante : </NomBalise>
- Attribut : <NomBalise Attribut=«Valeur »>
- Contenu : Texte entre une balise ouvrante et une fermante. Peut contenir d'autres balises
- Élément : Balises + Attributs + Contenu
- Vocabulaire : Ensemble des balises existantes
- Dialecte : Désigne un vocabulaire précis

Quelques uns de ces termes seront développés plus loin



#### Extensibilité

- Une des principales caractéristiques du XML
- XML != HTML :
  - O Balises non-fixées
  - O Ce sont les auteurs qui fixent leurs balises (et qui créent donc leur vocabulaire)
    - Nécessité pour les auteurs de s'accorder sur ce vocabulaire
- Contrepartie : Cette liberté dans la création du vocabulaire implique la création de règles afin de garder les documents cohérents

## SYNTAXE DE BASE



#### Analyse d'un exemple

Fichier : FirstDocument.xml

```
1 <!-- Ceci est un commentaire -->
   <!-- Document réalisé dans le cadre du cours XML -->
  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
 5 P<!-- Première ligne réel d'un document XML
   On y définit la version du XML utilisée
   Ainsi que l'encodage du texte (Généralement ISOXXX ou UTF-8) -->
    <!DOCTYPE [...]>
    <!-- DTD, cette partie est tronquée, elle sera vue par la suite -->
11
12
  ₽<Character key="character01" >
13
    <!-- On déclare un élément "Person" dont la clé est "Character01" -->
14
        <Name>Majere</Name>
        <!-- Le nom du personnage est "Majere" -->
15
        <FirstName>Raistlin</FirstName>
16
        <!-- Le prénom du personnage est "Raistlin" -->
17
        <Class>Wizard</Class>
18
19
        <Level>48</Level>
21
   </Character>
    <!-- Chaque balise ouverte doit être fermée sans chevauchement ! -->
```



#### Prologue

- Le prologue rassemble les lignes avant le nœud principal du document (lignes 1=>8)
- Il contient l'en-tête (ligne 4)
- Et également la déclaration du type de document (ligne 9)
- Et quelques commentaires, juste pour le plaisir



#### En-tête

- Première ligne réelle d'un document XML
- Format <?xml [...] ?>, ce n'est pas une balise
- Trois attributs :
  - O version : Précise la version du XML utilisée
    - Valeurs possibles: « 1.0 », « 1.1 »
  - O encoding : Type de codage
    - Valeurs possibles: « iso-8859 », « utf-8 », « utf-16 »
  - O standalone : Précise si le fichier est autonome
    - Valeurs possibles : « yes », « no »



#### Déclaration de type de document

Toujours dans le prologue

Format : <!DOCTYPE [...]>

Permet de définir les règles (DTD) du documents

Cette partie sera développée plus loin dans ce cours



#### Corps du document (1)

- Le corps du document contient les éléments :
  - O <FirstName>Raistlin</FirstName>
  - O Cette ligne forme un élément nommé «FirstName» et dont le contenu est «Raistlin»
- Pas d'espace entre le chevron ouvrant (<) et le nom de la balise :</p>
  - O < FirstName> : Cette balise n'est pas correcte
  - O <FirstName > : Celle-ci l'est, les espaces après le nom sont autorisés
- Certains caractères réservés ne sont pas utilisables (pour l'instant) dans le texte du contenu (<, >, &)



## Corps du document (2)

- En cas de contenu vide tel quel : <FirstName></FirstName>
  - On peut utiliser une balise « auto-fermante » : <FirstName />



#### Corps du document (3)

Imbrication des éléments

- Un élément peut contenir d'autres éléments
- Pas de chevauchement!
  - O <Person><Name>Asimov</Person></Name>



#### Corps du document (4)

 Tout le corps du document est compris dans le contenu d'un élément racine (ou nœud principale).

Il s'agit des balises englobant la totalité du contenu.

• Une seule racine par document!



#### **Attributs**

- Un attribut est un couple nom/valeur :
  - O NomAttribut="ValeurAttribut"
- Les attributs se mettent dans la balise ouvrante (qui peut ne pas en contenir) :
  - O <NomBalise Attribut1="Valeur1" Attribut2="Valeur2" >
- Ce qui ne change pas la balise fermante :
  - O </NomBalise>
- Souvent utilisés pour les méta-données (données sur les données).
  - O <date format="dd/mm/yyyy">01/03/1995</date>



#### Pour les noms XML

- Ils peuvent contenir des lettres/chiffres/caractères spéciaux (sauf ceux mentionnés plus haut)
- Ils doivent débuter par une lettre
- Ne pas commencer par les lettres « xml »
- Ne pas contenir d'espace



#### **Exercice 1**

- Réalisez un document XML représentant une liste de livres.
- Chaque livre a un titre, un auteur (juste le nom/prénom), un genre et une date de publication.
- Extra : Si le livre est le 2<sup>ième</sup> d'une série, on doit pouvoir retrouver le premier.



#### Exercice 2

- On veut créer un document XML structurant les données d'un annuaire téléphonique.
- L'annuaire doit comprendre au moins 2 personnes. Pour chaque personne, on souhaite connaître les informations suivantes :
  - O Son sexe (homme ou femme).
  - O Son nom.
  - O Son prénom.
  - O Son adresse.
  - O Un ou plusieurs numéros de téléphone (téléphone portable, fixe, bureau, etc.).
  - O Une ou plusieurs adresses e-mail (adresse personnelle, professionnelle, etc.).



#### Respect de la syntaxe

 Le respect de la syntaxe évoquée jusqu'ici donnera lieu à un document bien formé (well formed)

## DÉFINITION DE DOCUMENTS



## Règles (1)

Afin de garder une cohérence dans le document => Règles

Exemple :

O Une balise <Date> doit contenir :

< < Day>, < Month>, < Year>

Règles => Modèles de documents



## Règles (2)

- Représentation de ces règles :
  - O DTD (Document Type Définition)
  - O Schémas

- Vérification d'un document XML :
  - O Grâce aux modèles de documents
  - O Notepad++ + XML Tool ou XML Copy Editor



## Règles (3)

Un document peut être bien formé mais invalide

Bien formé : Respect de la syntaxe XML

Valide : Respect des règles définies dans le DTD ou le schéma XML.



#### DOCUMENT TYPE DEFINITION

Chapitre 3.1



## Eléments (1)

- Les règles s'appliquant aux éléments ont cette syntaxe :
  - O <!ELEMENT balise (contenu)>
    - balise : on indique la balise concernée
    - contenu : on indique le contenu qu'elle doit avoir
- Exemples :
  - O <!ELEMENT character (#PCDATA)>
    - La balise « character » doit contenir un ensemble de caractères (PCDATA = ParsedCharacter DATA)
    - Remarque : ne pas oublier les parenthèses autour de #PCDATA



## Eléments (2)

- Exemples :
  - O <!ELEMENT character (name, firstname)>
    - La balise character **DOIT** contenir une balise name (1 fois) **ET** une balise firstname (1 fois)
  - O <!ELEMENT character (name | firstname)>
    - La balise character **DOIT** contenir une balise name (1 fois) **OU** une balise firstname (1 fois)

Remarque : les deux balises ne peuvent **pas** être présentes en même temps (~XOR)



## Eléments (3)

- Exemples :
  - O <!ELEMENT character (name, firstname?)>
    - La balise character **DOIT** contenir une balise name (1 fois) et **PEUT** contenir une balise firstname (0 ou 1 fois)
  - O <!ELEMENT character (name, firstname\*)>
    - La balise character **DOIT** contenir une balise name (1 fois) et **PEUT** une balise firstname (0 ou plusieurs fois)
  - O <!ELEMENT character (name, firstname+)>
    - La balise character **DOIT** contenir une balise name (1 fois) **ET** une balise firstname (1 ou plusieurs fois)



# Eléments (4)

- Exemples :
  - O <!ELEMENT character EMPTY>
    - La balise character **DOIT** être vide
  - O <!ELEMENT character ANY>
    - La balise character peut contenir n'importe quoi ; l'utilisation de ANY est à éviter
  - O Ces deux mots-clés peuvent s'utiliser sans parenthèses



## Attributs (1)

- Evidemment les attributs ont aussi droit à leurs règles :
  - O <!ATTLIST balise attribut (contenu) mode>
    - balise : on indique la balise concernée
    - attribut : on indique l'attribut concerné
    - **contenu**: on indique le contenu qu'elle doit avoir
    - mode : Permet d'indiquer si un élément est obligatoire (#REQUIRED), facultatif (#IMPLIED) ou fixé (#FIXED)



#### Attributs (2)

- Exemples :
  - <!ATTLIST character sexe CDATA #REQUIRED>
    - La balise character DOIT contenir un attribut sexe qui doit contenir une chaîne de caractères (CDATA = Character DATA)
  - <!ATTLIST character sexe (h|f) #REQUIRED>
    - La balise character DOIT contenir un attribut sexe qui doit contenir soit "h" soit "f"
  - <!ATTLIST character sexe (h|f) #IMPLIED>
    - La balise character PEUT contenir un attribut sexe qui doit contenir soit "h", soit "f"



#### Attributs (3)

- Exemples
  - <!ATTLIST character sexe CDATA #FIXED "h" >
    - La balise character DOIT contenir un attribut sexe qui doit contenir soit "h«
  - <!ATTLIST character key ID #REQUIRED>
    - La balise character **DOIT** contenir un attribut key qui doit être unique pour chaque balise character
  - <!ATTLIST character otherkey IDREF #IMPLIED>
    - La balise character PEUT contenir un attribut otherkey qui doit être correspondre à l'ID d'une des balises character



#### **Emplacements**

- Nous avons vu un certain nombre de règles jusqu'ici mais où les écrire ?
  - O Soit directement dans le fichier XML :
    - <!DOCTYPE NoeudPrincipal [Règle1 Règle2 Règle3 ...]>
  - O Soit dans un fichier séparé avec l'extension .dtd
    - Dans ce cas il faut référencer ce fichier dans le fichier XML
      - <!DOCTYPE NoeudPrincipal SYSTEM "Chemin" >
    - Il faut également préciser dans le prologue que le fichier n'est pas autonome
      - <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
  - O II vaut toujours mieux utiliser un fichier séparé mais on peut mettre temporairement les règles dans le fichier XML sans soucis



## Exemple de DTD (1)

dates.xml :

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
    <!DOCTYPE dates SYSTEM "dates.dtd">
 3 ⊟ <dates>
 4 A (date)
        <time format="12-hour">6:00PM</time>
 6
        <day>17</day>
        <month>6</month>
 8
        <year>2014</year>
 9
      </date>
10 =
     <date>
        <time format="24-hour">17:00</time>
11
12
        <day>1</day>
        <month>1</month>
13
14
        <year>1970</year>
15
      </date>
16 -
      <date>
17
        <time format="24-hour">19:00</time>
        <day>25</day>
18
19
        <month>12</month>
        <year>0</year>
20
21
      </date>
22
    </dates>
```



## Exemple de DTD (2)

dates.dtd :

```
1 <!--Le noeud principal Dates peut contenir plusieurs A@lA@ments Date-->
    <!ELEMENT dates (date+)>
 3
    <!--Chaque Ã@lÃ@ment Date est composÃ@ des Ã@lÃ@ments Day, Month et Year-->
    <!ELEMENT date (time, day, month, year)>
 5
 6
    <!--L'Ã@lÃ@ment Time possÃ"de un contenu non vide (#PCDATA)-->
    <!ELEMENT time (#PCDATA)>
 9
10 ⊟<!--Il possÃ"de Ã@galement un attribut appelÃ@ format qui indique le format
11 de l'heure. Cet attribut est obligatoire, et il peut uniquement prendre
12 les valeurs "12-hour" ou bien "24-hour"-->
    <!ATTLIST time format (12-hour | 24-hour) #REQUIRED>
14
    <!--L'Ã@lÃ@ment Day possÃ"de un contenu non vide (#PCDATA)-->
15
    <!ELEMENT day (#PCDATA)>
16
17
18
    <!--L'Ã@lÃ@ment Month possÃ"de un contenu non vide (#PCDATA)-->
    <!ELEMENT month (#PCDATA)>
19
20
    <!--L'Ã@lÃ@ment Year possÃ"de un contenu non vide (#PCDATA)-->
21
22
    <!ELEMENT year (#PCDATA)>
```



#### **Exercice**

- Prenez le fichier « listCharacterDTD.xml » et son fichier DTD associé :
  - O Regardez si vous comprenez la structure du fichier et si vous en comprenez les règles
  - O Regardez s'il est bien formé, sinon, corrigez-le
  - O Regardez s'il est valide, sinon, corrigez-le
  - O N'hésitez pas à l'améliorer



#### **Exercices**

 Reprenez l'exercice 1 corrigé de la liste de livre (qui doit maintenant être bien formé) et écrivez toutes les règles nécessaires afin de le rendre valide

De même pour l'exercice 2 sur l'annuaire téléphonique



# Entités (1)

- Les règles DTD apportent une notion jusqu'alors inconnue : les entités
- Une entité est comparable à une constante
  - O Alias / Valeur
- On spécifie l'entité à un ou plusieurs endroits dans le fichier XML puis on écrit sa règle DTD
- (Il faut laisser la règle DTD dans le fichier XML et pas dans un fichier externe)



# Entités (2)

- Les entités générales :
  - O Quelque part dans le fichier XML :
    - <class>&magic;</class> (magic est l'alias)
  - O Quelque part dans les règles :
    - <!ENTITY magic "Wizard" > (Wizard est la valeur)
  - O Dès lors, &magic; sera remplacé par "Wizard"
  - O Dans les entités générales, les alias sont précédés de & et suivi de ;



# Entités (3)

- Avec les entités paramètres, les alias ne se trouvent pas dans le XML mais dans les règles
- Exemples :
  - O <!ENTITY % listClass "class (Warrior|Wizard) #REQUIRED" >
  - O <!ATTLIST character %listClass; >
- Résultat :
  - O <!ATTLIST character class (Warrior|Wizard) #REQUIRED >
- Attention : ne pas oublier l'espace entre % et listClass lors de la déclaration



#### **Défauts**

- Les DTD (bien qu'encore très utilisés) ont quelques défauts :
  - O Nouveau format à apprendre (en plus du XML)
  - O Pas de typage :
    - On peut préciser qu'un élément doit exister et s'il doit contenir quelque chose mais impossible de préciser si ce quelque chose doit être un int, un float, ...



## **SCHEMAS**

Chapitre 3.2



#### Avantages

- Permet le typage des données
  - On peut préciser ce qui est un int, ce qui est du texte, ...
- Permet de définir des contraintes plus précises que les DTD
- XML : Les schémas sont également écrits en XML!
   Ça tombe bien, on le connaît !



#### Base d'un schéma

Voila le contenu de base d'un schéma :

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 \(\text{ < xsd: schema \ xmlns: xsd} = \text{"http://www.w3.org/2001/XMLSchema">}
3 \(\text{ < /xsd: schema>}
```

- La première ligne n'est plus à présenter
- La deuxième ligne est déjà un peu particulière, elle contient l'attribut
   « xmlns:xsd » qui n'est pas un attribut comme les autres



## Espace de noms (1)

 Lors de la création de nos propres fichiers XML, on crée notre propre vocabulaire

 Pour créer un schéma standard, on va se servir de noms déjà définis, en important un vocabulaire ou espace de nom

 Les espaces de noms permettent également d'éviter des conflits de noms entre différents vocabulaires



# Espace de noms (2)

- Pour importer un espace de noms, il faut mettre comme attribut, dans le nœud principal :
  - O xmlns="Namespace"(xmlns = **XML N**ame**S**pace)
- Où on ajoutera un préfixe pour être sûr d'utiliser le nom venant de l'espace de noms "Namespace" :
  - O xmlns:xsd= "Namespace"
  - O Cela signifie qu'avant d'utiliser chaque nom de cette espace de noms, il faut utiliser le préfixe xsd



## Espace de noms (3)

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 \(\text{ < xsd: schema \cdot xmlns: xsd} = \text{"http://www.w3.org/2001/XMLSchema"} \)
3 \(\text{ < /xsd: schema} \)</pre>
```

- Dès lors, l'instruction xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
   permet de définir un espace de noms qui aura comme préfixe xsd
- La balise "schema" faisant partie de cet espace de noms, il faudra la précéder du préfixe xsd



#### Espace de noms : remarques (1)

Le choix du préfixe est complètement arbitraire

 De même pour le nom de l'espace de noms : il n'est pas obligatoire de mettre un URL ; il faut juste que l'espace de nom soit identifié de manière unique par ce nom



#### Espace de noms : remarques (2)

 Si on ne précise pas de préfixe pour un espace de noms, celui-ci sera considéré comme l'espace de noms par défaut

L'espace de nom est accessible pour l'élément qui déclare celui-ci, ainsi que tous ses sous-éléments



## Espace de noms : portée (1)

NS1.xml:

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 = <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
      <!-- L'espace de noms par defaut est celui de XHTML -->
4 -
      <head>
      <title>Espaces de noms</title>
6
      </head>
7 🗏
      <body>
8 =
        <mml:math xmlns:mml="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
9 🗏
          <mml:apply>
10
            <mml:eq/>
        </mml:apply>
11
12
      </mml:math>
        <!-- L'espace de noms MathML n'est maintenant plus disponible -->
13
14
      </body>
     /html>
15
```



#### Espace de noms : portée (2)

NS2.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
 2 ⊟<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
      <!-- L'espace de noms par defaut est celui de XHTML -->
 4 -
      <head>
 5
      <title>Espaces de noms</title>
      </head>
      <body>
 7 🗏
 8 -
        <math xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
          <!-- L'espace de noms par defaut est maintenant celui de MathML -->
10 -
          <apply>
11
          <eq/>
         </apply>
12
13
       <!-- L'espace de noms par défaut est à nouveau celui de XHTML -->
14
15
      </body>
    </html>
16
```



#### Espace de noms : portée (3)

NS3.xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
 2 ⊟<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
      <!-- L'espace de noms par défaut est maitenant l'espace de noms XHTML -->
     <!-- Tous les éléments html, head, title, body, ... appartiennent
      à l'espace de noms XHTML qui est l'espace de noms par défaut. -->
 6 -
      <head>
        <title>Espaces de noms</title>
 8
      </head>
 9 -
      <body>
        <name xmlns="">
10 -
         <!-- L'espace de noms par défaut n'est plus spécifié -->
11
12 -
         <!-- Les trois éléments name, firstname et surname
13
          n'appartiennent à aucun espace de noms. -->
          <firstname>Gaston</firstname>
14
15
          <surname>Lagaffe</surname>
16
        </name>
17
      </body>
18
    </html>
```



#### Structure d'un schéma

Pour rappel, voici la structure de base d'un schéma

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 \(\text{ < xsd: schema \cdot xmlns: xsd} = \text{"http://www.w3.org/2001/XMLSchema"} \)
3 \(\text{ < /xsd: schema} \)</pre>
```

- Pour définir le schéma, nous utiliserons les éléments qui sont définis dans l'espace de nom (associé au préfixe xsd ici)
- Le noeud principal d'un schéma sera toujours <xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:schema></xsd:sche
- Extension du fichier : .xsd



#### Référence à un schéma

 Dans le document XML, on ajoutera une instruction pour faire référence au schéma

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <noeudPrincipal xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
3 \[
\text{xsi:noNamespaceSchemaLocation="nomDuSchema.xsd"}
4 \[
</noeudPrincipal>
```

Pour cela, il faudra utiliser un autre espace de noms (associé au préfixe xsi ici)



# Exemple de schéma (1)

#### Dates.xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
 2 ⊟ <dates :xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" :xsi:noNamespaceSchemaLocation="dates.xsd">
 3 ☐ <date>
        <time format="12-hour">6:00PM</time>
 5
        <day>17</day>
        <month>6</month>
        <year>2014</year>
      </date>
 9 =
      <date>
        <time format="24-hour">17:00</time>
10
        <day>1</day>
11
12
        <month>1</month>
13
        <year>1970</year>
14
      </date>
15 -
      <date>
        <time format="24-hour">19:00</time>
16
        <day>25</day>
17
18
        <month>12</month>
19
        <year>0</year>
      </date>
20
21
    </dates>
```



# Exemple de schéma (2)

Dates.xsd

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
 2 2 <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
      <!--Type Day-->
      <xsd:simpleType name="Day">
        <xsd:restriction base="xsd:positiveInteger">
 6
          <xsd:maxInclusive value="31"/>
 7
        </xsd:restriction>
 8
      </xsd:simpleType>
      <!--Type Month-->
      <xsd:simpleType:name="Month">
11 🗏
        <xsd:restriction base="xsd:positiveInteger">
12
         <xsd:maxInclusive value="12"/>
13
        </xsd:restriction>
14
      </xsd:simpleType>
      <!--Balise dates-->
      <xsd:element name="dates">
17 🖃
        <xsd:complexType>
18 🖃
          <xsd:sequence>
19
          <xsd:element ref="date" maxOccurs="unbounded"/>
20
          </xsd:sequence>
21
        </xsd:complexType>
22
      </xsd:element>
23
      <!--Balise date-->
      <xsd:element name="date">
24 🖃
25 🖃
        <xsd:complexType>
26 🗏
          <xsd:sequence>
27
            <xsd:element ref="time"/>
            <xsd:element name="day" type="Day"/>
28
29
            <xsd:element name="month" type="Month"/>
30
            <xsd:element name="year" type="xsd:int"/>
31
          </xsd:sequence>
32
        </xsd:complexType>
33
      </xsd:element>
34
      <!--Balise time-->
      <xsd:element name="time">
35 🖃
        <xsd:complexType mixed="true">
36 ⊟
37
        <xsd:attribute name="format" type="xsd:string" use="required"/>
38
        </xsd:complexType>
39
      </xsd:element>
    </xsd:schema>
```



#### Déclaration d'éléments

TOUS les éléments qui apparaissent dans le document XML devront être déclarés dans le schéma

 Pour déclarer un élément, nous aurons besoin de définir son "type". Celui-ci va définir ce que cet élément pourra contenir



# Type nommé (1)

- Déclaration :
  - <xsd:element name="nom" type="type"/>
  - nom est le nom de l'élément
  - type est un type nommé c'est-à-dire soit un type prédéfini, soit un type que nous avons défini nous-même (voir suite du plus loin)

Liste complète des types prédéfinis :
 <a href="http://www.w3.org/TR/xmlschema-2/#built-in-primitive-datatypes">http://www.w3.org/TR/xmlschema-2/#built-in-primitive-datatypes</a>

66



# Type nommé (2)

- Quelques exemples de types prédéfinis :
  - O numérique : xsd:boolean, xsd:int, xsd:long, xsd:integer, xsd:float, xsd:double, xsd:decimal, ...
  - O chaînes de caractères : xsd:string, ...
  - O heures et dates :
    - xsd:time (format hh:mm:ss[.sss][TZ]), ex : 14:07:23, 14:07:23-07:00
    - xsd:date (format YYYY-MM-DD), ex : 2008-01-16
    - xsd:dateTime (format YYYY-MM-DDThh:mm:ss), ex : 2008-01-16T14:07:23
    - xsd:duration (format P[nY][nM][nDT][nH][nM][nS]), ex: P1Y6M, P1M12DT2H et P1YD3H10S
    - ...
- Exemples

```
1 <xsd:element name="nomPerso" type="xsd:string"/>
2 <xsd:element name="endurance" type="xsd:int"/>
```



#### Valeur par défaut et valeur fixe

 Il est également possible de donner des valeurs par défaut avec l'attribut default, ainsi que des valeurs fixes avec l'attribut fixed

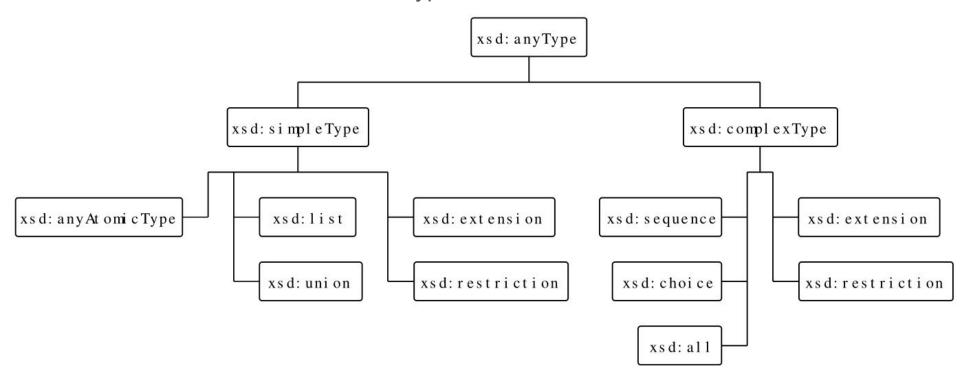
Exemples

```
1 <xsd:element name="nomPerso" type="xsd:string" default="Nouveau Personnage"/>
2 <xsd:element name="endurance" type="xsd:int" fixed="100"/>
```



## Définir son type

Hiérarchie de construction des types





# Types simples (1)

 Les types simples (xsd:simpleType) définissent uniquement des contenus textuels ; ils ne peuvent donc pas contenir d'autres éléments

 Ils peuvent être utilisés pour les éléments et les attributs, et il est possible de modifier un type existant avec les éléments xsd:restriction et xsd:extension et l'attribut base (voir plus loin)



# Types simples (2)

Exemple

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
2 <month xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
3 □xsi:noNamespaceSchemaLocation="test1.xsd">
5 </month>
       1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
       2 □ < xsd:schema · xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
xsd
            <xsd:simpleType name="Month">
       3 ⊟
              <xsd:restriction base="xsd:positiveInteger">
                <xsd:maxInclusive value="12"/>
              </xsd:restriction>
       6
            </xsd:simpleType>
            <xsd:element name="month" type="Month"/>
          </xsd:schema>
```



## Type anonyme (1)

 Au lieu d'utiliser un type nommé, on peut déclarer le type en même temps que l'élément

```
1 - <xsd:element name="element">
      <xsd:simpleType>
        <!--Definition du type simple ici-->
 3
      </xsd:simpleType>
 4
 5
    </xsd:element>
 6
 7
  P<xsd:element name="element">
10 -
      <xsd:complexType>
        <!--Definition du type complexe ici-->
11
12
      </xsd:complexType>
    </xsd:element>
13
```



#### Type anonyme (2)

Exemple précédent avec un type anonyme

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
2 <month xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
3 □xsi:noNamespaceSchemaLocation="test1.xsd">
5 </month>
        1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
        2 □ < xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
xsd
            <xsd:element name="month">
        3 ⊟
              <xsd:simpleType>
                <xsd:restriction base="xsd:positiveInteger">
                   <xsd:maxInclusive value="12"/>
        6
                 </xsd:restriction>
              </xsd:simpleType>
            </xsd:element>
            /xsd:schema>
```



## Types complexes (1)

- Les types complexes (xsd:complexType) définissent des contenus purs (contient uniquement des sous-éléments), des contenus textuels ou des contenus mixtes
- Ils ne peuvent être utilisés que pour les éléments
- Comme les types simples, il est possible de dériver d'un type existant avec l'attribut base
- Pour le construire, il faut utiliser les opérateurs de séquence (xsd:sequence), de choix (xsd:choice) ou d'ensemble (xs:all) que nous verrons plus en détails juste après



## Types complexes (2)

Exemple

```
xml
            1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
               <date xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
            3 □xsi:noNamespaceSchemaLocation="test1.xsd">
                 <day>1</day>
                 <month>1</month>
                 <year>1970</year>
            7 </date>
            1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
O xsd
            2 □ < xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
                <xsd:element name="date">
            3 ⊟
                   <xsd:complexType>
            4 □
                     <xsd:sequence>
            5 ⊟
                       <xsd:element name="day" type="xsd:int"/>
                       <xsd:element name="month" type="xsd:int"/>
                       <xsd:element name="year" type="xsd:int"/>
            8
                     </xsd:sequence>
           10
                   </xsd:complexType>
                 </xsd:element>
                /xsd:schema>
```



## Opérateur de séquence (1)

 L'opérateur de séquence xsd:sequence permet de former une suite d' éléments

```
1 \( \text{<xsd:element \cdot name} = "date" \\
2 \( \text{<xsd:complexType} \)
3 \( \text{<xsd:sequence} \)
4 \( \text{<xsd:element \cdot ref} = "time" / \)
5 \( \text{<xsd:element \cdot name} = "day" \cdot type = "Day" / \)
6 \( \text{<xsd:element \cdot name} = "month" \cdot type = "Month" / \)
7 \( \text{<xsd:element \cdot name} = "year" \cdot type = "xsd:int" / \)
8 \( \text{</xsd:elemente} \)
9 \( \text{</xsd:elemente} \)
10 \( \text{<xsd:element} \)
</pre>
```

"Équivalent" DTD:

<!ELEMENT date (time, day, month, year)>



## Opérateur de séquence (2)

- Remarque : les éléments doivent apparaître dans le même ordre que celui défini dans l'élément xsd:sequence !
- Il est également possible de définir le nombre min et max d'apparition de chacun des éléments avec les attributs minOccurs et maxOccurs

```
24 -
      <xsd:element name="date">
25 □
        <xsd:complexType>
26 -
          <xsd:sequence>
          <!--La valeur unbounded signifie pas de limites-->
27
            <xsd:element ref="time" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
28
            <xsd:element name="day" type="Day" minOccurs="2" maxOccurs="3"/>
29
            <xsd:element name="month" type="Month" minOccurs="2"/>
30
            <xsd:element name="year" type="xsd:int" max0ccurs="3"/>
31
          </xsd:sequence>
32
33
        </xsd:complexType>
34
        /xsd:element>
```



## Opérateur de choix (1)

Le contenu doit être l'un des éléments de l'élément xsd:choice

"Équivalent" DTD:

<!ELEMENT publication (book | article | report)>



## Opérateur de choix (2)

On peut également utiliser les attributs minOccurs et maxOccurs

```
24 -
      <xsd:element name="date">
25 -
        <xsd:complexType>
26 -
          <xsd:choice>
27
          <!--La valeur unbounded signifie pas de limites-->
            <xsd:element ref="time" maxOccurs="unbounded"/>
28
            <xsd:element name="day" type="Day" maxOccurs="unbounded"/>
29
            <xsd:element name="month" type="Month" maxOccurs="unbounded"/>
30
            <xsd:element name="year" type="xsd:int" maxOccurs="unbounded"/>
31
32
          </xsd:choice>
33
        </xsd:complexType>
        /xsd:element>
```

Attention : cela signifie que l'on peut avoir plusieurs éléments time OU
plusieurs éléments day OU plusieurs éléments month OU plusieurs éléments
year



#### **Imbrication**

On peut imbriquer plusieurs types. Que signifie le bout de schéma suivant ?

```
1 \(\text{\text}\) \(\text{range}\) \(\t
                              <xsd:complexType>
    3 -
                                       <xsd:sequence>
                                                 <xsd:element name="title" type="xsd:string"/>
                                                 <xsd:choice>
                                                          <xsd:element name="author" type="xsd:string"/>
                                                          <xsd:element name="authors">
                                                                    <xsd:complexType>
    9 -
                                                                              <xsd:sequence>
10
                                                                                       <xsd:element name="author" type="xsd:string"</pre>
                                                                                      minOccurs="2" maxOccurs="unbounded"/>
11
12
                                                                              </xsd:sequence>
13
                                                                    </xsd:complexType>
14
                                                           </xsd:element>
15
                                                 </xsd:choice>
                                                 <xsd:element name="year" type="xsd:string"/>
16
                                        </xsd:sequence>
17
                              </xsd:complexType>
18
                     </xsd:element>
```



#### Opérateur d'ensemble (1)

- L'opérateur d'ensemble est donné par l'élément xsd:all
- Il définit une liste d'éléments, chacun devant apparaître 1 fois (ou entre 0 et 1 fois si minOccurs="0")
- Le maxOccurs ne peut pas être différent de 1
- L'ordre d'apparition des éléments n'a pas d'importance
- On ne peut pas imbriquer les opérateur xsd:all dans d'autres constructeurs (xsd:sequence, xsd:choice et xsd:all)



#### Opérateur d'ensemble (2)

Exemple



#### Référencer un élément global (1)

 Un élément global est un élément qui est enfant direct de l'élément xsd:schema

 Il est possible de référencer un élément global déjà défini avec l'attribut ref



#### Référencer un élément global (2)

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
Exemple
              2 <person xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
              3 □xsi:noNamespaceSchemaLocation="test1.xsd">
 o xml
                   <date>
                    <day>1</day>
                    <month>1</month>
                    <year>1970</year>
                   </date>
                </person>
                1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
                2 = <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
                     <xsd:element name="date">
 o xsd
                       <xsd:complexType>
                         <xsd:sequence>
                5 □
                           <xsd:element name="day" type="xsd:int"/>
                           <xsd:element name="month" type="xsd:int"/>
                           <xsd:element name="year" type="xsd:int"/>
                8
                         </xsd:sequence>
                9
               10
                       </xsd:complexType>
                     </xsd:element>
               11
               12 □
                     <xsd:element name="person">
                       <xsd:complexType mixed="true">
               13 ⊟
                         <xsd:sequence>
               14 □
               15
                           <xsd:element ref="date"/>
                         </xsd:sequence>
               16
               17
                       </xsd:complexType>
                     </xsd:element>
               18
                   </xsd:schema>
```



# Éléments locaux (1)

 Il est possible de définir deux éléments ayant le même nom, mais des types différents pour autant qu'ils ne soient pas globaux



# Éléments locaux (2)

Exemple (xml)



# Éléments locaux (3)

Exemple (xsd)

```
1 <?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
 2 = <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
     <xsd:element name="strings">
        <xsd:complexType>
          <xsd:sequence>
 5 ⊟
            <!-- Déclaration du premier élément local -->
            <xsd:element name="local" type="xsd:string" maxOccurs="unbounded"/>
 8
          </xsd:sequence>
 9
       </xsd:complexType>
     </xsd:element>
10
      <xsd:element name="integers">
11 ⊟
12 □
        <xsd:complexType>
13 ⊟
          <xsd:sequence>
14
            <!-- Déclaration du second élément local -->
            <xsd:element name="local" type="xsd:integer" maxOccurs="unbounded"/>
15
16
         </xsd:sequence>
17
       </xsd:complexType>
18
      </xsd:element>
     <xsd:element name="lists">
19 □
20 □
       <xsd:complexType>
21 □
          <xsd:sequence>
22
            <xsd:element ref="strings"/>
23
            <xsd:element ref="integers"/>
24
          </xsd:sequence>
        </xsd:complexType>
      </xsd:element>
    </xsd:schema>
```



## Contenu mixte (1)

- Le contenu d'un élément est *pur* s'il contient uniquement des sous-éléments
- Le contenu d'un élément est mixte s'il contient à la fois des sous-éléments et du contenu textuel
- Il faut alors rajouter l'attribut mixed="true" pour les types complexes
- Remarque : le cas ne se présente pas pour les types simples étant donné qu'il ne peuvent pas contenir de sous-éléments



#### Contenu mixte (2)

Exemple

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
O xml
            2 <person xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
            3 □ xsi:noNamespaceSchemaLocation="test1.xsd">
            4 | Prénom : <firstname > Albert </firstname > ,
            5 | Nom :<lastname>Einstein</lastname>.
            6 </person>
            1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
            2 □ < xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
O xsd
                 <xsd:element name="person">
            3 ⊟
                    <xsd:complexType mixed="true">
            4 □
            5 □
                      <xsd:sequence>
                        <xsd:element name="firstname" type="xsd:string"/>
            6
            7
                        <xsd:element name="lastname" type="xsd:string"/>
            8
                      </xsd:sequence>
                    </xsd:complexType>
                 </xsd:element>
           10
               </xsd:schema>
```



#### Déclaration d'attributs (1)

 Les attributs sont toujours des types simples (xsd:simpleType) car ils ne contiennent que du contenu textuel

- Exemple de déclaration
  - <xsd:attribute name="nom" type="type"/>
  - onom est le nom de l'attribut
  - type est son type (type nommé)



## Déclaration d'attributs (2)

Exemple (avec un attribut age)

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
            2 <person xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
O_{xml}
            3 □ xsi:noNamespaceSchemaLocation="test1.xsd" age="15">
            4 | Prénom : <firstname > Albert </firstname > ,
               Nom :<lastname>Einstein</lastname>.
            6 </person>
             1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
O xsd
             2 □ < xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
                  <xsd:element name="person">
             3 □
                   <xsd:complexType mixed="true">
                      <xsd:sequence>
                        <xsd:element name="firstname" type="xsd:string"/>
                        <xsd:element name="lastname" type="xsd:string"/>
                     </xsd:sequence>
            8
                      <xsd:attribute name="age" type="xsd:int"/>
                    </xsd:complexType>
            10
                  </xsd:element>
            11
                 /xsd:schema>
```



#### Déclaration d'attributs (3)

 Ils peuvent également être déclarés avec un type que nous avons défini (toujours xsd:simpleType pour les attributs!)

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
 2 □ < xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
     <xsd:simpleType name="Age">
       <xsd:restriction base="xsd:positiveInteger">
          <xsd:maxInclusive value="150"/>
       </xsd:restriction>
     </xsd:simpleType>
     <xsd:element name="person">
       <xsd:complexType mixed="true">
         <xsd:sequence>
10 □
11
            <xsd:element name="firstname" type="xsd:string"/>
12
            <xsd:element name="lastname" type="xsd:string"/>
13
         </xsd:sequence>
         <xsd:attribute name="age" type="Age">
14 □
15
          </xsd:attribute>
16
       </xsd:complexType>
     </xsd:element>
   </xsd:schema>
```



#### Déclaration d'attributs (4)

Même remarque avec un type anonyme

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
 2 □ < xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
 3 ⊟
     <xsd:element name="person">
       <xsd:complexType mixed="true">
 4 □
          <xsd:sequence>
 5 ⊟
 6
            <xsd:element name="firstname" type="xsd:string"/>
            <xsd:element name="lastname" type="xsd:string"/>
          </xsd:sequence>
          <xsd:attribute name="age">
 9 ⊟
10 □
            <xsd:simpleType>
              <xsd:restriction base="xsd:positiveInteger">
11 □
                <xsd:maxInclusive value="150"/>
12
              </xsd:restriction>
13
            </xsd:simpleType>
14
          </xsd:attribute>
15
        </xsd:complexType>
16
     </xsd:element>
17
   </xsd:schema>
```



#### Déclaration d'attributs (5)

Grâce à l'attribut use, on peut préciser si l'attribut obligatoire (required)

On peut aussi donner des valeurs par défaut ou des valeurs fixes



#### Extension de types

Extension ~ héritage en orienté objet : rajouter des attributs ou des éléments

Utilise l'élément xsd:extension

- Trois cas :
  - O Types simples
  - O (Types complexes à contenu simple)
  - O (Types complexes à contenu complexe)



## Extension: types simples (1)

- Rappel : type simple = uniquement contenu textuel
- Avec l'extension on peut uniquement ajouter des attributs au type simple
- Le type obtenu est alors un type complexe à contenu simple
- Remarque : ce type simple peut être un type prédéfini ou bien un type qui nous avons défini (simpleType)



#### Extension: types simples (2)

</xsd:extension>

</xsd:simpleContent>

<xsd:element name="price" type="Price"/>

</xsd:complexType>

6



#### Extension : types complexes à contenu simple

 Pour étendre un type complexe à contenu simple, on va devoir ajouter l' élément xsd:extension dans un élément xsd:simpleContent



## Extension: types complexes à contenu simple

Exemple : xml



#### Types complexes: remarque

 Si un type complexe est obtenu par extension ou restriction d'un autre type, il faut rajouter l'éléments xsd:simpleContent si le contenu est purement textuel, et l'élément xsd:complexContent sinon

Exemples



## Restriction de types (1)

- Restriction : on dérive d'un type de base pour rajouter des restrictions grâce à l' élément xsd:restriction et on utilise l'attribut base pour spécifier de quel type on dérive
- Types simples
  - O Restriction par intervalle
  - O Restriction par énumération
- (Types complexes à contenu simple)
- (Types complexes à contenu complexe)



## Restriction de types (2)

Pour les types simples, l'élément xsd:restriction est enfant direct de l'élément xsd:simpleType

- Pour les types complexes :
  - enfant direct de **xsd:simpleContent** si contenu simple (= uniquement contenu textuel + attributs éventuels)
  - enfant direct de xsd:complexContent si contenu complexe (= contenu textuel + sous-éléments
     + attributs éventuels)



#### Type simple: restriction par intervalle (1)

- On utilise les éléments (chacun prend un attribut value)
  - xsd:minInclusive : valeur minimale inclusive
  - xsd:minExclusive : valeur minimale exclusive
  - xsd:maxInclusive : valeur maximale inclusive
  - xsd:maxExclusive : valeur maximale exclusive



#### Type simple: restriction par intervalle (2)

 Exemple pour un attribut (toujours type simple pour attribut)



#### Type simple : restriction par énumération (1)

On utilise l'élément xsd:enumeration (et l'attribut value)

```
<xsd:simpleType name="PhoneType">
  <xsd:restriction base="xsd:string">
    <xsd:enumeration value="home"/>
    <xsd:enumeration value="work"/>
 </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<xsd:element name="phone">
  <xsd:complexType>
    <xsd:simpleContent>
      <xsd:extension base="xsd:string">
        <xsd:attribute name="type"/>
      </xsd:extension>
    </xsd:simpleContent>
  </xsd:complexType>
</xsd:element>
```



#### Type simple : autres restrictions

 Quelques autres éléments (chacun avec un attribut value) que l'on peut mettre dans xsd:restriction :

- O xsd:length, xsd:minLengthet xsd:maxLength: restriction sur la taille des strings
- xsd:fractionDigitset xsd:totalDigits : nombre de chiffres après la virgule, et nombre total de chiffres respectivement
- xsd:pattern : pour définir une expression régulière (regexp)



#### **Exercices**

 Reprenez l'exercice 1 de la liste de livre et écrivez le schéma le plus complet possible

De même pour l'exercice 2 sur l'annuaire téléphonique

# **XPATH**



#### **XPATH**

XPATH (XML PATH = Chemin XML)

- Technologie permettant d'extraire des données d'un documents XML :
  - O Elements
  - O Attributs
  - O Commentaires
  - Ο ...



#### **Arbre**

- Il faut considérer le document XML comme un arbre :
  - O Parent : Nœud directement au dessus du nœud courant
  - O Enfants: Nœuds directement en dessous du nœud courant
  - O Descendants: Tous les nœuds en dessous du nœud courant (peu importe le niveau)
  - O Ancêtres : Tous les nœuds au dessus du nœud courant peu importe le niveau
  - O Frères : Nœuds se trouvant sur le même niveau



#### Recherche par étape

- On parcourt l'arbre par étapes successives
  - /child::listCharacter/Character[attribute::key="character02"]/FirstName
- On peut avoir autant d'étapes que nécessaire



#### Type de chemin

Le type de chemin départ du départ :

 Chemin absolu : Le nœud de départ est la racine de l'arbre XML (Commence par « / » )

Chemin relatif : Le nœud de départ peut être n'importe quel nœud de l'arbre
 XML



#### Etape

- Une étape est décomposée en trois partie :
  - O Axe
  - O Nœud
  - O Prédicats

- Le format d'une étape :
  - O Axe::nœud[prédicat][prédicat]...



#### Axe

• Détermine le sens de la recherche (haut, bas, niveau, ...) :

- O Parmi les valeurs possibles on retrouvera notamment :
  - ancestor, attribute, child, descendant, parent, preceding, following, self



#### Noeuds

- Une fois la « direction » de la recherche définie, on va déterminer l'objet de la recherche :
- Parmi les valeurs possibles :
  - O Le nom d'un nœud précis : indique quel nœud doit être recherché
  - O \*: recherche dans tous les types de nœuds
  - O node(): recherche dans tous les nœuds contenant simplement du texte
  - O Comment(): recherche vers les nœuds de commentaire



#### **Prédicat**

- Permet d'affiner la recherche :
  - O Il peut y en avoir plusieurs à la suite mais également aucun

- Type de prédicat :
  - attribute : permet une recherche en fonction de l'attribut
  - O count(): permet de compter le nombre de nœud
  - O last() : permet de sélectionner le dernier nœud
  - O position() : permet de sélectionner un nœud en fonction de sa position



#### Références

L'essentiel de XML – Olivier Carton :
 <a href="http://www.liafa.jussieu.fr/~carton/Enseignement/XML/Cours/support.pdf">http://www.liafa.jussieu.fr/~carton/Enseignement/XML/Cours/support.pdf</a>

Lien intéressant :
 <u>http://fr.openclassrooms.com/informatique/cours/structurez-vos-donnees-avec-xml</u>

# Merci pour votre attention.

