

XML

Table des matières

Chapitre 1 : Le XML, qu'est-ce que c'est ?

Chapitre 2 : Syntaxe de base

Chapitre 3 : Définition de documents

Chapitre 4 : XPath

LE XML, QU'EST-CE QUE C'EST ?

XML ?

- eXtensible Markup Language
 - Langage de balisage extensible
 - Balise : <NomBalise> ... </NomBalise>

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
2  <Person>
3      <Name>Asimov</Name>
4      <FirstName>Isaac</FirstName>
5      <DateOfBirth>
6          <Day>2</Day>
7          <Month>January</Month>
8          <Year>1920</Year>
9      </DateOfBirth>
10 </Person>
```

Objectif

- Stockage de documents

Permet un stockage structuré d'une information ou d'un ensemble d'informations

- Transmission de données

Permet une communication structurée entre des applications

Historique

- 1986 – SGML
 - Standard Generalized Markup Language
 - Destiné aux documentations techniques
 - Trop complexe à utiliser dans la plupart des circonstances
- 1991 – HTML
 - HyperText Markup Language
 - Version (extrêmement) simplifiée du SGML
 - Utilisation ciblée

Historique

- 1998 – XML 1.0
 - Entre SGML et HTML
 - Simplification du SGML
 - Généralisation de l'HTML
 - Résultat : Langage plus simple et utilisable en toutes circonstances
- 2004 – XML 1.1
 - Mise à jour
 - Prise en compte des caractères spéciaux

Utilité

- Bureautique
 - Possibilité de stocker des documents Word ou Excel au format XML
- Dessins vectoriels
 - Le format SVG (Inkscape notamment) est stocké au format XML
- Fichiers de configuration
- AJAX (Bien que la tendance aille vers le JSON)
- Base de données XML

Intérêts

- Séparation du contenu de de la présentation
 - De la même manière que l'HTML avec le CSS
 - L'HTML contient encore des balises de présentation
- Simplicité (lisible même par un non-initié)
- Généricité
- Structuration forte
- Format libre

Quelques termes

Balise : <NomBalise>

Balise ouvrante : <NomBalise>

Balise fermante : </NomBalise>

Attribut : <NomBalise Attribut=« Valeur »>

Contenu : Texte entre une balise ouvrante et une fermante.

Peut contenir d'autres balises

Élément : Balises + Attributs + Contenu

Vocabulaire : Ensemble des balises existantes

Dialecte : Désigne un vocabulaire précis

Quelques uns de ces termes seront développés plus loin

Extensibilité

- Une des principales caractéristiques du XML
- XML != HTML :
 - Balises non-fixées
 - Ce sont les auteurs qui fixent leurs balises (et qui créent donc leur vocabulaire)
 - Nécessité pour les auteurs de s'accorder sur ce vocabulaire
- Contrepartie : Cette liberté dans la création du vocabulaire implique la création de règles afin de garder les documents cohérents

SYNTAXE DE BASE

Analyse d'un exemple

Fichier : FirstDocument.xml

```
1  <!-- Ceci est un commentaire -->
2  <!-- Document réalisé dans le cadre du cours XML -->
3
4  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
5  <!-- Première ligne réel d'un document XML
6  On y définit la version du XML utilisée
7  Ainsi que l'encodage du texte (Généralement ISOXXX ou UTF-8) -->
8
9  <!DOCTYPE [...]>
10 <!-- DTD, cette partie est tronquée, elle sera vue par la suite -->
11
12 <Character key="character01" >
13 <!-- On déclare un élément "Person" dont la clé est "Character01" -->
14   <Name>Majere</Name>
15   <!-- Le nom du personnage est "Majere" -->
16   <FirstName>Raistlin</FirstName>
17   <!-- Le prénom du personnage est "Raistlin" -->
18   <Class>Wizard</Class>
19   <Level>48</Level>
20
21 </Character>
22 <!-- Chaque balise ouverte doit être fermée sans chevauchement ! -->
```

Prologue

- Le prologue rassemble les lignes avant le nœud principal du document (lignes 1=>8)
- Il contient l'en-tête (ligne 4)
- Et également la déclaration du type de document (ligne 9)
- Et quelques commentaires, juste pour le plaisir

En-tête

- Première ligne réelle d'un document XML
- Format `<?xml [...] ?>`, ce n'est pas une balise
- Trois attributs :
 - version : Précise la version du XML utilisée
 - Valeurs possibles : « 1.0 », « 1.1 »
 - encoding : Type de codage
 - Valeurs possibles : « iso-8859 », « utf-8 », « utf-16 »
 - standalone : Précise si le fichier est autonome
 - Valeurs possibles : « yes », « no »

Déclaration de type de document

- Toujours dans le prologue
- Format : `<!DOCTYPE [...]>`
- Permet de définir les règles (DTD) du documents
- Cette partie sera développée plus loin dans ce cours

Corps du document

- Le corps du document contient les éléments :
 - `<FirstName>Raistlin</FirstName>`
 - Cette ligne forme un élément nommé «FirstName» et dont le contenu est «Raistlin»
- Pas d'espace entre le chevron ouvrant (<) et le nom de la balise :
 - `<FirstName>` : Cette balise n'est pas correcte
 - `<FirstName >` : Celle-ci l'est, les espaces après le nom sont autorisés
- Certains caractères réservés ne sont pas utilisables (pour l'instant) dans le texte du contenu (<, >, &)
- En cas de contenu vide tel quel : `<FirstName></FirstName>`
 - On peut utiliser une balise « auto-fermante » : `<FirstName />`

Corps du document

- Imbrication des éléments

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
2  <Person>
3      <Name>Asimov</Name>
4      <FirstName>Isaac</FirstName>
5      <DateOfBirth>
6          <Day>2</Day>
7          <Month>January</Month>
8          <Year>1920</Year>
9      </DateOfBirth>
10 </Person>
```

- Un élément peut contenir d'autres éléments
- Pas de chevauchement !
 - <Person><Name>Asimov</Person></Name>

Corps du document

- Tout le corps du document est compris dans le contenu d'un élément racine (ou nœud principale).
- Il s'agit des balises englobant la totalité du contenu.
- Une seule racine par document !

Attributs

- Un attribut est un couple nom/valeur :
 - `NomAttribut="ValeurAttribut"`
- Les attributs se mettent dans la balise ouvrante (qui peut ne pas en contenir) :
 - `<NomBalise Attribut1="Valeur1" Attribut2="Valeur2" >`
- Ce qui ne change pas la balise fermante :
 - `</NomBalise>`
- Souvent utilisés pour les méta-données (données sur les données).
 - `<date format="dd/mm/yyyy">01/03/1995</date>`

Pour les noms XML

- Ils peuvent contenir des lettres/chiffres/caractères spéciaux (sauf ceux mentionnés plus haut)
- Ils doivent débuter par une lettre
- Ne pas commencer par les lettres « xml »
- Ne pas contenir d'espace

Exercice 1

- Réalisez un document XML représentant une liste de livres.
- Chaque livre a un titre, un auteur (juste le nom/prénom), un genre et une date de publication.
- Extra : Si le livre est le 2^{ième} d'une série, on doit pouvoir retrouver le premier.

Exercice 2

- On veut créer un document XML structurant les données d'un annuaire téléphonique.
- L'annuaire doit comprendre au moins 2 personnes. Pour chaque personne, on souhaite connaître les informations suivantes :
 - Son sexe (homme ou femme).
 - Son nom.
 - Son prénom.
 - Son adresse.
 - Un ou plusieurs numéros de téléphone (téléphone portable, fixe, bureau, etc.).
 - Une ou plusieurs adresses e-mail (adresse personnelle, professionnelle, etc.).

DÉFINITION DE DOCUMENTS

Règles

- Afin de garder une cohérence dans le document → Règles
- Exemple :
 - Une balise <Date> doit contenir :
 - <Day>, <Month>, <Year>
- Règles → Modèles de documents

Règles

- Représentation de ces règles :
 - DTD (Document Type Définition)
 - Schémas
- Vérification d'un document XML :
 - Grâce aux modèles de documents
 - Notepad++ & XML Tool
 - Visual Studio Code & l'extension XML
 - XML Copy Editor
- Un document peut être bien formé mais invalide
 - Bien formé : Respect de la syntaxe XML
 - Valide : Respect des règles définies dans le DTD ou le schéma XML

DOCUMENT TYPE DEFINITION

Éléments

- Les règles s'appliquant aux éléments ont cette syntaxe :
 - `<!ELEMENT balise(contenu)>`
 - **balise** : on indique la balise concernée
 - **contenu** : on indique le contenu qu'elle doit avoir
- Exemples :
 - `<!ELEMENT character(#PCDATA)>`
 - La balise « character » doit contenir un ensemble de caractères (PCDATA = **P**arsed **C**haracter **D**ATA)
 - Remarque : ne pas oublier les parenthèses autour de #PCDATA

Éléments

- Exemples :
 - <!ELEMENT character (name, firstname)>
 - La balise character DOIT contenir :
une balise name (1 fois) ET une balise firstname (1 fois)
 - <!ELEMENT character (name | firstname)>
 - La balise character DOIT contenir
une balise name (1 fois) OU une balise firstname (1 fois)

Remarque : les deux balises ne peuvent pas être présentes en même temps (~XOR)

Éléments

- Exemples :
 - <!ELEMENT character (name, firstname?)>
 - La balise character DOIT contenir une balise name (1 fois) et PEUT contenir une balise firstname (0 ou 1 fois)
 - <!ELEMENT character (name, firstname*)>
 - La balise character DOIT contenir une balise name (1 fois) et PEUT une balise firstname (0 ou plusieurs fois)
 - <!ELEMENT character (name, firstname+)>
 - La balise character DOIT contenir une balise name (1 fois) ET une balise firstname (1 ou plusieurs fois)

Éléments

- Exemples :
 - <!ELEMENT character EMPTY>
 - La balise character DOIT être vide
 - <!ELEMENT character ANY>
 - La balise character peut contenir n'importe quoi
NB : l'utilisation de ANY est à éviter

Remarque : Ces deux mots-clés peuvent s'utiliser sans parenthèses

Attributs

- Evidemment les attributs ont aussi droit à leurs règles :
 - <!ATTLIST **balise** **attribut** (**contenu**) **mode**>
 - **balise** : on indique la balise concernée
 - **attribut** : on indique l'attribut concerné
 - **contenu** : on indique le contenu qu'elle doit avoir
 - **mode** : Permet d'indiquer si un élément est :
 - obligatoire (#REQUIRED)
 - facultatif (#IMPLIED)
 - fixé (#FIXED)

Attributs

- Exemples :
 - `<!ATTLIST character sexe CDATA #REQUIRED>`
 - La balise character DOIT contenir un attribut sexe qui doit contenir une chaîne de caractères (CDATA = Character DATA)
 - `<!ATTLIST character sexe (h|f) #REQUIRED>`
 - La balise character DOIT contenir un attribut sexe qui doit contenir soit "h" soit "f"
 - `<!ATTLIST character sexe (h|f) #IMPLIED>`
 - La balise character PEUT contenir un attribut sexe qui doit contenir soit "h", soit "f"

Attributs

- Exemples
 - `<!ATTLIST character sexe CDATA #FIXED "h" >`
 - La balise character DOIT contenir un attribut sexe qui doit contenir soit "h"
 - `<!ATTLIST character key ID #REQUIRED>`
 - La balise character DOIT contenir un attribut key qui doit être unique pour chaque balise character
 - `<!ATTLIST character otherkey IDREF #IMPLIED>`
 - La balise character PEUT contenir un attribut otherkey qui doit être correspondre à l'ID d'une des balises character

Emplacements

- Nous avons vu un certain nombre de règles jusqu'ici mais où les écrire ?
 - Soit directement dans le fichier XML :
 - `<!DOCTYPE NoeudPrincipal [Règle1 Règle2 Règle3 ...]>`
 - Soit dans un fichier séparé avec l'extension .dtd
 - Dans ce cas il faut référencer ce fichier dans le fichier XML
 - `<!DOCTYPE NoeudPrincipal SYSTEM "Chemin" >`
 - Il faut également préciser dans le prologue que le fichier n'est pas autonome
 - `<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>`

Il vaut toujours mieux utiliser un fichier séparé mais on peut mettre temporairement les règles dans le fichier XML sans soucis

Exemple de DTD

- dates.xml :

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
2  <!DOCTYPE dates SYSTEM "dates.dtd">
3  <dates>
4  <date>
5      <time format="12-hour">6:00PM</time>
6      <day>17</day>
7      <month>6</month>
8      <year>2014</year>
9  </date>
10 <date>
11     <time format="24-hour">17:00</time>
12     <day>1</day>
13     <month>1</month>
14     <year>1970</year>
15 </date>
16 <date>
17     <time format="24-hour">19:00</time>
18     <day>25</day>
19     <month>12</month>
20     <year>0</year>
21 </date>
22 </dates>
```

Exemple de DTD

- dates.dtd :

```
1  <!--Le noeud principal Dates peut contenir plusieurs Ã©lÃ©ments Date-->
2  <!ELEMENT dates (date+)>
3
4  <!--Chaque Ã©lÃ©ment Date est composÃ© des Ã©lÃ©ments Day, Month et Year-->
5  <!ELEMENT date (time, day, month, year)>
6
7  <!--L'Ã©lÃ©ment Time possÃ©de un contenu non vide (#PCDATA)-->
8  <!ELEMENT time (#PCDATA)>
9
10  <!--Il possÃ©de Ã©galement un attribut appelÃ© format qui indique le format
11  | de l'heure. Cet attribut est obligatoire, et il peut uniquement prendre
12  | les valeurs "12-hour" ou bien "24-hour"-->
13  <!ATTLIST time format (12-hour | 24-hour) #REQUIRED>
14
15  <!--L'Ã©lÃ©ment Day possÃ©de un contenu non vide (#PCDATA)-->
16  <!ELEMENT day (#PCDATA)>
17
18  <!--L'Ã©lÃ©ment Month possÃ©de un contenu non vide (#PCDATA)-->
19  <!ELEMENT month (#PCDATA)>
20
21  <!--L'Ã©lÃ©ment Year possÃ©de un contenu non vide (#PCDATA)-->
22  <!ELEMENT year (#PCDATA)>
```

Exercice

- Prenez le fichier « listCharacterDTD.xml » et son fichier DTD associé :
 - Regardez si vous comprenez la structure du fichier et si vous en comprenez les règles
 - Regardez s'il est bien formé, sinon, corrigez-le
 - Regardez s'il est valide, sinon, corrigez-le
 - N'hésitez pas à l'améliorer
- Reprenez l'exercice 1 corrigé de la liste de livre (qui doit maintenant être bien formé) et écrivez toutes les règles nécessaires afin de le rendre valide
- De même pour l'exercice 2 sur l'annuaire téléphonique

Entités

- Les règles DTD apportent une notion jusqu'alors inconnue : les entités
- Une entité est comparable à une constante
 - Alias / Valeur
- On spécifie l'entité à un ou plusieurs endroits dans le fichier XML puis on écrit sa règle DTD
- (Il faut laisser la règle DTD dans le fichier XML et pas dans un fichier externe)

Entités

Les entités générales :

- Quelque part dans le fichier XML :
 - `<class>&magic;</class>` (magic est l'alias)
- Quelque part dans les règles :
 - `<!ENTITY magic "Wizard" >` (Wizard est la valeur)
- Dès lors, `&magic;` sera remplacé par "Wizard"
- Dans les entités générales, les alias sont précédés de `&` et suivi de `;`

Entités

Avec les entités paramètres, les alias ne se trouvent pas dans le XML mais dans les règles

- Exemples :
 - `<!ENTITY % listClass "class(Warrior|Wizard) #REQUIRED" >`
 - `<!ATTLIST character %listClass;`
- Résultat :
 - `<!ATTLIST character class(Warrior|Wizard) #REQUIRED >`

Attention : ne pas oublier l'espace entre % et listClass lors de la déclaration

Défauts

Les DTD (bien qu'encore très utilisés) ont quelques défauts :

- Nouveau format à apprendre (en plus du XML)
- Pas de typage :
On peut préciser qu'un élément doit exister et s'il doit contenir quelque chose mais impossible de préciser si ce quelque chose doit être un int, un float, ...

SCHEMAS

Avantages

- Permet le typage des données
 - On peut préciser ce qui est un int, ce qui est du texte, ...
- Permet de définir des contraintes plus précises que les DTD
- XML : Les schémas sont également écrits en XML!
Ça tombe bien, on le connaît !

Base d'un schéma

- Voilà le contenu de base d'un schéma :

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2  ☐ <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
3  L </xsd:schema>
```

- La première ligne n'est plus à présenter
- La deuxième ligne est déjà un peu particulière, elle contient l'attribut « xmlns:xsd » qui n'est pas un attribut comme les autres

Espace de noms

- Lors de la création de nos propres fichiers XML, on crée notre propre vocabulaire
- Pour créer un schéma standard, on va se servir de noms déjà définis, en important un vocabulaire ou espace de nom
- Les espaces de noms permettent également d'éviter des conflits de noms entre différents vocabulaires

Espace de noms

- Pour importer un espace de noms, il faut mettre comme attribut, dans le nœud principal :
 - `xmlns="Namespace"(xmlns = XML NameSpace)`
- Où on ajoutera un préfixe pour être sûr d'utiliser le nom venant de l'espace de noms "Namespace" :
 - `xmlns:xsd= "Namespace"`
 - Cela signifie qu'avant d'utiliser chaque nom de cette espace de noms, il faut utiliser le préfixe xsd

Espace de noms

- Dès lors, l'instruction `xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"` permet de définir un espace de noms qui aura comme préfixe `xsd`

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
3   </xsd:schema>
```

- La balise "schema" faisant partie de cet espace de noms, il faudra la précéder du préfixe `xsd`

Espace de noms : remarques

- Le choix du préfixe est complètement arbitraire
- De même pour le nom de l'espace de noms : il n'est pas obligatoire de mettre un URL ; il faut juste que l'espace de nom soit identifié de manière unique par ce nom
- Si on ne précise pas de préfixe pour un espace de noms, celui-ci sera considéré comme l'espace de noms par défaut
- L'espace de nom est accessible pour l'élément qui déclare celui-ci, ainsi que tous ses sous-éléments

Espace de noms : portée

- NS1.xml :

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2  <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
3  |   <!-- L'espace de noms par défaut est celui de XHTML -->
4  |   <head>
5  |       <title>Espaces de noms</title>
6  |   </head>
7  |   <body>
8  |       <mml:math xmlns:mml="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
9  |           <mml:apply>
10 |               <mml:eq/>
11 |           </mml:apply>
12 |       </mml:math>
13 |       <!-- L'espace de noms MathML n'est maintenant plus disponible -->
14 |   </body>
15 </html>
```

Espace de noms : portée

- NS2.xml

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2  <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
3  |   <!-- L'espace de noms par défaut est celui de XHTML -->
4  |   <head>
5  |       <title>Espaces de noms</title>
6  |   </head>
7  |   <body>
8  |       <math xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
9  |           <!-- L'espace de noms par défaut est maintenant celui de MathML -->
10 |           <apply>
11 |               <eq/>
12 |           </apply>
13 |       </math>
14 |       <!-- L'espace de noms par défaut est à nouveau celui de XHTML -->
15 |   </body>
16 </html>
```

Espace de noms : portée

- NS3.xml

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2  <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
3  |   <!-- L'espace de noms par défaut est maintenant l'espace de noms XHTML -->
4  |   <!-- Tous les éléments html, head, title, body, ... appartiennent
5  |   à l'espace de noms XHTML qui est l'espace de noms par défaut. -->
6  |   <head>
7  |       <title>Espaces de noms</title>
8  |   </head>
9  |   <body>
10 |       <name xmlns="">
11 |           <!-- L'espace de noms par défaut n'est plus spécifié -->
12 |           <!-- Les trois éléments name, firstname et surname
13 |           n'appartiennent à aucun espace de noms. -->
14 |           <firstname>Gaston</firstname>
15 |           <surname>Lagaffe</surname>
16 |       </name>
17 |   </body>
18 </html>
```

Structure d'un schéma

- Pour rappel, voici la structure de base d'un schéma

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 □ <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
3   L </xsd:schema>
```

- Pour définir le schéma, nous utiliserons les éléments qui sont définis dans l'espace de nom (associé au préfixe xsd ici)
- Le noeud principal d'un schéma sera toujours <xsd:schema></xsd:schema>
- Extension du fichier : .xsd

Référence à un schéma

- Dans le document XML, on ajoutera une instruction pour faire référence au schéma

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <noeudPrincipal xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
3   xsi:noNamespaceSchemaLocation="nomDuSchema.xsd">
4 | </noeudPrincipal>
```

Pour cela, il faudra utiliser un autre espace de noms (associé au préfixe xsi ici)

Exemple de schéma

- Dates.xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
2 <dates xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:noNamespaceSchemaLocation="dates.xsd">
3   <date>
4     <time format="12-hour">6:00PM</time>
5     <day>17</day>
6     <month>6</month>
7     <year>2014</year>
8   </date>
9   <date>
10    <time format="24-hour">17:00</time>
11    <day>1</day>
12    <month>1</month>
13    <year>1970</year>
14  </date>
15  <date>
16    <time format="24-hour">19:00</time>
17    <day>25</day>
18    <month>12</month>
19    <year>0</year>
20  </date>
21 </dates>
```


Exemple de schéma

- Dates.xsd

```
1 <?xml:version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
3 |   <!--Type Day-->
4 |   <xsd:simpleType name="Day">
5 |     <xsd:restriction base="xsd:positiveInteger">
6 |       <xsd:maxInclusive value="31"/>
7 |     </xsd:restriction>
8 |   </xsd:simpleType>
9 |   <!--Type Month-->
10 |  <xsd:simpleType name="Month">
11 |    <xsd:restriction base="xsd:positiveInteger">
12 |      <xsd:maxInclusive value="12"/>
13 |    </xsd:restriction>
14 |  </xsd:simpleType>
15 |  <!--Balise dates-->
16 |  <xsd:element name="dates">
17 |    <xsd:complexType>
18 |      <xsd:sequence>
19 |        <xsd:element ref="date" maxOccurs="unbounded"/>
20 |      </xsd:sequence>
21 |    </xsd:complexType>
22 |  </xsd:element>
23 |  <!--Balise date-->
24 |  <xsd:element name="date">
25 |    <xsd:complexType>
26 |      <xsd:sequence>
27 |        <xsd:element ref="time"/>
28 |        <xsd:element name="day" type="Day"/>
29 |        <xsd:element name="month" type="Month"/>
30 |        <xsd:element name="year" type="xsd:int"/>
31 |      </xsd:sequence>
32 |    </xsd:complexType>
33 |  </xsd:element>
34 |  <!--Balise time-->
35 |  <xsd:element name="time">
36 |    <xsd:complexType mixed="true">
37 |      <xsd:attribute name="format" type="xsd:string" use="required"/>
38 |    </xsd:complexType>
39 |  </xsd:element>
40 </xsd:schema>
```


Déclaration d'éléments

- TOUS les éléments qui apparaissent dans le document XML devront être déclarés dans le schéma
- Pour déclarer un élément, nous aurons besoin de définir son "type". Celui-ci va définir ce que cet élément pourra contenir

Type nommé

- Déclaration :
`<xsd:element name="nom" type="type"/>`
 - `nom` est le nom de l'élément
 - `type` est un type nommé c'est-à-dire soit un type prédéfini, soit un type que nous avons défini nous-même (voir suite du plus loin)
- Liste complète des types prédéfinis :
<http://www.w3.org/TR/xmlschema-2/#built-in-primitive-datatypes>

Type nommé

- Quelques exemples de types prédéfinis :
 - numérique : xsd:boolean, xsd:int, xsd:long, xsd:integer, xsd:float, xsd:double, xsd:decimal, ...
 - chaînes de caractères : xsd:string, ...
 - heures et dates :
 - xsd:time (format hh:mm:ss[.sss][TZ]), ex : 14:07:23, 14:07:23-07:00
 - xsd:date (format YYYY-MM-DD), ex : 2008-01-16
 - xsd:dateTime (format YYYY-MM-DDThh:mm:ss), ex : 2008-01-16T14:07:23
 - xsd:duration (format P[nY][nM][nDT][nH][nM][nS]), ex: P1Y6M, P1M12DT2H et P1YD3H10S
 - ...

- Exemples

```
1 <xsd:element name="nomPerso" type="xsd:string"/>
2 <xsd:element name="endurance" type="xsd:int"/>
```

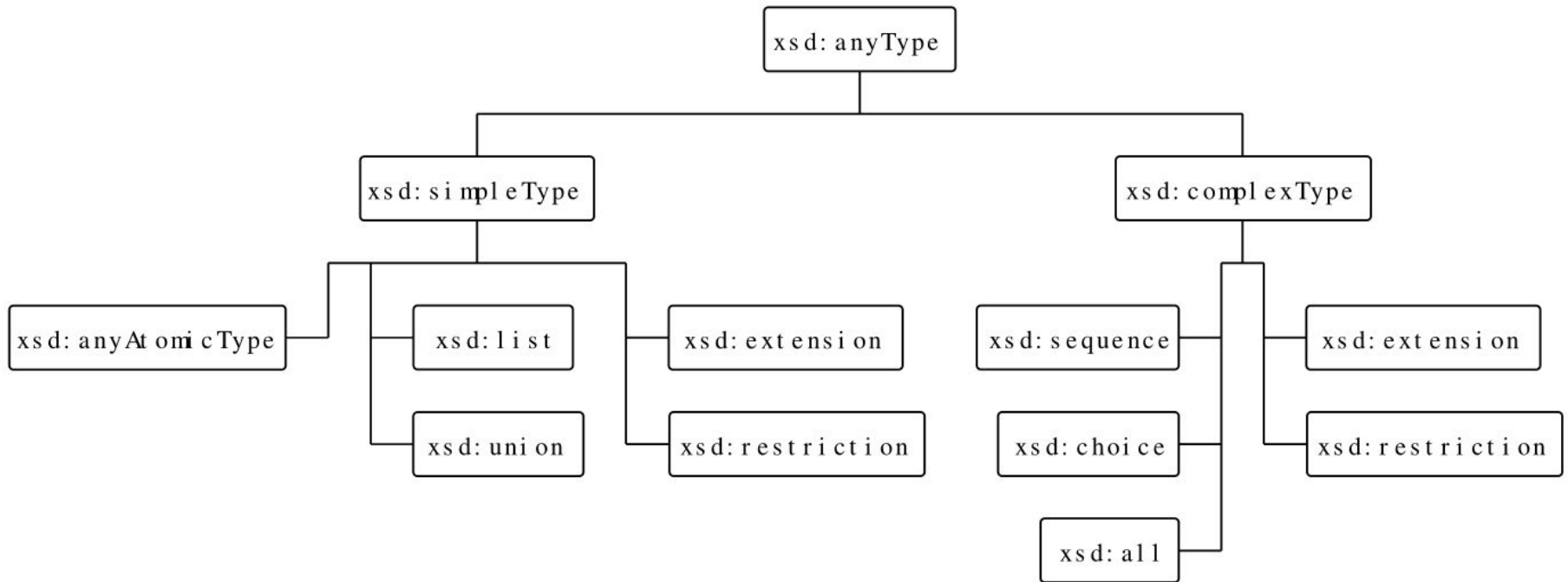
Valeur par défaut et valeur fixe

- Il est également possible de donner des valeurs par défaut avec l'attribut default, ainsi que des valeurs fixes avec l'attribut fixed
- Exemples

```
1 <xsd:element name="nomPerso" type="xsd:string" default="Nouveau Personnage"/>  
2 <xsd:element name="endurance" type="xsd:int" fixed="100"/>
```

Définir son type

- Hiérarchie de construction des types



Types simples

- Les types simples (`xsd:simpleType`) définissent uniquement des contenus textuels. Ils ne peuvent donc pas contenir d'autres éléments
- Ils peuvent être utilisés pour les éléments et les attributs, et il est possible de modifier un type existant avec les éléments `xsd:restriction` et `xsd:extension` et l'attribut `base` (voir plus loin)

Types simples

- Exemple

- xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
2 <month xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
3   xsi:noNamespaceSchemaLocation="test1.xsd">
4   5
5 </month>
```

- xsd

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
3   <xsd:simpleType name="Month">
4     <xsd:restriction base="xsd:positiveInteger">
5       <xsd:maxInclusive value="12"/>
6     </xsd:restriction>
7   </xsd:simpleType>
8   <xsd:element name="month" type="Month"/>
9 </xsd:schema>
```

Type anonyme

- Au lieu d'utiliser un type nommé, on peut déclarer le type en même temps que l'élément

```
1 ☐ <xsd:element name="element">
2 ☐   <xsd:simpleType>
3 |       <!--Definition du type simple ici-->
4 |   </xsd:simpleType>
5 | </xsd:element>
6 |
7 |
8 |
9 ☐ <xsd:element name="element">
10 ☐   <xsd:complexType>
11 |       <!--Definition du type complexe ici-->
12 |   </xsd:complexType>
13 | </xsd:element>
```


Type anonyme

- Exemple précédent avec un type anonyme

- xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
2 <month xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
3   xsi:noNamespaceSchemaLocation="test1.xsd">
4   5
5 </month>
```

- xsd

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
3   <xsd:element name="month">
4     <xsd:simpleType>
5       <xsd:restriction base="xsd:positiveInteger">
6         <xsd:maxInclusive value="12"/>
7       </xsd:restriction>
8     </xsd:simpleType>
9   </xsd:element>
10 </xsd:schema>
```

Types complexes

- Les types complexes (`xsd:complexType`) définissent des contenus purs (contient uniquement des sous-éléments), des contenus textuels ou des contenus mixtes
- Ils ne peuvent être utilisés que pour les éléments
- Comme les types simples, il est possible de dériver d'un type existant avec l'attribut `base`
- Pour le construire, il faut utiliser les opérateurs de séquence (`xsd:sequence`), de choix (`xsd:choice`) ou d'ensemble (`xs:all`) que nous verrons plus en détails juste après

Types complexes

- Exemple

- xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
2 <date xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
3   xsi:noNamespaceSchemaLocation="test1.xsd">
4   <day>1</day>
5   <month>1</month>
6   <year>1970</year>
7 </date>
```

- xsd

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
3   <xsd:element name="date">
4     <xsd:complexType>
5       <xsd:sequence>
6         <xsd:element name="day" type="xsd:int"/>
7         <xsd:element name="month" type="xsd:int"/>
8         <xsd:element name="year" type="xsd:int"/>
9       </xsd:sequence>
10    </xsd:complexType>
11  </xsd:element>
12 </xsd:schema>
```

Opérateur de séquence

- L'opérateur de séquence `xsd:sequence` permet de former une suite d'éléments

```
1 |<xsd:element name="date">
2 |  <xsd:complexType>
3 |    <xsd:sequence>
4 |      <xsd:element ref="time"/>
5 |      <xsd:element name="day" type="Day"/>
6 |      <xsd:element name="month" type="Month"/>
7 |      <xsd:element name="year" type="xsd:int"/>
8 |    </xsd:sequence>
9 |  </xsd:complexType>
10|</xsd:element>
```

- "Équivalent" DTD:

<!ELEMENT date (time, day, month, year)>

Opérateur de séquence

- Remarque : les éléments doivent apparaître dans le même ordre que celui défini dans l'élément `xsd:sequence` !
- Il est également possible de définir le nombre min et max d'apparition de chacun des éléments avec les attributs `minOccurs` et `maxOccurs`

```
24 <xsd:element name="date">
25   <xsd:complexType>
26     <xsd:sequence>
27       <!--La valeur unbounded signifie pas de limites-->
28       <xsd:element ref="time" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
29       <xsd:element name="day" type="Day" minOccurs="2" maxOccurs="3"/>
30       <xsd:element name="month" type="Month" minOccurs="2"/>
31       <xsd:element name="year" type="xsd:int" maxOccurs="3"/>
32     </xsd:sequence>
33   </xsd:complexType>
34 </xsd:element>
```

Opérateur de choix

- Le contenu doit être l'un des éléments de l'élément xsd:choice

```
1 <xsd:element name="publication">
2   <xsd:complexType>
3     <xsd:choice>
4       <xsd:element ref="book"/>
5       <xsd:element ref="article"/>
6       <xsd:element ref="report"/>
7     </xsd:choice>
8   </xsd:complexType>
9 </xsd:element>
```

- “Équivalent” DTD:

<!ELEMENT publication(book | article | report)>

Opérateur de choix

- On peut également utiliser les attributs minOccurs et maxOccurs

```
24 <xsd:element name="date">
25   <xsd:complexType>
26     <xsd:choice>
27       <!--La valeur unbounded signifie pas de limites-->
28       <xsd:element ref="time" maxOccurs="unbounded"/>
29       <xsd:element name="day" type="Day" maxOccurs="unbounded"/>
30       <xsd:element name="month" type="Month" maxOccurs="unbounded"/>
31       <xsd:element name="year" type="xsd:int" maxOccurs="unbounded"/>
32     </xsd:choice>
33   </xsd:complexType>
34 </xsd:element>
```

Attention : cela signifie que l'on peut avoir plusieurs éléments time OU plusieurs éléments day OU plusieurs éléments month OU plusieurs éléments year

Imbrication

- On peut imbriquer plusieurs types. Que signifie le bout de schéma suivant ?

```
1 <xsd:element name="book" minOccurs="1" maxOccurs="unbounded">
2   <xsd:complexType>
3     <xsd:sequence>
4       <xsd:element name="title" type="xsd:string"/>
5       <xsd:choice>
6         <xsd:element name="author" type="xsd:string"/>
7         <xsd:element name="authors">
8           <xsd:complexType>
9             <xsd:sequence>
10              <xsd:element name="author" type="xsd:string"
11                minOccurs="2" maxOccurs="unbounded"/>
12            </xsd:sequence>
13          </xsd:complexType>
14        </xsd:element>
15      </xsd:choice>
16      <xsd:element name="year" type="xsd:string"/>
17    </xsd:sequence>
18  </xsd:complexType>
19 </xsd:element>
```


Opérateur d'ensemble

- L'opérateur d'ensemble est donné par l'élément `xsd:all`
- Il définit une liste d'éléments, chacun devant apparaître 1 fois (ou entre 0 et 1 fois si `minOccurs="0"`)
- Le `maxOccurs` ne peut pas être différent de 1
- L'ordre d'apparition des éléments n'a pas d'importance
- On ne peut pas imbriquer les opérateur `xsd:all` dans d'autres constructeurs (`xsd:sequence`, `xsd:choice` et `xsd:all`)

Opérateur d'ensemble

- Exemple

```
1 <xsd:element name="book">
2   <xsd:complexType>
3     <xsd:all minOccurs="0">
4       <xsd:element name="title" type="xsd:string"/>
5       <xsd:element name="author" type="xsd:string"/>
6       <xsd:element name="year" type="xsd:string"/>
7       <xsd:element name="publisher" type="xsd:string"/>
8     </xsd:all>
9   </xsd:complexType>
10 </xsd:element>
```

Référencer un élément global

- Un élément global est un élément qui est enfant direct de l'élément `xsd:schema`
- Il est possible de référencer un élément global déjà défini avec l'attribut `ref`

- Exemple

- xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <person xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
3   xsi:noNamespaceSchemaLocation="test1.xsd">
4   <date>
5     <day>1</day>
6     <month>1</month>
7     <year>1970</year>
8   </date>
9 </person>
```

Référencer un élément global

- Exemple

- xsd

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
3   <xsd:element name="date">
4     <xsd:complexType>
5       <xsd:sequence>
6         <xsd:element name="day" type="xsd:int"/>
7         <xsd:element name="month" type="xsd:int"/>
8         <xsd:element name="year" type="xsd:int"/>
9       </xsd:sequence>
10    </xsd:complexType>
11  </xsd:element>
12  <xsd:element name="person">
13    <xsd:complexType mixed="true">
14      <xsd:sequence>
15        <xsd:element ref="date"/>
16      </xsd:sequence>
17    </xsd:complexType>
18  </xsd:element>
19 </xsd:schema>
```

Éléments locaux

- Il est possible de définir deux éléments ayant le même nom, mais des types différents pour autant qu'ils ne soient pas globaux

- Exemple

- xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" standalone="yes"?>
2 <lists xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
3   xsi:noNamespaceSchemaLocation="test1.xsd">
4   <strings>
5     <local>Une chaîne</local>
6     <local>A string</local>
7   </strings>
8   <integers>
9     <local>-1</local>
10    <local>1</local>
11  </integers>
12 </lists>
```

Éléments locaux

- Exemple

- xsd

```
1 <?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
2 <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
3   <xsd:element name="strings">
4     <xsd:complexType>
5       <xsd:sequence>
6         <!-- Déclaration du premier élément local -->
7         <xsd:element name="local" type="xsd:string" maxOccurs="unbounded"/>
8       </xsd:sequence>
9     </xsd:complexType>
10  </xsd:element>
11  <xsd:element name="integers">
12    <xsd:complexType>
13      <xsd:sequence>
14        <!-- Déclaration du second élément local -->
15        <xsd:element name="local" type="xsd:integer" maxOccurs="unbounded"/>
16      </xsd:sequence>
17    </xsd:complexType>
18  </xsd:element>
19  <xsd:element name="lists">
20    <xsd:complexType>
21      <xsd:sequence>
22        <xsd:element ref="strings"/>
23        <xsd:element ref="integers"/>
24      </xsd:sequence>
25    </xsd:complexType>
26  </xsd:element>
27 </xsd:schema>
```

Contenu mixte

- Le contenu d'un élément est pur s'il contient uniquement des sous-éléments
- Le contenu d'un élément est mixte s'il contient à la fois des sous-éléments et du contenu textuel
- Il faut alors rajouter l'attribut `mixed="true"` pour les types complexes
- Remarque : le cas ne se présente pas pour les types simples étant donné qu'il ne peuvent pas contenir de sous-éléments

Contenu mixte

- Exemple

- xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <person xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
3   xsi:noNamespaceSchemaLocation="test1.xsd">
4   Prénom : <firstname>Albert</firstname>,
5   Nom : <lastname>Einstein</lastname>.
6 </person>
```

- xsd

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
3   <xsd:element name="person">
4     <xsd:complexType mixed="true">
5       <xsd:sequence>
6         <xsd:element name="firstname" type="xsd:string"/>
7         <xsd:element name="lastname" type="xsd:string"/>
8       </xsd:sequence>
9     </xsd:complexType>
10  </xsd:element>
11 </xsd:schema>
```


Déclaration d'attributs

- Les attributs sont toujours des types simples (xsd:simpleType) car ils ne contiennent que du contenu textuel
- Exemple de déclaration
`<xsd:attribute name="nom" type="type"/>`
 - nom est le nom de l'attribut
 - type est son type (type nommé)

Déclaration d'attributs

- Exemple (avec un attribut age)

- xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <person xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
3   xsi:noNamespaceSchemaLocation="test1.xsd" age="15">
4   Prénom :<firstname>Albert</firstname>,
5   Nom :<lastname>Einstein</lastname>.
6 </person>
```

- xsd

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
3   <xsd:element name="person">
4     <xsd:complexType mixed="true">
5       <xsd:sequence>
6         <xsd:element name="firstname" type="xsd:string"/>
7         <xsd:element name="lastname" type="xsd:string"/>
8       </xsd:sequence>
9       <xsd:attribute name="age" type="xsd:int"/>
10    </xsd:complexType>
11  </xsd:element>
12 </xsd:schema>
```

Déclaration d'attributs

- Ils peuvent également être déclarés avec un type que nous avons défini (toujours `xsd:simpleType` pour les attributs !)

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
3   <xsd:simpleType name="Age">
4     <xsd:restriction base="xsd:positiveInteger">
5       <xsd:maxInclusive value="150"/>
6     </xsd:restriction>
7   </xsd:simpleType>
8   <xsd:element name="person">
9     <xsd:complexType mixed="true">
10      <xsd:sequence>
11        <xsd:element name="firstname" type="xsd:string"/>
12        <xsd:element name="lastname" type="xsd:string"/>
13      </xsd:sequence>
14      <xsd:attribute name="age" type="Age">
15      </xsd:attribute>
16    </xsd:complexType>
17  </xsd:element>
18 </xsd:schema>
```

Déclaration d'attributs

- Même remarque avec un type anonyme

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
3   <xsd:element name="person">
4     <xsd:complexType mixed="true">
5       <xsd:sequence>
6         <xsd:element name="firstname" type="xsd:string"/>
7         <xsd:element name="lastname" type="xsd:string"/>
8       </xsd:sequence>
9       <xsd:attribute name="age">
10        <xsd:simpleType>
11          <xsd:restriction base="xsd:positiveInteger">
12            <xsd:maxInclusive value="150"/>
13          </xsd:restriction>
14        </xsd:simpleType>
15      </xsd:attribute>
16    </xsd:complexType>
17  </xsd:element>
18 </xsd:schema>
```

Déclaration d'attributs

- Grâce à l'attribut use, on peut préciser si l'attribut obligatoire (required)
- On peut aussi donner des valeurs par défaut ou des valeurs fixes

```
1 <xsd:attribute name="id" type="xsd:ID" use="required"/>
2 <xsd:attribute name="NomPerso" type="xsd:string" default="Nouveau Perso"/>
3 <xsd:attribute name="Force" type="xsd:int" fixed="100"/>
```

Extension de types

- Extension ~ héritage en orienté objet : rajouter des attributs ou des éléments
- Utilise l'élément `xsd:extension`
- Trois cas :
 - Types simples
 - (Types complexes à contenu simple)
 - (Types complexes à contenu complexe)

Types simples

- Rappel : type simple = uniquement contenu textuel
- Avec l'extension on peut uniquement ajouter des attributs au type simple
- Le type obtenu est alors un type complexe à contenu simple
- Remarque : ce type simple peut être un type prédéfini ou bien un type qui nous avons défini (simpleType)

Types simples

- Exemple (extension de xsd:decimal)

- xml (partiel)

```
1 <price currency="euro">3.14</price>
```

- xsd (partiel)

```
1 <xsd:complexType name="Price">
2   <xsd:simpleContent>
3     <xsd:extension base="xsd:decimal">
4       <!-- Attribut ajouté -->
5       <xsd:attribute name="currency" type="xsd:string"/>
6     </xsd:extension>
7   </xsd:simpleContent>
8 </xsd:complexType>
9 <xsd:element name="price" type="Price"/>
```


Types complexes

- Si un type complexe est obtenu par extension ou restriction d'un autre type, il faut rajouter l'éléments `xsd:simpleContent` si le contenu est purement textuel, et l'élément `xsd:complexContent` sinon

- Exemples

```
1  <!-- Type dérivé à contenu textuel -->
2  <xsd:complexType ...>
3  <xsd:simpleContent>
4      <!-- Extension ou restriction -->
5  </xsd:simpleContent>
6  </xsd:complexType>
7
8
9  <!-- Type dérivé à contenu pur ou mixte -->
10 <xsd:complexType ...>
11 <xsd:complexContent>
12     <!-- Extension ou restriction -->
13 </xsd:complexContent>
14 </xsd:complexType>
```

Restriction de types

- Restriction : on dérive d'un type de base pour rajouter des restrictions grâce à l'élément **xsd:restriction** et on utilise l'attribut base pour spécifier de quel type on dérive
- Types simples
 - Restriction par intervalle
 - Restriction par énumération
- (Types complexes à contenu simple)
- (Types complexes à contenu complexe)

Restriction de types

- Pour les types simples, l'élément **xsd:restriction** est enfant direct de l'élément **xsd:simpleType**
- Pour les types complexes :
 - enfant direct de **xsd:simpleContent** si contenu simple (= uniquement contenu textuel + attributs éventuels)
 - enfant direct de **xsd:complexContent** si contenu complexe (= contenu textuel + sous-éléments + attributs éventuels)

Type simple : restriction par intervalle

- On utilise les éléments (chacun prend un attribut value)
 - xsd:minInclusive : valeur minimale inclusive
 - xsd:minExclusive : valeur minimale exclusive
 - xsd:maxInclusive : valeur maximale inclusive
 - xsd:maxExclusive : valeur maximale exclusive
- Exemple pour un élément (type simple)

```
<xsd:element name="year">
  <xsd:simpleType>
    <xsd:restriction base="xsd:integer">
      <xsd:minInclusive value="1970"/>
      <xsd:maxInclusive value="2050"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>
</xsd:element>
```

Type simple : restriction par intervalle

- Exemple pour un attribut (toujours type simple pour attribut)

```
<xsd:attribute name="date">
  <xsd:simpleType>
    <xsd:restriction base="xsd:date">
      <!-- Date après le 31 décembre 2001 exclus -->
      <xsd:minExclusive value="2001-12-31"/>
    </xsd:restriction>
  </xsd:simpleType>
</xsd:attribute>
```

Type simple : restriction par énumération

- On utilise l'élément `xsd:enumeration` (et l'attribut `value`)

```
<xsd:simpleType name="PhoneType">
  <xsd:restriction base="xsd:string">
    <xsd:enumeration value="home"/>
    <xsd:enumeration value="work"/>
  </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
<xsd:element name="phone">
  <xsd:complexType>
    <xsd:simpleContent>
      <xsd:extension base="xsd:string">
        <xsd:attribute name="type"/>
      </xsd:extension>
    </xsd:simpleContent>
  </xsd:complexType>
</xsd:element>
```

Type simple : autres restrictions

- Quelques autres éléments (chacun avec un attribut value) que l'on peut mettre dans `xsd:restriction` :
 - `xsd:length`, `xsd:minLength` et `xsd:maxLength` : restriction sur la taille des strings
 - `xsd:fractionDigits` et `xsd:totalDigits` : nombre de chiffres après la virgule, et nombre total de chiffres respectivement
 - `xsd:pattern` : pour définir une expression régulière (regexp)

Exercices

- Reprenez l'exercice 1 de la liste de livre et écrivez le schéma le plus complet possible
- De même pour l'exercice 2 sur l'annuaire téléphonique

XPATH

XPATH

- XPATH (XML PATH = Chemin XML)
- Technologie permettant d'extraire des données d'un documents XML :
 - Elements
 - Attributs
 - Commentaires
 - ...

Arbre

- Il faut considérer le document XML comme un arbre :
 - Parent : Nœud directement au dessus du nœud courant
 - Enfants : Nœuds directement en dessous du nœud courant
 - Descendants : Tous les nœuds en dessous du nœud courant (peu importe le niveau)
 - Ancêtres : Tous les nœuds au dessus du nœud courant peu importe le niveau
 - Frères : Nœuds se trouvant sur le même niveau

Recherche par étape

- On parcourt l'arbre par étapes successives
 - `/child::listCharacter/Character[attribute::key="character02"]/FirstName`
- On peut avoir autant d'étapes que nécessaire

Type de chemin

Le type de chemin départ du départ :

- Chemin absolu :
Le nœud de départ est la racine de l'arbre XML (Commence par « / »)
- Chemin relatif :
Le nœud de départ peut être n'importe quel nœud de l'arbre XML

Etape

- Une étape est décomposée en trois parties :
 - Axe
 - Nœud
 - Prédicats
- Le format d'une étape :
 - `Axe::nœud[prédicat][prédicat]...`

Axe

- Détermine le sens de la recherche (haut, bas, niveau, ...) :
 - Parmi les valeurs possibles on retrouvera notamment :
ancestor, attribute, child, descendant, parent, preceding, following, self

Noeuds

- Une fois la « direction » de la recherche définie, on va déterminer l'objet de la recherche :
- Parmi les valeurs possibles :
 - Le nom d'un nœud précis : indique quel nœud doit être recherché
 - * : recherche dans tous les types de nœuds
 - node() : recherche dans tous les nœuds contenant simplement du texte
 - Comment() : recherche vers les nœuds de commentaire

Prédicat

- Permet d'affiner la recherche :
 - Il peut y en avoir plusieurs à la suite mais également aucun
- Type de prédicat :
 - attribute : permet une recherche en fonction de l'attribut
 - count() : permet de compter le nombre de nœud
 - last() : permet de sélectionner le dernier nœud
 - position() : permet de sélectionner un nœud en fonction de sa position

Références

- L'essentiel de XML – Olivier Carton :
<http://www.liafa.jussieu.fr/~carton/Enseignement/XML/Cours/support.pdf>
- Lien intéressant :
<http://fr.openclassrooms.com/informatique/cours/structurez-vos-donnees-avec-xml>

Merci pour votre attention.