

eXpress JS

Un micro-framework pour NodeJS

Table des matières

- [Introduction](#)
- [Routing](#)
- [Middleware](#)
- [Templating](#)
- [Les fichiers static](#)
- [Les formulaires](#)
- [Base de données](#)
- [Sessions et Cookies](#)
- [Rest Api](#)
- [Jwt Authentication](#)

Introduction

eXpress JS

Introduction

ExpressJS est un framework Web qui vous fournit une API simple pour créer des sites Web, des applications Web...

Il vient se greffer sur NodeJS pour nous aider à

- Créer des applications webs SPA, multipage, mobile first,...
- Configurer des « middleware » servant à gérer les requêtes http.
- Configurer les tables de routage pour effectuer les différentes actions demandées via http
- Gérer les cookies
- Manipuler/gérer des templates dynamiques
- ...

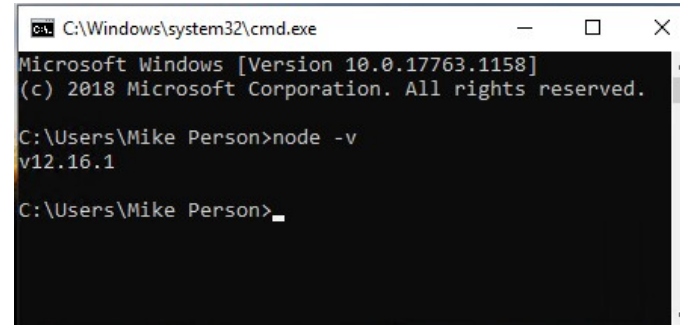
Installation

eXpress JS

Installation

La première chose à vérifier dans notre environnement c'est la présence de Node.

(la version peut différer)

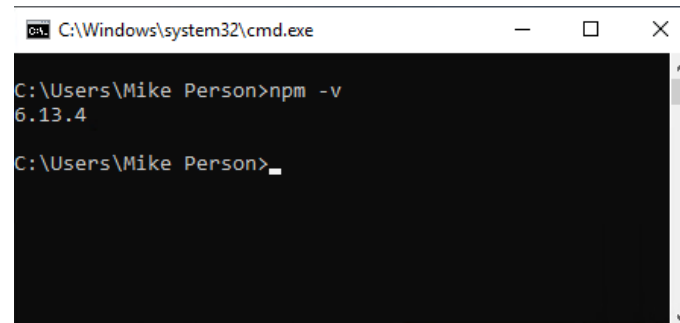


```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.17763.1158]
(c) 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Mike Person>node -v
v12.16.1

C:\Users\Mike Person>
```

Et celle de npm

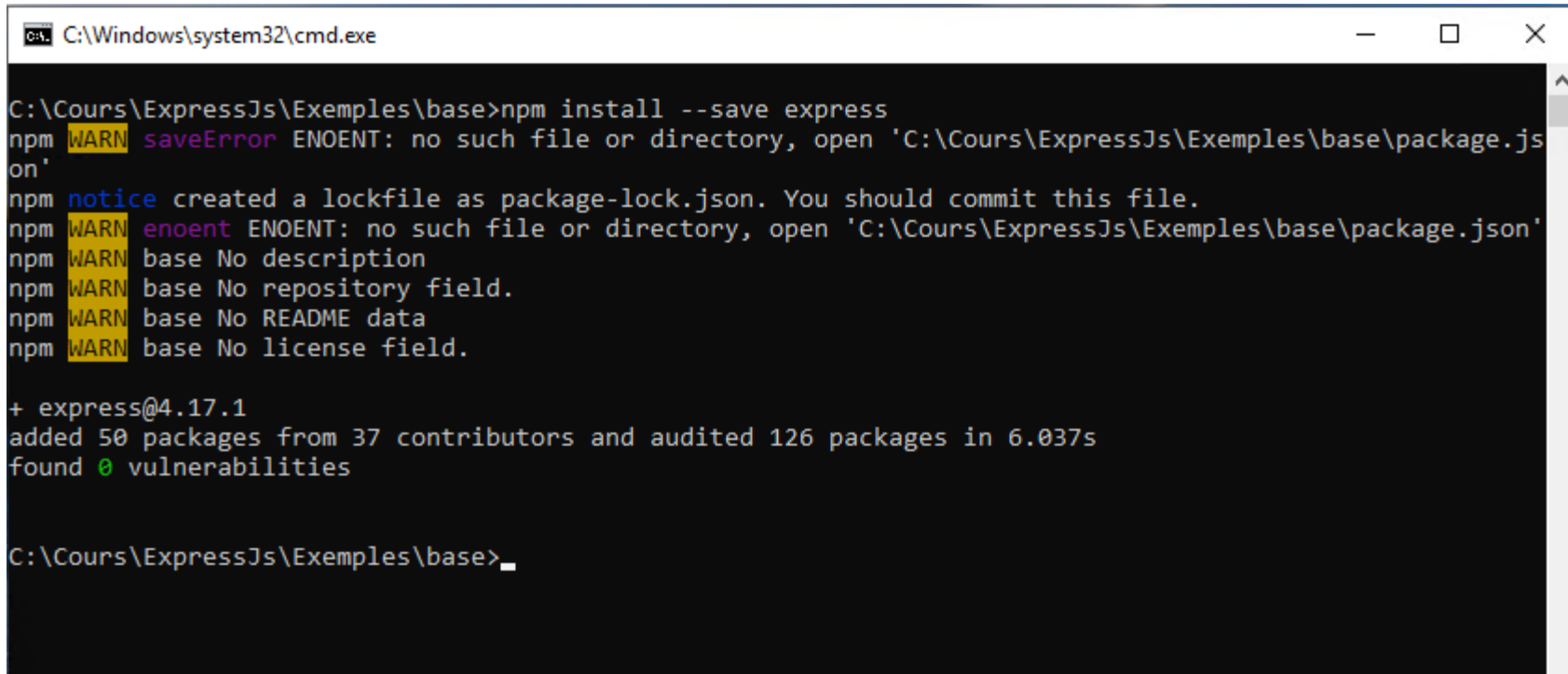


```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\Mike Person>npm -v
6.13.4

C:\Users\Mike Person>
```

Installation

Il ne nous reste plus qu'à installer eXpress JS via npm

A screenshot of a Windows command prompt window titled "C:\Windows\system32\cmd.exe". The window has standard Windows window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner. The command prompt shows the following text:

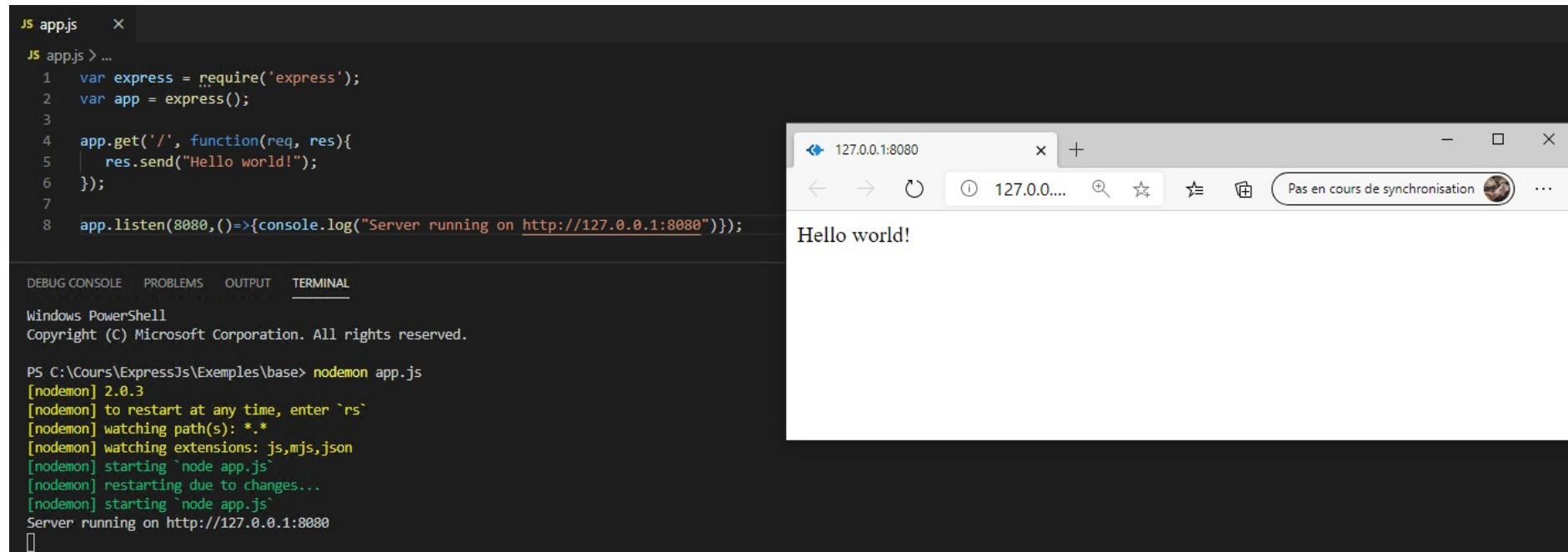
```
C:\Cours\ExpressJs\Exemples\base>npm install --save express
npm WARN saveError ENOENT: no such file or directory, open 'C:\Cours\ExpressJs\Exemples\base\package.js
on'
npm notice created a lockfile as package-lock.json. You should commit this file.
npm WARN enoent ENOENT: no such file or directory, open 'C:\Cours\ExpressJs\Exemples\base\package.json'
npm WARN base No description
npm WARN base No repository field.
npm WARN base No README data
npm WARN base No license field.

+ express@4.17.1
added 50 packages from 37 contributors and audited 126 packages in 6.037s
found 0 vulnerabilities

C:\Cours\ExpressJs\Exemples\base>_
```

Installation

Pour utiliser le Framework eXpressJS, nous devons « simplement » l'inclure dans nos scripts Node comme un module classique.



The image shows a development environment with a code editor on the left and a web browser on the right. The code editor displays a JavaScript file named `app.js` with the following code:

```
1 var express = require('express');
2 var app = express();
3
4 app.get('/', function(req, res){
5   res.send("Hello world!");
6 });
7
8 app.listen(8080,()=>{console.log("Server running on http://127.0.0.1:8080")});
```

Below the code editor, the terminal window shows the command `nodemon app.js` being executed in a PowerShell prompt. The output of the terminal is:

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

PS C:\Cours\ExpressJs\Exemples\base> nodemon app.js
[nodemon] 2.0.3
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting `node app.js`
[nodemon] restarting due to changes...
[nodemon] starting `node app.js`
Server running on http://127.0.0.1:8080
```

The web browser on the right shows the address `127.0.0.1:8080` and displays the text `Hello world!`, indicating that the server is running correctly.

Routing

eXpress JS

Routing

Les frameworks Web fournissent des ressources telles que des pages HTML, des scripts, des images, etc. sur différentes routes.

ExpressJS nous facilite la gestion de ces routes via la fonction `app.method(path,handler)`

- Method : l'un des verbes http : GET,POST,PATCH,PUT,DELETE,...
- Path : Chemin de l'url qui doit être capturée
- handler : adresse de la fonction qui doit être exécutée

Remarque :

Express propose également la méthode *all* qui permet de réagir à une requête url de la même façon indépendamment du verb utilisé

Routing

NodeJS

```
var http = require('http');
var routes = {

  '/': function index(request, response)
  {
    response.writeHead(200);
    response.end("Hello from test");
  },
  '/test': function test(request,response)
  {
    if (request.method !== 'POST')
    {
      //...Traitement du formulaire
      response.writeHead(200,{
        'Content-Type': 'text/html'
      });
      response.end("Formulaire ok");
    }
    else
    {
      response.writeHead(200,{
        'Content-Type': 'text/html'
      });
      response.end("<form>...</form>");
    }
  }
}

var server = http.createServer(function(req,res){

  if(req.url in routes)
  {
    return routes[req.url](req,res);
  }

  res.writeHead(404);
  res.end(http.STATUS_CODES[404]);
});

server.listen(8081,()=>{console.log("Server running on http://127.0.0.1:8081");});
```

NodeJS + Express

```
var express = require('express');
var app = express();

app.get('/',function(req,res)
{
  res.writeHead(200);
  res.end("Hello from test");
});

app.post('/test', function(req, res){
  //Traitement du formulaire
  res.writeHead(200,{
    'Content-Type': 'text/html'
  });
  res.end("<form>...</form>");
});
app.get('/test', function(req, res)
{
  //...Traitement du formulaire
  res.writeHead(200,{
    'Content-Type': 'text/html'
  });
  res.end("Formulaire ok");
});

app.listen(8080,()=>{console.log("Server running on http://127.0.0.1:8080");});
```

Routing

Path

Express utilise le package *path-to-regexp* (<https://www.npmjs.com/package/path-to-regexp>) pour effectuer le match entre l'url et le path défini au niveau de notre route.

Nous pouvons donc définir une route avec un path simple `/`, `/about`, `/home`

Mais également utiliser des masques pour router :

- `'/contact?about'` : capture les deux url `/contact` ou `/about`
- `'/ab+cd'` : capture les routes `/abcd`, `/abbcd`, `/abbbcd`,
- `'/ab*cd'` : capture les routes `/abcd`, `/abxcd`, `/ab123cd`, `/abZorrocd`....
- `'/ab(cd)?e'` : capture les routes `/abe`, `/abcde`

Routing

Construction des routes

Nous avons la possibilité de facilement construire nos routes pour permettre des segments statiques et dynamique

Exemple :

'/:?' → permet d'avoir une route <http://domain/{?}> où ? est un paramètre passé à notre route

```
router.get('/:id', function(req, res) {  
  console.dir(req.params);  
  res.send('The id you specified is ' + req.params.id);  
});
```

```
router.get('/Hello/:nom/:prenom', function(req, res) {  
  res.send('Bonjour ' + req.params.prenom + ' ' + req.params.nom);  
});
```

Routing

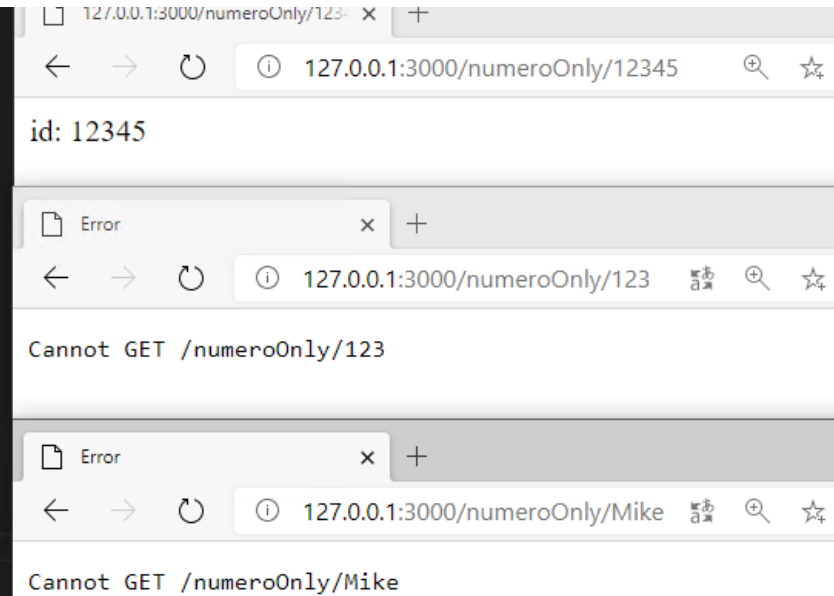
Si nous désirons limiter les valeurs des paramètres, nous pourrons utiliser les « expression » correspondantes :

Exemple :

```
const express = require('express');
const router = express.Router();

router.get('/numeroOnly/:id([0-9]{5})', function(req, res){
  res.send('id: ' + req.params.id);
});

module.exports = router;
```



Routing

Routers (<https://expressjs.com/fr/4x/api.html#router>)

Même si c'est « facile » de mettre en place les routes de la manière dont on vient de voir, maintenir ces routes au sein du fichier app.js peut s'avérer fastidieux.

Express nous propose d'utiliser un package appelé *Router*. (<https://expressjs.com/fr/guide/routing.html>)

Grâce à ce package, nous pouvons gérer les routes dans un module séparé ce qui facilitera notre maintenance mais également utiliser un middleware pour exécuter du code avant le traitement de la requête.

Son utilisation est simple :

1. Déclarer notre variable

```
const router = express.Router();
```

2. Utiliser les méthodes du router pour enregistrer nos routes

```
router.get('/', function(req, res) { ...});
```

```
router.get('/home', function(req, res) { ...});
```

```
...
```

Routing

/config/router.js

```
ExpressJs > Examples > RouterSample > config > JS routes.js > ...
1  const express = require('express');
2  const router = express.Router();
3
4  // Home page
5  router.get('/', function(req, res) {
6    |   console.log("HOME");
7    |   res.send('Welcome to the home page');
8    | });
9  // About Page
10 router.get('/about', function(req, res) {
11   |   res.send('About Me');
12   | });
13
14 module.exports = router;
```

/app.js

```
ExpressJs > Examples > RouterSample > JS app.js > ...
1  const express = require("express");
2  const app = express();
3  const PORT = process.env.PORT = 3000;
4
5  const router = require("../config/routes");
6
7
8  app.use('/',router);
9
10 app.listen(PORT,function(){
11   |   console.log('Server is running at http://127.0.0.1:'+PORT);
12   | });
```


Routing

Chainage des routes

Il est possible de définir plusieurs fonctions qui devront être appelée suivant la route (pour par exemple effectuer un pré-traitement).

Pour cela, nous utiliserons un troisième paramètre des fonctions get,post,... qui permet au système de transmettre l'adresse de la fonction suivante.

!!!Attention!!!

- L'ordre d'écriture des routes dans le fichier induit l'ordre d'exécution
- Pas de possibilité de renvoyer deux fois une réponse

```
router.get('/', function(req, res,next) {
  console.log("HOME");
  next();
  res.send('Welcome to the home page ' + message);
});
router.get('/', function(req, res) {
  console.log("HOME 2 ");
  //un traitement ...
  message ="HOME 2 ";
});
```

```
router.get('/', function(req, res,next) {
  console.log("HOME");
  next();
  res.send('Welcome to the home page ');
});
router.get('/', function(req, res) {
  console.log("HOME 2 ");
  //un traitement ...
  res.send( message); Exception
});
```

Routing

Les méthodes de réponses

- res.send([body])
Envoie simplement une réponse http.
Le body peut être :
 - Un buffer (pour un download de fichier par exemple)

```
//buffer
router.get('/buffer', function(req, res) {

  var wb = xlsx.utils.book_new();
  var table = [['a', 'b', 'c'], ['1', '2', '3']]
  var ws = xlsx.utils.aoa_to_sheet(table);
  xlsx.utils.book_append_sheet(wb, ws, 'test');

  // write options
  const wopts = { bookType: 'xlsx', bookSST: false, type: 'base64' };
  const buffer = xlsx.write(wb, wopts);

  res.writeHead(200, {'Content-Type': 'application/vnd.openxmlformats-officedocument.spreadsheetml.sheet;base64',
    "X-Content-Type-Options" : "nosniff",
    "Content-Disposition": "attachment; filename*=UTF-8''fichier.xlsx"});
  res.end(new Buffer(buffer, 'base64'));

});
```

Routing

- Un string

```
router.get('/string', function(req, res) {  
  
  res.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/html' });  
  res.end("<h1>Hello</h1>");  
  
});
```

- Un json

```
router.get('/json', function(req, res) {  
  
  let u = new users("Jhon", "Smith");  
  res.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/application/json' });  
  res.end(JSON.stringify(u), "utf-8", ()=>{console.log("Json envoyé")});  
  
});
```

Routing

La méthode `send` est également applicable pour renvoyer un statut (également possible via la méthode `sendStatus`)

```
router.get('/404', function(req, res) {  
  res.status(404).send('Sorry, we cannot find that!');  
});  
  
router.get('/204', function(req, res) {  
  res.status(204).send('no content');  
});
```

```
router.get('/404bis', function(req, res) {  
  res.sendStatus(404);  
});  
  
router.get('/204bis', function(req, res) {  
  res.sendStatus(204);  
});
```

Routing

- res.sendFile() (à partir de la version 4,8 d'express)

Envoie un fichier dans un flux.

```
router.get('/file/:name', function (req, res, next) {  
  var options = {  
    root: path.join(__dirname, '/../public')  
  }  
  
  var fileName = req.params.name  
  res.sendFile(fileName, options, function (err) {  
    if (err) {  
      next(err)  
    } else {  
      console.log('Sent:', fileName)  
    }  
  })  
})  
})
```

Routing

Différentes options sont possibles pour la fonction `sendFile`

option	Description	Défaut	Version minimum
<code>maxAge</code>	Définit le temps de mise en cache du fichier	0	
<code>root</code>	Dossier root pour le chemin vers le fichier		
<code>lastModified</code>	Définit la dernière modification du fichier dans le header http	Enabled	4.9.0+
<code>headers</code>	Contient le HTTP headers envoyé avec le fichier		
<code>acceptRanges</code>	Active ou désactive le possibilité d'exécuter des ranges request (partial request)	true	4.14+
<code>cacheControl</code>	Active ou désactive le header cache-control	true	4.14+

Si nous préférons inviter au téléchargement un fichier, il vaut mieux utiliser la fonction *download*

```
router.get('/LaughingSeal', function (req, res) {  
  res.download("./public/th.jpg", 'LaughinSeal.jpg', function (err) {  
    if (err) {  
      console.log(err);  
    } else {  
      console.log("Fichier téléchargé");  
    }  
  });  
});
```

Routing

- res.json() & res.jsonp

Envoi le paramètre transmis à la fonction en utilisant `Json.Stringify()` et en renseignant correctement le Content-Type l'en-tête http.
La version jsonp est identique mais en activant les options jsonp (utilisation de l'élément script plutôt que l'XmlHttpRequest pour transférer les datas → permet de mettre en place facilement le CORS)

```
router.get('/json2', function(req, res) {  
    let u = new users("Jhon", "Smith");  
    res.json(u);  
});  
  
router.get('/jsonp', function(req, res) {  
    let u = new users("Jhon", "Smith");  
    //CORS  
    res.jsonp(u);  
});
```

Routing

- res.redirect(path)

Permet d'effectuer une redirection vers une autre chemin en spécifiant un code de statut (par défaut: 302 – redirection non permanente)

Le path peut-être un chemin relatif ou une url complète.

```
router.get('/google', function(req, res) {  
  res.redirect("http://www.google.be");  
});  
  
router.get('/reJsonp', function(req, res) {  
  res.redirect("/jsonp");  
});  
  
router.get('/permanent', function(req, res) {  
  res.redirect(302, "/jsonp");  
});
```


Middleware

eXpress JS

Middleware

Les middleware sont des fonctions qui ont accès à la request, response et au next.

Elles permettent donc de modifier, capturer, logger, ... ces différents objets

Il y a plusieurs types de Middleware supportés par eXpress :

- Application-level Middleware
- Router-level Middleware
- Error-Handling Middleware
- Built-in Middleware
- Third-Party Middleware

Middleware

Application-Level

Permet de capturer toutes les request au niveau applicatif, quel que soit la route demandée ou en ciblant précisément la route .

```
ExpressJs > Exemples > Middleware > JS app.js > ...
4
5 //Pour toutes les routes
6 app.use(function (req, res, next) {
7   console.log('Time:', Date.now());
8   next();
9 });
10
11 //pour la route /about
12 app.get("/about",function (req, res, next) {
13   console.log('Accès à la page about :', Date.now());
14   next();
15 });
16
17 //pour la route /article/:id
18 app.get("/article/:id",function (req, res, next) {
19   console.log('Accès à l\'article ' + req.params.id+ ' :', Date.now());
20   next();
21 });
22
23
24 app.use("/article/:id",function (req, res, next) {
25   console.log(req.method + ' article ' + req.params.id+ ' :', Date.now());
26   next();
27 });
28
29 app.listen(PORT,function(){
30   console.log('Server is running at http://127.0.0.1:'+PORT);
31 });
32
```

DEBUG CONSOLE PROBLEMS OUTPUT TERMINAL

```
PS C:\Cours\ExpressJs\Exemples\Middleware> node app.js
Server is running at http://127.0.0.1:8080
Time: 1587738301543
Accès à l'article 2 : 1587738301545
GET article 2 : 1587738301546
Time: 1587738313814
Accès à la page about : 1587738313818
```

127.0.0.1 x +
127.0.0.1:8080

Error x +
127.0.0.1:8080/about
Cannot GET /about

Error x +
127.0.0.1:8080/article/2
Cannot GET /article/2

Middleware

Router-Level

Même comportement que l'application level MAIS
il est lié à une instance de *Router*

```
ExpressJs > Exemples > Middleware > JS appRouter.js > app.listen() callback
1  const express = require("express");
2  const app = express();
3  const router = express.Router();
4  const PORT = 8080;
5  // utiliser router pour l'app
6  app.use('/', router);
7
8  //Pour toutes les routes
9  router.use(function (req, res, next) {
10   console.log('Time:', Date.now());
11   next();
12 });
13
14 //pour la route /about
15 router.get("/about",function (req, res, next) {
16   console.log('Accès à la page about :', Date.now());
17   next();
18 });
19
20 //pour la route /article/:id
21 router.get("/article/:id",function (req, res, next) {
22   console.log('Accès à l\'article ' + req.params.id+ ' :', Date.now());
23   next();
24 });
25
26
27 router.use("/article/:id",function (req, res, next) {
28   console.log(req.method + ' article ' + req.params.id+ ' :', Date.now());
29   next();
30 });
31
32 app.listen(PORT,function(){}
33   console.log('Server is running at http://127.0.0.1:'+PORT);
34 });
35
36
```

DEBUG CONSOLE PROBLEMS OUTPUT TERMINAL

```
PS C:\Cours\ExpressJs\Exemples\Middleware> node .\appRouter.js
Server is running at http://127.0.0.1:8080
Time: 1587738611101
Accès à la page about : 1587738611104
Time: 1587738624552
Accès à l'article 1 : 1587738624553
GET article 1 : 1587738624553
```

Middleware

Error-handling Level

Contrairement aux exemples précédent, la fonction qui devra capturer les erreurs aura TOUJOURS 4 arguments

(error, request, response,next)

Remarque :

La fonction doit TOUJOURS être la dernière dans le stack d'appel de express. (après les routes)

Sinon elle ne sera pas appelée

```
const express = require("express");
const fs = require("fs");
const app = express();
const PORT = 8080;

//Pour toutes les routes

app.get("/", function(req,res)
{

    throw new Error('BROKEN')

})

app.use(function (err, req, res, next)
{
    //Log dans un fichier
    fs.appendFileSync('./logs/error.txt', Date.now() + ": " + err + "\r\n", function(fserr) {
        if (fserr) {
            return console.error(fserr);
        }
    });

    if (res.headersSent) {
        //bonne pratique : en cas de double écriture dans le header ==>on laisse express se charger de l'erreur
        return next(err)
    }
    res.status(500);
    res.render('error', { error: err });
});

app.listen(PORT,function(){
    console.log('Server is running at http://127.0.0.1:'+PORT);
});
```

Middleware

Middleware intégrés

express JS intègre des middleware permettant de travailler avec les cookies, de parser l'html,...

Vous trouverez la liste de ceux-ci ici : <https://github.com/senchalabs/connect#middleware>

Middleware tiers

Il y a également une quantité intéressante de middleware tiers nous facilitant la vie.

Vous trouverez une liste (non-exhaustive) de ceux-ci à cette adresse : <https://expressjs.com/en/resources/middleware.html>

Templating

eXpress JS

Templating

La mise en page Html passe ,comme pour beaucoup d'autres Framework, par un moteur de Template.

Le moteur de Template associé traditionnellement avec eXpress s'appelle *Pug* (anciennement appelé *Jade*).

Pug est un moteur de templates implémenté en JavaScript qui permet de générer dynamiquement du HTML, à l'instar de Thymeleaf en Java et Twig en PHP.

Sa syntaxe est inspirée de Haml (<http://haml.info/>) et est donc minimaliste et basée sur les indentations.

Pour utiliser *Pug* avec eXpress, nous devons l'installer :

```
npm install --save pug
```

Nous devons ensuite spécifier à eXpress qu'il doit utiliser *Pug* comme moteur de template.

Pas besoin d'utiliser un *require* mais simplement effectuer un *set* au niveau de l'app pour le moteur et définir le dossier contenant les templates

```
app.set('view engine', 'pug');  
app.set('views', './views');
```


Templating

Premier test avec Pug

Pour tester notre moteur, nous pouvons maintenant définir un fichier *Home.pug* dans le dossier *views* et utiliser la méthode *render* au niveau de notre route.

```
ExpressJs > Exemples > TemplatingPug > views > 📄 home.pug
1  doctype html
2  html
3    head
4      title = "Hello From Pug"
5    body
6      p Hello From Pug!
```

```
ExpressJs > Exemples > TemplatingPug > config > JS routes.js > ...
1  const express = require('express');
2  const router = express.Router();
3
4  // Home page
5  router.get('/', function(req, res, next) {
6    res.render('home');
7  });
8
9  module.exports = router;
```

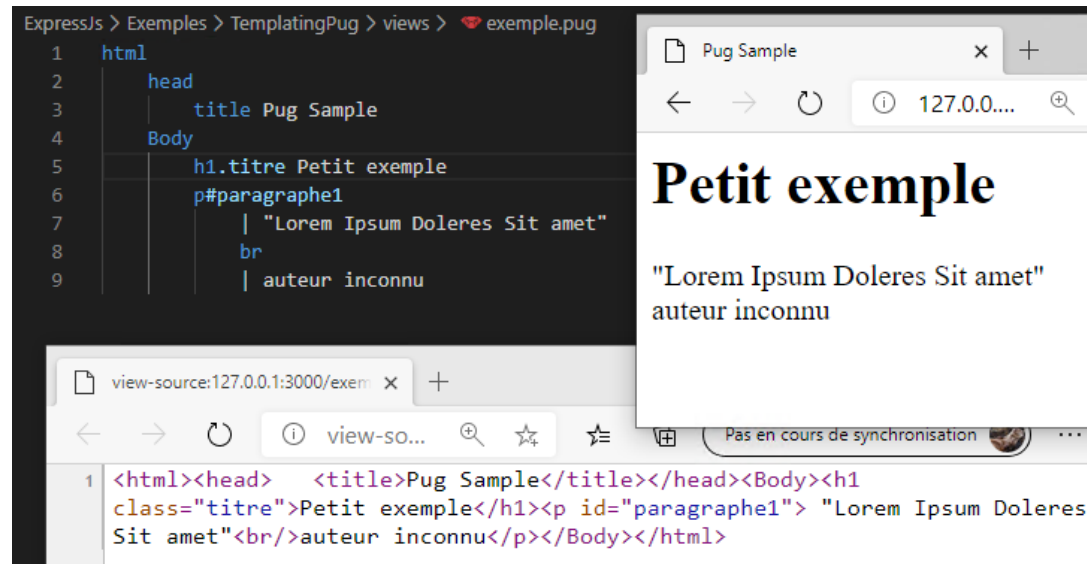
Templating

La syntaxe Pug

Le nom des balises dans Pug est représenté par des sélecteurs inspirés de la syntaxe du CSS.

L'utilisation de balises n'est plus nécessaire, grâce à un système d'indentations.

Les classes et les id sont définis par des raccourcis, respectivement "." et "#".



Templating

La documentation de Pug (<https://pugjs.org/language/attributes.html>) étant très complète et structurée, nous n'allons pas parcourir toutes la syntaxes mais nous intéresser à certains concepts.

Includes

Pug permet d'intégrer le contenu d'un fichier dans l'autre via le mot clé *include*

include relativePath

Remarque :

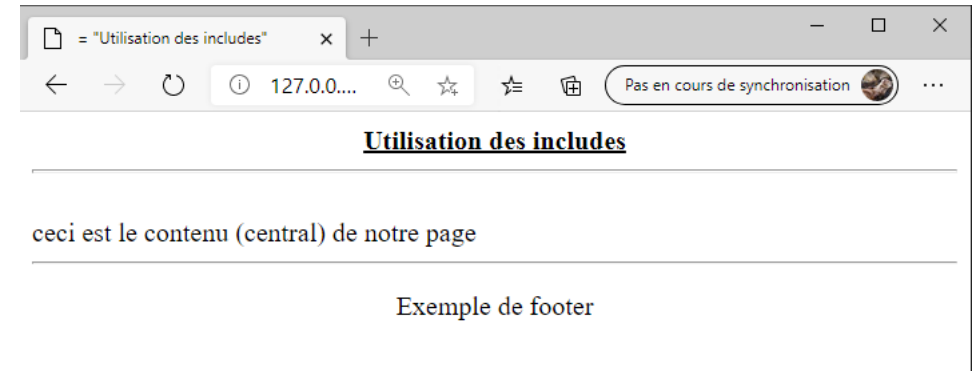
- Si le chemin est absolu /... , il sera résolu à partir du chemin renseigné dans notre fichier principal (app.set('views','./views'))
- Si nous ne renseignons pas l'extensions du fichier, l'extension *pug* est ajouté automatiquement

Templating

```
ExpressJs > Exemples > TemplatingPug > views > header.pug
1  doctype html
2  html
3    head
4      title = "Utilisation des includes"
5    body
6      center
7        b
8          u
9            Utilisation des includes
10     hr
11     br
```

```
ExpressJs > Exemples > TemplatingPug > views > includeSample.pug
1  include header
2  .content
3    | ceci est le contenu (central) de notre page
4  include partials/footer
```

```
ExpressJs > Exemples > TemplatingPug > views > partials > footer.pug
1  hr
2  footer
3    center
4      p
5        | Exemple de footer
```



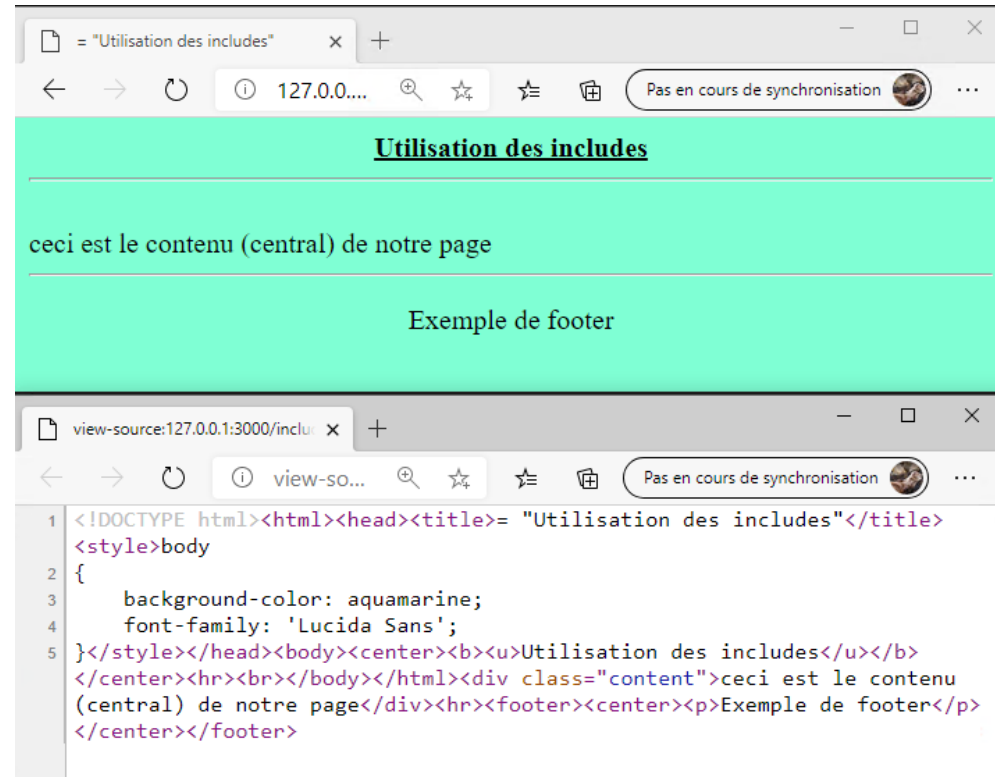
Templating

Include peut être utilisé également pour inclure des fichiers *non-pug*.

Par exemple, une feuille de style :

```
header.pug × # styles.css
ExpressJs > Exemples > TemplatingPug > views > header.pug
1 doctype html
2 html
3   head
4     title = "Utilisation des includes"
5     style
6       include ../css/styles.css
7   body
8     center
9       b
10      u
11      |Utilisation des includes
12     hr
13     br

# styles.css
ExpressJs > Exemples > TemplatingPug > css > # styles.css > body
1 body
2 {
3   background-color: aquamarine;
4   font-family: 'Lucida Sans';
5 }
```



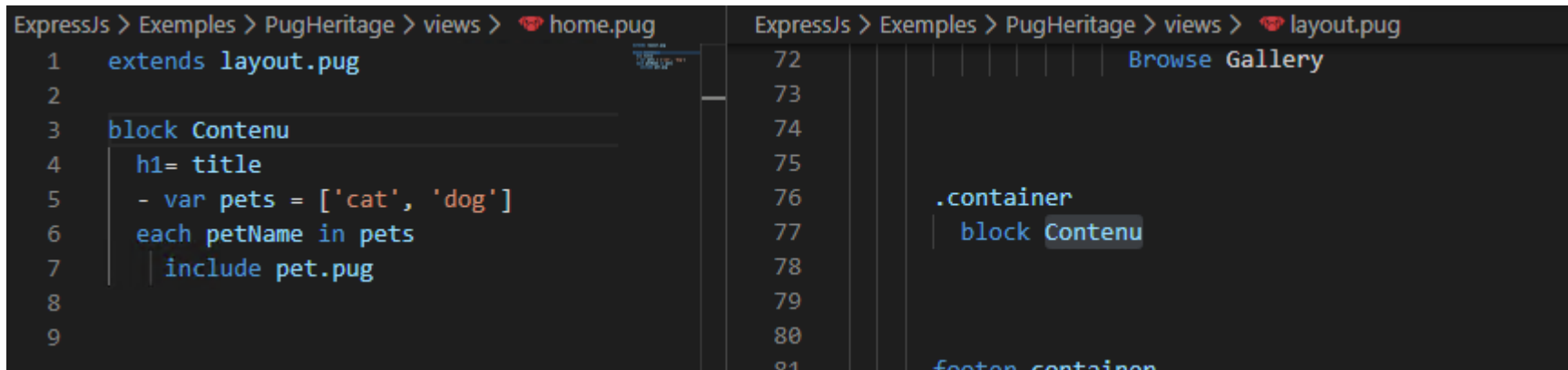
Templating

Héritage

Pug va plus loin en proposant un héritage entre les templates (un peu comme Twig en Php).

Grâce à ce principe, nous pouvons définir des **block** à l'intérieur de nos templates afin de permettre lors de **l'extend** de celui-ci la redéfinition/remplacement du contenu de ces block.

La syntaxe est plutôt simple : `block nom_du_block`



The image shows a side-by-side comparison of two Pug templates. The left pane shows `home.pug` which inherits from `layout.pug` and defines a `Contenu` block. The right pane shows `layout.pug` which contains the `Contenu` block and other layout elements like `Browse Gallery` and `footer container`.

```
ExpressJs > Exemples > PugHeritage > views > home.pug
1 extends layout.pug
2
3 block Contenu
4   h1= title
5   - var pets = ['cat', 'dog']
6   each petName in pets
7     include pet.pug
8
9

ExpressJs > Exemples > PugHeritage > views > layout.pug
72
73
74
75
76 .container
77   block Contenu
78
79
80
81 footer container
```

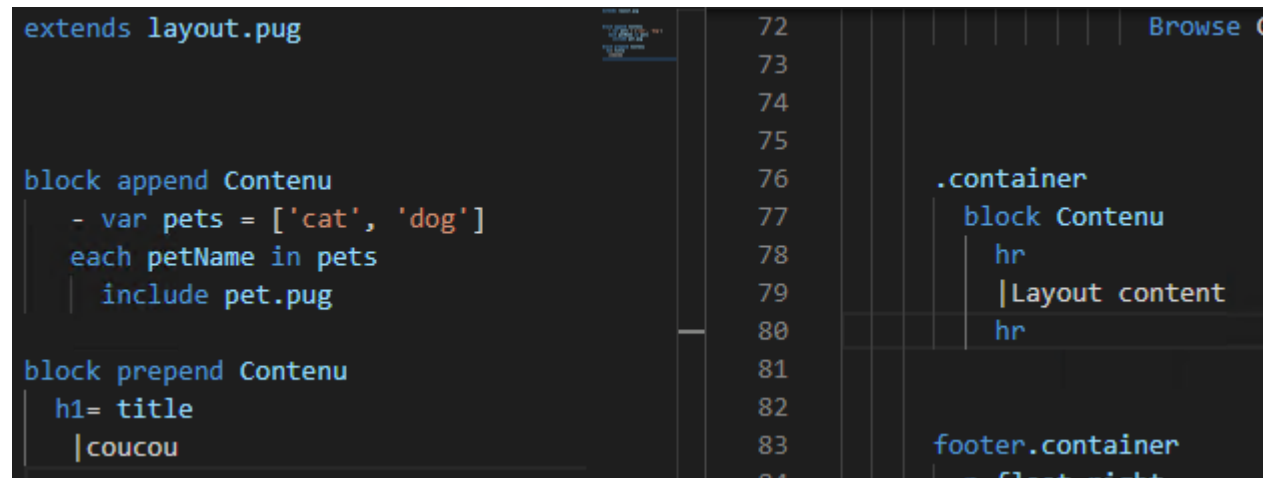
Quand à l'héritage : `extends nom_fichier_pug`

Templating

Un block peut redéfinir des block, etc... ce qui permet de l'héritage sur plusieurs niveaux.

Par défaut, *Pug* remplace le contenu du block par le contenu défini dans l'enfant MAIS il est possible d'utiliser deux directives :

- `prepend`
permet d'ajouter du contenu en début du block
- `append`
permet d'ajouter du contenu après le block



```
72 extends layout.pug
73
74
75
76 block append Contenu
77   - var pets = ['cat', 'dog']
78   each petName in pets
79     include pet.pug
80
81 block prepend Contenu
82   h1= title
83   |coucou
84
```

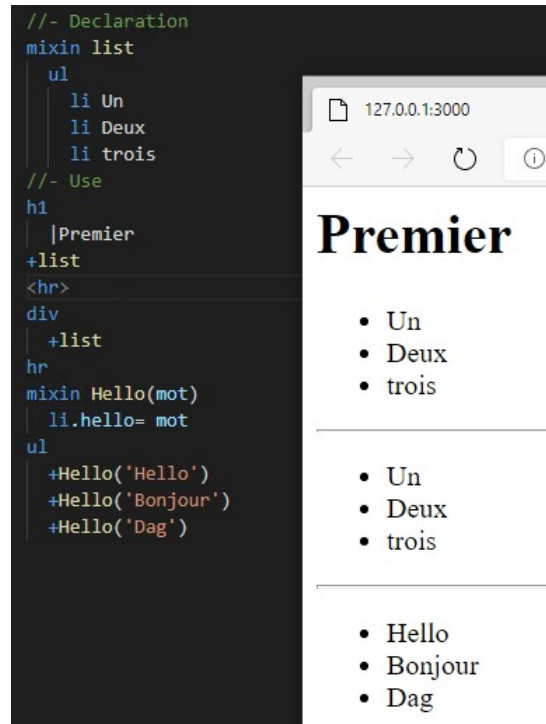
The screenshot shows a code editor with a dark theme. On the left, Pug template code is written with line numbers 72 to 84. The code includes an `extends` directive, an `append` block, and a `prepend` block. On the right, a browser preview is visible, showing the rendered HTML output: a container with a block of content containing a horizontal line and the text 'Layout content', followed by another horizontal line, and a footer container with the text 'float right'.

Templating

Mixin

Pug nous permet également de créer des block réutilisables.

Cela se fait via le mot clé *mixin* qui peut prendre des paramètres afin de permettre d'écrire des composant le plus générique possible




```
// - Declaration
mixin list
  ul
    li Un
    li Deux
    li trois
// - Use
h1
  |Premier
+list
<hr>
div
  +list
hr
mixin Hello(mot)
  li.hello= mot
ul
  +Hello('Hello')
  +Hello('Bonjour')
  +Hello('Dag')
```

The rendered output shows a web browser window at 127.0.0.1:3000. The page has a title 'Premier' and contains three sections, each separated by a horizontal line. The first section contains a list: 'Un', 'Deux', 'trois'. The second section contains a list: 'Un', 'Deux', 'trois'. The third section contains a list: 'Hello', 'Bonjour', 'Dag'.

Templating

Il est également possible de définir des *Mixin* pour les block et les attributes



```
mixin article(title)
  .article
    .article-wrapper
      h1= title
      if block
        block
      else
        p No content provided

+article('Hello world')

+article('Hello world')
  p This is my
  p Amazing article

mixin link(href, name)
  //- attributes == {class: "btn"}
  a(class!=attributes.class href=href)= name

+link('/foo', 'foo')(class="btn")
```

127.0.0.1:3000

← → ↺ ⓘ 127.0.0

Hello world

No content provided

Hello world

This is my

Amazing article

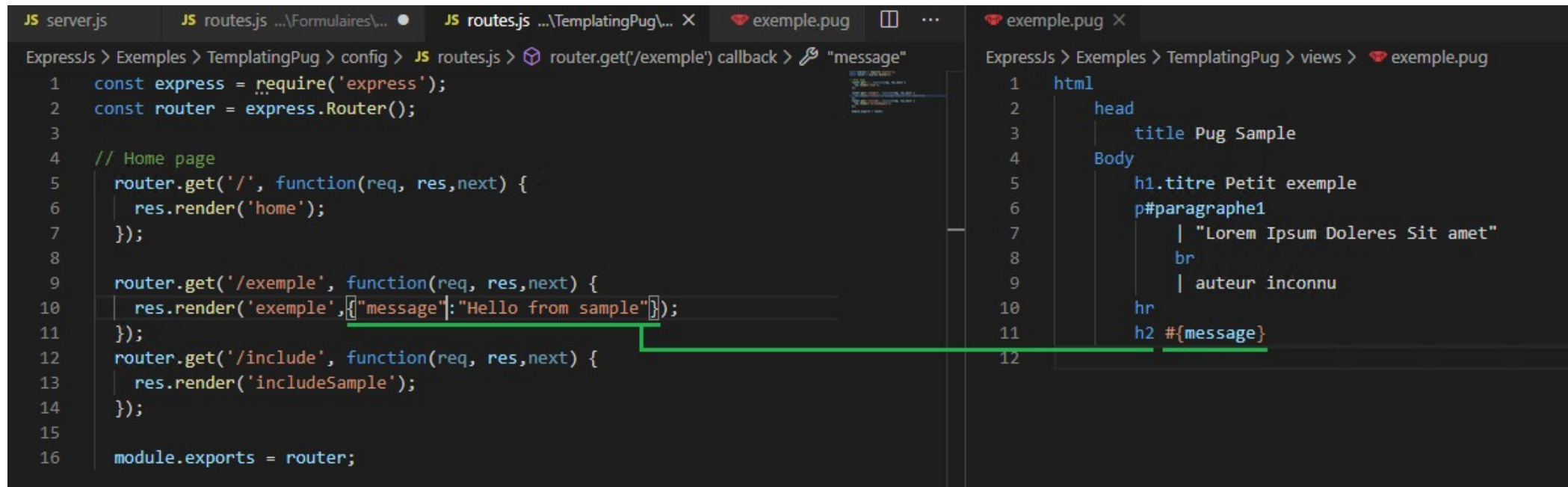
[foo](/foo)

Templating

Transmettre des données au template

Lorsque nous désirons transmettre des données (un Model) au template, nous utiliserons le deuxième paramètre de la fonction render.

Et dans notre template, nous utiliserons la syntaxe : `#{variable/objet}`



```
JS server.js JS routes.js ...Formulaires\... JS routes.js ...TemplatingPug\... X exemple.pug X
ExpressJs > Exemples > TemplatingPug > config > JS routes.js > router.get('/exemple') callback > "message"
1 const express = require('express');
2 const router = express.Router();
3
4 // Home page
5 router.get('/', function(req, res,next) {
6   res.render('home');
7 });
8
9 router.get('/exemple', function(req, res,next) {
10  res.render('exemple',{"message":"Hello from sample"});
11 });
12 router.get('/include', function(req, res,next) {
13   res.render('includeSample');
14 });
15
16 module.exports = router;

exemple.pug X
ExpressJs > Exemples > TemplatingPug > views > exemple.pug
1 html
2   head
3     title Pug Sample
4   Body
5     h1.titre Petit exemple
6     p#paragraphe1
7       | "Lorem Ipsum Doleres Sit amet"
8       br
9       | auteur inconnu
10    hr
11    h2 #{message}
12
```

Les fichiers static

eXpress JS

Les fichiers static

Pour permettre l'utilisation de fichiers statiques (css, images, ...), nous devons configurer le middleware d'application avec la méthode `static` de `express`.


```
ExpressJs > Exemples > staticFiles > JS server.js > ...
1  const express = require("express");
2  const app = express();
3  const PORT = process.env.PORT = 3000;
4
5  const router = require("./config/routes");
6
7  app.use(express.static("public"));
8  app.use('/',router);
9
10 app.set('view engine', 'pug');
11 app.set('views', './views');
12
13 app.listen(PORT,function(){
14 |   console.log('Server is running at http://127.0.0.1:'+PORT);
15 | });
```

Les fichiers static

```
ExpressJs > Exemples > staticFiles > views > 🏠 home.pug
1  doctype html
2  html
3    head
4      title = "Hello From Pug"
5    body
6      p The laughtin seal
7      img[src = "/images/th.jpg", alt = "Laughtin Seal" width="120px"]
8
9
```

Browser window: "Hello From Pug" (127.0.0.1:3000)

The laughtin seal



view-source:127.0.0.1:3000

```
1 <!DOCTYPE html><html><head><title>= "Hello From Pug"</title></head><body>
  <p>The laughtin seal</p></body></html>
```

Les fichiers static

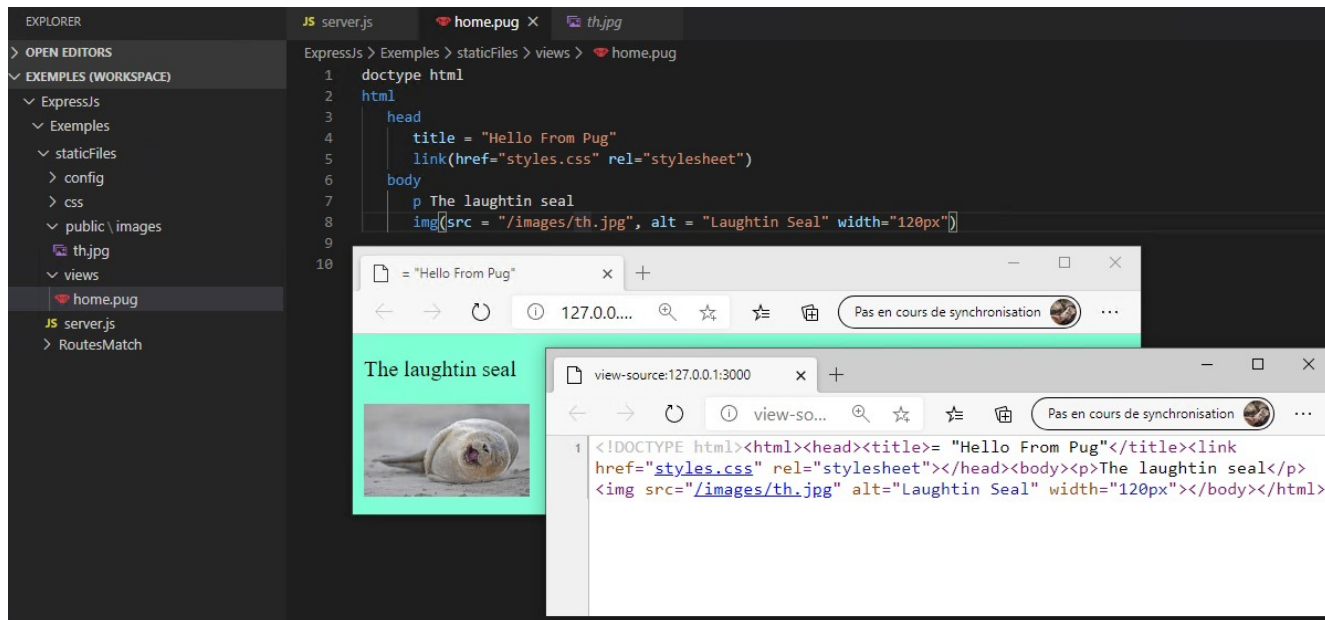
Au besoin, nous pouvons également définir plusieurs dossiers contenant les fichiers statiques qui doivent être gérés par eXpress

```
app.use(express.static('public'));
```

```
app.use(express.static('images'));
```

```
app.use(express.static('css'));
```

...



Un fichier static se fait côté express ce qui se voit dans le code source, nous n'avons pas le chemin complet de la ressource, mais nous devons définir un préfix virtuel pour

```
app.use(express.static('public'))
```

th.jpg dans l'html

Les formulaires

eXpress JS

Les formulaires

Toutes les applications web ont besoin de formulaire : contact, commande, forum,

eXpress Js nous propose d'utiliser deux dépendances : *body-parser* (parser le Json et les données url-encoded) et *multer* (parser les données multipart/form)

Avant de commencer nous aurons donc la commande suivante à effectuer : `npm install --save body-parser multer`

Et ensuite, nous configurons les middlewares comme suit :

```
const bodyParser=require("body-parser");
const multer = require("multer");
const upload = multer();
```

```
const router = require("../config/routes");

// pour parser les données de type mime application/json
app.use(bodyParser.json());

// pour parser les données de type mime application/x-www-form-urlencoded
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: true }));

// pour parser les données de type mime multipart/form-data
app.use(upload.array());

//Définition dossier pour le contenu static
app.use(express.static('public'));

//Utilisation du Middleware router
app.use('/',router);

//Définition de Pug comme moteur de vue
app.set('view engine', 'pug');
//Définition du dossier views pour contenir mes templates
app.set('views','./views');
```


Les formulaires

Body-parser (<https://github.com/expressjs/body-parser>)

Ce package permet d'intercepter le body du Handler http avant le traitement par notre route.

En définissant au niveau application `app.use(bodyParser.json());` toutes les routes seront gérées après que ce package ait manipulé et parser le body contenant du json.

Il est également possible de ne cibler que certaines routes via la syntaxe suivante :

```
// create application/json parser
var jsonParser = bodyParser.json()

// create application/x-www-form-urlencoded parser
var urlencodedParser = bodyParser.urlencoded({ extended: false })

// POST /login gets urlencoded bodies
app.post('/login', urlencodedParser, function (req, res) {
  res.send('Bienvenue, ' + req.body.username)
})

// POST /api/users gets JSON bodies
app.post('/api/users', jsonParser, function (req, res) {
  // create user in req.body
})
```

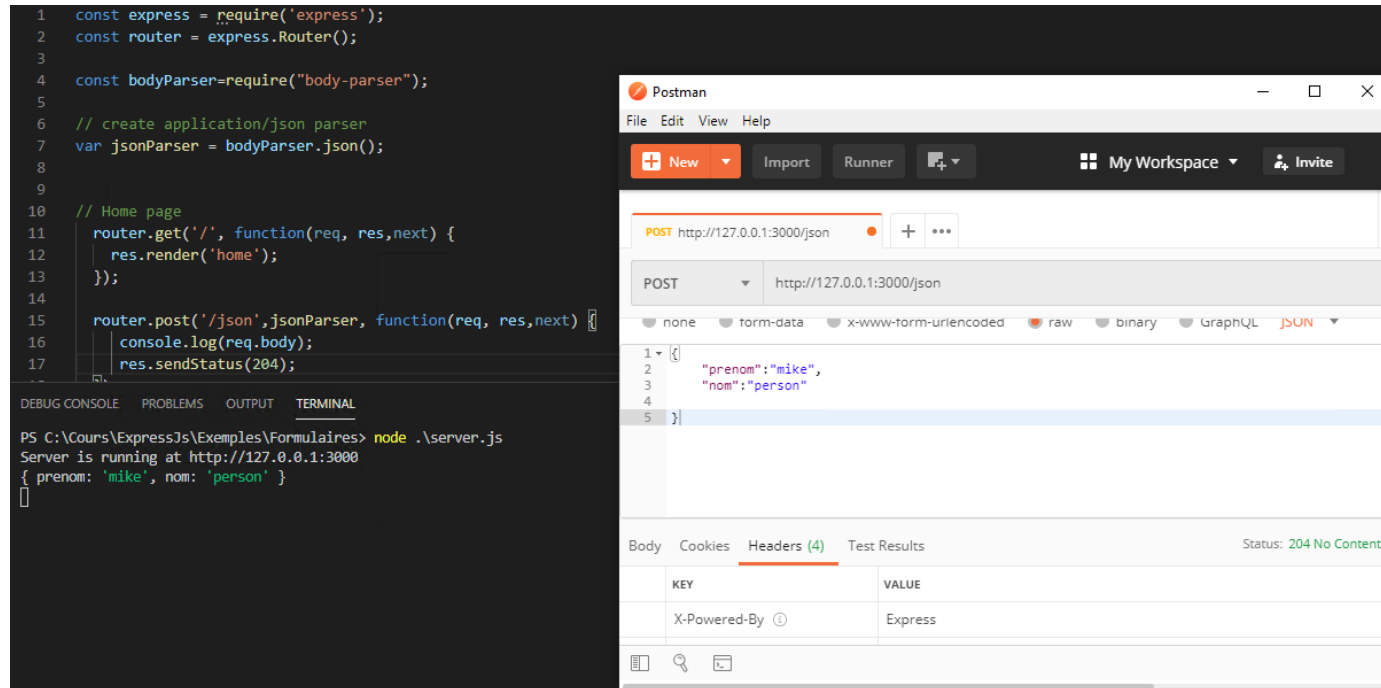
Les formulaires

Les différents parser

1. `bodyParser.json([options])`

Renvoie un middleware qui analyse uniquement le format json et ne regarde que les requêtes dont l'en-tête *Content-Type* correspond à l'option définie. Ce parser accepte tout encodage Unicode du corps et prend en charge les encodages gzip.

`req.body` contiendra les données parsées.



The image displays a code editor on the left and a Postman interface on the right. The code editor shows the setup for an Express.js application using `bodyParser.json()`. The terminal output shows the server running and receiving a POST request with a JSON body.

```
1 const express = require('express');
2 const router = express.Router();
3
4 const bodyParser=require("body-parser");
5
6 // create application/json parser
7 var jsonParser = bodyParser.json();
8
9
10 // Home page
11 router.get('/', function(req, res,next) {
12   res.render('home');
13 });
14
15 router.post('/json',jsonParser, function(req, res,next) {
16   console.log(req.body);
17   res.sendStatus(204);
18 })
```

DEBUG CONSOLE PROBLEMS OUTPUT TERMINAL

```
PS C:\Cours\ExpressJs\Exemples\Formulaires> node .\server.js
Server is running at http://127.0.0.1:3000
{ prenom: 'mike', nom: 'person' }
```

Postman

File Edit View Help

New Import Runner My Workspace Invite

POST http://127.0.0.1:3000/json

POST http://127.0.0.1:3000/json

none form-data x-www-form-urlencoded raw binary GraphQL JSON

```
1 {
2   "prenom": "mike",
3   "nom": "person"
4 }
5 }
```

Body Cookies Headers (4) Test Results Status: 204 No Content

KEY	VALUE
X-Powered-By	Express

Les formulaires

Option	Description
inflate	Si <i>True</i> , le contenu compressé sera décompressé si <i>False</i> , le contenu compressé sera rejeté
limit	Limite la taille du body exprimé en kilobyte. Par défaut : 100kb
reviver	Permet de définir la fonction utilisée pour transformer le json une fois parsé. (https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/JSON/parse#Example.3A_Using_the_reviver_parameter)
strict	Si <i>True</i> , le parser n'accepte que les array et object. Si <i>False</i> , le parser accepte tout contenu pouvant être utilisé par JSON.parse
type	Définit le type de média accepté. Ça peut être une fonction ou un type tel "application/json", ".*", Par défaut : "application/json"

Les formulaires

2. `bodyParser.raw([options])`

Renvoie un middleware qui analyse uniquement le format en tant que *Buffer* et ne regarde que les requêtes dont l'en-tête *Content-Type* correspond à l'option définie. Ce parser accepte tout encodage Unicode du corps et prend en charge les encodages gzip.

`req.body` contiendra un buffer avec les données transmises.

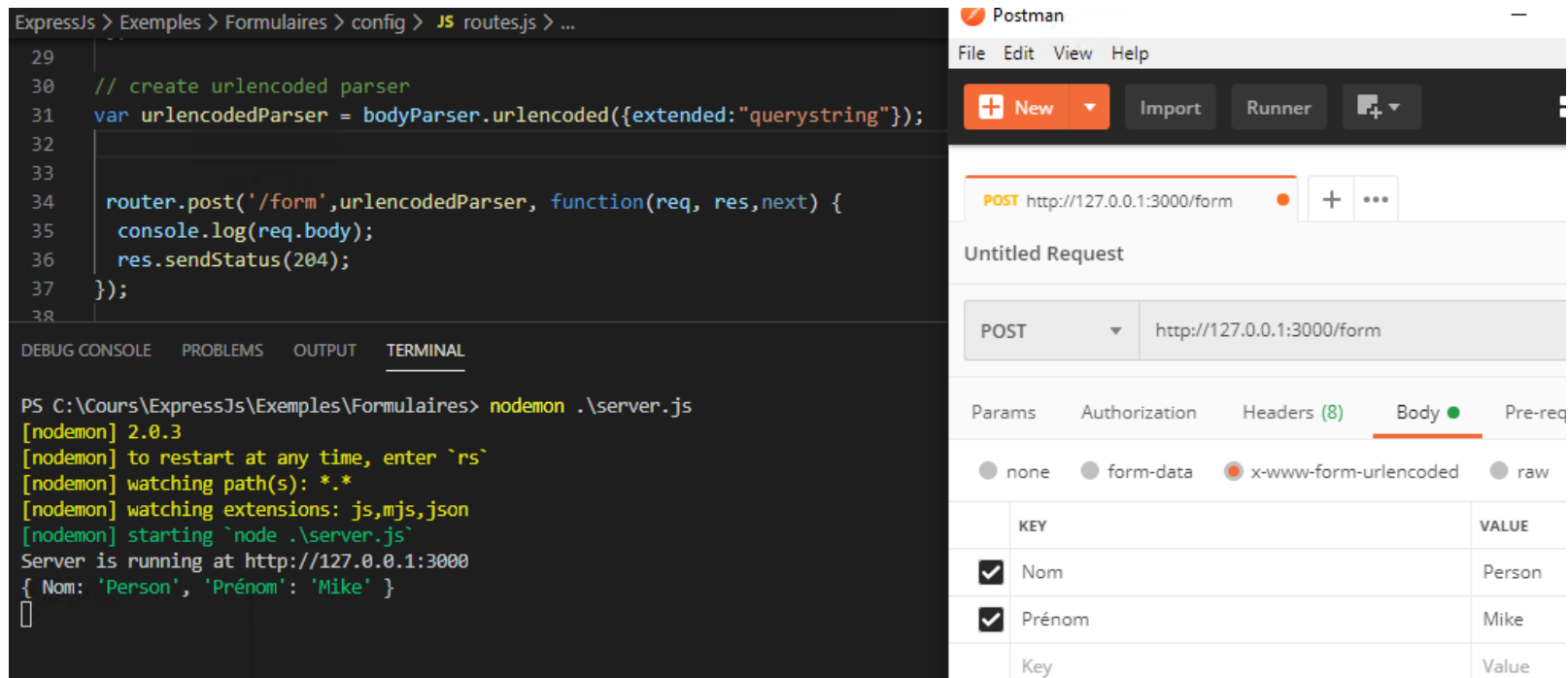
Option	Description
<code>inflate</code>	Si <i>True</i> , le contenu compressé sera décompressé si <i>False</i> , le contenu compressé sera rejeté
<code>limit</code>	Limite la taille du body exprimé en kilobyte. Par défaut : 100kb
<code>type</code>	Définit le type de média accepté. Ça peut être une fonction ou un type tel "application/octet-stream", "application/*", Par défaut : "application/octet-stream"

Les formulaires

3. `bodyParser.urlencoded([options])`

Renvoie un middleware qui analyse uniquement le format en *urlencoded* et ne regarde que les requêtes dont l'en-tête *Content-Type* correspond à l'option définie. Ce parser accepte uniquement le codage UTF8 du body et prend en charge les compressions/décompression gzip.

`req.body` contiendra un objet Key/value contenant les données du body



The image displays two side-by-side screenshots. The left screenshot shows a code editor with Express.js routes for handling form data. The right screenshot shows the Postman application interface for sending a POST request to a local server.

Code Editor (Left):

```
ExpressJs > Exemples > Formulaires > config > JS routes.js > ...  
29  
30 // create urlencoded parser  
31 var urlencodedParser = bodyParser.urlencoded({extended:"querystring"});  
32  
33  
34 router.post('/form',urlencodedParser, function(req, res,next) {  
35   console.log(req.body);  
36   res.sendStatus(204);  
37 });  
38
```

Terminal (Left):

```
PS C:\Cours\ExpressJs\Exemples\Formulaires> nodemon .\server.js  
[nodemon] 2.0.3  
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`  
[nodemon] watching path(s): *.*  
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json  
[nodemon] starting `node .\server.js`  
Server is running at http://127.0.0.1:3000  
{ Nom: 'Person', 'Prénom': 'Mike' }  
█
```

Postman (Right):

POST http://127.0.0.1:3000/form

Untitled Request

POST http://127.0.0.1:3000/form

Params Authorization Headers (8) **Body** Pre-req

☐ none ☐ form-data ☒ x-www-form-urlencoded ☐ raw

	KEY	VALUE
<input checked="" type="checkbox"/>	Nom	Person
<input checked="" type="checkbox"/>	Prénom	Mike
	Key	Value

Les formulaires

Option	Description
extended	<p>Vous permet de choisir entre <i>querystring</i> ou <i>qs</i> (https://www.npmjs.com/package/qs#readme) pour parser le body.</p> <p>!!!Pas de défaut, vous devez définir une valeur!!!</p>
inflate	<p>Si <i>True</i>, le contenu compressé sera décompressé si <i>False</i>, le contenu compressé sera rejeté</p>
limit	<p>Limite la taille du body exprimé en kilobyte. Par défaut : 100kb</p>
parameterLimit	<p>Définit la maximum de paramètre pouvant être passé. Par défaut : 1000</p>
strict	<p>Si <i>True</i>, le parser n'accepte que les array et object. Si <i>False</i>, le parser accepte tout contenu pouvant être utilisé par <code>JSON.parse</code></p>
type	<p>Définit le type de média accepté. Ça peut être une fonction ou un type tel "application/x-www-form-urlencoded", "*/*x-www-form-urlencoded" Par défaut : "application/x-www-form-urlencoded"</p>

Les formulaires

multer(<https://www.npmjs.com/package/multer>)

Le but de ce package est de gérer les formulaires envoyés uniquement en *multipart/form-data*.

Il est généralement utilisé pour l'upload de fichiers.

Après avoir importé multer, nous devons créer une instance de multer. `const upload = multer();`

Des options sont disponibles lors de la création :

dest or storage	Dossier pour stocker les fichiers (exemple : multer({dest:'/public/upload/'})
fileFilter	<p>Permet de filter les extensions des fichiers autorisés</p> <p>Exemple :</p> <pre>const upload = multer({ storage: storage, fileFilter: function (req, file, callback) { var ext = path.extname(file.originalname); if(ext !== '.png' && ext !== '.jpg' && ext !== '.gif' && ext !== '.jpeg') { return callback(new Error('Only images are allowed')) } callback(null, true) } })</pre>
limits	Taille limite du fichier
preservePath	Garde le chemin complet du fichier plutôt que simplement le nom de base

Les formulaires

Remarques :

- Le dossier de destination doit exister
- Multer ne rajoute pas l'extension au fichier, c'est à nous de le faire
- Les fonction doivent être déclarées avant leur utilisation dans le signature de multer

Pour plus d'infos :

<http://expressjs.com/en/resources/middleware/multer.html>

```
var storage = multer.diskStorage({
  destination: function(req, file, cb) {
    cb(null, './public');
  },
  filename: function (req, file, cb) {
    cb(null, file.originalname);
  }
})

var checkFile =function (req, file, callback)
{
  var ext = path.extname(file.originalname);
  if(ext !== '.png' && ext !== '.jpg' && ext !== '.gif' && ext !== '.jpeg')
  {
    return callback(new Error('Only images are allowed'))
  }
  callback(null, true)
}

var upload2 = multer({ storage:storage, fileFilter:checkFile, });

router.get("/upload2", function(req,res)
{
  res.render("frmUpload2");
});

router.post("/upload2",upload2.single("userFile"), function(req,res)
{
  console.log("Fichier uploadé");
})
```


Base de données

eXpress JS

Base de données

La grande majorité des bases de données sont utilisables avec eXpress, cependant, c'est la base de données NoSql MongoDB qui a la préférence des développeurs.

Pour communiquer avec MongoDB, nous avons besoin d'un client : Mongoose.

```
npm install --save mongoose
```

Mongoose est un outils de modélisation d'objets conçu pour fonctionner dans un environnement asynchrone.(ODM)

-

```
//Importation de express
const express = require("express");

//Importation du module mongoose
const mongoose = require('mongoose');

const app = express();
const PORT = process.env.PORT = 3000;
const router = require("./config/routes");

//Définition de la connexion Db par défaut
var mongoDB = 'mongodb://127.0.0.1/ExpressSample';
mongoose.connect(mongoDB, { useNewUrlParser: true , useUnifiedTopology: true });

//récupération de la connexion
var db = mongoose.connection;

//Gestion des erreurs éventuelles
db.on('error', console.error.bind(console, 'MongoDB connection error:'));

//Définition dossier pour le contenu static
app.use(express.static('public'));

//Utilisation du Middleware router
app.use('/',router);

//Définition de Pug comme moteur de vue
app.set('view engine', 'pug');
//Définition du dossier views pour contenir mes templates
app.set('views','./views');

app.listen(PORT,function(){
  console.log('Server is running at http://127.0.0.1:'+PORT);
});
```

Base de données

Définition des models et sauvegarde en DB

Nous pouvons ensuite créer des modèles à partir d'un schéma.

Ce modèle par la suite sera utilisé par mongoose pour enregistrer le document dans MongoDB.

```
//Importation du module mongoose
const mongoose = require('mongoose');

var personSchema = mongoose.Schema({
  name: String,
  age: Number,
  nationality: String
}, { collection: 'Person' });

module.exports = personSchema
```

Schéma vers Model

Sauvegarde dans la DB

```
router.post("/person",urlencodedParser,function(req,res)
{
  console.log("Posted");
  var Person = mongoose.model("Person", personSchema);
  var personInfo = req.body; //Get the parsed information

  if(!personInfo.name || !personInfo.age || !personInfo.nationality){
    res.render('show_message', {
      message: "Vous devez completer le formulaire", type: "error"});
  } else {
    var newPerson = new Person({
      name: personInfo.name,
      age: personInfo.age,
      nationality: personInfo.nationality
    });

    newPerson.save(function(err, Person){
      if(err)
        res.render('show_message', {message: "Erreur DB", type: "error"});
      else
        res.render('show_message', {
          message: "La personne a été ajouté à la DB", type: "success", person: personInfo});
    });
  }
})
```

Base de données

Récupérer les données

Mongoose nous fournit beaucoup de fonctions pour retrouver des documents que vous pouvez retrouver sur <https://mongoosejs.com/docs>,

En voici 3 qui peuvent déjà nous permettre de gérer la récupérations des données pour une application web.

- Model.find

Cette fonction permet via les conditions renseignées de retrouver un document sur MongoDB.

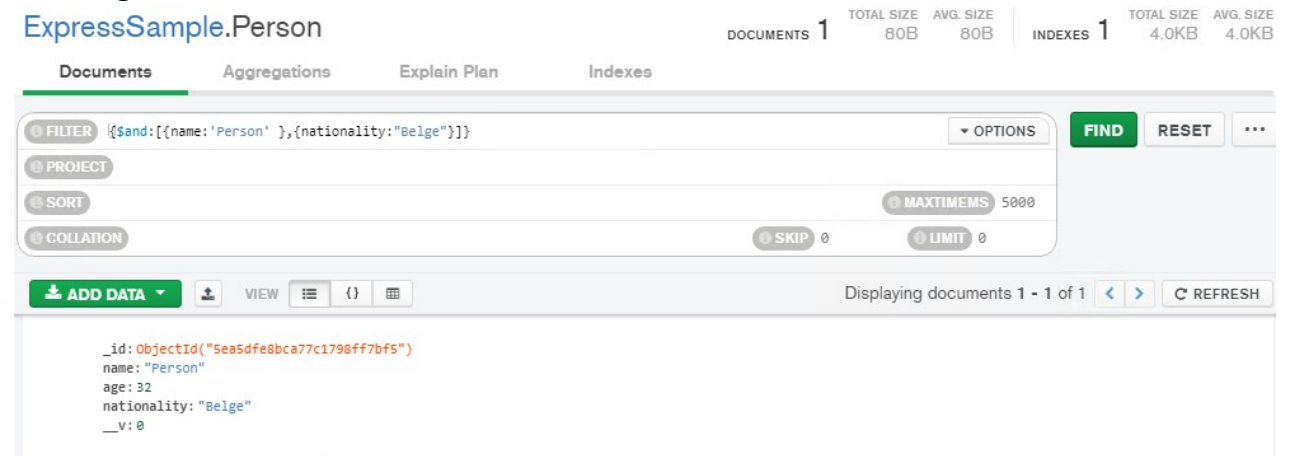
- Conditions

Nous utiliserons les même opérateurs utilisé dans MongoDB

Exemple :

Je cherche une personne dont le nom est Person et la nationalité est Belge.

Via MongoDB Compass →



Base de données

Via Model.find sous express

Code-behind

```
router.get("/getPerson", async function(req,res)
{
    var Person = mongoose.model("Person", personSchema);
    await Person.find({$and:[{name:'Person' },{nationality:"Belge"}]}).exec(function(err,Model)
    {
        if(err === null)
        {
            res.render("personDetail",{Model :Model});
        }
    });
})
```

Template

```
ExpressJs > Exemples > Database > views > personDetail.pug
1  html
2  head
3      title Person
4      body
5          h1
6              |Résultats de la recherche
7          hr
8          p
9              each M in Model
10                 |Name : #{M.name}
11                 br
12                 |Age : #{M.age}
13                 br
14                 |Nationalité : #{M.nationality}
15             else
16                 b
17                 |Pas de résultats
```

← → ↻ ⓘ 127.0.0.1:3000/getPerson

Résultats de la recherche

Name : Person
Age : 32
Nationalité : Belge

Base de données

- Model.findOne

Model.find nous renvoie une collection reprenant les documents récupérés.

Mais si nous ne voulons en récupérer qu'un, nous utiliserons plutôt findOne avec les mêmes arguments.

Cette fonction renverra le document le plus pertinent par rapport aux filtres transmis

- Model.findById

MongoDB génère un _id pour chaque document et il est donc possible de rechercher un document via cet _id.

```
router.get("/Person/:id", async function(req,res)
{
  var Person = mongoose.model("Person", personSchema);
  await Person.findById(req.params.id).exec(function(err,Model)
  {
    if(err === null)
    {
      console.log(Model);
      res.render("personDetails",{Model :Model});
    }
  });
});
```

← → ↺ ⓘ 127.0.0.1:3000/Person/5ea5dfe8bca77c1798ff7bf5

Fiche de la personne ayant l'id 5ea5dfe8bca77c1798ff7bf5

Name : Person

Age : 32

Nationalité : Belge

Base de données

Mettre à jour

Model.updateOne

Cette méthode prend en paramètre une condition et met à jour 1! seul document qui matche (le plus pertinent)

```
router.get("/changeNationality/:name", async function(req,res)
{
  console.log(req.params.name);
  var Person = mongoose.model("Person", personSchema);
  await Person.updateOne({name:"Person"},{nationality:"American"}, function(err,response)
  {
    res.render("show_message", {message:"Personne mise à jour"});
  });
})
```

Model.deleteOne

Cette méthode prend en paramètre une condition et supprime 1! seul document qui matche (le plus pertinent)

```
router.delete("/Person/:id", async function(req,res)
{
  var Person = mongoose.model("Person", personSchema);
  await Person.deleteOne({"_id":req.params.id},function(err,response)
  {
    if(err === null)
    {
      res.render("show_message", {message:"Personne supprimée"});
    }
  });
})
```

Sessions et Cookies

eXpress JS

Cookies & Sessions

Cookies

Les cookies sont de petits fichiers / données simples qui sont envoyés au client avec une demande du serveur et stockés côté client.

Chaque fois que l'utilisateur charge à nouveau le site Web, ce cookie est envoyé avec la request.

Les cookies sont notamment utilisés pour

- La gestion de session Personnalisation (systèmes de recommandation)
- Le Tracking des utilisateurs

Le package npm qui est utilisé avec express est : cookie-parser

```
npm i cookie-parser
```

Après l'installation, nous devons simplement importer le module

```
var cookieParser = require('cookie-parser');
```

```
app.use(cookieParser());
```

Cookies & Sessions

Définition et suppression d'un cookie

Pour définir un nouveau cookie, nous utilisons simplement la méthode cookie de l'objet response via la syntaxe suivante :

```
res.cookie(name_of_cookie, value_of_cookie);
```

Pour supprimer un cookie :

```
clearCookie('cookie_name');
```

```
ExpressJs > Exemples > cookies > config > JS routes.js > [?] <unknown>
1  const express = require('express');
2  const cookie = require("cookie-parser");
3  const router = express.Router();
4
5  router.use(cookie());
6
7  router.get("/cookie", function(req,res)
8  {
9      res.cookie("AppCookie" , 'MikeSite').send('Cookie is set');
10 });
11
12 router.get('/', function(req, res) {
13     console.log("Cookies : ", req.cookies);
14 });
15
16 module.exports = router;
```

Cookies & Sessions

Secrets et options

Lors de l'instanciation du cookie-parser, nous pouvons passer des paramètres.

-Secret

Permet de spécifier un string qui signera le cookie afin d'éviter toute manipulation hors-site de celui-ci

Nous pouvons ensuite définir les options du cookies lors de sa création (voir les options sur <https://www.npmjs.com/package/cookie>)

```
ExpressJs > Exemples > cookies > config > JS routes.js > router.get("/cookie") callback
1  const express = require('express');
2  const cookie = require("cookie-parser");
3  const router = express.Router();
4
5  router.use(cookie("4526AD2514AE7854F236C254E785"));
6
7  router.get("/cookie", function(req,res)
8  {
9      res.cookie("TrackMe","Big Brother is watching you",{signed:true ,sameSite:"strict",
10                                     expires: new Date(Date.now() + 900000),
11                                     httpOnly: true})
12                                     .send('Cookie is set');
13  });
14
15  router.get('/', function(req, res) {
16      console.log("Cookies : ", req.cookies);
17  });
18
19  module.exports = router;
```

Cookie & Sessions

Les sessions

Comme le protocole http est « stateless » (il nous oublie après chaque réponse), nous devons trouver un moyen pour garder un contact avec notre internaute : les sessions

Comme nous pouvons désormais utiliser les cookies, nous allons utiliser ce principe pour mettre en place les sessions.

Nous utiliserons le package :Express-session

```
npm i express-session
```

Et nous pourrons l'inclure dans notre app via

```
const session = require('express-session')
```

Et configurer le middleware via

```
app.use(session({secret:'....'}));
```

```
1  const express = require("express");
2  const app = express();
3  const session = require("express-session");
4  // npm install dotenv Permet d'utiliser un fichier .env qui
5  // stockera notre config pour la clé session, le port, l'environnement,...
6  const dotenv = require('dotenv');
7  dotenv.config();
8  const PORT = process.env.PORT;
9
10 const router = require("../config/routes");
11
12 app.use(express.static("public"));
13 app.use(express.static("css"));
14 app.use(session
15   ({
16     resave :true,
17     saveUninitialized:true,
18     secret:process.env.SESSION_KEY,
19   }));
20
21 app.use( / ,router);
22
23 app.set('view engine', 'pug');
24 app.set('views','./views');
25
26 app.listen(PORT,function(){
27   console.log('Server is running at http://127.0.0.1:'+PORT);
```

Cookies & Sessions

Remarque :

Depuis la version 1.5.0, le middleware cookie-parser n'est plus requis

Les options

Option	Description
cookie	Définit le cookie pour la session. Par défaut celui-ci est créé avec les options suivante : <i>{ path: '/', httpOnly: true, secure: false, maxAge: null }</i>
resave	Force l'enregistrement de la session même si celle-ci n'a pas été modifiée
saveUninitialized	Force l'enregistrement de la session nouvellement créée mais non encore modifiée. Mettre à false est intéressant pour limiter l'utilisation du storage, pour les logins ou pour respecter la loi GDPR qui demande une acceptation avant de sauver des infos dans les cookies.
Secret (obligatoire)	Le token utilisé pour signer le cookie associé à la session
Store	Par défaut 'Memory store'. Mais il est également possible de stocker la session en Db (https://gabrieleromanato.name/creating-and-managing-sessions-in-expressjs)

Cookies & Sessions

Utilisation des sessions

L'objet request contient une propriété session qui nous permet de manipuler les sessions. La session est stockée sous le format json.

Nous pouvons détruire la session via la méthode `destroy()`;

Plus d'infos :

<https://www.npmjs.com/package/express-session>

```
ExpressJs > Exemples > Sessions > views > home.pug
1 doctype
2 html
3   body
4     h1
5
6     - if(session.User)
7       | Session existante
8   - else
9     | Pas de sessions

ExpressJs > Exemples > Sessions > config > JS routes.js > ...
1 const express = require('express');
2 const router = express.Router();
3
4
5 router.get("/session", function(req,res)
6 {
7   var infos = {
8     "login": "Mike",
9     "Role" : "Admin"
10  };
11  req.session.User = infos;
12  res.render("session");
13 });
14
15 router.get('/', function(req, res) {
16   console.log(req.session);
17   res.render("home");
18 });
19
20 router.get('/destroy', function(req, res) {
21   req.session.destroy();
22   res.render("detruit");
23 });
24
25 module.exports = router;
```

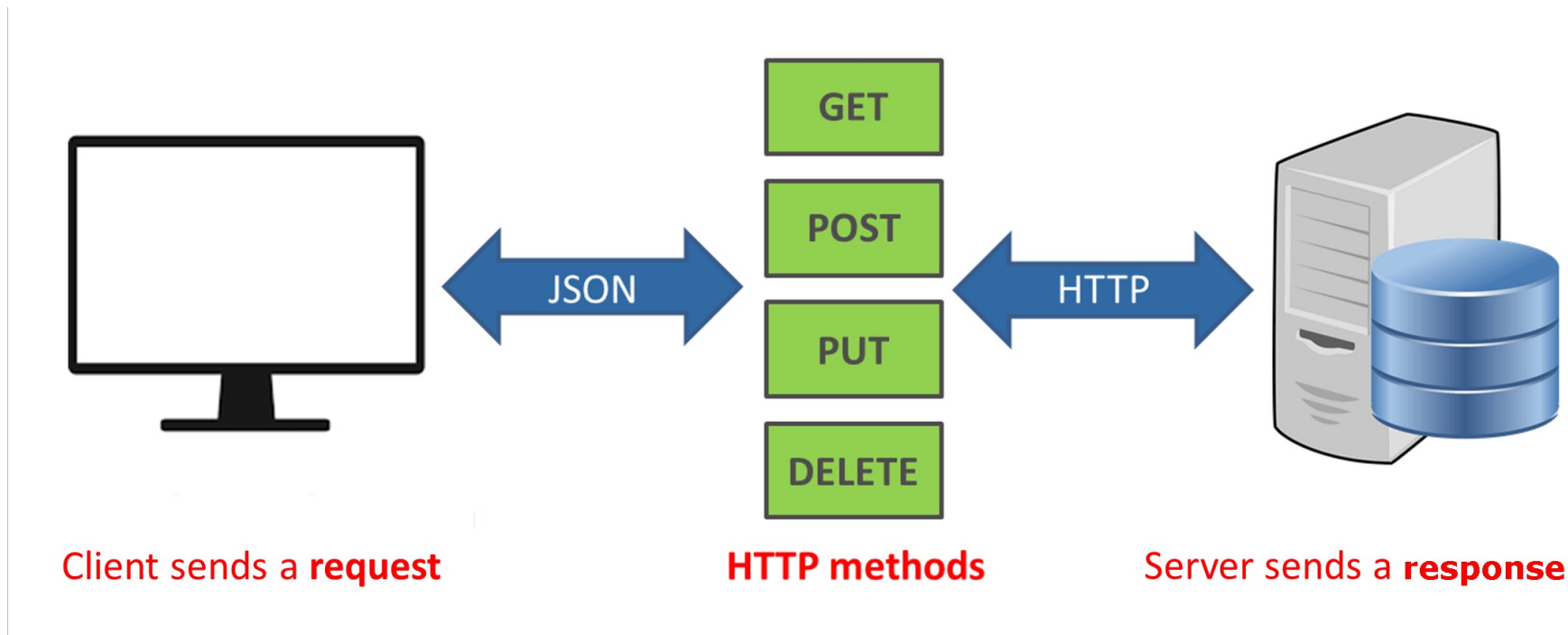
REST API

eXpress JS

REST API

RepreSentational State Transfert API

Une API compatible REST, ou « RESTful », est une interface de programmation d'application qui fait appel à des requêtes HTTP pour obtenir (GET), placer (PUT), publier (POST) et supprimer (DELETE) des données.



REST API

Contraintes architecturales de REST

1. Client-serveur

Les applications REST ont un serveur qui gère les données et l'état des applications. Le serveur communique avec un client qui gère les interactions utilisateur. (indépendance complète)

2. Stateless

Les serveurs ne conservent aucun état client. Les clients gèrent l'état de leur application. Leurs demandes aux serveurs contiennent toutes les informations nécessaires à leur traitement.

3. Cacheable

Les serveurs doivent marquer leurs réponses comme pouvant être mis en cache ou non. Ainsi, les infrastructures et les clients peuvent les mettre en cache lorsque cela est possible pour améliorer les performances

4. Interface uniforme

Les services REST fournissent des données en tant que ressources, avec un espace de noms cohérent.

5. Système en couches

les composants du système ne peuvent pas «voir» au-delà de leur couche. Ainsi, vous pouvez facilement ajouter des équilibres de charge et des proxys pour améliorer la sécurité ou les performances.

REST API

Les Https verbs et leurs rôles

- POST : Permet de créer une nouvelle ressource
- PUT : remplace une ressource existante (mets à jours la totalité des propriétés)
- PATCH : mise à jour partielle d'une ressource existante
- DELETE: Suppression d'une ressource
- GET: Récupération d'une ressource

La structure des Urls

Les urls doivent être *Human-readable*. Elles doivent refléter le model de domain et être concise et précise.

Exemple :

<http://www.boutique.com/details?id=22&categorie=12&promo=1> → Incorrecte

<http://www.boutique.com/Promotions/Chaussures/22> → Correcte

Rest Api

Présentation d'une implémentation sous express

Exemples\RestApi

Jwt Authentication

eXpress JS

Jwt Authentication

La stratégie d'authentification traditionnelle utilise une session et un cookie.

JWT fournit une solution stateless pour l'authentification.

Avantages de JWT

- Fournit une solution d'authentification stateless.
- Très populaire et utilisé par de nombreux fournisseurs de services OAuth comme Google, Facebook.
- Il est très facile de vérifier le jeton jwt.
- Plus fiable que les cookies et les sessions.
- L'authentification peut être externalisée ou un service d'authentification peut être utilisé.
- Avoir de nombreuses applications autres que l'authentification, comme celles utilisées pour les revendications

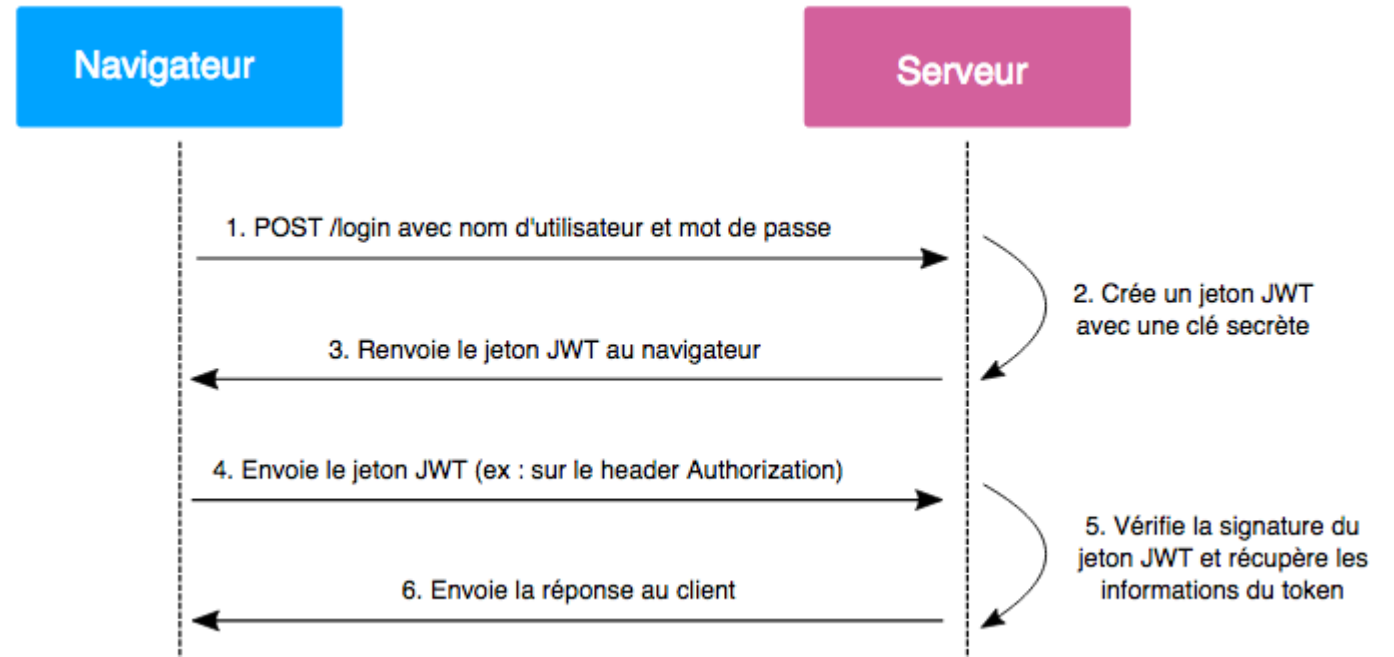
Jwt Authentication

Fonctionnement

Les JWT sont des jetons générés par un serveur lors de l'authentification d'un utilisateur sur une application Web, et qui sont ensuite transmis au client.

Ils seront renvoyés avec chaque requête HTTP au serveur, ce qui lui permettra d'identifier l'utilisateur.

Pour ce faire, les informations contenues dans le jeton sont signées à l'aide d'une clé privée détenue par le serveur. Quand il recevra à nouveau le jeton, le serveur n'aura qu'à comparer la signature envoyée par le client et celle qu'il aura générée avec sa propre clé privée et à comparer les résultats. Si les signatures sont identiques, le jeton est valide.



JWT Authentication

Structure d'un Jeton

Il y a trois parties séparées par un point, chaque partie est créée différemment. Ces trois parties sont :

1. Header (ou en-tête)

Le header (ou en-tête) est un document au format JSON, qui est encodé en base 64 et qui contient deux parties

- Le type de token (ici jwt)
- L'algorithme de hashage utilisé

```
{  
  "typ": "JWT",  
  "alg": "HS256"  
}
```

JWT Authentication

2. Payload (ou contenu)

Document au format JSON, qui est encodé en base 64 et qui contient les informations (claims) à échanger entre le client et le serveur.

En règle générale, on fait transiter des informations sur l'identité de l'utilisateur, mais il ne doit absolument pas contenir de données sensibles.

3 types de claims:

- **Les claims réservés** : Il s'agit de nom réservé et ne pouvant pas être utilisés par le développeur. Ils contiennent des informations concernant le token lui-même.
 - iss : L'origine du token
 - sub : Le sujet du token
 - exp : Définie l'expiration du token
 - iat : Date de création du token
 - ...
- **Les claims publics** : Il s'agit de noms personnalisés que l'on crée et qui sont propres à nos besoins.
- **Les claims privés** : Il s'agit de noms à usage privé pour répondre à des besoins spécifiques à vos applications. Ils ne doivent pas entrer en conflit avec les autres types de claims.

JWT Authentication

3. Signature

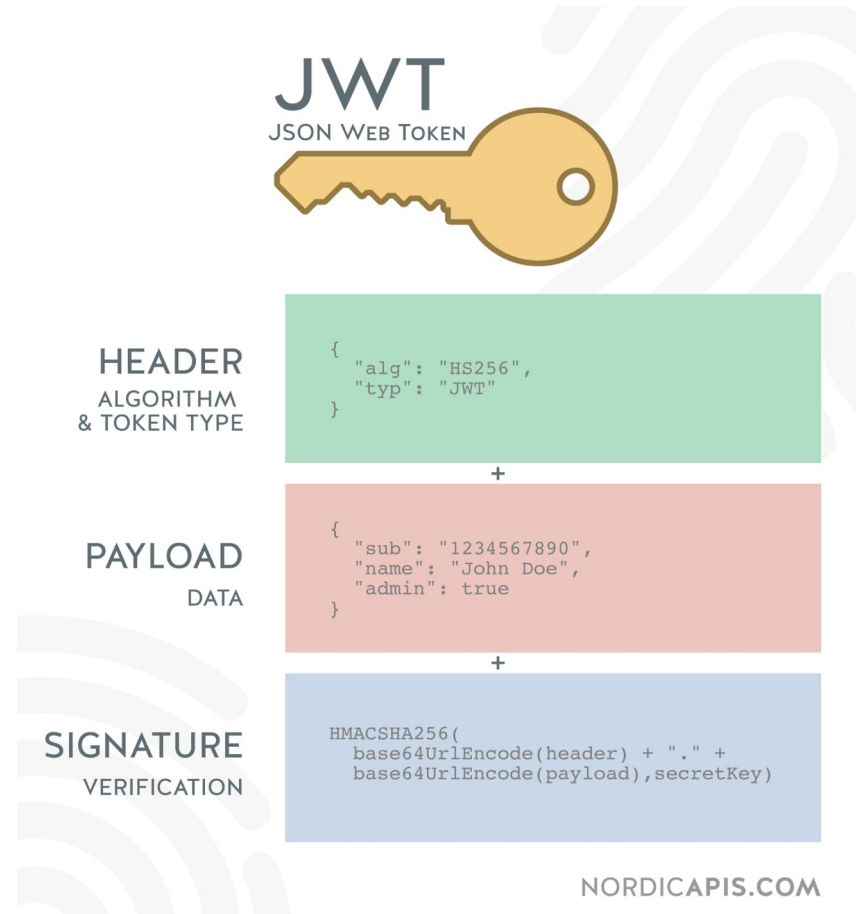
La signature est composée d'un hash des éléments suivant :

- Header
- Payload
- Secret : Le secret est une signature détenue par le serveur

```
var encodedString = base64UrlEncode(header) + "." + base64UrlEncode(payload);  
HMACSHA256(encodedString, 'secret');
```

Pour vérifier un token jwt, vous pouvez utiliser le site : <https://jwt.io/>

JWT Authentication



JWT Authentication

Mise en place sous express

La mise en place sous express est plutôt simple.

Nous aurons besoin de la librairie *jsonwebtoken*

```
npm install jsonwebtoken
```

Ensuite, nous pourrons créer le Token en spécifiant les claims et le *secret* pour la signature.

Nous pouvons ensuite le renvoyer au client

```
// Generate an access token
const accessToken = jwt.sign({ username: user.username, role: user.role }, accessTokenSecret);

res.json({
  |   accessToken
});
```

JWT Authentication

Pour verifier le Token, nous utilisons toujours la même librairie

```
const jwt = require('jsonwebtoken'); > Importation de la librairie

const accessTokenSecret = 'a65f5874c6e954d52c55f'; > Définition d'un string pour le secret qui sera utilisé pour le Hash du Token
const authenticateJWT = (req, res, next) => {
  const authHeader = req.headers.authorization; > Récupération du champs authorization du header Http

  if (authHeader) {
    const token = authHeader.split(' ')[1]; > on split sur l'espace car le header sera du format Bearer xxxxxxxxxxxtoken

    jwt.verify(token, accessTokenSecret, (err, user) => { > vérification du token grâce au secret
      if (err) {
        return res.sendStatus(403); > si le token est invalide , on transmet un Http Status code 403
      }

      req.user = user; > On récupère l'utilisateur dans la requête http
      next(); > On continue le flux des routes
    });
  } else {
    res.sendStatus(401);
  }
};

module.exports=authenticateJWT;
```